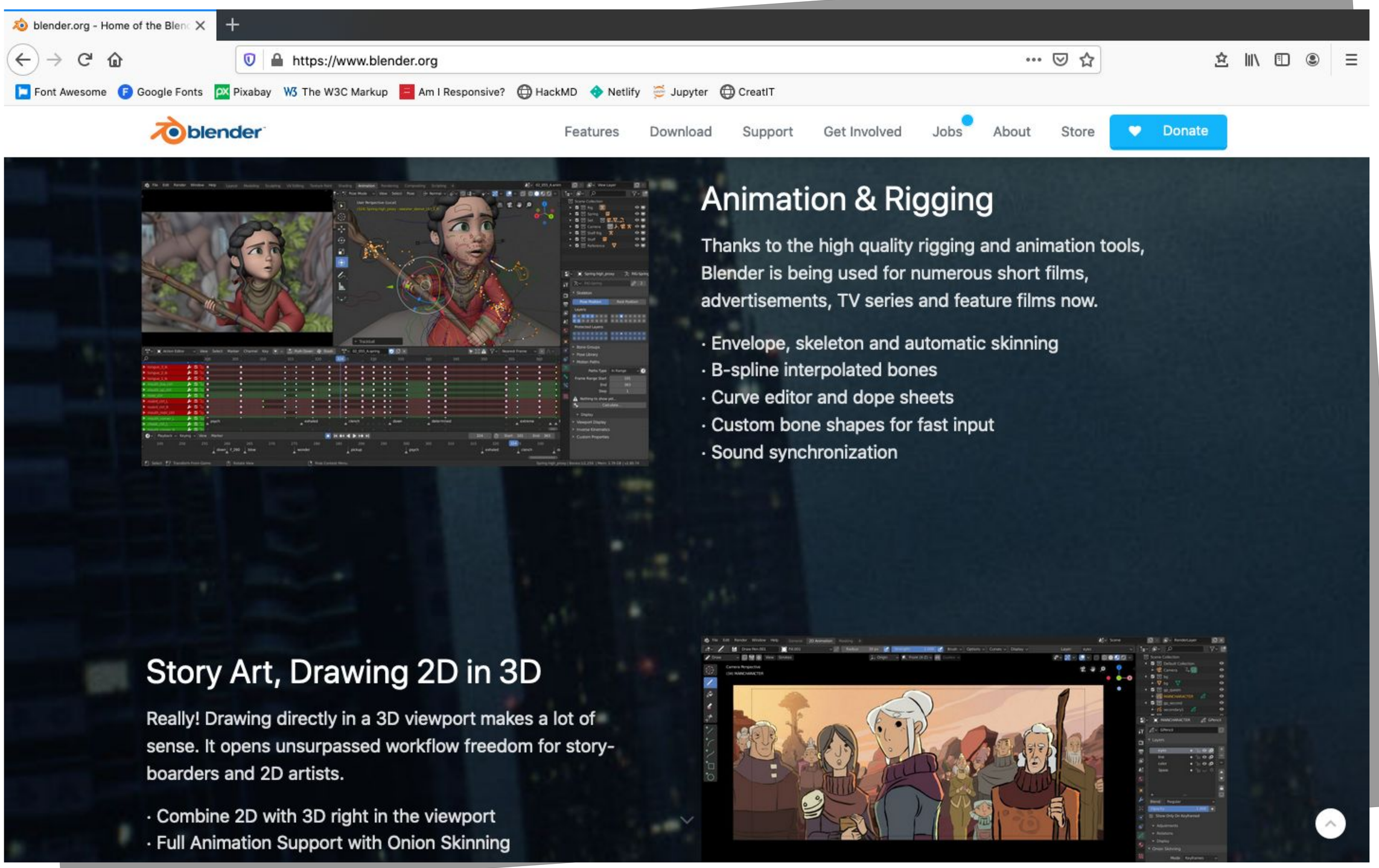
頂点・辺・面の押し出し機能



1.オブジェクトを編集する 2

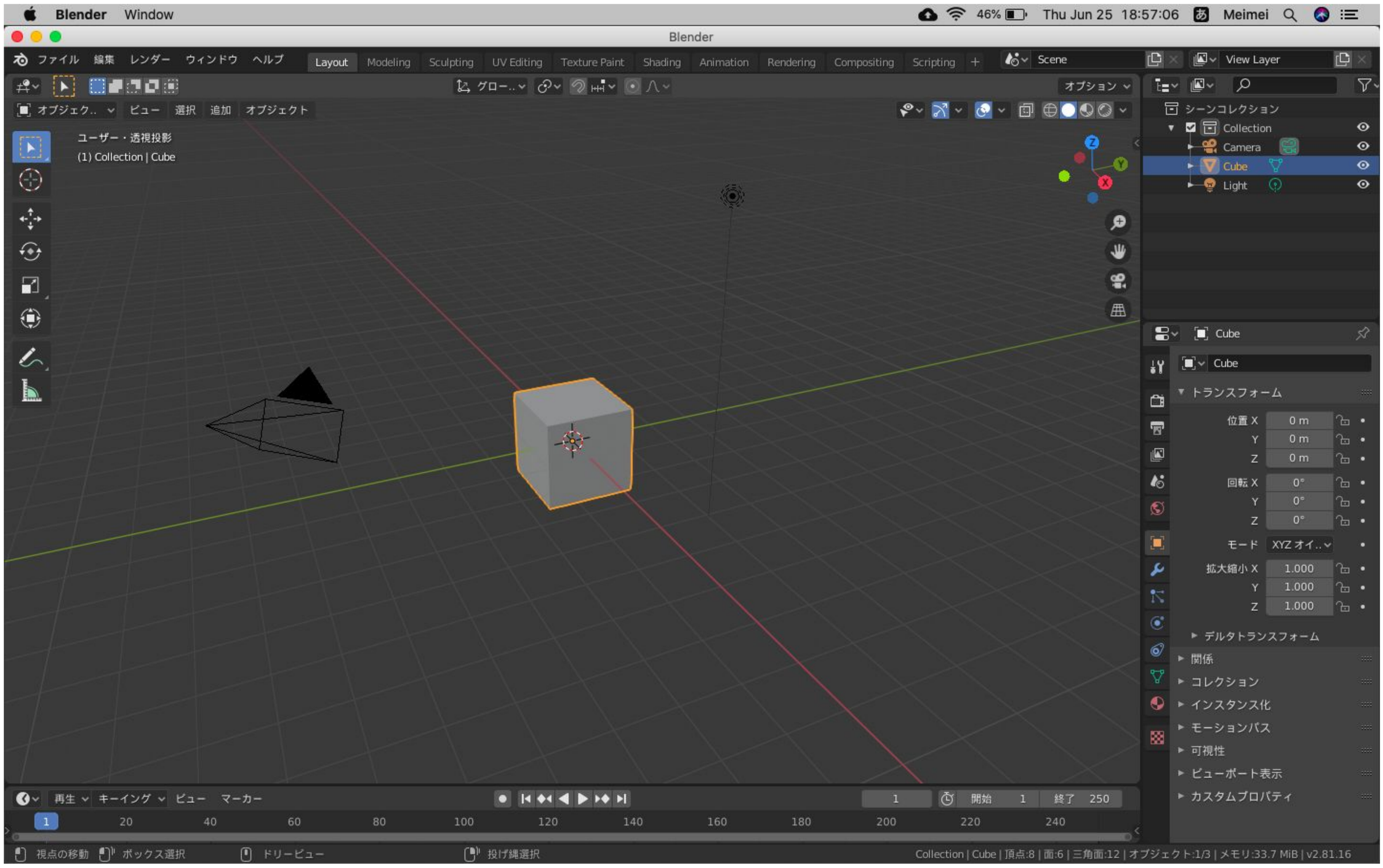
