

Composants d'un projet mobile

Composants d'un projet mobile





Composants d'un projet mobile



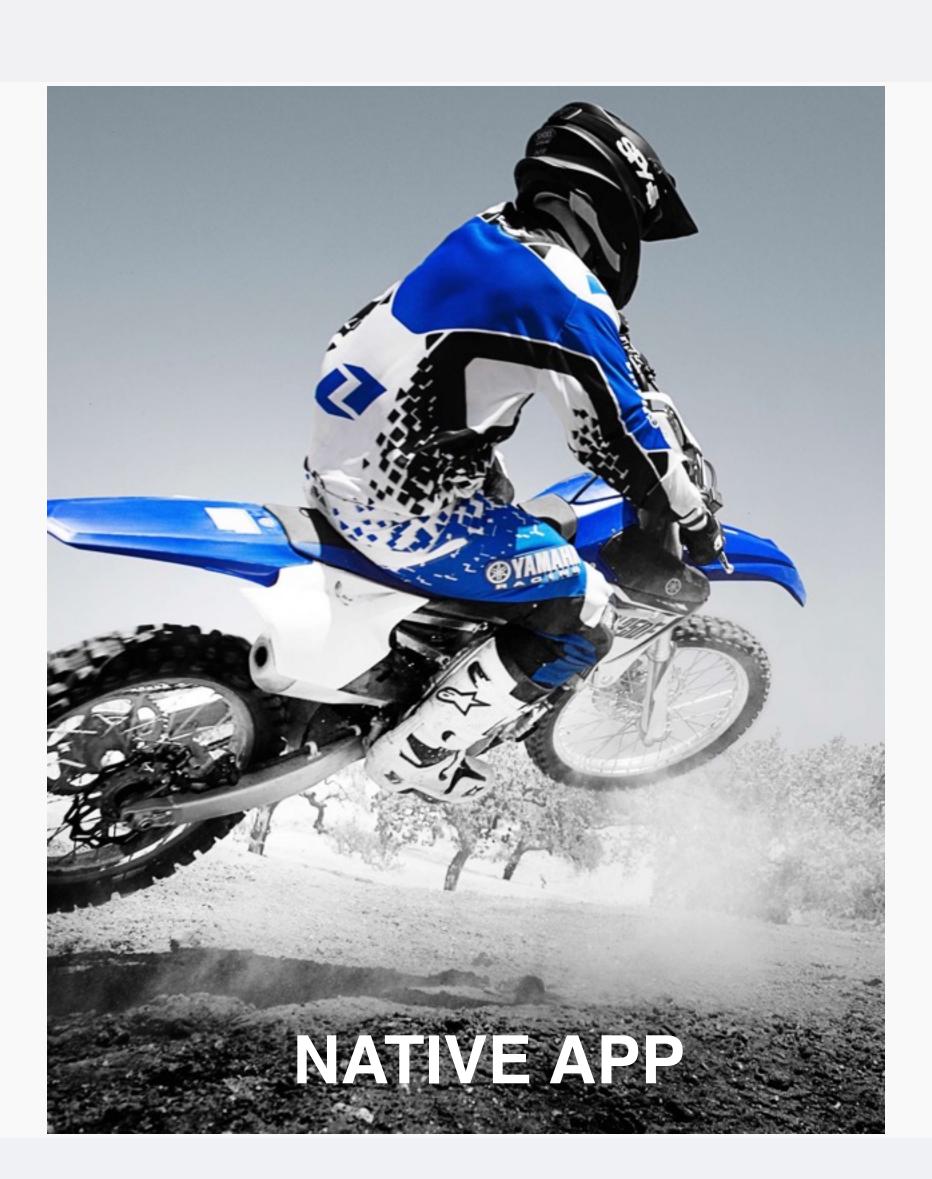


Une équipe avec des **profils variés** nécessaire à la mise en place d'un projet

Les 3 grandes familles d'applications







HYBRID APP

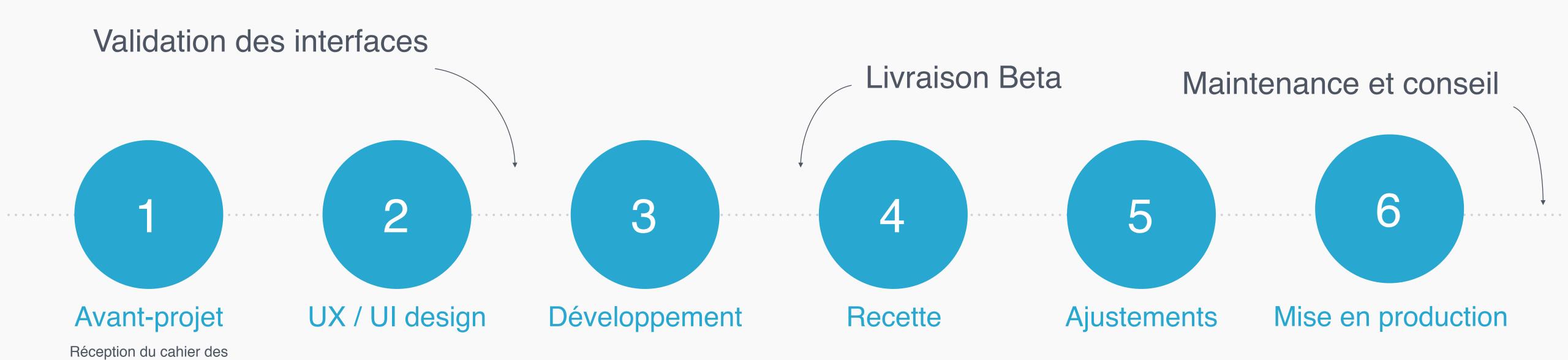


Processus projet

Projet Brake - Application mobile iOS

Processus de conception





