

Qualitätssicherung in einer Scrum basierten Entwicklungsumgebung

Kurzvortrag

David Liebemann, Lucas Küntzer, Tobias Meier

Fachhochschule Trier

1. Juni 2015

Scrum - Schritte



Abbildung: <http://www.plazz-entertainment.com/wp-content/uploads/2013/07/flow.png>

Scrum - Schritte

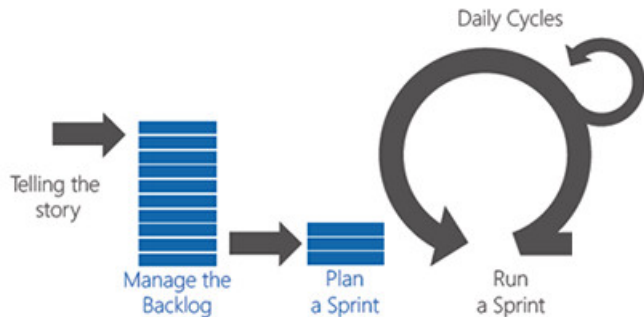


Abbildung: <http://www.plazz-entertainment.com/wp-content/uploads/2013/07/flow.png>

Scrum - Schritte

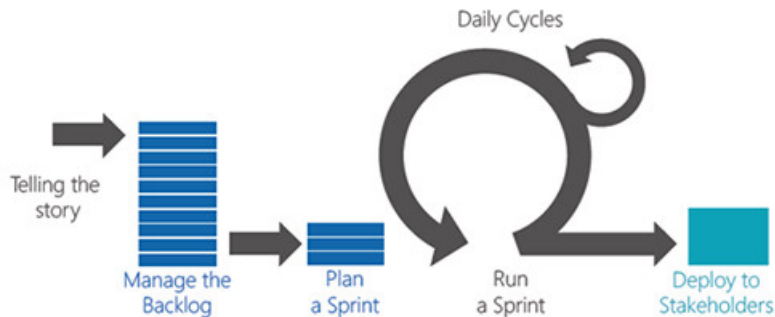


Abbildung: <http://www.plazz-entertainment.com/wp-content/uploads/2013/07/flow.png>

Scrum - Schritte

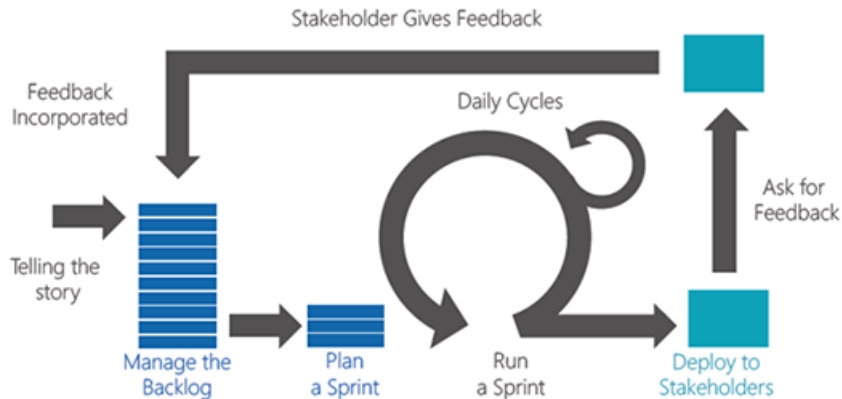


Abbildung: <http://www.plazz-entertainment.com/wp-content/uploads/2013/07/flow.png>

QA ja, aber wo?

nach dem Sprint

QA ja, aber wo?

nach dem Sprint

Während des Sprintes

QA ja, aber wo?

nach dem Sprint

nicht Möglich da:

- ▶ nach einem Sprint ein fertiges Inkrement vorhanden sein muss

Während des Sprints

QA ja, aber wo?

nach dem Sprint

nicht Möglich da:

- ▶ nach einem Sprint ein fertiges Inkrement vorhanden sein muss

Während des Sprints

QA ja, aber wo?

nach dem Sprint

nicht Möglich da:

- ▶ nach einem Sprint ein fertiges Inkrement vorhanden sein muss

Während des Sprints

nach den Regeln von Scrum möglich

QA ja, aber wo?

nach dem Sprint

nicht Möglich da:

- ▶ nach einem Sprint ein fertiges Inkrement vorhanden sein muss

Während des Sprintes

nach den Regeln von Scrum möglich

Testen

Ansprüche an das Testen / den Tester

Testen

Ansprüche an das Testen / den Tester

- ▶ testfähiger Code kann erst ab dem 3. Tag erwartet werden
 - ▶ Testfälle definieren, bzw. Vorbereitung der Tests an den ersten Tagen

Testen

Ansprüche an das Testen / den Tester

- ▶ testfähiger Code kann erst ab dem 3. Tag erwartet werden
 - ▶ Testfälle definieren, bzw. Vorbereitung der Tests an den ersten Tagen
- ▶ das Sprintziel soll nicht gefährdet werden: schnelles Testen
 - ▶ automatisiert

Testen

Ansprüche an das Testen / den Tester

- ▶ testfähiger Code kann erst ab dem 3. Tag erwartet werden
 - ▶ Testfälle definieren, bzw. Vorbereitung der Tests an den ersten Tagen
- ▶ das Sprintziel soll nicht gefährdet werden: schnelles Testen
 - ▶ automatisiert

Gefahren beim Testen

Testen

Ansprüche an das Testen / den Tester

- ▶ testfähiger Code kann erst ab dem 3. Tag erwartet werden
 - ▶ Testfälle definieren, bzw. Vorbereitung der Tests an den ersten Tagen
- ▶ das Sprintziel soll nicht gefährdet werden: schnelles Testen
 - ▶ automatisiert

Gefahren beim Testen

- ▶ Viel Code in letzter Minute fertigstellen führt zu "keine Zeit für QA"

QA in einem Sprint

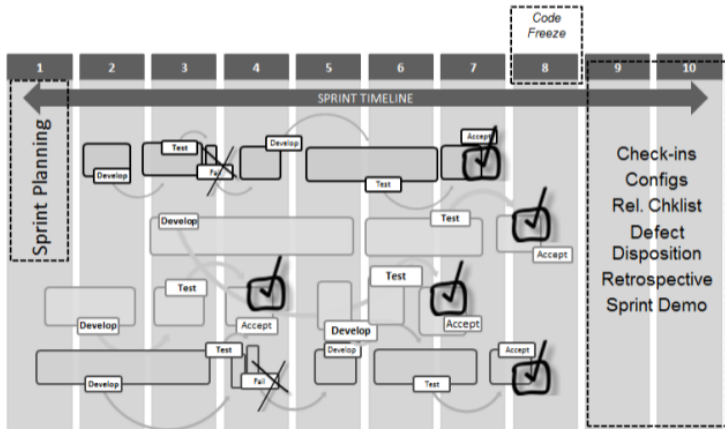


Abbildung: http://www.uploads.pnsrc.org/2013/papers/t-024_Wysopal_paper.pdf, Seite 9