

# Abkuerzungen\_und\_Bedeutungen

## Standard-Datentypen

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
BOOL	Datentyp (1 Bit), FALSE/TRUE	Boolesche Variable	<b>Typ:</b> bool <b>Bsp:</b> Uebung_001_AX_b, Uebung_002a2_AX, Uebung_002a4, Uebung_002a5b, Uebung_002b3 ...
QUARTER	Datentyp (2 Bit / 4 Zustände)	2-Bit-Variable	<b>Typ:</b> any_bit <b>Bsp:</b> Uebung_055, Uebung_056
BYTE	Standard-Datentyp BYTE	Byte (8 Bit)	<b>Typ:</b> any_bit <b>Bsp:</b> Uebung_126b_sub, Uebung_128b, Uebung_12x_sub
WORD	Standard-Datentyp WORD	Wort (16 Bit)	<b>Typ:</b> any_bit
DWORD	Standard-Datentyp DWORD	Doppelwort (32 Bit)	<b>Typ:</b> any_bit <b>Bsp:</b> Uebung_034b, Uebung_126b2_sub, Uebung_152, Uebung_153
LWORD	Standard-Datentyp LWORD	Langwort (64 Bit)	<b>Typ:</b> any_bit
SINT	Standard-Datentyp SINT	Kurze Ganzzahl (8 Bit)	<b>Typ:</b> any_int <b>Bsp:</b> Uebung_039_sub_NumbAnzeig, Uebung_039_sub_NumbAnzeig_AX
INT	Standard-Datentyp INT	Ganzzahl (16 Bit)	<b>Typ:</b> any_int <b>Bsp:</b> Uebung_026_sub, Uebung_039_sub_NumbAnzeig, Uebung_039_sub_NumbAnzeig_AX, Uebung_039a_sub_Outputs, Uebung_060_sub_Outputs
DINT	Standard-Datentyp DINT	Doppelganzzahl (32 Bit)	<b>Typ:</b> any_int
LINT	Standard-Datentyp LINT	Lange Ganzzahl (64 Bit)	<b>Typ:</b> any_int <b>Bsp:</b> Uebung_072c
USINT	Standard-Datentyp USINT	Vorzeichenlose kurze Ganzzahl (8 Bit)	<b>Typ:</b> any_int <b>Bsp:</b> Uebung_003b2_sub, Uebung_003b2_sub_AX, Uebung_003b3_sub_AX, Uebung_003c_sub, Uebung_003c_sub_AX ...

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
UINT	Standard-Datentyp UINT	Vorzeichenlose Ganzzahl (16 Bit)	<b>Typ:</b> any_int <b>Bsp:</b> Uebung_006c, Uebung_010b4_sub, Uebung_010b4_sub_AX, Uebung_010b5_sub, Uebung_010b5_sub_AX ...
UDINT	Standard-Datentyp UDINT	Vorzeichenlose Doppelganzzahl (32 Bit)	<b>Typ:</b> any_int <b>Bsp:</b> Uebung_009, Uebung_009_AX, Uebung_009a, Uebung_011, Uebung_011a ...
ULINT	Standard-Datentyp ULINT	Vorzeichenlose lange Ganzzahl (64 Bit)	<b>Typ:</b> any_int
REAL	Standard-Datentyp REAL	Gleitkommazahl (32 Bit)	<b>Typ:</b> any_real <b>Bsp:</b> Uebung_072c, Uebung_151, Uebung_151_AX, Uebung_152, Uebung_153
LREAL	Standard-Datentyp LREAL	Gleitkommazahl (64 Bit)	<b>Typ:</b> any_real <b>Bsp:</b> Uebung_003a0, Uebung_003a0_AX, Uebung_010c2, Uebung_010c2_AX, Uebung_035a ...
DATE	Standard-Datentyp DATE	Datum	<b>Typ:</b> time
TIME	Standard-Datentyp TIME	Zeitdauer	<b>Typ:</b> time <b>Bsp:</b> Uebung_020j2_AX_sub, Uebung_072c
TIME_OF_DAY	Standard-Datentyp TIME_OF_DAY	Uhrzeit	<b>Typ:</b> time
DATE_AND_TIME	Standard-Datentyp DATE_AND_TIME	Datum und Uhrzeit	<b>Typ:</b> time
CHAR	Standard-Datentyp CHAR	Zeichen	<b>Typ:</b> any_string
LDATE	Standard-Datentyp LDATE	Standard-Datentyp LDATE	<b>Typ:</b> time
LDT	Standard-Datentyp LDT	Standard-Datentyp LDT	<b>Typ:</b> time
LTIME	Standard-Datentyp LTIME	Standard-Datentyp LTIME	<b>Typ:</b> time
LTOD	Standard-Datentyp LTOD	Standard-Datentyp LTOD	<b>Typ:</b> time
STRING	Standard-Datentyp STRING	Zeichenkette	<b>Typ:</b> any_string <b>Bsp:</b> Uebung_012a_sub, Uebung_020c2_sub, Uebung_051, Uebung_052, Uebung_120 ...
WCHAR	Standard-Datentyp WCHAR	Breites Zeichen	<b>Typ:</b> any_string
WSTRING	Standard-Datentyp WSTRING	Breite Zeichenkette	<b>Typ:</b> any_string
CAN_MSG	Strukturierte CAN-Nachricht	Strukturierte CAN-Nachricht	<b>Typ:</b> time
FunctionBlock	FunctionBlock (Auto-added)	FunctionBlock	
4diac	Eclipse 4diac™	Eclipse 4diac™	
4diac_IDE_Icons	Eclipse 4diac™ IDE Icon	Eclipse 4diac™ IDE Icon	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
4diac_Update	Eclipse 4diac™ Update	Eclipse 4diac™ Update	
Installation-4diac	Installation Eclipse 4diac™	Installation Eclipse 4diac™	
Ueber4diac	Über Eclipse 4diac™	Über Eclipse 4diac™	
Eclipse-4diac-Farb-Referenz	Eclipse 4diac Farbreferenz	Eclipse 4diac Farbreferenz	
Abgrenzung	Abgrenzung und Einordnung	Abgrenzung und Einordnung	
Allgemeines	Allgemeines	Allgemeines	
Zahlen	Zahlen und Zahlensysteme	Zahlen und Zahlensysteme	
Datentypen	Datentypen (Übersicht)	Datentypen (Übersicht)	
ANY_Typen	Generische Datentypen (ANY-Typen)	Generische Datentypen (ANY-Typen)	
Bibliotheken	Bibliotheken	Bibliotheken	
adapter	adapter	adapter	
conversion	conversion	conversion	
bidirectional	bidirectional	bidirectional	
AX2_BOOL_TO_X	AX2_BOOL_TO_X	AX2_BOOL_TO_X	
AX2_X_TO_BOOL	AX2_X_TO_BOOL	AX2_X_TO_BOOL	
AB2_BYTE_TO_B	AB2_BYTE_TO_B	AB2_BYTE_TO_B	
AB2_B_TO_BYTE	AB2_B_TO_BYTE	AB2_B_TO_BYTE	
AE2_EVENT_TO_E	AE2_EVENT_TO_E	AE2_EVENT_TO_E	
AE2_E_TO_EVENT	AE2_E_TO_EVENT	AE2_E_TO_EVENT	
ASR2_4EVENTS_TO_SR2	ASR2_4EVENTS_TO_SR2	ASR2_4EVENTS_TO_SR2	
ASR2_SR2_TO_4EVENTS	ASR2_SR2_TO_4EVENTS	ASR2_SR2_TO_4EVENTS	
unidirectional	unidirectional conversion	unidirectional conversion	
A2X_2AX_TO_2X	A2X_2AX_TO_2X	A2X_2AX_TO_2X	
A2X_2X_TO_2AX	A2X_2X_TO_2AX	A2X_2X_TO_2AX	
A2X_2X_TO_BOOL	A2X_2X_TO_BOOL	A2X_2X_TO_BOOL	
A2X_BOOL_TO_2X	A2X_BOOL_TO_2X	A2X_BOOL_TO_2X	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
AX_BOOL_TO_X	AX_BOOL_TO_X	AX_BOOL_TO_X	<b>Bsp:</b> Uebung_001_AX_b, Uebung_002a2_AX, Uebung_004b_AX, Uebung_004b_AX_ASR, Uebung_004b_AX_ASR_X
AX_X_TO_BOOL	AX_X_TO_BOOL	AX_X_TO_BOOL	<b>Bsp:</b> Uebung_001_AX_b, Uebung_002a2_AX, Uebung_004b_AX, Uebung_004b_AX_ASR, Uebung_004b_AX_ASR_X ...
AB_BYTE_TO_B	AB_BYTE_TO_B	AB_BYTE_TO_B	
AB_B_TO_BYTE	AB_B_TO_BYTE	AB_B_TO_BYTE	
AD_DWORD_TO_D	AD_DWORD_TO_D	AD_DWORD_TO_D	
AD_D_TO_DWORD	AD_D_TO_DWORD	AD_D_TO_DWORD	
AE_EVENT_TO_E	AE_EVENT_TO_E	AE_EVENT_TO_E	
AE_E_TO_EVENT	AE_E_TO_EVENT	AE_E_TO_EVENT	
ASR_2EVENTS_TO_SR	ASR_2EVENTS_TO_SR	ASR_2EVENTS_TO_SR	<b>Bsp:</b> Uebung_171_AX
ASR_SR_TO_2EVENTS	ASR_SR_TO_2EVENTS	ASR_SR_TO_2EVENTS	
AI_INT_TO_I	AI_INT_TO_I	AI_INT_TO_I	
AI_I_TO_INT	AI_I_TO_INT	AI_I_TO_INT	
ALI_LINT_TO_LI	ALI_LINT_TO_LI	ALI_LINT_TO_LI	
ALI_LI_TO_LINT	ALI_LI_TO_LINT	ALI_LI_TO_LINT	
ALR_LREAL_TO_LR	ALR_LREAL_TO_LR	ALR_LREAL_TO_LR	
ALR_LR_TO_LREAL	ALR_LR_TO_LREAL	ALR_LR_TO_LREAL	
AL_LWORD_TO_L	AL_LWORD_TO_L	AL_LWORD_TO_L	
AL_L_TO_LWORD	AL_L_TO_LWORD	AL_L_TO_LWORD	
AR_REAL_TO_R	AR_REAL_TO_R	AR_REAL_TO_R	
AR_R_TO_REAL	AR_R_TO_REAL	AR_R_TO_REAL	
AS_SINT_TO_S	AS_SINT_TO_S	AS_SINT_TO_S	
AS_S_TO_SINT	AS_S_TO_SINT	AS_S_TO_SINT	
AUDI_UDINT_TO_UDI	AUDI_UDINT_TO_UDI	AUDI_UDINT_TO_UDI	<b>Bsp:</b> Uebung_083_AX
AUDI_UDI_TO_UDINT	AUDI_UDI_TO_UDINT	AUDI_UDI_TO_UDINT	
AUI_UINT_TO_UI	AUI_UINT_TO_UI	AUI_UINT_TO_UI	
AUI_UI_TO_UINT	AUI_UI_TO_UINT	AUI_UI_TO_UINT	
AULI_ULINT_TO_ULI	AULI_ULINT_TO_ULI	AULI_ULINT_TO_ULI	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
AULI_ULI_TO_ULINT	AULI_ULI_TO_ULINT	AULI_ULI_TO_ULINT	
AUS_USINT_TO_US	AUS_USINT_TO_US	AUS_USINT_TO_US	
AUS_US_TO_USINT	AUS_US_TO_USINT	AUS_US_TO_USINT	
AW_WORD_TO_W	AW_WORD_TO_W	AW_WORD_TO_W	
AW_W_TO_WORD	AW_W_TO_WORD	AW_W_TO_WORD	
events	events	events	
AE2_SPLIT_MERGE	AE2_SPLIT_MERGE	AE2_SPLIT_MERGE	
AE2_SPLIT_MERGE_FORWARD	AE2_SPLIT_MERGE_FORWARD	AE2_SPLIT_MERGE_FORWARD	
bidirectional	bidirectional	bidirectional	
AX_BLINK	AX_BLINK	AX_BLINK	<b>Bsp:</b> Uebung_020f3_AX
AX_BLINK_TRAIN	AX_BLINK_TRAIN	AX_BLINK_TRAIN	<b>Bsp:</b> Uebung_035a3_AX
signals	signals	signals	
iec61131	iec61131	iec61131	
selection	selection	selection	
unidirectional	unidirectional	unidirectional	
types	types	types	
bidirectional	Bidirectional Adapters	Bidirectional Adapters	
AX2	AX2	AX2	
BOOL_Adapter_Bi	Bidirectional BOOL Adapter	Bidirectional BOOL Adapter	
AB2	AB2	AB2	
BYTE	Bidirectional BYTE Adapter	Bidirectional BYTE Adapter	<b>Bsp:</b> Uebung_126b_sub, Uebung_128b, Uebung_12x_sub
AE2	AE2	AE2	
ASR2	ASR2	ASR2	
EVENT	Bidirectional EVENT Adapter	Bidirectional EVENT Adapter	
unidirectional	Unidirectional Adapters	Unidirectional Adapters	
BlinkMarine	BlinkMarine	BlinkMarine	
io	io	io	
DI	DI	DI	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
PKP-2200-LI	PKP-2200-LI	PKP-2200-LI	
PKP_2200	PKP_2200	PKP_2200	
PKP_2200_LI_DI	PKP_2200_LI_DI	PKP_2200_LI_DI	
PKP_2200_LI_DI_S	PKP_2200_LI_DI_S	PKP_2200_LI_DI_S	
PKP_2200_LI_IX	PKP_2200_LI_IX	PKP_2200_LI_IX	
PKP_2200_LI_IXA	PKP_2200_LI_IXA	PKP_2200_LI_IXA	
DataPanel	DataPanel	DataPanel	
io	io	io	
Modules with low IO density	Modules with low IO density	Modules with low IO density	
const	const	const	
LO	LO	LO	
DataPanel_LO_DO	DataPanel_LO_DO	DataPanel_LO_DO	
DataPanel_LO_DO_S	DataPanel_LO_DO_S	DataPanel_LO_DO_S	
DataPanel_LO_QX	DataPanel_LO_QX	DataPanel_LO_QX	
DataPanel_LO_QXA	DataPanel_LO_QXA	DataPanel_LO_QXA	
DQ	DQ	DQ	
Modules with medium IO density	Modules with medium IO density	Modules with medium IO density	
AI	AI	AI	
DataPanel_MI_AI	DataPanel_MI_AI	DataPanel_MI_AI	
DataPanel_MI_AI_S	DataPanel_MI_AI_S	DataPanel_MI_AI_S	
DataPanel_MI_IW	DataPanel_MI_IW	DataPanel_MI_IW	
const	const	const	
MI	MI	MI	
DataPanel_MI_DI	DataPanel_MI_DI	DataPanel_MI_DI	
DataPanel_MI_DI_S	DataPanel_MI_DI_S	DataPanel_MI_DI_S	
DataPanel_MI_IX	DataPanel_MI_IX	DataPanel_MI_IX	
DataPanel_MI_IXA	DataPanel_MI_IXA	DataPanel_MI_IXA	
DI	DI	DI	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
DataPanel_MI_DO	DataPanel_MI_DO	DataPanel_MI_DO	
DataPanel_MI_DO_S	DataPanel_MI_DO_S	DataPanel_MI_DO_S	<b>Bsp:</b> Uebung_003b2_sub, Uebung_003b2_sub_AX, Uebung_003b3_sub_AX
DataPanel_MI_QW_PWM	DataPanel_MI_QW_PWM	DataPanel_MI_QW_PWM	
DataPanel_MI_QW_PWMi	DataPanel_MI_QW_PWMi	DataPanel_MI_QW_PWMi	
DataPanel_MI_QW_PWMp	DataPanel_MI_QW_PWMp	DataPanel_MI_QW_PWMp	
DataPanel_MI_QX	DataPanel_MI_QX	DataPanel_MI_QX	<b>Bsp:</b> Uebung_003b2_sub, Uebung_010a4
DataPanel_MI_QXA	DataPanel_MI_QXA	DataPanel_MI_QXA	<b>Bsp:</b> Uebung_003b2_sub_AX, Uebung_003b3_sub_AX, Uebung_010a4_AX
DQ	DQ	DQ	
DataPanel_AMP_FEEDBACK_SAE_J1939	DataPanel_AMP_FEEDBACK_SAE_J1939	DataPanel_AMP_FEEDBACK_SAE_J1939	
DataPanel_FREQ_SAE_J1939	DataPanel_FREQ_SAE_J1939	DataPanel_FREQ_SAE_J1939	
DataPanel_STATUS_SAE_J1939	DataPanel_STATUS_SAE_J1939	DataPanel_STATUS_SAE_J1939	
Status	Status	Status	
Funk	Funk	Funk	
io	io	io	
DI	DI	DI	
Funk_DI	Funk_DI	Funk_DI	
Funk_DI_S	Funk_DI_S	Funk_DI_S	<b>Bsp:</b> Uebung_003b2_sub, Uebung_003b2_sub_AX, Uebung_003b3_sub_AX
Funk_IX	Funk_IX	Funk_IX	<b>Bsp:</b> Uebung_003b2_sub
Funk_IXA	Funk_IXA	Funk_IXA	<b>Bsp:</b> Uebung_003b2_sub_AX, Uebung_003b3_sub_AX
iec61131-3-bool	iec61131-3-bool	iec61131-3-bool	
isobus	isobus	isobus	
ADDRESS	ADDRESS	ADDRESS	
BaseMemberExternAdd	BaseMemberExternAdd	BaseMemberExternAdd	<b>Bsp:</b> Uebung_134
CF_INFO_T	CF_INFO_T	CF_INFO_T	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
CF_NAME_T	CF_NAME_T	CF_NAME_T	
CommunicationPartners	CommunicationPartners	CommunicationPartners	
HANDLE	HANDLE	HANDLE	
ISONETEVENT_T	ISONETEVENT_T	ISONETEVENT_T	
ISOUSERHOME_e	ISOUSERHOME_e	ISOUSERHOME_e	
ISO_CAN_NODE	ISO_CAN_NODE	ISO_CAN_NODE	
ISO_NETEVENT_e	ISO_NETEVENT_e	ISO_NETEVENT_e	
NAMEFIELD_T	NAMEFIELD_T	NAMEFIELD_T	
NetEv2NetEv	NetEv2NetEv	NetEv2NetEv	<b>Bsp:</b> Uebung_128, Uebung_128b, Uebung_134
NmGetCfInfo	NmGetCfInfo	NmGetCfInfo	<b>Bsp:</b> Uebung_120, Uebung_121, Uebung_122, Uebung_122b, Uebung_123 ...
NmSetName	NmSetName	NmSetName	<b>Bsp:</b> Uebung_121
NmSetNameField	NmSetNameField	NmSetNameField	<b>Bsp:</b> Uebung_120, Uebung_121, Uebung_122, Uebung_122b
pgn	pgn	pgn	
PgnDef	PgnDef	PgnDef	
USERFUNC_e	USERFUNC_e	USERFUNC_e	
AlPgnRxNew8B	AlPgnRxNew8B	AlPgnRxNew8B	<b>Bsp:</b> Uebung_130, Uebung_134
AlPgnRxNew8Bcylc	AlPgnRxNew8Bcylc	AlPgnRxNew8Bcylc	<b>Bsp:</b> Uebung_131
AlPgnRxNew8Bcylc_REQ	AlPgnRxNew8Bcylc_REQ	AlPgnRxNew8Bcylc_REQ	<b>Bsp:</b> Uebung_133
AlPgnRxNew8B_REQ	AlPgnRxNew8B_REQ	AlPgnRxNew8B_REQ	<b>Bsp:</b> Uebung_132
rx	rx	rx	
AlPgnTxNew8B	AlPgnTxNew8B	AlPgnTxNew8B	<b>Bsp:</b> Uebung_124, Uebung_128
AlPgnTxNew8Bcycl	AlPgnTxNew8Bcycl	AlPgnTxNew8Bcycl	<b>Bsp:</b> Uebung_127
AlPgnTxNew8Bcycl_REQ	AlPgnTxNew8Bcycl_REQ	AlPgnTxNew8Bcycl_REQ	<b>Bsp:</b> Uebung_126, Uebung_126b, Uebung_126b2
AlPgnTxNew8B_REQ	AlPgnTxNew8B_REQ	AlPgnTxNew8B_REQ	<b>Bsp:</b> Uebung_125
AlPgnTxNew_TP	AlPgnTxNew_TP	AlPgnTxNew_TP	<b>Bsp:</b> Uebung_128b
Callback	Callback	Callback	<b>Bsp:</b> Uebung_126b2_sub, Uebung_126b_sub, Uebung_12x_sub
CallbackFB	CallbackFB	CallbackFB	<b>Bsp:</b> Uebung_126b2_sub, Uebung_126b_sub, Uebung_12x_sub



Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
tx	tx	tx	
TC	TC	TC	
io	io	io	
TC_ID	TC_ID	TC_ID	<b>Bsp:</b> Uebung_060
TC_QD	TC_QD	TC_QD	<b>Bsp:</b> Uebung_060
I_COGSOGRapidUpdate	I_COGSOGRapidUpdate	I_COGSOGRapidUpdate	<b>Bsp:</b> Uebung_079
I_FHS	I_FHS	I_FHS	<b>Bsp:</b> Uebung_079
I_FPTO	I_FPTO	I_FPTO	<b>Bsp:</b> Uebung_079
I_GBSD	I_GBSD	I_GBSD	<b>Bsp:</b> Uebung_072, Uebung_072b, Uebung_072c, Uebung_073, Uebung_079
I_MSS	I_MSS	I_MSS	<b>Bsp:</b> Uebung_079
I_PosDeltaHighPrecRapidUpd	I_PosDeltaHighPrecRapidUpd	I_PosDeltaHighPrecRapidUpd	
I_RHS	I_RHS	I_RHS	<b>Bsp:</b> Uebung_079
I_RPTO	I_RPTO	I_RPTO	<b>Bsp:</b> Uebung_074, Uebung_079
I_VDS	I_VDS	I_VDS	<b>Bsp:</b> Uebung_073, Uebung_079
I_VP1	I_VP1	I_VP1	
I_WBSD	I_WBSD	I_WBSD	<b>Bsp:</b> Uebung_070, Uebung_071, Uebung_071a, Uebung_071b, Uebung_072 ...
TECU	TECU	TECU	
UT	UT	UT	
io	io	io	
Auxiliary	Auxiliary	Auxiliary	
AuxiliaryState	AuxiliaryState	AuxiliaryState	
AuxiliaryState_S	AuxiliaryState_S	AuxiliaryState_S	
Aux_IE	Aux_IE	Aux_IE	<b>Bsp:</b> Uebung_010b3, Uebung_010b3_AX, Uebung_010bA2, Uebung_010bA2_AX, Uebung_010bA3 ...
Aux_IX	Aux_IX	Aux_IX	<b>Bsp:</b> Uebung_010b1
Aux_IXA	Aux_IXA	Aux_IXA	<b>Bsp:</b> Uebung_010b1_AX
Aux_Val1_IW	Aux_Val1_IW	Aux_Val1_IW	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Aux_Val2_IW	Aux_Val2_IW	Aux_Val2_IW	
IN	IN	IN	
Aux_QD	Aux_QD	Aux_QD	
Aux_QX	Aux_QX	Aux_QX	<b>Bsp:</b> Uebung_003c_sub
Aux_QXA	Aux_QXA	Aux_QXA	<b>Bsp:</b> Uebung_003c_sub_AX
Aux_Val1_QW	Aux_Val1_QW	Aux_Val1_QW	
OUT	OUT	OUT	
Button	Button	Button	
ButtonActivationCode	ButtonActivationCode	ButtonActivationCode	
ButtonActivationCode_S	ButtonActivationCode_S	ButtonActivationCode_S	
Button_IE	Button_IE	Button_IE	<b>Bsp:</b> Uebung_010b7, Uebung_010b7_AX, Uebung_010b8, Uebung_010b8_AX, Uebung_010b9 ...
Button_IX	Button_IX	Button_IX	<b>Bsp:</b> Uebung_010a2, Uebung_010a3
Button_IXA	Button_IXA	Button_IXA	<b>Bsp:</b> Uebung_010a2_AX, Uebung_010a3_AX
NumericValue	NumericValue	NumericValue	<b>Bsp:</b> Uebung_009, Uebung_009a, Uebung_011a, Uebung_011a2, Uebung_012 ...
NumericValue_ID	NumericValue_ID	NumericValue_ID	<b>Bsp:</b> Uebung_011, Uebung_012, Uebung_012a_sub, Uebung_012b, Uebung_012c ...
NumericValue_IDA	NumericValue_IDA	NumericValue_IDA	<b>Bsp:</b> Uebung_011_AUDI
Softkey	Softkey	Softkey	
SoftKeyActivationCode	SoftKeyActivationCode	SoftKeyActivationCode	
SoftKeyActivationCode_S	SoftKeyActivationCode_S	SoftKeyActivationCode_S	
Softkey_IE	Softkey_IE	Softkey_IE	<b>Bsp:</b> Uebung_010b2, Uebung_010b2_AX, Uebung_010b6, Uebung_010b6_AX, Uebung_013 ...
Softkey_IX	Softkey_IX	Softkey_IX	<b>Bsp:</b> Uebung_010, Uebung_010a, Uebung_010a4, Uebung_010b4_sub, Uebung_010b5_sub ...
Softkey_IXA	Softkey_IXA	Softkey_IXA	<b>Bsp:</b> Uebung_010_AX, Uebung_010a4_AX, Uebung_010a_AX, Uebung_010b4_sub_AX, Uebung_010b5_sub_AX ...
colours	colours	colours	
const	const	const	
IDs	IDs	IDs	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
CbVtStatus	CbVtStatus	CbVtStatus	<b>Bsp:</b> Uebung_012, Uebung_012a, Uebung_012b, Uebung_012c
status	status	status	
logiBUS	logiBUS	logiBUS	
esp32	esp32	esp32	
hsv2rgb	hsv2rgb	hsv2rgb	<b>Bsp:</b> Uebung_031
rgb	rgb	rgb	
strip_set_pixel	strip_set_pixel	strip_set_pixel	<b>Bsp:</b> Uebung_031
io	io	io	
AI	AI	AI	
logiBUS_AI	logiBUS_AI	logiBUS_AI	
logiBUS_AI_ID	logiBUS_AI_ID	logiBUS_AI_ID	<b>Bsp:</b> Uebung_028, Uebung_034
logiBUS_AI_S	logiBUS_AI_S	logiBUS_AI_S	
DI	DI	DI	
logiBUS_DI	logiBUS_DI	logiBUS_DI	
logiBUS_DI_Events	logiBUS_DI_Events	logiBUS_DI_Events	
logiBUS_DI_Events_S	logiBUS_DI_Events_S	logiBUS_DI_Events_S	
logiBUS_DI_S	logiBUS_DI_S	logiBUS_DI_S	<b>Bsp:</b> Uebung_003a_AX_sub, Uebung_003a_sub, Uebung_003b_sub, Uebung_003c_sub, Uebung_003c_sub_AX ...
logiBUS_IB	logiBUS_IB	logiBUS_IB	<b>Bsp:</b> Uebung_006c, Uebung_011a
logiBUS_ID	logiBUS_ID	logiBUS_ID	<b>Bsp:</b> Uebung_011a2
logiBUS_IE	logiBUS_IE	logiBUS_IE	<b>Bsp:</b> Uebung_004a, Uebung_004a2, Uebung_004a2_2, Uebung_004a2_3, Uebung_004a2_AX ...
logiBUS_IE2	logiBUS_IE2	logiBUS_IE2	<b>Bsp:</b> Uebung_004c6, Uebung_004c6_AX, Uebung_004c7, Uebung_004c7_AX
logiBUS_IX	logiBUS_IX	logiBUS_IX	<b>Bsp:</b> Uebung_001, Uebung_001c, Uebung_002, Uebung_002a, Uebung_002a2 ...
logiBUS_IXA	logiBUS_IXA	logiBUS_IXA	<b>Bsp:</b> Uebung_001_AX, Uebung_001_AX_b, Uebung_001c_AX, Uebung_002_AX, Uebung_002a2_AX ...

