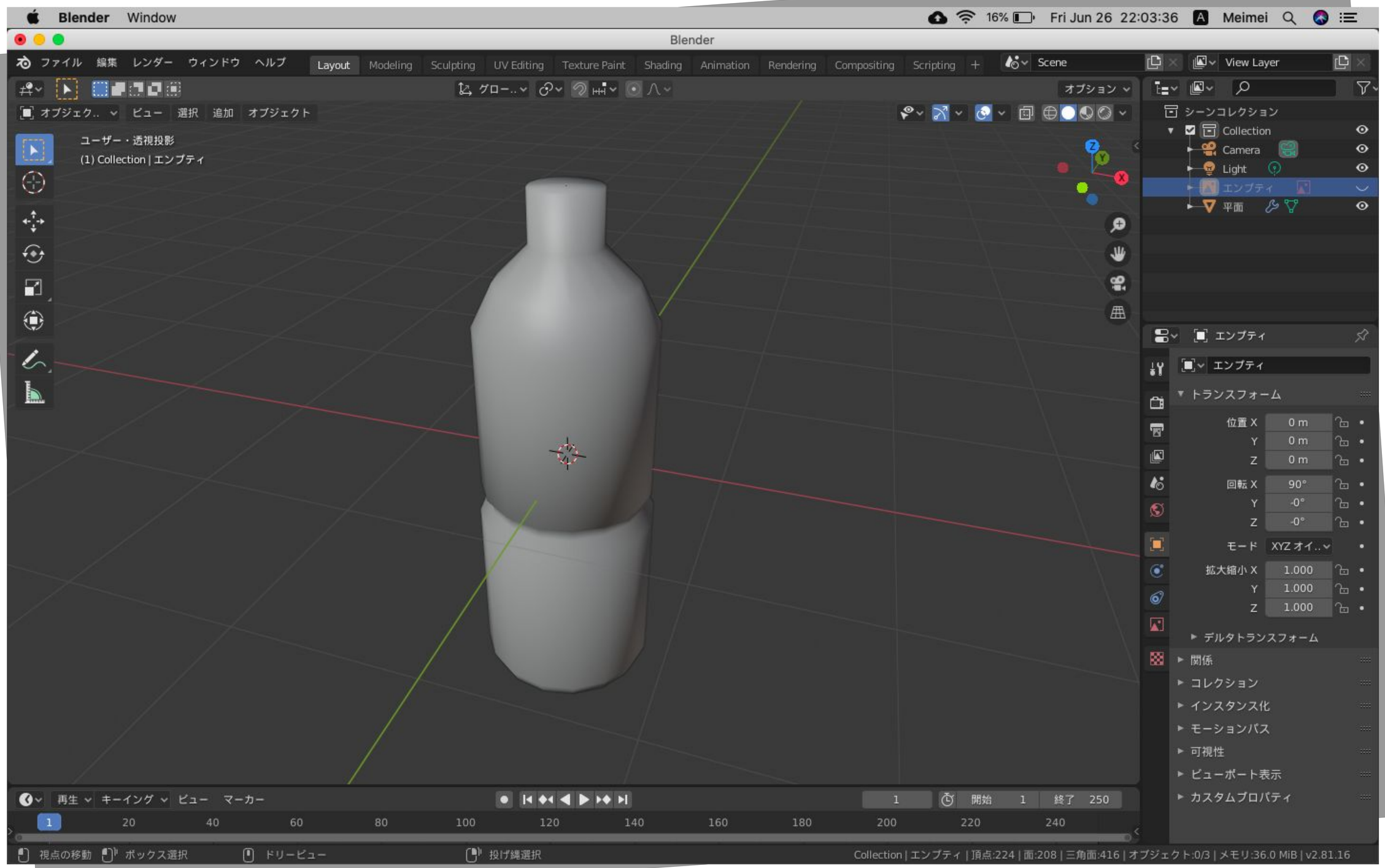
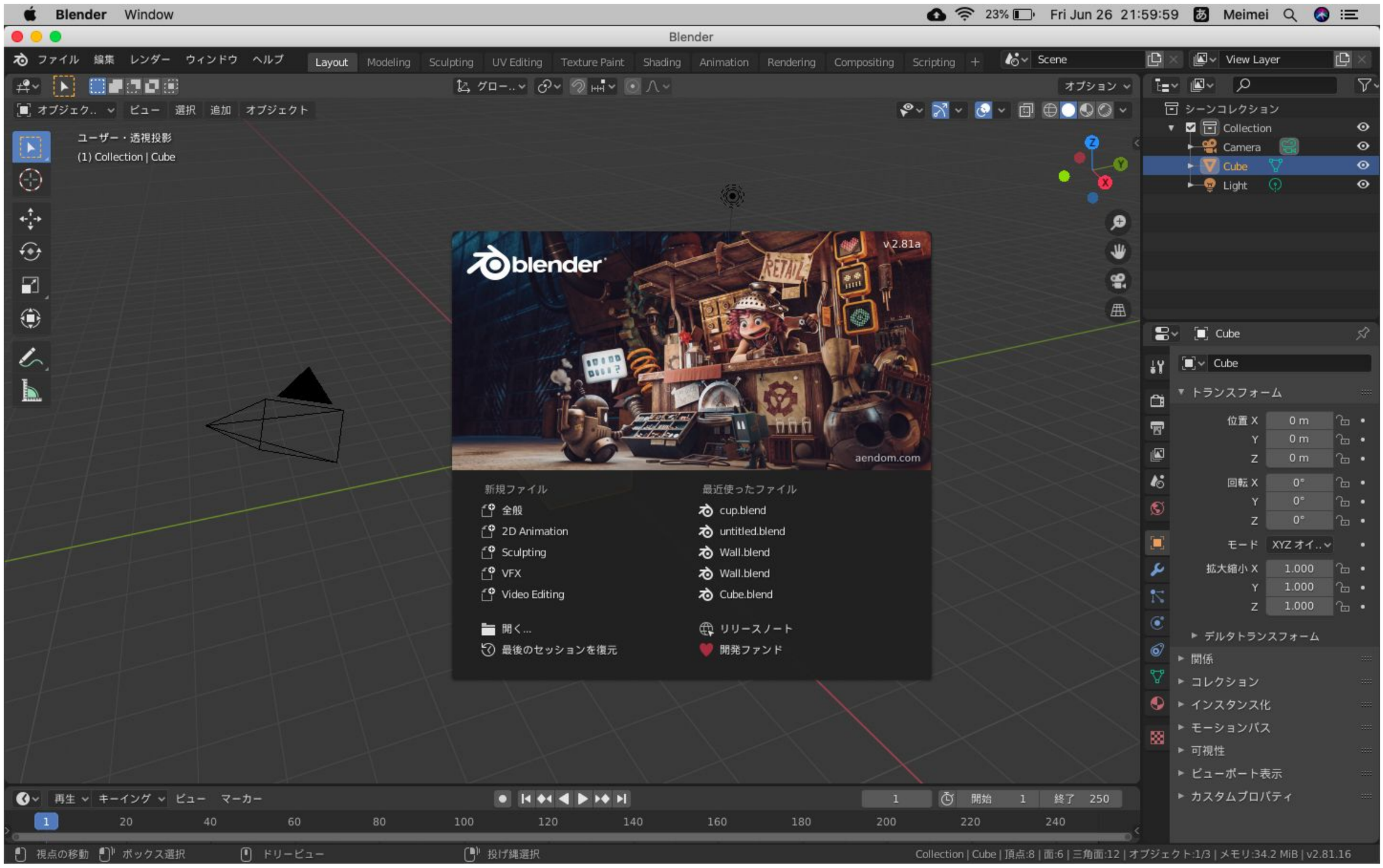
ペットボトルをモデリングしよう

