

## Rapport PROJET : SYTEMES INTELLIGENTS AVANCES

**Thème : Détection de port de masque  
(Machine learning)**

Professeur/Examineur :  
M. Brousse Olivier

Etudiants:  
MEKONGO  
ABANDA Yannick  
IT5 ILC  
TONFE TCHATAT  
DAPHNIE  
IT5 ILC



## PRESENTATION DE NOTRE PROJET :

Ce projet avait pour objectif principal de nous familiariser avec les concepts d'apprentissage automatique, dans le domaine de l'intelligence artificielle. Il était question pour nous de concevoir un algorithme de détection du port de masque. Cet algorithme devait donc être capable de détecter si un individu porte bien son masque, porte mal ou ne porte pas de masque. Avant de présenter notre travail, il est important de présenter les outils/Framework que l'on a utilisé pour arriver à la solution finale.

### Framework utilisés :



- Pour la préparation et l'entraînement de notre modèle nous avons utilisé KERAS + TensorFlow
- Pour la détection des visages nous avons utilisés CaffeModell via openCV

Afin de réaliser notre modèle, nous avons eu recours aux étapes ci-dessous :

- La récupération automatique des visages contenus sur chaque image de la base générale des données via un script python que nous avons écrit.
- La préparation de notre ensemble de données.
- La création de notre jeu de données.
- La visualisation des données de notre ensemble de données.
- La configuration de l'ensemble des données pour les performances.
- La création du modèle.
- La compilation du modèle.
- Un bref résumé du modèle.
- La formation de notre modèle.
- La visualisation de la précision d'entrainement et de validation ainsi que des valeurs d'erreurs.
- Et enfin la prédiction du modèle, soit sur Flux vidéo, soit sur une image statique.

## La récupération automatique des visages pour une classification des données

Nous avons opté pour une classification de nos données. Ainsi nous avons écrit un script python qui parcourt les annotations (.XML), récupère les données de visages associées (et leur label) à l'image correspondante à celle-ci, puis sauvegarde chaque visage en tant qu'image avec pour

nom son label + un numéro d'itération. Ainsi on a des données moins volumineuses dans notre espace de stockage. A la fin nous avons donc 03 sous-dossiers (mask\_wearred\_incorrect, with\_mask et without\_mask) contenant les visages correspondants.

## La préparation de notre ensemble de données

Dans un dossier nommée « dataset » nous avons 03 classes donc 03 dossiers :

- Mask\_wearred\_incorrect
- With\_mask
- Without\_mask

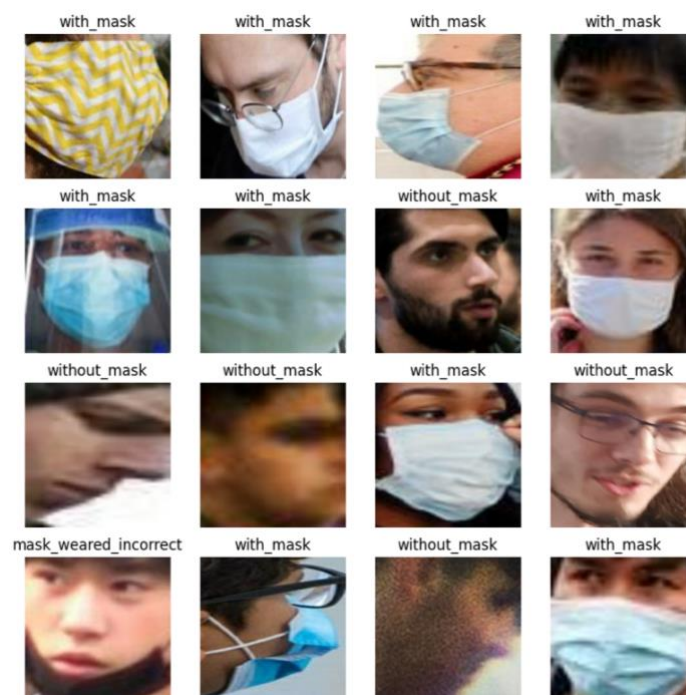
## La création de notre jeu de donnée :

Nous avons défini quelques paramètres pour le chargeur :

- Batch\_size = 32
- Dimensions de l'image = 224x224
- Nous avons utilisé une séparation de validation lors du développement de notre modèle.
- Nous utilisons 80% des images pour la formation et 20% pour la validation.