charges, devis,

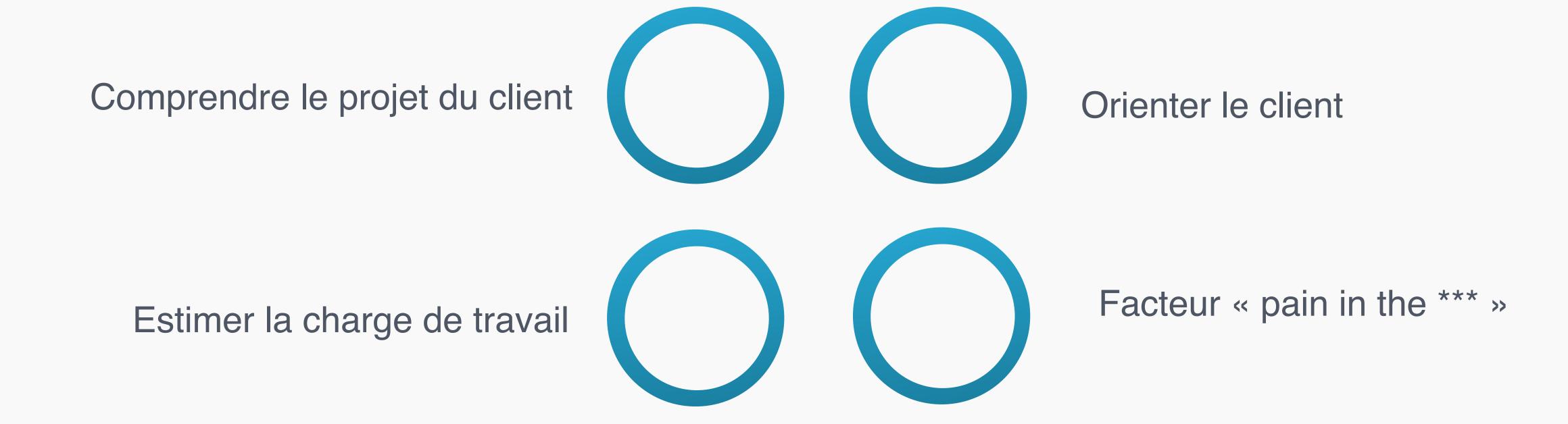
spécifications, validation du

contrat.

Avant - vente Les points clefs

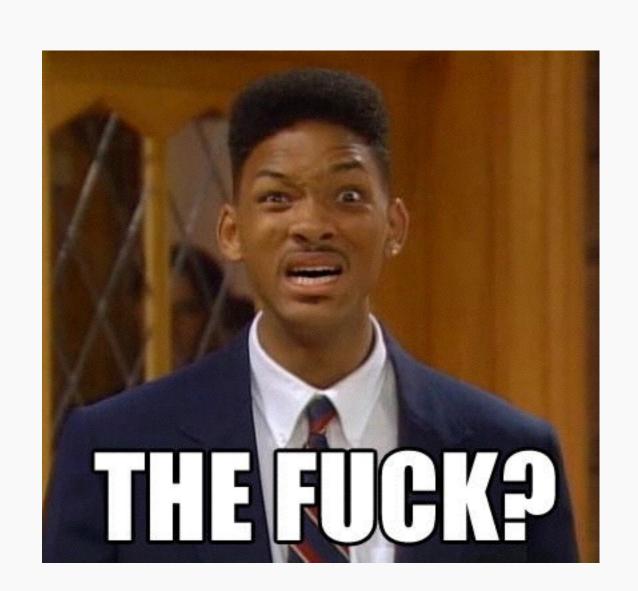
Avant-vente: les points clefs





Comprendre le projet





« I want an app »

« Main feature will be geolocation »

« I want to make a game what is the price? »

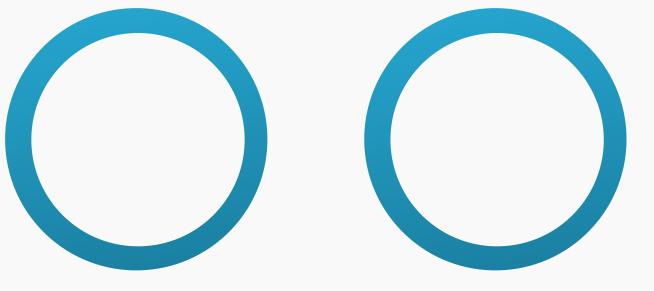
« I want an iPhone app to optimize my company »