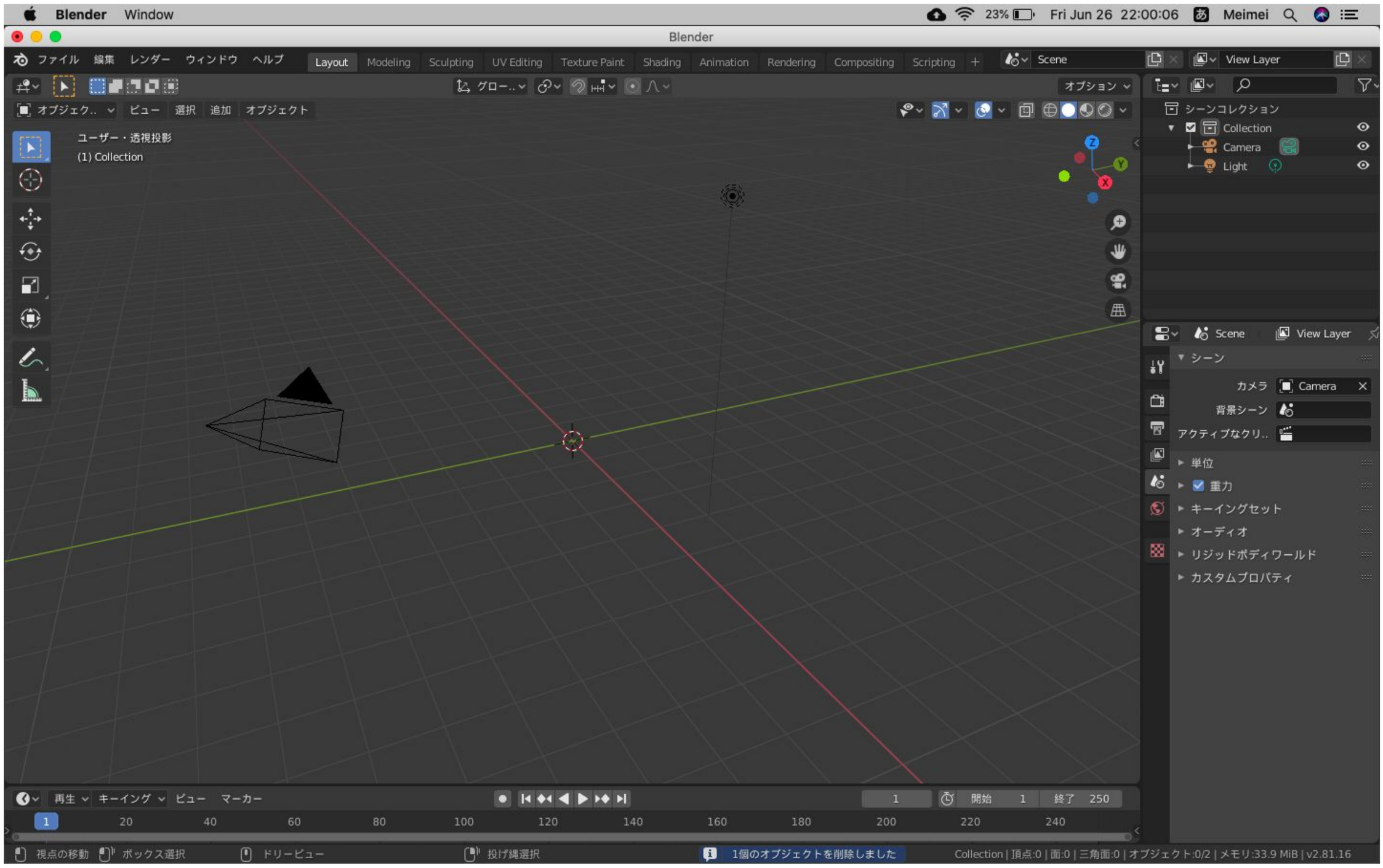


著者:めいめい IN 秋葉原教室

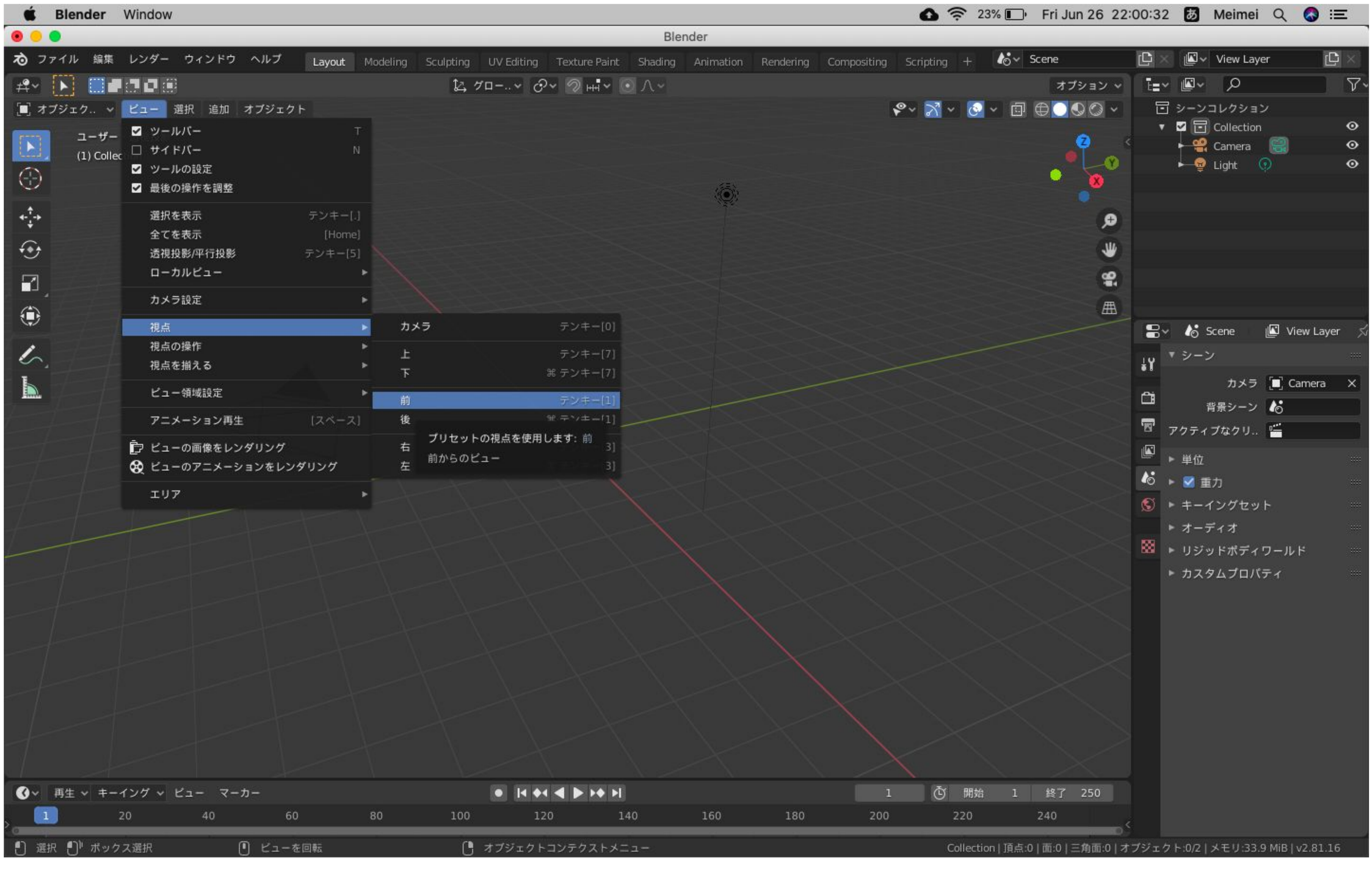
標準（★★☆☆☆:難易度2 / 5）


Blender Window
23% Fri Jun 26 21:59:59 Meimei
Blender
ファイル 編集 レンダー ウィンドウ ヘルプ
Layout Modeling Sculpting UV Editing Texture Paint Shading Animation Rendering Compositing Scripting
Scene
View Layer
オブジェク.. ビュー 選択 追加 オブジェクト
グロー..
オプション
ユーザー・透視投影
(1) Collection | Cube
シーンコレクション
Collection
Camera
Cube
Light
v.2.81a
blender
aendom.com
新規ファイル
全般
2D Animation
Sculpting
VFX
Video Editing
開く...
最後のセッションを復元
最近使ったファイル
cup.blend
untitled.blend
Wall.blend
Wall.blend
Cube.blend
リリースノート
開発ファンド
Cube
トランスフォーム
位置 X 0 m
Y 0 m
Z 0 m
回転 X 0°
Y 0°
Z 0°
モード XYZ オイ..
拡大縮小 X 1.000
Y 1.000
Z 1.000
デルタトランスフォーム
関係
コレクション
インスタンス化
モーションパス
可視性
ビューポート表示
カスタムプロパティ
再生 キーイング ビュー マーカー
1
開始 1
終了 250
