

## מבנים דיסקרטיים למדעי המחשב – דף נוסחאות

1. בחירה של  $k$  איברים מתוך  $n$ :

עם חזרות, עם חשיבות לסדר:  $n^k$

בלי חזרות, עם חשיבות לסדר:  $n(n-1)(n-2)\cdots(n-k+1)$

בלי חזרות, בלי חשיבות לסדר:

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

עם חזרות, בלי חשיבות לסדר:

$$\binom{n+k-1}{n-1}$$

2. משפט הבינום של ניוטון:

$$(a+b)^n = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} a^i b^{n-i}$$

3. משפט המולטינום:

$$(a_1 + \cdots + a_m)^n = \sum_{k_1 + \cdots + k_m = n} \binom{n}{k_1, \dots, k_m} \prod_{i=1}^m a_i^{k_i}$$

כאשר:

$$\binom{n}{k_1, \dots, k_m} = \frac{n!}{k_1! \cdots k_m!}$$

4. עיקרון ההכלה והדחה:

$$|B_1 \cup \cdots \cup B_n| = \sum_{k=1}^n (-1)^{k+1} \sum_{i_1 < \cdots < i_k} |B_{i_1} \cap \cdots \cap B_{i_k}|$$

5. מספרי Catalan: יהי  $C_n$  מספר המחרוזות  $x$  באורך  $2n$  מעל  $\{0, 1\}$  עם  $n$  אפסים בדיוק, כך שבכל רישא של  $x$ , מספר האפסים ברישא גדול או שווה למספר האחדים. אז:

$$C_n = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$$

6. משפט Erdős-Szekeres: בכל סדרה של  $(n-1)^2 + 1$  מספרים שונים קיימת תת-סדרה מונוטונית (עולה או יורדת) באורך  $n$ .

7. עיקרון שובר היונים: אם  $dt + 1$  יונים נכנסים ל- $t$  שובכים, אז קיים שובר עם לפחות  $d + 1$  יונים.

8. הגדרה: גרף קשיר שאין בו מעגל פשוט נקרא עץ.

9. משפט: כל גרף קשיר עם  $n$  קודקודים מכיל לפחות  $n - 1$  צלעות.

**10. משפט:** כל גרף עם  $n \geq 3$  קודקודים ולפחות  $n$  צלעות מכיל מעגל פשוט.

**11. משפט:** יהי  $G$  גרף קשיר ותהי  $e$  צלע של  $G$ . אז  $G \setminus \{e\}$  הוא קשיר אם ורק אם  $e$  נמצאת על מעגל פשוט ב- $G$ .

**12. משפט Hall:** יהי  $G = (V_1 \cup V_2, E)$  גרף דו-צדדי עם צדדים  $V_1, V_2$ , כאשר  $|V_1| \leq |V_2|$ . אז  $G$  מכיל זיווג מושלים אם ורק אם לכל תת-קבוצה  $S \subseteq V_1$  מתקיים  $|N(S)| \geq |S|$ , כאשר  $N(S)$  היא קבוצת השכנים של הקודקודים ב- $S$ .

**13. נוסחת Euler:** בכל הצגה מישורית של גרף מישורי מתקיים  $n - m + f = 2$  כאשר  $n$  הוא מספר הקודקודים,  $m$  הוא מספר הצלעות, ו- $f$  הוא מספר הפאות.

**14. משפט:** כל גרף מישורי עם  $n \geq 3$  קודקודים מכיל לכל היותר  $3n - 6$  צלעות.

- 15. אסימפטוטיקה:** יהיו  $f, g: \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}^+$  פונקציות.
- מסמנים  $f = O(g)$  אם קיימים  $c, x_0$  כך שלכל  $x \geq x_0$  מתקיים  $f(x) \leq c \cdot g(x)$ .
  - מסמנים  $f = \Omega(g)$  אם  $g = O(f)$ .
  - מסמנים  $f = \Theta(g)$  אם גם  $f = O(g)$  וגם  $f = \Omega(g)$ .
  - מסמנים  $f = o(g)$  אם  $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{f(x)}{g(x)} = 0$ .
  - מסמנים  $f = \omega(g)$  אם  $g = o(f)$ .

**16. פתרון נוסחאות נסיגה:** תהי

$$f(n) = c_1 f(n-1) + \dots + c_k f(n-k)$$

נוסחת נסיגה, כאשר  $c_1, \dots, c_k$  הם קבועים. יהי

$$p(x) = x^k - c_1 x^{k-1} - c_2 x^{k-2} - \dots - c_k$$

הפולינום האופייני המתאים לנוסחה. יהיו  $z_1, \dots, z_\ell \in \mathbb{C}$  השורשים השונים של  $p$ , ויהיו  $d_1, \dots, d_\ell$  הריבויים שלהם בהתאמה (לכן  $d_1 + \dots + d_\ell = k$ ). אז כל פתרון לנוסחת הנסיגה הוא צירוף לינארי של  $A = A_1 \cup \dots \cup A_\ell$  כאשר

$$A_i = \{z_i^n, n z_i^n, \dots, n^{d_i-1} z_i^n\}$$