

Elementos	Definición	Encontrado	Editado	Implementado	Referencias
Ibis (walk)	Caminado con sutileza. Aleteo suave.	Sí			
Ibis: dash	Rápido, fluido.	Sí			
Ibis: jump	Ploof!, sonido de aleteo.	Sí			
Seta	Boing! "suave" y delicado.	Sí			
Gameplay: Fuera del árbol	Melodía mágica, de aventuras, pero con un aire de misterio.	Sí			
GamePlay: Dentro del árbol	Melodía mágica con un aire más tétrico y un toque de tensión.	Sí			
Nacimiento	Sonido de brillo, mágico.	Sí			
Hojas de los árboles	Sonido de hojas moviéndose por una brisa.	Sí			
Mover caparazón de termita	Sonido de arrastrar un caparazón, pero delicado.				
UI: Aceptar	Sonido de aceptar: sutil y delicado.	Sí			
UI: Cancelar	Sonido de cancelar: fino y delicado, que no sea tosco.	Sí			
Nox					
Nox: dash	Sonido rápido, fluido y elegante.				
Enemigo 1: walk					
Créditos					
Enemigo 1: derrotado					
Enemigo 1: ataque					
Enemigo 2: walk					
UI: Error					
UI: Seleccionar					
Game Over					