Demander des spécifications Ne pas laisser de place au doute

Comprendre le projet

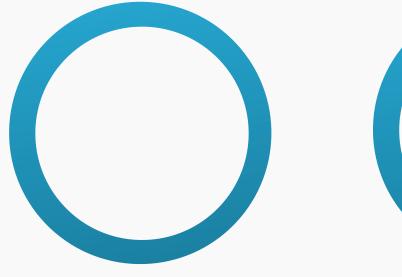


Liste des fonctionnalités claire et exhaustive



Plateformes visées

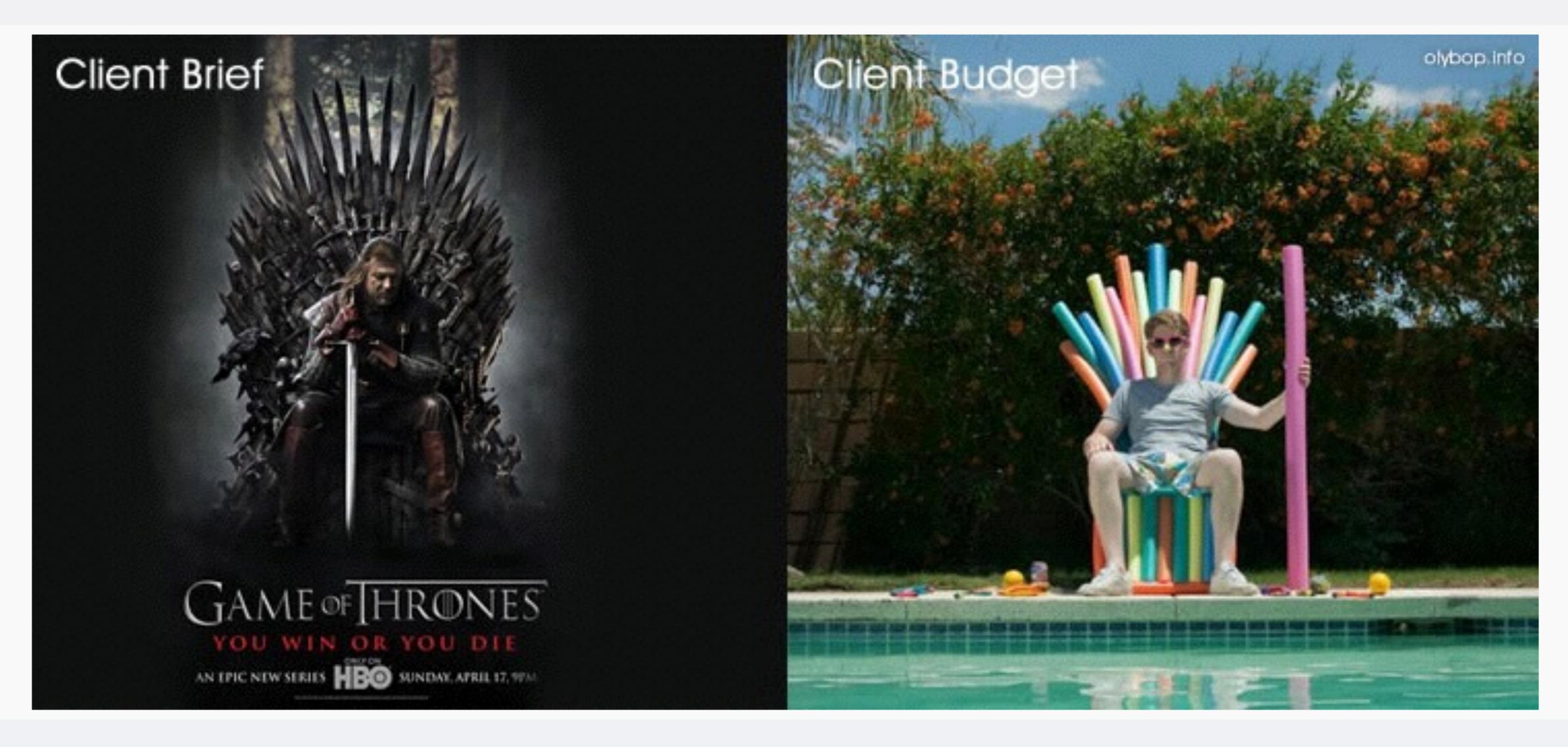
Données connectées ?