1 20 40 60 80 100 120 140 160 180 200 220 240
視点の移動 ボックス選択 ドリービュー 投げ縄選択
Collection | Cube | 頂点:8 | 面:6 | 三角面:12 | オブジェクト:1/3 | メモリ:34.2 MiB | v2.81.16

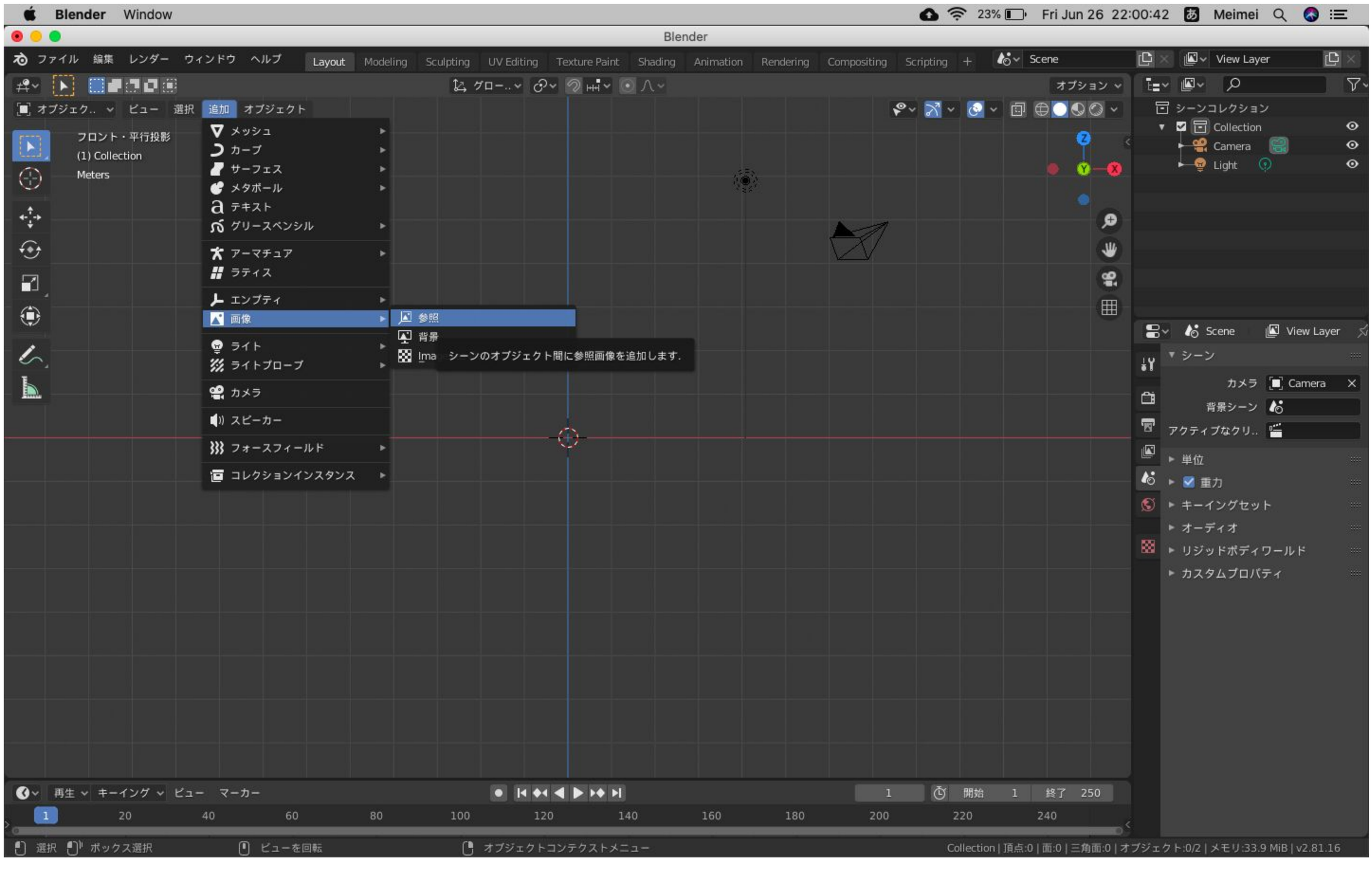
Blender起動！


Blender Window
23% Fri Jun 26 22:00:06 Meimei
Blender
ファイル 編集 レンダー ウィンドウ ヘルプ
Layout Modeling Sculpting UV Editing Texture Paint Shading Animation Rendering Compositing Scripting
Scene
View Layer
オブジェク.. ビュー 選択 追加 オブジェクト
グロー..
オプション
ユーザー・透視投影
(1) Collection
シーンコレクション
Collection
Camera
Light
Scene
View Layer
シーン
カメラ Camera
背景シーン
アクティブなクリ..
単位
重力
キーイングセット
オーディオ
リジッドボディワールド
カスタムプロパティ
再生 キーイング ビュー マーカー
1
開始 1 終了 250
1 20 40 60 80 100 120 140 160 180 200 220 240
視点の移動 ボックス選択 ドリービュー 投げ縄選択
1個のオブジェクトを削除しました
Collection | 頂点:0 | 面:0 | 三角面:0 | オブジェクト:0/2 | メモリ:33.9 MiB | v2.81.16

Cubeを削除して...

