TAREA	ASCENDENTE	FASE	FORMA	ASIGNADO	ESTIMACIÓN	ENTREGA	ESTADO	OBSERVACIONES	CHECK
PROTAGONISTA IBIS									
SKETCHES		PRE-PRODUCCIÓN	ARTE 2D	MAR	1m	PRE-ALPHA	TERMINADO	EN PROCESO	
IBIS		PRE-PRODUCCIÓN	ARTE 2D	MAR	1s	BETA	TERMINADO	ENTREGADO	
3D IBIS		PRE-PRODUCCIÓN	MODELADO 3D	VICTORIA	1m	PRE-ALPHA	EN PROCESO	POR TERMINAR	
UV´sIBIS		PRE-PRODUCCIÓN	UV´s	VICTORIA	2d	PRE-ALPHA	EN PROCESO	POR EMPEZAR	
RETOPO IBIS		PRE-PRODUCCIÓN	RETOPOLOGIA	GALLARDO	2d	PRE-ALPHA	EN PROCESO	POR EMPEZAR	
SKINNING IBIS		PRE-PRODUCCIÓN	SKINNIG	ESTEFANIA	1d	PRE-ALPHA	EN PROCESO	POR EMPEZAR	
RIGGING IBIS		PRE-PRODUCCIÓN	RIGGING	ESTEFANIA	2d	PRE-ALPHA	EN PROCESO	POR EMPEZAR	
TEXTURIZADO IBIS		PRE-PRODUCCIÓN	TEXTURIZADO	MAR	2-3m	PRE-ALPHA	EN PROCESO	POR EMPEZAR	
ANIMACION IBIS		PRE-PRODUCCIÓN	ANIAMCION	ESTEFANIA	2s	PRE-ALPHA	EN PROCESO	POR EMPEZAR	
IMPLANTAR IBIS		PRE-PRODUCCIÓN	IMPLANTAR(PERSONAJE)	GALLARDO	4d	PRE-ALPHA	EN PROCESO	METER MODELO Y ANIMACION	
SONIDO IBIS		PRE-PRODUCCIÓN	SONIDO	ESTEFANIA	1	PRE-ALPHA	EN PROCESO	JUMP, WALK, ATTACK, IDLE	
NOX									
2D NOX		PRE-PRODUCCIÓN	ARTE 2D	MAR	1m	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
3D NOX		PRE-PRODUCCIÓN	MODELADO 3D	VICTORIA	1m	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
UV´s NOX		PRE-PRODUCCIÓN	UV´s	VICTORIA	2d	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
RETOPO NOX		PRE-PRODUCCIÓN	RETOPOLOGIA	GALLARDO	2d	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
SKINNING NOX		PRE-PRODUCCIÓN	SKINNIG	ESTEFANIA	1d	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
RIGGING NOX		PRE-PRODUCCIÓN	RIGGING	ESTEFANIA	2d	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
TEXTURIZADONOX		PRE-PRODUCCIÓN	TEXTURIZADO	MAR	2-3m	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
ANIMACION NOX		PRE-PRODUCCIÓN	ANIAMCION	ESTEFANIA	2s	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
IMPLANTAR NOX		PRE-PRODUCCIÓN	IMPLANTAR(PERSONAJE)	GALLARDO	4d	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	METER MODELO Y ANIMACION	
SONIDO NOX		PRE-PRODUCCIÓN	SONIDO	ESTEFANIA	1d	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	JUMP, WALK, ATTACK, IDLE	
WILLOW TREE									
2D WILLOW		PRE-PRODUCCIÓN	ARTE 2D	MAR	1m	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
3D WILLOW		PRE-PRODUCCIÓN	MODELADO 3D	VICTORIA	1m	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
UV´s WILLOW		PRE-PRODUCCIÓN	UV´s	VICTORIA	2d	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
RETOPO WILLOW		PRE-PRODUCCIÓN	RETOPOLOGIA	GALLARDO	2d	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
SKINNING WILLOW		PRE-PRODUCCIÓN	SKINNIG	ESTEFANIA	1d	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
RIGGING WILLOW		PRE-PRODUCCIÓN	RIGGING	ESTEFANIA	2d	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
TEXTURIZADO WILLOW		PRE-PRODUCCIÓN	TEXTURIZADO	MAR	2-3m	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
ANIMACION WILLOW		PRE-PRODUCCIÓN	ANIAMCION	ESTEFANIA	2s	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	POR EMPEZAR	
IMPLANTAR WILLOW		PRE-PRODUCCIÓN	IMPLANTAR(PERSONAJE)	GALLARDO	4d	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	METER MODELO Y ANIMACION	
SONIDO WILLOW		PRE-PRODUCCIÓN	SONIDO	ESTEFANIA	1d	PRE-ALPHA	POR EMPEZAR	JUMP, WALK, ATTACK, IDLE	
PROPS									
3D BOXES									
3D SHROOMS									

3D BRANCHES		
3D CARNIVOROUS PLANTS		
ENVIRONMENT		
TREES		WILL MAKE SOUND OF RUSTIC TREES
LEAVES		SOUNDS OF CRUNCHINESS AND FALLING LEAVES
DIRT		SOUND OF DIRT
WIND		SOFT AND MOVEMENT
BUG SOUNDS		SMALL SOUNDS ON BACKGROUND
PARTICLES		
FIREFLIES		YELLOW, TINY
ATTACK		WHIP SIDE
DASH		SMOKE
JUMP		SMOKE/DIRT
SOUNDS		
FOOTSTEPS		DIRT
JUMP		JUMPS TO ITS OBJECTIVE
IDLE		STAYS PUT IN THE SAME PLACE
WALK		WALKS NORMAL TOWARDS OBJECTIVE
ATTACK		ATTACKS FROM FAR AND CLOSE RANGE
DAMAGE		IT DAMAGES ITS ENEMIES BY DIFFERENT ATTACK COMBOS
DIE		FAINTS, BEFORE DEATH A SMALL DIALOG WILL APPEAR
GAME START		
OPTIONS		
MENU		
IN GAME		
PAUSE		
EXIT		