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
DI_CAN	DI_CAN	DI_CAN	
logiBUS_2_CAN_DI	logiBUS_2_CAN_DI	logiBUS_2_CAN_DI	
logiBUS_2_CAN_DI_S	logiBUS_2_CAN_DI_S	logiBUS_2_CAN_DI_S	
logiBUS_2_CAN_IX	logiBUS_2_CAN_IX	logiBUS_2_CAN_IX	
logiBUS_2_CAN_IXA	logiBUS_2_CAN_IXA	logiBUS_2_CAN_IXA	
DO	DO	DO	
logiBUS_DO	logiBUS_DO	logiBUS_DO	
logiBUS_DO_S	logiBUS_DO_S	logiBUS_DO_S	<b>Bsp:</b> Uebung_003a_AX_sub, Uebung_003a_sub, Uebung_003b_sub, Uebung_010b4_sub, Uebung_010b4_sub_AX ...
logiBUS_QD_PWM	logiBUS_QD_PWM	logiBUS_QD_PWM	<b>Bsp:</b> Uebung_034, Uebung_034a1_Q1, Uebung_034a1_Q2, Uebung_034a1_Q4, Uebung_034b ...
logiBUS_QX	logiBUS_QX	logiBUS_QX	<b>Bsp:</b> Uebung_001, Uebung_001c, Uebung_002, Uebung_002a, Uebung_002a2 ...
logiBUS_QXA	logiBUS_QXA	logiBUS_QXA	<b>Bsp:</b> Uebung_001_AX, Uebung_001_AX_b, Uebung_001c_AX, Uebung_002_AX, Uebung_002a2_AX ...
DO-LED	DO-LED	DO-LED	
LED_COLOURS	LED_COLOURS	LED_COLOURS	
LED_FREQ	LED_FREQ	LED_FREQ	
LED_strip	LED_strip	LED_strip	
logiBUS_LED_DO_QX	logiBUS_LED_DO_QX	logiBUS_LED_DO_QX	<b>Bsp:</b> Uebung_029
logiBUS_LED_PWM_QX	logiBUS_LED_PWM_QX	logiBUS_LED_PWM_QX	<b>Bsp:</b> Uebung_030
logiBUS_LED_strip_QX	logiBUS_LED_strip_QX	logiBUS_LED_strip_QX	<b>Bsp:</b> Uebung_032, Uebung_033_sub
DO-Servo	DO-Servo	DO-Servo	
logiBUS_QW_SERVO	logiBUS_QW_SERVO	logiBUS_QW_SERVO	
logiBUS_PI	logiBUS_PI	logiBUS_PI	
logiBUS_PI_ID	logiBUS_PI_ID	logiBUS_PI_ID	<b>Bsp:</b> Uebung_150, Uebung_150_AX, Uebung_151, Uebung_151_AX, Uebung_152 ...
logiBUS_PI_S	logiBUS_PI_S	logiBUS_PI_S	
PI	PI	PI	<b>Bsp:</b> Uebung_152

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
signalprocessing	signalprocessing	signalprocessing	
measurement	measurement	measurement	
SYS_ONTIME	SYS_ONTIME	SYS_ONTIME	<b>Bsp:</b> Uebung_140
Computers	Computers	Computers	
stations	stations	stations	
storage	storage	storage	
esp32_nvs	esp32_nvs	esp32_nvs	
NVS	NVS	NVS	<b>Bsp:</b> Uebung_012, Uebung_012a_sub, Uebung_020c2_sub
ini	INI	INI	
utils	utils	utils	
conversion	conversion	conversion	
arr	arr	arr	
ARR08X_TO_BYTE	ARR08X_TO_BYTE	ARR08X_TO_BYTE	
assembling	assembling	assembling	
ARR08B_TO_BYTES	ARR08B_TO_BYTES	ARR08B_TO_BYTES	
ARR08X_TO_BOOLS	ARR08X_TO_BOOLS	ARR08X_TO_BOOLS	<b>Bsp:</b> Uebung_054
forwarding	forwarding	forwarding	
BOOLS_TO_ARR08X	BOOLS_TO_ARR08X	BOOLS_TO_ARR08X	<b>Bsp:</b> Uebung_054
BYTES_TO_ARR08B	BYTES_TO_ARR08B	BYTES_TO_ARR08B	<b>Bsp:</b> Uebung_126b_sub, Uebung_12x_sub
reversing	reversing	reversing	
BYTE_TO_ARR08X	BYTE_TO_ARR08X	BYTE_TO_ARR08X	
splitting	splitting	splitting	
str	str	str	
assembling	assembling	assembling	
ST08X_TO_BYTE	ST08X_TO_BYTE	ST08X_TO_BYTE	
converting	converting	converting	
ARR08X_TO_ST08X	ARR08X_TO_ST08X	ARR08X_TO_ST08X	
BOOL_LogiBUS_Conv	LogiBUS BOOL Conversion	LogiBUS BOOL Conversion	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
ST08X_TO_ARR08X	ST08X_TO_ARR08X	ST08X_TO_ARR08X	
ARR08B_TO_ST08B	ARR08B_TO_ST08B	ARR08B_TO_ST08B	
BYTE	LogiBUS BYTE Conversion	LogiBUS BYTE Conversion	<b>Bsp:</b> Uebung_126b_sub, Uebung_128b, Uebung_12x_sub
ST08B_TO_ARR08B	ST08B_TO_ARR08B	ST08B_TO_ARR08B	
forwarding	forwarding	forwarding	
ST08B_TO_BYTES	ST08B_TO_BYTES	ST08B_TO_BYTES	
ST08X_TO_BOOLS	ST08X_TO_BOOLS	ST08X_TO_BOOLS	
BOOLS_TO_ST08X	BOOLS_TO_ST08X	BOOLS_TO_ST08X	
BYTES_TO_ST08B	BYTES_TO_ST08B	BYTES_TO_ST08B	
reversing	reversing	reversing	
BYTE_TO_ST08X	BYTE_TO_ST08X	BYTE_TO_ST08X	
splitting	splitting	splitting	
types	types	types	
BOOL_LogiBUS_Type	LogiBUS BOOL Types	LogiBUS BOOL Types	
ST01X	ST01X	ST01X	
ST02X	ST02X	ST02X	
ST04X	ST04X	ST04X	
ST08X	ST08X	ST08X	
ST16X	ST16X	ST16X	
ST32X	ST32X	ST32X	
ST64X	ST64X	ST64X	
BYTE	LogiBUS BYTE Types	LogiBUS BYTE Types	<b>Bsp:</b> Uebung_126b_sub, Uebung_128b, Uebung_12x_sub
ST01B	ST01B	ST01B	
ST02B	ST02B	ST02B	
ST04B	ST04B	ST04B	
ST08B	ST08B	ST08B	
ST16B	ST16B	ST16B	
ST32B	ST32B	ST32B	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
ST64B	ST64B	ST64B	
AX_INTERLOCK_2	AX_INTERLOCK_2	AX_INTERLOCK_2	
interlock	interlock	interlock	
Q_INTERLOCK_2	Q_INTERLOCK_2	Q_INTERLOCK_2	
logging	logging	logging	
LOG_16	LOG_16	LOG_16	<b>Bsp:</b> Uebung_122, Uebung_122b
INTEGRAL	INTEGRAL	INTEGRAL	<b>Bsp:</b> Uebung_072c
math	math	math	
OFFSET	OFFSET	OFFSET	
OFFSET_UDINT	OFFSET_UDINT	OFFSET_UDINT	<b>Bsp:</b> Uebung_072c
BOOLS_TO_QUARTERS	BOOLS_TO_QUARTERS	BOOLS_TO_QUARTERS	<b>Bsp:</b> Uebung_060
BOOL_TO_QUARTER	BOOL_TO_QUARTER	BOOL_TO_QUARTER	<b>Bsp:</b> Uebung_055, Uebung_056
E_SREN	E_SREN	E_SREN	
quarter	quarter	quarter	
QUARTERS_TO_BOOLS	QUARTERS_TO_BOOLS	QUARTERS_TO_BOOLS	<b>Bsp:</b> Uebung_060
QUARTER_TO_BOOL	QUARTER_TO_BOOL	QUARTER_TO_BOOL	<b>Bsp:</b> Uebung_055, Uebung_056
QUARTER_TO_E	QUARTER_TO_E	QUARTER_TO_E	
QUARTER_TO_STR_MEASURED	QUARTER_TO_STR_MEASURED	QUARTER_TO_STR_MEASURED	
QUARTER_TO_STR_STATUS	QUARTER_TO_STR_STATUS	QUARTER_TO_STR_STATUS	<b>Bsp:</b> Uebung_055, Uebung_056
const	const	const	
quarter	quarter	quarter	
sequence	sequence	sequence	
const	const	const	
sequence	sequence	sequence	
schieber	schieber	schieber	
SchieberControl	SchieberControl	SchieberControl	
SchieberVerriegelung	SchieberVerriegelung	SchieberVerriegelung	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
SchieberVerriegelungComposite	SchieberVerriegelungComposite	SchieberVerriegelungComposite	
const	const	const	
START	START	START	
STATES	STATES	STATES	
SchieberAuxInStruct	SchieberAuxInStruct	SchieberAuxInStruct	
SchieberAuxOutStruct	SchieberAuxOutStruct	SchieberAuxOutStruct	
SchieberColorStruct	SchieberColorStruct	SchieberColorStruct	
SchieberStruct	SchieberStruct	SchieberStruct	
str	str	str	
LinksRechts	LinksRechts	LinksRechts	<b>Bsp:</b> Uebung_006a4
STATES	STATES	STATES	
verteiler	verteiler	verteiler	
CYCLE_TIME	CYCLE_TIME	CYCLE_TIME	<b>Bsp:</b> Uebung_072c
timing	timing	timing	
version	version	version	
fboot	fboot	fboot	
version	version	version	
OSCAT	OSCAT	OSCAT	
Basic	Basic	Basic	
CONSTANTS_MATH	CONSTANTS_MATH	CONSTANTS_MATH	
Data_types	Data_types	Data_types	
Constants	Constants	Constants	
Globals	Globals	Globals	
POUs	POUs	POUs	
conversion	conversion	conversion	
TIME_TO_REAL	TIME_TO_REAL	TIME_TO_REAL	
Engineering	Engineering	Engineering	
Control	Control	Control	



Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
CTRL_IN	CTRL_IN	CTRL_IN	
CTRL_OUT	CTRL_OUT	CTRL_OUT	
CTRL_PI	CTRL_PI	CTRL_PI	<b>Bsp:</b> Uebung_152
CTRL_PID	CTRL_PID	CTRL_PID	<b>Bsp:</b> Uebung_153
DEAD_ZONE	DEAD_ZONE	DEAD_ZONE	
FT_DERIV	FT_DERIV	FT_DERIV	<b>Bsp:</b> Uebung_151, Uebung_151_AX
FT_DERIV_10	FT_DERIV_10	FT_DERIV_10	<b>Bsp:</b> Uebung_152, Uebung_153
FT_PIDWL	FT_PIDWL	FT_PIDWL	
FT_PIWL	FT_PIWL	FT_PIWL	
FT_PT1	FT_PT1	FT_PT1	
FT_PT2	FT_PT2	FT_PT2	
HYST	HYST	HYST	
HYST_1	HYST_1	HYST_1	
HYST_2	HYST_2	HYST_2	
HYST_3	HYST_3	HYST_3	
INTEGRATE	INTEGRATE	INTEGRATE	
measurements	measurements	measurements	
T_PLC_MS	T_PLC_MS	T_PLC_MS	
T_PLC_US	T_PLC_US	T_PLC_US	
GEN_RMP	GEN_RMP	GEN_RMP	
GEN_SIN	GEN_SIN	GEN_SIN	<b>Bsp:</b> Uebung_126b2_sub, Uebung_126b_sub
GEN_SQR	GEN_SQR	GEN_SQR	
signal_generators	signal_generators	signal_generators	
D_TRUNC	D_TRUNC	D_TRUNC	
FLOOR	FLOOR	FLOOR	
FLOOR2	FLOOR2	FLOOR2	
FRACT	FRACT	FRACT	
Mathematical	Mathematical	Mathematical	
MODR	MODR	MODR	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
SIGN_I	SIGN_I	SIGN_I	
SIGN_R	SIGN_R	SIGN_R	
MULTIME	MULTIME	MULTIME	<b>Bsp:</b> Uebung_020c2
Time_Date	Time_Date	Time_Date	
Building	Building	Building	
dummy	dummy	dummy	
POUs	POUs	POUs	
Network	Network	Network	
dummy	dummy	dummy	
POUs	POUs	POUs	
core	core	core	
GenericClassName	GenericClassName	GenericClassName	
TypeHash	TypeHash	TypeHash	
iec61131-3	iec61131-3	iec61131-3	
charString	Zeichenketten Funktionen	Zeichenketten Funktionen	
F_CONCAT	F_CONCAT	F_CONCAT	
F_CONCAT_DATE_TOD	F_CONCAT_DATE_TOD	F_CONCAT_DATE_TOD	
F_DELETE	F_DELETE	F_DELETE	
F_FIND	F_FIND	F_FIND	
F_INSERT	F_INSERT	F_INSERT	
F_LEFT	F_LEFT	F_LEFT	
F_LEN	F_LEN	F_LEN	
F_MID	F_MID	F_MID	
F_REPLACE	F_REPLACE	F_REPLACE	
F_RIGHT	F_RIGHT	F_RIGHT	
conversion	conversion	conversion	
BCD	BCD Konvertierungen	BCD Konvertierungen	
F_BYTE_BCD_TO_USINT	F_BYTE_BCD_TO_USINT	F_BYTE_BCD_TO_USINT	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
F_DWORD_BCD_TO_UDINT	F_DWORD_BCD_TO_UDINT	F_DWORD_BCD_TO_UDINT	
F_LWORD_BCD_TO_ULINT	F_LWORD_BCD_TO_ULINT	F_LWORD_BCD_TO_ULINT	
F_UDINT_TO_BCD_DWORD	F_UDINT_TO_BCD_DWORD	F_UDINT_TO_BCD_DWORD	
F_UINT_TO_BCD_WORD	F_UINT_TO_BCD_WORD	F_UINT_TO_BCD_WORD	
F_ULINT_TO_BCD_LWORD	F_ULINT_TO_BCD_LWORD	F_ULINT_TO_BCD_LWORD	
F_USINT_TO_BCD_BYTE	F_USINT_TO_BCD_BYTE	F_USINT_TO_BCD_BYTE	
F_WORD_BCD_TO_UINT	F_WORD_BCD_TO_UINT	F_WORD_BCD_TO_UINT	
BOOL	BOOL Konvertierungen	BOOL Konvertierungen	<b>Bsp:</b> Uebung_001_AX_b, Uebung_002a2_AX, Uebung_002a4, Uebung_002a5b, Uebung_002b3 ...
F_BOOL_AS_STRING	F_BOOL_AS_STRING	F_BOOL_AS_STRING	
F_BOOL_AS_WSTRING	F_BOOL_AS_WSTRING	F_BOOL_AS_WSTRING	
F_BOOL_TO_BYTE	F_BOOL_TO_BYTE	F_BOOL_TO_BYTE	
F_BOOL_TO_DINT	F_BOOL_TO_DINT	F_BOOL_TO_DINT	
F_BOOL_TO_DWORD	F_BOOL_TO_DWORD	F_BOOL_TO_DWORD	
F_BOOL_TO_INT	F_BOOL_TO_INT	F_BOOL_TO_INT	
F_BOOL_TO_LINT	F_BOOL_TO_LINT	F_BOOL_TO_LINT	
F_BOOL_TO_LWORD	F_BOOL_TO_LWORD	F_BOOL_TO_LWORD	
F_BOOL_TO_SINT	F_BOOL_TO_SINT	F_BOOL_TO_SINT	
F_BOOL_TO_UDINT	F_BOOL_TO_UDINT	F_BOOL_TO_UDINT	
F_BOOL_TO_UINT	F_BOOL_TO_UINT	F_BOOL_TO_UINT	<b>Bsp:</b> Uebung_087, Uebung_087a1, Uebung_090a1, Uebung_090a1_AX, Uebung_090a2 ...
F_BOOL_TO_ULINT	F_BOOL_TO_ULINT	F_BOOL_TO_ULINT	
F_BOOL_TO_USINT	F_BOOL_TO_USINT	F_BOOL_TO_USINT	
F_BOOL_TO_WORD	F_BOOL_TO_WORD	F_BOOL_TO_WORD	
BYTE	BYTE Konvertierungen	BYTE Konvertierungen	<b>Bsp:</b> Uebung_126b_sub, Uebung_128b, Uebung_12x_sub

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
F_BYTE_AS_STRING	F_BYTE_AS_STRING	F_BYTE_AS_STRING	
F_BYTE_AS_WSTRING	F_BYTE_AS_WSTRING	F_BYTE_AS_WSTRING	
F_BYTE_TO_DINT	F_BYTE_TO_DINT	F_BYTE_TO_DINT	
F_BYTE_TO_DWORD	F_BYTE_TO_DWORD	F_BYTE_TO_DWORD	
F_BYTE_TO_INT	F_BYTE_TO_INT	F_BYTE_TO_INT	
F_BYTE_TO_LINT	F_BYTE_TO_LINT	F_BYTE_TO_LINT	
F_BYTE_TO_LWORD	F_BYTE_TO_LWORD	F_BYTE_TO_LWORD	
F_BYTE_TO_SINT	F_BYTE_TO_SINT	F_BYTE_TO_SINT	
F_BYTE_TO_UDINT	F_BYTE_TO_UDINT	F_BYTE_TO_UDINT	<b>Bsp:</b> Uebung_011a
F_BYTE_TO_UINT	F_BYTE_TO_UINT	F_BYTE_TO_UINT	<b>Bsp:</b> Uebung_006c
F_BYTE_TO_ULINT	F_BYTE_TO_ULINT	F_BYTE_TO_ULINT	
F_BYTE_TO_USINT	F_BYTE_TO_USINT	F_BYTE_TO_USINT	
F_BYTE_TO_WORD	F_BYTE_TO_WORD	F_BYTE_TO_WORD	
DINT	DINT Konvertierungen	DINT Konvertierungen	
F_DINT_AS_STRING	F_DINT_AS_STRING	F_DINT_AS_STRING	
F_DINT_AS_WSTRING	F_DINT_AS_WSTRING	F_DINT_AS_WSTRING	
F_DINT_TO_BYTE	F_DINT_TO_BYTE	F_DINT_TO_BYTE	
F_DINT_TO_DWORD	F_DINT_TO_DWORD	F_DINT_TO_DWORD	
F_DINT_TO_INT	F_DINT_TO_INT	F_DINT_TO_INT	
F_DINT_TO_LINT	F_DINT_TO_LINT	F_DINT_TO_LINT	
F_DINT_TO_LREAL	F_DINT_TO_LREAL	F_DINT_TO_LREAL	
F_DINT_TO_LWORD	F_DINT_TO_LWORD	F_DINT_TO_LWORD	
F_DINT_TO_REAL	F_DINT_TO_REAL	F_DINT_TO_REAL	
F_DINT_TO_SINT	F_DINT_TO_SINT	F_DINT_TO_SINT	
F_DINT_TO_UDINT	F_DINT_TO_UDINT	F_DINT_TO_UDINT	<b>Bsp:</b> Uebung_009a
F_DINT_TO_UINT	F_DINT_TO_UINT	F_DINT_TO_UINT	
F_DINT_TO_ULINT	F_DINT_TO_ULINT	F_DINT_TO_ULINT	
F_DINT_TO_USINT	F_DINT_TO_USINT	F_DINT_TO_USINT	
F_DINT_TO_WORD	F_DINT_TO_WORD	F_DINT_TO_WORD	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
DT	DT Konvertierungen	DT Konvertierungen	
F_DT_TO_DATE	F_DT_TO_DATE	F_DT_TO_DATE	
F_DT_TO_TOD	F_DT_TO_TOD	F_DT_TO_TOD	
DWORD	DWORD Konvertierungen	DWORD Konvertierungen	<b>Bsp:</b> Uebung_034b, Uebung_126b2_sub, Uebung_152, Uebung_153
F_DWORD_AS_STRING	F_DWORD_AS_STRING	F_DWORD_AS_STRING	
F_DWORD_AS_WSTRIN G	F_DWORD_AS_WSTRING	F_DWORD_AS_WSTRING	
F_DWORD_TO_BYTE	F_DWORD_TO_BYTE	F_DWORD_TO_BYTE	
F_DWORD_TO_DINT	F_DWORD_TO_DINT	F_DWORD_TO_DINT	
F_DWORD_TO_INT	F_DWORD_TO_INT	F_DWORD_TO_INT	
F_DWORD_TO_LINT	F_DWORD_TO_LINT	F_DWORD_TO_LINT	
F_DWORD_TO_LWORD	F_DWORD_TO_LWORD	F_DWORD_TO_LWORD	
F_DWORD_TO_REAL	F_DWORD_TO_REAL	F_DWORD_TO_REAL	
F_DWORD_TO_SINT	F_DWORD_TO_SINT	F_DWORD_TO_SINT	
F_DWORD_TO_UDINT	F_DWORD_TO_UDINT	F_DWORD_TO_UDINT	<b>Bsp:</b> Uebung_011, Uebung_011a2, Uebung_012, Uebung_012a_sub, Uebung_012b ...
F_DWORD_TO_UINT	F_DWORD_TO_UINT	F_DWORD_TO_UINT	
F_DWORD_TO_ULINT	F_DWORD_TO_ULINT	F_DWORD_TO_ULINT	
F_DWORD_TO_USINT	F_DWORD_TO_USINT	F_DWORD_TO_USINT	
F_DWORD_TO_WORD	F_DWORD_TO_WORD	F_DWORD_TO_WORD	
F_INT_AS_STRING	F_INT_AS_STRING	F_INT_AS_STRING	
F_INT_AS_WSTRING	F_INT_AS_WSTRING	F_INT_AS_WSTRING	
F_INT_TO_BYTE	F_INT_TO_BYTE	F_INT_TO_BYTE	
F_INT_TO_DINT	F_INT_TO_DINT	F_INT_TO_DINT	
F_INT_TO_DWORD	F_INT_TO_DWORD	F_INT_TO_DWORD	
F_INT_TO_LINT	F_INT_TO_LINT	F_INT_TO_LINT	
F_INT_TO_LREAL	F_INT_TO_LREAL	F_INT_TO_LREAL	
F_INT_TO_LWORD	F_INT_TO_LWORD	F_INT_TO_LWORD	
F_INT_TO_REAL	F_INT_TO_REAL	F_INT_TO_REAL	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
F_INT_TO_SINT	F_INT_TO_SINT	F_INT_TO_SINT	
F_INT_TO_UDINT	F_INT_TO_UDINT	F_INT_TO_UDINT	
F_INT_TO_UINT	F_INT_TO_UINT	F_INT_TO_UINT	
F_INT_TO_ULINT	F_INT_TO_ULINT	F_INT_TO_ULINT	
F_INT_TO_USINT	F_INT_TO_USINT	F_INT_TO_USINT	
F_INT_TO_WORD	F_INT_TO_WORD	F_INT_TO_WORD	
F_LINT_AS_STRING	F_LINT_AS_STRING	F_LINT_AS_STRING	
F_LINT_AS_WSTRING	F_LINT_AS_WSTRING	F_LINT_AS_WSTRING	
F_LINT_TO_BYTE	F_LINT_TO_BYTE	F_LINT_TO_BYTE	
F_LINT_TO_DINT	F_LINT_TO_DINT	F_LINT_TO_DINT	
F_LINT_TO_DWORD	F_LINT_TO_DWORD	F_LINT_TO_DWORD	
F_LINT_TO_INT	F_LINT_TO_INT	F_LINT_TO_INT	
F_LINT_TO_LREAL	F_LINT_TO_LREAL	F_LINT_TO_LREAL	
F_LINT_TO_LWORD	F_LINT_TO_LWORD	F_LINT_TO_LWORD	
F_LINT_TO_REAL	F_LINT_TO_REAL	F_LINT_TO_REAL	
F_LINT_TO_SINT	F_LINT_TO_SINT	F_LINT_TO_SINT	
F_LINT_TO_UDINT	F_LINT_TO_UDINT	F_LINT_TO_UDINT	
F_LINT_TO_UINT	F_LINT_TO_UINT	F_LINT_TO_UINT	
F_LINT_TO_ULINT	F_LINT_TO_ULINT	F_LINT_TO_ULINT	
F_LINT_TO_USINT	F_LINT_TO_USINT	F_LINT_TO_USINT	
F_LINT_TO_WORD	F_LINT_TO_WORD	F_LINT_TO_WORD	
F_LREAL_AS_STRING	F_LREAL_AS_STRING	F_LREAL_AS_STRING	
F_LREAL_AS_WSTRING	F_LREAL_AS_WSTRING	F_LREAL_AS_WSTRING	
F_LREAL_TO_DINT	F_LREAL_TO_DINT	F_LREAL_TO_DINT	
F_LREAL_TO_INT	F_LREAL_TO_INT	F_LREAL_TO_INT	
F_LREAL_TO_LINT	F_LREAL_TO_LINT	F_LREAL_TO_LINT	
F_LREAL_TO_LWORD	F_LREAL_TO_LWORD	F_LREAL_TO_LWORD	
F_LREAL_TO_REAL	F_LREAL_TO_REAL	F_LREAL_TO_REAL	
F_LREAL_TO_SINT	F_LREAL_TO_SINT	F_LREAL_TO_SINT	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
F_LREAL_TO_UDINT	F_LREAL_TO_UDINT	F_LREAL_TO_UDINT	<b>Bsp:</b> Uebung_152, Uebung_153
F_LREAL_TO_UINT	F_LREAL_TO_UINT	F_LREAL_TO_UINT	
F_LREAL_TO_ULINT	F_LREAL_TO_ULINT	F_LREAL_TO_ULINT	
F_LREAL_TO_USINT	F_LREAL_TO_USINT	F_LREAL_TO_USINT	<b>Bsp:</b> Uebung_126b_sub
F_LWORD_AS_STRING	F_LWORD_AS_STRING	F_LWORD_AS_STRING	
F_LWORD_AS_WSTRIN G	F_LWORD_AS_WSTRING	F_LWORD_AS_WSTRING	
F_LWORD_TO_BYTE	F_LWORD_TO_BYTE	F_LWORD_TO_BYTE	
F_LWORD_TO_DINT	F_LWORD_TO_DINT	F_LWORD_TO_DINT	
F_LWORD_TO_DWORD	F_LWORD_TO_DWORD	F_LWORD_TO_DWORD	
F_LWORD_TO_INT	F_LWORD_TO_INT	F_LWORD_TO_INT	
F_LWORD_TO_LINT	F_LWORD_TO_LINT	F_LWORD_TO_LINT	
F_LWORD_TO_LREAL	F_LWORD_TO_LREAL	F_LWORD_TO_LREAL	
F_LWORD_TO_SINT	F_LWORD_TO_SINT	F_LWORD_TO_SINT	
F_LWORD_TO_UDINT	F_LWORD_TO_UDINT	F_LWORD_TO_UDINT	
F_LWORD_TO_UINT	F_LWORD_TO_UINT	F_LWORD_TO_UINT	
F_LWORD_TO_ULINT	F_LWORD_TO_ULINT	F_LWORD_TO_ULINT	
F_LWORD_TO_USINT	F_LWORD_TO_USINT	F_LWORD_TO_USINT	
F_LWORD_TO_WORD	F_LWORD_TO_WORD	F_LWORD_TO_WORD	
F_REAL_AS_STRING	F_REAL_AS_STRING	F_REAL_AS_STRING	
F_REAL_AS_WSTRING	F_REAL_AS_WSTRING	F_REAL_AS_WSTRING	
F_REAL_TO_DINT	F_REAL_TO_DINT	F_REAL_TO_DINT	
F_REAL_TO_DWORD	F_REAL_TO_DWORD	F_REAL_TO_DWORD	<b>Bsp:</b> Uebung_126b2_sub
F_REAL_TO_INT	F_REAL_TO_INT	F_REAL_TO_INT	
F_REAL_TO_LINT	F_REAL_TO_LINT	F_REAL_TO_LINT	
F_REAL_TO_LREAL	F_REAL_TO_LREAL	F_REAL_TO_LREAL	
F_REAL_TO_SINT	F_REAL_TO_SINT	F_REAL_TO_SINT	
F_REAL_TO_UDINT	F_REAL_TO_UDINT	F_REAL_TO_UDINT	<b>Bsp:</b> Uebung_072c
F_REAL_TO_UINT	F_REAL_TO_UINT	F_REAL_TO_UINT	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
F_REAL_TO_ULINT	F_REAL_TO_ULINT	F_REAL_TO_ULINT	
F_REAL_TO_USINT	F_REAL_TO_USINT	F_REAL_TO_USINT	
F_SINT_AS_STRING	F_SINT_AS_STRING	F_SINT_AS_STRING	
F_SINT_AS_WSTRING	F_SINT_AS_WSTRING	F_SINT_AS_WSTRING	
F_SINT_TO_BYTE	F_SINT_TO_BYTE	F_SINT_TO_BYTE	
F_SINT_TO_DINT	F_SINT_TO_DINT	F_SINT_TO_DINT	
F_SINT_TO_DWORD	F_SINT_TO_DWORD	F_SINT_TO_DWORD	
F_SINT_TO_INT	F_SINT_TO_INT	F_SINT_TO_INT	
F_SINT_TO_LINT	F_SINT_TO_LINT	F_SINT_TO_LINT	
F_SINT_TO_LREAL	F_SINT_TO_LREAL	F_SINT_TO_LREAL	
F_SINT_TO_LWORD	F_SINT_TO_LWORD	F_SINT_TO_LWORD	
F_SINT_TO_REAL	F_SINT_TO_REAL	F_SINT_TO_REAL	
F_SINT_TO_UDINT	F_SINT_TO_UDINT	F_SINT_TO_UDINT	
F_SINT_TO_UINT	F_SINT_TO_UINT	F_SINT_TO_UINT	<b>Bsp:</b> Uebung_035, Uebung_035b, Uebung_035c, Uebung_036, Uebung_037 ...
F_SINT_TO_ULINT	F_SINT_TO_ULINT	F_SINT_TO_ULINT	
F_SINT_TO_USINT	F_SINT_TO_USINT	F_SINT_TO_USINT	
F_SINT_TO_WORD	F_SINT_TO_WORD	F_SINT_TO_WORD	
F_STRING_AS_BOOL	F_STRING_AS_BOOL	F_STRING_AS_BOOL	
F_STRING_AS_BYTE	F_STRING_AS_BYTE	F_STRING_AS_BYTE	
F_STRING_AS_DINT	F_STRING_AS_DINT	F_STRING_AS_DINT	
F_STRING_AS_DWORD	F_STRING_AS_DWORD	F_STRING_AS_DWORD	
F_STRING_AS_INT	F_STRING_AS_INT	F_STRING_AS_INT	
F_STRING_AS_LINT	F_STRING_AS_LINT	F_STRING_AS_LINT	
F_STRING_AS_LREAL	F_STRING_AS_LREAL	F_STRING_AS_LREAL	
F_STRING_AS_LWORD	F_STRING_AS_LWORD	F_STRING_AS_LWORD	
F_STRING_AS_REAL	F_STRING_AS_REAL	F_STRING_AS_REAL	
F_STRING_AS_SINT	F_STRING_AS_SINT	F_STRING_AS_SINT	
F_STRING_AS_TIME	F_STRING_AS_TIME	F_STRING_AS_TIME	



Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
F_STRING_AS_UDINT	F_STRING_AS_UDINT	F_STRING_AS_UDINT	
F_STRING_AS_UINT	F_STRING_AS_UINT	F_STRING_AS_UINT	
F_STRING_AS_ULINT	F_STRING_AS_ULINT	F_STRING_AS_ULINT	
F_STRING_AS_USINT	F_STRING_AS_USINT	F_STRING_AS_USINT	
F_STRING_AS_WORD	F_STRING_AS_WORD	F_STRING_AS_WORD	
F_STRING_TO_WSTRIN G	F_STRING_TO_WSTRING	F_STRING_TO_WSTRING	
F_TIME_AS_STRING	F_TIME_AS_STRING	F_TIME_AS_STRING	
F_TIME_AS_WSTRING	F_TIME_AS_WSTRING	F_TIME_AS_WSTRING	
F_TIME_IN_MS_TO_DIN T	F_TIME_IN_MS_TO_DINT	F_TIME_IN_MS_TO_DINT	
F_TIME_IN_MS_TO_LIN T	F_TIME_IN_MS_TO_LINT	F_TIME_IN_MS_TO_LINT	
F_TIME_IN_MS_TO_LRE AL	F_TIME_IN_MS_TO_LREAL	F_TIME_IN_MS_TO_LREAL	
F_TIME_IN_MS_TO_UDI NT	F_TIME_IN_MS_TO_UDINT	F_TIME_IN_MS_TO_UDINT	
F_TIME_IN_MS_TO_ULI NT	F_TIME_IN_MS_TO_ULINT	F_TIME_IN_MS_TO_ULINT	
F_TIME_IN_NS_TO_DIN T	F_TIME_IN_NS_TO_DINT	F_TIME_IN_NS_TO_DINT	
F_TIME_IN_NS_TO_LINT	F_TIME_IN_NS_TO_LINT	F_TIME_IN_NS_TO_LINT	
F_TIME_IN_NS_TO_LRE AL	F_TIME_IN_NS_TO_LREAL	F_TIME_IN_NS_TO_LREAL	
F_TIME_IN_NS_TO_UDI NT	F_TIME_IN_NS_TO_UDINT	F_TIME_IN_NS_TO_UDINT	
F_TIME_IN_NS_TO_ULI NT	F_TIME_IN_NS_TO_ULINT	F_TIME_IN_NS_TO_ULINT	
F_TIME_IN_S_TO_DINT	F_TIME_IN_S_TO_DINT	F_TIME_IN_S_TO_DINT	
F_TIME_IN_S_TO_LINT	F_TIME_IN_S_TO_LINT	F_TIME_IN_S_TO_LINT	
F_TIME_IN_S_TO_LREA L	F_TIME_IN_S_TO_LREAL	F_TIME_IN_S_TO_LREAL	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
F_TIME_IN_S_TO_UDINT	F_TIME_IN_S_TO_UDINT	F_TIME_IN_S_TO_UDINT	
F_TIME_IN_S_TO_ULINT	F_TIME_IN_S_TO_ULINT	F_TIME_IN_S_TO_ULINT	
F_TIME_IN_US_TO_DINT	F_TIME_IN_US_TO_DINT	F_TIME_IN_US_TO_DINT	
F_TIME_IN_US_TO_LINT	F_TIME_IN_US_TO_LINT	F_TIME_IN_US_TO_LINT	
F_TIME_IN_US_TO_LREAL	F_TIME_IN_US_TO_LREAL	F_TIME_IN_US_TO_LREAL	
F_TIME_IN_US_TO_UDINT	F_TIME_IN_US_TO_UDINT	F_TIME_IN_US_TO_UDINT	
F_TIME_IN_US_TO_ULINT	F_TIME_IN_US_TO_ULINT	F_TIME_IN_US_TO_ULINT	
F_UDINT_AS_STRING	F_UDINT_AS_STRING	F_UDINT_AS_STRING	
F_UDINT_AS_WSTRING	F_UDINT_AS_WSTRING	F_UDINT_AS_WSTRING	
F_UDINT_TO_BYTE	F_UDINT_TO_BYTE	F_UDINT_TO_BYTE	
F_UDINT_TO_DINT	F_UDINT_TO_DINT	F_UDINT_TO_DINT	
F_UDINT_TO_DWORD	F_UDINT_TO_DWORD	F_UDINT_TO_DWORD	<b>Bsp:</b> Uebung_034b, Uebung_152, Uebung_153
F_UDINT_TO_INT	F_UDINT_TO_INT	F_UDINT_TO_INT	
F_UDINT_TO_LINT	F_UDINT_TO_LINT	F_UDINT_TO_LINT	<b>Bsp:</b> Uebung_072c
F_UDINT_TO_LREAL	F_UDINT_TO_LREAL	F_UDINT_TO_LREAL	
F_UDINT_TO_LWORD	F_UDINT_TO_LWORD	F_UDINT_TO_LWORD	
F_UDINT_TO_REAL	F_UDINT_TO_REAL	F_UDINT_TO_REAL	<b>Bsp:</b> Uebung_151, Uebung_151_AX, Uebung_152, Uebung_153
F_UDINT_TO_SINT	F_UDINT_TO_SINT	F_UDINT_TO_SINT	
F_UDINT_TO_UINT	F_UDINT_TO_UINT	F_UDINT_TO_UINT	<b>Bsp:</b> Uebung_103
F_UDINT_TO_ULINT	F_UDINT_TO_ULINT	F_UDINT_TO_ULINT	
F_UDINT_TO_USINT	F_UDINT_TO_USINT	F_UDINT_TO_USINT	
F_UDINT_TO_WORD	F_UDINT_TO_WORD	F_UDINT_TO_WORD	
F_UINT_AS_STRING	F_UINT_AS_STRING	F_UINT_AS_STRING	
F_UINT_AS_WSTRING	F_UINT_AS_WSTRING	F_UINT_AS_WSTRING	
F_UINT_TO_BYTE	F_UINT_TO_BYTE	F_UINT_TO_BYTE	<b>Bsp:</b> Uebung_12x_sub

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
F_UINT_TO_DINT	F_UINT_TO_DINT	F_UINT_TO_DINT	
F_UINT_TO_DWORD	F_UINT_TO_DWORD	F_UINT_TO_DWORD	
F_UINT_TO_INT	F_UINT_TO_INT	F_UINT_TO_INT	
F_UINT_TO_LINT	F_UINT_TO_LINT	F_UINT_TO_LINT	
F_UINT_TO_LREAL	F_UINT_TO_LREAL	F_UINT_TO_LREAL	
F_UINT_TO_LWORD	F_UINT_TO_LWORD	F_UINT_TO_LWORD	
F_UINT_TO_REAL	F_UINT_TO_REAL	F_UINT_TO_REAL	<b>Bsp:</b> Uebung_072c
F_UINT_TO_SINT	F_UINT_TO_SINT	F_UINT_TO_SINT	
F_UINT_TO_UDINT	F_UINT_TO_UDINT	F_UINT_TO_UDINT	<b>Bsp:</b> Uebung_015, Uebung_015a
F_UINT_TO_ULINT	F_UINT_TO_ULINT	F_UINT_TO_ULINT	
F_UINT_TO_USINT	F_UINT_TO_USINT	F_UINT_TO_USINT	
F_UINT_TO_WORD	F_UINT_TO_WORD	F_UINT_TO_WORD	
F_ULINT_AS_STRING	F_ULINT_AS_STRING	F_ULINT_AS_STRING	
F_ULINT_AS_WSTRING	F_ULINT_AS_WSTRING	F_ULINT_AS_WSTRING	
F_ULINT_TO_BYTE	F_ULINT_TO_BYTE	F_ULINT_TO_BYTE	
F_ULINT_TO_DINT	F_ULINT_TO_DINT	F_ULINT_TO_DINT	
F_ULINT_TO_DWORD	F_ULINT_TO_DWORD	F_ULINT_TO_DWORD	
F_ULINT_TO_INT	F_ULINT_TO_INT	F_ULINT_TO_INT	
F_ULINT_TO_LINT	F_ULINT_TO_LINT	F_ULINT_TO_LINT	
F_ULINT_TO_LREAL	F_ULINT_TO_LREAL	F_ULINT_TO_LREAL	
F_ULINT_TO_LWORD	F_ULINT_TO_LWORD	F_ULINT_TO_LWORD	
F_ULINT_TO_REAL	F_ULINT_TO_REAL	F_ULINT_TO_REAL	
F_ULINT_TO_SINT	F_ULINT_TO_SINT	F_ULINT_TO_SINT	
F_ULINT_TO_UDINT	F_ULINT_TO_UDINT	F_ULINT_TO_UDINT	
F_ULINT_TO_UINT	F_ULINT_TO_UINT	F_ULINT_TO_UINT	
F_ULINT_TO_USINT	F_ULINT_TO_USINT	F_ULINT_TO_USINT	
F_ULINT_TO_WORD	F_ULINT_TO_WORD	F_ULINT_TO_WORD	
F_USINT_AS_STRING	F_USINT_AS_STRING	F_USINT_AS_STRING	
F_USINT_AS_WSTRING	F_USINT_AS_WSTRING	F_USINT_AS_WSTRING	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
F_USINT_TO_BYTE	F_USINT_TO_BYTE	F_USINT_TO_BYTE	<b>Bsp:</b> Uebung_126b_sub
F_USINT_TO_DINT	F_USINT_TO_DINT	F_USINT_TO_DINT	
F_USINT_TO_DWORD	F_USINT_TO_DWORD	F_USINT_TO_DWORD	
F_USINT_TO_INT	F_USINT_TO_INT	F_USINT_TO_INT	
F_USINT_TO_LINT	F_USINT_TO_LINT	F_USINT_TO_LINT	
F_USINT_TO_LREAL	F_USINT_TO_LREAL	F_USINT_TO_LREAL	
F_USINT_TO_LWORD	F_USINT_TO_LWORD	F_USINT_TO_LWORD	
F_USINT_TO_REAL	F_USINT_TO_REAL	F_USINT_TO_REAL	
F_USINT_TO_SINT	F_USINT_TO_SINT	F_USINT_TO_SINT	<b>Bsp:</b> Uebung_111
F_USINT_TO_UDINT	F_USINT_TO_UDINT	F_USINT_TO_UDINT	
F_USINT_TO_UINT	F_USINT_TO_UINT	F_USINT_TO_UINT	
F_USINT_TO_ULINT	F_USINT_TO_ULINT	F_USINT_TO_ULINT	
F_USINT_TO_WORD	F_USINT_TO_WORD	F_USINT_TO_WORD	
F_WORD_AS_STRING	F_WORD_AS_STRING	F_WORD_AS_STRING	
F_WORD_AS_WSTRING	F_WORD_AS_WSTRING	F_WORD_AS_WSTRING	
F_WORD_TO_BYTE	F_WORD_TO_BYTE	F_WORD_TO_BYTE	
F_WORD_TO_DINT	F_WORD_TO_DINT	F_WORD_TO_DINT	
F_WORD_TO_DWORD	F_WORD_TO_DWORD	F_WORD_TO_DWORD	
F_WORD_TO_INT	F_WORD_TO_INT	F_WORD_TO_INT	
F_WORD_TO_LINT	F_WORD_TO_LINT	F_WORD_TO_LINT	
F_WORD_TO_LWORD	F_WORD_TO_LWORD	F_WORD_TO_LWORD	
F_WORD_TO_SINT	F_WORD_TO_SINT	F_WORD_TO_SINT	
F_WORD_TO_UDINT	F_WORD_TO_UDINT	F_WORD_TO_UDINT	
F_WORD_TO_UINT	F_WORD_TO_UINT	F_WORD_TO_UINT	
F_WORD_TO_ULINT	F_WORD_TO_ULINT	F_WORD_TO_ULINT	
F_WORD_TO_USINT	F_WORD_TO_USINT	F_WORD_TO_USINT	
F_WSTRING_AS_BOOL	F_WSTRING_AS_BOOL	F_WSTRING_AS_BOOL	
F_WSTRING_AS_BYTE	F_WSTRING_AS_BYTE	F_WSTRING_AS_BYTE	
F_WSTRING_AS_DINT	F_WSTRING_AS_DINT	F_WSTRING_AS_DINT	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
F_WSTRING_AS_DWORD	F_WSTRING_AS_DWORD	F_WSTRING_AS_DWORD	
F_WSTRING_AS_INT	F_WSTRING_AS_INT	F_WSTRING_AS_INT	
F_WSTRING_AS_LINT	F_WSTRING_AS_LINT	F_WSTRING_AS_LINT	
F_WSTRING_AS_LREAL	F_WSTRING_AS_LREAL	F_WSTRING_AS_LREAL	
F_WSTRING_AS_LWORD	F_WSTRING_AS_LWORD	F_WSTRING_AS_LWORD	
F_WSTRING_AS_REAL	F_WSTRING_AS_REAL	F_WSTRING_AS_REAL	
F_WSTRING_AS_SINT	F_WSTRING_AS_SINT	F_WSTRING_AS_SINT	
F_WSTRING_AS_TIME	F_WSTRING_AS_TIME	F_WSTRING_AS_TIME	
F_WSTRING_AS_UDINT	F_WSTRING_AS_UDINT	F_WSTRING_AS_UDINT	
F_WSTRING_AS_UINT	F_WSTRING_AS_UINT	F_WSTRING_AS_UINT	
F_WSTRING_AS_ULINT	F_WSTRING_AS_ULINT	F_WSTRING_AS_ULINT	
F_WSTRING_AS_USINT	F_WSTRING_AS_USINT	F_WSTRING_AS_USINT	
F_WSTRING_AS_WORD	F_WSTRING_AS_WORD	F_WSTRING_AS_WORD	
F_WSTRING_TO_STRING	F_WSTRING_TO_STRING	F_WSTRING_TO_STRING	
counters	Zähler	Zähler	
FB_CTD	FB_CTD	FB_CTD	
FB_CTD_DINT	FB_CTD_DINT	FB_CTD_DINT	
FB_CTD_LINT	FB_CTD_LINT	FB_CTD_LINT	
FB_CTD_UDINT	FB_CTD_UDINT	FB_CTD_UDINT	
FB_CTD_ULINT	FB_CTD_ULINT	FB_CTD_ULINT	
FB_CTU	FB_CTU	FB_CTU	
FB_CTUD	FB_CTUD	FB_CTUD	
FB_CTUD_DINT	FB_CTUD_DINT	FB_CTUD_DINT	
FB_CTUD_LINT	FB_CTUD_LINT	FB_CTUD_LINT	
FB_CTUD_ULINT	FB_CTUD_ULINT	FB_CTUD_ULINT	
FB_CTU_DINT	FB_CTU_DINT	FB_CTU_DINT	
FB_CTU_LINT	FB_CTU_LINT	FB_CTU_LINT	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
FB_CTU_UDINT	FB_CTU_UDINT	FB_CTU_UDINT	
FB_CTU_ULINT	FB_CTU_ULINT	FB_CTU_ULINT	
edgeDetection	Flankenerkennung	Flankenerkennung	
FB_F_TRIG	FB_F_TRIG	FB_F_TRIG	<b>Bsp:</b> Uebung_178, Uebung_178_AX
FB_R_TRIG	FB_R_TRIG	FB_R_TRIG	<b>Bsp:</b> Uebung_177, Uebung_177_AX
F_ABS	F_ABS	F_ABS	
F_ACOS	F_ACOS	F_ACOS	
F_ASIN	F_ASIN	F_ASIN	
F_ATAN	F_ATAN	F_ATAN	
F_COS	F_COS	F_COS	
F_EXP	F_EXP	F_EXP	
F_LN	F_LN	F_LN	
F_LOG	F_LOG	F_LOG	
F_SIN	F_SIN	F_SIN	
F_SQRT	F_SQRT	F_SQRT	
F_TAN	F_TAN	F_TAN	
numerical	Numerische Funktionen	Numerische Funktionen	
ADS	ADS	ADS	
ADS_SERVER_CONFIG	ADS_SERVER_CONFIG	ADS_SERVER_CONFIG	
SET_LOCAL_ADS_ADDRESS	SET_LOCAL_ADS_ADDRESS	SET_LOCAL_ADS_ADDRESS	
eIO	eIO	eIO	
eIW	eIW	eIW	
eIWconfig	eIWconfig	eIWconfig	
eIX	eIX	eIX	
eIXconfig	eIXconfig	eIXconfig	
EliteBoard	eliteboard	eliteboard	
EliteBoard_fbt	EliteBoard	EliteBoard	
Port	Port	Port	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
EBMaster	EBMaster	EBMaster	
EBSlave2181	EBSlave2181	EBSlave2181	
EBSlave2301	EBSlave2301	EBSlave2301	
embrick	embrick	embrick	
GPIOChip	GPIOChip	GPIOChip	
GPIOChip_fbt	GPIOChip	GPIOChip	
PLC01A1	PLC01A1	PLC01A1	
PLC01A1_fbt	PLC01A1	PLC01A1	
PLCnext	PLCnext	PLCnext	
PLCnextAXLSEDI16	PLCnextAXLSEDI16	PLCnextAXLSEDI16	
PLCnextAXLSEDO16	PLCnextAXLSEDO16	PLCnextAXLSEDO16	
PLCnextAXLSESC	PLCnextAXLSESC	PLCnextAXLSESC	
PLCnextMaster	PLCnextMaster	PLCnextMaster	
IORevPiAIO	IORevPiAIO	IORevPiAIO	
IORevPiCore	IORevPiCore	IORevPiCore	
IORevPiDIO	IORevPiDIO	IORevPiDIO	
revpi	revpi	revpi	
wago	wago	wago	
Wago1405_6	Wago1405_6	Wago1405_6	
Wago1504_5	Wago1504_5	Wago1504_5	
Wago1506	Wago1506	Wago1506	
Wago459	Wago459	Wago459	
WagoMaster	WagoMaster	WagoMaster	
Esp32EthernetKitIO	Esp32EthernetKitIO	Esp32EthernetKitIO	
zephyr	zephyr	zephyr	
ZephyrIO	ZephyrIO	ZephyrIO	
CLIENT_0	CLIENT_0	CLIENT_0	
CLIENT_0_1	CLIENT_0_1	CLIENT_0_1	
CLIENT_1	CLIENT_1	CLIENT_1	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
CLIENT_1_0	CLIENT_1_0	CLIENT_1_0	
CLIENT_2_1	CLIENT_2_1	CLIENT_2_1	
CLIENT_3_2	CLIENT_3_2	CLIENT_3_2	
net	net	net	
PUBLISH_0	PUBLISH_0	PUBLISH_0	
PUBLISH_1	PUBLISH_1	PUBLISH_1	
PUBLISH_10	PUBLISH_10	PUBLISH_10	
PUBLISH_2	PUBLISH_2	PUBLISH_2	
PUBLISH_3	PUBLISH_3	PUBLISH_3	
PUBLISH_4	PUBLISH_4	PUBLISH_4	
PUBLISH_5	PUBLISH_5	PUBLISH_5	
PUBLISH_6	PUBLISH_6	PUBLISH_6	
PUBLISH_7	PUBLISH_7	PUBLISH_7	
PUBLISH_8	PUBLISH_8	PUBLISH_8	
PUBLISH_9	PUBLISH_9	PUBLISH_9	
SEND_RECV_1_1	SEND_RECV_1_1	SEND_RECV_1_1	
SERVER_0	SERVER_0	SERVER_0	
SERVER_1	SERVER_1	SERVER_1	
SERVER_1_2	SERVER_1_2	SERVER_1_2	
SUBSCRIBE_0	SUBSCRIBE_0	SUBSCRIBE_0	
SUBSCRIBE_1	SUBSCRIBE_1	SUBSCRIBE_1	
SUBSCRIBE_10	SUBSCRIBE_10	SUBSCRIBE_10	
SUBSCRIBE_2	SUBSCRIBE_2	SUBSCRIBE_2	
SUBSCRIBE_3	SUBSCRIBE_3	SUBSCRIBE_3	
SUBSCRIBE_4	SUBSCRIBE_4	SUBSCRIBE_4	
SUBSCRIBE_5	SUBSCRIBE_5	SUBSCRIBE_5	
SUBSCRIBE_6	SUBSCRIBE_6	SUBSCRIBE_6	
SUBSCRIBE_7	SUBSCRIBE_7	SUBSCRIBE_7	
SUBSCRIBE_8	SUBSCRIBE_8	SUBSCRIBE_8	



Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
SUBSCRIBE_9	SUBSCRIBE_9	SUBSCRIBE_9	
powerlink	powerlink	powerlink	
POWERLINK_MN	POWERLINK_MN	POWERLINK_MN	
X20AI2622	X20AI2622	X20AI2622	
X20AI4622	X20AI4622	X20AI4622	
X20AO4622	X20AO4622	X20AO4622	
X20AT2402	X20AT2402	X20AT2402	
X20AT4222	X20AT4222	X20AT4222	
X20DI4653	X20DI4653	X20DI4653	
X20DI9371	X20DI9371	X20DI9371	
X20DI9372	X20DI9372	X20DI9372	
X20DO4623	X20DO4623	X20DO4623	
X20DO4649	X20DO4649	X20DO4649	
X20DO9321	X20DO9321	X20DO9321	
X20DO9322	X20DO9322	X20DO9322	
EC_KILL_ELEM	EC_KILL_ELEM	EC_KILL_ELEM	
EC_SET_EVT	EC_SET_EVT	EC_SET_EVT	
EC_START_ELEM	EC_START_ELEM	EC_START_ELEM	
EC_STOP_ELEM	EC_STOP_ELEM	EC_STOP_ELEM	
reconfiguration	reconfiguration	reconfiguration	
ST_CREATE_CONN	ST_CREATE_CONN	ST_CREATE_CONN	
ST_CREATE_FB	ST_CREATE_FB	ST_CREATE_FB	
ST_DEL_CONN	ST_DEL_CONN	ST_DEL_CONN	
ST_DEL_FB	ST_DEL_FB	ST_DEL_FB	
ST_REC_CONN	ST_REC_CONN	ST_REC_CONN	
ST_SET_PARM	ST_SET_PARM	ST_SET_PARM	
rtevents	rtevents	rtevents	
RT_Bridge_1	RT_Bridge_1	RT_Bridge_1	
RT_Bridge_10	RT_Bridge_10	RT_Bridge_10	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
RT_Bridge_11	RT_Bridge_11	RT_Bridge_11	
RT_Bridge_2	RT_Bridge_2	RT_Bridge_2	
RT_Bridge_3	RT_Bridge_3	RT_Bridge_3	
RT_Bridge_4	RT_Bridge_4	RT_Bridge_4	
RT_Bridge_5	RT_Bridge_5	RT_Bridge_5	
RT_Bridge_6	RT_Bridge_6	RT_Bridge_6	
RT_Bridge_7	RT_Bridge_7	RT_Bridge_7	
RT_Bridge_8	RT_Bridge_8	RT_Bridge_8	
RT_Bridge_9	RT_Bridge_9	RT_Bridge_9	
RT_E_CYCLE	RT_E_CYCLE	RT_E_CYCLE	
RT_E_DELAY	RT_E_DELAY	RT_E_DELAY	
RT_E_DEMUX	RT_E_DEMUX	RT_E_DEMUX	
RT_E_EC_COUPLER	RT_E_EC_COUPLER	RT_E_EC_COUPLER	
RT_E_F_TRIG	RT_E_F_TRIG	RT_E_F_TRIG	
RT_E_MERGE	RT_E_MERGE	RT_E_MERGE	
RT_E_PERMIT	RT_E_PERMIT	RT_E_PERMIT	
RT_E_REND	RT_E_REND	RT_E_REND	
RT_E_R_TRIG	RT_E_R_TRIG	RT_E_R_TRIG	
RT_E_SELECT	RT_E_SELECT	RT_E_SELECT	
RT_E_SPLIT	RT_E_SPLIT	RT_E_SPLIT	
RT_E_SWITCH	RT_E_SWITCH	RT_E_SWITCH	
RT_E_TRAIN	RT_E_TRAIN	RT_E_TRAIN	
DualHysteresis	DualHysteresis	DualHysteresis	
FIELDBUS_PERCENT_T O_WORD	FIELDBUS_PERCENT_TO_WORD	FIELDBUS_PERCENT_TO_WORD	
FIELDBUS_WORD_TO_ PERCENT	FIELDBUS_WORD_TO_PERCENT	FIELDBUS_WORD_TO_PERCENT	
RampLimitFS	RampLimitFS	RampLimitFS	<b>Bsp:</b> Uebung_009a
SCALE	SCALE	SCALE	<b>Bsp:</b> Uebung_042
SCALE_LIM	SCALE_LIM	SCALE_LIM	<b>Bsp:</b> Uebung_043

