

Enseignant(s)

Email(s)

BRAY Quentin

qbray@myges.fr

DEMACON Nathanael

ndemakon1@myges.fr

VAN DUIJNEVELDT Martijn

mvanduijneveldt@myges.fr

Casse Briques - MOC

1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet : **S1 - C et algorithmes (challenge)**

Formations : -

Nombre d'étudiant
par groupe : **2 à 3**Règles de constitution des groupes: **Imposé**Charge de travail
estimée par étudiant : **60,00 h**

2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Imposé**

Casse Briques

Un programme Bomberman like en C

3 Détails du projet

Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)

"Casse Briques" est un jeu dont le but est d'exploser ses ennemis et de gagner la bataille en restant le dernier en vie. Le plateau de jeu comporte des murs destructibles et d'autres indestructibles.

Descriptif détaillé

Les personnages peuvent se déplacer dans les espaces libres et déposer des bombes dans le but de détruire des murs ou d'exploser leurs adversaires. Certains objets aléatoires peuvent apparaître lors de la destruction d'un mur et ainsi augmenter la portée de la bombe, le nombre de bombes possédées, etc...

Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)

Outils informatiques à installer

4 Livrables et étapes de suivi

1	Etape intermédiaire	Il est temps de faire un point avant le rendu dans un peu moins d'un mois	jeudi 27/10/2022 19h00
2	Rendu final	Il est temps d'upload la version finale du projet sur MyGES Attention à l'heure!	dimanche 20/11/2022 23h59

5 Soutenance

Durée de présentation
par groupe :

30 min

Audience : **A huis clos**

Type de présentation :

Présentation / PowerPoint - Démonstration

Précisions :