Administration / gestion

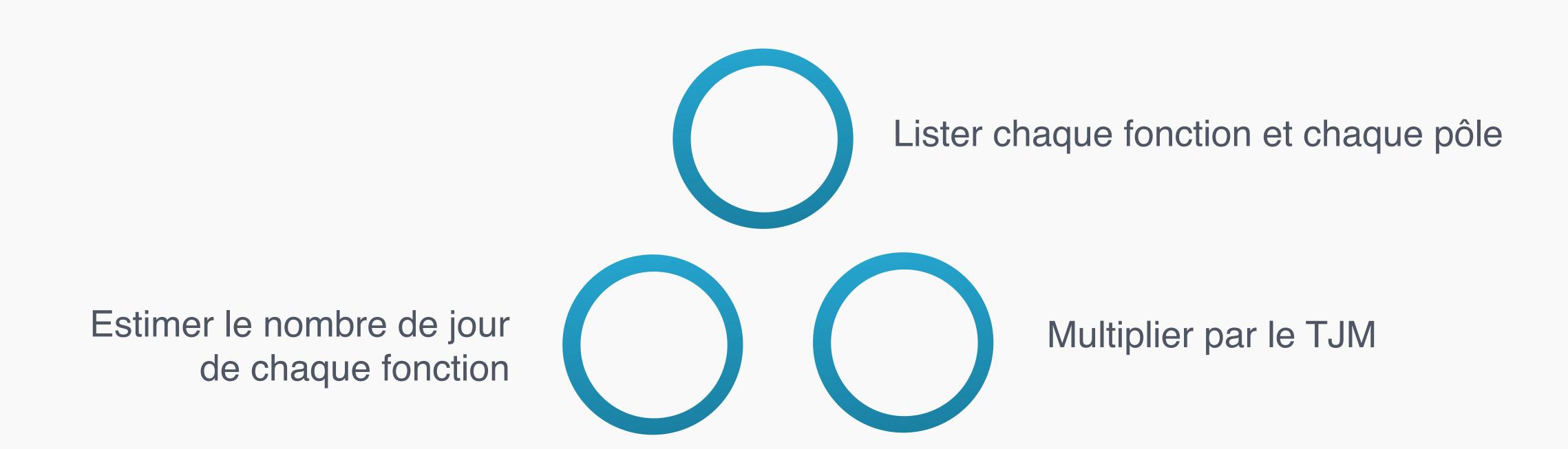
Orienter le client





Estimer la charge de travail





Estimer la charge de travail



 Gestion de projet. Conception / UX / UI design Développement web. mise en place architecture web développement backoffice. développement Api Restful. Développement iPhone OS 7+. fonction 1. fonction 2. fonction 3. fonction 4. Développement Android OS 4+. fonction 1. fonction 2. fonction 3. fonction 4. fonction 4. fonction 5. fonction 4. fonction 4. 	
fonction 3fonction 46. Déploiement AppStore et Google Play	X jours

TJM

Calcul du TJM



Projet complexe TJM + Planning serré Planning large TJM -TJM + Projet simple

Coefficient « pain in the *** »



16

TJM -

- Fonctions déjà maitrisées
- Client cool
- Planning très large
- Possibilité de nouvelles fonctions ou nouveaux projets
- Prestige

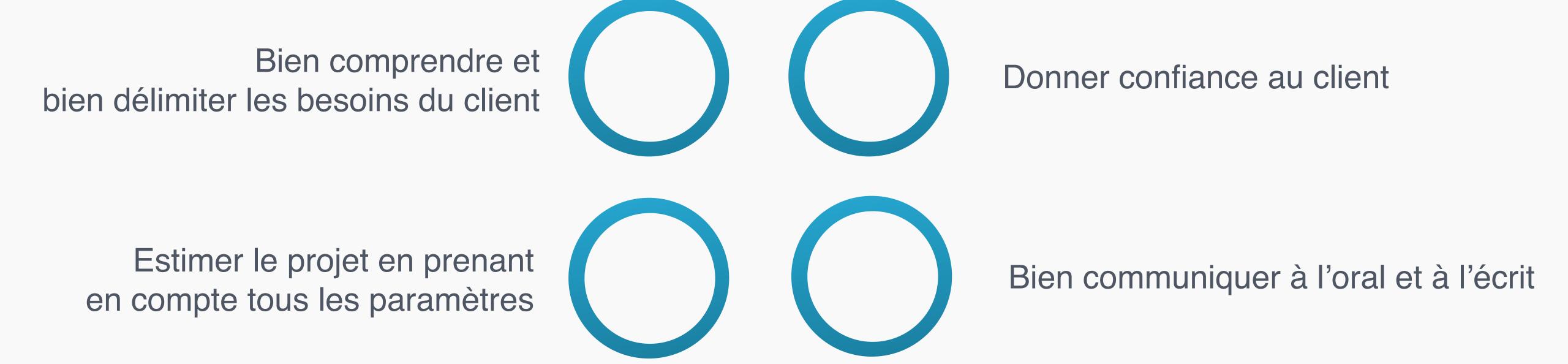
TJM +

- Client stressé en avant projet
- Deadline stricte et pénalités
- Gros enjeu et gros risque sur le projet
- Client avec budget ultra serré
- Pas d'évolution prévisible

