

Лабораторная работа №10. Работа с диалоговыми окнами

Задание: создать приложение, отображающее после некоторых действий (нажатия на кнопку, например, или проверки корректности ввода текста в EditText) диалоговое окно, свидетельствующее об ошибке/информирующее/предупреждающее пользователя о чём-то.

Создайте новый проект с Empty Activity, перейдите в файл activity_main.xml, удалите TextView и поместите в центр экрана кнопку "Выход". Далее перейдите в файл MainActivity.java, в методе onCreate создайте ссылку на кнопку, а затем создайте для неё listener и метод onClick. В методе onClick напишите следующий код:

```
AlertDialog.Builder dialog = new AlertDialog.Builder(MainActivity.this);
dialog.setMessage("Вы действительно хотите выйти?");
dialog.setCancelable(false);
dialog.setPositiveButton("Да", new DialogInterface.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
        MainActivity.this.finish();
    }
});
dialog.setNegativeButton("Нет", new DialogInterface.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
        dialog.cancel();
    }
});
AlertDialog alertDialog = dialog.create();
alertDialog.show();
```

Здесь происходит построение и отрисовка диалогового окна, в котором указывается сообщение и устанавливаются две кнопки. При нажатии на кнопку "Да" закроется приложение, а при нажатии на кнопку "Нет" закроется диалоговое окно. Пример выполнения представлен на рисунках 43 и 44.

