



Recherche documentaire

Jean-Philippe Farrugia - Isabelle Landry

Jean-Philippe.Farrugia@univ-lyon1.fr



Introduction



- Module introductif à la recherche documentaire.
- Objectifs:
 - Faire des recherches sur un domaine lié au mobile.
 - Apprendre à utiliser les ressources documentaires.
 - Diversifier l'usage !
 - Le web n'est pas la seule source disponible!
- En continu sur la semaine.
 - Début aujourd'hui.
 - •Fin jeudi matin.
 - Groupes de 3 (2 si impossible de faire autrement).



Rendus



- Un rapport documentaire
 - Pas de taille limite inférieure ou supérieure.
 - Faire le tour de ce qui vous semble important sur le sujet que vous avez choisi.
- Une mini-soutenance
 - Jeudi matin (planning à définir).
 - •10 minutes pour présenter le sujet.
 - Ce que vous avez retenu.
 - Ce qui vous semble important.
 - Les sources que vous avez utilisées.





- Le développement mobile multi-plateformes.
 - Inventaire
 - Technos et langages utilisés
 - Performances
 - •Dans quel cadre ?
 - •Avantages / inconvénients
 - •...





- Etat des lieux du jeu vidéo sur mobile :
 - Chiffres (revenus, parts de marchés...)
 - Les grands acteurs
 - Les technologies employées
 - Les périphériques
 - •...





- Les alternatives à iOS et Android :
 - Inventaire (Windows Phone, Blackberry, Firefox OS...)
 - Chiffres (Implantations, ventes...)
 - Enjeux
 - Stratégies
 - •...





- Les objets connectés et le wearable computing
 - Enjeux
 - Usages
 - Technologies utilisées
 - Grands acteurs
 - Exemples d'applications, études de cas
 - . . .





Développement mobile professionnel

- Applications métiers
- Déploiement ad-hoc
- Outils spécifiques ?
- Tendances
- Plateformes privilégiées
- •...





La monétisation d'une application

- Comment gagne-t-on de l'argent avec une application gratuite ?
- Techniques et outils
- Grands acteurs
- Payant vs gratuit
- •...





Constitution des groupes