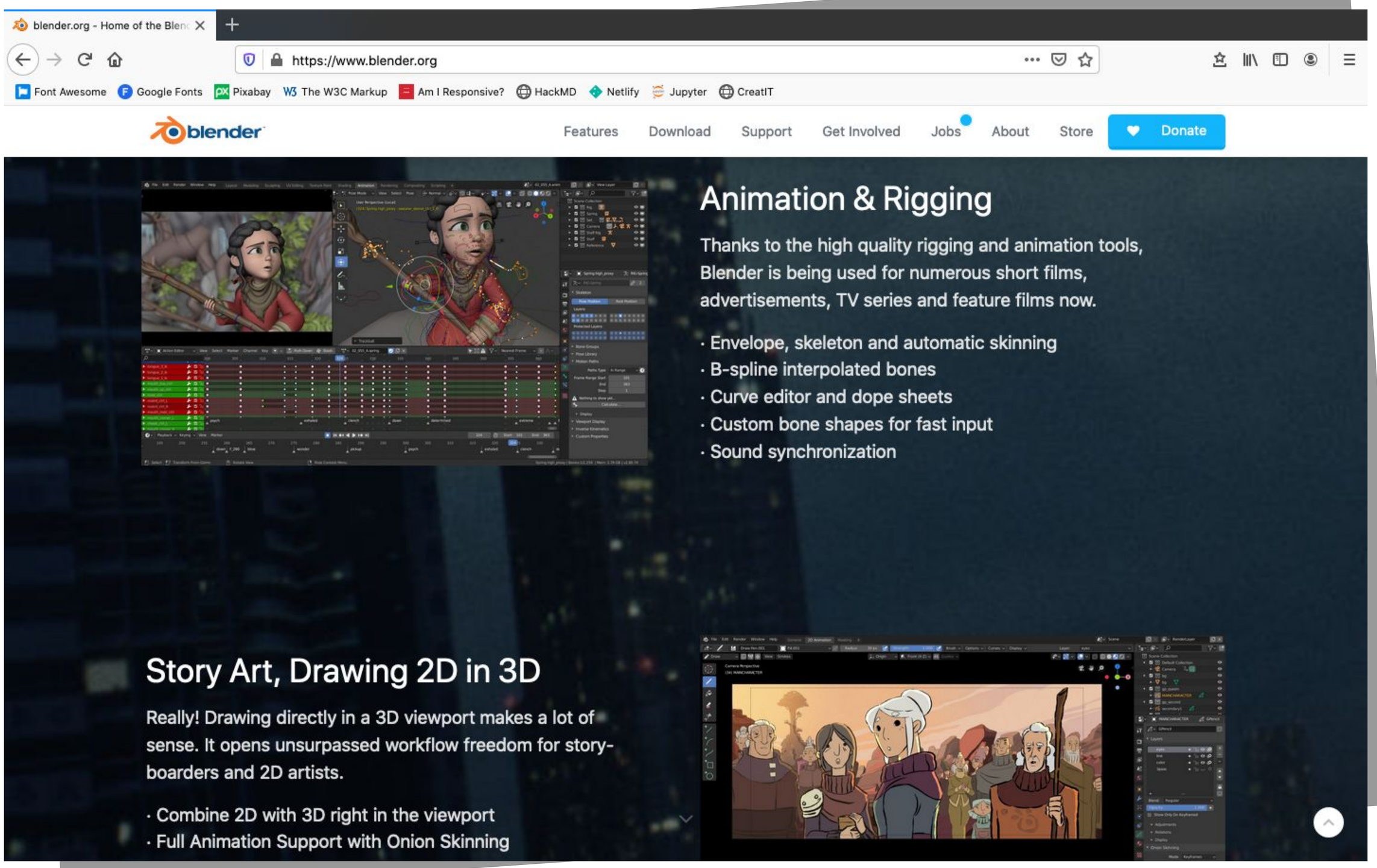
ギズモを利用して移動・回転・拡大縮小



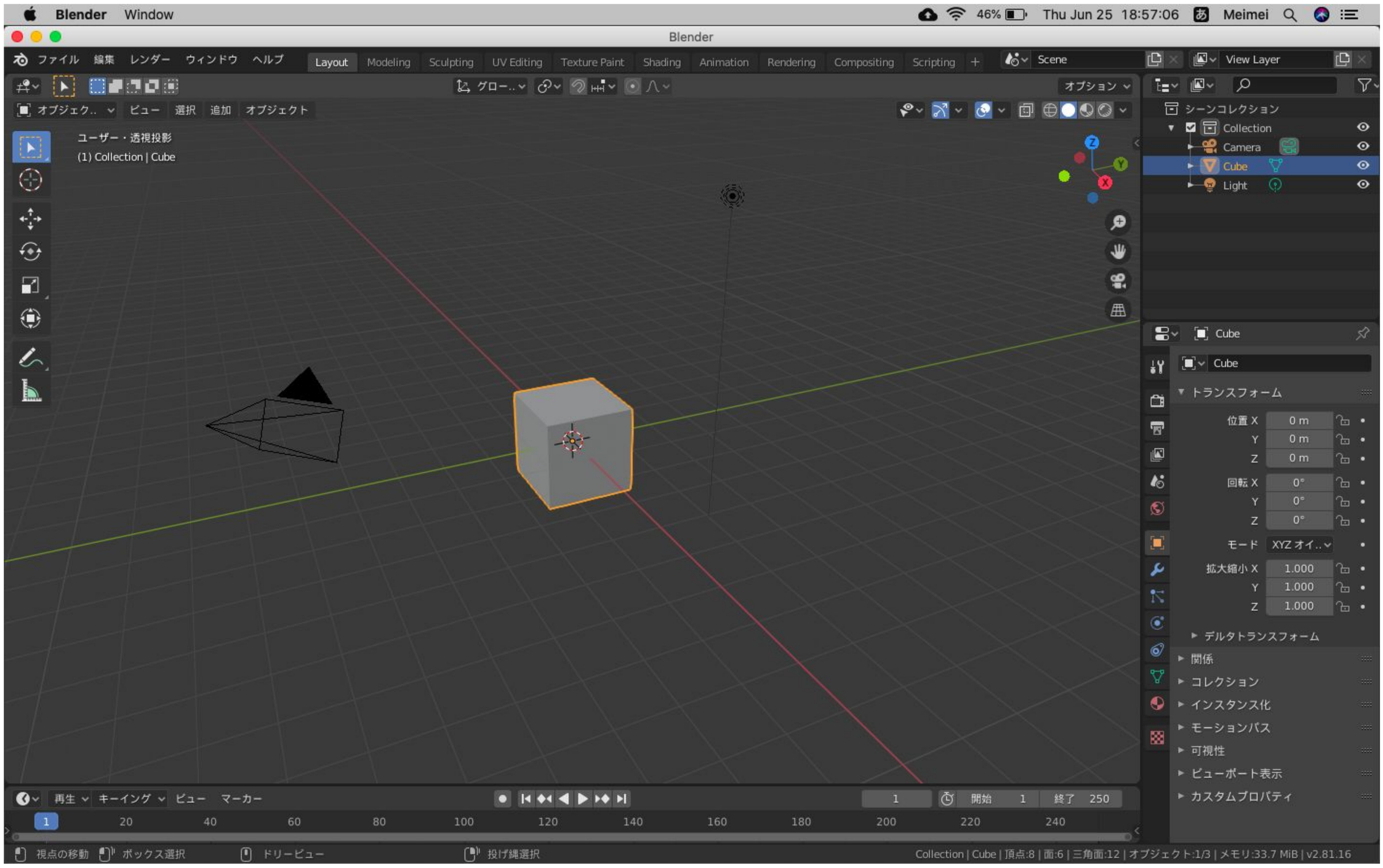
1.オブジェクトを編集する 2