## VISUALISATION DE NOS DONNEES :

Nous générons un petit échantillon de nos données d'entraînement pour vérifier que chaque image est bien identifiée par son label :



# CREATION DU MODEL, ENTRAINEMENT ET HISTORIQUE

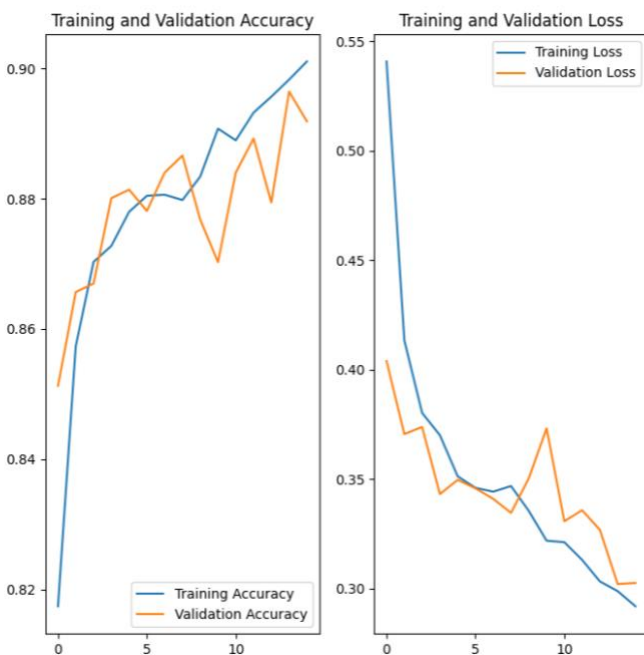
Après avoir eu plusieurs tentatives d'entraînement nous avons opté pour l'augmentation des données et le dropOut :

- **Statistiques sans augmentation des données et sans DropOut** : Regardez l'image ci-dessous, on remarque que notre modèle n'est pas tout à fait au point car la précision de l'entraînement et de la validation sont largement faussées.



```
Epoch 1/10
191/191 [=====] - 207s 1s/step - loss: 0.5150 - accuracy: 0.8088 - val_loss: 0.3799 - val_accuracy: 0.8630
Epoch 2/10
191/191 [=====] - 183s 956ms/step - loss: 0.3752 - accuracy: 0.8771 - val_loss: 0.3700 - val_accuracy: 0.8689
Epoch 3/10
191/191 [=====] - 178s 935ms/step - loss: 0.3409 - accuracy: 0.8855 - val_loss: 0.3196 - val_accuracy: 0.8919
Epoch 4/10
191/191 [=====] - 177s 929ms/step - loss: 0.3061 - accuracy: 0.8967 - val_loss: 0.3300 - val_accuracy: 0.8919
Epoch 5/10
191/191 [=====] - 178s 931ms/step - loss: 0.2719 - accuracy: 0.9025 - val_loss: 0.3573 - val_accuracy: 0.8860
Epoch 6/10
191/191 [=====] - 178s 931ms/step - loss: 0.2204 - accuracy: 0.9249 - val_loss: 0.3437 - val_accuracy: 0.8893
Epoch 7/10
191/191 [=====] - 178s 930ms/step - loss: 0.1979 - accuracy: 0.9295 - val_loss: 0.4190 - val_accuracy: 0.8683
Epoch 8/10
191/191 [=====] - 186s 974ms/step - loss: 0.1688 - accuracy: 0.9353 - val_loss: 0.3904 - val_accuracy: 0.8814
Epoch 9/10
191/191 [=====] - 178s 929ms/step - loss: 0.1098 - accuracy: 0.9651 - val_loss: 0.4613 - val_accuracy: 0.8879
Epoch 10/10
191/191 [=====] - 194s 1s/step - loss: 0.0958 - accuracy: 0.9666 - val_loss: 0.5423 - val_accuracy: 0.8539
```

