# Пояснительная записка:

Нечто уже зелёное…

Подготовили:

Воронина Елизавета

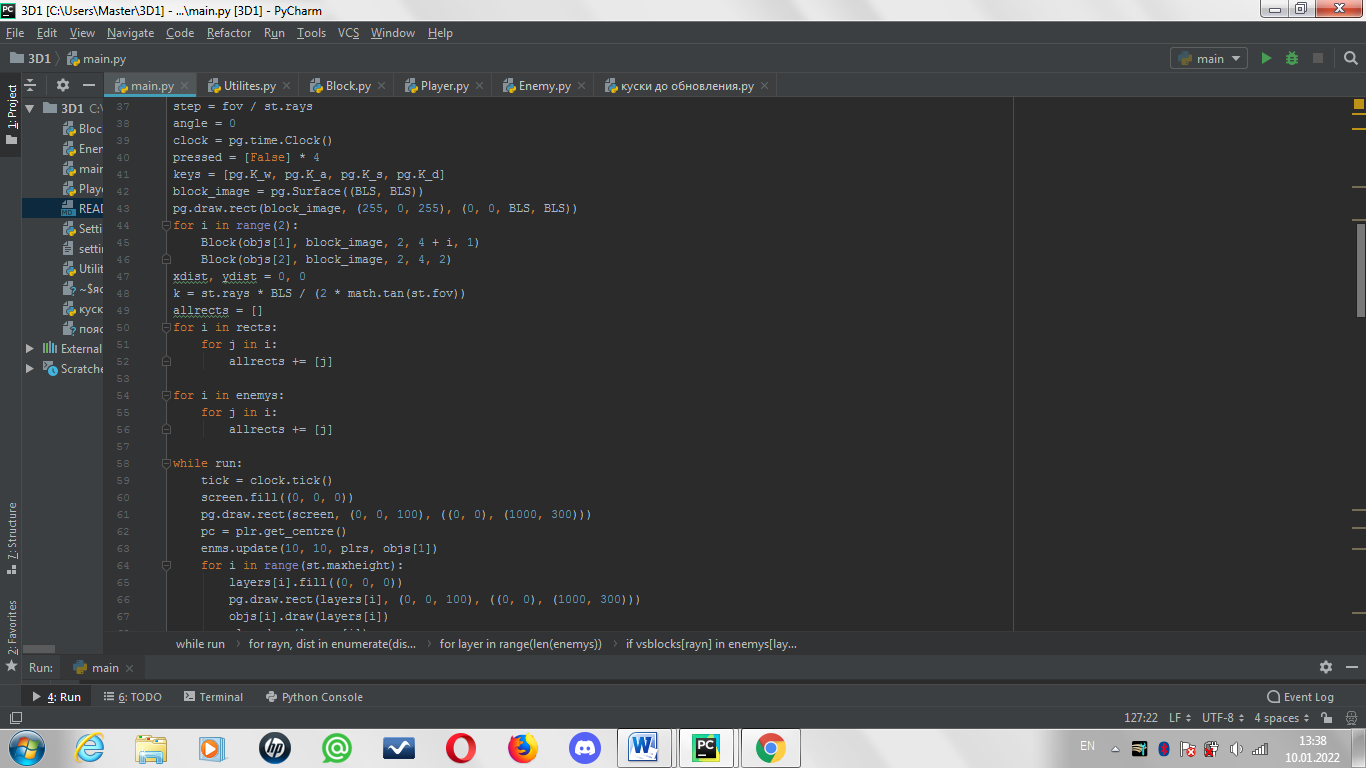
Чекулаев Константин

# Описание идеи:

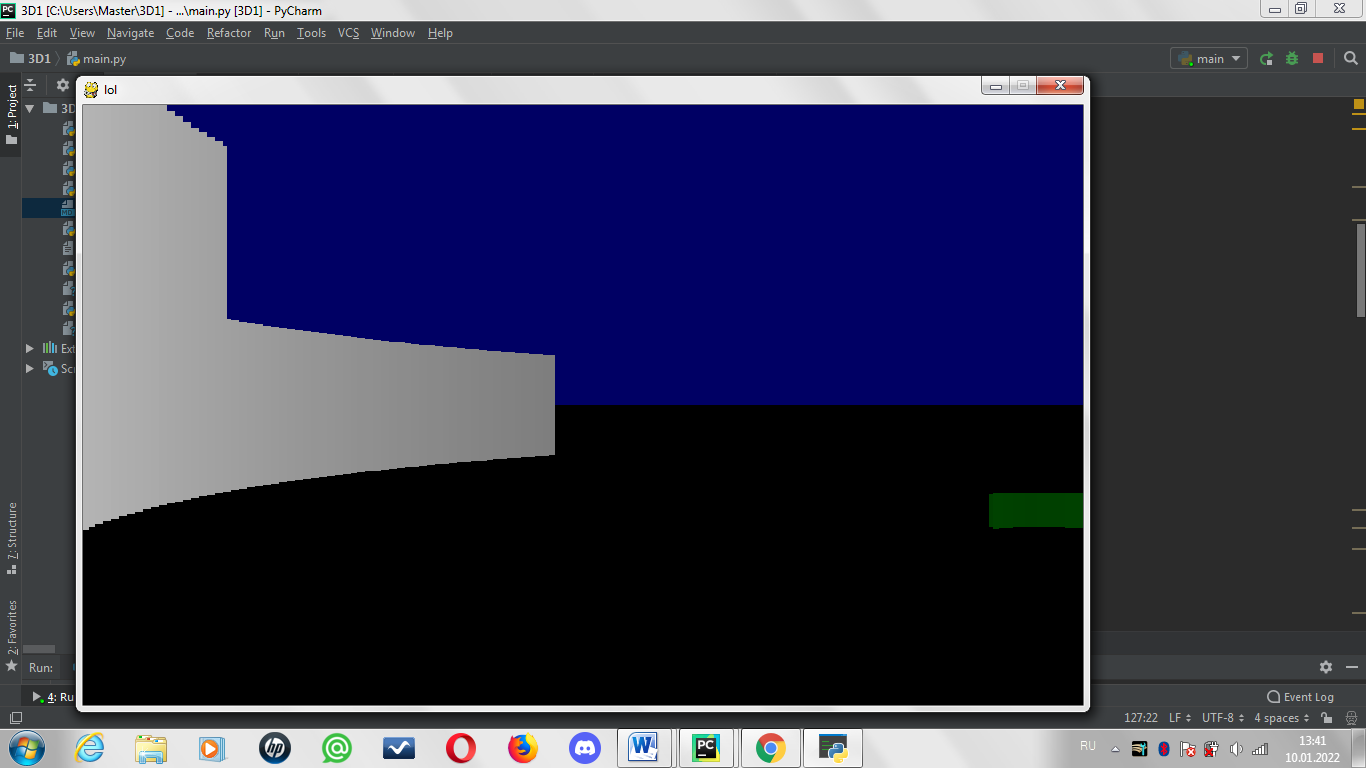
Игра с несколькими уровнями, представленными лабиринтами из блоков. В зависимости от уровня появляются противники, с которыми необходимо сражаться главному герою. Игра представлена в формате 3D графики и написана на питоне с им\спользованием библиотеки PyGame.

# Описание реализации:

Всё приложение представляет собой несколько классов, отвечающих за разные текстуры и игровой цикл в главном файле main.py.



Внешний вид мира представлен окном 1000х600 с разделением на поверхность земли и воздуха.



# Технологии:

PyGame

Random

…