2.ギズモを利用して移動・回転・拡大縮小をする 7

著者:めいめい IN 秋葉原教室

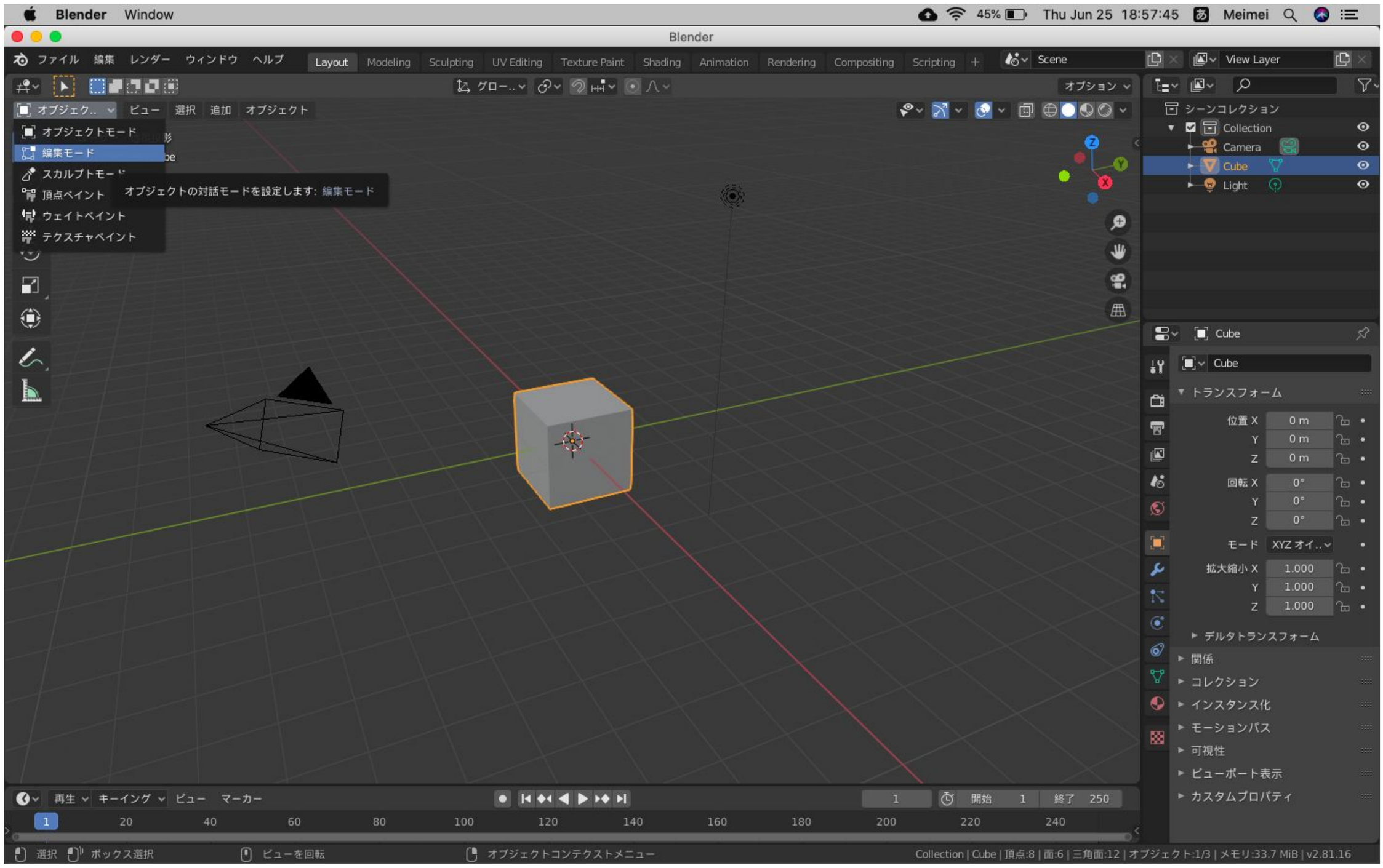
基礎(★☆☆☆☆:難易度1 / 5)