2.頂点・辺・面の押し出し機能を使う 7

著者:めいめい IN 秋葉原教室

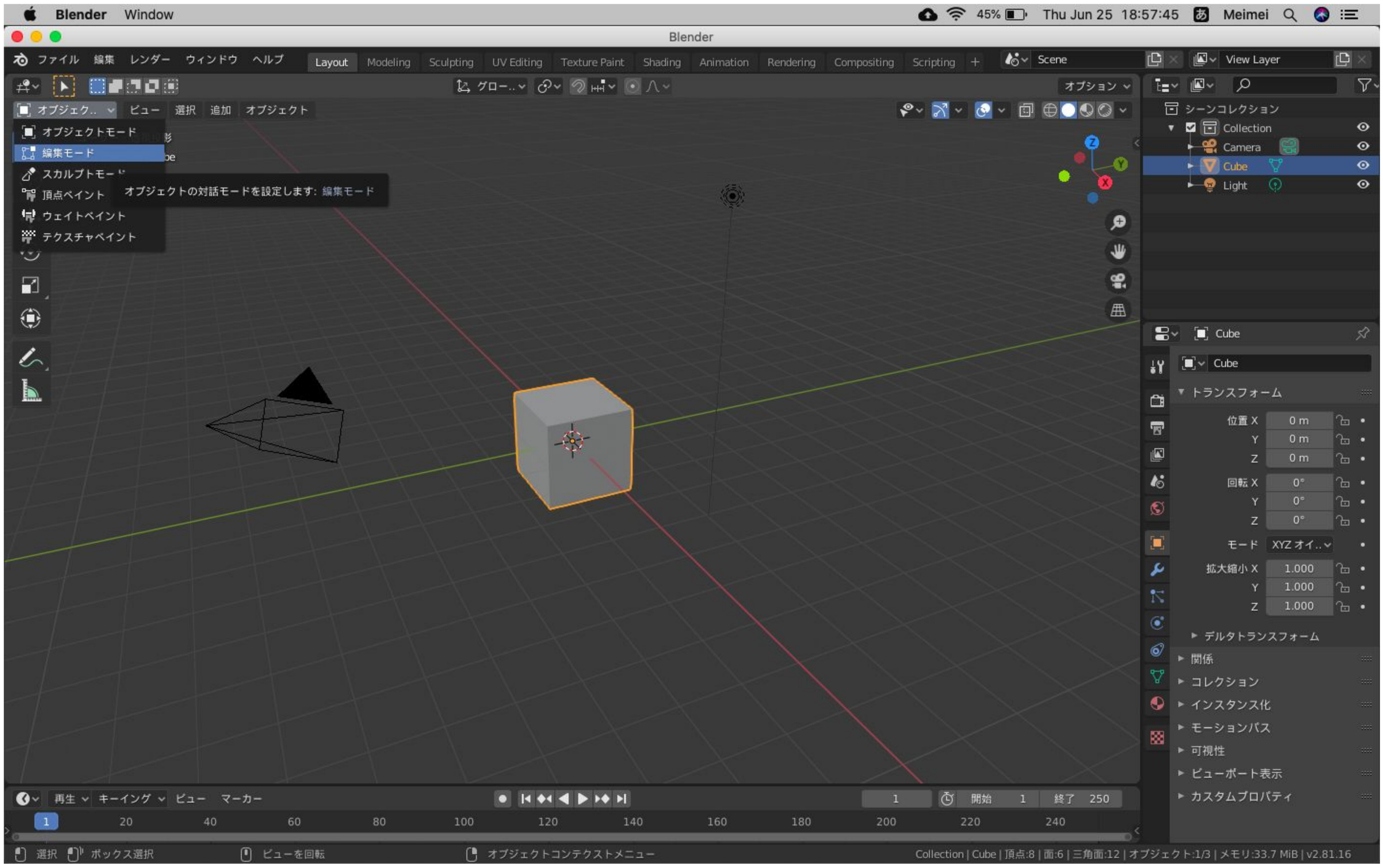
基礎(★☆☆☆☆:難易度1 / 5)