- **Statistiques après augmentation des données et sans DropOut** : Après avoir fait du surapprentissage à savoir l'augmentation des données et le dropOut on remarque que notre entraînement produit de bons résultats :



Layer (type)	Output Shape	Param #
rescaling_1 (Rescaling)	(None, 224, 224, 3)	0
conv2d (Conv2D)	(None, 224, 224, 16)	448
max_pooling2d (MaxPooling2D)	(None, 112, 112, 16)	0
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 112, 112, 32)	4640
max_pooling2d_1 (MaxPooling2D)	(None, 56, 56, 32)	0
conv2d_2 (Conv2D)	(None, 56, 56, 64)	18496
max_pooling2d_2 (MaxPooling2D)	(None, 28, 28, 64)	0
flatten (Flatten)	(None, 50176)	0
dense (Dense)	(None, 128)	6422656
dense_1 (Dense)	(None, 3)	387
Total params: 6,446,627		
Trainable params: 6,446,627		
Non-trainable params: 0		

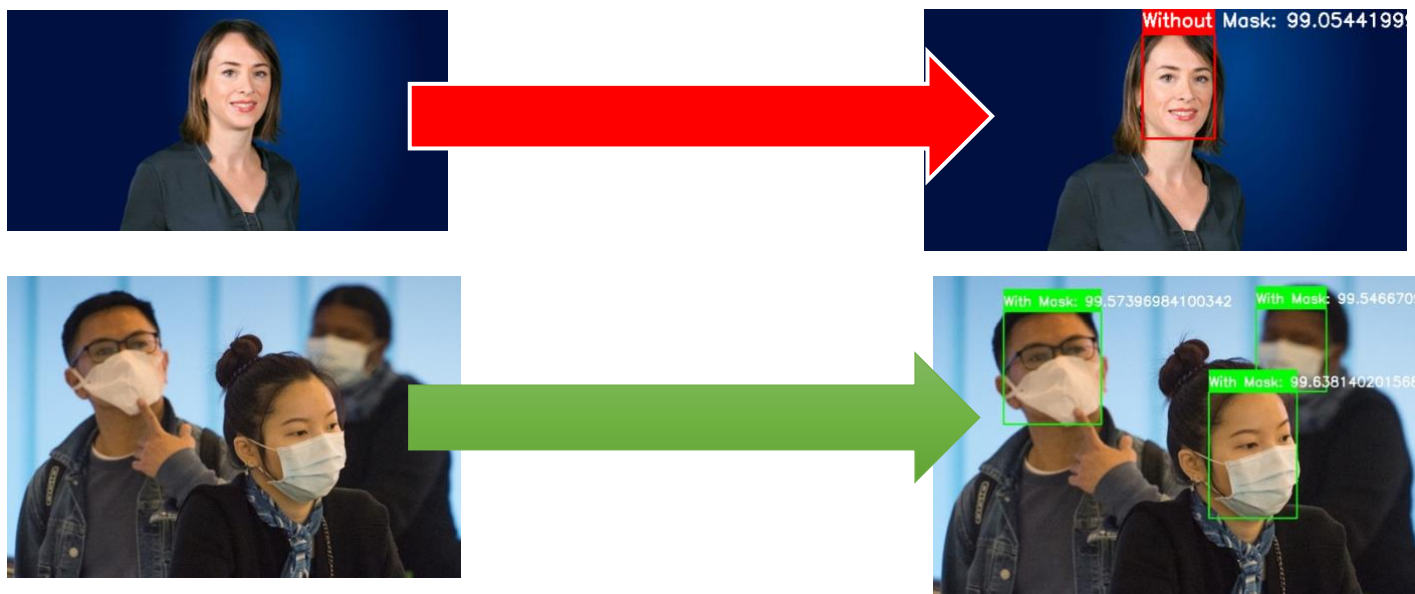


## Prédiction de notre modèle :

Nous avons pu tester la prédiction de notre modèle en temps réel puis avec une image statique :

Voici quelques exemples de résultats :

### *Prédiction par image statique :*



### *Prédiction en temps réel :*