第1章

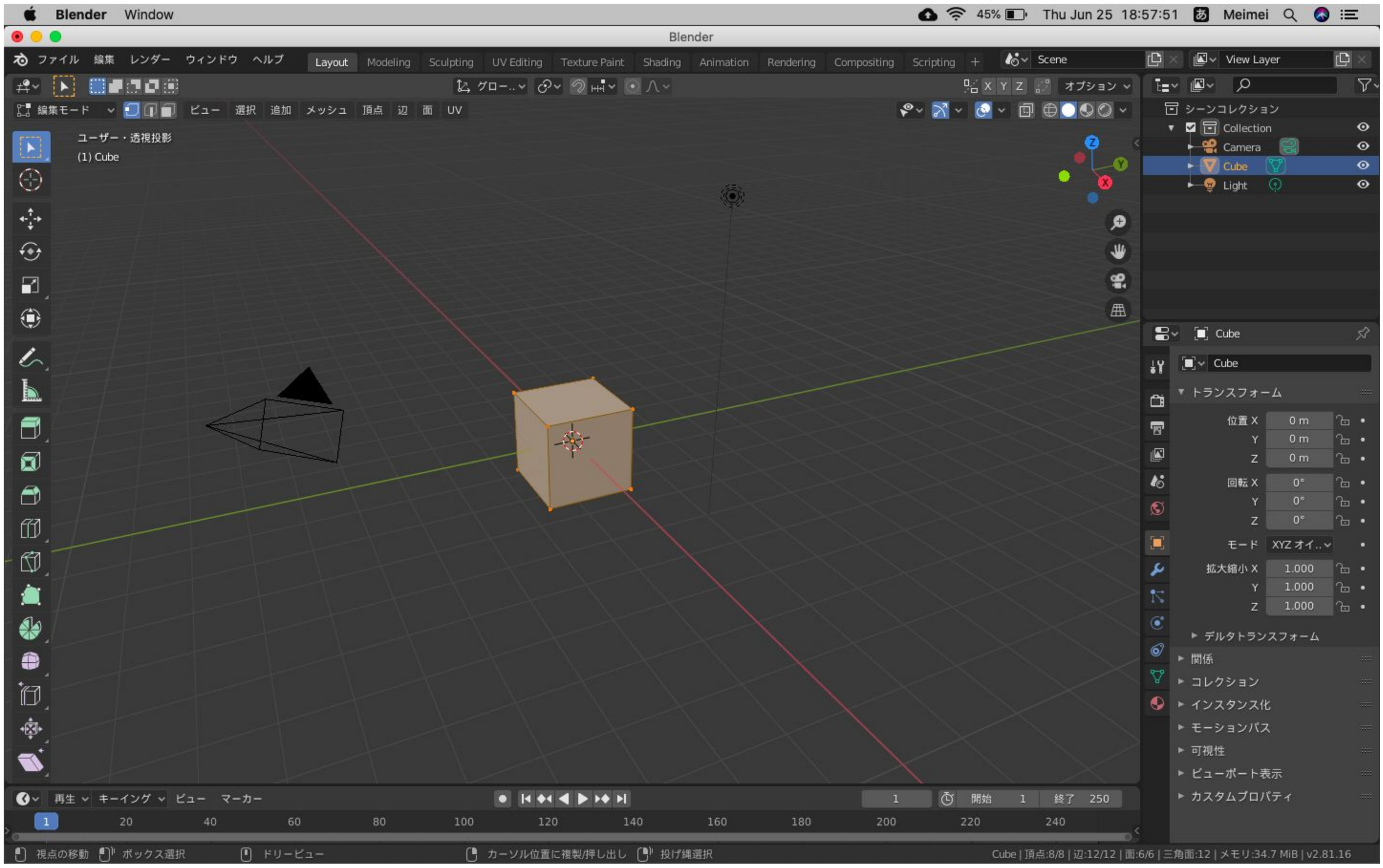
オブジェクトを編集する



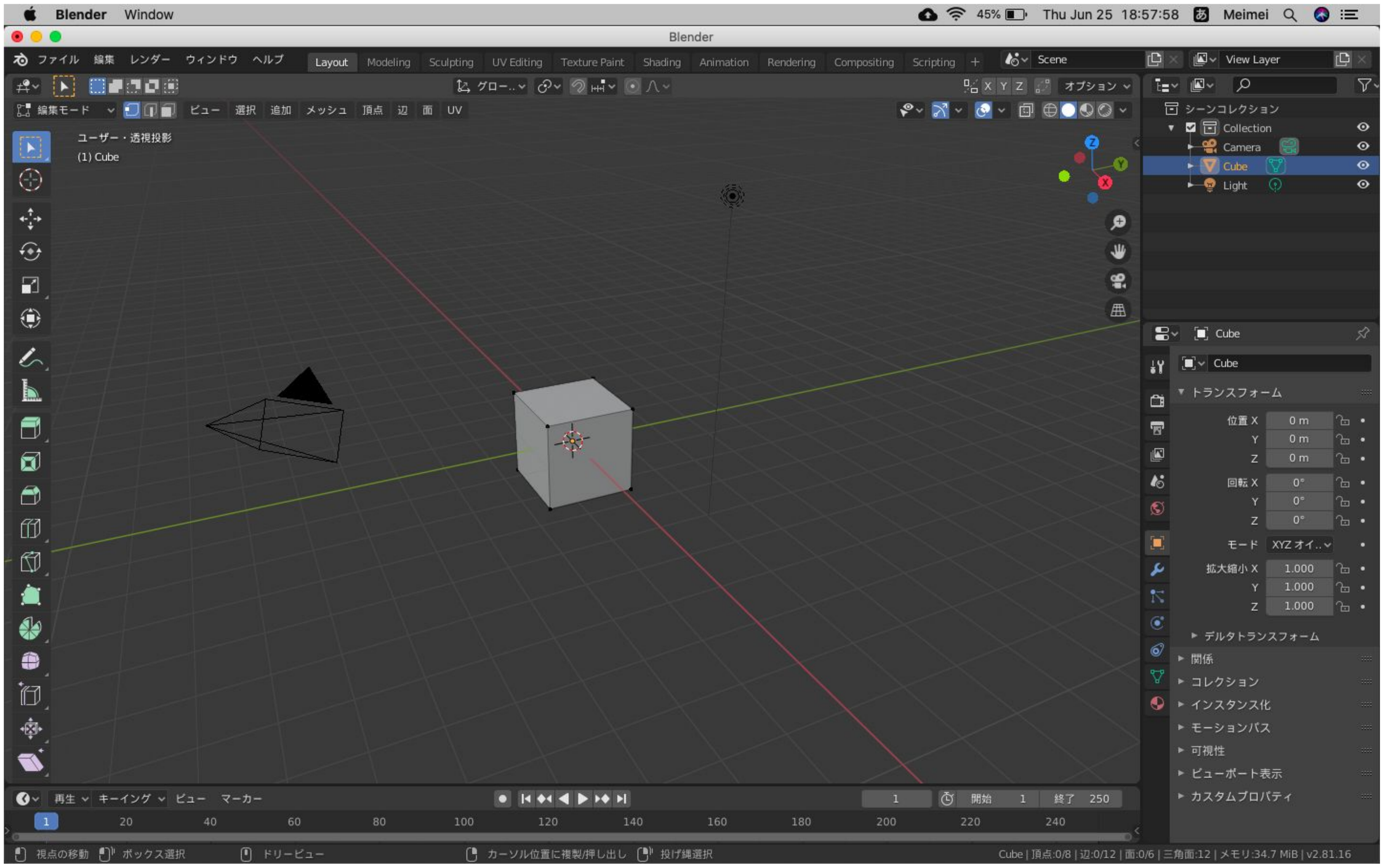
新規作成するとデフォルトで「オブジェクトモード」という状態ではじまるよ



