

DEFENSA DEL VIDEOJUEGO (1.5 puntos)

Fecha: Lunes, 5 de noviembre de 2018 a las 15:30h (En clase)

Normas y condiciones:

1. La defensa constará de: **documentos de presentación y presentación pública**
2. **Presentación pública:** máximo **8 minutos**
3. **Documentos de presentación:** las transparencias, memoria o documentos elaborados deberán entregarse a través de tutoría en Campus Virtual
4. Contenidos **recomendados:**
 - **Ficha técnica:** Lenguaje utilizado, tamaño en Kbytes, Modo gráfico, detalles de implementación (sistema de sprites, librerías, IA, modelos utilizados, ...)
 - Grupo, logo, autores, direcciones de email y twitter de contacto
 - **Explicación detallada de la IA**
 - Diseño conceptual y técnico
 - Sistemas utilizados y estado de implementación
 - Detalles de funcionamiento de cada sistema
 - “**Así se hizo**”, con imágenes, esquemas y dibujos:
 - Cómo se diseñó la idea original
 - Pasos desde la idea original hasta la producción
 - Tecnologías utilizadas
 - Problemas encontrados y soluciones adoptadas
 - Anécdotas del desarrollo
 - Tiempo de desarrollo del proyecto y sus fases
 - Lecciones aprendidas
5. **Énfasis** en los detalles tecnológicos. **Importante:**
 1. Descripción de contenidos tecnológicos y diseños realizados
 2. Inteligencia Artificial: diseños e implementación
 3. Implementación, optimizaciones/adaptaciones, resultado funcional final.
 4. Problemas encontrados y soluciones adoptadas
 5. Análisis de proyecto: horas invertidas, distribución en el tiempo, uso de los recursos (miembros del equipo), costes sobre/infra-estimados, aciertos/fallos de planificación y toma de decisión, etc.
6. Se **evaluará:**
 1. **45% Detalle técnico relevante** en memoria y presentación
 2. **35% Análisis serio e ingenieril** de los datos y resultados del proyecto.
 3. **20% Claridad** de argumentación

El contenido de vuestras presentaciones es mucho y el tiempo es poco. Esto valora mucho vuestra capacidad de síntesis y de ir al grano en lo que contáis. Aseguraos de no dar rodeos y contar sólo cosas relevantes de forma directa. Las presentaciones profesionales que tengáis que hacer en la vida real serán probablemente más exigentes que esta tanto en poco tiempo como en calidad del contenido: aprovechad para empezar a entrenar.