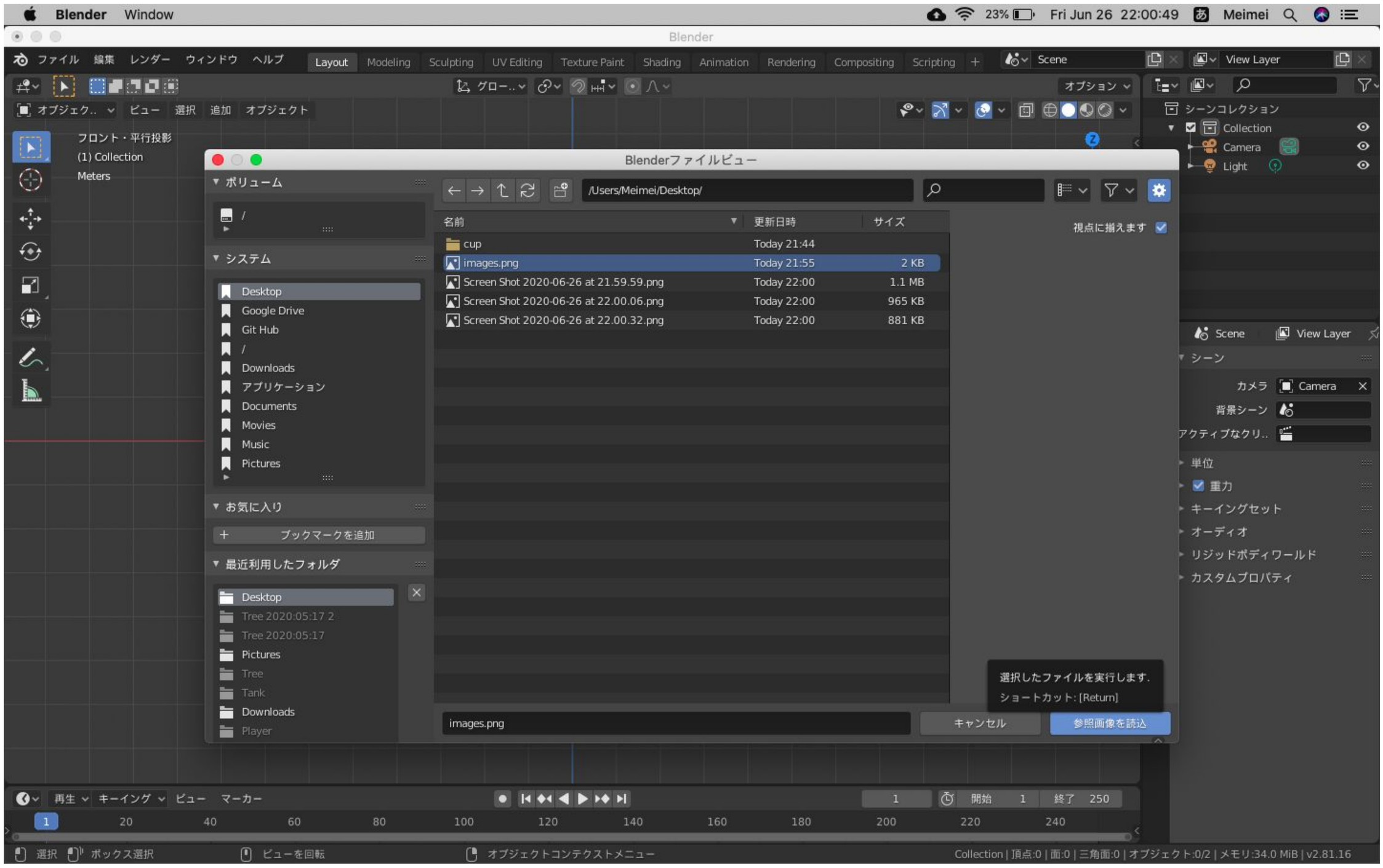


ペットボトルの下絵を取り込むため視点を真横にしよう

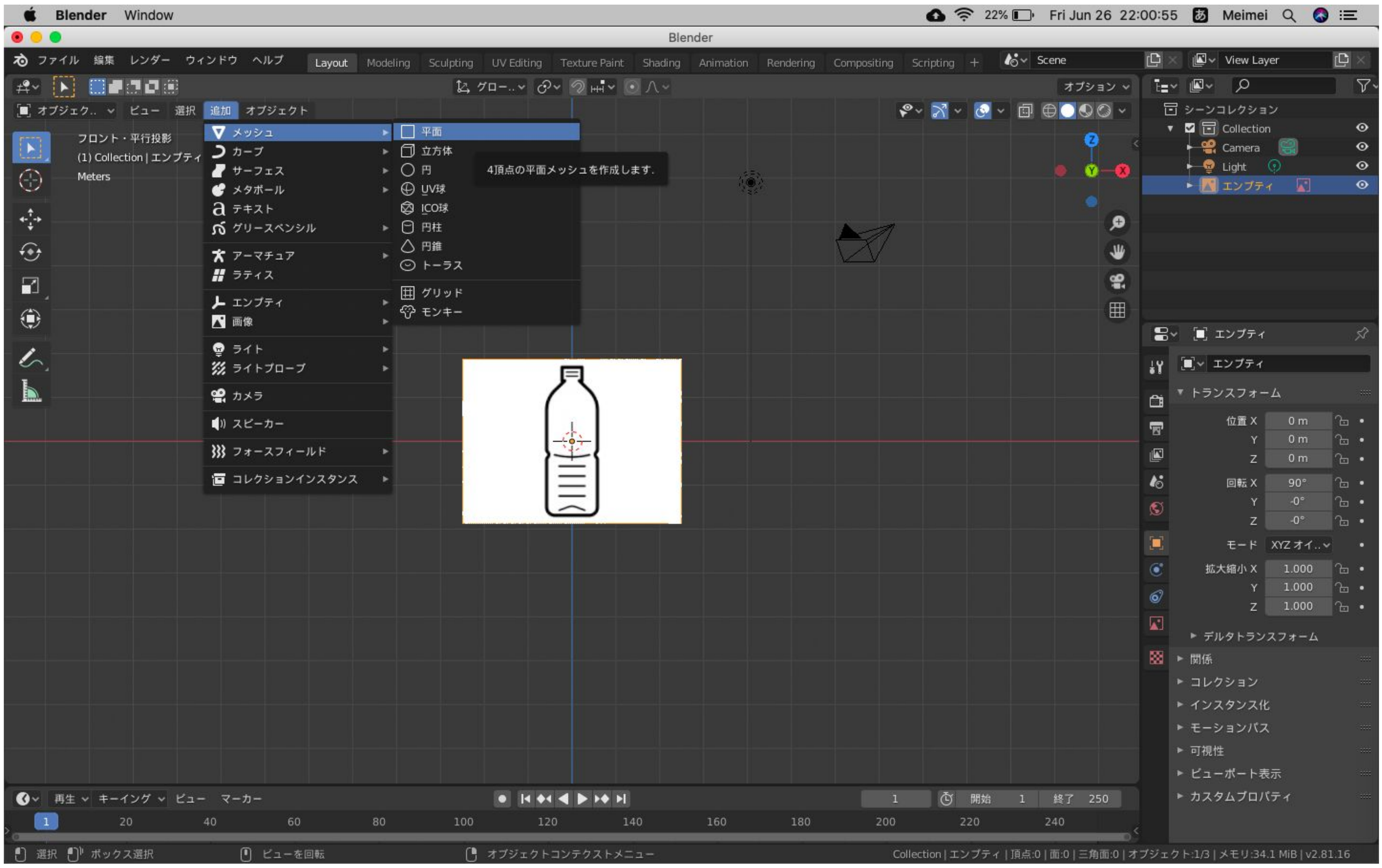


ペットボトルの下絵を読み込もう！

