

Tim: Dvor

Rešenje: AFTERain

Članovi tima:

- Milica Veljović
- Lena Stanković
- Danica Grabovac
- Đorđe Kapetanovic

Mi smo tim Dvor, i odlučili smo se da pravimo mobilnu aplikaciju. Naša mobilna aplikacija pomaže ljudima da žive zdravije. Naša aplikacija ima više aspekata:

1) psihološki - svakog jutra, korisniku stiže motivaciona poruka kako bi imao lep početak dana

Osim toga, pozadina naše aplikacije se menja u zavisnosti od sleeping score-a kako bi motivisala korisnika da se usmeri zdravim životnim navikama. Kada je sleeping score nizak, u pozadini se nalazi kišna šuma bez biljaka, dok kada je jako visok, pozadina je sunčana i puna cveća.

2) fizička aktivnost - svakog jutra i večeri, korisnik ima listu vežbi koje treba da uradi, i u aplikaciju unosi koje vežbe je uradio

3) zdravstveni - korisnik osim vežbi koje je radio unosi i koliko je spavao, pa se na osnovu svih podataka računa sleeping score i korisnik može da prati kako mu se sleeping score popravlja kada spava duže i radi vežbe

Funkcionalnosti:

- baza podataka (pisala sam malopre, tu dodati i kako se računa score)

Napravili smo bazu podataka za jedan entitet a to je san. Entitet sna kod nas ima 4 atributa (za sad) i to su:

#id\_sna - jedinstveni identifikator

\*datum - datum kada je bio san

\*trajanje\_min - trajanje sna u minutima

\*jut\_mask - broj vežbi odraćenih ujutru, maksimalno 6, po default-u 0

\*vec\_mask - broj vežbi odraćenih uveče, maksimalno 6, po default-u 0

\*score - računa se na osnovu prethodnih karakteristika, povratna informacija za korisnika

Računanje sleeping score-a:

Maksimalna vrednost je 100 poena i gledaju se tri karakteristike na osnovu kojih se računa sleeping score

### 1) Dužina trajanja sna - 70 poena

Ukoliko je osoba spavala 7h ili duže, dužina trajanja sna donosi 70 poena jer svi znamo da je najbitnije da spavamo dovoljno kako bismo se odmorili i pripremili za naredni dan

Ako je osoba spavala manje od 7h, ovi poeni se ravunaju kao broj sati \* 10 = broj poena

### 2) broj uradjenih vežbi - 20 poena

Ukupno može da se uradi 12 vežbi u toku dana, 6 jutarnjih i 6 večernjih, pa se računa koeficijent tako da 20 poena bude maksimalan broj poena koji odgovara 12 vežbi, pa poeni proporcionalno opadaju za manji broj vežbi

$k = 20/12$  pa se broj poena računa kao broj vežbi\*k

### 3) bonus - 10 poena

Bonus se ostvaruje ako je korisnik radio i jutarnje i večernje vežbe, jer je ujednačenost jako važna

Ako je korisnik radio vežbe i ujutru i uveče, dobija 10 poena

Zahvaljujući bazi podataka korisnik može da prati kvalitet sna kako vreme prolazi, i može da vidi da mu je san kvalitetniji kada ispoštuje sve kriterijume.

### - spoljašnji API

Na početku dana, kako nam je bitno da znamo kakvo će vreme tog dana biti. Zato smo integrirali spoljašnji API koji nam prenosi temperaturu i vlažnost vazduha.

- veći broj stranica - imamo stranice za jutro, dan i veče, kao i za vreme

- putanja ka svakoj stranici

Za sada, kao test verzija postoje putanje ka svakoj stranici. U finalnoj verziji aplikacije ujutru će se otvarati jutarnja stranica sa motivacionom porukom i jutarnjim vežbama, dok će se uveče otvarati stranica za večernje vežbe i unošenje kada je korisnik legao da spava. U toku celog dana biće dostupne informacije koje nam pruža spoljašnji API, kao što su temperatura i vlažnost vazduha.

- aplikacija je prilagođena različitim veličinama ekrana