第1章

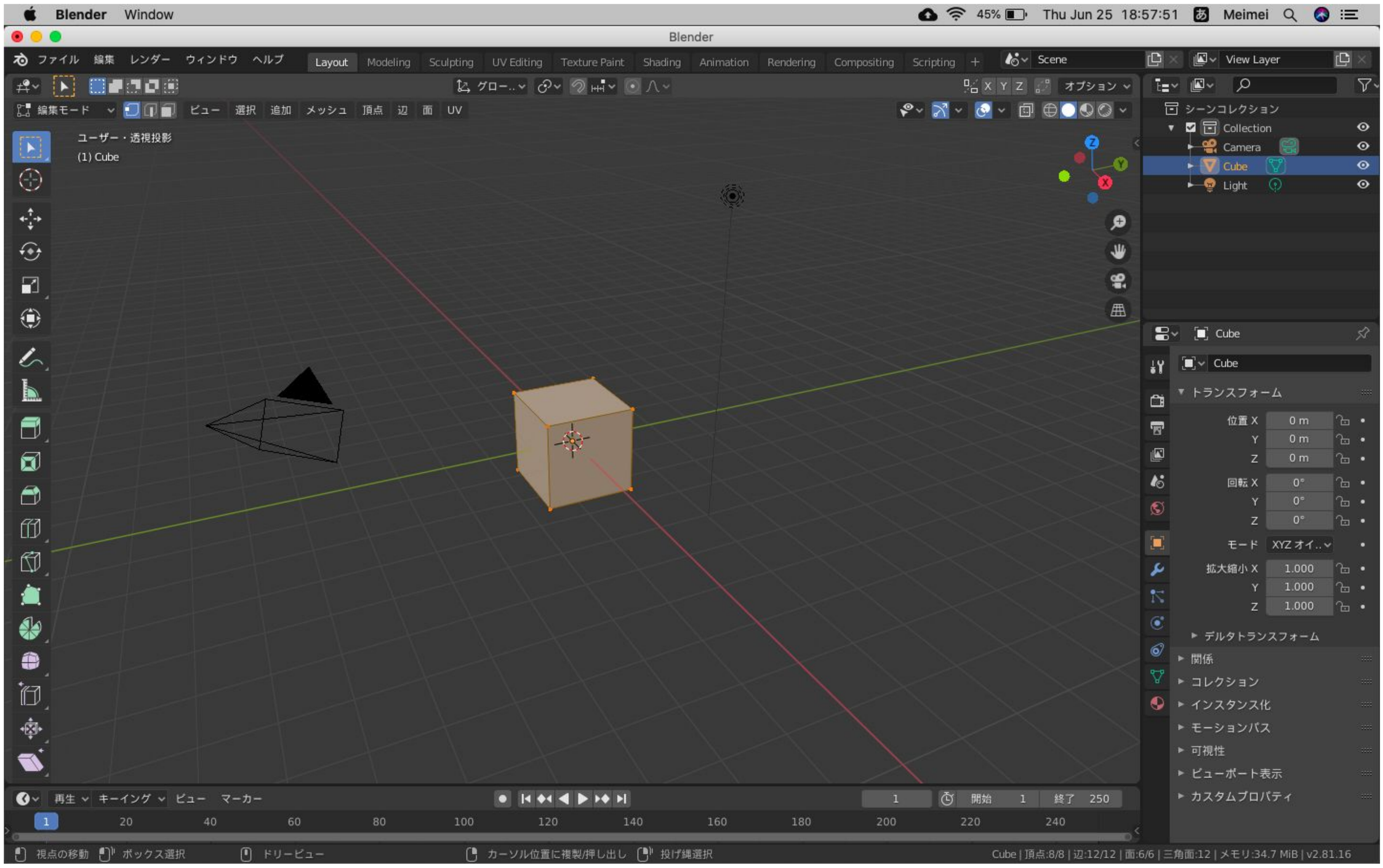
オブジェクトを編集する



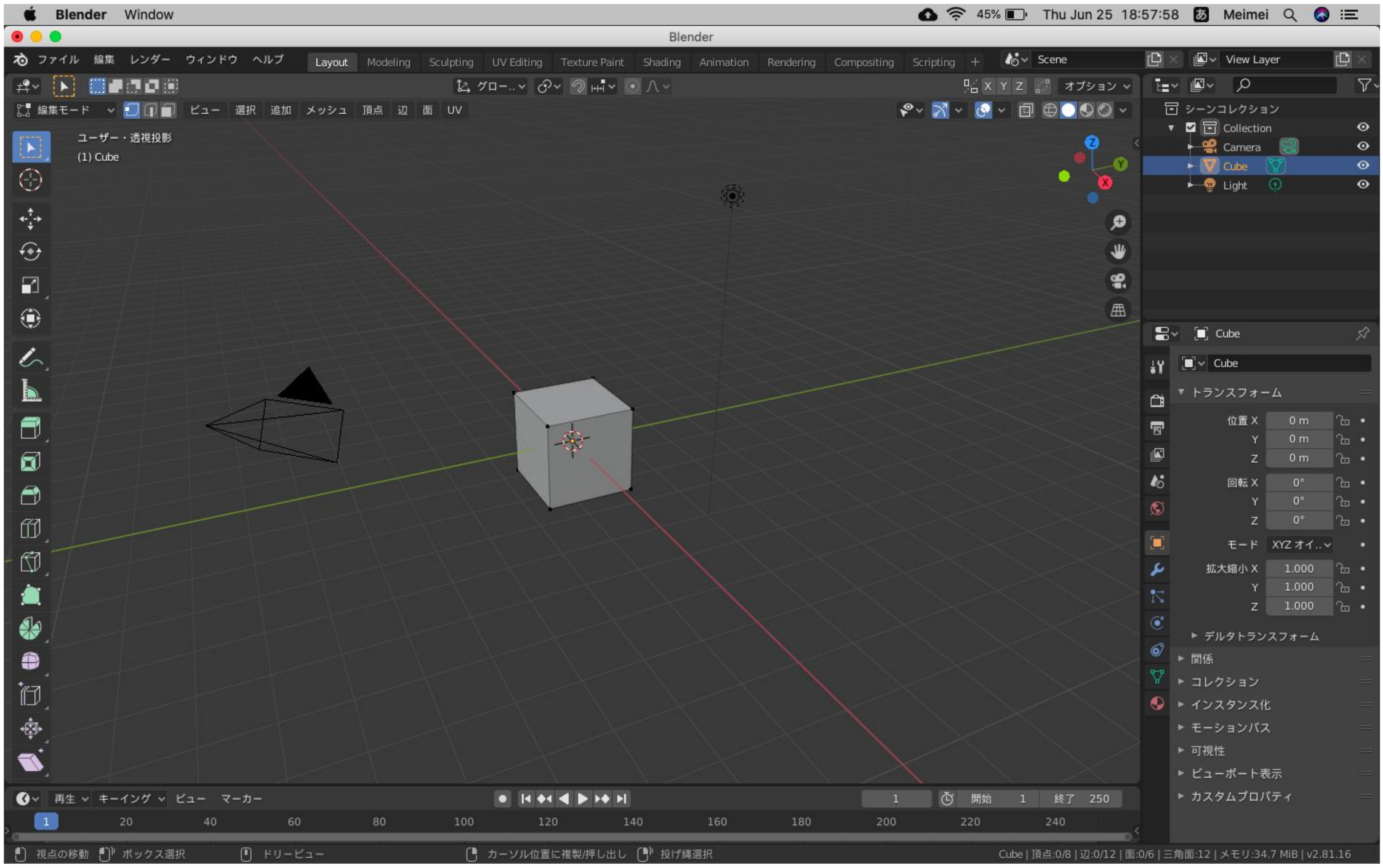
新規作成するとデフォルトで「オブジェクトモード」という状態ではじまるよ