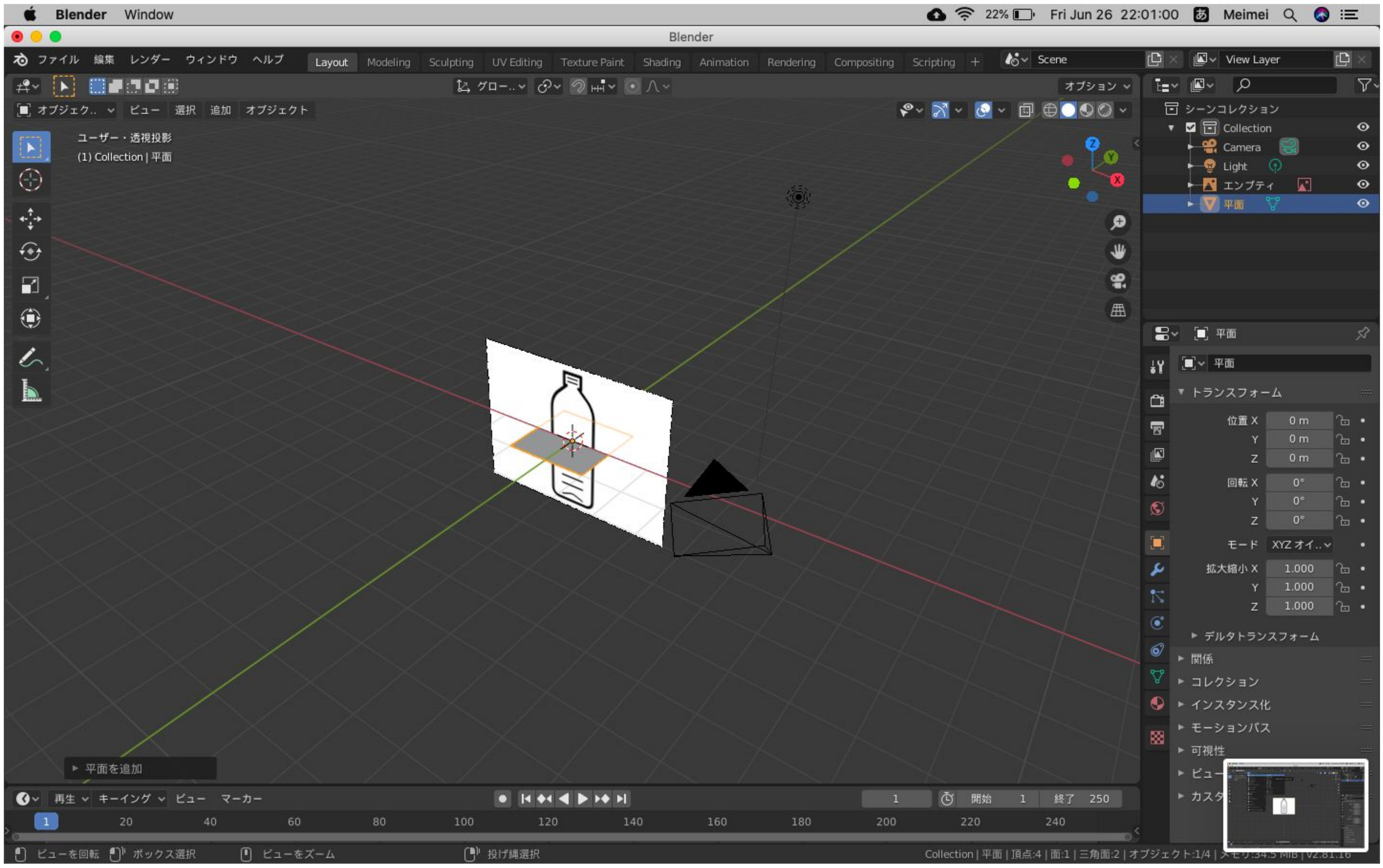
下絵はWebから探してこよう！真横からの画像がおすすめ



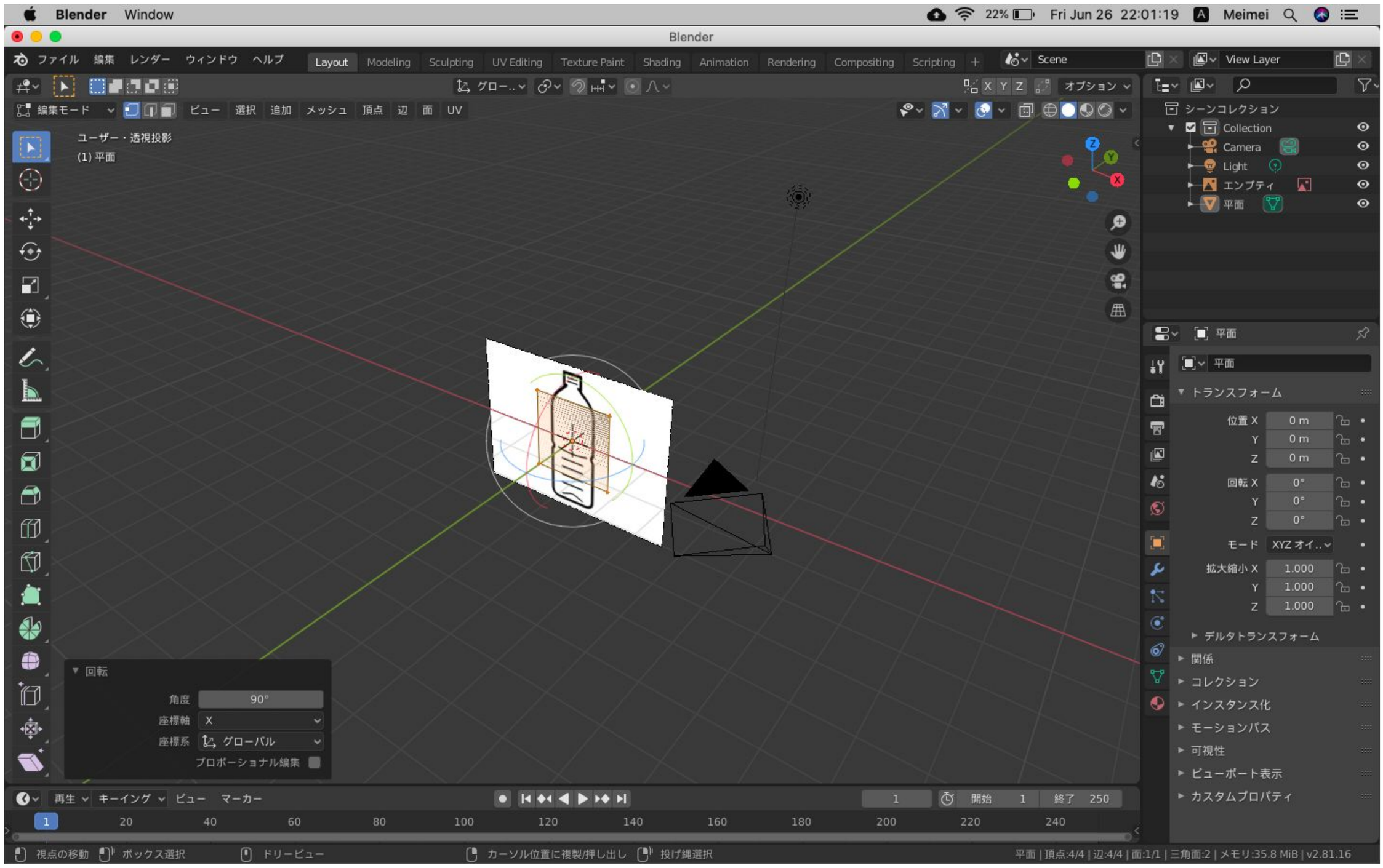
下絵を選択して読み込む！



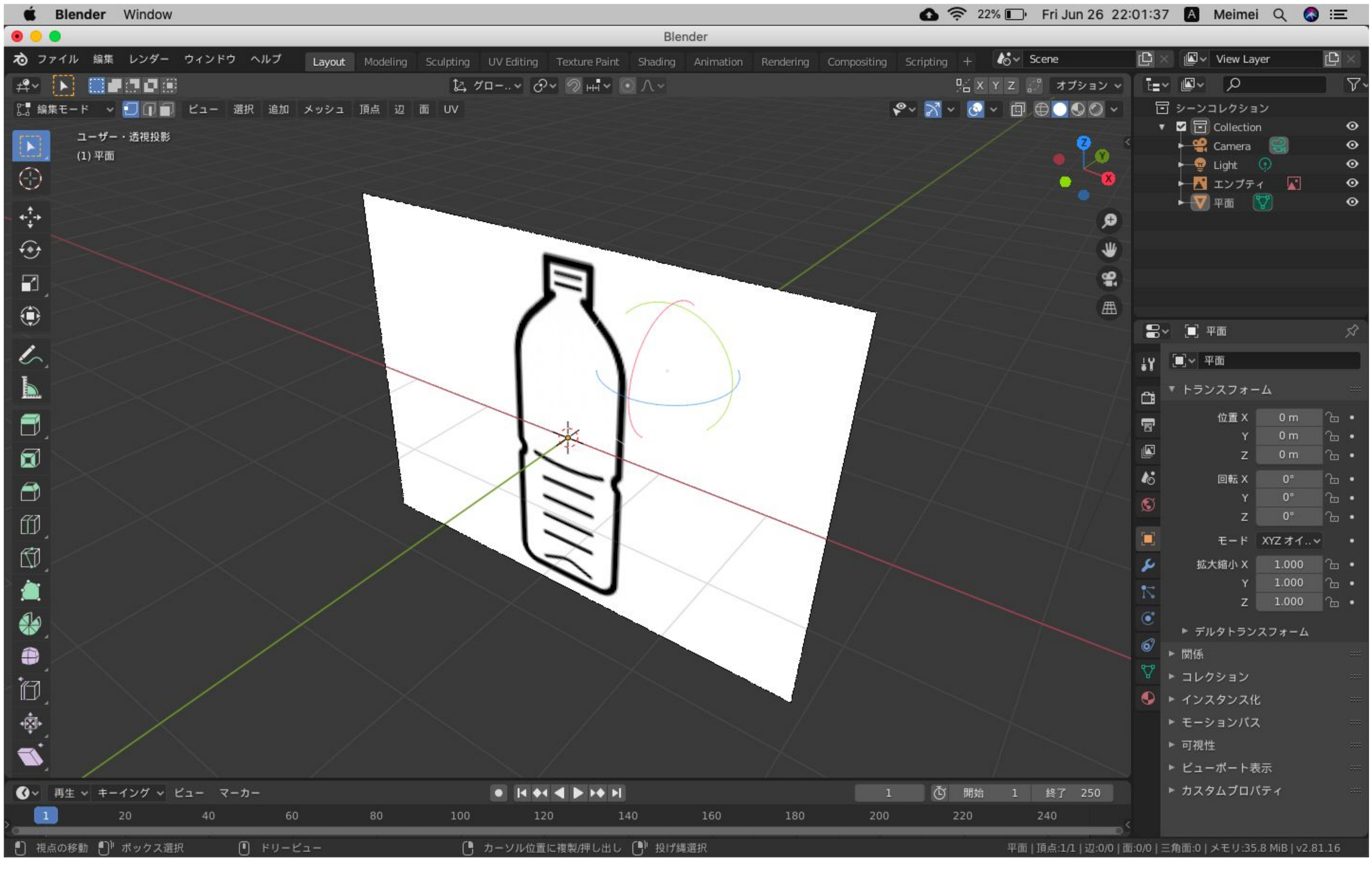