この状態ではオブジェクトの編集できないので、編集するためには「編集モード」に切り替えよう



「編集モード」に切り替えるとデフォルトでオブジェクトが全選択されてるよ



オブジェクト以外の画面をクリックすると全選択が解除できるよ

ショートカットキーもあるから試してみよう！

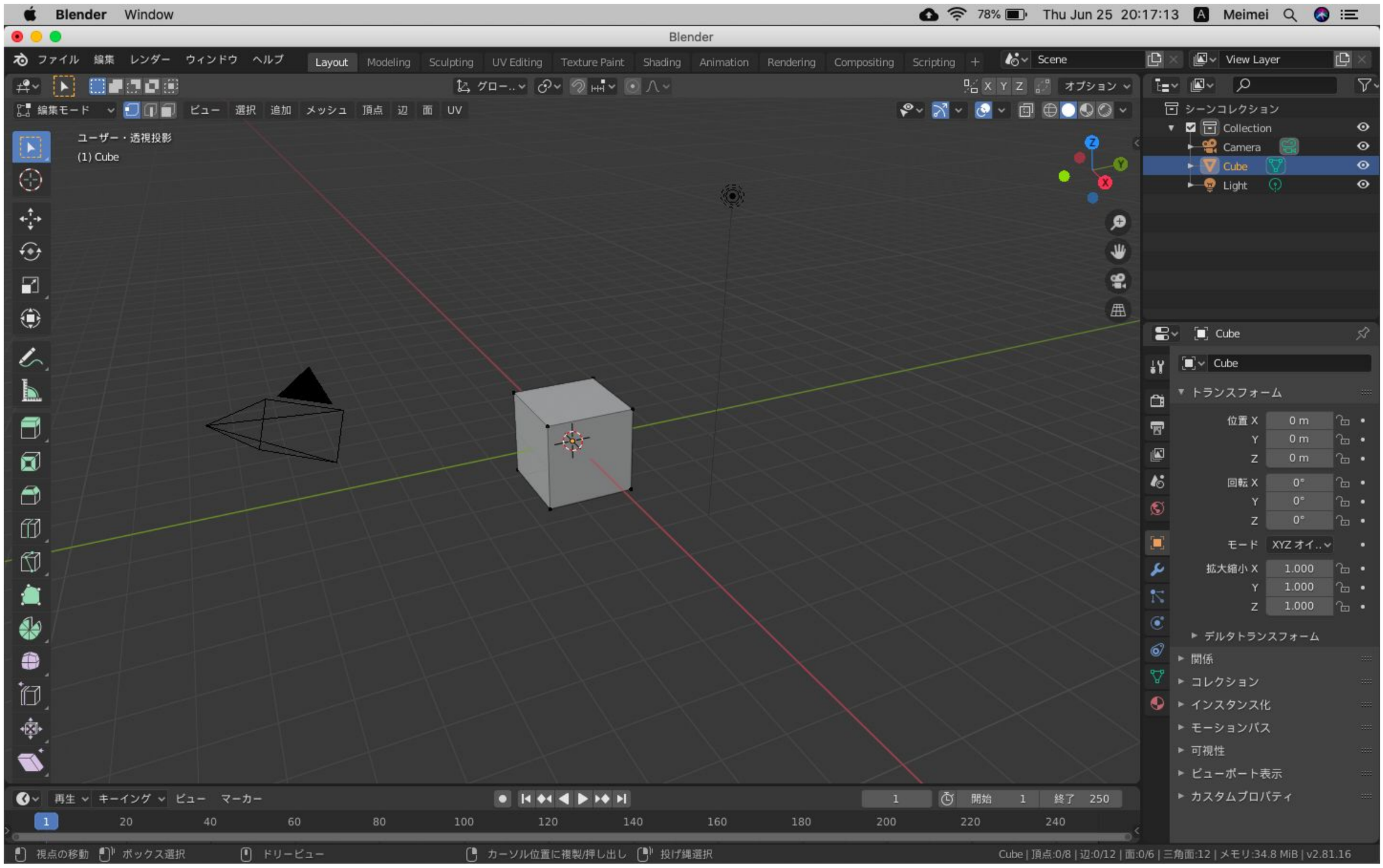
Aキー1回：全選択
Aキー2回連続：全選択解除

第2章

ギズモを利用して

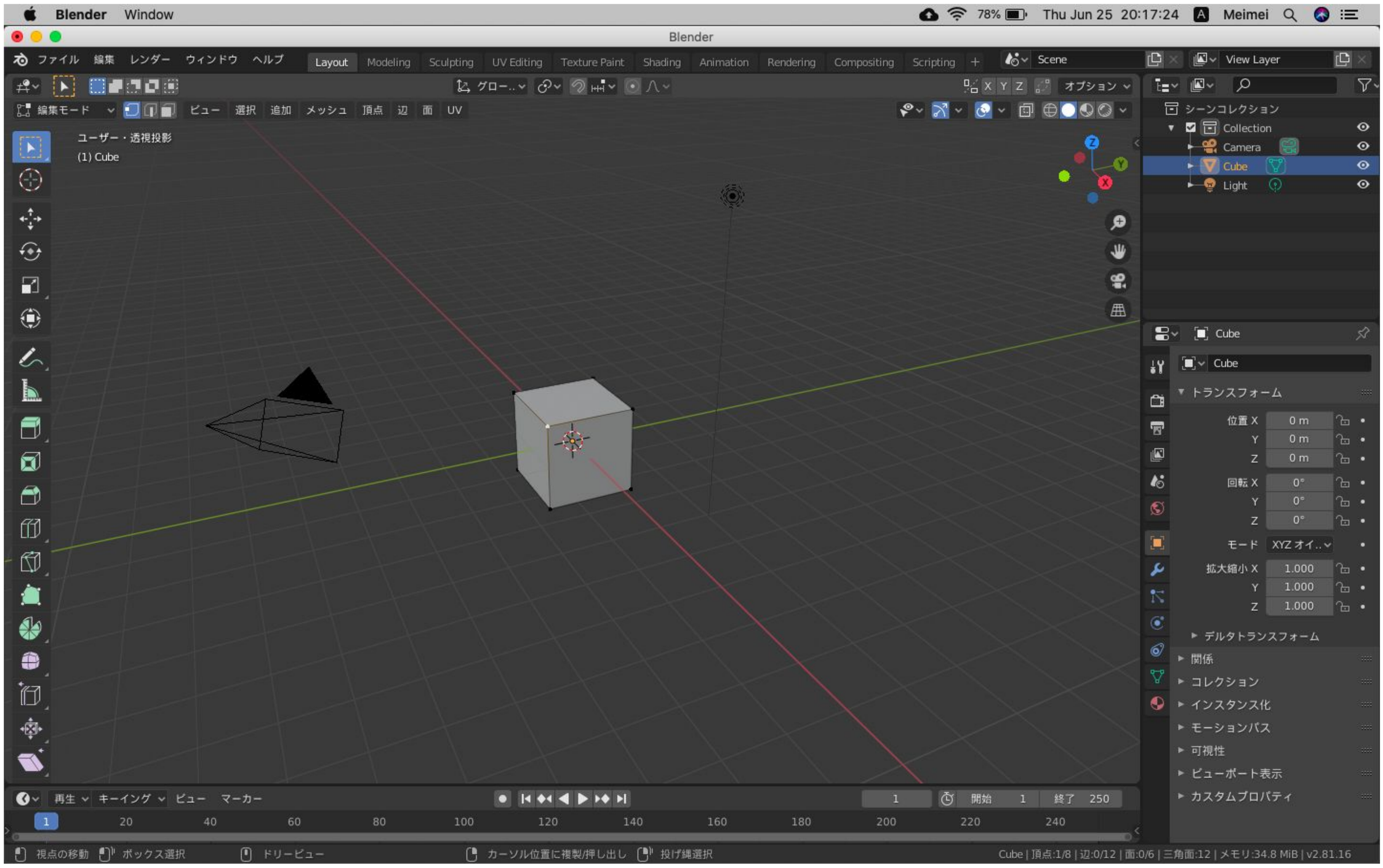