Summary
Un bon avant-projet







Exercice estimation





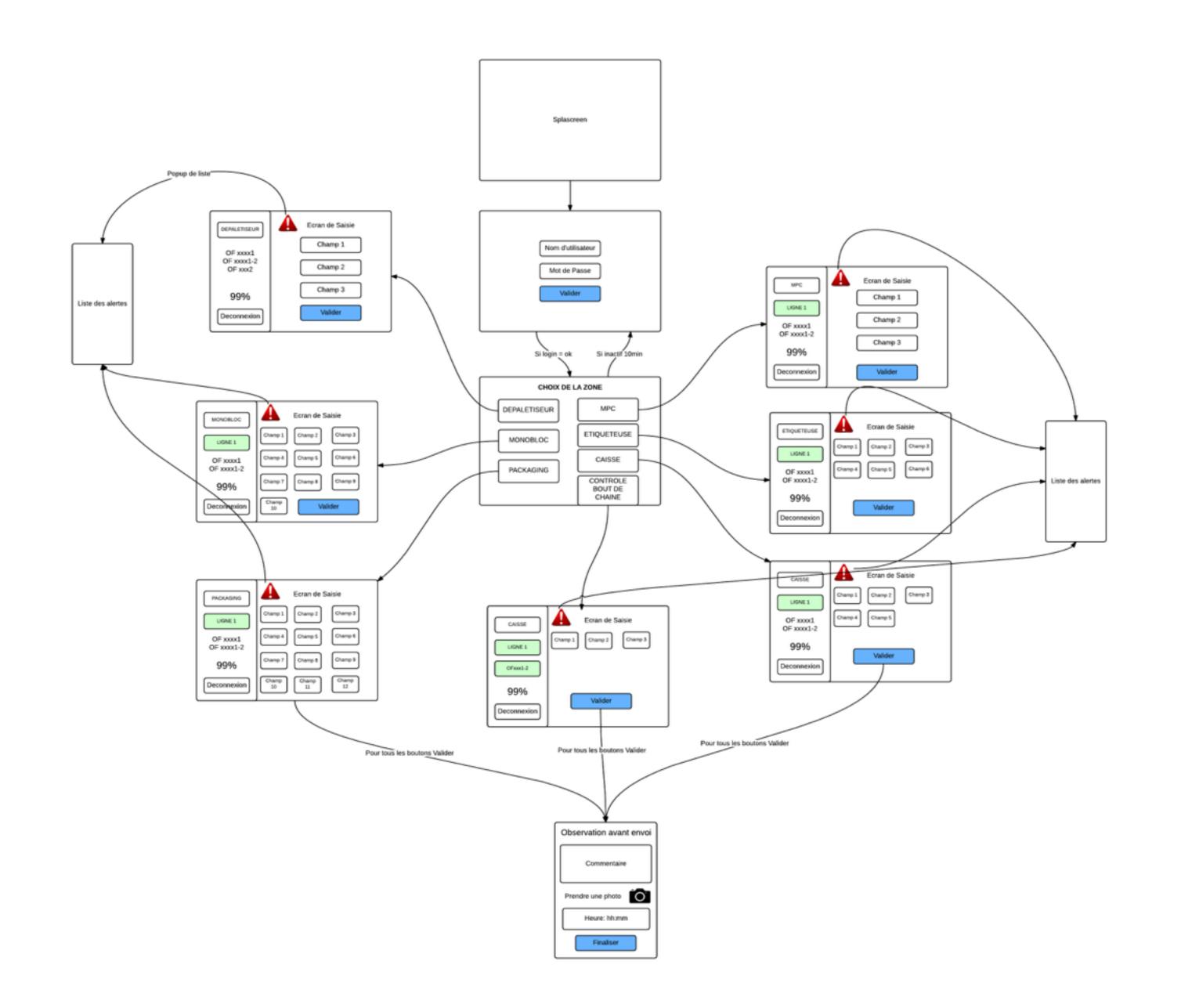
- 1 Cahier des charges
- Equipe de 2 ou 3
- 25 minutes pour faire un devis

Envoyez vos résultats à jean@appsolute.fr

Gestion de projet Les 10 commandements 1

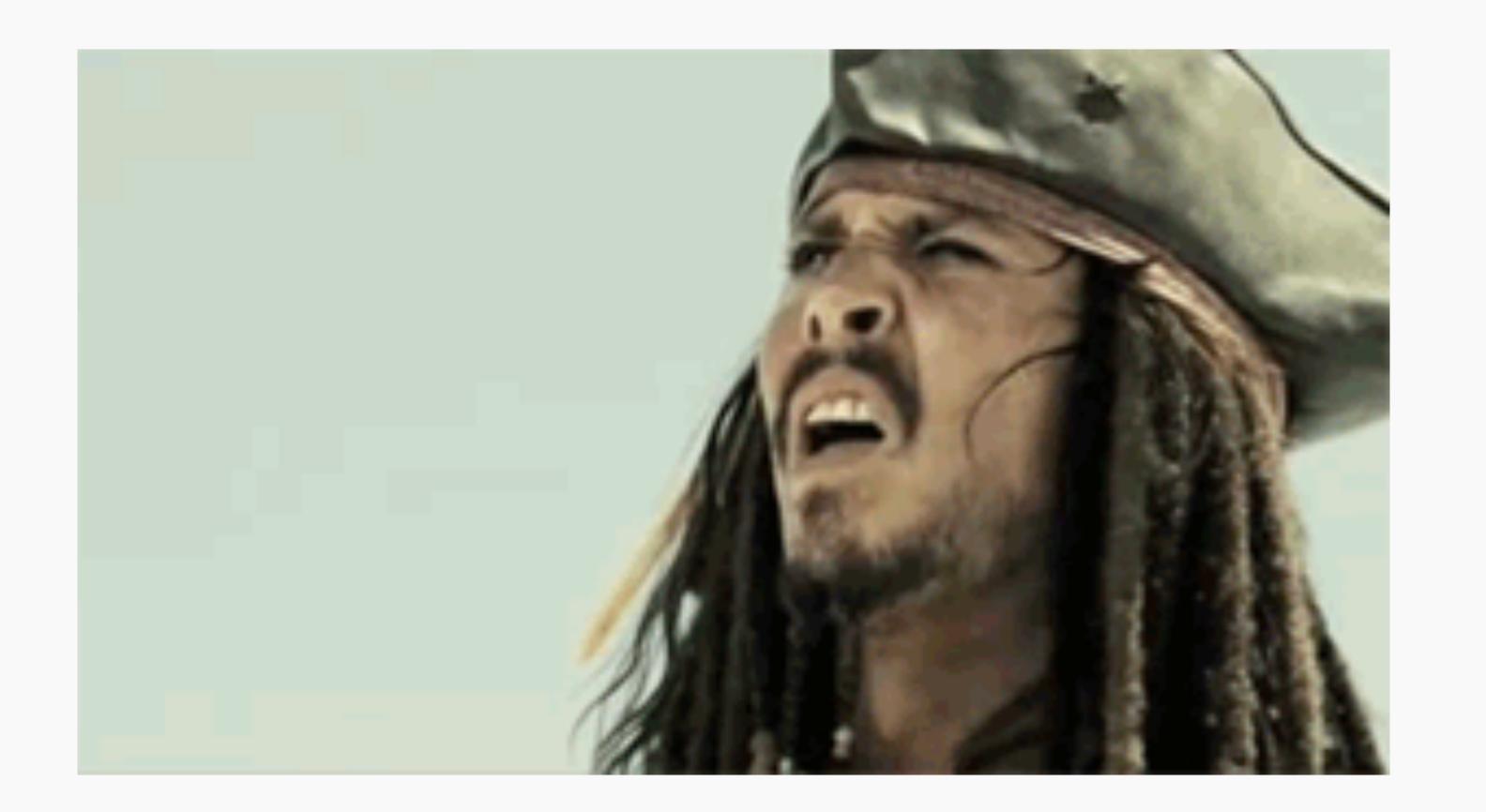
Avant de commencer à coder, l'arborescence entière tu feras





