

### Лабораторная работа №12. Работа с аудио

Задание: создать приложение, по нажатию кнопки в котором проигрывается какой-то звук.

Создайте стандартный проект, но на этот раз – с Basic Activity. У нас уже есть кнопка на экране. Теперь необходимо в папке res создать папку raw, как это делалось в прошлой лабораторной работе, и добавить туда какой-то звуковой файл. После этого перейдите в файл MainActivity.java и в методе onCreate в методе onClick кнопки FloatingActionButton добавьте всего две строчки:

```
MediaPlayer mediaPlayer = MediaPlayer.create(MainActivity.this, R.raw.dimon);  
mediaPlayer.start();
```

Также можно изменить строчку с методом Snackbar.make():

```
Snackbar.make(view, "Your should hear a sound", Snackbar.LENGTH_LONG)  
.setAction("Action", null).show();
```

Не забудьте добавить в приложение опциональное меню с пунктом о программе, который открывает диалоговое окно с вашими ФИО. В данном случае мы использовали Basic Activity, поэтому все необходимые методы в коде уже есть, а пункт меню Settings можно поменять на "О программе". Запустите проект. После нажатия на кнопку должен проигрываться звуковой файл. Бывает так, что приложение начинает работать не с первого раза, тогда нужно выполнить Build -> Clean Project и заново загрузить его в эмулятор.