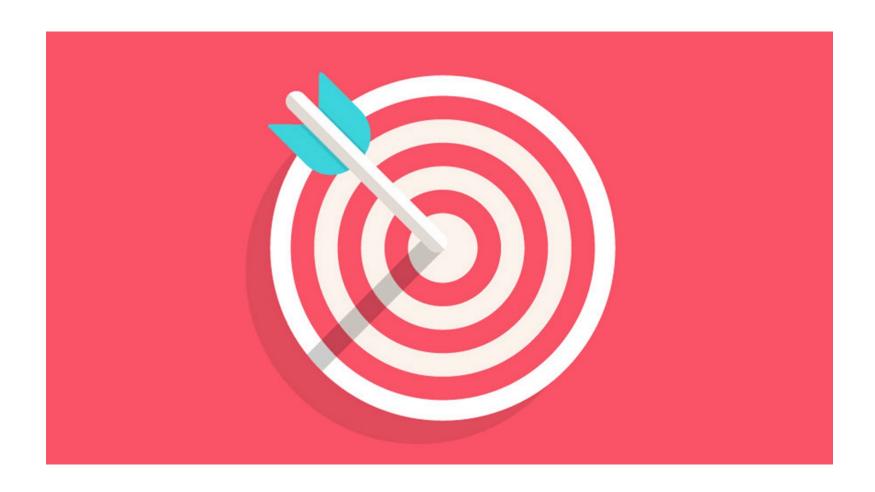
```
2 < h1>
     Techno Web
4</h1>
```

2 Cour n°4



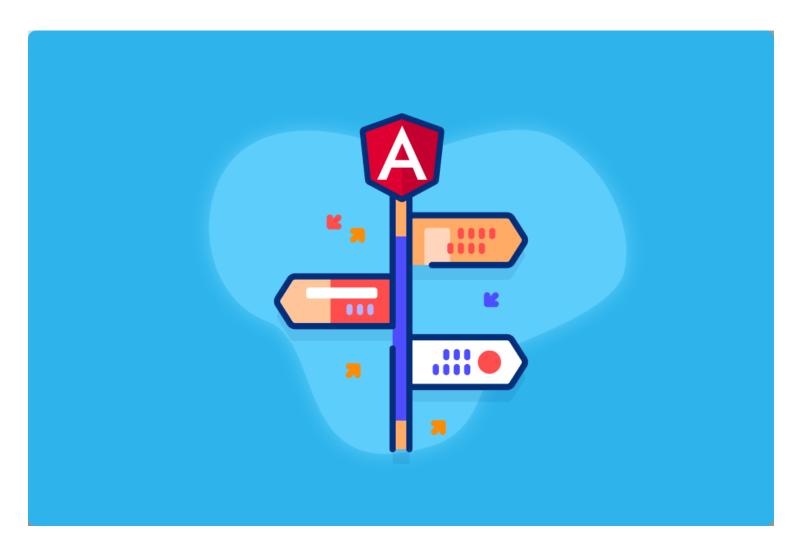
3 Rappel



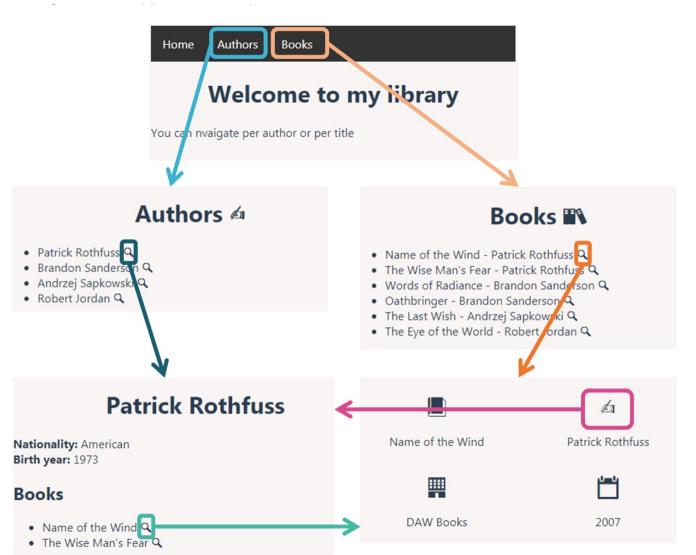
4 Go voir le code



5 Routage



6 Routage



7 Routage

ng generate module app-routing --flat --module=app

Par convention, le nom de classe du module est **AppRoutingModule** et il se situe dans le fichier **approuting.module.ts** dans le dossier **src/app**.



