

Rapport - BDD Mobile

Application Visits

Overview

L'application « Visits » permet à tout utilisateur, d'un périphérique Apple, de gérer différents points d'intérêts. Chaque point d'intérêt sélectionné par l'utilisateur permet l'accès à différentes activités (restaurant, parc, musée, bar) sur une carte. De plus, chaque activité peut être noté afin que l'utilisateur puisse se souvenir du lieu.

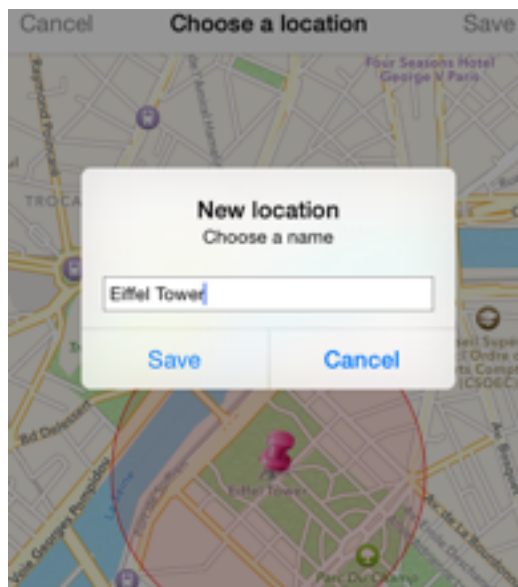
Les données sont sauvegardées dans une base de donnée locale grâce à Core Data. Chaque utilisateur peut donc retrouver facilement ses données même après plusieurs semaines de non-utilisation de l'application.

L'application est une demande d'un client. Nous avons donc eu un cahier des charge précis sur les différentes fonctionnalités à intégrer.

Features

Au niveau des features à intégrer, voici une liste détaillée des différents éléments intégrés dans l'application :

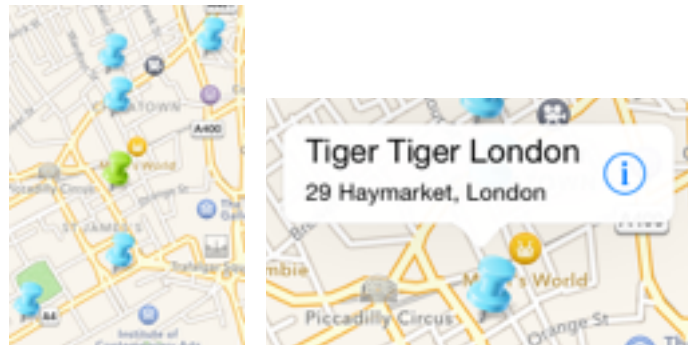
- ➡ Choix d'une localisation par l'utilisateur
- ➡ Zoom sur la position de l'utilisateur lors de l'affichage sur la carte
- ➡ Choix de la zone d'intérêt autour de la localisation (Entre 50m et 500m) grâce à un slider
- ➡ Pré remplissage du champ « Nom » de la localisation en fonction des points d'intérêt à coté grâce à l'API Google Places



- ➡ Sauvegarde d'une localisation dans la BDD (Base De Données) locale
- ➡ Modification d'une localisation graphiquement et dans la BDD
- ➡ Suppression d'une localisation graphiquement et dans la BDD
- ➡ Affichage des points d'intérêts triés en liste grâce aux différentes catégories (*Restaurant, park, musée, bar*)
- ➡ Affichage du taux de visites pour chaque catégorie de la localisation grâce à un système de jauge en cercle



- ➡ Affichage des points d'intérêts d'une catégorie sur une carte grâce à des pins de type custom (Bleu si jamais noté / Vert si déjà noté)
- ➡ Zoom sur la zone d'affichage des points d'intérêts
- ➡ Affichage d'une étiquette avec des détails et un bouton « Info » sur le clic d'un pin



- ➡ Affichage de beaucoup plus de détail sur le clic du bouton « Info » (Nom, adresse, images chargées en asynchrone, notation)
- ➡ Possibilité de noter le point d'intérêt grâce à un système de Star Rating et d'effacer sa notation avec un bouton dédié



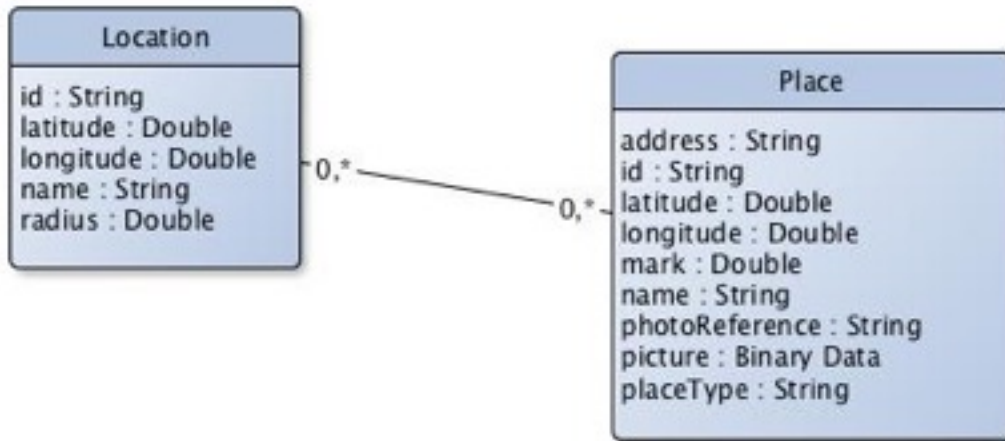
- ➡ Chargement et sauvegarde de l'image dans la BDD en tant que source externe

Base de donnée

Elle est locale à chaque périphérique et donc à chaque utilisateur. Elle sert juste à stocker les informations des différentes localisation et points d'intérêts. Elle est gérée par Core Data.

Structure

Voici la structure qui a été préconisée pour l'application :



Nous avons décidé de stocker les informations des Localisations et des Places dans deux classes assez simple. La particularité de « Place » est qu'elle contient une string « photoReference » pour stocker le nom de l'image sur le serveur, contrairement à « picture » qui contient les données binaires de l'image téléchargé. Elle est sauvegardé dans les fichiers externes de l'application. L'autre particularité est la relation « Many to many » qui lie les deux classes. En effet, chaque Location contient un tableau de Place et chaque Place contient un tableau de Location. Cette relation est matérialisé en base par une table intermédiaire qui matérialise chaque lien (Id Location : Id Place).