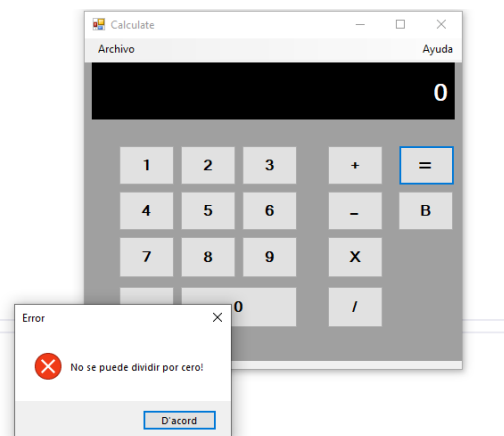


```
private void btnResult_Click(object sender, EventArgs e)
{
    operando2 = Convert.ToInt32(lblDisplay.Text);

    switch (operacion)
    {
        case Operaciones.Suma:
            resultado = operando1 + operando2;
            break;
        case Operaciones.Resta:
            resultado = operando1 - operando2;
            break;
        case Operaciones.Producto:
            resultado = operando1 * operando2;
            break;
        case Operaciones.Division:
            if (operando2 != 0)
            {
                resultado = operando1 / operando2;
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("No se puede dividir por cero!", "Error",
                    MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
            }
            break;
    }

    lblDisplay.Text = resultado.ToString();
    operando1 = 0; operando2 = 0;
}

private void btnBorrar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    lblDisplay.Text = "0";
}
```



```

        case Operaciones.Producto:
            resultado = operando1 * operando2;
            break;
        case Operaciones.Division:
            if (operando2 != 0)
            {
                resultado = operando1 / operando2;
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("No se puede dividir por cero!", "Error",
                    MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
            }
            break;
    }

    catch (OverflowException ex)
    {
        MessageBox.Show("La operacion de la causa un desbordamiento", "Error",
            MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
    }

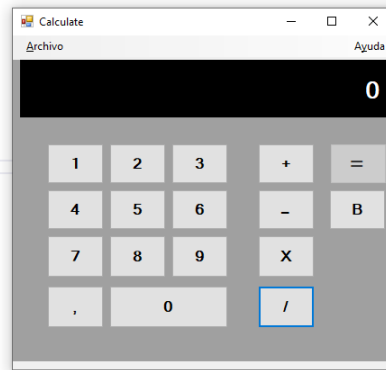
    lblDisplay.Text = resultado.ToString();
    operando1 = 0; operando2 = 0; resultado = 0;
    btnResult.Enabled = true;
}

```

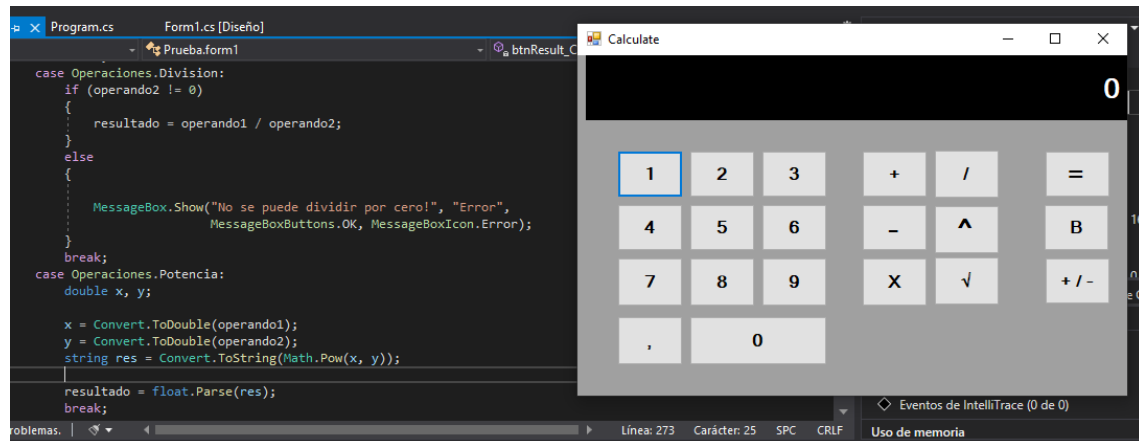
```

private void btnBorrar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    lblDisplay.Text = "0";
}

```



Operaciones de potencia y raíz cuadrada añadidas.



Añadido refactorización de código y un cuadro de dialogo:

