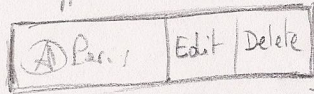


Amène de façon modale vers un écran de sélection d'un endroit

doit être inactif tant qu'aucune zone n'est sélectionnée

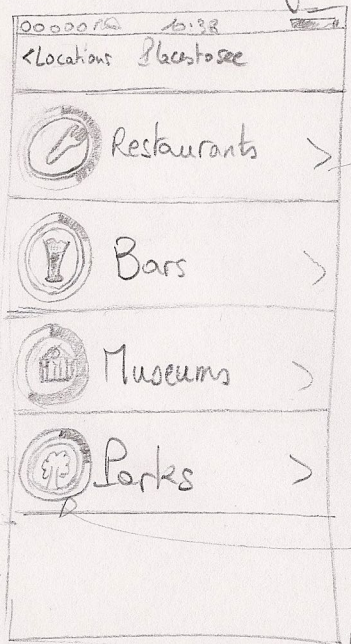
Dans la version finale, un "swipe left" permettra d'afficher des menus:



(Frameworks: PGSwipeTableCell,...)

Sauvegarde les données (plist, SQLite ou CoreData)

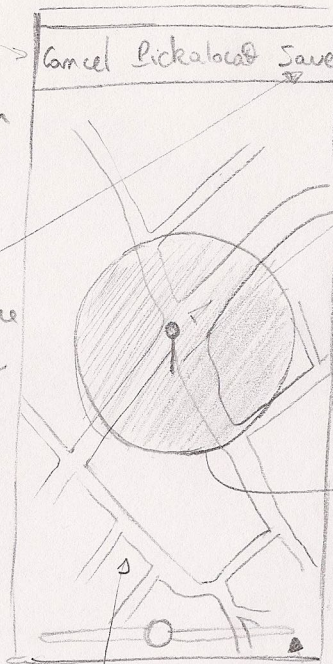
Tap sur une ligne



Dans la version finale Indication du nb d'endroits visités sur le nb total dans la zone.

(WWDC 2014: What's new)

in interface builder à 20 premières minutes.



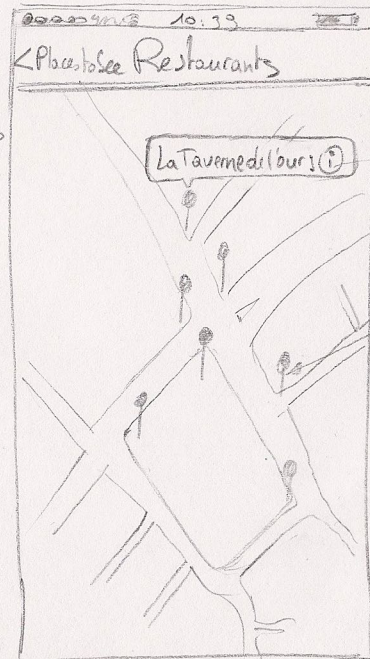
Centrer la vue par défaut sur l'utilisateur (le simulateur permet de modifier la position).

Un tap de l'utilisateur permet de placer une annotation. (un nouveau tap ailleurs efface cette annotation et la remplace par une nouvelle).

Overlay: rayon dans lequel seront recherchés les endroits à visiter. Rayon par défaut: 250 m. Ajustable avec le slider.

on reste sur la page avec la mapview.

Les données seront récupérées via l'API Google Places (webservice). (Frameworks: Alamofire, SwiftyJSON)



Chaque "pin" aura une couleur ≠ si on a déjà "visité" l'endroit ou pas.

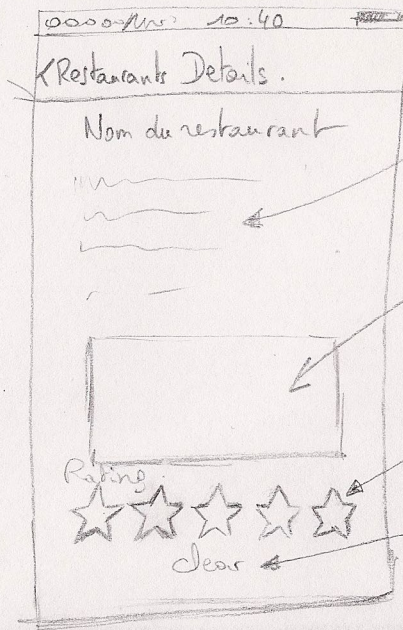
Un clic fait apparaître une "callout" avec le nom de l'endroit et un bouton pour + de détails.

Visits.

un clic sur save fait apparaître un UIAlertController



TextField à pré-remplir en utilisant CLGeocoder: mettre un point d'intérêt (area of interest) s'il y en a un, sinon mettre le nom de la ville.



détails sur l'endroit

photo si dispose

Rechercher sur CocoaControls

Annule la note (pas de note = pas visité)