

Лабораторная работа №13. Работа с видео

Задание: создать приложение, при запуске которого проигрывается какое-то видео.

Создайте стандартный проект с Empty Activity, перейдите в файл activity_main.xml, удалите стандартное текстовое поле, включите магнит и перетащите на экран элемент VideoView из категории Widgets. Теперь создайте папку raw (правой кнопкой мыши по папке res -> New -> Directory -> raw) и поместите в неё видео. Приложение сможет воспроизвести только видео в формате *.mp4 и *.3gp.

Перейдите в файл MainActivity.java и в методе onCreate создайте ссылку на VideoView:

```
VideoView videoView = findViewById(R.id.videoView);
```

Далее укажите путь к видеофайлу:

```
videoView.setVideoURI(Uri.parse("android.resource://" + getPackageName() + "/" + R.raw.video));
```

И инициируйте показ видео с помощью класса MediaController, помещающего элементы управления видео в виджет videoView:

```
videoView.setMediaController(new MediaController(this));
videoView.start();
videoView.requestFocus();
```

Не забудьте добавить в приложение опциональное меню с пунктом о программе, который открывает диалоговое окно с вашими ФИО.

Запустите приложение, и сразу же после запуска начнёт проигрываться видео. Если нажать на область воспроизведения, то снизу появятся элементы управления видео, как показано на рисунке 49.

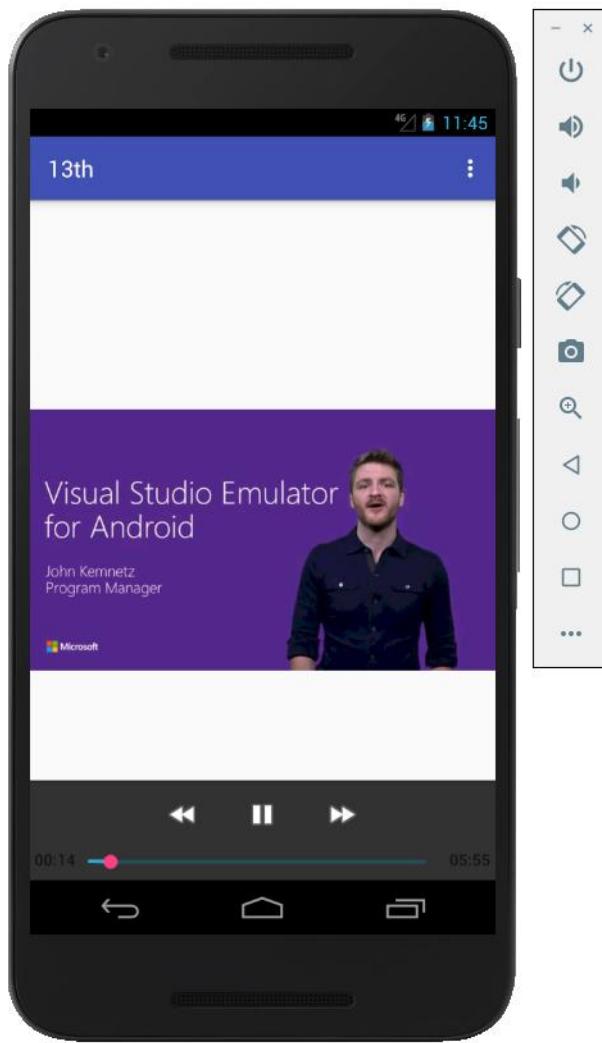


Рисунок 49 – Запущенное приложение с элементами управления видео

Обратите внимание, что видео может и не проигрываться на эмуляторе, но прекрасно воспроизводится на реальном устройстве.

Для того чтобы проигрывать видео из интернета по ссылке, нужно воспользоваться методом `setVideoPath` объекта `videoView`, например:

```
videoView.setVideoPath("http://video.ch9.ms/some.mp4");
```

и добавить соответствующее разрешение в `AndroidManifest.xml` перед тэгом `<application>`:

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
```