下絵を読み込めたら平面を追加！



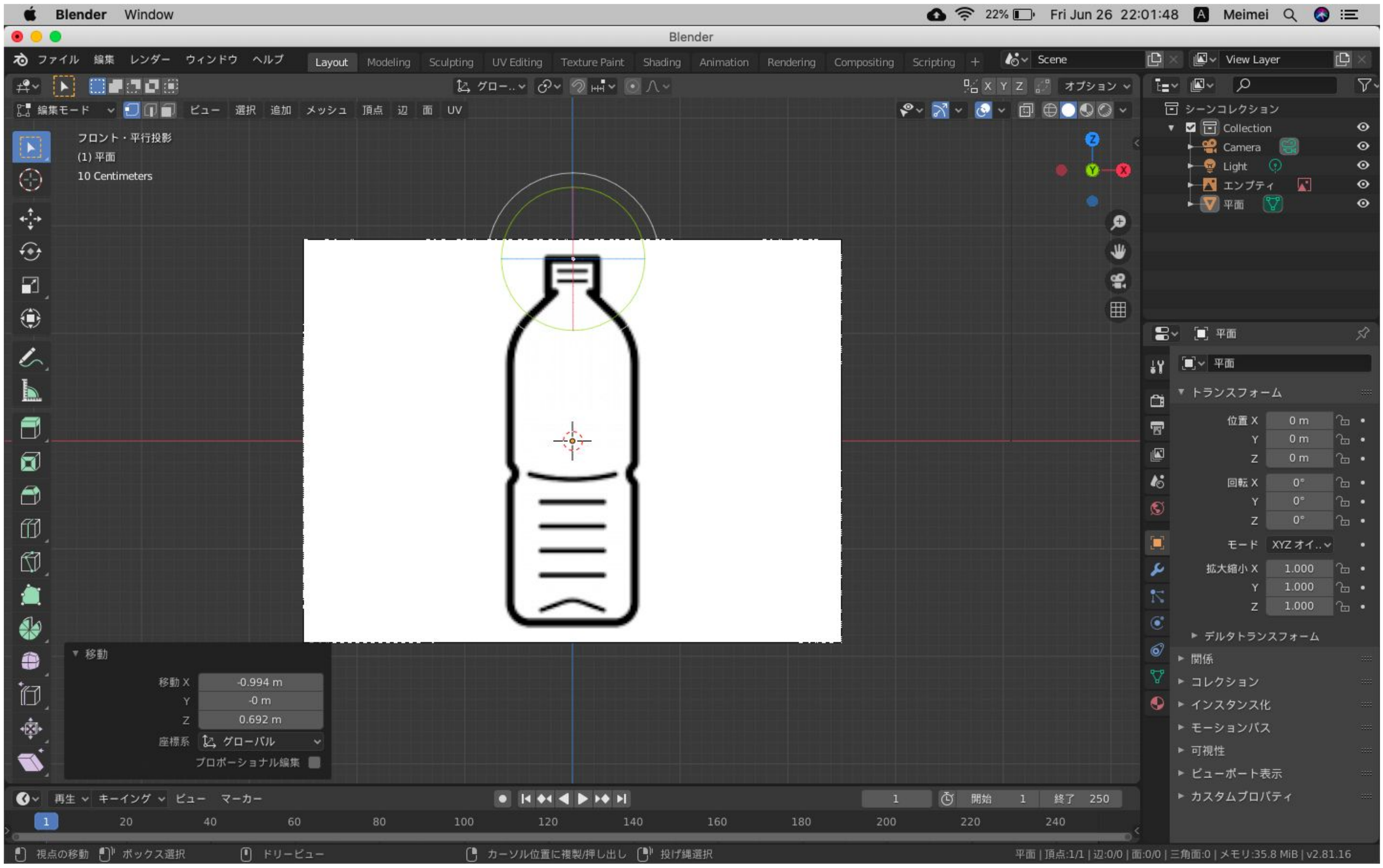
追加されたら回転をして縦にしよう



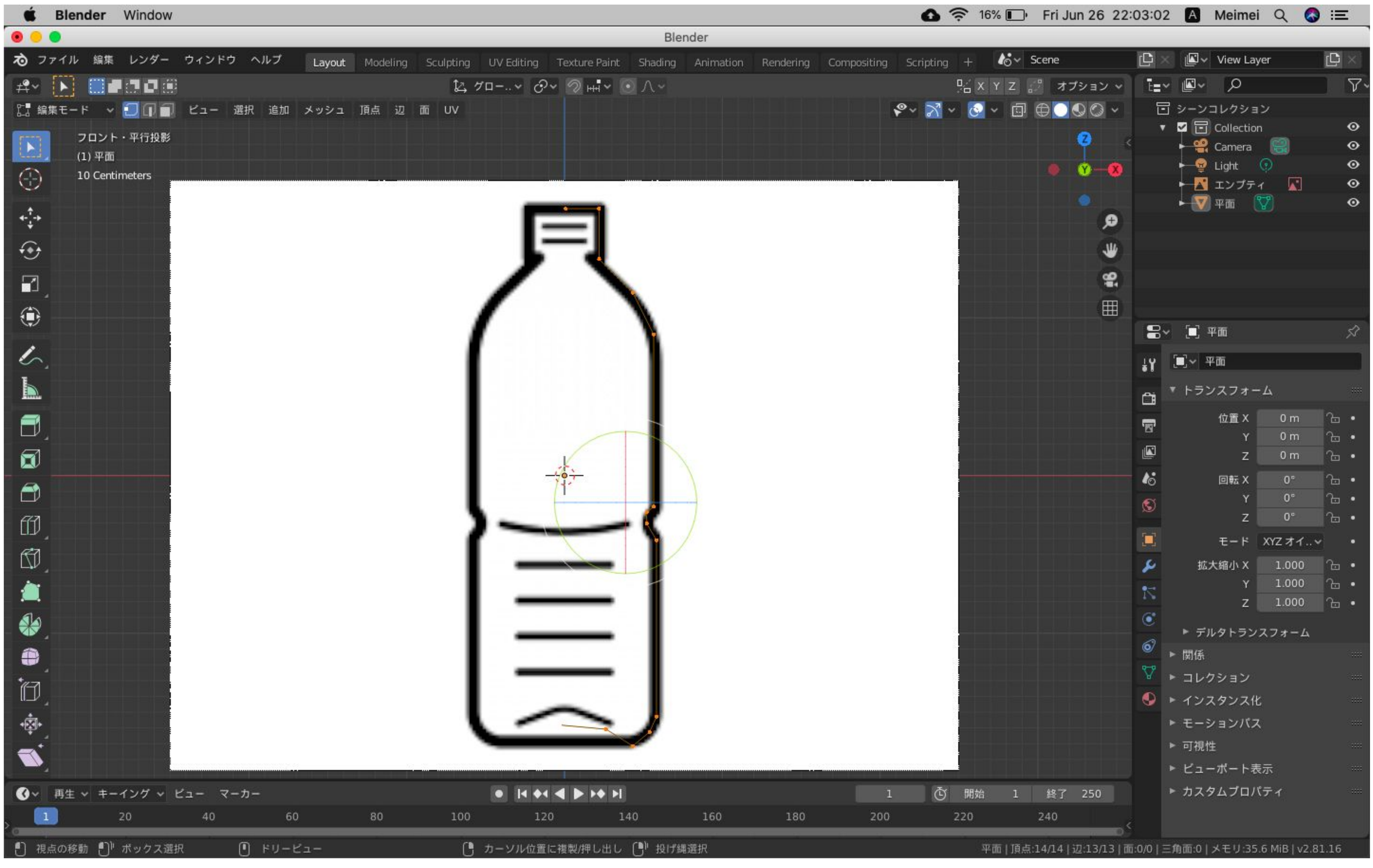
ざっくりと回転させて詳細ウィンドウから数値入力すると楽！