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
signalprocessing	signalprocessing	signalprocessing	
distance	distance	distance	
RangeBasedPulse	RangeBasedPulse	RangeBasedPulse	<b>Bsp:</b> Uebung_071b, Uebung_072b
measurement	measurement	measurement	
SYS_ONTIME	SYS_ONTIME	SYS_ONTIME	<b>Bsp:</b> Uebung_140
system	system	system	
BeagleBoneBlack	BeagleBoneBlack	BeagleBoneBlack	
devices	devices	devices	
FBRT_WINDOW	FBRT_WINDOW	FBRT_WINDOW	
FORTE_PC	FORTE_PC	FORTE_PC	
PFC200	PFC200	PFC200	
RaspberryPI	RaspberryPI	RaspberryPI	
Config_EMB_RES	Config_EMB_RES	Config_EMB_RES	
EMB_RES	EMB_RES	EMB_RES	
resources	resources	resources	
Ethernet	Ethernet	Ethernet	
segments	segments	segments	
CSV_WRITER_1	CSV_WRITER_1	CSV_WRITER_1	
CSV_WRITER_10	CSV_WRITER_10	CSV_WRITER_10	
CSV_WRITER_2	CSV_WRITER_2	CSV_WRITER_2	
CSV_WRITER_3	CSV_WRITER_3	CSV_WRITER_3	
CSV_WRITER_4	CSV_WRITER_4	CSV_WRITER_4	
CSV_WRITER_5	CSV_WRITER_5	CSV_WRITER_5	
CSV_WRITER_6	CSV_WRITER_6	CSV_WRITER_6	
CSV_WRITER_7	CSV_WRITER_7	CSV_WRITER_7	
CSV_WRITER_8	CSV_WRITER_8	CSV_WRITER_8	
CSV_WRITER_9	CSV_WRITER_9	CSV_WRITER_9	
FB_RANDOM	FB_RANDOM	FB_RANDOM	
GetInstancePath	GetInstancePath	GetInstancePath	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
GetInstancePathAndName	GetInstancePathAndName	GetInstancePathAndName	
OUT_ANY_CONSOLE	OUT_ANY_CONSOLE	OUT_ANY_CONSOLE	
STEST_END	STEST_END	STEST_END	
TEST_CONDITION	TEST_CONDITION	TEST_CONDITION	
utils	utils	utils	
const	const	const	
quarterconst	quarterconst	quarterconst	
F_SEL_E_2	F_SEL_E_2	F_SEL_E_2	<b>Bsp:</b> Uebung_019, Uebung_074
F_SEL_E_3	F_SEL_E_3	F_SEL_E_3	<b>Bsp:</b> Uebung_015a, Uebung_016a
F_SEL_E_4	F_SEL_E_4	F_SEL_E_4	<b>Bsp:</b> Uebung_019a, Uebung_019b, Uebung_019c
selection	selection	selection	
typelibrary	TypeLibrary	TypeLibrary	
MyLib	MyLib	MyLib	
GreenWhiteBackground	GreenWhiteBackground	GreenWhiteBackground	<b>Bsp:</b> Uebung_010c, Uebung_010c2, Uebung_010c3_sub, Uebung_010c4_sub, Uebung_039_sub_Outputs ...
rastend	Rastend	Rastend	<b>Bsp:</b> Uebung_103, Uebung_103c, Uebung_103c2
sys	sys	sys	
tastend	Tastend	Tastend	<b>Bsp:</b> Uebung_103, Uebung_103c, Uebung_103c2
tastend_TON_5s	tastend_TON_5s	tastend_TON_5s	<b>Bsp:</b> Uebung_103, Uebung_103c
Vergleich	Vergleich mit anderen Normen	Vergleich mit anderen Normen	
IEC61131_3	IEC 61131-3 (Alte Norm)	IEC 61131-3 (Alte Norm)	
RS_ALT	RS (Bistabil, vorrangig rücksetzen) - IEC 61131-3	RS (Bistabil, vorrangig rücksetzen) - IEC 61131-3	
SR_ALT	SR (Bistabil, vorrangig setzen) - IEC 61131-3	SR (Bistabil, vorrangig setzen) - IEC 61131-3	
TOF_ALT	TOF (Ausschaltverzögerung) - IEC 61131-3	TOF (Ausschaltverzögerung) - IEC 61131-3	
TON_ALT	TON (Einschaltverzögerung) - IEC 61131-3	TON (Einschaltverzögerung) - IEC 61131-3	
TP_ALT	TP (Puls) - IEC 61131-3	TP (Puls) - IEC 61131-3	
4DiacneuesProjektanlegen	4Diac neues Projekt anlegen	4Diac neues Projekt anlegen	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
DasErsteProjekt	Das erste Projekt	Das erste Projekt	
SteuerungBohrmaschinen schaltererstellen	Steuerung Bohrmaschinenschalter erstellen	Steuerung Bohrmaschinenschalter erstellen	
Video	Video	Video	
hw	Hardware	Hardware	
logiBUS	logiBUS®	logiBUS®	
DualCANOverview	DualCAN Übersicht	DualCAN Übersicht	
DualCAN_deca_output_ESP32S3	DualCAN deca-output ESP32S3	DualCAN deca-output ESP32S3	
DualCAN_ESP32	DualCAN ESP32	DualCAN ESP32	
DualCAN_ESP32S3	DualCAN ESP32S3	DualCAN ESP32S3	
DualCAN_hex_output_ESP32	DualCAN hex-output ESP32	DualCAN hex-output ESP32	
DualCAN_octa_output_ESP32S3	DualCAN octa-output ESP32S3	DualCAN octa-output ESP32S3	
DualOutOverview	DualOut Übersicht	DualOut Übersicht	
DualOut_ESP32	DualOut ESP32	DualOut ESP32	
DualOut_ESP32S3	DualOut ESP32S3	DualOut ESP32S3	
Hutschienenmoped	Hutschienenmoped	Hutschienenmoped	
HutschienenmopedOverview	Hutschienenmoped Übersicht	Hutschienenmoped Übersicht	
HutschienenmopedXL	Hutschienenmoped XL	Hutschienenmoped XL	
dualWLAN	dual WLAN	dual WLAN	
PC	PC	PC	
SPS	SPS	SPS	
BuecherDeutsch	Bücher Deutsch	Bücher Deutsch	
BuecherEnglisch	Bücher Englisch	Bücher Englisch	
SonstigesDeutsch	Sonstiges Deutsch	Sonstiges Deutsch	
SonstigesEnglisch	Sonstiges Englisch	Sonstiges Englisch	
VideosDeutsch	Videos Deutsch	Videos Deutsch	
VideosEnglisch	Videos Englisch	Videos Englisch	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
norms	Normen und Standards	Normen und Standards	
runtime	Runtime	Runtime	
isobus	ISOBUS	ISOBUS	
Scaling	Scaling	Scaling	
SoftKeyReduction	SoftKey Reduction	SoftKey Reduction	
SoftKeyScaling	SoftKeyScaling (Auto-added)	SoftKeyScaling	
LICENSE	LICENSE (Auto-added)	LICENSE	
Uebungen	Übungen (Arbeitsbereich test_AX)	Übungen (Arbeitsbereich test_AX)	
Uebungen_Basis	Basis-Logik und direkte Verbindungen	Basis-Logik und direkte Verbindungen	
Uebungen_doc	Numerischer Index (test_AX)	Numerischer Index (test_AX)	
Uebungen_FlipFlops	Speicherelemente und Klick-Events	Speicherelemente und Klick-Events	
Uebungen_Sequenzer	Sequenzer und Schrittketten	Sequenzer und Schrittketten	
Uebungen_Signale	Signalverarbeitung, PWM und Regelung	Signalverarbeitung, PWM und Regelung	
Uebungen_SubApps	Wiederverwendbare Sub-Applikationen	Wiederverwendbare Sub-Applikationen	
Uebungen_Timer	Timer und Zeitfunktionen	Timer und Zeitfunktionen	
Uebung_000_AX	Uebung_000_AX: Einfache Addition	Uebung_000_AX: Einfache Addition	
Uebung_001c_AX	Uebung_001c_AX: Eingang abfragen bei Boot	Uebung_001c_AX: Eingang abfragen bei Boot	
Uebung_001_AX	Uebung_001_AX: DigitalInput_I1 auf DigitalOutput_Q1, mit Plug and Socket	Uebung_001_AX: DigitalInput_I1 auf DigitalOutput_Q1, mit Plug and Socket	
Uebung_001_AX_b	Uebung_001_AX_b: DigitalInput_I1 auf DigitalOutput_Q1, mit Signalwandlung	Uebung_001_AX_b: DigitalInput_I1 auf DigitalOutput_Q1, mit Signalwandlung	
Uebung_002a2_AX	Uebung_002a2_AX: UND-Verknüpfung mit Signalwandlung	Uebung_002a2_AX: UND-Verknüpfung mit Signalwandlung	
Uebung_002a3_AX	Uebung_002a3_AX: Logische ODER-Verknüpfung zweier Signale	Uebung_002a3_AX: Logische ODER-Verknüpfung zweier Signale	
Uebung_002a5b_AX	Uebung_002a5b_AX: DigitalInput_I1-3 mit OR auf DigitalOutput_Q1-3, mit Plug and Socket	Uebung_002a5b_AX: DigitalInput_I1-3 mit OR auf DigitalOutput_Q1-3, mit Plug and Socket	
Uebung_002a5_AX	Uebung_002a5_AX: ODER-Verknüpfung mit drei Eingängen	Uebung_002a5_AX: ODER-Verknüpfung mit drei Eingängen	
Uebung_002a6_AX	Uebung_002a6_AX: Logische UND-Verknüpfung mit drei Eingängen	Uebung_002a6_AX: Logische UND-Verknüpfung mit drei Eingängen	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_002a7_AX	Uebung_002a7_AX: XOR-Verknüpfung mit drei Eingängen	Uebung_002a7_AX: XOR-Verknüpfung mit drei Eingängen	
Uebung_002a_AX	Uebung_002a_AX: Logische UND-Verknüpfung zweier Signale	Uebung_002a_AX: Logische UND-Verknüpfung zweier Signale	
Uebung_002b3_AX	Uebung_002b3_AX: Kombinatorische Logik (AND/OR)	Uebung_002b3_AX: Kombinatorische Logik (AND/OR)	
Uebung_002_AX	Uebung_002_AX: Signalverteilung auf mehrere Ausgänge	Uebung_002_AX: Signalverteilung auf mehrere Ausgänge	
Uebung_003a0_AX	Uebung_003a0_AX: Strukturierung durch untypisierte Sub-Applikationen	Uebung_003a0_AX: Strukturierung durch untypisierte Sub-Applikationen	
Uebung_003a_AX	Uebung_003a_AX: Wiederverwendung durch typisierte Sub-Applikationen	Uebung_003a_AX: Wiederverwendung durch typisierte Sub-Applikationen	
Uebung_003b2_AX	Uebung_003b2_AX: Massenverarbeitung mit untypisierten Sub-Applikationen	Uebung_003b2_AX: Massenverarbeitung mit untypisierten Sub-Applikationen	
Uebung_003b3_AX	Uebung_003b3_AX: Parametrierbare Massenverarbeitung	Uebung_003b3_AX: Parametrierbare Massenverarbeitung	
Uebung_003b3_sub_AX	Uebung_003b3_sub_AX	Uebung_003b3_sub_AX	<b>Bsp:</b> Uebung_003b3_AX
Uebung_003c_AX	Uebung_003c_AX: Mapping auf ISOBUS AUX	Uebung_003c_AX: Mapping auf ISOBUS AUX	
Uebung_003d_AX	Uebung_003d_AX: Wiederholung Parallelsteuerung	Uebung_003d_AX: Wiederholung Parallelsteuerung	
Uebung_003_AX	Uebung_003_AX: Parallele Steuerung zweier Kanäle	Uebung_003_AX: Parallele Steuerung zweier Kanäle	
Uebung_004a2_AX	Uebung_004a2_AX: Stromstoßschalter von zwei Stellen (Event-Merge)	Uebung_004a2_AX: Stromstoßschalter von zwei Stellen (Event-Merge)	
Uebung_004a3_AX	Uebung_004a3_AX: Impliziter Event-Merge	Uebung_004a3_AX: Impliziter Event-Merge	
Uebung_004a4_AX	Uebung_004a4_AX: Event-Splitter (E_SPLIT)	Uebung_004a4_AX: Event-Splitter (E_SPLIT)	
Uebung_004a5_AX	Uebung_004a5_AX: Impliziter Event-Split (Fan-Out)	Uebung_004a5_AX: Impliziter Event-Split (Fan-Out)	
Uebung_004a6_AX	Uebung_004a6_AX: Event-Rendezvous (Synchronisation)	Uebung_004a6_AX: Event-Rendezvous (Synchronisation)	
Uebung_004a7_AX	Uebung_004a7_AX: SR-Flip-Flop mit Rendezvous	Uebung_004a7_AX: SR-Flip-Flop mit Rendezvous	
Uebung_004a8_AX	Uebung_004a8_AX: Event-Splitter 2-fach (E_SPLIT_2)	Uebung_004a8_AX: Event-Splitter 2-fach (E_SPLIT_2)	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_004a9_AX	Uebung_004a9_AX: Event-Splitter 3-fach (E_SPLIT_3)	Uebung_004a9_AX: Event-Splitter 3-fach (E_SPLIT_3)	
Uebung_004a_AX	Uebung_004a_AX: Stromstoßschalter (Toggle Flip-Flop)	Uebung_004a_AX: Stromstoßschalter (Toggle Flip-Flop)	
Uebung_004b_AX	Uebung_004b_AX: Komplexes Event-Switching (Anti-Pattern?)	Uebung_004b_AX: Komplexes Event-Switching (Anti-Pattern?)	
Uebung_004c1_AX	Uebung_004c1_AX: Doppelklick-Auswertung	Uebung_004c1_AX: Doppelklick-Auswertung	
Uebung_004c2_AX	Uebung_004c2_AX: Langer Tastendruck (Start)	Uebung_004c2_AX: Langer Tastendruck (Start)	
Uebung_004c3_AX	Uebung_004c3_AX: Langer Tastendruck (Loslassen)	Uebung_004c3_AX: Langer Tastendruck (Loslassen)	
Uebung_004c4_AX	Uebung_004c4_AX: Gedrückt halten (Wiederholung)	Uebung_004c4_AX: Gedrückt halten (Wiederholung)	
Uebung_004c5_AX	Uebung_004c5_AX: Loslassen (Generell)	Uebung_004c5_AX: Loslassen (Generell)	
Uebung_004c6_AX	Uebung_004c6_AX: Mehrfach-Klick (3-fach)	Uebung_004c6_AX: Mehrfach-Klick (3-fach)	
Uebung_004c7_AX	Uebung_004c7_AX: Parametrierter Langer Druck	Uebung_004c7_AX: Parametrierter Langer Druck	
Uebung_005_AX	Uebung_005_AX: Toggle mit Pegel-Eingang (Überflüssig kompliziert?)	Uebung_005_AX: Toggle mit Pegel-Eingang (Überflüssig kompliziert?)	
Uebung_006a2_AX	Uebung_006a2_AX: Zentral-Reset für mehrere Speicher	Uebung_006a2_AX: Zentral-Reset für mehrere Speicher	
Uebung_006a3_AX	Uebung_006a3_AX: Motorsteuerung (Links/Rechts) mit Verriegelung	Uebung_006a3_AX: Motorsteuerung (Links/Rechts) mit Verriegelung	
Uebung_006a4_AX	Uebung_006a4_AX: Motorsteuerung mit Bibliotheksbaustein	Uebung_006a4_AX: Motorsteuerung mit Bibliotheksbaustein	
Uebung_006a_AX	Uebung_006a_AX: Kombiniertes T/SR Flip-Flop	Uebung_006a_AX: Kombiniertes T/SR Flip-Flop	
Uebung_006b_AX	Uebung_006b_AX: RS-Flip-Flop (Rücksetzen dominant)	Uebung_006b_AX: RS-Flip-Flop (Rücksetzen dominant)	
Uebung_006d_AX	Uebung_006d_AX: SR-Flip-Flop mit Doppelklick-Set	Uebung_006d_AX: SR-Flip-Flop mit Doppelklick-Set	
Uebung_006_AX	Uebung_006_AX: Set-Reset Flip-Flop (Speicher)	Uebung_006_AX: Set-Reset Flip-Flop (Speicher)	
Uebung_007a1_AX	Uebung_007a1_AX: Schaltbarer Blinker (Problembehaftet)	Uebung_007a1_AX: Schaltbarer Blinker (Problembehaftet)	



Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_007a2_AX	Uebung_007a2_AX: Schaltbarer Blinker (Zweite Variante)	Uebung_007a2_AX: Schaltbarer Blinker (Zweite Variante)	
Uebung_007a3_AX	Uebung_007a3_AX: Korrekter Blinker (Definierter Stopp)	Uebung_007a3_AX: Korrekter Blinker (Definierter Stopp)	
Uebung_007_AX	Uebung_007_AX: Einfacher Blinker (Taktgeber)	Uebung_007_AX: Einfacher Blinker (Taktgeber)	
Uebung_008_AX	Uebung_008_AX: Autonomer Blinker-Baustein	Uebung_008_AX: Autonomer Blinker-Baustein	
Uebung_009_AX	Uebung_009_AX: Ereignis-Zähler (Ticker) mit Adaptern	Uebung_009_AX: Ereignis-Zähler (Ticker) mit Adaptern	
Uebung_010a2_AX	Uebung_010a2_AX: ISOBUS Button (A1)	Uebung_010a2_AX: ISOBUS Button (A1)	
Uebung_010a3_AX	Uebung_010a3_AX: Latching Button (Rastend)	Uebung_010a3_AX: Latching Button (Rastend)	
Uebung_010a4_AX	Uebung_010a4_AX: Softkey auf DataPanel	Uebung_010a4_AX: Softkey auf DataPanel	
Uebung_010a_AX	Uebung_010a_AX: Zwei Softkeys (Parallel)	Uebung_010a_AX: Zwei Softkeys (Parallel)	
Uebung_010b1_AX	Uebung_010b1_AX: ISOBUS AUX Input (Joystick)	Uebung_010b1_AX: ISOBUS AUX Input (Joystick)	
Uebung_010b2_AX	Uebung_010b2_AX: Softkey Event (SK_RELEASED)	Uebung_010b2_AX: Softkey Event (SK_RELEASED)	
Uebung_010b3_AX	Uebung_010b3_AX: AUX Event (AuxDisabled_START)	Uebung_010b3_AX: AUX Event (AuxDisabled_START)	
Uebung_010b4_AX	Uebung_010b4_AX: Softkey Massenmapping (8-fach)	Uebung_010b4_AX: Softkey Massenmapping (8-fach)	
Uebung_010b5_AX	Uebung_010b5_AX: Softkey Massenmapping (10-fach)	Uebung_010b5_AX: Softkey Massenmapping (10-fach)	
Uebung_010b6_AX	Uebung_010b6_AX: Softkey Event (SK_PRESSED)	Uebung_010b6_AX: Softkey Event (SK_PRESSED)	
Uebung_010b7_AX	Uebung_010b7_AX: Button Event (RELEASED_UNLATCHED)	Uebung_010b7_AX: Button Event (RELEASED_UNLATCHED)	
Uebung_010b8_AX	Uebung_010b8_AX: Button Event (PRESSED_LATCHED)	Uebung_010b8_AX: Button Event (PRESSED_LATCHED)	
Uebung_010b9_AX	Uebung_010b9_AX: Button Event (STILL_HELD - Blinker)	Uebung_010b9_AX: Button Event (STILL_HELD - Blinker)	
Uebung_010bA2_AX	Uebung_010bA2_AX: AUX Event (Enabled - Latched vs NonLatched)	Uebung_010bA2_AX: AUX Event (Enabled - Latched vs NonLatched)	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_010bA3_AX	Uebung_010bA3_AX: AUX Event (Held - Blinker)	Uebung_010bA3_AX: AUX Event (Held - Blinker)	
Uebung_010bA4_AX	Uebung_010bA4_AX: AUX Event (Held_START)	Uebung_010bA4_AX: AUX Event (Held_START)	
Uebung_010bA_AX	Uebung_010bA_AX: Button Event (STILL_HELD_START)	Uebung_010bA_AX: Button Event (STILL_HELD_START)	
Uebung_010c2_AX	Uebung_010c2_AX: Kapselung von Feedback (Untyped)	Uebung_010c2_AX: Kapselung von Feedback (Untyped)	
Uebung_010c3_AX	Uebung_010c3_AX: Kapselung von Feedback (Typed)	Uebung_010c3_AX: Kapselung von Feedback (Typed)	
Uebung_010c4_AX	Uebung_010c4_AX: Mehrfachnutzung Smart Softkey	Uebung_010c4_AX: Mehrfachnutzung Smart Softkey	
Uebung_010c_AX	Uebung_010c_AX: Softkey Feedback (Visuell)	Uebung_010c_AX: Softkey Feedback (Visuell)	
Uebung_010_AX	Uebung_010_AX: ISOBUS Softkey (Direkt)	Uebung_010_AX: ISOBUS Softkey (Direkt)	
Uebung_011_AUDI	Uebung_011_AUDI: Numerische Eingabe mit Adaptern	Uebung_011_AUDI: Numerische Eingabe mit Adaptern	
Uebung_013_AX	Uebung_013_AX: Softkey SR-Flip-Flop	Uebung_013_AX: Softkey SR-Flip-Flop	
Uebung_020a_AX	Uebung_020a_AX: Gepufferte Signalweiterleitung (RS)	Uebung_020a_AX: Gepufferte Signalweiterleitung (RS)	
Uebung_020b_AX	Uebung_020b_AX: Einschaltverzögerung (aufgelöst)	Uebung_020b_AX: Einschaltverzögerung (aufgelöst)	
Uebung_020c3_AX	Uebung_020c3_AX: AX_FB_TON mit Takteingang	Uebung_020c3_AX: AX_FB_TON mit Takteingang	
Uebung_020c_AX	Uebung_020c_AX: Einschaltverzögerung (TON)	Uebung_020c_AX: Einschaltverzögerung (TON)	
Uebung_020d_AX	Uebung_020d_AX: Ausschaltverzögerung (aufgelöst)	Uebung_020d_AX: Ausschaltverzögerung (aufgelöst)	
Uebung_020e2_AX	Uebung_020e2_AX: AX_FB_TOF mit Takteingang	Uebung_020e2_AX: AX_FB_TOF mit Takteingang	
Uebung_020e_AX	Uebung_020e_AX: Ausschaltverzögerung (TOF)	Uebung_020e_AX: Ausschaltverzögerung (TOF)	
Uebung_020f2_AX	Uebung_020f2_AX: FB_TP mit Takteingang	Uebung_020f2_AX: FB_TP mit Takteingang	
Uebung_020f3_AX	Uebung_020f3_AX: Blinker (AX_BLINK)	Uebung_020f3_AX: Blinker (AX_BLINK)	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_020f_AX	Uebung_020f_AX: Impulsglied (TP)	Uebung_020f_AX: Impulsglied (TP)	
Uebung_020g_AX	Uebung_020g_AX: Ein- und Ausschaltverzögerung (TONOF)	Uebung_020g_AX: Ein- und Ausschaltverzögerung (TONOF)	
Uebung_020h_AX	Uebung_020h_AX: Ereignisgesteuerter Impuls (AX_PULSE)	Uebung_020h_AX: Ereignisgesteuerter Impuls (AX_PULSE)	
Uebung_020i_AX	Uebung_020i_AX: Teach-In Puls (Stoppuhr)	Uebung_020i_AX: Teach-In Puls (Stoppuhr)	
Uebung_038_AX	Uebung_038_AX: Lauflicht (Zeitgesteuert)	Uebung_038_AX: Lauflicht (Zeitgesteuert)	
Uebung_040_AX	Uebung_040_AX: Lauflicht (Event-Gesteuert / Manuell)	Uebung_040_AX: Lauflicht (Event-Gesteuert / Manuell)	
Uebung_083_AX	Uebung_083_AX: Präzisions-Zähler (AUDI) mit Adaptern	Uebung_083_AX: Präzisions-Zähler (AUDI) mit Adaptern	
Uebung_090a1_AX	Uebung_090a1_AX: Signal-Multiplexer (2-fach)	Uebung_090a1_AX: Signal-Multiplexer (2-fach)	
Uebung_090a2_AX	Uebung_090a2_AX: Signal-Multiplexer (3-fach)	Uebung_090a2_AX: Signal-Multiplexer (3-fach)	
Uebung_094a_AX	Uebung_094a_AX: Deaktivieren von Bausteinen (QI)	Uebung_094a_AX: Deaktivieren von Bausteinen (QI)	
Uebung_095_AX	Uebung_095_AX: Event-Selektor (Weiche)	Uebung_095_AX: Event-Selektor (Weiche)	
Uebung_103	Uebung_103: Modus-Selektion (Multiplexer/Demultiplexer)	Uebung_103: Modus-Selektion (Multiplexer/Demultiplexer)	
Uebung_103c	Uebung_103c: Fixierte Modus-Selektion	Uebung_103c: Fixierte Modus-Selektion	
Uebung_103c2	Uebung_103c2: Vereinfachte Selektion	Uebung_103c2: Vereinfachte Selektion	
Uebung_150_AX	Uebung_150_AX: Impulszähler (Monitoring)	Uebung_150_AX: Impulszähler (Monitoring)	
Uebung_151_AX	Uebung_151_AX: Geschwindigkeitsberechnung (Ableitung)	Uebung_151_AX: Geschwindigkeitsberechnung (Ableitung)	
Uebung_152	Uebung_152: PI-Regelung (Drehzahlregelung)	Uebung_152: PI-Regelung (Drehzahlregelung)	
Uebung_153	Uebung_153: PID-Regelung	Uebung_153: PID-Regelung	
Uebung_160_AX	Uebung_160_AX: Motor-Logik mit Statusmeldung	Uebung_160_AX: Motor-Logik mit Statusmeldung	
Uebung_Isobus_Softkeys	ISOBUS, Softkeys und Terminals	ISOBUS, Softkeys und Terminals	
Übungen	Übungen (Arbeitsbereich test_B)	Übungen (Arbeitsbereich test_B)	
Übungen_Basis	Grundlagen & Logik	Grundlagen & Logik	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebungen_doc	Numerischer Index (test_B)	Numerischer Index (test_B)	
Uebungen_FlipFlops	Flip-Flops & Speicher	Flip-Flops & Speicher	
Uebungen_Sequenzer	Schrittketten & Sequenzer	Schrittketten & Sequenzer	
Uebungen_Signale	Signalverarbeitung & PWM	Signalverarbeitung & PWM	
Uebungen_SubApps	Wiederverwendbare Typen (SubApps)	Wiederverwendbare Typen (SubApps)	
Uebungen_Timer	Timer & Zeitfunktionen	Timer & Zeitfunktionen	
Uebung_000	Uebung_000: Arithmetische Grundfunktionen (ADD)	Uebung_000: Arithmetische Grundfunktionen (ADD)	
Uebung_001	Uebung_001: Direkte Signalweiterleitung (Event & Daten)	Uebung_001: Direkte Signalweiterleitung (Event & Daten)	
Uebung_001c	Uebung_001c: Eingang abfragen bei Boot (Standard-Pins)	Uebung_001c: Eingang abfragen bei Boot (Standard-Pins)	
Uebung_002	Uebung_002: Signalverteilung auf mehrere Ausgänge (Fan-Out)	Uebung_002: Signalverteilung auf mehrere Ausgänge (Fan-Out)	
Uebung_002a	Uebung_002a: Logische UND-Verknüpfung (AND)	Uebung_002a: Logische UND-Verknüpfung (AND)	
Uebung_002a2	Uebung_002a2: Logische UND-Verknüpfung (Generic F_AND)	Uebung_002a2: Logische UND-Verknüpfung (Generic F_AND)	
Uebung_002a3	Uebung_002a3: Logische ODER-Verknüpfung (OR)	Uebung_002a3: Logische ODER-Verknüpfung (OR)	
Uebung_002a4	Uebung_002a4: Logische UND-Verknüpfung (AND_2_BOOL)	Uebung_002a4: Logische UND-Verknüpfung (AND_2_BOOL)	
Uebung_002a5b	Uebung_002a5b: ODER-Verknüpfung mit Signalverteilung	Uebung_002a5b: ODER-Verknüpfung mit Signalverteilung	
Uebung_002b2	Uebung_002b2: Kombinatorische Logik (AND/OR mit F_MOVE)	Uebung_002b2: Kombinatorische Logik (AND/OR mit F_MOVE)	
Uebung_002b3	Uebung_002b3: DigitalInput_I1/_I2/_I3 auf DigitalOutput_Q1; ohne MOVE	Uebung_002b3: DigitalInput_I1/_I2/_I3 auf DigitalOutput_Q1; ohne MOVE	
Uebung_003	Uebung_003: Parallele Signalwege (Standard-Pins)	Uebung_003: Parallele Signalwege (Standard-Pins)	
Uebung_003a	Uebung_003a: Modulare Parallelsteuerung (Typed SubApp)	Uebung_003a: Modulare Parallelsteuerung (Typed SubApp)	
Uebung_003a0	Uebung_003a0: Strukturierung durch untypisierte Sub-Applikationen	Uebung_003a0: Strukturierung durch untypisierte Sub-Applikationen	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_003a_sub	Uebung_003a_sub: Universal-Kanal (SubApp)	Uebung_003a_sub: Universal-Kanal (SubApp)	<b>Bsp:</b> Uebung_003a
Uebung_003b	Uebung_003b: Modulare Parallelsteuerung (4-fach)	Uebung_003b: Modulare Parallelsteuerung (4-fach)	
Uebung_003b2	Uebung_003b2: Massenmapping (Funk auf DataPanel)	Uebung_003b2: Massenmapping (Funk auf DataPanel)	
Uebung_003b2_sub	Uebung_003b2_sub: Funk-zu-CAN Treiber (SubApp)	Uebung_003b2_sub: Funk-zu-CAN Treiber (SubApp)	<b>Bsp:</b> Uebung_003b2
Uebung_003b_sub	Uebung_003b_sub: Universal-Kanal (Variante)	Uebung_003b_sub: Universal-Kanal (Variante)	<b>Bsp:</b> Uebung_003b
Uebung_003c	Uebung_003c: Mapping auf ISOBUS AUX (Standard-Pins)	Uebung_003c: Mapping auf ISOBUS AUX (Standard-Pins)	
Uebung_003c_sub	Uebung_003c_sub: ISOBUS AUX-Kanal (SubApp)	Uebung_003c_sub: ISOBUS AUX-Kanal (SubApp)	<b>Bsp:</b> Uebung_003c
Uebung_003d	Uebung_003d: Wiederholung Parallelsteuerung	Uebung_003d: Wiederholung Parallelsteuerung	
Uebung_004a	Uebung_004a: Stromstoßschalter (Toggle Flip-Flop)	Uebung_004a: Stromstoßschalter (Toggle Flip-Flop)	
Uebung_004a2	Uebung_004a2: Stromstoßschalter von zwei Stellen (Event-Merge)	Uebung_004a2: Stromstoßschalter von zwei Stellen (Event-Merge)	
Uebung_004a3	Uebung_004a3: Impliziter Event-Merge (Fan-In)	Uebung_004a3: Impliziter Event-Merge (Fan-In)	
Uebung_004a4	Uebung_004a4: Event-Splitter (E_SPLIT)	Uebung_004a4: Event-Splitter (E_SPLIT)	
Uebung_004a5	Uebung_004a5: Impliziter Event-Split (Fan-Out)	Uebung_004a5: Impliziter Event-Split (Fan-Out)	
Uebung_004a6	Uebung_004a6: Event-Rendezvous (Synchronisation)	Uebung_004a6: Event-Rendezvous (Synchronisation)	
Uebung_004a7	Uebung_004a7: T-Flip-Flop mit Reset und Rendezvous	Uebung_004a7: T-Flip-Flop mit Reset und Rendezvous	
Uebung_004a8	Uebung_004a8: Zweifach Event-Splitter (E_SPLIT_2)	Uebung_004a8: Zweifach Event-Splitter (E_SPLIT_2)	
Uebung_004a9	Uebung_004a9: Dreifach Event-Splitter (E_SPLIT_3)	Uebung_004a9: Dreifach Event-Splitter (E_SPLIT_3)	
Uebung_004b	Uebung_004b: Manueller Stromstoßschalter (Switch & Speicher)	Uebung_004b: Manueller Stromstoßschalter (Switch & Speicher)	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_004b2	Uebung_004b2: Doppelte manuelle Toggle-Logik	Uebung_004b2: Doppelte manuelle Toggle-Logik	
Uebung_004b3	Uebung_004b3: Gegenseitig verriegelte Toggle-Logik	Uebung_004b3: Gegenseitig verriegelte Toggle-Logik	
Uebung_004c1	Uebung_004c1: Doppelklick-Auswertung	Uebung_004c1: Doppelklick-Auswertung	
Uebung_004c2	Uebung_004c2: Langer Tastendruck (Start-Event)	Uebung_004c2: Langer Tastendruck (Start-Event)	
Uebung_004c3	Uebung_004c3: Langer Tastendruck (Release-Event)	Uebung_004c3: Langer Tastendruck (Release-Event)	
Uebung_004c4	Uebung_004c4: Repetierendes Event (Hold)	Uebung_004c4: Repetierendes Event (Hold)	
Uebung_004c5	Uebung_004c5: Beliebiges Loslassen (Press End)	Uebung_004c5: Beliebiges Loslassen (Press End)	
Uebung_004c6	Uebung_004c6: Mehrfach-Klick (Triple-Click)	Uebung_004c6: Mehrfach-Klick (Triple-Click)	
Uebung_004c7	Uebung_004c7: Parametrierter langer Tastendruck	Uebung_004c7: Parametrierter langer Tastendruck	
Uebung_005	Uebung_005: Toggle mit Standard-Eingang (IX)	Uebung_005: Toggle mit Standard-Eingang (IX)	
Uebung_006	Uebung_006: Speicherglied (SR-Flip-Flop)	Uebung_006: Speicherglied (SR-Flip-Flop)	
Uebung_006a	Uebung_006a: Universal-Flip-Flop (Toggle/Set/Reset)	Uebung_006a: Universal-Flip-Flop (Toggle/Set/Reset)	
Uebung_006a2	Uebung_006a2: Globaler Reset für mehrere Kanäle	Uebung_006a2: Globaler Reset für mehrere Kanäle	
Uebung_006a3	Uebung_006a3: Motor-Wende-Schaltung (Diskret)	Uebung_006a3: Motor-Wende-Schaltung (Diskret)	
Uebung_006a3_sub	Uebung_006a3_sub: Richtungs-Merker (SubApp)	Uebung_006a3_sub: Richtungs-Merker (SubApp)	<b>Bsp:</b> Uebung_006a3
Uebung_006a4	Uebung_006a4: Motor-Wende-Schaltung (Bibliothek)	Uebung_006a4: Motor-Wende-Schaltung (Bibliothek)	
Uebung_006b	Uebung_006b: Speicherglied (RS-Flip-Flop)	Uebung_006b: Speicherglied (RS-Flip-Flop)	
Uebung_006c	Uebung_006c: Sammelsteuerung (Demultiplexer)	Uebung_006c: Sammelsteuerung (Demultiplexer)	
Uebung_006d	Uebung_006d: Schutz vor versehentlichem Einschalten	Uebung_006d: Schutz vor versehentlichem Einschalten	
Uebung_007	Uebung_007: Einfacher Blinker (Zeitgeber)	Uebung_007: Einfacher Blinker (Zeitgeber)	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_007a1	Uebung_007a1: Schaltbarer Blinker (Problembehaftet)	Uebung_007a1: Schaltbarer Blinker (Problembehaftet)	
Uebung_007a2	Uebung_007a2: Schaltbarer Blinker (Variante)	Uebung_007a2: Schaltbarer Blinker (Variante)	
Uebung_007a3	Uebung_007a3: Sicherer Blinker (Definierter AUS-Zustand)	Uebung_007a3: Sicherer Blinker (Definierter AUS-Zustand)	
Uebung_008	Uebung_008: Autonomer Blinker-Baustein	Uebung_008: Autonomer Blinker-Baustein	
Uebung_009	Uebung_009: Ereignis-Zähler (Ticker)	Uebung_009: Ereignis-Zähler (Ticker)	
Uebung_009a	Uebung_009a: Rampen-Generator (RampLimitFS)	Uebung_009a: Rampen-Generator (RampLimitFS)	
Uebung_010	Uebung_010: ISOBUS Softkey (Direkt)	Uebung_010: ISOBUS Softkey (Direkt)	
Uebung_010a	Uebung_010a: Zwei Softkeys (Parallel)	Uebung_010a: Zwei Softkeys (Parallel)	
Uebung_010a2	Uebung_010a2: ISOBUS Button (Datenmaske)	Uebung_010a2: ISOBUS Button (Datenmaske)	
Uebung_010a3	Uebung_010a3: Latching Button (Einrastend)	Uebung_010a3: Latching Button (Einrastend)	
Uebung_010a4	Uebung_010a4: Softkey auf externes CAN-Modul	Uebung_010a4: Softkey auf externes CAN-Modul	
Uebung_010b1	Uebung_010b1: ISOBUS AUX-N (Joystick-Tasten)	Uebung_010b1: ISOBUS AUX-N (Joystick-Tasten)	
Uebung_010b2	Uebung_010b2: Softkey-Release als Auslöser	Uebung_010b2: Softkey-Release als Auslöser	
Uebung_010b3	Uebung_010b3: AUX-Ereignis-Steuerung	Uebung_010b3: AUX-Ereignis-Steuerung	
Uebung_010b4	Uebung_010b4: Strukturiertes Softkey-Mapping (8-fach)	Uebung_010b4: Strukturiertes Softkey-Mapping (8-fach)	
Uebung_010b4_sub	Uebung_010b4_sub: Softkey-Mapping-Einheit (SubApp)	Uebung_010b4_sub: Softkey-Mapping-Einheit (SubApp)	<b>Bsp:</b> Uebung_010b4
Uebung_010b5	Uebung_010b5: Strukturiertes Softkey-Mapping (10-fach)	Uebung_010b5: Strukturiertes Softkey-Mapping (10-fach)	
Uebung_010b5_sub	Uebung_010b5_sub: Erweiterte Softkey-Einheit (SubApp)	Uebung_010b5_sub: Erweiterte Softkey-Einheit (SubApp)	<b>Bsp:</b> Uebung_010b5
Uebung_010b6	Uebung_010b6: Softkey-Pressed als Auslöser	Uebung_010b6: Softkey-Pressed als Auslöser	
Uebung_010b7	Uebung_010b7: Button-Release (Unlatched)	Uebung_010b7: Button-Release (Unlatched)	
Uebung_010b8	Uebung_010b8: Button-Pressed (Latched)	Uebung_010b8: Button-Pressed (Latched)	
Uebung_010b9	Uebung_010b9: Taktgeber durch Festhalten (STILL_HELD)	Uebung_010b9: Taktgeber durch Festhalten (STILL_HELD)	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_010bA	Uebung_010bA: Einmaliger langer Tastendruck	Uebung_010bA: Einmaliger langer Tastendruck	
Uebung_010bA2	Uebung_010bA2: AUX-Zustands-Events (Enabled)	Uebung_010bA2: AUX-Zustands-Events (Enabled)	
Uebung_010bA3	Uebung_010bA3: AUX-Repetier-Event (Held)	Uebung_010bA3: AUX-Repetier-Event (Held)	
Uebung_010bA4	Uebung_010bA4: Einmaliges AUX-Halte-Event	Uebung_010bA4: Einmaliges AUX-Halte-Event	
Uebung_010c	Uebung_010c: Visuelles Softkey-Feedback	Uebung_010c: Visuelles Softkey-Feedback	
Uebung_010c2	Uebung_010c2: Strukturierung von UI-Feedback (Untyped)	Uebung_010c2: Strukturierung von UI-Feedback (Untyped)	
Uebung_010c3	Uebung_010c3: Strukturierung von UI-Feedback (Typed)	Uebung_010c3: Strukturierung von UI-Feedback (Typed)	
Uebung_010c3_sub	Uebung_010c3_sub: Softkey mit Feedback (SubApp)	Uebung_010c3_sub: Softkey mit Feedback (SubApp)	<b>Bsp:</b> Uebung_010c3
Uebung_010c4	Uebung_010c4: Mehrfachnutzung von Feedback-Bausteinen	Uebung_010c4: Mehrfachnutzung von Feedback-Bausteinen	
Uebung_010c4_sub	Uebung_010c4_sub: Softkey mit Feedback (Variante)	Uebung_010c4_sub: Softkey mit Feedback (Variante)	<b>Bsp:</b> Uebung_010c4
Uebung_011	Uebung_011: Numerische Eingabe (Universal Terminal)	Uebung_011: Numerische Eingabe (Universal Terminal)	
Uebung_011a	Uebung_011a: Dynamische Anzeige (Repeat Done)	Uebung_011a: Dynamische Anzeige (Repeat Done)	
Uebung_011a2	Uebung_011a2: Dynamische Anzeige (Long Press Release)	Uebung_011a2: Dynamische Anzeige (Long Press Release)	
Uebung_012	Uebung_012: Daten dauerhaft speichern (NVS)	Uebung_012: Daten dauerhaft speichern (NVS)	
Uebung_012a	Uebung_012a: Modulare Speicherung (Typed SubApp)	Uebung_012a: Modulare Speicherung (Typed SubApp)	
Uebung_012a_sub	Uebung_012a_sub: Persistenter Einstellwert (SubApp)	Uebung_012a_sub: Persistenter Einstellwert (SubApp)	<b>Bsp:</b> Uebung_012a
Uebung_012b	Uebung_012b: Speichern in INI-Dateien	Uebung_012b: Speichern in INI-Dateien	
Uebung_012c	Uebung_012c: Speichern von Text (Strings)	Uebung_012c: Speichern von Text (Strings)	
Uebung_013	Uebung_013: Softkey SR-Flip-Flop (Speicher)	Uebung_013: Softkey SR-Flip-Flop (Speicher)	



Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_014	Uebung_014: Objekte ein- und ausblenden (Container)	Uebung_014: Objekte ein- und ausblenden (Container)	
Uebung_015	Uebung_015: Dynamische UI mit Object Pointern	Uebung_015: Dynamische UI mit Object Pointern	
Uebung_015a	Uebung_015a: Mehrfaches Umschalten von UI-Objekten	Uebung_015a: Mehrfaches Umschalten von UI-Objekten	
Uebung_016	Uebung_016: Dynamische Hintergrundfarben	Uebung_016: Dynamische Hintergrundfarben	
Uebung_016a	Uebung_016a: Mehrfarbige Zustandsanzeige	Uebung_016a: Mehrfarbige Zustandsanzeige	
Uebung_017	Uebung_017: Akustische Signale (Beep)	Uebung_017: Akustische Signale (Beep)	
Uebung_018	Uebung_018: Melodien und Sequenzen (Audio-Delay)	Uebung_018: Melodien und Sequenzen (Audio-Delay)	
Uebung_019	Uebung_019: Maskenumschaltung (Screen-Switch)	Uebung_019: Maskenumschaltung (Screen-Switch)	
Uebung_019a	Uebung_019a: Alarmmasken und Quittierung	Uebung_019a: Alarmmasken und Quittierung	
Uebung_019b	Uebung_019b: Alarm-Logik mit Hardware-Ausgang	Uebung_019b: Alarm-Logik mit Hardware-Ausgang	
Uebung_019c	Uebung_019c: Interaktive Alarm-Verriegelung	Uebung_019c: Interaktive Alarm-Verriegelung	
Uebung_020a	Uebung_020a: Manueller Speicher (Standard-Pins)	Uebung_020a: Manueller Speicher (Standard-Pins)	
Uebung_020b	Uebung_020b: Manuelle Einschaltverzögerung	Uebung_020b: Manuelle Einschaltverzögerung	
Uebung_020c	Uebung_020c: Einschaltverzögerung (E_TON)	Uebung_020c: Einschaltverzögerung (E_TON)	
Uebung_020c2	Uebung_020c2: Parametrierbare Einschaltverzögerung	Uebung_020c2: Parametrierbare Einschaltverzögerung	
Uebung_020c2_sub	Uebung_020c2_sub: Persistente Zeitvorgabe (SubApp)	Uebung_020c2_sub: Persistente Zeitvorgabe (SubApp)	<b>Bsp:</b> Uebung_020c2
Uebung_020c3	Uebung_020c3: Zyklische Timer-Aktualisierung (FB_TON)	Uebung_020c3: Zyklische Timer-Aktualisierung (FB_TON)	
Uebung_020d	Uebung_020d: Manuelle Ausschaltverzögerung	Uebung_020d: Manuelle Ausschaltverzögerung	
Uebung_020e	Uebung_020e: Ausschaltverzögerung (E_TOF)	Uebung_020e: Ausschaltverzögerung (E_TOF)	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_020e2	Uebung_020e2: Zyklischer TOF-Timer (FB_TOF)	Uebung_020e2: Zyklischer TOF-Timer (FB_TOF)	
Uebung_020f	Uebung_020f: Impulsgeber (E_TP)	Uebung_020f: Impulsgeber (E_TP)	
Uebung_020f2	Uebung_020f2: Zyklischer Impulsgeber (FB_TP)	Uebung_020f2: Zyklischer Impulsgeber (FB_TP)	
Uebung_020f3	Uebung_020f3: Integrierter Blinker (E_BLINK)	Uebung_020f3: Integrierter Blinker (E_BLINK)	
Uebung_020g	Uebung_020g: Kombinierte Verzögerung (E_TONOF)	Uebung_020g: Kombinierte Verzögerung (E_TONOF)	
Uebung_020h	Uebung_020h: Ereignisgesteuerter Impuls (E_PULSE)	Uebung_020h: Ereignisgesteuerter Impuls (E_PULSE)	
Uebung_020i	Uebung_020i: Teach-In Zeitsteuerung	Uebung_020i: Teach-In Zeitsteuerung	
Uebung_021	Uebung_021: Sequenz-Grundlagen (Zylinder 1)	Uebung_021: Sequenz-Grundlagen (Zylinder 1)	
Uebung_022	Uebung_022: Verkettete Sequenz (2 Zylinder)	Uebung_022: Verkettete Sequenz (2 Zylinder)	
Uebung_023	Uebung_023: Kompletter Zyklus (Aus- und Einfahren)	Uebung_023: Kompletter Zyklus (Aus- und Einfahren)	
Uebung_024	Uebung_024: Sequenz mit Wartezeit (Delay)	Uebung_024: Sequenz mit Wartezeit (Delay)	
Uebung_025	Uebung_025: Synchronisierte Sequenz (Rendezvous)	Uebung_025: Synchronisierte Sequenz (Rendezvous)	
Uebung_026	Uebung_026: Strukturierte Sequenz-Ausgabe	Uebung_026: Strukturierte Sequenz-Ausgabe	
Uebung_026_sub	Uebung_026_sub: Sequenz-Aktor-Einheit (SubApp)	Uebung_026_sub: Sequenz-Aktor-Einheit (SubApp)	<b>Bsp:</b> Uebung_026
Uebung_028	Uebung_028: Analog-Eingänge (Messwerte)	Uebung_028: Analog-Eingänge (Messwerte)	
Uebung_029	Uebung_029: LED-Statusanzeigen (Frequenzen)	Uebung_029: LED-Statusanzeigen (Frequenzen)	
Uebung_030	Uebung_030: PWM-LED Effekte (Breathing)	Uebung_030: PWM-LED Effekte (Breathing)	
Uebung_031	Uebung_031: RGB-LED Strip (HSV-Steuerung)	Uebung_031: RGB-LED Strip (HSV-Steuerung)	
Uebung_032	Uebung_032: Mehrfarbige LED-Streifen Effekte	Uebung_032: Mehrfarbige LED-Streifen Effekte	
Uebung_033	Uebung_033: Modulare RGB-Ansteuerung	Uebung_033: Modulare RGB-Ansteuerung	
Uebung_033_sub	Uebung_033_sub: Modularer RGB-Kanal (SubApp)	Uebung_033_sub: Modularer RGB-Kanal (SubApp)	<b>Bsp:</b> Uebung_033

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_034	Uebung_034: Leistungsregelung (Analog zu PWM)	Uebung_034: Leistungsregelung (Analog zu PWM)	
Uebung_034a1_Q1	Uebung_034a1_Q1: PWM-Wert vom Terminal (Kanal 1)	Uebung_034a1_Q1: PWM-Wert vom Terminal (Kanal 1)	
Uebung_034a1_Q2	Uebung_034a1_Q2: PWM-Wert vom Terminal (Kanal 2)	Uebung_034a1_Q2: PWM-Wert vom Terminal (Kanal 2)	
Uebung_034a1_Q4	Uebung_034a1_Q4: PWM-Wert vom Terminal (Kanal 4)	Uebung_034a1_Q4: PWM-Wert vom Terminal (Kanal 4)	
Uebung_034b	Uebung_034b: Dynamische PWM-Tastung (Hold)	Uebung_034b: Dynamische PWM-Tastung (Hold)	
Uebung_035	Uebung_035: Schrittketten-Steuerung (4 Phasen)	Uebung_035: Schrittketten-Steuerung (4 Phasen)	
Uebung_035a	Uebung_035a: Ampelschaltung (Standard)	Uebung_035a: Ampelschaltung (Standard)	
Uebung_035a2	Uebung_035a2: Ampelschaltung mit Blinkphase	Uebung_035a2: Ampelschaltung mit Blinkphase	
Uebung_035a3	Uebung_035a3: Ampelschaltung (Variante)	Uebung_035a3: Ampelschaltung (Variante)	
Uebung_036	Uebung_036: Event-gesteuerte Schrittkette	Uebung_036: Event-gesteuerte Schrittkette	
Uebung_037	Uebung_037: Endlose Schrittkette (Loop)	Uebung_037: Endlose Schrittkette (Loop)	
Uebung_038	Uebung_038: Zeitgesteuertes Lauflicht (8-fach)	Uebung_038: Zeitgesteuertes Lauflicht (8-fach)	
Uebung_039	Uebung_039: Hydraulik-Ventilsteuerung	Uebung_039: Hydraulik-Ventilsteuerung	
Uebung_039a	Uebung_039a: Wegeventil-Steuerung (3/2-Wege)	Uebung_039a: Wegeventil-Steuerung (3/2-Wege)	
Uebung_039a_sub_Outputs	Übung 039a - Sub-Applikation Outputs	Übung 039a - Sub-Applikation Outputs	<b>Bsp:</b> Uebung_039a
Uebung_039b	Uebung_039b: Ventil-Timing (Impulssteuerung)	Uebung_039b: Ventil-Timing (Impulssteuerung)	
Uebung_039_sub_NumbAnzeig	Uebung_039_sub_NumbAnzeig	Uebung_039_sub_NumbAnzeig	<b>Bsp:</b> Uebung_039, Uebung_039a
Uebung_040	Uebung_040: Manuelle Schrittwahl (Zähler & Demux)	Uebung_040: Manuelle Schrittwahl (Zähler & Demux)	
Uebung_041	Uebung_041: Ein-Tasten-Lauflicht (Zähler-Steuerung)	Uebung_041: Ein-Tasten-Lauflicht (Zähler-Steuerung)	
Uebung_042	Uebung_042: Signal-Skalierung (SCALE)	Uebung_042: Signal-Skalierung (SCALE)	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_043	Uebung_043: Skalierung mit Grenzwerten (SCALE_LIM)	Uebung_043: Skalierung mit Grenzwerten (SCALE_LIM)	
Uebung_049	Uebung_049: Mehrkanal-Mapping (Standard)	Uebung_049: Mehrkanal-Mapping (Standard)	
Uebung_051	Uebung_051: Signal-Bündelung (Strukturen)	Uebung_051: Signal-Bündelung (Strukturen)	
Uebung_052	Uebung_052: Gezielter Zugriff auf Strukturen	Uebung_052: Gezielter Zugriff auf Strukturen	
Uebung_053	Uebung_053: Bit-Manipulation (Assemble/Split)	Uebung_053: Bit-Manipulation (Assemble/Split)	
Uebung_054	Uebung_054: Signal-Vektoren (Arrays)	Uebung_054: Signal-Vektoren (Arrays)	
Uebung_055	Uebung_055: Diagnose-Status (Quarter-Konzept)	Uebung_055: Diagnose-Status (Quarter-Konzept)	
Uebung_056	Uebung_056: Mehrkanal-Statusüberwachung	Uebung_056: Mehrkanal-Statusüberwachung	
Uebung_060	Uebung_060: Task Controller Section Control (TC-SC)	Uebung_060: Task Controller Section Control (TC-SC)	
Uebung_060_sub_Outputs	Uebung_060_sub_Outputs	Uebung_060_sub_Outputs	<b>Bsp:</b> Uebung_060
Uebung_070	Uebung_070: Traktor-Geschwindigkeit (WBSD)	Uebung_070: Traktor-Geschwindigkeit (WBSD)	
Uebung_071	Uebung_071: Geschwindigkeitsabhängiges Schalten	Uebung_071: Geschwindigkeitsabhängiges Schalten	
Uebung_071a	Uebung_071a: Synchronisierte Schwellwert-Logik	Uebung_071a: Synchronisierte Schwellwert-Logik	
Uebung_071b	Uebung_071b: Wegstrecken-Impulse (Wegmesser)	Uebung_071b: Wegstrecken-Impulse (Wegmesser)	
Uebung_072	Uebung_072: Rad- vs. Radargeschwindigkeit	Uebung_072: Rad- vs. Radargeschwindigkeit	
Uebung_072b	Uebung_072b: Versetzte Wegimpulse (Phasenschieber)	Uebung_072b: Versetzte Wegimpulse (Phasenschieber)	
Uebung_072c	Uebung_072c: Integration der Geschwindigkeit (Wegberechnung)	Uebung_072c: Integration der Geschwindigkeit (Wegberechnung)	
Uebung_073	Uebung_073: GPS-Geschwindigkeit (VDS)	Uebung_073: GPS-Geschwindigkeit (VDS)	
Uebung_074	Uebung_074: Zapfwellen-Überwachung (PTO)	Uebung_074: Zapfwellen-Überwachung (PTO)	
Uebung_079	Uebung_079: Tractor ECU (TECU) Gesamtübersicht	Uebung_079: Tractor ECU (TECU) Gesamtübersicht	
Uebung_080	Uebung_080: Ereignis-Zähler (Up-Counter)	Uebung_080: Ereignis-Zähler (Up-Counter)	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_080b	Uebung_080b: Frequenzverdopplung von Events	Uebung_080b: Frequenzverdopplung von Events	
Uebung_080c	Uebung_080c: Frequenzhalbierung von Events	Uebung_080c: Frequenzhalbierung von Events	
Uebung_081	Uebung_081: Rückwärts-Zähler (Down-Counter)	Uebung_081: Rückwärts-Zähler (Down-Counter)	
Uebung_082	Uebung_082: Vorwärts-Rückwärts-Zähler (Up/Down)	Uebung_082: Vorwärts-Rückwärts-Zähler (Up/Down)	
Uebung_083	Uebung_083: Präzisions-Zähler (UDINT)	Uebung_083: Präzisions-Zähler (UDINT)	
Uebung_084	Uebung_084: Automatischer Zähler (Takt & Zählung)	Uebung_084: Automatischer Zähler (Takt & Zählung)	
Uebung_085	Uebung_085: Zustands-Synchronisation (D-Flip-Flop)	Uebung_085: Zustands-Synchronisation (D-Flip-Flop)	
Uebung_086	Uebung_086: Ereignis-Weiche (E_SWITCH)	Uebung_086: Ereignis-Weiche (E_SWITCH)	
Uebung_087	Uebung_087: Bedingte Ereignisverteilung (E_DEMUX)	Uebung_087: Bedingte Ereignisverteilung (E_DEMUX)	
Uebung_087a1	Uebung_087a1: Beispiel für E_DEMUX_4	Uebung_087a1: Beispiel für E_DEMUX_4	
Uebung_087a2	Uebung_087a2: Beispiel für E_DEMUX_4	Uebung_087a2: Beispiel für E_DEMUX_4	
Uebung_088	Uebung_088: Fallende Flanke (F_TRIG)	Uebung_088: Fallende Flanke (F_TRIG)	
Uebung_089	Uebung_089: Steigende Flanke (R_TRIG)	Uebung_089: Steigende Flanke (R_TRIG)	
Uebung_090a1	Uebung_090a1: Daten-Auswahl (Multiplexer)	Uebung_090a1: Daten-Auswahl (Multiplexer)	
Uebung_090a2	Uebung_090a2: Beispiel für F_MUX_3	Uebung_090a2: Beispiel für F_MUX_3	
Uebung_091	Uebung_091: Ereignis-Salve (E_TRAIN)	Uebung_091: Ereignis-Salve (E_TRAIN)	
Uebung_093	Uebung_093: Zeitgesteuerte Ereignis-Tabelle (E_TABLE)	Uebung_093: Zeitgesteuerte Ereignis-Tabelle (E_TABLE)	
Uebung_093b	Uebung_093b: Mehrkanal-Zeit-Tabelle (E_N_TABLE)	Uebung_093b: Mehrkanal-Zeit-Tabelle (E_N_TABLE)	
Uebung_094	Uebung_094: Ereignis-Freigabe (PERMIT)	Uebung_094: Ereignis-Freigabe (PERMIT)	
Uebung_094a	Uebung_094a: Integrierte Freigabe (QI)	Uebung_094a: Integrierte Freigabe (QI)	
Uebung_095	Uebung_095: Ereignis-Auswahl (E_SELECT)	Uebung_095: Ereignis-Auswahl (E_SELECT)	
Uebung_103	Uebung_103: DigitalInput_I1 auf DigitalOutput_Q1, mit Plug and Socket und DEMUX	Uebung_103: DigitalInput_I1 auf DigitalOutput_Q1, mit Plug and Socket und DEMUX	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_110	Uebung_110: Arithmetischer Überlauf (Integer Overflow)	Uebung_110: Arithmetischer Überlauf (Integer Overflow)	
Uebung_111	Uebung_111: Überlauf-Vermeidung durch Typwandlung	Uebung_111: Überlauf-Vermeidung durch Typwandlung	
Uebung_120	Uebung_120: ISOBUS Gerätenamen (NAME) auslesen	Uebung_120: ISOBUS Gerätenamen (NAME) auslesen	
Uebung_121	Uebung_121: Eigener ISOBUS Name	Uebung_121: Eigener ISOBUS Name	
Uebung_122	Uebung_122: Netzwerk-Scan (16 Teilnehmer)	Uebung_122: Netzwerk-Scan (16 Teilnehmer)	
Uebung_122b	Uebung_122b	Uebung_122b	
Uebung_123	Uebung_123: Teilnehmer-Filterung	Uebung_123: Teilnehmer-Filterung	
Uebung_124	Uebung_124: Custom PGN senden (Peer-to-Peer)	Uebung_124: Custom PGN senden (Peer-to-Peer)	
Uebung_125	Uebung_125: Antwort auf Anfrage (TX on Request)	Uebung_125: Antwort auf Anfrage (TX on Request)	
Uebung_126	Uebung_126: Zyklisches Senden mit Callback	Uebung_126: Zyklisches Senden mit Callback	
Uebung_127	Uebung_127: Zyklisches Senden (Statische Daten)	Uebung_127: Zyklisches Senden (Statische Daten)	
Uebung_128	Uebung_128: Globaler Rundruf (Broadcast)	Uebung_128: Globaler Rundruf (Broadcast)	
Uebung_12x_sub	Uebung_12x_sub	Uebung_12x_sub	<b>Bsp:</b> Uebung_125, Uebung_126
Uebung_130	Uebung_130: Custom PGN empfangen (Peer-to-Peer)	Uebung_130: Custom PGN empfangen (Peer-to-Peer)	
Uebung_131	Uebung_131: Zyklisches Empfangen mit Überwachung	Uebung_131: Zyklisches Empfangen mit Überwachung	
Uebung_132	Uebung_132: Daten aktiv abfragen (RX on Request)	Uebung_132: Daten aktiv abfragen (RX on Request)	
Uebung_133	Uebung_133: Zyklisches Abfragen von Daten	Uebung_133: Zyklisches Abfragen von Daten	
Uebung_134	Uebung_134: Empfang von unbekannten Partnern	Uebung_134: Empfang von unbekannten Partnern	
Uebung_140	Uebung_140: Betriebsstundenzähler (SYS_ONTIME)	Uebung_140: Betriebsstundenzähler (SYS_ONTIME)	
Uebung_160	Uebung_160: Motor-Drehrichtungssteuerung	Uebung_160: Motor-Drehrichtungssteuerung	
Uebung_Isobus_Softkeys	ISOBUS (UT, TECU, TC)	ISOBUS (UT, TECU, TC)	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebungen	training1 - Uebungen VV (Verteilte Verarbeitung)	training1 - Uebungen VV (Verteilte Verarbeitung)	
Literatur_Index	Literatur_Index (Auto-added)	Literatur_Index	
Übungsaufgaben_Index	Übungsaufgaben_Index (Auto-added)	Übungsaufgaben_Index	
BOOL_Type	BOOL_Type (Auto-added)	BOOL_Type	
BYTE_Type	BYTE_Type (Auto-added)	BYTE_Type	
DATE_Type	DATE_Type (Auto-added)	DATE_Type	
DT_Type	DT_Type (Auto-added)	DT_Type	
DINT_Type	DINT_Type (Auto-added)	DINT_Type	
DWORD_Type	DWORD_Type (Auto-added)	DWORD_Type	
INT_Type	INT_Type (Auto-added)	INT_Type	
LDATE_Type	LDATE_Type (Auto-added)	LDATE_Type	
LDT_Type	LDT_Type (Auto-added)	LDT_Type	
LINT_Type	LINT_Type (Auto-added)	LINT_Type	
LREAL_Type	LREAL_Type (Auto-added)	LREAL_Type	
LTIME_Type	LTIME_Type (Auto-added)	LTIME_Type	
LTOD_Type	LTOD_Type (Auto-added)	LTOD_Type	
LWORD_Type	LWORD_Type (Auto-added)	LWORD_Type	
QUARTER_Index	QUARTER_Index (Auto-added)	QUARTER_Index	
REAL_Type	REAL_Type (Auto-added)	REAL_Type	
SINT_Type	SINT_Type (Auto-added)	SINT_Type	
STRING_Type	STRING_Type (Auto-added)	STRING_Type	
TIME_Type	TIME_Type (Auto-added)	TIME_Type	
TOD_Type	TOD_Type (Auto-added)	TOD_Type	
UDINT_Type	UDINT_Type (Auto-added)	UDINT_Type	
UINT_Type	UINT_Type (Auto-added)	UINT_Type	
ULINT_Type	ULINT_Type (Auto-added)	ULINT_Type	
USINT_Type	USINT_Type (Auto-added)	USINT_Type	
WORD_Type	WORD_Type (Auto-added)	WORD_Type	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
WSTRING_Type	WSTRING_Type (Auto-added)	WSTRING_Type	
BOOL_Adapter_BiConv	BOOL_Adapter_BiConv (Auto-added)	BOOL_Adapter_BiConv	
BOOL_Index	BOOL_Index (Auto-added)	BOOL_Index	
BYTE_Adapter_BiConv	BYTE_Adapter_BiConv (Auto-added)	BYTE_Adapter_BiConv	
BYTE_Index	BYTE_Index (Auto-added)	BYTE_Index	
EVENT_Adapter_BiConv	EVENT_Adapter_BiConv (Auto-added)	EVENT_Adapter_BiConv	
EVENT_Index	EVENT_Index (Auto-added)	EVENT_Index	
BOOL_Adapter_Conv	BOOL_Adapter_Conv (Auto-added)	BOOL_Adapter_Conv	
BOOL_Index	BOOL_Index (Auto-added)	BOOL_Index	
BYTE_Adapter_Conv	BYTE_Adapter_Conv (Auto-added)	BYTE_Adapter_Conv	
BYTE_Index	BYTE_Index (Auto-added)	BYTE_Index	
DWORD_Adapter_Conv	DWORD_Adapter_Conv (Auto-added)	DWORD_Adapter_Conv	
DWORD_Index	DWORD_Index (Auto-added)	DWORD_Index	
EVENT_Adapter_Conv	EVENT_Adapter_Conv (Auto-added)	EVENT_Adapter_Conv	
EVENT_Index	EVENT_Index (Auto-added)	EVENT_Index	
INT_Adapter_Conv	INT_Adapter_Conv (Auto-added)	INT_Adapter_Conv	
INT_Index	INT_Index (Auto-added)	INT_Index	
LINT_Adapter_Conv	LINT_Adapter_Conv (Auto-added)	LINT_Adapter_Conv	
LINT_Index	LINT_Index (Auto-added)	LINT_Index	
LREAL_Adapter_Conv	LREAL_Adapter_Conv (Auto-added)	LREAL_Adapter_Conv	
LREAL_Index	LREAL_Index (Auto-added)	LREAL_Index	
LWORD_Adapter_Conv	LWORD_Adapter_Conv (Auto-added)	LWORD_Adapter_Conv	
LWORD_Index	LWORD_Index (Auto-added)	LWORD_Index	
REAL_Adapter_Conv	REAL_Adapter_Conv (Auto-added)	REAL_Adapter_Conv	
REAL_Index	REAL_Index (Auto-added)	REAL_Index	
SINT_Adapter_Conv	SINT_Adapter_Conv (Auto-added)	SINT_Adapter_Conv	
SINT_Index	SINT_Index (Auto-added)	SINT_Index	
UDINT_Adapter_Conv	UDINT_Adapter_Conv (Auto-added)	UDINT_Adapter_Conv	
UDINT_Index	UDINT_Index (Auto-added)	UDINT_Index	



Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
UINT_Adapter_Conv	UINT_Adapter_Conv (Auto-added)	UINT_Adapter_Conv	
UINT_Index	UINT_Index (Auto-added)	UINT_Index	
ULINT_Adapter_Conv	ULINT_Adapter_Conv (Auto-added)	ULINT_Adapter_Conv	
ULINT_Index	ULINT_Index (Auto-added)	ULINT_Index	
USINT_Adapter_Conv	USINT_Adapter_Conv (Auto-added)	USINT_Adapter_Conv	
USINT_Index	USINT_Index (Auto-added)	USINT_Index	
WORD_Adapter_Conv	WORD_Adapter_Conv (Auto-added)	WORD_Adapter_Conv	
WORD_Index	WORD_Index (Auto-added)	WORD_Index	
AX_FB_RS	AX_FB_RS (Auto-added)	AX_FB_RS	<b>Bsp:</b> Uebung_006e2_AX, Uebung_160b2_AX
AX_FB_SR	AX_FB_SR (Auto-added)	AX_FB_SR	<b>Bsp:</b> Uebung_006e1_AX
bistableElements_Index	bistableElements_Index (Auto-added)	bistableElements_Index	
AX_FB_F_TRIG	AX_FB_F_TRIG (Auto-added)	AX_FB_F_TRIG	<b>Bsp:</b> Uebung_178_AX
AX_FB_R_TRIG	AX_FB_R_TRIG (Auto-added)	AX_FB_R_TRIG	<b>Bsp:</b> Uebung_177_AX
edgeDetection_Index	edgeDetection_Index (Auto-added)	edgeDetection_Index	
BOOL_Index	BOOL_Index (Auto-added)	BOOL_Index	
BYTE_Index	BYTE_Index (Auto-added)	BYTE_Index	
EVENT_Index	EVENT_Index (Auto-added)	EVENT_Index	
pattern_Index	pattern_Index (Auto-added)	pattern_Index	
sequence_Pattern_04_04_loop_AX	Sequenz (Schrittschaltwerk), der eine Abfolge von 4 Zuständen in einer Endlosschleife steuert (AX).	Pattern Sequenzer 4/4 Loop AX	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_035a1_AX, Uebung_035a1b_AX
sequence_Pattern_08_08_loop_AX	Sequenz (Schrittkette), der ein konfigurierbares "Nockenschaltwerk" mit 8 Zuständen und 8 Ausgängen implementiert (AX).	Pattern Sequenzer 8/8 Loop AX	<b>Typ:</b> adapter
LinksRechts_AX	LinksRechts_AX (Auto-added)	LinksRechts_AX	<b>Bsp:</b> Uebung_006a4_AX
INT_Conv	INT_Conv (Auto-added)	INT_Conv	
LINT_Conv	LINT_Conv (Auto-added)	LINT_Conv	
LREAL_Conv	LREAL_Conv (Auto-added)	LREAL_Conv	
LWORD_Conv	LWORD_Conv (Auto-added)	LWORD_Conv	
REAL_Conv	REAL_Conv (Auto-added)	REAL_Conv	
SINT_Conv	SINT_Conv (Auto-added)	SINT_Conv	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
STRING_Conv	STRING_Conv (Auto-added)	STRING_Conv	
TIME_Conv	TIME_Conv (Auto-added)	TIME_Conv	
UDINT_Conv	UDINT_Conv (Auto-added)	UDINT_Conv	
UINT_Conv	UINT_Conv (Auto-added)	UINT_Conv	
ULINT_Conv	ULINT_Conv (Auto-added)	ULINT_Conv	
USINT_Conv	USINT_Conv (Auto-added)	USINT_Conv	
WORD_Conv	WORD_Conv (Auto-added)	WORD_Conv	
WSTRING_Conv	WSTRING_Conv (Auto-added)	WSTRING_Conv	
Uebung_003a_AX_sub	Uebung_003a_AX_sub (Auto-added)	Uebung_003a_AX_sub	<b>Bsp:</b> Uebung_003a_AX
Uebung_003b2_sub_AX	Uebung_003b2_sub_AX (Auto-added)	Uebung_003b2_sub_AX	<b>Bsp:</b> Uebung_003b2_AX
Uebung_003c_sub_AX	Uebung_003c_sub_AX (Auto-added)	Uebung_003c_sub_AX	<b>Bsp:</b> Uebung_003c_AX
Uebung_004b_AX_ASR	Uebung_004b_AX_ASR (Auto-added)	Uebung_004b_AX_ASR	
Uebung_004b_AX_ASR_X	Uebung_004b_AX_ASR_X (Auto-added)	Uebung_004b_AX_ASR_X	
Uebung_006a3_sub_AX	Uebung_006a3_sub_AX (Auto-added)	Uebung_006a3_sub_AX	<b>Bsp:</b> Uebung_006a3_AX
Uebung_006e1_AX	Uebung_006e1_AX (Auto-added)	Uebung_006e1_AX	
Uebung_006e2_AX	Uebung_006e2_AX (Auto-added)	Uebung_006e2_AX	
Uebung_010b4_sub_AX	Uebung_010b4_sub_AX (Auto-added)	Uebung_010b4_sub_AX	<b>Bsp:</b> Uebung_010b4_AX
Uebung_010b5_sub_AX	Uebung_010b5_sub_AX (Auto-added)	Uebung_010b5_sub_AX	<b>Bsp:</b> Uebung_010b5_AX
Uebung_010c3_sub_AX	Uebung_010c3_sub_AX (Auto-added)	Uebung_010c3_sub_AX	<b>Bsp:</b> Uebung_010c3_AX
Uebung_010c4_sub_AX	Uebung_010c4_sub_AX (Auto-added)	Uebung_010c4_sub_AX	<b>Bsp:</b> Uebung_010c4_AX
Uebung_020j2_AX	Uebung_020j2_AX (Auto-added)	Uebung_020j2_AX	
Uebung_020j_AX	Uebung_020j_AX (Auto-added)	Uebung_020j_AX	
Uebung_035a1b_AX	Uebung_035a1b_AX (Auto-added)	Uebung_035a1b_AX	
Uebung_035a1_AX	Uebung_035a1_AX (Auto-added)	Uebung_035a1_AX	
Uebung_035a2_AX	Uebung_035a2_AX (Auto-added)	Uebung_035a2_AX	
Uebung_035a3_AX	Uebung_035a3_AX (Auto-added)	Uebung_035a3_AX	
Uebung_160b2_AX	Uebung_160b2_AX (Auto-added)	Uebung_160b2_AX	
Uebung_160b_AX	Uebung_160b_AX (Auto-added)	Uebung_160b_AX	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_170_AX	Uebung_170_AX (Auto-added)	Uebung_170_AX	
Uebung_171_AX	Uebung_171_AX (Auto-added)	Uebung_171_AX	
Uebung_177_AX	Uebung_177_AX (Auto-added)	Uebung_177_AX	
Uebung_178_AX	Uebung_178_AX (Auto-added)	Uebung_178_AX	
Uebung_004a2_2	Uebung_004a2_2 (Auto-added)	Uebung_004a2_2	
Uebung_004a2_3	Uebung_004a2_3 (Auto-added)	Uebung_004a2_3	
Uebung_006e1	Uebung_006e1 (Auto-added)	Uebung_006e1	
Uebung_006e2	Uebung_006e2 (Auto-added)	Uebung_006e2	
Uebung_018a	Uebung_018a (Auto-added)	Uebung_018a	
Uebung_035b	Uebung_035b (Auto-added)	Uebung_035b	
Uebung_035c	Uebung_035c (Auto-added)	Uebung_035c	
Uebung_039_sub_Outputs	Uebung_039_sub_Outputs (Auto-added)	Uebung_039_sub_Outputs	<b>Bsp:</b> Uebung_039
Uebung_040_2	Uebung_040_2 (Auto-added)	Uebung_040_2	
Uebung_126b	Uebung_126b (Auto-added)	Uebung_126b	
Uebung_126b2	Uebung_126b2 (Auto-added)	Uebung_126b2	
Uebung_128b	Uebung_128b (Auto-added)	Uebung_128b	
Uebung_150	Uebung_150 (Auto-added)	Uebung_150	
Uebung_151	Uebung_151 (Auto-added)	Uebung_151	
Uebung_152	Uebung_152 (Auto-added)	Uebung_152	
Uebung_153	Uebung_153 (Auto-added)	Uebung_153	
Uebung_160b	Uebung_160b (Auto-added)	Uebung_160b	
Uebung_160b2	Uebung_160b2 (Auto-added)	Uebung_160b2	
Uebung_170	Uebung_170 (Auto-added)	Uebung_170	
Uebung_171	Uebung_171 (Auto-added)	Uebung_171	
Uebung_172	Uebung_172 (Auto-added)	Uebung_172	
Uebung_173	Uebung_173 (Auto-added)	Uebung_173	
Uebung_174	Uebung_174 (Auto-added)	Uebung_174	
Uebung_175	Uebung_175 (Auto-added)	Uebung_175	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Uebung_176	Uebung_176 (Auto-added)	Uebung_176	
Uebung_177	Uebung_177 (Auto-added)	Uebung_177	
Uebung_178	Uebung_178 (Auto-added)	Uebung_178	
Uebung_179	Uebung_179 (Auto-added)	Uebung_179	
Uebung_180	Uebung_180 (Auto-added)	Uebung_180	

## Adapter-Typen

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
AX	Adapter Interface (1 Event, 1 Bool)	Unidirectional Adapter Interface	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_003b2_AX, Uebung_003b3_AX, Uebung_003c_AX, Uebung_006a3_AX, Uebung_006a3_sub_AX ...
AW	Adapter Interface (1 Event, 1 Word)	Unidirectional Adapter Interface (Word)	<b>Typ:</b> adapter
AB	Adapter Interface (1 Event, 1 Byte)	Unidirectional Adapter Interface (Byte)	<b>Typ:</b> adapter
AD	Adapter Interface (1 Event, 1 DWord)	Unidirectional Adapter Interface (DWord)	<b>Typ:</b> adapter
AL	Adapter Interface (1 Event, 1 LWord)	Unidirectional Adapter Interface (LWord)	<b>Typ:</b> adapter
AS	Adapter Interface (1 Event, 1 SINT)	Unidirectional Adapter Interface (SINT)	<b>Typ:</b> adapter
AUS	Adapter Interface (1 Event, 1 USINT)	Unidirectional Adapter Interface (USINT)	<b>Typ:</b> adapter
AI	Adapter Interface (1 Event, 1 INT)	Unidirectional Adapter Interface (INT)	<b>Typ:</b> adapter
AUI	Adapter Interface (1 Event, 1 UINT)	Unidirectional Adapter Interface (UINT)	<b>Typ:</b> adapter
ADI	Adapter Interface (1 Event, 1 DINT)	Unidirectional Adapter Interface (DINT)	<b>Typ:</b> adapter
AUDI	Adapter Interface (1 Event, 1 UDINT)	Unidirectional Adapter Interface (UDINT)	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_009_AX, Uebung_011_AUDI, Uebung_083_AX
ALI	Adapter Interface (1 Event, 1 LINT)	Unidirectional Adapter Interface (LINT)	<b>Typ:</b> adapter
AULI	Adapter Interface (1 Event, 1 ULINT)	Unidirectional Adapter Interface (ULINT)	<b>Typ:</b> adapter
AR	Adapter Interface (1 Event, 1 REAL)	Unidirectional Adapter Interface (REAL)	<b>Typ:</b> adapter
ALR	Adapter Interface (1 Event, 1 LREAL)	Unidirectional Adapter Interface (LREAL)	<b>Typ:</b> adapter
AE	Adapter Interface (1 Event)	Unidirectional Adapter Interface (Event)	<b>Typ:</b> adapter
ASR	Adapter Interface (Set/Reset)	Unidirectional Adapter Interface (Set/Reset)	<b>Typ:</b> adapter

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
A2X	Adapter Interface (BOOL)	Unidirectional Adapter Interface (A2X)	<b>Typ:</b> adapter
AUDI_TO_AD	Adapter-Konvertierung (UDINT -> DWORD)	Adapter Conversion (UDINT to DWORD)	<b>Typ:</b> adapter
ADI_DI_TO_DINT	Adapter-Konvertierung (ADI -> DINT)	Adapter Conversion (ADI to DINT)	<b>Typ:</b> adapter
AD_AUDI	AD_AUDI Conversion	AD_AUDI Conversion	
AD_TO_AUDI	AD_TO_AUDI	AD_TO_AUDI	<b>Bsp:</b> Uebung_011_AUDI
ADI_DINT_TO_DI	ADI_DINT_TO_DI	ADI_DINT_TO_DI	
BOOL_Adapter_Uni	Unidirectional BOOL Adapter	Unidirectional BOOL Adapter	
BYTE	Unidirectional BYTE Adapter	Unidirectional BYTE Adapter	<b>Bsp:</b> Uebung_126b_sub, Uebung_128b, Uebung_12x_sub
DINT	Unidirectional DINT Adapter	Unidirectional DINT Adapter	
DWORD	Unidirectional DWORD Adapter	Unidirectional DWORD Adapter	<b>Bsp:</b> Uebung_034b, Uebung_126b2_sub, Uebung_152, Uebung_153
EVENT	Unidirectional EVENT Adapter	Unidirectional EVENT Adapter	
INT	Unidirectional INT Adapter	Unidirectional INT Adapter	<b>Bsp:</b> Uebung_026_sub, Uebung_039_sub_NumbAnzeig, Uebung_039_sub_NumbAnzeig_AX, Uebung_039a_sub_Outputs, Uebung_060_sub_Outputs
LINT	Unidirectional LINT Adapter	Unidirectional LINT Adapter	<b>Bsp:</b> Uebung_072c
LREAL	Unidirectional LREAL Adapter	Unidirectional LREAL Adapter	<b>Bsp:</b> Uebung_003a0, Uebung_003a0_AX, Uebung_010c2, Uebung_010c2_AX, Uebung_035a ...
LWORD	Unidirectional LWORD Adapter	Unidirectional LWORD Adapter	
REAL	Unidirectional REAL Adapter	Unidirectional REAL Adapter	<b>Bsp:</b> Uebung_072c, Uebung_151, Uebung_151_AX, Uebung_152, Uebung_153
SINT	Unidirectional SINT Adapter	Unidirectional SINT Adapter	<b>Bsp:</b> Uebung_039_sub_NumbAnzeig, Uebung_039_sub_NumbAnzeig_AX
UDINT	Unidirectional UDINT Adapter	Unidirectional UDINT Adapter	<b>Bsp:</b> Uebung_009, Uebung_009_AX, Uebung_009a, Uebung_011, Uebung_011a ...
UINT	Unidirectional UINT Adapter	Unidirectional UINT Adapter	<b>Bsp:</b> Uebung_006c, Uebung_010b4_sub, Uebung_010b4_sub_AX, Uebung_010b5_sub, Uebung_010b5_sub_AX ...
ULINT	Unidirectional ULINT Adapter	Unidirectional ULINT Adapter	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
USINT	Unidirectional USINT Adapter	Unidirectional USINT Adapter	<b>Bsp:</b> Uebung_003b2_sub, Uebung_003b2_sub_AX, Uebung_003b3_sub_AX, Uebung_003c_sub, Uebung_003c_sub_AX ...
WORD	Unidirectional WORD Adapter	Unidirectional WORD Adapter	
DINT_Adapter_Conv	DINT_Adapter_Conv (Auto-added)	DINT_Adapter_Conv	
DINT_Index	DINT_Index (Auto-added)	DINT_Index	
BOOL_Index	BOOL_Index (Auto-added)	BOOL_Index	
BYTE_Index	BYTE_Index (Auto-added)	BYTE_Index	
DINT_Index	DINT_Index (Auto-added)	DINT_Index	
DWORD_Index	DWORD_Index (Auto-added)	DWORD_Index	
EVENT_Index	EVENT_Index (Auto-added)	EVENT_Index	
INT_Index	INT_Index (Auto-added)	INT_Index	
LINT_Index	LINT_Index (Auto-added)	LINT_Index	
LREAL_Index	LREAL_Index (Auto-added)	LREAL_Index	
LWORD_Index	LWORD_Index (Auto-added)	LWORD_Index	
REAL_Index	REAL_Index (Auto-added)	REAL_Index	
SINT_Index	SINT_Index (Auto-added)	SINT_Index	
UDINT_Index	UDINT_Index (Auto-added)	UDINT_Index	
UINT_Index	UINT_Index (Auto-added)	UINT_Index	
ULINT_Index	ULINT_Index (Auto-added)	ULINT_Index	
USINT_Index	USINT_Index (Auto-added)	USINT_Index	
WORD_Index	WORD_Index (Auto-added)	WORD_Index	

## Flip-Flops & Speicher

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
E_T_FF / Flip-Flop	Toggle-Flip-Flop (Stromstoßschalter)	Toggle-Flip-Flop (Stromstoßschalter)	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_004a, Uebung_004a2, Uebung_004a2_2, Uebung_004a2_3, Uebung_004a3 ...

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
E_SR / Flip-Flop	Set Reset-Flip-Flop (Holzspalter-Schalter)	Ereignisgesteuertes bistabiles Element	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_004b, Uebung_004b2, Uebung_004b3, Uebung_006, Uebung_006c ...
E_RS	Identisch mit E_SR Flip-Flop	Ereignisgesteuertes bistabiles Element	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_006b, Uebung_020a, Uebung_020b, Uebung_020d
E_T_FF_SR	SR&T-Flip-Flop; Mischung aus E_SR und E_T_FF	SR&T-Flip-Flop; Mischung aus E_SR und E_T_FF	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_004a7, Uebung_006a, Uebung_006a2, Uebung_006a3, Uebung_006a4 ...
E_D_FF	D-Flip-Flop	Ereignisgesteuerter Datenspeicher (D-Latch)	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_071a, Uebung_071b, Uebung_072b, Uebung_085
AX_T_FF	Toggle Flip-Flop mit Adapter	T_FF Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_004a2_AX, Uebung_004a3_AX, Uebung_004a4_AX, Uebung_004a5_AX, Uebung_004a6_AX ...
AX_SR	SR Flip-Flop mit Adapter	Bistabiles Element (Setzvorrang) (Adapter)	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_004b_AX, Uebung_004b_AX_ASR, Uebung_004b_AX_ASR_X, Uebung_006_AX, Uebung_006d_AX ...
AX_RS	RS Flip-Flop mit Adapter	Bistabiles Element (Rücksetzvorrang) (Adapter)	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_006b_AX, Uebung_020a_AX, Uebung_020b_AX, Uebung_020d_AX
AX_T_FF_SR	SR&T-Flip-Flop; Mischung aus E_SR und E_T_FF	T_FF_SR Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_004a7_AX, Uebung_006a2_AX, Uebung_006a3_AX, Uebung_006a4_AX, Uebung_006a_AX
AX_D_FF	D-Flip-Flop	D_FF Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_170_AX
FB_RS	Bistabiles Element (Rücksetz-Priorität)	Bistable Element (Reset Priority)	<b>Bsp:</b> Uebung_006e2, Uebung_006e2_AX, Uebung_160b2, Uebung_160b2_AX
FB_SR	Bistabiles Element (Setz-Priorität)	Bistable Element (Set Priority)	<b>Bsp:</b> Uebung_006e1, Uebung_006e1_AX
ASR_AX_SR	ASR_AX_SR	ASR_AX_SR	<b>Bsp:</b> Uebung_171_AX
AX_AE_MERGE	AX_AE_MERGE	AX_AE_MERGE	<b>Bsp:</b> Uebung_007a3_AX, Uebung_008_AX, Uebung_009_AX
AX_ASR_SWITCH	AX_ASR_SWITCH / AX_ASR_SWITCH_X	AX_ASR_SWITCH / AX_ASR_SWITCH_X	
AX_PERMIT	AX_PERMIT (Unidirectional Adapter Permit)	AX_PERMIT (Unidirectional Adapter Permit)	<b>Bsp:</b> Uebung_009_AX

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
AX_SELECT	AX_SELECT	AX_SELECT	<b>Bsp:</b> Uebung_095_AX
AX_SPLIT_4	AX_SPLIT_4	AX_SPLIT_4	
AX_SPLIT_5	AX_SPLIT_5	AX_SPLIT_5	
AX_SPLIT_6	AX_SPLIT_6	AX_SPLIT_6	
AX_SPLIT_7	AX_SPLIT_7	AX_SPLIT_7	
AX_SPLIT_8	AX_SPLIT_8	AX_SPLIT_8	
AX_SPLIT_9	AX_SPLIT_9	AX_SPLIT_9	
unidirectional	unidirectional	unidirectional	
bistableElements	Bistabile Elemente	Bistabile Elemente	
AX_ASR_SWITCH_X	AX_ASR_SWITCH_X (Auto-added)	AX_ASR_SWITCH_X	
AX_F_TRIG	AX_F_TRIG (Auto-added)	AX_F_TRIG	
AX_R_TRIG	AX_R_TRIG (Auto-added)	AX_R_TRIG	<b>Bsp:</b> Uebung_035a2_AX, Uebung_035a3_AX

## Timer (Zeitglieder)

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
E_DELAY	Verzögerungsschalter	Verzögerte Ausbreitung eines Ereignisses – abbrechbar	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_018, Uebung_020b, Uebung_020b_AX, Uebung_020d, Uebung_020d_AX ...
E_TON	Timer, Einschaltverzögert	Einschaltverzögerung, Ereignisgesteuert	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_020c, Uebung_020c2, Uebung_039b, Uebung_160b2
E_TONOF	Timer, Ein-/Ausschaltverzögert	Timer, Ein-/Ausschaltverzögert	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_020g
E_PULSE	Timer, Impulsformend	Timer, Impulsformend	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_020h, Uebung_020i
E_TP	Timer, Impulsformend	Puls, Ereignisgesteuert	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_020f, Uebung_039b, Uebung_177, Uebung_178
E_STOPWATCH		E_STOPWATCH	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_020i, Uebung_020i_AX
FB_TON	Timer, Einschaltverzögert	Einschaltverzögerung, zyklisch	<b>Bsp:</b> Uebung_020c3, Uebung_020c3_AX



Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
AX_TON	Timer, Einschaltverzögert	Einschaltverzögerung (Adapter)	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_020c_AX, Uebung_160b2_AX
FB_TOF	Timer, Ausschaltverzögert	Ausschaltverzögerung, zyklisch	<b>Bsp:</b> Uebung_020e2, Uebung_020e2_AX
AX_TOF	Timer, Ausschaltverzögert	Ausschaltverzögerung (Adapter)	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_020e_AX
AX_TONOF	Timer, Ein-/Ausschaltverzögert	TONOF Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_020g_AX
AX_PULSE	Timer, Impulsformend	PULSE Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_020h_AX, Uebung_020i_AX
FB_TP	Timer, Impulsformend	Puls, zyklisch	<b>Bsp:</b> Uebung_020f2, Uebung_020f2_AX
AX_TP	Timer, Impulsformend (Adapter)	Impulsgeber (Adapter)	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_020f_AX, Uebung_020j2_AX_sub, Uebung_020j_AX, Uebung_177_AX, Uebung_178_AX
F_MULTIME	Grundrechenart: Multiplikation	Grundrechenart: Multiplikation	<b>Bsp:</b> Uebung_020c2
F_DIVTIME	Grundrechenart: Division	Grundrechenart: Division	
AX_FB_TOF	Standard Timer (Ausschaltverzögerung) mit Adapter	Off-Delay Timer (Cyclic) with Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_020e2_AX
AX_FB_TON	Standard Timer (Einschaltverzögerung) mit Adapter	On-Delay Timer (Cyclic) with Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_020c3_AX
AX_FB_TP	Standard Timer (Impuls) mit Adapter	Pulse Timer (Cyclic) with Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_020f2_AX
AX_CYCLE	AX_CYCLE	AX_CYCLE	
timers	timers	timers	
timers	timers	timers	
E_TOF	E_TOF	E_TOF	<b>Bsp:</b> Uebung_020e
timers	timers	timers	
timers	Zeitgeber (Timer)	Zeitgeber (Timer)	
F_NOW	F_NOW	F_NOW	
F_NOW_MONOTONIC	F_NOW_MONOTONIC	F_NOW_MONOTONIC	
TIMESTAMP_NS	TIMESTAMP_NS	TIMESTAMP_NS	
timing	timing	timing	
AE_CYCLE	AE_CYCLE (Auto-added)	AE_CYCLE	<b>Bsp:</b> Uebung_007a3_AX, Uebung_008_AX, Uebung_009_AX

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
AE_DELAY	AE_DELAY (Auto-added)	AE_DELAY	

## Logik & Arithmetik

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
F_SEL		Auswahl	<b>Bsp:</b> Uebung_015, Uebung_016, Uebung_060
F_EQ	Gleichheitsoperator "Equal"	Gleich	
F_GE	Greater Than or Equal To, „größer oder gleich“	Größer oder gleich	
F_GT	Greater Than, „größer als“	Größer als	<b>Bsp:</b> Uebung_060, Uebung_071, Uebung_071a, Uebung_110, Uebung_111
F_LE	Less Than or Equal To, „kleiner oder gleich“	Kleiner oder gleich	
F_LT	Less Than, „kleiner als“	Kleiner als	
F_NE	Not Equal, „ungleich“	Ungleich	
INTEGRAL		INTEGRAL	<b>Bsp:</b> Uebung_072c
F_MAX		Maximum	
F_MIN		Minimum	
F_MUX_2		F_MUX_2	<b>Bsp:</b> Uebung_090a1
F_LIMIT		Begrenzer	
NOT	NICHT-Verknüpfung	bitweise NICHT oder Komplement	<b>Bsp:</b> Uebung_006a3_sub, Uebung_006a3_sub_AX
F_NOT	NICHT-Verknüpfung	Bitweises NICHT	<b>Bsp:</b> Uebung_006a3_sub
F_NOT_BOOL	NICHT-Verknüpfung	NICHT-Verknüpfung	
AX_NOT	NICHT-Verknüpfung	Bitweises NICHT (Adapter)	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_006a3_sub_AX
AND	UND-Verknüpfung	UND / AND / Konjunktion	<b>Bsp:</b> Uebung_002a2, Uebung_002a2_AX
AND_2	UND-Baustein mit 2 Eingängen ANY_BIT	UND-Baustein mit 2 Eingängen ANY_BIT	<b>Bsp:</b> Uebung_002a, Uebung_002a_AX, Uebung_002b2, Uebung_002b3_AX, Uebung_006a3_AX ...
AND_2_BOOL	UND-Baustein mit 2 Eingängen BOOL	UND-Baustein mit 2 Eingängen BOOL	<b>Bsp:</b> Uebung_002a4, Uebung_002b3, Uebung_006a3
AX_AND_2	UND-Baustein mit 2 Eingängen AX	AND_2 Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_002a_AX, Uebung_002b3_AX, Uebung_006a3_AX

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
AND_3	UND-Baustein mit 3 Eingängen ANY_BIT	UND-Baustein mit 3 Eingängen ANY_BIT	<b>Bsp:</b> Uebung_002a6_AX
AND_3_BOOL	UND-Baustein mit 3 Eingängen BOOL	UND-Baustein mit 3 Eingängen BOOL	
AX_AND_3	UND-Baustein mit 3 Eingängen AX	AND_3 Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_002a6_AX
AX_AND_4	UND-Baustein mit 4 Eingängen AX	AND_4 Adapter	<b>Typ:</b> adapter
OR	ODER-Verknüfung	ODER / OR / Disjunktion	
OR_2	ODER-Baustein mit 2 Eingängen ANY_BIT	ODER-Baustein mit 2 Eingängen ANY_BIT	<b>Bsp:</b> Uebung_002a3, Uebung_002a3_AX, Uebung_002b2, Uebung_002b3_AX, Uebung_035a ...
OR_2_BOOL	ODER-Baustein mit 2 Eingängen BOOL	ODER-Baustein mit 2 Eingängen BOOL	<b>Bsp:</b> Uebung_002b3, Uebung_160, Uebung_160b, Uebung_160b2
AX_OR_2	ODER-Baustein mit 2 Eingängen AX	OR_2 Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_002a3_AX, Uebung_002b3_AX, Uebung_035a2_AX, Uebung_035a3_AX, Uebung_039_sub_Outputs_AX ...
OR_3	ODER-Baustein mit 3 Eingängen ANY_BIT	ODER-Baustein mit 3 Eingängen ANY_BIT	<b>Bsp:</b> Uebung_002a5_AX, Uebung_002a5b_AX
OR_3_BOOL	ODER-Baustein mit 3 Eingängen BOOL	ODER-Baustein mit 3 Eingängen BOOL	<b>Bsp:</b> Uebung_002a5b
AX_OR_3	ODER-Baustein mit 3 Eingängen AX	OR_3 Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_002a5_AX, Uebung_002a5b_AX
XOR	Exklusiv-ODER-Verknüpfung	XOR / Exklusiv-ODER / Antivalenz	
XOR_2	XOR-Baustein mit 2 Eingängen ANY_BIT	XOR-Baustein mit 2 Eingängen ANY_BIT	
XOR_2_BOOL	XOR-Baustein mit 2 Eingängen BOOL	XOR-Baustein mit 2 Eingängen BOOL	
AX_XOR_2	XOR-Baustein mit 2 Eingängen AX	XOR_2 Adapter	<b>Typ:</b> adapter
XOR_3	XOR-Baustein mit 3 Eingängen ANY_BIT	XOR-Baustein mit 3 Eingängen ANY_BIT	<b>Bsp:</b> Uebung_002a7_AX
XOR_3_BOOL	XOR-Baustein mit 3 Eingängen BOOL	XOR-Baustein mit 3 Eingängen BOOL	
AX_XOR_3	XOR-Baustein mit 3 Eingängen AX	XOR_3 Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_002a7_AX
ADD	Grundrechenart: Addition	Addition	
ADD_2	Additions-Baustein mit 2 Eingängen	Additions-Baustein mit 2 Eingängen	<b>Bsp:</b> Uebung_000, Uebung_000_AX, Uebung_110, Uebung_111
ADD_3	Additions-Baustein mit 3 Eingängen	Additions-Baustein mit 3 Eingängen	<b>Bsp:</b> Uebung_087, Uebung_087a1
ADD_4	Additions-Baustein mit 4 Eingängen	Additions-Baustein mit 4 Eingängen	
F_SUB	Grundrechenart: Subtraktion	Subtraktion	<b>Bsp:</b> Uebung_040, Uebung_040_2, Uebung_040_AX, Uebung_041, Uebung_072c

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
F_MUL	Grundrechenart: Multiplikation	Multiplikation	<b>Bsp:</b> Uebung_034b
F_DIV	Grundrechenart: Division	Division	<b>Bsp:</b> Uebung_111
F_MOD	Modulo-Rechnung (Rest)	Modulo	
AX_SEL		Auswahl	<b>Typ:</b> adapter
AX_MUX_2		MUX_2 Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_090a1_AX
AX_DEMUX_2		DEMUX_2 Adapter	<b>Typ:</b> adapter
F_MUX_3		F_MUX_3	<b>Bsp:</b> Uebung_090a2
GET_AT_INDEX	Wert aus Array an Index abrufen	Get value at index	
AX_MUX_3	Adapter Multiplexer (3 Inputs)	Adapter Multiplexer 3	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_090a2_AX, Uebung_103, Uebung_103c, Uebung_103c2
AX_DEMUX_3	Adapter Demultiplexer (3 Outputs)	Adapter Demultiplexer 3	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_103, Uebung_103c, Uebung_103c2
AX_DEMUX_4	Adapter Demultiplexer (4 Outputs)	Adapter Demultiplexer 4	<b>Typ:</b> adapter
AX_DEMUX_5	Adapter Demultiplexer (5 Outputs)	Adapter Demultiplexer 5	<b>Typ:</b> adapter
SPLIT_BYTE_INTO_QUARTERS	Byte in 4 Viertelbytes aufteilen	Split Byte into Quarters	<b>Bsp:</b> Uebung_056
ASSEMBLE_BYTE_FROM_BOOLS		ASSEMBLE_BYTE_FROM_BOOLS	<b>Bsp:</b> Uebung_035a1b_AX, Uebung_053
SPLIT_BYTE_INTO_BOOLS		SPLIT_BYTE_INTO_BOOLS	<b>Bsp:</b> Uebung_053
AX_OR_10	AX_OR_10	AX_OR_10	
AX_OR_4	AX_OR_4	AX_OR_4	
AX_OR_5	AX_OR_5	AX_OR_5	
AX_OR_6	AX_OR_6	AX_OR_6	
AX_OR_7	AX_OR_7	AX_OR_7	
AX_OR_8	AX_OR_8	AX_OR_8	
AX_OR_9	AX_OR_9	AX_OR_9	
AX_XOR_4	AX_XOR_4	AX_XOR_4	
AX_XOR_5	AX_XOR_5	AX_XOR_5	
AX_XOR_6	AX_XOR_6	AX_XOR_6	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
AX_XOR_7	AX_XOR_7	AX_XOR_7	
AX_XOR_8	AX_XOR_8	AX_XOR_8	
booleanOperators	booleanOperators	booleanOperators	
BOOL_Selection_Uni	BOOL	BOOL	
AND_10_BOOL	AND_10_BOOL	AND_10_BOOL	
AND_4_BOOL	AND_4_BOOL	AND_4_BOOL	
AND_5_BOOL	AND_5_BOOL	AND_5_BOOL	
AND_6_BOOL	AND_6_BOOL	AND_6_BOOL	
AND_7_BOOL	AND_7_BOOL	AND_7_BOOL	
AND_8_BOOL	AND_8_BOOL	AND_8_BOOL	
AND_9_BOOL	AND_9_BOOL	AND_9_BOOL	
booleanOperators	booleanOperators	booleanOperators	
F_NOT_BOOL	F_NOT_BOOL	F_NOT_BOOL	
OR_10_BOOL	OR_10_BOOL	OR_10_BOOL	
OR_16_BOOL	OR_16_BOOL	OR_16_BOOL	
OR_4_BOOL	OR_4_BOOL	OR_4_BOOL	
OR_5_BOOL	OR_5_BOOL	OR_5_BOOL	
OR_6_BOOL	OR_6_BOOL	OR_6_BOOL	
OR_7_BOOL	OR_7_BOOL	OR_7_BOOL	
OR_8_BOOL	OR_8_BOOL	OR_8_BOOL	
OR_9_BOOL	OR_9_BOOL	OR_9_BOOL	
XOR_10_BOOL	XOR_10_BOOL	XOR_10_BOOL	
XOR_4_BOOL	XOR_4_BOOL	XOR_4_BOOL	
XOR_5_BOOL	XOR_5_BOOL	XOR_5_BOOL	
XOR_6_BOOL	XOR_6_BOOL	XOR_6_BOOL	
XOR_7_BOOL	XOR_7_BOOL	XOR_7_BOOL	
XOR_8_BOOL	XOR_8_BOOL	XOR_8_BOOL	
XOR_9_BOOL	XOR_9_BOOL	XOR_9_BOOL	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
ARRAY2ARRAY_2_LREAL	ARRAY2ARRAY_2_LREAL	ARRAY2ARRAY_2_LREAL	
ARRAY2VALUES_2_LREAL	ARRAY2VALUES_2_LREAL	ARRAY2VALUES_2_LREAL	
convert	convert	convert	
GET_STRUCT_VALUE	GET_STRUCT_VALUE	GET_STRUCT_VALUE	<b>Bsp:</b> Uebung_052
SET_AT_INDEX	SET_AT_INDEX	SET_AT_INDEX	
SET_STRUCT_VALUE	SET_STRUCT_VALUE	SET_STRUCT_VALUE	
STRUCT_DEMUX	STRUCT_DEMUX	STRUCT_DEMUX	<b>Bsp:</b> Uebung_051, Uebung_120, Uebung_121, Uebung_122, Uebung_122b ...
STRUCT_MUX	STRUCT_MUX	STRUCT_MUX	<b>Bsp:</b> Uebung_051, Uebung_052, Uebung_121, Uebung_126b2_sub, Uebung_126b_sub ...
VALUES2ARRAY_2_LREAL	VALUES2ARRAY_2_LREAL	VALUES2ARRAY_2_LREAL	
arithmetic	Arithmetische Funktionen	Arithmetische Funktionen	
F_ADD	F_ADD	F_ADD	
F_ADD_DT_TIME	F_ADD_DT_TIME	F_ADD_DT_TIME	
F_ADD_TOD_TIME	F_ADD_TOD_TIME	F_ADD_TOD_TIME	
F_EXPT	F_EXPT	F_EXPT	
F_SUB_DATE_DATE	F_SUB_DATE_DATE	F_SUB_DATE_DATE	
F_SUB_DT_DT	F_SUB_DT_DT	F_SUB_DT_DT	
F_SUB_DT_TIME	F_SUB_DT_TIME	F_SUB_DT_TIME	
F_SUB_TOD_TIME	F_SUB_TOD_TIME	F_SUB_TOD_TIME	
F_SUB_TOD_TOD	F_SUB_TOD_TOD	F_SUB_TOD_TOD	
F_TRUNC	F_TRUNC	F_TRUNC	
AND_10	AND_10	AND_10	
AND_4	AND_4	AND_4	
AND_5	AND_5	AND_5	
AND_6	AND_6	AND_6	
AND_7	AND_7	AND_7	
AND_8	AND_8	AND_8	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
AND_9	AND_9	AND_9	
bitwiseOperators	Bitweise Operatoren	Bitweise Operatoren	
F_AND	F_AND	F_AND	<b>Bsp:</b> Uebung_002a2, Uebung_002a2_AX
F_OR	F_OR	F_OR	
F_ROL	F_ROL	F_ROL	
F_ROR	F_ROR	F_ROR	
F_SHL	F_SHL	F_SHL	<b>Bsp:</b> Uebung_034
F_SHR	F_SHR	F_SHR	
F_XOR	F_XOR	F_XOR	
OR_10	OR_10	OR_10	
OR_16	OR_16	OR_16	
OR_4	OR_4	OR_4	
OR_5	OR_5	OR_5	
OR_6	OR_6	OR_6	
OR_7	OR_7	OR_7	
OR_8	OR_8	OR_8	
OR_9	OR_9	OR_9	
XOR_10	XOR_10	XOR_10	
XOR_4	XOR_4	XOR_4	
XOR_5	XOR_5	XOR_5	
XOR_6	XOR_6	XOR_6	
XOR_7	XOR_7	XOR_7	
XOR_8	XOR_8	XOR_8	
XOR_9	XOR_9	XOR_9	
comparison	Vergleichsfunktionen	Vergleichsfunktionen	
F_LIMIT	F_LIMIT	F_LIMIT	
F_MAX	F_MAX	F_MAX	
F_MIN	F_MIN	F_MIN	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
F_MOVE	F_MOVE	F_MOVE	<b>Bsp:</b> Uebung_002b2, Uebung_103c, Uebung_110, Uebung_111, Uebung_171
F_MUX_2	F_MUX_2	F_MUX_2	<b>Bsp:</b> Uebung_090a1
F_MUX_3	F_MUX_3	F_MUX_3	<b>Bsp:</b> Uebung_090a2
F_MUX_4	F_MUX_4	F_MUX_4	
selection	Auswahlfunktionen	Auswahlfunktionen	
ASSEMBLE_BYTE_FROM_QUARTERS	ASSEMBLE_BYTE_FROM_QUARTERS	ASSEMBLE_BYTE_FROM_QUARTERS	<b>Bsp:</b> Uebung_056
ASSEMBLE_DWORD_FROM_BOOLS	ASSEMBLE_DWORD_FROM_BOOLS	ASSEMBLE_DWORD_FROM_BOOLS	
ASSEMBLE_DWORD_FROM_BYTES	ASSEMBLE_DWORD_FROM_BYTES	ASSEMBLE_DWORD_FROM_BYTES	
ASSEMBLE_DWORD_FROM_QUARTERS	ASSEMBLE_DWORD_FROM_QUARTERS	ASSEMBLE_DWORD_FROM_QUARTERS	<b>Bsp:</b> Uebung_060
ASSEMBLE_DWORD_FROM_WORDS	ASSEMBLE_DWORD_FROM_WORDS	ASSEMBLE_DWORD_FROM_WORDS	
ASSEMBLE_LWORD_FROM_BOOLS	ASSEMBLE_LWORD_FROM_BOOLS	ASSEMBLE_LWORD_FROM_BOOLS	
ASSEMBLE_LWORD_FROM_QUARTERS	ASSEMBLE_LWORD_FROM_QUARTERS	ASSEMBLE_LWORD_FROM_QUARTERS	
ASSEMBLE_WORD_FROM_BOOLS	ASSEMBLE_WORD_FROM_BOOLS	ASSEMBLE_WORD_FROM_BOOLS	
ASSEMBLE_WORD_FROM_BYTES	ASSEMBLE_WORD_FROM_BYTES	ASSEMBLE_WORD_FROM_BYTES	
ASSEMBLE_WORD_FROM_QUARTERS	ASSEMBLE_WORD_FROM_QUARTERS	ASSEMBLE_WORD_FROM_QUARTERS	
assembling	assembling	assembling	
splitting	splitting	splitting	
SPLIT_DWORD INTO_BOOLS	SPLIT_DWORD INTO_BOOLS	SPLIT_DWORD INTO_BOOLS	
SPLIT_DWORD INTO_QUARTERS	SPLIT_DWORD INTO_QUARTERS	SPLIT_DWORD INTO_QUARTERS	<b>Bsp:</b> Uebung_060
SPLIT_DWORD INTO_WORDS	SPLIT_DWORD INTO_WORDS	SPLIT_DWORD INTO_WORDS	



Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
SPLIT_LWORD_INTO_BOOLS	SPLIT_LWORD_INTO_BOOLS	SPLIT_LWORD_INTO_BOOLS	
SPLIT_LWORD_INTO_QUARTERS	SPLIT_LWORD_INTO_QUARTERS	SPLIT_LWORD_INTO_QUARTERS	
SPLIT_WORD_INTO_BOOLS	SPLIT_WORD_INTO_BOOLS	SPLIT_WORD_INTO_BOOLS	
SPLIT_WORD_INTO_BYTES	SPLIT_WORD_INTO_BYTES	SPLIT_WORD_INTO_BYTES	
SPLIT_WORD_INTO_QUARTERS	SPLIT_WORD_INTO_QUARTERS	SPLIT_WORD_INTO_QUARTERS	
BOOL_Index	BOOL_Index (Auto-added)	BOOL_Index	

## Zähler

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
E_CTU		Ereignisgesteuerter Aufwärtzähler / Event-Driven Up Counter	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_040, Uebung_040_2, Uebung_040_AX, Uebung_041, Uebung_080 ...
E_CTD		Rückwärtzähler	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_081
E_CTUD		Vor-/Rückwärtzähler	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_082
E_CTUD_UDINT		E_CTUD_UDINT	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_009, Uebung_034b, Uebung_083
AUDI_CTUD_UDINT	Adapter-basierter Auf-/Abwärtzähler (UDINT)	Adapter-based Up/Down Counter (UDINT)	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_009_AX, Uebung_083_AX

## Event Handling

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
INIT / INITO	Initiierung Eingang und Ausgang	Initiierung Eingang und Ausgang	
REQ /CNF	Anfrage / Bestätigung (Request / Confirm)	Anfrage / Bestätigung (Request / Confirm)	<b>Bsp:</b> Uebung_125, Uebung_126, Uebung_126b, Uebung_126b2, Uebung_132 ...

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
IND	Nachricht von der Hardware	Dieser Ereignisausgang muss auf ein Anzeigetelegramm des Dienstes abgebildet werden...	
E_Train OUT	E_TRAIN Ausgang	E_TRAIN Ausgang	<b>Typ:</b> event
E_SWITCH	Umschaltweiche	Umschalten (demultiplex) eines Ereignisses	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_004b, Uebung_004b2, Uebung_004b3, Uebung_005, Uebung_006a3_sub ...
E_CYCLE		Periodische (zyklische) Erzeugung eines Ereignisses	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_007, Uebung_007_AX, Uebung_007a1, Uebung_007a1_AX, Uebung_007a2 ...
E_PERMIT	ist eine vereinfachte Version von E_SWITCH	Gesteuerte Verbreitung eines Ereignisses	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_009, Uebung_080c, Uebung_094
E_REND		Rendezvous von zwei Ereignissen	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_004a6, Uebung_004a6_AX, Uebung_004a7, Uebung_004a7_AX, Uebung_025 ...
E_DEMUX		Ereignis-Demultiplexer / Event demultiplexer	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_040, Uebung_040_AX, Uebung_087
E_F_TRIG		Erkennung der fallenden Booleschen Flanke / Boolean falling edge detection	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_088
E_N_TABLE		Erzeugung einer endlichen Folge von getrennten Ereignissen, tabellengesteuert	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_093b
E_R_TRIG		Erkennung der steigenden Booleschen Flanke / Boolean rising edge detection	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_089
E_RESTART		Erzeugen von Wiederstartereignissen / Generation of Restart Events	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_174
E_TABLE		Erzeugung einer endlichen Folge von Ereignissen, tabellengesteuert	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_093
E_TABLE_CTRL		Steuerung für E_TABLE	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_175
E_SELECT		Auswahl aus zwei Ereignissen / Selection between two events	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_095
INIT		Dieser Ereigniseingang muss auf ein Anfragetelegramm abgebildet werden...	
INITO		Dieser Ereignisausgang muss auf ein Bestätigungstelegramm abgebildet werden...	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
REQ		Dieser Ereigniseingang muss auf ein Anfragetelegramm des Dienstes abgebildet werden...	<b>Bsp:</b> Uebung_125, Uebung_126, Uebung_126b, Uebung_126b2, Uebung_132 ...
CNF		Dieser Ereignisausgang muss auf ein Bestätigungstelegramm des Dienstes abgebildet werden...	
E_TRAIN		Erzeugung einer Ereignisfolge	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_035a2, Uebung_035a2_AX, Uebung_091
AX_SWITCH		SWITCH Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_004b_AX, Uebung_004b_AX_ASR, Uebung_004b_AX_ASR_X, Uebung_005_AX, Uebung_006a3_sub_AX ...
E_MERGE		Mischen (OR) mehrerer Ereignisse	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_004a2, Uebung_004a2_AX
E_MERGE_2		E_MERGE_2	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_004a2_2
E_MERGE_3		E_MERGE_3	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_004a2_3
E_SPLIT		Aufteilen eines Ereignisses	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_004a4, Uebung_004a4_AX, Uebung_080b
E_SPLIT_2		E_SPLIT_2	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_004a8, Uebung_004a8_AX
AX_SPLIT_2		SPLIT_2 Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_002_AX, Uebung_004b_AX, Uebung_004b_AX_ASR, Uebung_004b_AX_ASR_X, Uebung_006a3_sub_AX ...
E_SPLIT_3		E_SPLIT_3	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_004a9, Uebung_004a9_AX
AX_SPLIT_3		SPLIT_3 Adapter	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_002a5b_AX, Uebung_006a3_AX, Uebung_009_AX
E_DEMUX_4		E_DEMUX_4	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_040_2, Uebung_087a1, Uebung_087a2
E_DEMUX_8		E_DEMUX_8	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_006c, Uebung_041

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
E_MUX_4		E_MUX_4	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_087a2
E_MUX_8		E_MUX_8	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_173
E_MUX_2	Event Multiplexer (2 Inputs)	Event Multiplexer 2	<b>Typ:</b> event <b>Bsp:</b> Uebung_172
E_DEMUX_2	Event Demultiplexer (2 Outputs)	Event Demultiplexer 2	<b>Typ:</b> event
ARTimeOut	ARTimeOut	ARTimeOut	
ATimeOut	ATimeOut	ATimeOut	
events	events	events	
E_F_TRIG	E_F_TRIG	E_F_TRIG	<b>Bsp:</b> Uebung_088
E_MERGE_3	E_MERGE_3	E_MERGE_3	<b>Bsp:</b> Uebung_004a2_3
E_MERGE_4	E_MERGE_4	E_MERGE_4	
E_MOVE	E_MOVE	E_MOVE	<b>Bsp:</b> Uebung_171
E_N_TABLE	E_N_TABLE	E_N_TABLE	<b>Bsp:</b> Uebung_093b
E_RDELAY	E_RDELAY	E_RDELAY	<b>Bsp:</b> Uebung_018a
E_RESTART	E_RESTART	E_RESTART	<b>Bsp:</b> Uebung_174
E_RTimeOut	E_RTimeOut (Resettable Timeout Service)	E_RTimeOut (Resettable Timeout Service)	<b>Bsp:</b> Uebung_035b, Uebung_170
E_R_TRIG	E_R_TRIG (Steigende Flankenerkennung)	E_R_TRIG (Steigende Flankenerkennung)	<b>Bsp:</b> Uebung_089
E_SPLIT_4	E_SPLIT_4	E_SPLIT_4	
E_TABLE	E_TABLE	E_TABLE	<b>Bsp:</b> Uebung_093
E_TABLE_CTRL	E_TABLE_CTRL	E_TABLE_CTRL	<b>Bsp:</b> Uebung_175
E_TimeOut	E_TimeOut	E_TimeOut	<b>Bsp:</b> Uebung_035, Uebung_035a, Uebung_035a1_AX, Uebung_035a2, Uebung_035a2_AX ...
E_TRIG	E_TRIG	E_TRIG	<b>Bsp:</b> Uebung_176