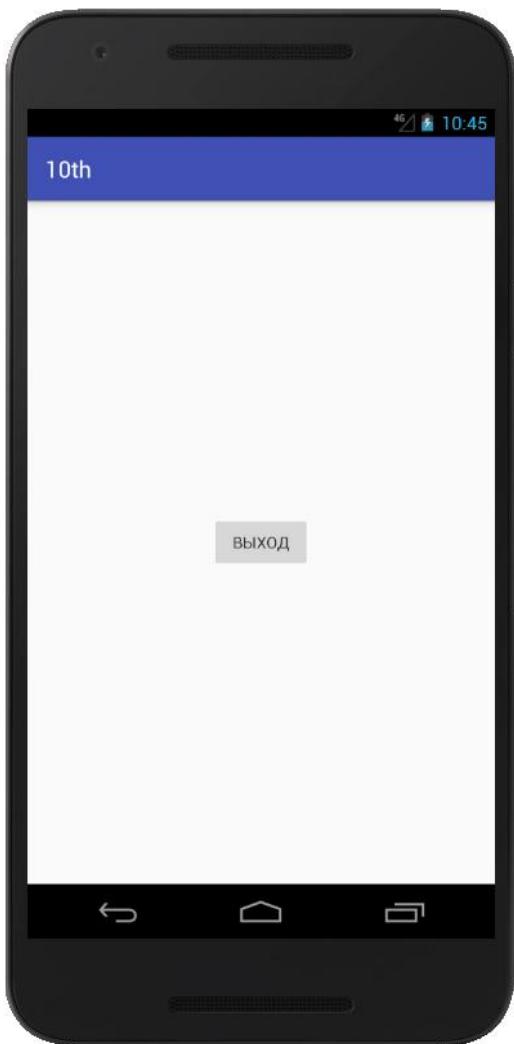


Рисунок 43 – Стартовое окно

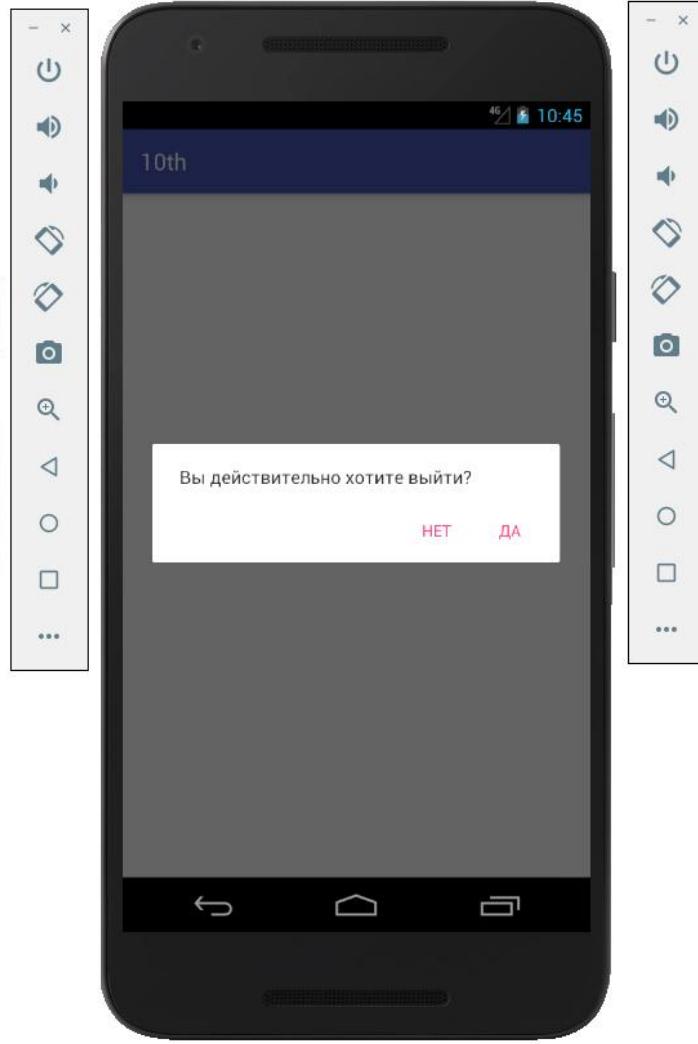


Рисунок 44 – Диалоговое окно

Теперь было бы логично совместить это задание с предыдущим заданием, так как выводить информацию о программе в Toast непривычно и не очень красиво. Добавьте в приложение меню опций, в него добавьте пункт "О программе" и сформируйте по нажатию на этот пункт диалоговое окно с информацией о программе и её авторе, например, так:

```
AlertDialog.Builder dialog = new AlertDialog.Builder(MainActivity.this);
try {
    dialog.setMessage(getTitle().toString() + " версия " +
getPackageManager().getPackageInfo(getPackageName(),0).versionName + "\r\n\nПрограмма с примером
выполнения диалогового окна \r\n\n Автор - Макаров Сергей Львович, гр. ДПИ");
} catch (PackageManager.NameNotFoundException e) {
    e.printStackTrace();
}
dialog.setTitle("О программе");
dialog.setNeutralButton("OK", new DialogInterface.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
        dialog.dismiss();
    }
});
```

```
    }  
});  
dialog.setIcon(R.mipmap.ic_launcher_round);  
AlertDialog alertDialog = dialog.create();  
alertDialog.show();
```

Результат добавления пункта меню "О программе" с диалоговым окном можно увидеть на рисунках 45 и 46. Теперь нет необходимости писать свои ФИО и группу в элементе TextView – у нас есть хороший способ показать сведения об авторе. В последующих заданиях можно копировать этот код, чтобы пункт меню "О программе" всегда присутствовал в ваших приложениях.



Рисунок 45 – Пункт меню "О программе"

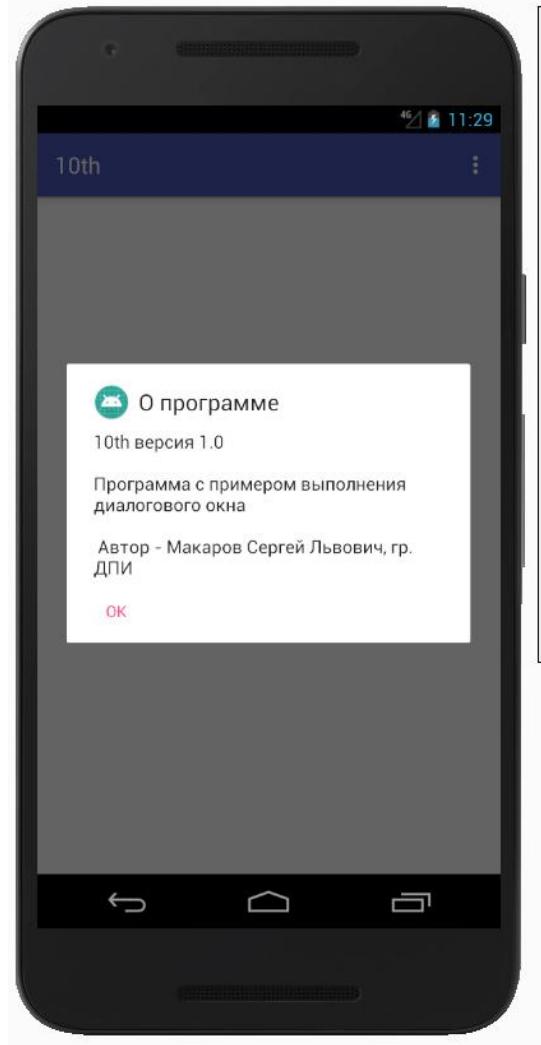


Рисунок 46 – Диалоговое окно "О программе"