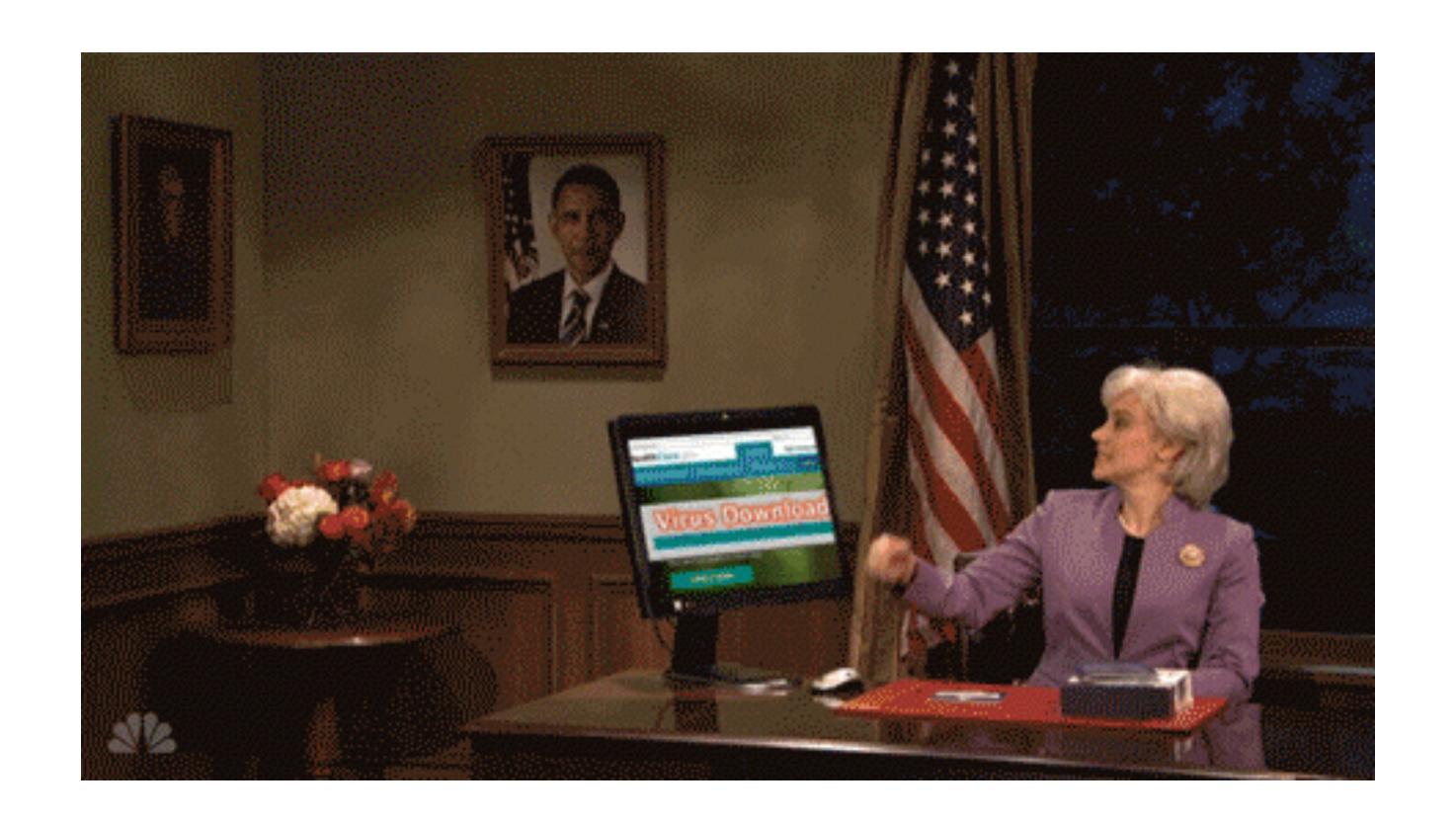


En phases / sprints ton projet tu diviseras et pour chaque phase une date tu donneras



