

Plattform: Swift/Spritekit

Genre: Endless Runner

Beschreibung: Unser Endless Runner handelt von einem Schüler der aus der HTL abhauen will. Auf dem Weg in die Freiheit kommen ihm natürlich verschiedene Hindernisse entgegen, denen man durch Wischgesten (nach oben: springen; nach unten: sliden) ausweichen kann. Von Zeit zu Zeit trifft der Schüler auch Lehrer, mit denen er einen Kampf austragen muss, um vorbeizukommen. Während dem Kampf hört der Schüler auf zu Laufen und muss den Angriffen des Lehrers ausweichen und versuchen den Lehrer auszuschalten.