移動・回転・拡大縮小

をする



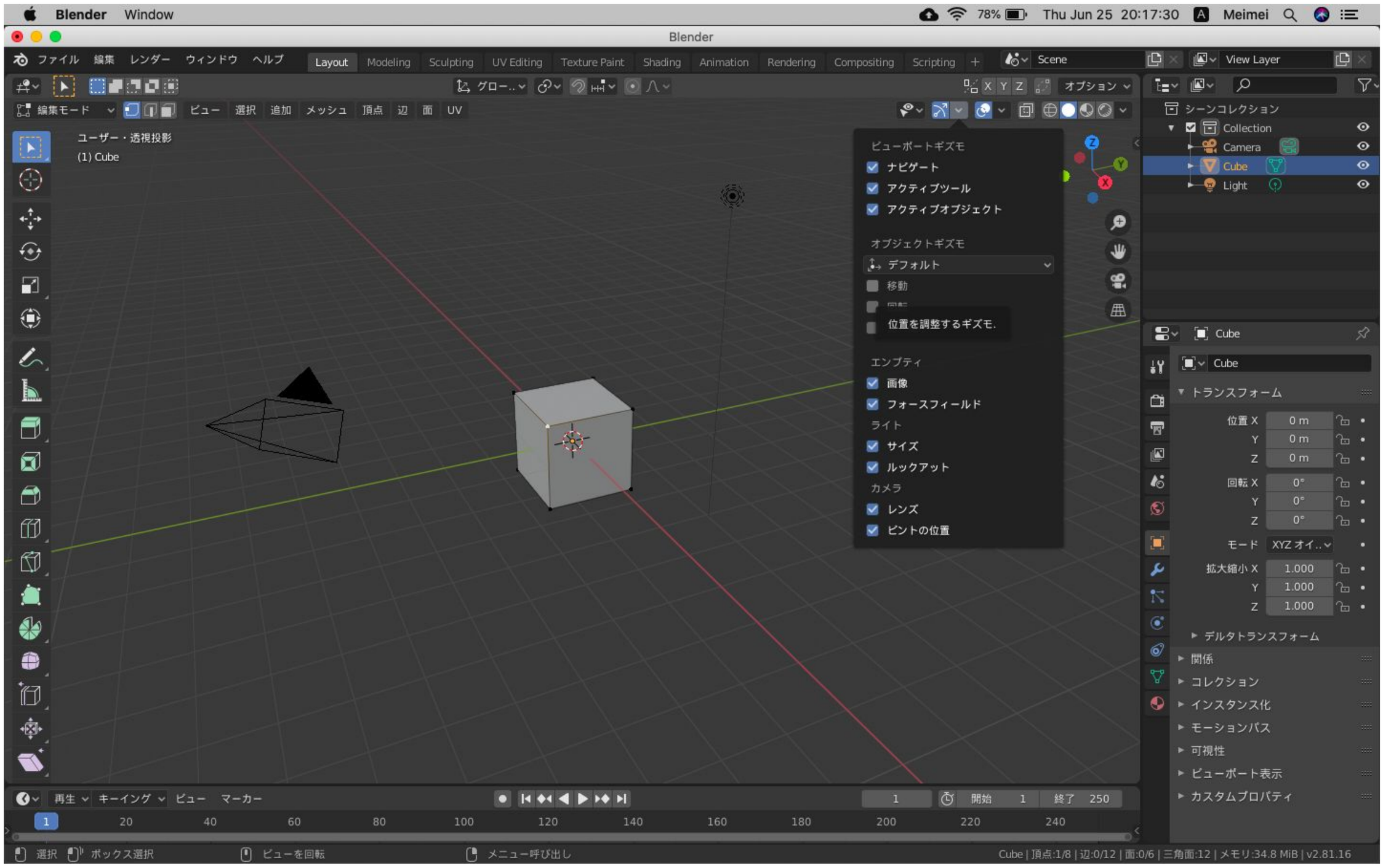
移動・回転・拡大縮小は「メッシュ ＞ トランスフォーム」から選択したけど便利な機能を紹介しよう…

