# PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

DISEÑO RESPONSIVE



Escuela Politécnica Superior Universidad de Alicante

#### **CONTENIDO**

- Introducción
- Resoluciones de pantalla
- Ejemplos
- Funcionamiento del diseño adaptable
- Probar el diseño responsive
- Frameworks responsive

- Bootstrap:
  - Página básica
  - Sistema de rejilla



# INTRODUCCIÓN AL DISEÑO RESPONSIVE

- Se basa en adaptar la apariencia de las páginas web al dispositivo que se esté utilizando para visualizarla.
- Actualmente se utilizan multitud de dispositivos para navegar como tablets, smartphones, libros electrónicos, portátiles, PCs, etc.
- Esta tecnología pretende que con un solo diseño web tengamos una visualización adecuada en cualquier dispositivo.



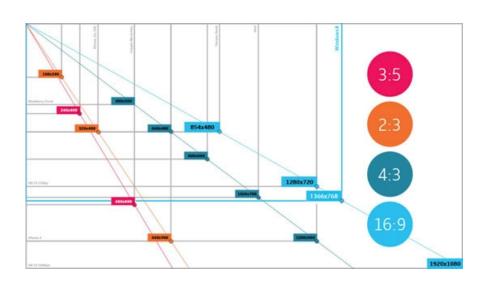
# INTRODUCCIÓN





#### RESOLUCIONES DE PANTALLA

- Durante muchos años la resolución más usada fue 1024x768.
- Actualmente es 1366×768 y resoluciones superiores a 1920x1080.

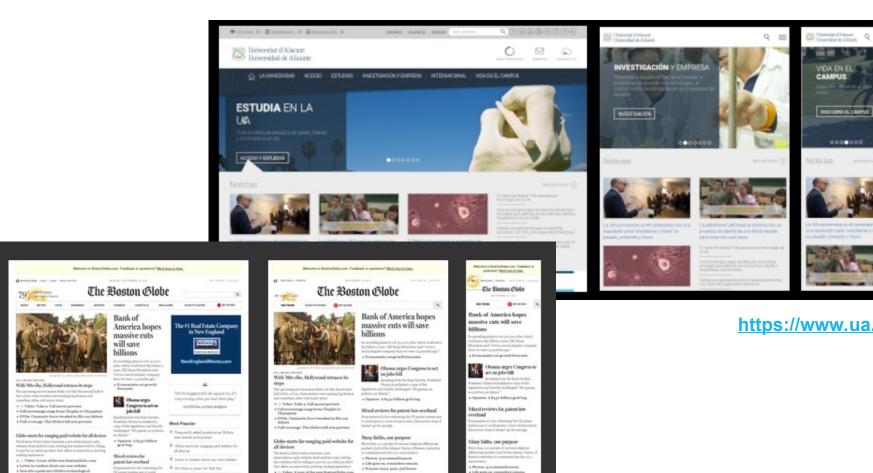


Resolución	% utilización		
> 1920x1080	34%		
1920x1080	13%		
1366x768	31%		
1280x1024	8%		
1280x800	7%		
1024x768	6%		
800×600	0.5%		
< 800×600	0.5%		



## **EJEMPLOS**

Many faiths, one purpos



https://www.ua.es/

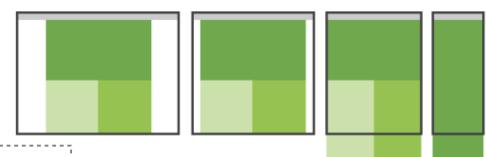
https://www.bostonglobe.com



New site a peak tota Globe's technological evolution

The #1 Real Estate Company

# **DISEÑO ADAPTABLE**

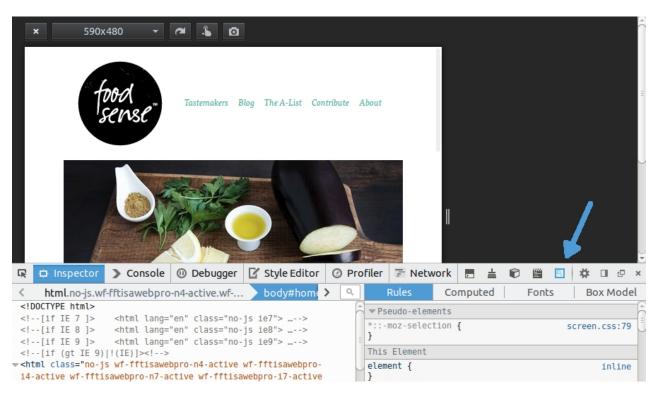


```
@media all and (max-width: 800px) {
    .bloque{
        display: block !important;
        width: auto !important;
.bloque {
    display: inline-block;
    height:300px;
    width: 300px;
    border:1px solid #333;
    background: #999;
    margin:20px;
```



## **PRUEBAS**

- Online:
  - Responsinator (http://www.responsinator.com)
- Herramientas para el desarrollador del navegador:





#### FRAMEWORKS RESPONSIVE

Actualmente existen una amplia variedad de *frameworks responsive*:

- Bootstrap (http://getbootstrap.com/)
- Foundation (http://foundation.zurb.com/)
- Skeleton (http://getskeleton.com/)
- HTML5 Boilerplate (http://html5boilerplate.com/)



#### **CONTENIDO**

- Introducción
- Resoluciones de pantalla
- Ejemplos
- Funcionamiento del diseño adaptable
- Probar el diseño responsive
- Frameworks responsive

- Bootstrap:
  - Página básica
  - Sistema de rejilla



#### **BOOTSTRAP**

- Es uno de los frameworks más populares y utilizados del mercado para la creación de páginas responsive.
- Desarrollado por Twitter.
- Soportados Chrome, Firefox, Opera, Safari e IE (>=7).
- Funciona en cualquier tamaño de pantalla (PCs, portátiles, tablets y smartphones).
- Para crear el responsive utiliza un sistema de rejilla.



# PÁGINA BÁSICA

https://getbootstrap.com/docs/5.1/getting-started/introduction/#starter-template

```
<!doctype html>
<html lang="en">
 <head>
    <title>Hello, world!</title>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <link rel="stylesheet" href="https://.../bootstrap.min.css" ...>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, world!</h1>
    <script src="https://.../bootstrap.bundle.min.js" ...></script>
  </body>
</html>
```



### SISTEMA DE REJILLA

Elemento contenedor:



#### FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA DE REJILLA

- Dispone el contenido dentro de columnas o celdas.
- Las columnas se agrupan dentro de filas (.row).
- Todas las columnas tienen que estar dentro de un contenedor (.container o .container-fluid)
- Cada fila puede contener hasta 12 columnas, pero podemos elegir dividirlas como queramos: 6+6, 2+10, 4+4+4, etc.
- Si el tamaño excede de 12 se bajará de fila.



#### FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA DE REJILLA

El tamaño de las columnas se especifica con las clases ".col-XX-YY", donde:

- XX puede valer: -, sm, md, lg, xl o xxl.
- YY son números desde 1 a 12.

Tamaño de pantalla	Dimensiones	Prefijo de la clase	Ancho del contenedor
extra pequeño	< 576 px	.col-	Ninguno (automático)
pequeño	≥ 576 px	.col-sm-	540px
medio	≥ 768 px	.col-md-	720px
grande	≥ 992 px	.col-lg-	960px
extra grande	≥ 1200 px	.col-xl-	1140px
extra extra grande	≥ 1400px	.col-xxl-	1320px



# **EJEMPLO 1 TAMAÑO: SOLO ESCRITORIO**

#### Tamaños sm y xs:

```
.col-md-8
.col-md-4
.col-md-4
.col-md-4
.col-md-6
.col-md-6
```

#### Tamaños md, lg, xl y xxl (es decir, de "md" en adelante):

.col-md-8			.col-md-4
.col-md-4	.col-md-4		.col-md-4
.col-md-6		.col-md-6	

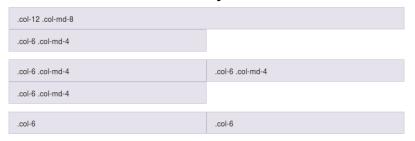


## **EJEMPLO 2 TAMAÑOS: MÓVIL Y ESCRITORIO**

#### Tamaños de md en adelante:

.col-12 .col-md-8			.col-6 .col-md-4
.col-6 .col-md-4	.col-6 .col-md-4		.col-6 .col-md-4
.col-6		.col-6	

#### Tamaños xs y sm:





## **EJEMPLO 3: MÓVIL, TABLETS Y ESCRITORIO**

#### Tamaños de md en adelante:

ran	nanos de m	id en ade	lante:		
.col-12 .col-sm-6 .col-md-8 .col-6 .col-md-4		.col-6 .col-md-4	Tamaño xs:		
.col-6 .col-sm-4	.col-6 .col-sm-4		.col-6 .col-sm-4	.col-12 .col-sm-6 .col-md-8	
				.col-6 .col-md-4	
Tamaño sm:		.col-6 .col-sm-4	.col-6 .col-sm-4		
.col-12 .col-sm-6 .col-md-8		.col-6 .col-md-4		.col-6 .col-sm-4	
.col-6 .col-sm-4 .col-6 .col-sm-4 .col-6		.col-6 .col-sm-4			



# **ANCHO AUTOMÁTICO**

También podemos indicar la disposición de columnas usando las etiquetas .col, y .col-\* [sm, md, lg, xl, xxl].

1 of 2		2 of 2	
1 of 3	2 of 3		3 of 3



## ANIDAMIENTO DE COLUMNAS

```
Level 1: .col-sm-9

Level 2: .col-8 .col-sm-6

Level 2: .col-4 .col-sm-6
```



# ¿PREGUNTAS?

