Azure Pipelinesのするめ

帰ってきた関西モバイルアプリ研究会 #2

自己紹介

C#大好きマン

- Twitter: @penguin_sharp
- o GitHub: MeilCli
- o Blog: https://blog.meilcli.net/

Skill

- o C#, Kotlin
- o Android, Xamarin.Android, .NET Standard, .NET Core
- Fenrir Inc.
 - Android Application Engineer

発言は個人の見解であり所属する組 織の公式見解ではありません

また、帰属意識もありませんので自由 に発言します

アジェンダ

- 自己紹介
- Azure Pipelinesとは
- Pipelineの作り方
- Azure Pipelines Tips

Azure Pipelinesとは

- Azure DevOps Services(旧名: Visual Studio Team Services)のうちの1つ
 - Microsoftが提供しているCI/CDサービス
 - o Visual Studio App Centerとは別物
- いろんな言語・プラットフォームに対応
 - o C#, Xamarin, Android, iOSなどなど...
- エージェントはLinux, macOS, Windowsから選べる

それでおいくらなの?

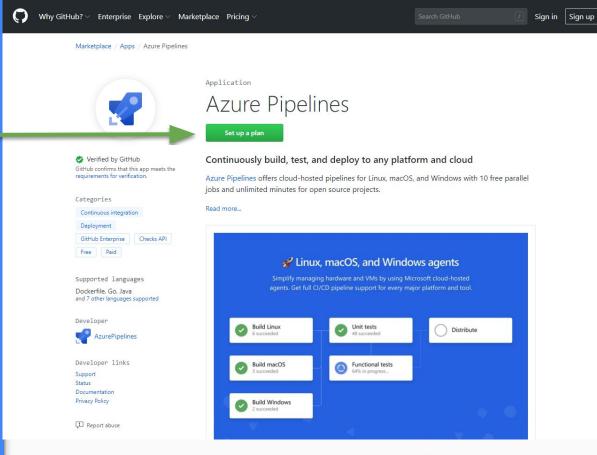
Azure Pipelinesとは

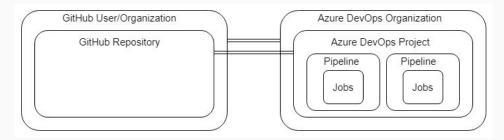
- OSSプロジェクトなら並列ジョブ10個が無料
- プライベートプロジェクトなら1つ目のジョブに無料枠(1800分/月)
- 課金についてもっと詳しく言うと……
 - Microsoft-hostedとSelf-hostedで別々の料金体系
 - o Azure Pipeline単体とAzure DevOps ServicesとAzure DevOps Serverによって変わってくる

GitHub Marketplaceのページからポチポ チするだけ

昔書いたブロ

グ:https://blog.meilcli.net/2018/09/azure-d evopsossvsts.html





- Pipelineの設定は2通りの作り方がある
 - GUIベース
 - YAMLベース → 今日の話はこっち

```
trigger:
- master
pool:
 vmImage: 'ubuntu-latest'
variables:
  buildConfiguration: 'Release'
steps:

    script: dotnet build --configuration $(buildConfiguration)

  displayName: 'dotnet build $(buildConfiguration)'
```

trigger:でどういう変更があったときに Pipelineを回すか?を指定する

ブランチにcommitがPushされたときやタ グが生成された時をトリガーにできる

PullRequestのときはpr:という記法を使う

trigger: - master pool: vmImage: 'ubuntu-latest' variables: buildConfiguration: 'Release' steps:

script: dotnet build --configuration \$(buildConfiguration)

displayName: 'dotnet build \$(buildConfiguration)'

pool:でどのエージェントを使うか指定

variables:で環境変数を定義できる

trigger: master pool: vmImage: 'ubuntu-latest' variables: buildConfiguration: 'Release'

steps:

script: dotnet build --configuration \$(buildConfiguration)
 displayName: 'dotnet build \$(buildConfiguration)'

steps:でJobの動きを定義する

画像はsingle stage/single jobの糖衣構文

```
trigger:
- master
pool:
  vmImage: 'ubuntu-latest'
variables:
  buildConfiguration: 'Release'
steps:

    script: dotnet build --configuration $(buildConfiguration)
```

displayName: 'dotnet build \$(buildConfiguration)'

Azure Pipelines Tips

- ソースコードに含みたくない情報はどうしたらいい?
 - Secret VariablesかSecure Filesを使おう
- PipelineのYAMLファイルの行数が長くなるんだけど
 - Templateを使ってみよう! JobsかStepsかVariablesをテンプレ化できるよ
- 複数のPipelineを作るときはどうしたらいいの?
 - New Pipelineからazure-pipelines.ymlのPipelineを作って後からyamlファイルを変更しよう

Azure Pipelines Tips

- UIとか機能とかころころ変わってない?
 - うん、すごく変わってる(白目)
 - 変更はここから見れるはず: https://docs.microsoft.com/en-us/azure/devops/release-notes/
- Android App Bundle対応してなくてね?
 - Taskにないものはgradleでごり押ししよう
 - 昔作ったやつ: https://github.com/MeilCli/FoodSearch
- マルチモジュールプロジェクトで変更があったところだけビルドしたい
 - まずはPath Triggerを使ってみよう
 - こないだ作ったやつ: https://github.com/MeilCli/AzurePipelineSample

今日話したこと

- Azure Pipelinesとは
 - o OSSは無料!
- Pipelineの作り方
 - YAMLで書ける
- Azure Pipelines Tips
 - 次回あればPath Trigger付近の話をします(たぶん)