

# Rapport sur l'Intégration de la RocketPokemonFactory

Votre Nom

Mon test initial échouait parce que mon `PokemonMetadataProvider` définissait l'index 0 comme étant Bulbasaur, tandis que la `RocketPokemonFactory` traitait l'index 0 comme MISSINGNO. Pour résoudre ce problème, j'ai modifié mon `PokemonMetadataProvider` afin que l'index 0 soit également MISSINGNO, maintenant ainsi la cohérence entre les métadonnées et la factory.

J'ai également ajouté plusieurs tests afin de couvrir les différents scénarios pris en charge par la `RocketPokemonFactory` :

- Un index inconnu (par exemple 999), afin de vérifier que le Pokémon renvoyé est bien MISSINGNO.
- Des index négatifs, vérifiant que les statistiques sont forcées à 1000 et que l'IV est 0, y compris pour un index négatif spécifique (-1) mappé à Ash's Pikachu.
- La génération de statistiques aléatoires pour un index positif, garantissant que le code s'exécute sans erreur et que les valeurs produites sont cohérentes.

Ces tests supplémentaires assurent une meilleure robustesse, en vérifiant que tous les scénarios pris en charge par la `RocketPokemonFactory` sont correctement gérés et qu'il n'existe plus d'incohérence entre les métadonnées et les Pokémon générés.

Enfin, pour faire fonctionner le code fourni par la Team Rocket, j'ai dû ajouter la dépendance suivante dans mon `pom.xml` :

```
<dependency>
  <groupId>org.apache.commons</groupId>
  <artifactId>commons-collections4</artifactId>
  <version>4.0</version>
</dependency>
```

Cette dépendance est nécessaire pour utiliser `UnmodifiableMap` au sein de l'implémentation `RocketPokemonFactory`.