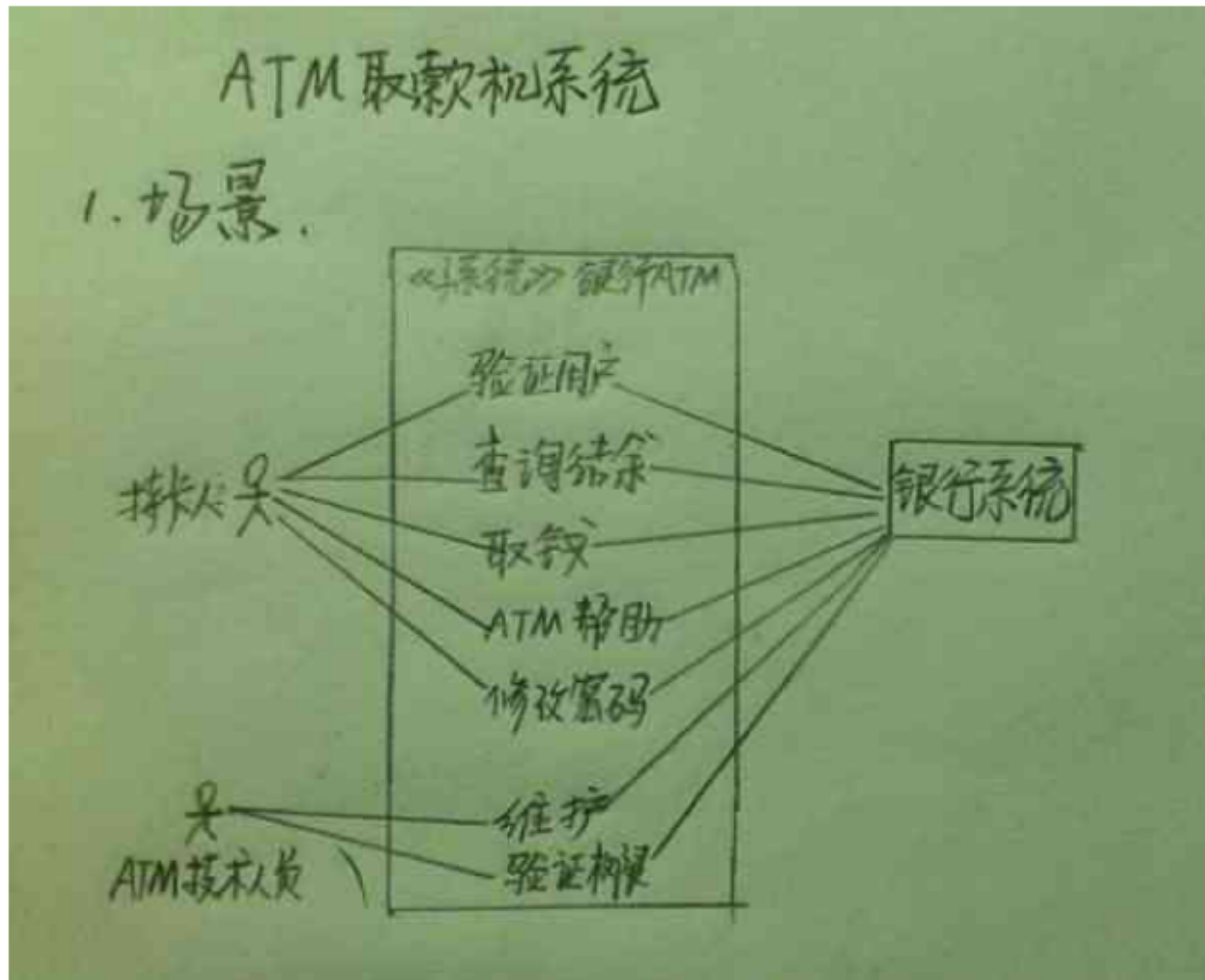


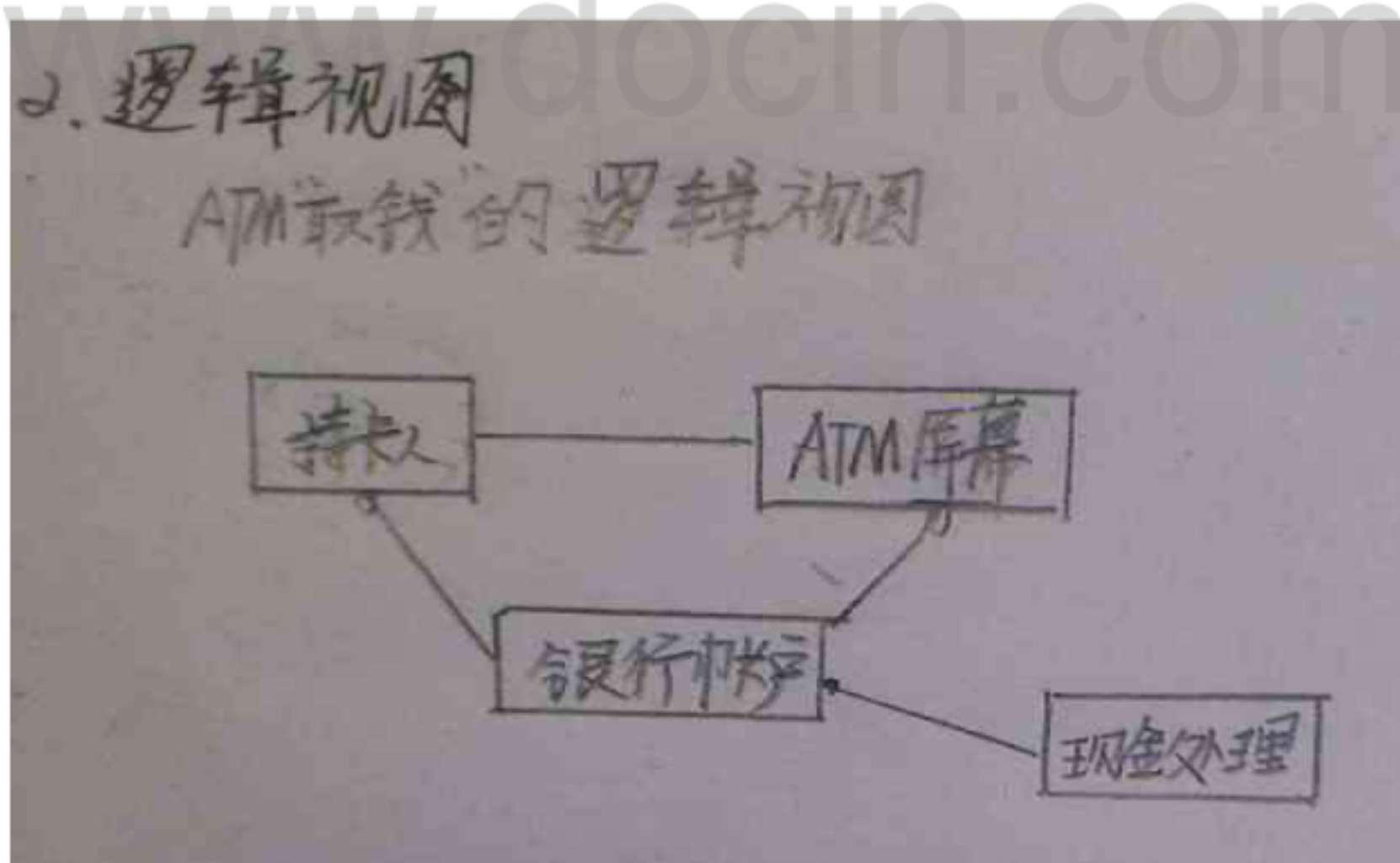
习题 1: 选择一个规模合适的系统为其建立“4+1”模型。

解: 一个 ATM 系统的“4+1”模型:

1. 首先是场景:

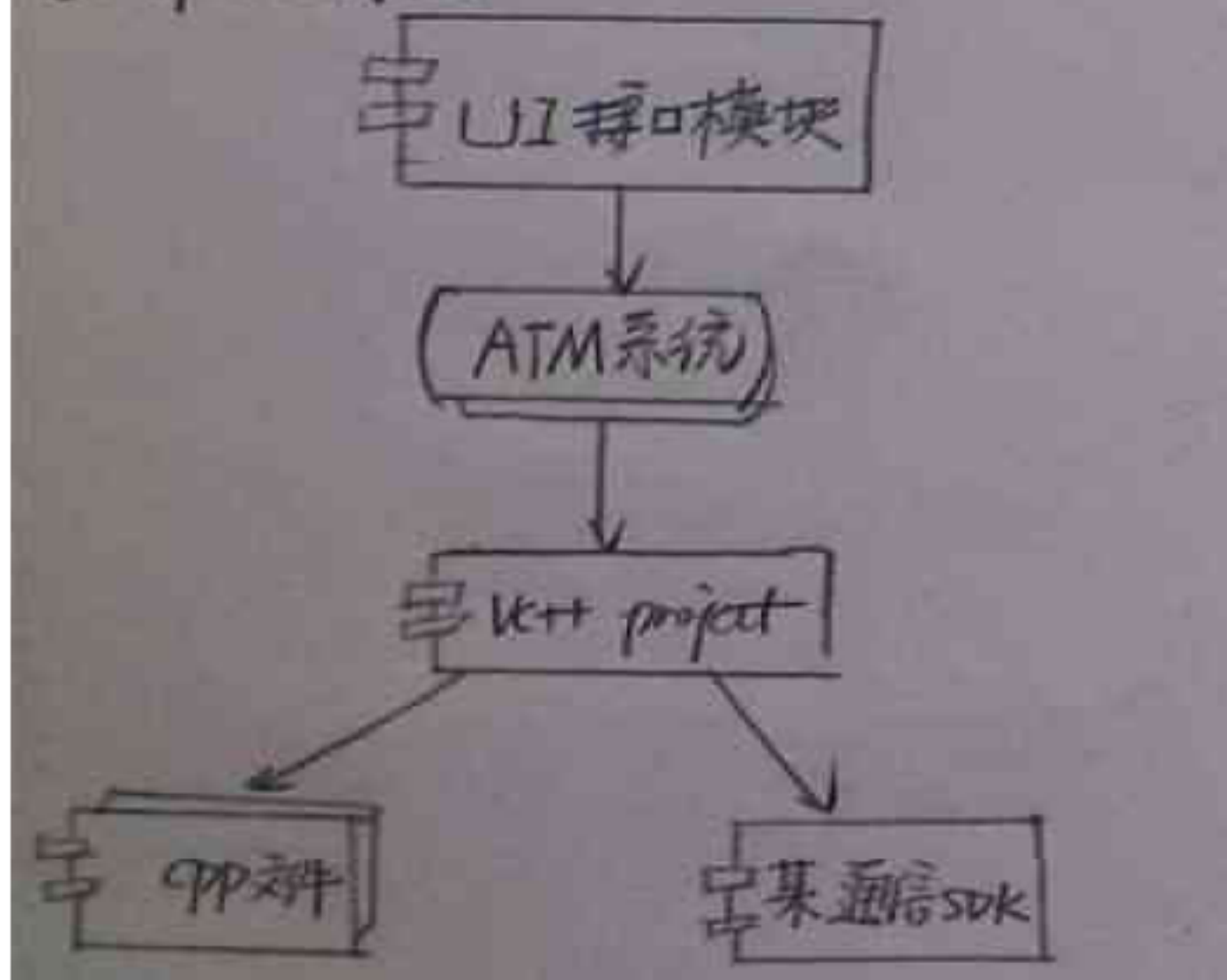


2. 然后是逻辑视图:



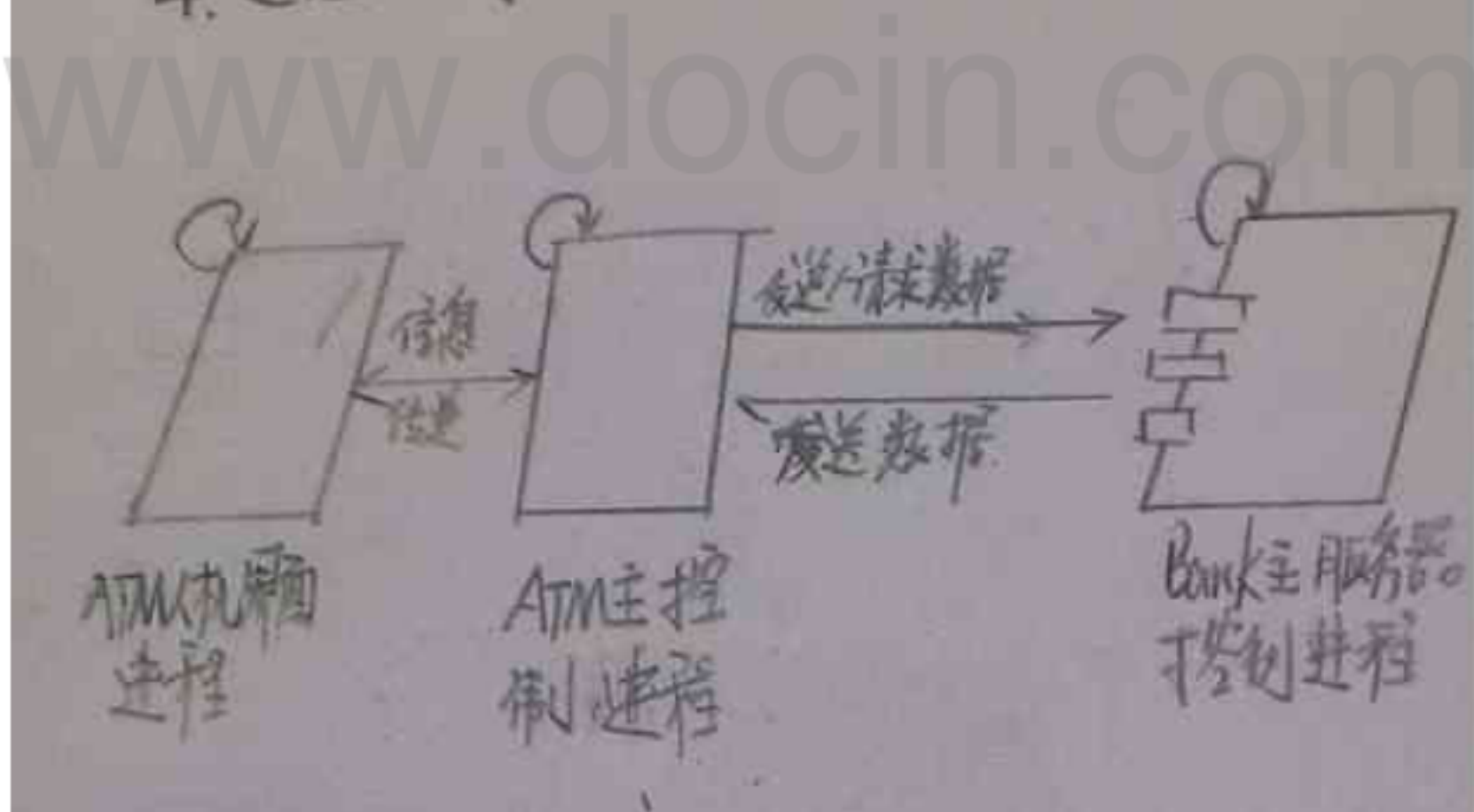
3. 开发视图如下:

3. 开发视图

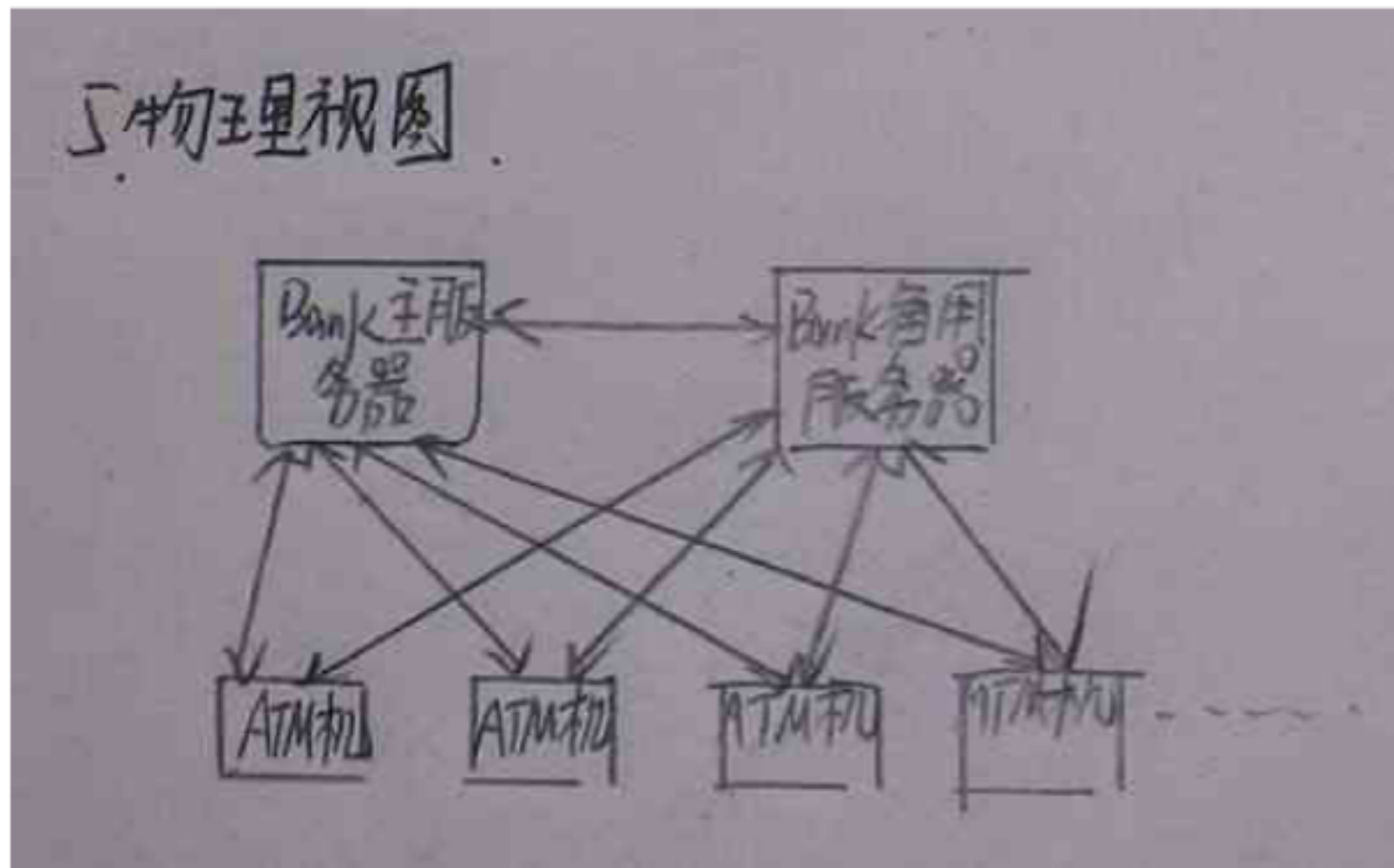


4. 进程视图如下:

4. 进程视图



5.物理视图如下:



习题 2: 引入了软件体系结构以后, 传统软件过程发生了哪些变化? 这些变化有什么好处?

答: 软件体系结构的引入使传统软件设计开发更加具体和形象, 使得软件过程变得更加方便和多样化。

其好处在于: 包括程序员在内的绝大多数系统的利益相关人员都可借助软件体系结构来进行彼此理解、协商、达成共识或者相互沟通; 软件体系结构的模型可以应用到具有相似质量属性和功能需求的系统中, 并能够促进大规模软件的系统级复用; 在很多方面使得软件开发更加易于维护和理解。

习题 3: 软件体系结构的生命周期模型与软件生命周期模型有什么关系?

答: 软件体系结构在系统开发的全过程中起着基础的作用, 是设计的起点和依据, 同时也是装配和维护的指南。

软件体系结构是贯穿于软件研发的整个软件生命周期的系统开发、运行、维护所实施的全部工作和任务的结构框架, 给出了软件开发活动各阶段之间的关系。

软件体系结构的生命周期模型为软件生命周期模型提供了很好的结构依据和参考, 也为其构建了很好的开发方式。