その名は「ギズモ」！



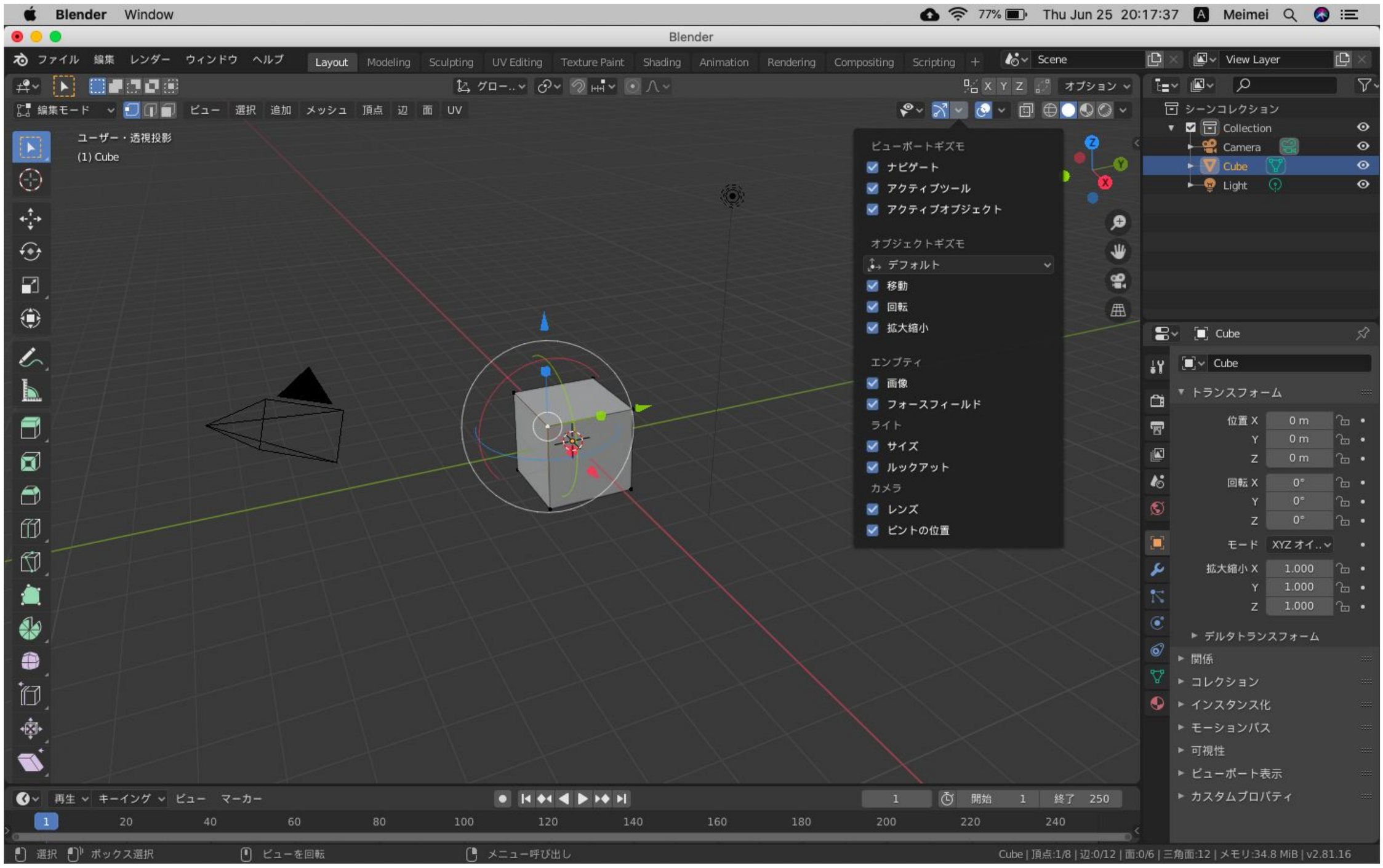
まずは任意の頂点・辺・面を選択しよう

ギズモを利用して移動・回転・拡大縮小をする

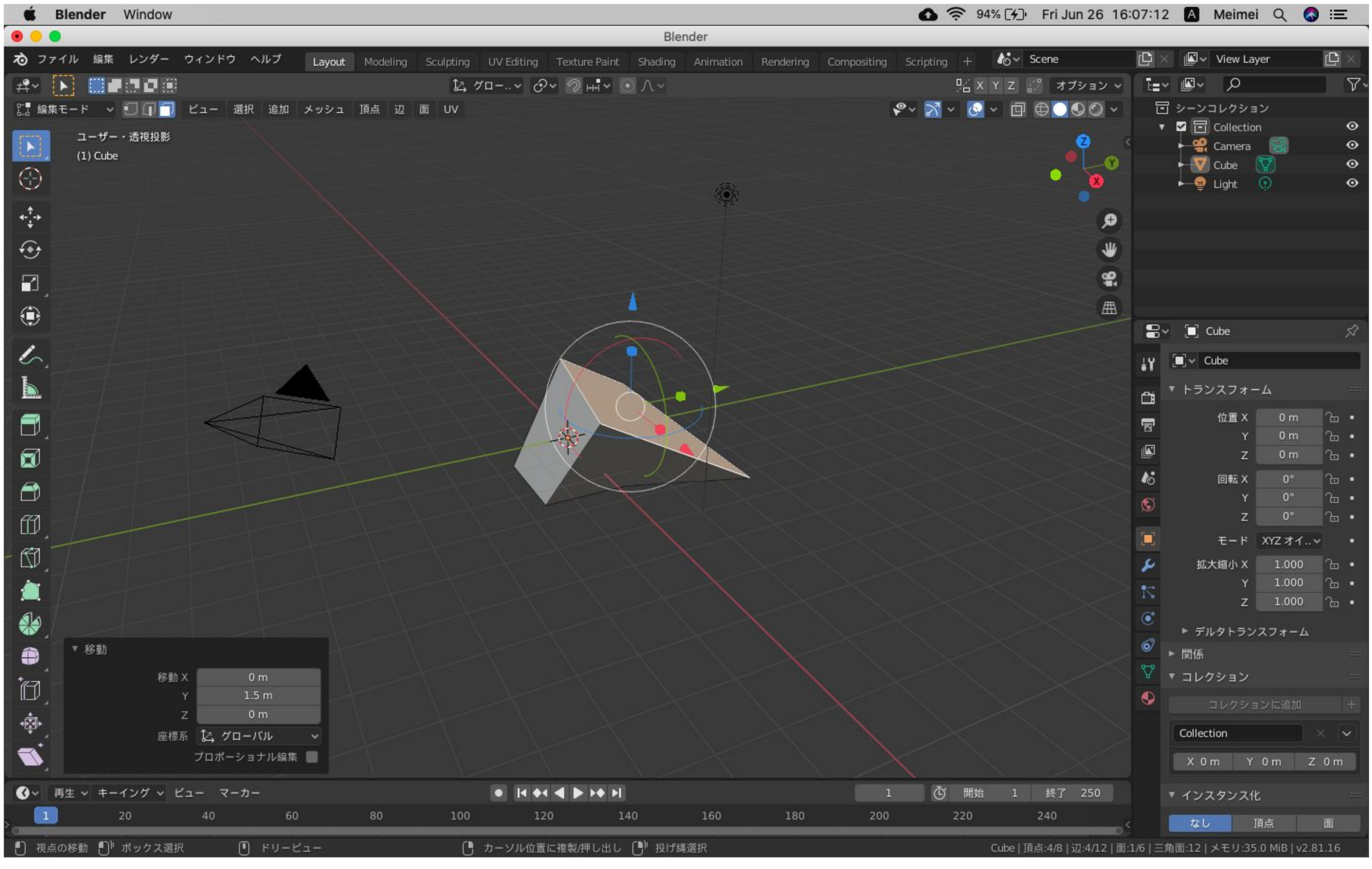


「ギズモを表示」を選択しよう

ここで「ビューポートギズモ」「オブジェクトギズモ」などいろいろなギズモの表示・非表示ができるよ！



「オブジェクトギズモ」の「移動」「回転」「拡大縮小」にチェックをいれるとオブジェクトにギズモが表示された！



このギズモからでもオブジェクトを変形できるよ

便利～