この状態ではオブジェクトの編集できないので、編集するためには「編集モード」に切り替えよう



「編集モード」に切り替えるとデフォルトでオブジェクトが全選択されてるよ



オブジェクト以外の画面をクリックすると全選択が解除できるよ

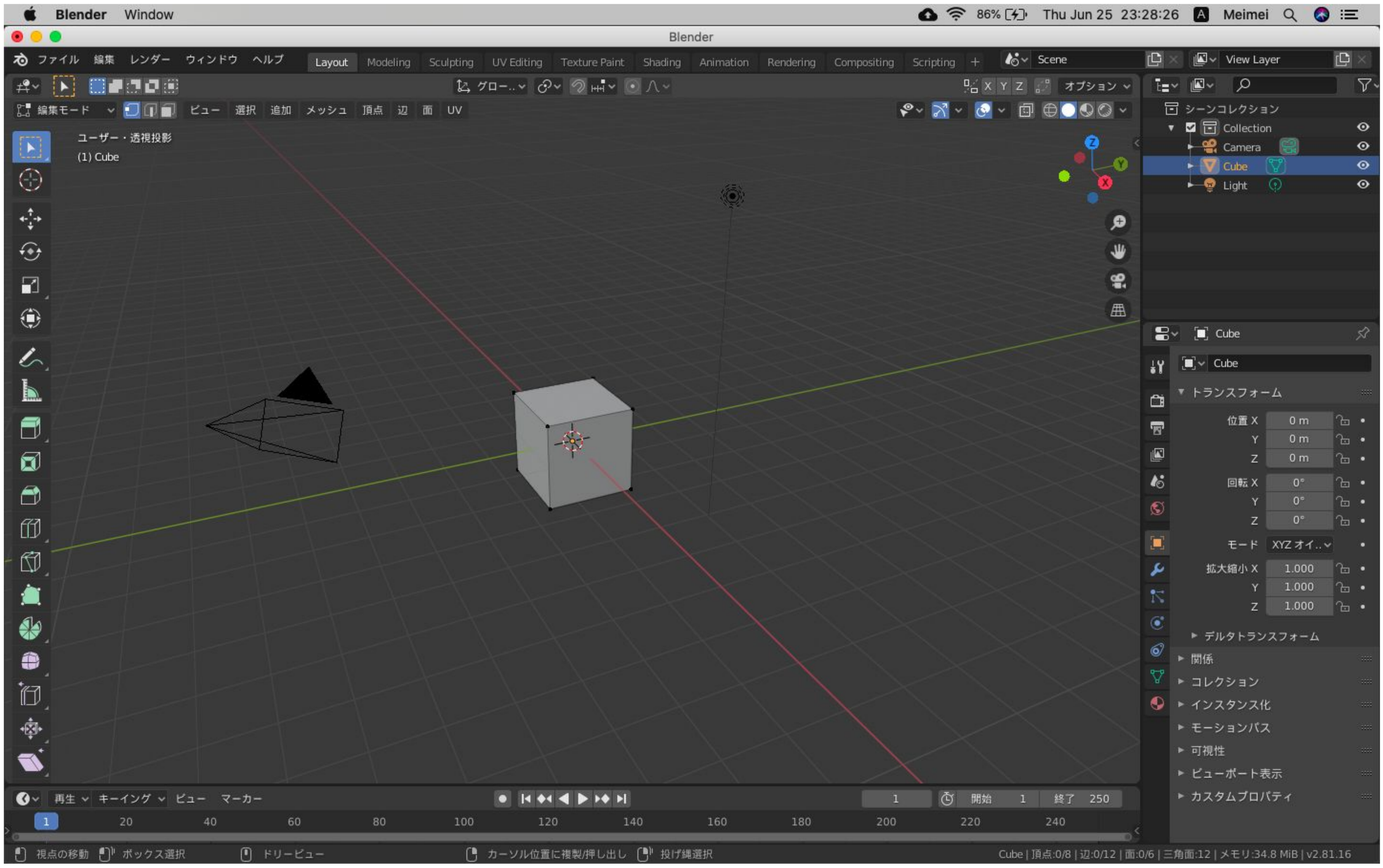