3

A tout moment l'avancement tu maîtriseras et les retards tu anticiperas



4

Tes webservices tu testeras





Avec intelligence les problématiques techniques tu gèreras

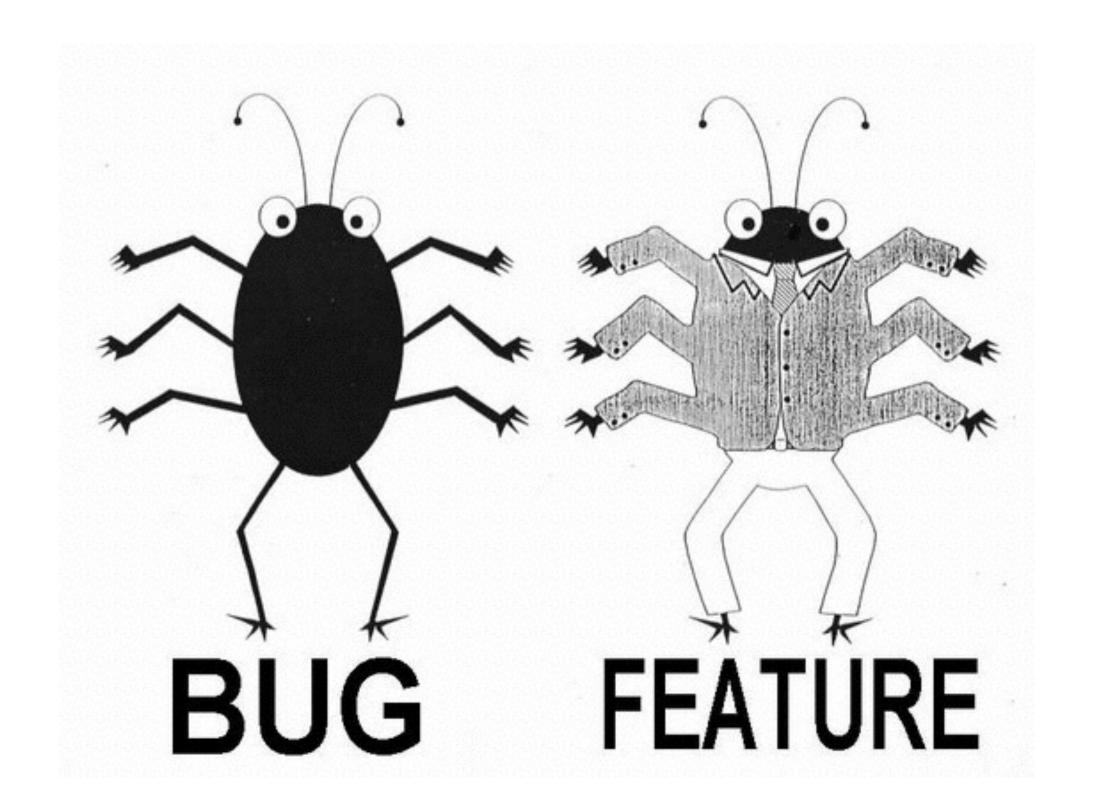


6 Avec le client chaque semaine tu communiqueras



