|  |  |
| --- | --- |
| Rebound  Game Design Document | Summary  Rebound is an entertaining multiplayer game. This document will describe and explain each part of the game and accentuate it with some visual examples.  Julian Stockmann, Samuel Wunderlich, Tom Häschke, Michael Häglsperger  Game Design WS 18/19 |

Content

[Story and short Gameplay Introduction 1](#_Toc529442986)

[Interface and Startup 1](#_Toc529442987)

[Game World 1](#_Toc529442988)

[Character(s) and Controls 1](#_Toc529442989)

[Main Gameplay Concept 1](#_Toc529442990)

[Power-ups 1](#_Toc529442991)

[Optional Features 1](#_Toc529442992)

Story and short Gameplay Introduction

* ½ - 1 Seite

Interface and Startup

* Verschiedene Bildschirme beschreiben
* Beispielbilder
* 1 – 2 Seiten

Game World

* 1 - 2 Seiten

Character(s) and Controls

* Charaktere und deren Hintergrund
* (Skizzen)
* Fähigkeiten
* Steuerung (rein funktional)
* Ca. 2 Seiten

Main Gameplay Concept

* Überblick
* Spielablauf, Mechaniken
* Ca. 1 Seite

Power-ups

* Überblick
* Wie erhalte ich Powerups
* Welche Powerups gibt es (Skizzen der Powerups)
* 1 – 2 Seiten

Optional Features

* Versch. Modi (pve, ffa, …)
* 1 Seite