ショートカットキーもあるから試してみよう！

Aキー1回：全選択
Aキー2回連続：全選択解除

第2章

頂点・辺・面の押し出し機能を使う

頂点の押し出し

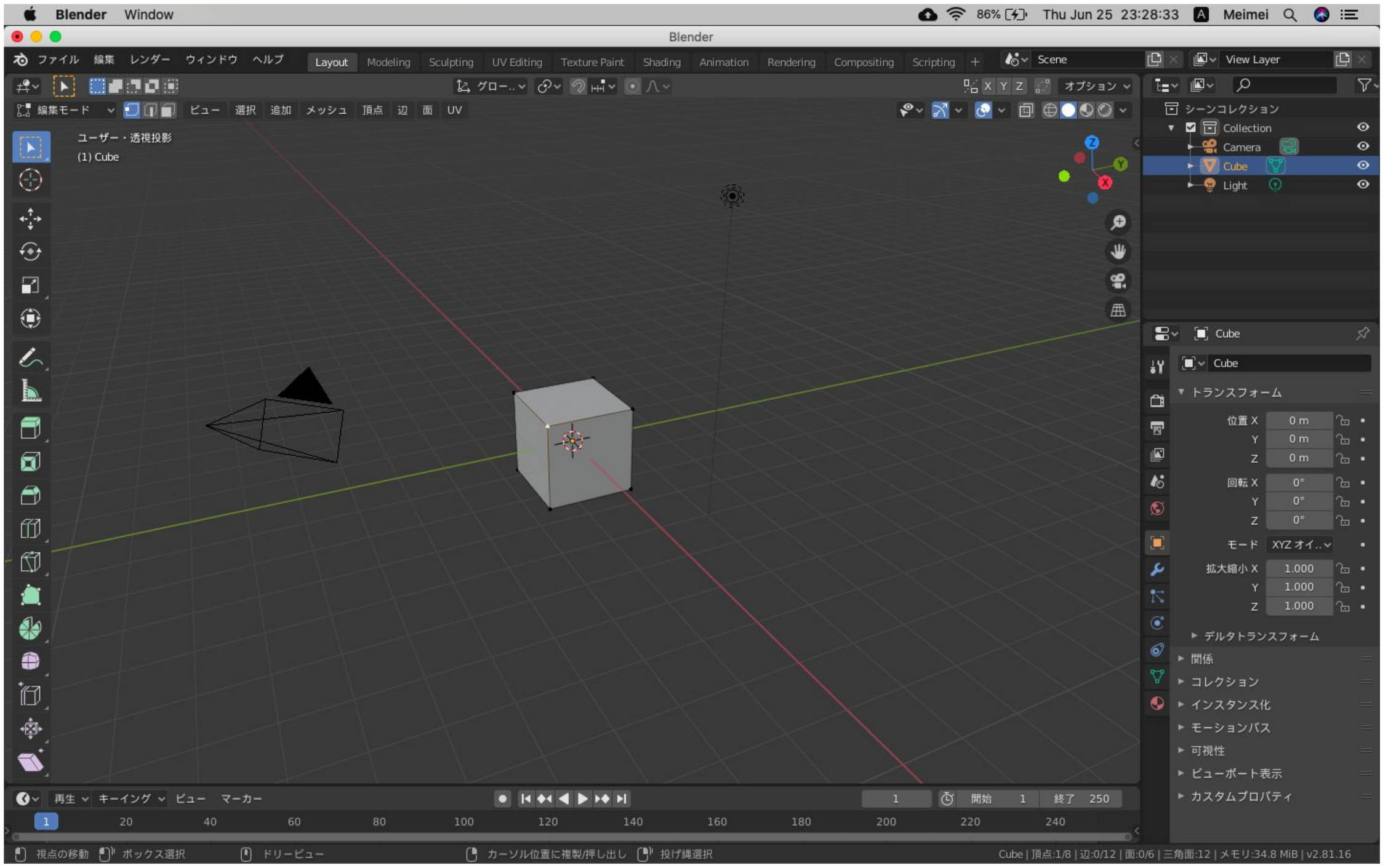


押し出し機能を確認しよう！

