**Ex 4.1**

If tutu < Toto + 4 ET Tata != « OK »

**Ex 4.2**

Variable h, mn numérique

Lire h et mn

If mn >= 59

If h == 23

H = 0

Else

H =+ 1

Ifend

Mn = 00

Else

Mn =+1

ifEnd

**ex 4.3**

variable h, mn, s 🡪 numérique

lire h, mn et s

if s >= 59

mn =+1

s = 0

endif

if mn = 60

h =+1

mn = 0 ;

endif

if h = 24

h = 0

endif

Ecrire "Dans une seconde il sera ", h, "h", m, "m et ", s, "s"

**Ex 4.4**

Variable nb, prix 🡪 numérique

Ecrire : « entrez le nombre de photocopie »

Lire nb

If nb <= 10

Prix = 0.10 \* nb

Elif nb <= 30

Prix = 0.10 + (nb – 10) \*0.9

Else

Prix = 0.28 + (nb – 30) \* 0.8

Ecrire : « voici le prix : « prix »€

Ex 4.5

Variable sexe, age numerique et str

Ecrire : entrez votre age et votre sexe :

Lire : age et sexe

If sexe == homme ET age > 20

Ecrire : vous etes imposable

Elif sexe == femme ET (18 < age ET age < 35)

Ecrire : vous etes imposable

Else

Vous n’etes pas imposable

**Ex 4.6**

Variable C1, C2, C3, et C4 🡪 numérique

If c1 >= 0.5

Ecrire : tu gagnes first round bg

Elif c1 >= 0.125

If c1 > c2 ET c1 > c3 ET c1 > c4

Ecrire : tu participes au second tour et t’es favorable, bien joué bg

Else

Ecrire : tu partcipes au second tour mais t’es défavorable, bonne chance bg

Else

Ecrire : dommage bg t’as perdu, tu retenteras la prochaine fois

**Ex 4.7**

Variable : age , prime, couleur, t et nb 🡪 numérique

Lire : age, prime, t et nb

If age < 25 et t < 2

If nb == 0

Couleur = 1

Else

Ecrire : on t’acceptes pas cheh

If (age < 25 et t >= 2) ou (age >= 25 et t < 2)

If nb = 0

Couleur = 2

Else

Couleur = 1

If age > 25 et t >= 2

If nb = 0

If 3 – nb <= 0

Trop d’accident poto on peut pas t’accepter

Else

Couleur = 3 – nb

If prime > 5

Couleur =+ 1

If couleur = 1

Ecrire : « votre couleur est rouge »

elif couleur = 2

Ecrire : « votre couleur est orange »

elif couleur = 3

Ecrire : « votre couleur est verte »

elif couleur = 4

Ecrire « votre couleur est bleue »