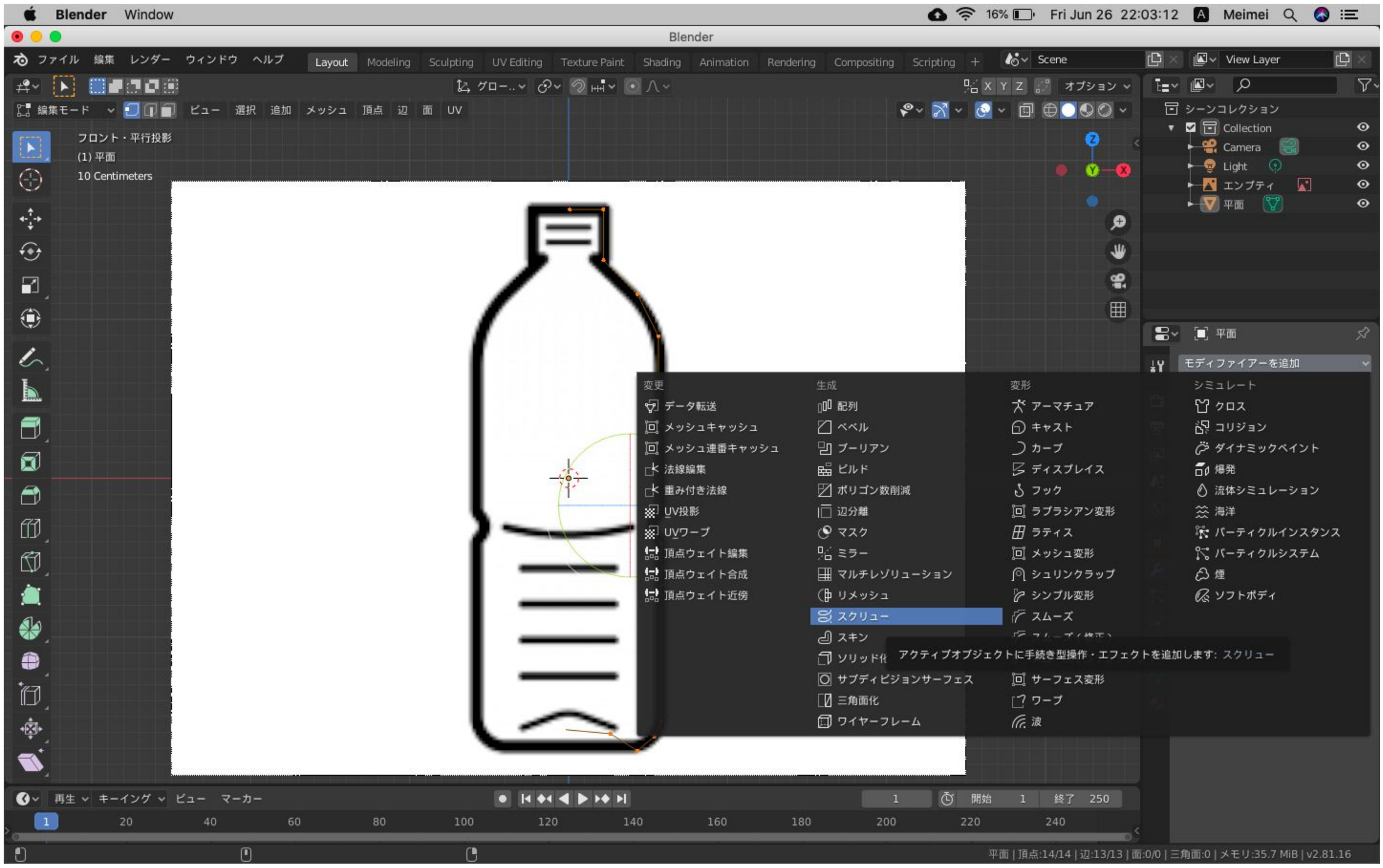
一つの頂点を残して他の頂点は削除しよう



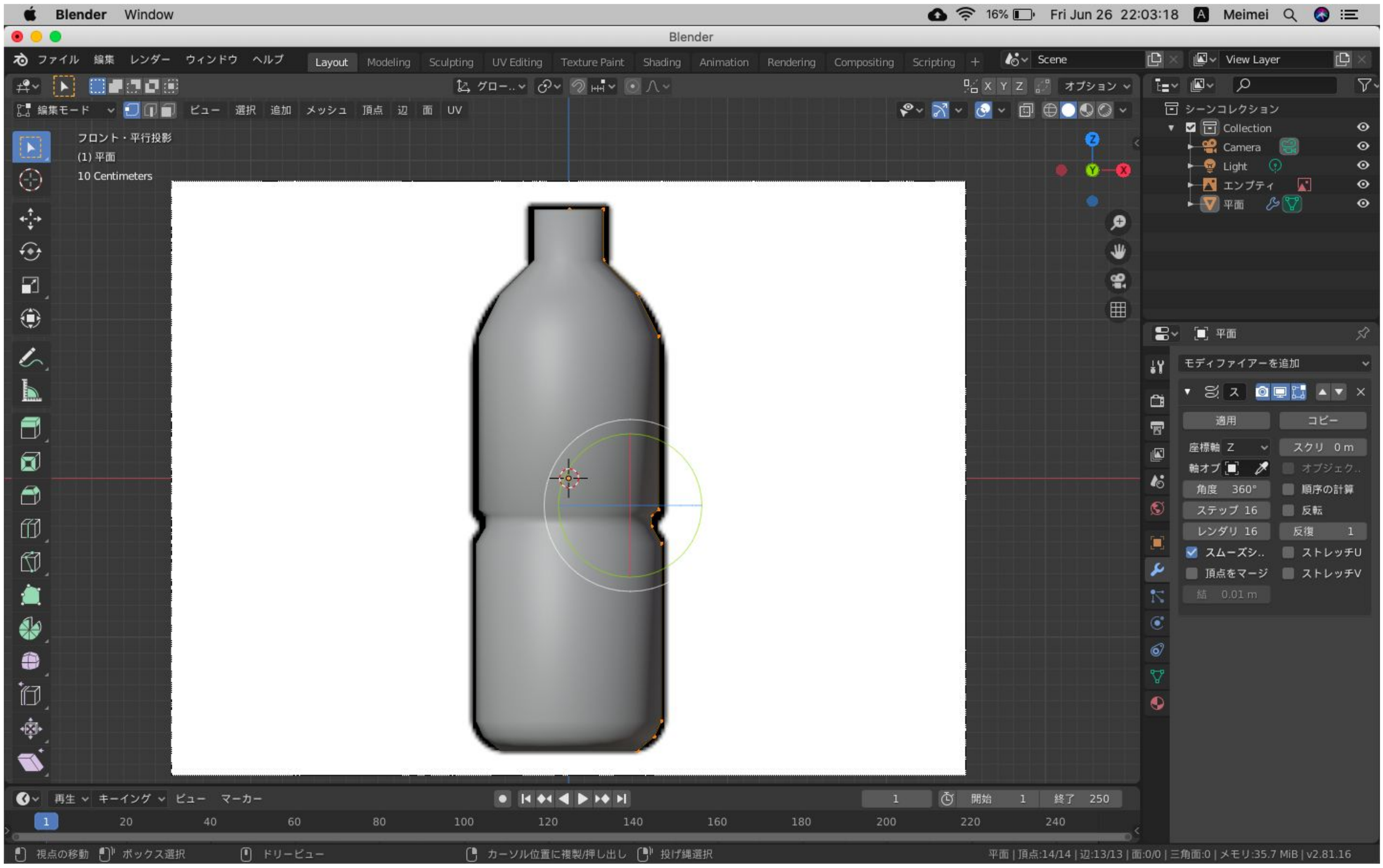
頂点を真ん中の上に移動させて...