新しく頂点を追加したい！辺を追加したい！面を追加したい！という時に便利！

ここでは頂点で試してみよう

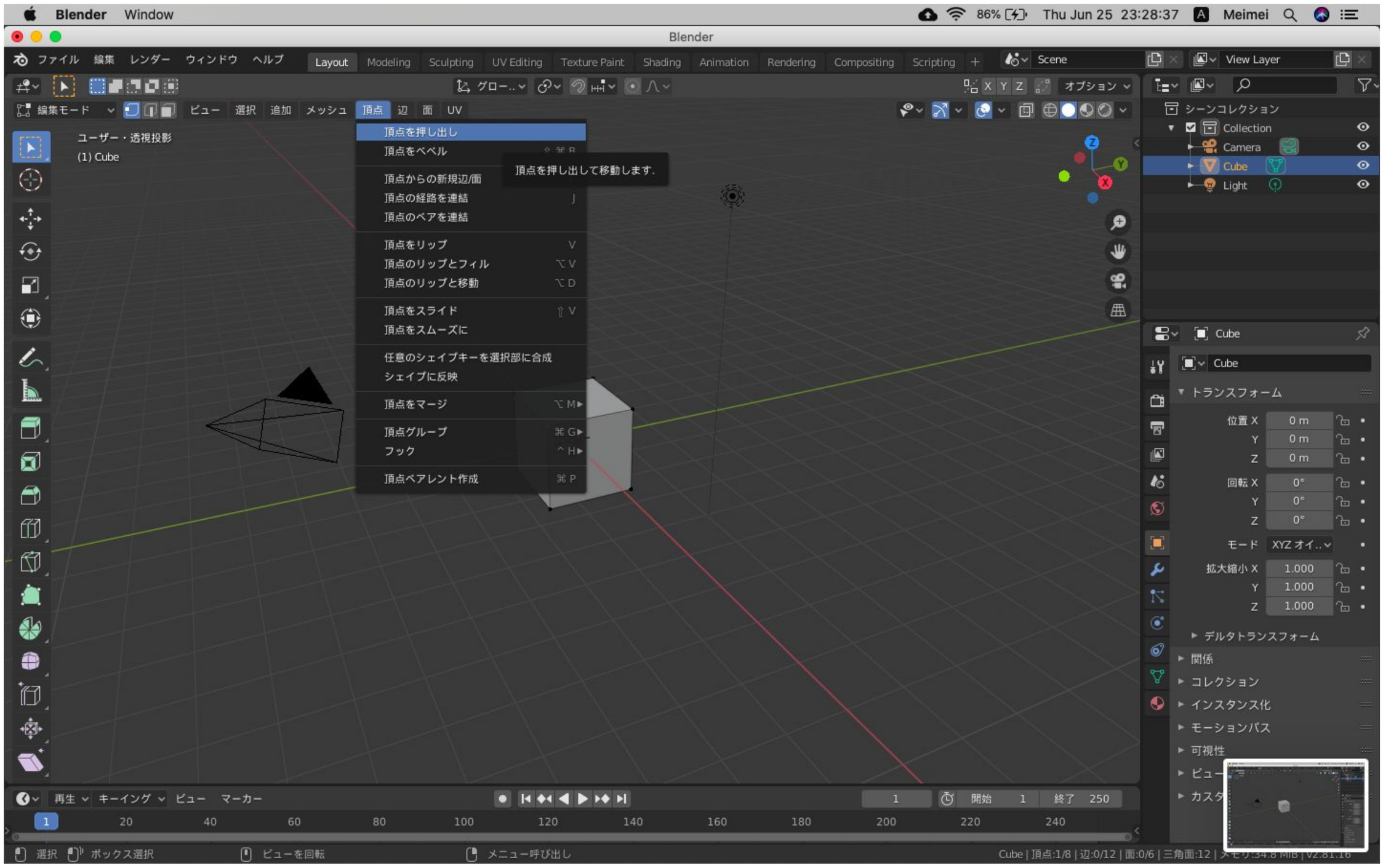
頂点の押し出し



頂点選択モードで頂点を選択して…

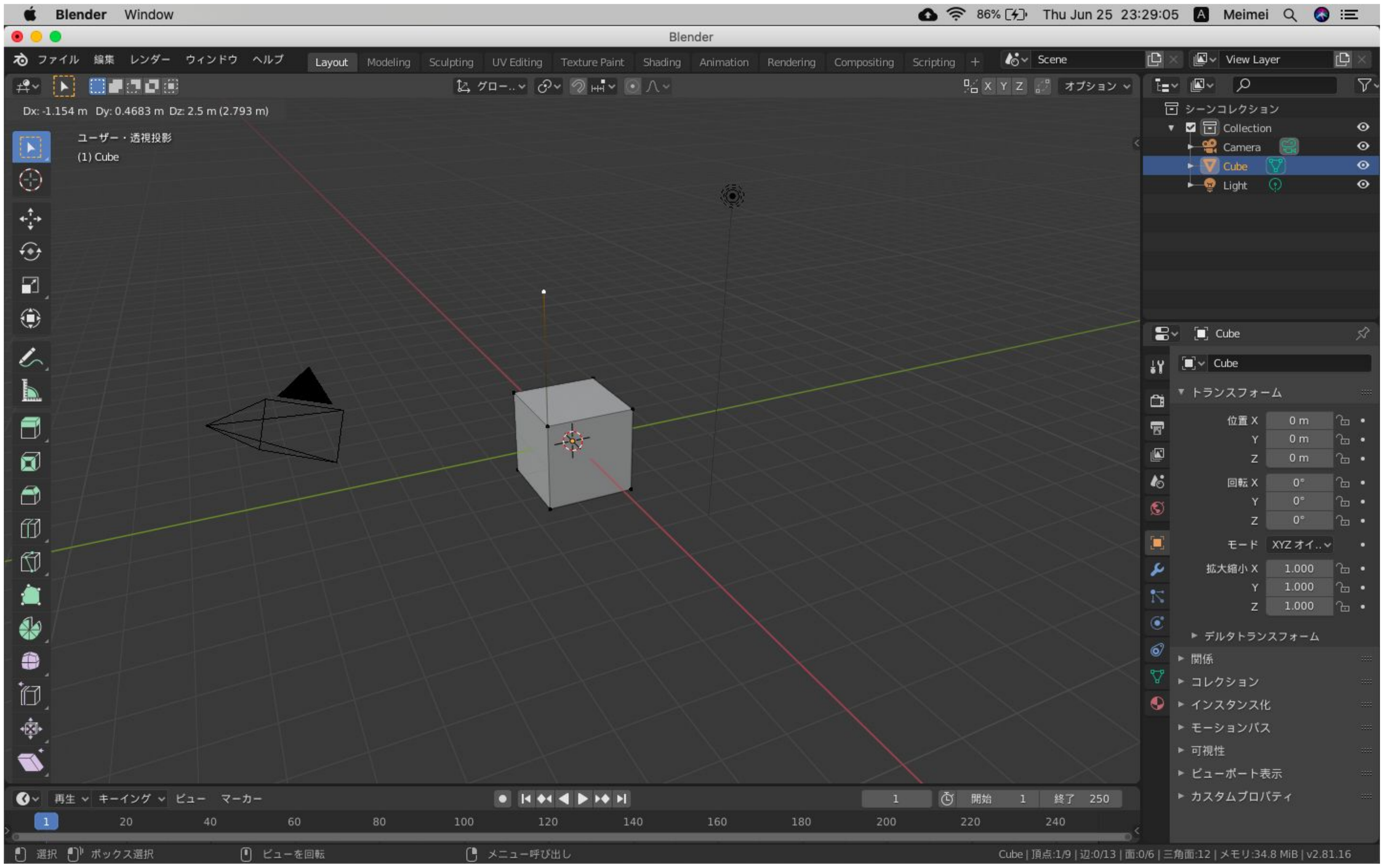