## Hardware & IO

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Soft Key_F9	Softkey F9	Softkey F9	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Digital Input	Digitaler Eingang	Digitaler Eingang	
IN / OUT	Eingang / Ausgang	Eingang / Ausgang	
IE	Event Input (1 Event je nach mapping )	Input Event Interface	<b>Typ:</b> io <b>Bsp:</b> Uebung_004a, Uebung_004a2, Uebung_004a2_2, Uebung_004a2_3, Uebung_004a2_AX ...
IX	Boolean Input (2 Events drücken/loslassen)	Input Bool Interface	<b>Typ:</b> io <b>Bsp:</b> Uebung_001, Uebung_001c, Uebung_002, Uebung_002a, Uebung_002a2 ...
QX	Boolean Output	Output Bool Interface	<b>Typ:</b> io <b>Bsp:</b> Uebung_001, Uebung_001c, Uebung_002, Uebung_002a, Uebung_002a2 ...
I /Q	Eingang / Ausgang	Eingang / Ausgang	
Q1,Q2,Q3,Q4	Ausgang Q1-Q4	Ausgang Q1-Q4	
Dateneingang	Daten Eingang	Daten Eingang	
Eventeingang	Event Eingang	Event Eingang	
BUTTON_PRESS_DOWN	Taste gedrückt	Button pressed	
BUTTON_PRESS_UP	Taste losgelassen	Button released	
BUTTON_PRESS_REPEAT	Taste wiederholt gedrückt	Button pressed repeat	
BUTTON_PRESS_REPEAT_DONE	Wiederholtes Drücken der Taste abgeschlossen	Button press repeat done	
BUTTON_SINGLE_CLICK	Einfacher Klick auf die Taste	Button single click	
BUTTON_DOUBLE_CLICK	Doppelklick auf die Taste	Button double click	
BUTTON_MULTIPLE_CLICK	Mehrfacher Klick auf die Taste	Button multiple click	
BUTTON_LONG_PRESS_START	Langer Tastendruck gestartet	Button long press start	
BUTTON_LONG_PRESS_HOLD	Langer Tastendruck gehalten	Button long press hold	
BUTTON_LONG_PRESS_UP	Langer Tastendruck beendet	Button long press up	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
BUTTON_PRESS_END	Tastendruck beendet	Button Press end	
PWM	Pulsweitenmodulation	Pulsweitenmodulation	<b>Bsp:</b> Uebung_034, Uebung_034a1_Q1, Uebung_034a1_Q2, Uebung_034a1_Q4, Uebung_034b ...
WBSD	Nachricht Wheel Based Speed: Diese Geschwindigkeit entspricht der Geschwindigkeit am Rad inklusive Schlupf.	Wheel-based Speed and Distance WBSD	<b>Bsp:</b> Uebung_070, Uebung_071, Uebung_071a, Uebung_071b, Uebung_072 ...
GBSD	Nachricht Ground Based Speed: Diese Geschwindigkeitsquelle wird am Boden gemessen, beispielsweise von einem Radarsensor.	Ground-based Speed and Distance GBSD	<b>Bsp:</b> Uebung_072, Uebung_072b, Uebung_072c, Uebung_073, Uebung_079
FHS	Sekundär- oder Frontkraftheberstatus (FHS)	Secondary or Front Hitch Status FHS	<b>Bsp:</b> Uebung_079
RHS	Primär- oder Heckkraftheberstatus (RHS)	Primary or Rear Hitch Status RHS	<b>Bsp:</b> Uebung_079
FPTO	Sekundär- oder Frontzapfwellenausgangswelle (FPTO)	Secondary or Front Power Take off Output Shaft FPTO	<b>Bsp:</b> Uebung_079
RPTO	Primär- oder Heckzapfwellenausgangswelle (RPTO)	Primary or Rear Power Take off Output Shaft RPTO	<b>Bsp:</b> Uebung_074, Uebung_079
VDS	Fahrzeugrichtung/-geschwindigkeit (VDS)	Vehicle Direction/Speed VDS	<b>Bsp:</b> Uebung_073, Uebung_079
MSS	Maschinengeschwindigkeit (MSS)	Machine Selected Speed MSS	<b>Bsp:</b> Uebung_079
QI: BOOL		Dieser Eingang stellt ein Bestimmungszeichen an den Telegrammen dar...	
QO: BOOL		Diese Variable stellt ein Bestimmungszeichen an den Telegrammen dar...	
IW	Input Word	Input Word Interface	<b>Typ:</b> io
QW	Output Word	Output Word Interface	<b>Typ:</b> io
IB	Input Byte	Input Byte Interface	<b>Typ:</b> io <b>Bsp:</b> Uebung_006c, Uebung_011a
QB	Output Byte	Output Byte Interface	<b>Typ:</b> io
ID	Input DWord	Input DWord Interface	<b>Typ:</b> io <b>Bsp:</b> Uebung_011, Uebung_011a2, Uebung_012, Uebung_012a_sub, Uebung_012b ...
QD	Output DWord	Output DWord Interface	<b>Typ:</b> io <b>Bsp:</b> Uebung_060
IL	Input LWord	Input LWord Interface	<b>Typ:</b> io

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
QL	Output LWord	Output LWord Interface	Typ: io
io	io	io	

## Allgemeines & Begriffe

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
TRUE	WAHR / 1	WAHR / 1	
FALSE	FALSCH / 0	FALSCH / 0	
Deploy	Hochladen	Hochladen	
System Perspective		System Perspective	
Debug	Hochladen, und dann Watch	Hochladen, und dann Watch	
Debug Perspective		Debug Perspective	
System Configuration	1. Ebene: Systemkonfiguration	1. Ebene: Systemkonfiguration	
FORTE_PC	3. Ebene Geräteebe	3. Ebene Geräteebe	
Ventilsteuerung	5. Ebene , 1. Ebene der Applikation	5. Ebene , 1. Ebene der Applikation	
Container	Siehe (Button)	Siehe (Button)	
Non latching	Nicht rastend (tastend)	Nicht rastend (tastend)	
Build project (ISO-Desinger)	Projekt erstellen iop ausgeben	Projekt erstellen iop ausgeben	
Open Workspace	Projekte öffnen (Programm 7)	Projekte öffnen (Programm 7)	
Bucher Automation AG		Bucher Automation AG	
IOP	Dateiendung *.iop, ISOBUS Object Pool	Dateiendung *.iop, ISOBUS Object Pool	
S	Set = Einschalten	Ereignis setzen	<b>Bsp:</b> Uebung_003a_AX_sub, Uebung_003a_sub, Uebung_003b2_sub, Uebung_003b2_sub_AX, Uebung_003b3_sub_AX ...
R	Reset = Ausschalten	Ereignis zurücksetzen	
Proceed	weiter	weiter	
FB Network	Function Block Netzwerk	Function Block Netzwerk	
Interface	Schnittstelle	Schnittstelle	
Sup App	Unterprogramm (Subapplikation)	Unterprogramm (Subapplikation)	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
ECC	Schrittkette	Plan der Ausführungssteuerung	
COLD	Kaltstart	Kaltstart	
PT	Preset Time. (Eingestellte Zeit)	Preset Time. (Eingestellte Zeit)	
Auto Layouting	Automatisches ausrichten	Automatisches ausrichten	
Mapping	Abbildung, zuordnen der Bausteine	Abbildung, zuordnen der Bausteine	<b>Bsp:</b> Uebung_001
New Supplikation	Neue Sub-Applikation	Neue Sub-Applikation	
Objekt ID	Objekt Identifikationsnummer	Objekt Identifikationsnummer	
Update Type	Typ aktualisieren	Typ aktualisieren	
Change Type	Typ ändern	Typ ändern	
ID_0	ID Nummer 0	ID Nummer 0	
verriegelt		verriegelt	<b>Bsp:</b> Uebung_004b3
Blinker		Blinker	<b>Bsp:</b> Uebung_007
T#5s		Zeitdauer-Literale	<b>Bsp:</b> Uebung_007
ASSEMBLE_BYTE_FROM_BOOLS		ASSEMBLE_BYTE_FROM_BOOLS	<b>Bsp:</b> Uebung_035a1b_AX, Uebung_053
SPLIT_BYTE_INTO_BOOLS		SPLIT_BYTE_INTO_BOOLS	<b>Bsp:</b> Uebung_053
Ressource		funktionale Einheit, die eine unabhängige Betriebssteuerung besitzt...	
External Libraries	logiBUS Library	logiBUS Library	
Standard Libraries	Eclipse 4diac Typen Bibliothek	Eclipse 4diac Typen Bibliothek	
ISO-Designer	Oberfläche auf Display erstellen	Oberfläche auf Display erstellen	
WARM	Warmstart	Warmstart	
E_BLINK_TRAIN	E_BLINK_TRAIN	E_BLINK_TRAIN	<b>Bsp:</b> Uebung_035a3
signals	signals	signals	

## Sequenzsteuerung

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
sequence_E_04_AX	Sequenz (Event, 4 Schritte, AX)	Sequence Control (Event, 4 Steps, AX)	<b>Typ:</b> adapter



Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
sequence_E_05_AX	Sequenz (Event, 5 Schritte, AX)	Sequence Control (Event, 5 Steps, AX)	<b>Typ:</b> adapter
sequence_E_08_AX	Sequenz (Event, 8 Schritte, AX)	Sequence Control (Event, 8 Steps, AX)	<b>Typ:</b> adapter
sequence_E_04_loop_AX	Sequenz (Event, 4 Schritte, Loop, AX)	Sequence Control (Event, 4 Steps, Loop, AX)	<b>Typ:</b> adapter
sequence_E_05_loop_AX	Sequenz (Event, 5 Schritte, Loop, AX)	Sequence Control (Event, 5 Steps, Loop, AX)	<b>Typ:</b> adapter
sequence_E_08_loop_AX	Sequenz (Event, 8 Schritte, Loop, AX)	Sequence Control (Event, 8 Steps, Loop, AX)	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_040_AX
sequence_T_04_AX	Sequenz (Time, 4 Schritte, AX)	Sequence Control (Time, 4 Steps, AX)	<b>Typ:</b> adapter
sequence_T_05_AX	Sequenz (Time, 5 Schritte, AX)	Sequence Control (Time, 5 Steps, AX)	<b>Typ:</b> adapter
sequence_T_08_AX	Sequenz (Time, 8 Schritte, AX)	Sequence Control (Time, 8 Steps, AX)	<b>Typ:</b> adapter
sequence_T_04_loop_AX	Sequenz (Time, 4 Schritte, Loop, AX)	Sequence Control (Time, 4 Steps, Loop, AX)	<b>Typ:</b> adapter
sequence_T_05_loop_AX	Sequenz (Time, 5 Schritte, Loop, AX)	Sequence Control (Time, 5 Steps, Loop, AX)	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_035a2_AX, Uebung_035a3_AX
sequence_T_08_loop_AX	Sequenz (Time, 8 Schritte, Loop, AX)	Sequence Control (Time, 8 Steps, Loop, AX)	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_038_AX
sequence_ET_04_AX	Sequenz (Event/Time, 4 Schritte, AX)	Sequence Control (Event/Time, 4 Steps, AX)	<b>Typ:</b> adapter
sequence_ET_05_AX	Sequenz (Event/Time, 5 Schritte, AX)	Sequence Control (Event/Time, 5 Steps, AX)	<b>Typ:</b> adapter <b>Bsp:</b> Uebung_039_AX
sequence_ET_08_AX	Sequenz (Event/Time, 8 Schritte, AX)	Sequence Control (Event/Time, 8 Steps, AX)	<b>Typ:</b> adapter
sequence_ET_04_loop_AX	Sequenz (Event/Time, 4 Schritte, Loop, AX)	Sequence Control (Event/Time, 4 Steps, Loop, AX)	<b>Typ:</b> adapter
sequence_ET_05_loop_AX	Sequenz (Event/Time, 5 Schritte, Loop, AX)	Sequence Control (Event/Time, 5 Steps, Loop, AX)	<b>Typ:</b> adapter
sequence_ET_08_loop_AX	Sequenz (Event/Time, 8 Schritte, Loop, AX)	Sequence Control (Event/Time, 8 Steps, Loop, AX)	<b>Typ:</b> adapter
sequence_ET_04_04	Sequenz (8 Ausgänge, 4+4 Schritte)	Sequence Control (8 Outputs, 4+4 Steps)	<b>Typ:</b> sequence
sequence_ET_04_04_AX	Sequenz (8 Ausgänge, 4+4 Schritte, AX)	Sequence Control (8 Outputs, 4+4 Steps, AX)	<b>Typ:</b> adapter
combi	combi	combi	
sequence_ET_04	sequence_ET_04	sequence_ET_04	<b>Bsp:</b> Uebung_035, Uebung_035b, Uebung_035c, Uebung_036
sequence_ET_04_loop	sequence_ET_04_loop	sequence_ET_04_loop	<b>Bsp:</b> Uebung_037
sequence_ET_05	sequence_ET_05	sequence_ET_05	<b>Bsp:</b> Uebung_039, Uebung_039a
sequence_ET_05_loop	sequence_ET_05_loop	sequence_ET_05_loop	

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
sequence_ET_08	sequence_ET_08	sequence_ET_08	
sequence_ET_08_loop	sequence_ET_08_loop	sequence_ET_08_loop	
event	event	event	
sequence_E_04	sequence_E_04	sequence_E_04	
sequence_E_04_loop	sequence_E_04_loop	sequence_E_04_loop	
sequence_E_05	sequence_E_05	sequence_E_05	
sequence_E_05_loop	sequence_E_05_loop	sequence_E_05_loop	
sequence_E_08	sequence_E_08	sequence_E_08	
sequence_E_08_loop	sequence_E_08_loop	sequence_E_08_loop	<b>Bsp:</b> Uebung_040, Uebung_040_2, Uebung_041
sequence_T_04	sequence_T_04	sequence_T_04	
sequence_T_04_loop	sequence_T_04_loop	sequence_T_04_loop	<b>Bsp:</b> Uebung_035a
sequence_T_05	sequence_T_05	sequence_T_05	
sequence_T_05_loop	sequence_T_05_loop	sequence_T_05_loop	<b>Bsp:</b> Uebung_035a2, Uebung_035a3
sequence_T_08	sequence_T_08	sequence_T_08	
sequence_T_08_loop	sequence_T_08_loop	sequence_T_08_loop	<b>Bsp:</b> Uebung_038
timed	timed	timed	

## ISOBUS UT (Client)

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Q_ActiveMask	Change Active Mask	ISOBUS UT Command: Change Active Mask	<b>Typ:</b> io <b>Bsp:</b> Uebung_019, Uebung_019a, Uebung_019b, Uebung_019c
Q_Attribute	Change Attribute	ISOBUS UT Command: Change Attribute	<b>Typ:</b> io
Q_BackgroundColour	Change Background Colour	ISOBUS UT Command: Change Background Colour	<b>Typ:</b> io <b>Bsp:</b> Uebung_016, Uebung_016a
Q_BackgroundColourAux	Change Background Colour (Aux)	ISOBUS UT Command: Change Background Colour (Aux)	<b>Typ:</b> io
Q_ChangeObjectLabel	Change Object Label	ISOBUS UT Command: Change Object Label	<b>Typ:</b> io
Q_ChangePolygonPoint	Change Polygon Point	ISOBUS UT Command: Change Polygon Point	<b>Typ:</b> io

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Q_ChangePolygonScale	Change Polygon Scale	ISOBUS UT Command: Change Polygon Scale	<b>Typ:</b> io
Q_ChildLocation	Change Child Location	ISOBUS UT Command: Change Child Location	<b>Typ:</b> io
Q_ChildPosition	Change Child Position	ISOBUS UT Command: Change Child Position	<b>Typ:</b> io
Q_CtrlAudioSignal	Control Audio Signal	ISOBUS UT Command: Control Audio Signal	<b>Typ:</b> io <b>Bsp:</b> Uebung_017, Uebung_018, Uebung_018a
Q_EndPoint	Change End Point	ISOBUS UT Command: Change End Point	<b>Typ:</b> io
Q_ESC	ESC Command	ISOBUS UT Command: ESC Command	<b>Typ:</b> io
Q_ExecuteExtendedMacro	Execute Extended Macro	ISOBUS UT Command: Execute Extended Macro	<b>Typ:</b> io
Q_ExecuteMacro	Execute Macro	ISOBUS UT Command: Execute Macro	<b>Typ:</b> io
Q_FillAttributes	Change Fill Attributes	ISOBUS UT Command: Change Fill Attributes	<b>Typ:</b> io
Q_FontAttributes	Change Font Attributes	ISOBUS UT Command: Change Font Attributes	<b>Typ:</b> io
Q_GetAttribute	Get Attribute Value	ISOBUS UT Command: Get Attribute Value	<b>Typ:</b> io
Q_GraphicsContext	Graphics Context	ISOBUS UT Command: Graphics Context	<b>Typ:</b> io
Q_LineAttributes	Change Line Attributes	ISOBUS UT Command: Change Line Attributes	<b>Typ:</b> io
Q_ListItem	Change List Item	ISOBUS UT Command: Change List Item	<b>Typ:</b> io
Q_LockUnlockMask	Lock/Unlock Mask	ISOBUS UT Command: Lock/Unlock Mask	<b>Typ:</b> io
Q_NumericValue	Change Numeric Value	ISOBUS UT Command: Change Numeric Value	<b>Typ:</b> io <b>Bsp:</b> Uebung_009, Uebung_009a, Uebung_011a, Uebung_011a2, Uebung_012 ...
Q_NumericValue_AUDI	Change Numeric Value (AUDI Adapter)	ISOBUS UT Command: Change Numeric Value (AUDI Adapter)	<b>Typ:</b> io <b>Bsp:</b> Uebung_009_AX, Uebung_083_AX
Q_NumericValueAux	Change Numeric Value (Aux)	ISOBUS UT Command: Change Numeric Value (Aux)	<b>Typ:</b> io
Q_ObjEnableDisable	Enable/Disable Object	ISOBUS UT Command: Enable/Disable Object	<b>Typ:</b> io
Q_ObjHideShow	Hide/Show Object	ISOBUS UT Command: Hide/Show Object	<b>Typ:</b> io <b>Bsp:</b> Uebung_014
Q_ObjSelectInput	Select Input Object	ISOBUS UT Command: Select Input Object	<b>Typ:</b> io

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
Q_Priority	Change Priority	ISOBUS UT Command: Change Priority	<b>Typ:</b> io
Q_SelectActiveWorkingSet	Select Active Working Set	ISOBUS UT Command: Select Active Working Set	<b>Typ:</b> io
Q_SelectColourMap	Select Colour Map	ISOBUS UT Command: Select Colour Map	<b>Typ:</b> io
Q_SetAudioVolume	Set Audio Volume	ISOBUS UT Command: Set Audio Volume	<b>Typ:</b> io
Q_Size	Change Size	ISOBUS UT Command: Change Size	<b>Typ:</b> io
Q_SoftKeyMask	Change Soft Key Mask	ISOBUS UT Command: Change Soft Key Mask	<b>Typ:</b> io
Q_StringValue	Change String Value	ISOBUS UT Command: Change String Value	<b>Typ:</b> io <b>Bsp:</b> Uebung_012c
Q	Q	Q	
Q_NumericValue_beispiele	Q_NumericValue_beispiele (Auto-added)	Q_NumericValue_beispiele	

## ISOBUS VT Objekte

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
ID 0 – Working set – ISO 11783-6 – B.1	ID 0 – Working set – ISO 11783-6 – B.1	ID 0 – Working set – ISO 11783-6 – B.1	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 1 – Data mask – ISO 11783-6 – B.2	ID 1 – Data mask – ISO 11783-6 – B.2	ID 1 – Data mask – ISO 11783-6 – B.2	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 2 – Alarm Mask – ISO 11783-6 – B.3	ID 2 – Alarm Mask – ISO 11783-6 – B.3	ID 2 – Alarm Mask – ISO 11783-6 – B.3	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 3 – Container – ISO 11783-6 – B.4	ID 3 – Container – ISO 11783-6 – B.4	ID 3 – Container – ISO 11783-6 – B.4	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 4 – Soft Key Mask – ISO 11783-6 – B.5	ID 4 – Soft Key Mask – ISO 11783-6 – B.5	ID 4 – Soft Key Mask – ISO 11783-6 – B.5	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 5 – Key (Soft Key) – ISO 11783-6 – B.6	ID 5 – Key (Soft Key) – ISO 11783-6 – B.6	ID 5 – Key (Soft Key) – ISO 11783-6 – B.6	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 6 – Button – ISO 11783-6 – B.7	ID 6 – Button – ISO 11783-6 – B.7	ID 6 – Button – ISO 11783-6 – B.7	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 7 – Input boolean – ISO 11783-6 – B.8.2	ID 7 – Input boolean – ISO 11783-6 – B.8.2	ID 7 – Input boolean – ISO 11783-6 – B.8.2	<b>Typ:</b> isobus_object

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
ID 8 – Input string – ISO 11783-6 – B.8.3	ID 8 – Input string – ISO 11783-6 – B.8.3	ID 8 – Input string – ISO 11783-6 – B.8.3	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 9 – Input number – ISO 11783-6 – B.8.4	ID 9 – Input number – ISO 11783-6 – B.8.4	ID 9 – Input number – ISO 11783-6 – B.8.4	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 10 – Input list – ISO 11783-6 – B.8.5	ID 10 – Input list – ISO 11783-6 – B.8.5	ID 10 – Input list – ISO 11783-6 – B.8.5	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 11 – Output string – ISO 11783-6 – B.9.2	ID 11 – Output string – ISO 11783-6 – B.9.2	ID 11 – Output string – ISO 11783-6 – B.9.2	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 12 – Output number – ISO 11783-6 – B.9.3	ID 12 – Output number – ISO 11783-6 – B.9.3	ID 12 – Output number – ISO 11783-6 – B.9.3	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 13 – Output line – ISO 11783-6 – B.10.2	ID 13 – Output line – ISO 11783-6 – B.10.2	ID 13 – Output line – ISO 11783-6 – B.10.2	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 14 – Output rectangle – ISO 11783-6 – B.10.3	ID 14 – Output rectangle – ISO 11783-6 – B.10.3	ID 14 – Output rectangle – ISO 11783-6 – B.10.3	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 15 – Output ellipse – ISO 11783-6 – B.10.4	ID 15 – Output ellipse – ISO 11783-6 – B.10.4	ID 15 – Output ellipse – ISO 11783-6 – B.10.4	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 16 – Output polygon – ISO 11783-6 – B.10.5	ID 16 – Output polygon – ISO 11783-6 – B.10.5	ID 16 – Output polygon – ISO 11783-6 – B.10.5	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 17 – Output meter – ISO 11783-6 – B.11.2	ID 17 – Output meter – ISO 11783-6 – B.11.2	ID 17 – Output meter – ISO 11783-6 – B.11.2	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 18 – Output linear bar graph – ISO 11783-6 – B.11.3	ID 18 – Output linear bar graph – ISO 11783-6 – B.11.3	ID 18 – Output linear bar graph – ISO 11783-6 – B.11.3	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 19 – Output arched bar graph – ISO 11783-6 – B.11.4	ID 19 – Output arched bar graph – ISO 11783-6 – B.11.4	ID 19 – Output arched bar graph – ISO 11783-6 – B.11.4	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 20 – Picture graphic – ISO 11783-6 – B.12.2	ID 20 – Picture graphic – ISO 11783-6 – B.12.2	ID 20 – Picture graphic – ISO 11783-6 – B.12.2	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 21 – Number variable – ISO 11783-6 – B.13.2	ID 21 – Number variable – ISO 11783-6 – B.13.2	ID 21 – Number variable – ISO 11783-6 – B.13.2	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 22 – String variable – ISO 11783-6 – B.13.3	ID 22 – String variable – ISO 11783-6 – B.13.3	ID 22 – String variable – ISO 11783-6 – B.13.3	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 23 – Font attributes – ISO 11783-6 – B.14.2	ID 23 – Font attributes – ISO 11783-6 – B.14.2	ID 23 – Font attributes – ISO 11783-6 – B.14.2	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 24 – Line attributes – ISO 11783-6 – B.14.3	ID 24 – Line attributes – ISO 11783-6 – B.14.3	ID 24 – Line attributes – ISO 11783-6 – B.14.3	<b>Typ:</b> isobus_object

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
ID 25 – Fill attributes – ISO 11783-6 – B.14.4	ID 25 – Fill attributes – ISO 11783-6 – B.14.4	ID 25 – Fill attributes – ISO 11783-6 – B.14.4	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 26 – Input attributes – ISO 11783-6 – B.14.5	ID 26 – Input attributes – ISO 11783-6 – B.14.5	ID 26 – Input attributes – ISO 11783-6 – B.14.5	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 27 – Object pointer – ISO 11783-6 – B.15	ID 27 – Object pointer – ISO 11783-6 – B.15	ID 27 – Object pointer – ISO 11783-6 – B.15	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 28 – Macro – ISO 11783-6 – B.16	ID 28 – Macro – ISO 11783-6 – B.16	ID 28 – Macro – ISO 11783-6 – B.16	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 29 – Auxiliary Function Type 1 – ISO 11783-6 – J.4.2	ID 29 – Auxiliary Function Type 1 – ISO 11783-6 – J.4.2	ID 29 – Auxiliary Function Type 1 – ISO 11783-6 – J.4.2	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 30 – Auxiliary Input Type 1 – ISO 11783-6 – J.4.4	ID 30 – Auxiliary Input Type 1 – ISO 11783-6 – J.4.4	ID 30 – Auxiliary Input Type 1 – ISO 11783-6 – J.4.4	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 31 – Auxiliary Function Type 2 – ISO 11783-6 – J.4.3	ID 31 – Auxiliary Function Type 2 – ISO 11783-6 – J.4.3	ID 31 – Auxiliary Function Type 2 – ISO 11783-6 – J.4.3	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 32 – Auxiliary Input Type 2 – ISO 11783-6 – J.4.5	ID 32 – Auxiliary Input Type 2 – ISO 11783-6 – J.4.5	ID 32 – Auxiliary Input Type 2 – ISO 11783-6 – J.4.5	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 33 – Auxiliary Control Designator Type 2 Object Pointer – ISO 11783-6 – J.4.7	ID 33 – Auxiliary Control Designator Type 2 Object Pointer – ISO 11783-6 – J.4.7	ID 33 – Auxiliary Control Designator Type 2 Object Pointer – ISO 11783-6 – J.4.7	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 34 – Window Mask – ISO 11783-6 – B.19	ID 34 – Window Mask – ISO 11783-6 – B.19	ID 34 – Window Mask – ISO 11783-6 – B.19	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 35 – Key Group – ISO 11783-6 – B.20	ID 35 – Key Group – ISO 11783-6 – B.20	ID 35 – Key Group – ISO 11783-6 – B.20	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 36 – Graphics Context Object – ISO 11783-6 – B.18	ID 36 – Graphics Context Object – ISO 11783-6 – B.18	ID 36 – Graphics Context Object – ISO 11783-6 – B.18	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 37 – Output List – ISO 11783-6 – B.9.4	ID 37 – Output List – ISO 11783-6 – B.9.4	ID 37 – Output List – ISO 11783-6 – B.9.4	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 38 – Extended Input Attributes – ISO 11783-6 – B.14.6	ID 38 – Extended Input Attributes – ISO 11783-6 – B.14.6	ID 38 – Extended Input Attributes – ISO 11783-6 – B.14.6	<b>Typ:</b> isobus_object

Begriff	Bedeutung	Titel / Beschreibung	Typ / Beispiele
ID 39 – Colour Map – ISO 11783-6 – B.17	ID 39 – Colour Map – ISO 11783-6 – B.17	ID 39 – Colour Map – ISO 11783-6 – B.17	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 40 – Object Label Reference List – ISO 11783-6 – B.21	ID 40 – Object Label Reference List – ISO 11783-6 – B.21	ID 40 – Object Label Reference List – ISO 11783-6 – B.21	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 41 – External Object Definition – ISO 11783-6 – B.22	ID 41 – External Object Definition – ISO 11783-6 – B.22	ID 41 – External Object Definition – ISO 11783-6 – B.22	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 42 – External Reference NAME – ISO 11783-6 – B.23	ID 42 – External Reference NAME – ISO 11783-6 – B.23	ID 42 – External Reference NAME – ISO 11783-6 – B.23	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 43 – External Object Pointer – ISO 11783-6 – B.24	ID 43 – External Object Pointer – ISO 11783-6 – B.24	ID 43 – External Object Pointer – ISO 11783-6 – B.24	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 44 – Animation – ISO 11783-6 – B.25	ID 44 – Animation – ISO 11783-6 – B.25	ID 44 – Animation – ISO 11783-6 – B.25	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 45 – Colour Palette – ISO 11783-6 – B.26	ID 45 – Colour Palette – ISO 11783-6 – B.26	ID 45 – Colour Palette – ISO 11783-6 – B.26	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 46 – Graphic Data (PNG) – ISO 11783-6 – B.27	ID 46 – Graphic Data (PNG) – ISO 11783-6 – B.27	ID 46 – Graphic Data (PNG) – ISO 11783-6 – B.27	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 47 – Working Set Special Controls – ISO 11783-6 – B.29	ID 47 – Working Set Special Controls – ISO 11783-6 – B.29	ID 47 – Working Set Special Controls – ISO 11783-6 – B.29	<b>Typ:</b> isobus_object
ID 48 – Scaled Graphic – ISO 11783-6 – B.28	ID 48 – Scaled Graphic – ISO 11783-6 – B.28	ID 48 – Scaled Graphic – ISO 11783-6 – B.28	<b>Typ:</b> isobus_object