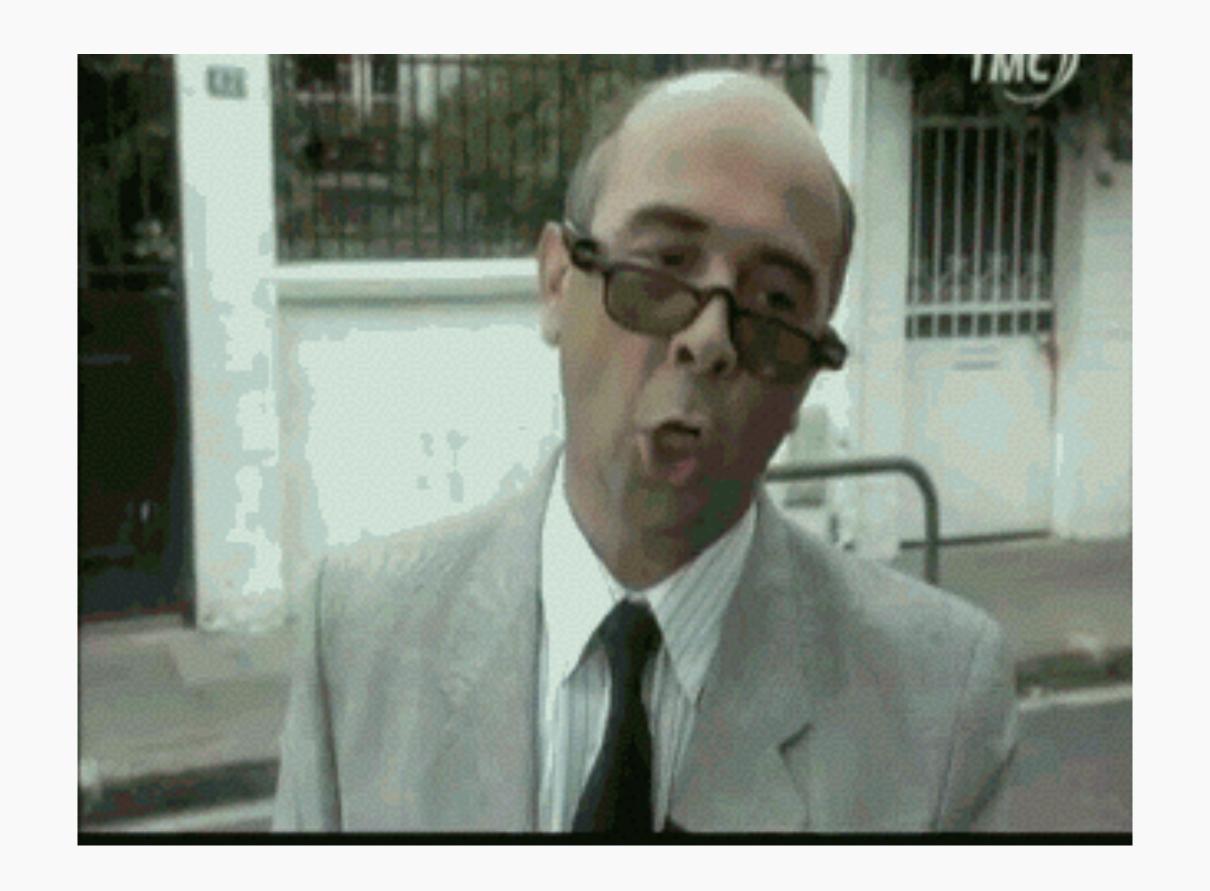


(7) Les situations réelles tu anticiperas



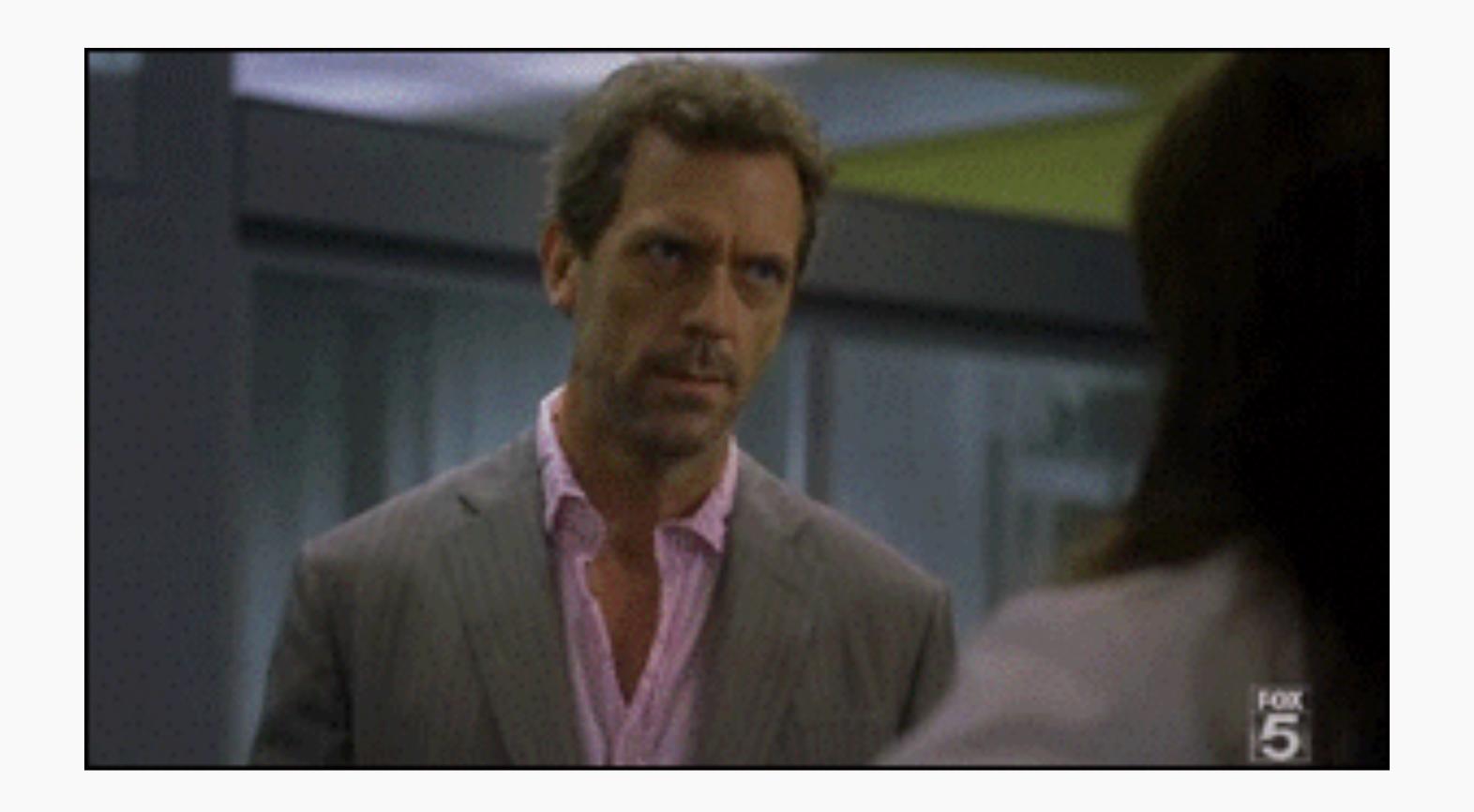
8

Un Bug-tracking tu installeras



9

Diplomate tu seras





Avec tes équipes tu communiqueras