頂点・辺・面の押し出し機能を使う

頂点の押し出し



頂点の押し出しをしたいから「頂点 > 頂点の押し出し」を選択！

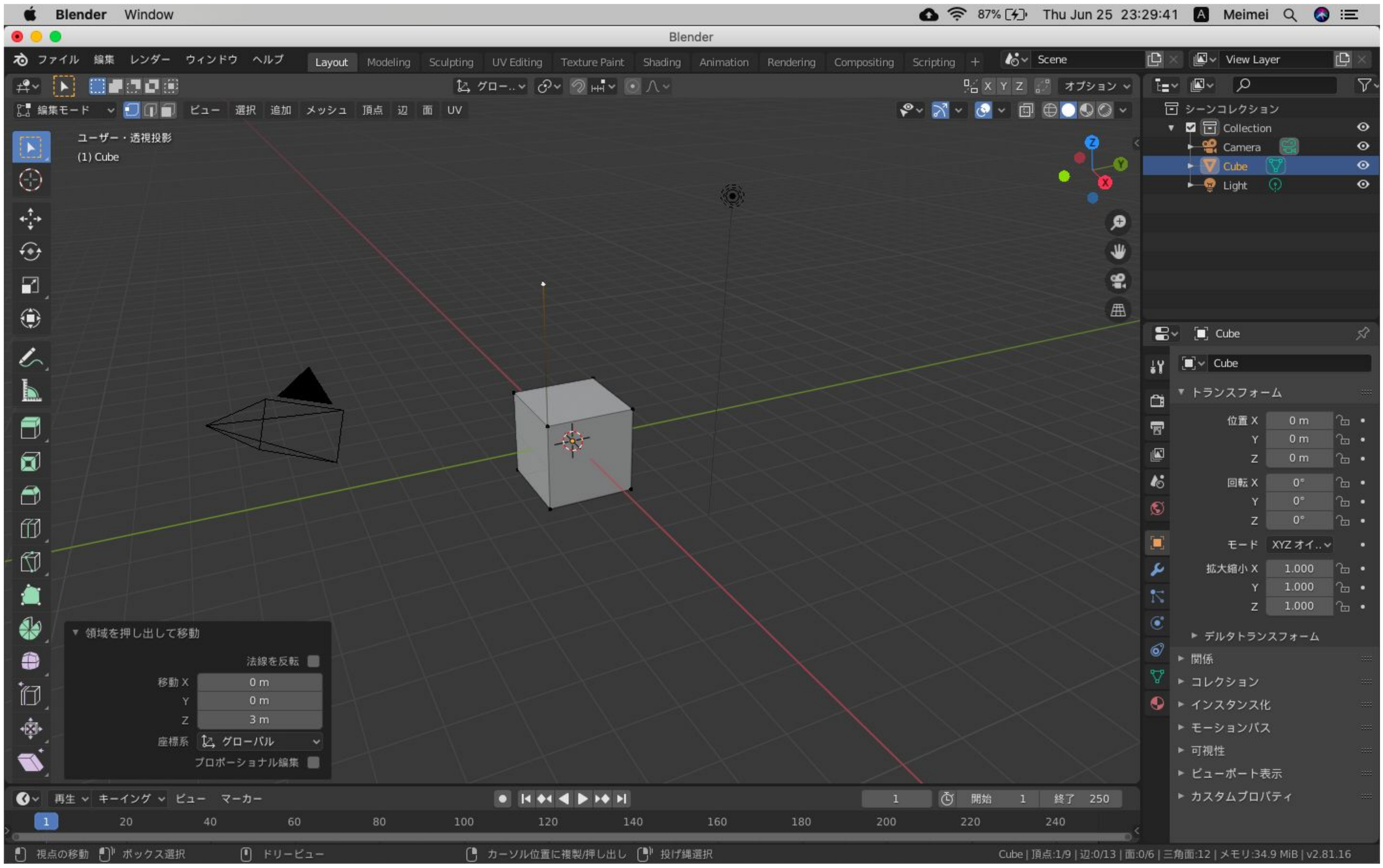
頂点の押し出し



みょーん

頂点・辺・面の押し出し機能を使う