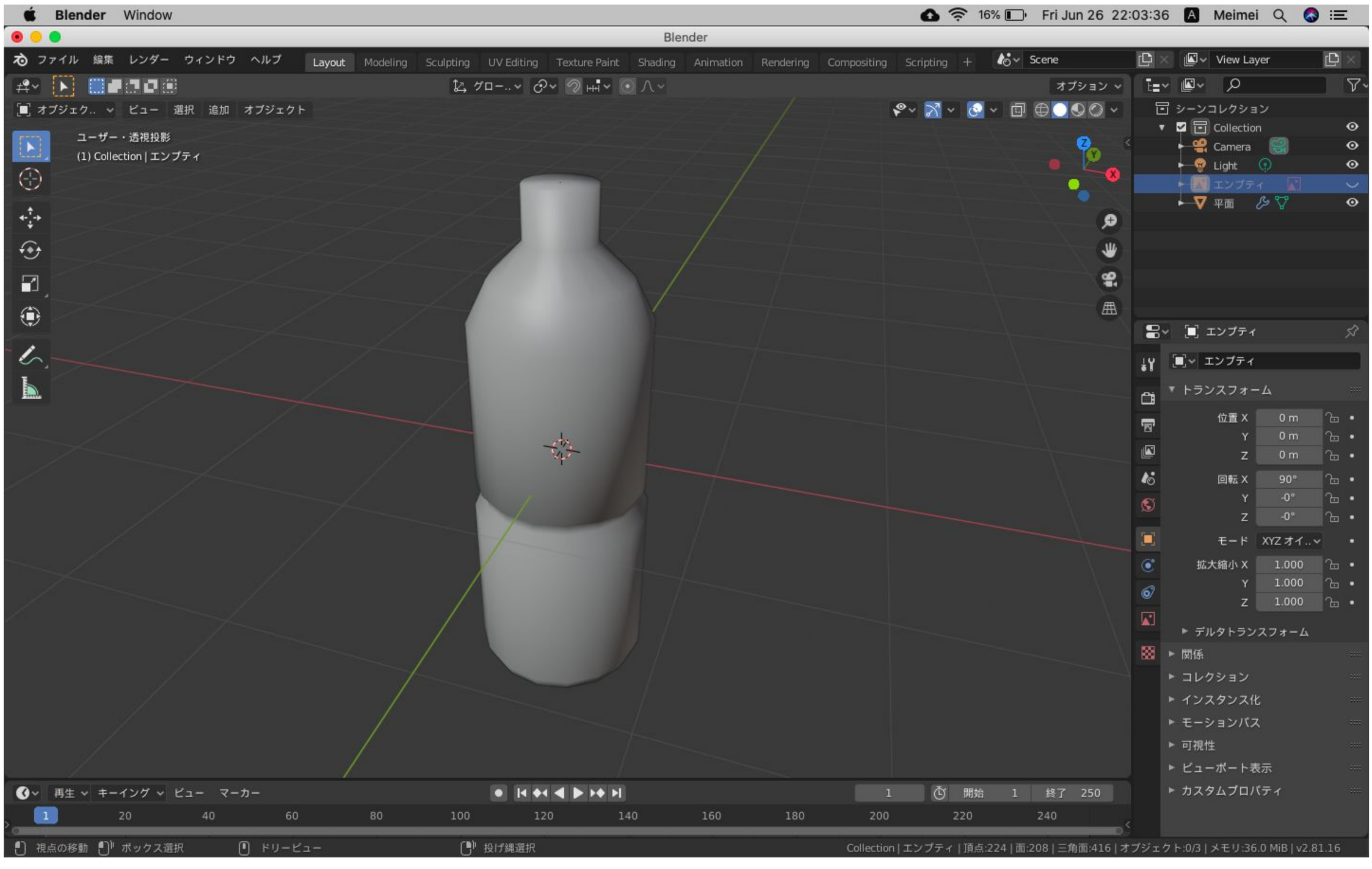
頂点押し出しでペットボトルのふちに沿って…



半分までできたらモデファイヤーのスクリューでぐるっと作成した線を回転させるよ！



これでペットボトルの完成！



チャレンジ！

テクスチャやマテリアルを作成して模様を作ろう