

Nama : Meisya Violetta Artamevia

NIM : 2209106030

Kelas : Informatika A 2022

POSTTEST 2

Pemrograman Berorientasi Objek

1. Tampilan Awal Menu

```
Menu:
1. Tambah data pengunjung
2. Tampilkan data pengunjung
3. Update data pengunjung
4. Hapus data pengunjung
5. Keluar
Masukkan pilihan anda >>
```

2. Menambahkan Data

```
=====
Tambah data pengunjung
=====

Masukkan jumlah pengunjung yang akan didata >> 2

Data Pengunjung ke-1:
Masukkan Nama pengunjung >> meisya
Masukkan Usia pengunjung >> 19
Masukkan Tanggal Kunjungan (dd/mm/yyyy) >> 11052004

Data Pengunjung ke-2:
Masukkan Nama pengunjung >> caca
Masukkan Usia pengunjung >> 10
Masukkan Tanggal Kunjungan (dd/mm/yyyy) >> 13102003

Data pengunjung telah ditambahkan!!!
Tekan enter untuk melanjutkan...
█
```

3. Menampilkan Data

```
Data Pengunjung:

Nama: meisya
Usia: 19
Tanggal Kunjungan: 11052004
-----
Nama: caca
Usia: 10
Tanggal Kunjungan: 13102003
-----
Tekan enter untuk melanjutkan...
█
```

4. Meng-Update Data

```
Data Pengunjung:

Nama: meisya
Usia: 19
Tanggal Kunjungan: 11052004
-----
Nama: caca
Usia: 10
Tanggal Kunjungan: 13102003
-----
Masukkan nama pengunjung yang akan diupdate datanya >> caca
Masukkan usia baru >> 11
Data pengunjung berhasil diupdate!

Tekan enter untuk kembali...
█
```

5. Menampilkan kembali Data yang sudah di Update

```
Data Pengunjung:

Nama: meisya
Usia: 19
Tanggal Kunjungan: 11052004
-----
Nama: caca
Usia: 11
Tanggal Kunjungan: 13102003
-----
Tekan enter untuk melanjutkan...
█
```

6. Meng-Hapus Data

```
Data Pengunjung:

Nama: meisya
Usia: 19
Tanggal Kunjungan: 11052004
-----
Nama: caca
Usia: 11
Tanggal Kunjungan: 13102003
-----
Masukkan nama pengunjung yang akan dihapus datanya >> meisya
Data pengunjung berhasil dihapus!

Tekan enter untuk kembali...
█
```

7. Menampilkan kembali Data yang sudah di Hapus

```
Data Pengunjung:

Nama: caca
Usia: 11
Tanggal Kunjungan: 13102003
-----
Tekan enter untuk melanjutkan...
█
```

8. Keluar Program

```
=====
TERIMA KASIH TELAH MENGGUNAKAN PROGRAM INI
=====
PS C:\Users\meisy\OneDrive\posttest2> █
```