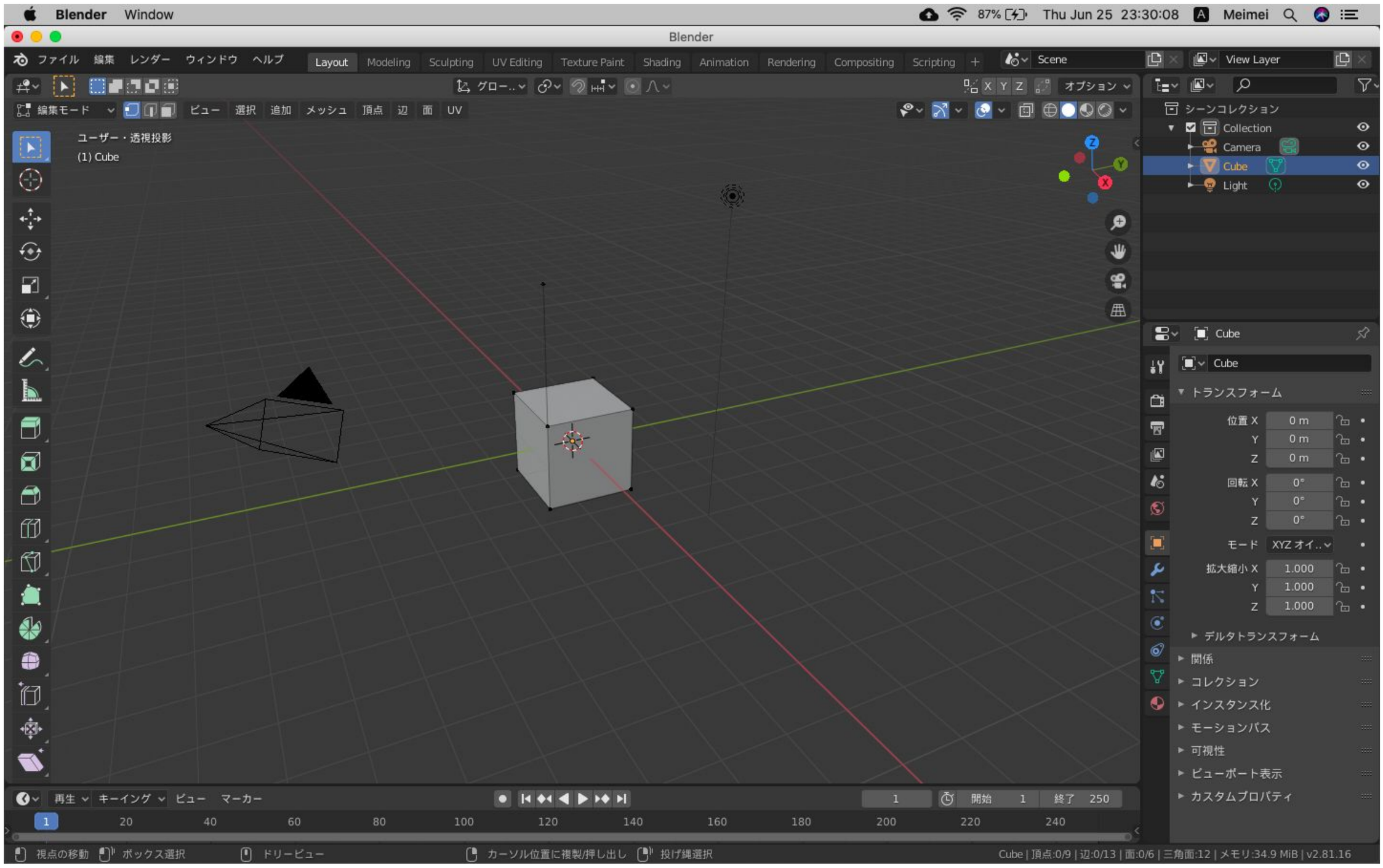
頂点の押し出し



新しい頂点が押し出された！

位置の確定直後に詳細ウィンドウが表示でてるよ

頂点の押し出し



他の操作をすると詳細画面は消えるので注意しよう

ミッション！
辺と面の押し出しをしてみよう