L'AppRoutingModule généré ressemble à ceci :

```
import { NgModule } from "@angular/core";
import { RouterModule, Routes } from "@angular/router";

const routes: Routes = [];

@NgModule({
  imports: [RouterModule.forRoot(routes)],
  exports: [RouterModule]
})
export class AppRoutingModule {}
```



- canActivate vous permet de définir des route guards. Un route guard bloque l'activation de la route si la condition qu'il définit n'est pas vérifiée.
- pathMatch: 'full' force le chemin à être comparé à l'URL entière. Il est important de le faire lors de la redirection des routes à chemin vide. Sinon, parce qu'un chemin vide est un préfixe de n'importe quelle URL, le routeur appliquerait la redirection même lors de la navigation vers la destination de redirection, créant une boucle sans fin.
- '**': est une wildcard qui signifie que le chemin correspond à n'importe quelle URL

1 O Routage

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { Routes, RouterModule } from '@angular/router';
import { AccueilComponent } from './accueil/accueil.component';
import { | AboutComponent | from ' /about/about.component';
import { | ApprenantsComponent } from './apprenants/apprenants.component';
import { LoginComponent } from './login/login.component';
import { ContactComponent'} from './contact/contact.component';
const routes: Routes = [
    path: 'accueil', component: AccueilComponent },
    path: 'about', component: AboutComponent },
    path: 'login', component: LoginComponent },
    path: 'apprenants', component: ApprenantsComponent }
    path: 'contact', component: ContactComponent },
    path: '', redirectTo: '/accueil', pathMatch: 'full'}
@NgModule({
  imports: [RouterModule.forRoot(routes)],
 exports: [RouterModule]
export class AppRoutingModule { }
```

Conclusion

Angular est un framework de développement d'applications web qui utilise le routage pour afficher différents composants en fonction de l'URL actuelle de l'application.

Le **routage** est un **mécanisme** clé pour **créer** des applications à **page unique (SPA)** dans Angular.

12 Conclusion

Voici les étapes de base pour mettre en place le routage dans une application Angular:

- Installez le module de routage Angular en exécutant la commande suivante dans votre terminal: ng add @angular/router
- Dans votre application, créez un fichier de configuration de routage nommé app-routing.module.ts. Ce fichier définit les routes pour l'application.
- Importez les composants que vous souhaitez afficher dans les routes. Vous pouvez utiliser des composants existants ou en créer de nouveaux pour cette fonctionnalité.

13 Conclusion

- Dans le fichier de configuration de routage, définissez les routes pour chaque composant. Par exemple, vous pouvez définir une route pour le composant "Home" pour l'URL racine (/) et une route pour le composant "About" pour l'URL /about.
- Dans votre application, ajoutez un élément router-outlet à votre fichier HTML racine. Cet élément affiche les composants correspondants en fonction de l'URL.

 Dans votre application, ajoutez des liens pour naviguer entre les différentes pages. Vous pouvez utiliser la directive routerLink pour lier les liens aux routes de votre application.

Qu'est-ce qu'un observable?



Qu'est-ce qu'un observable?

Un observable est, par définition, une chose que l'on souhaite observer.

L'objectif étant de voir son état au fil du temps et de recueillir toutes les modifications qu'elle subirait.

À la différence des promesses, les observables peuvent donc changer un nombre infini de fois de valeur.

Un **observable** peut être **observé puis libéré, puis observé**, alors qu'une promesse ne peut être annulée.

Les observables sont un flux de données auquel on peut souscrire.

L'ensemble du processus est bien divisé en deux parties distinctes : l'observable et l'observateur qui souscrit à l'observable.

Qu'est-ce qu'un observable?

Observable est une classe TypeScript située dans un paquet de la librairie rxjs.

Celle-ci permet d'utiliser l'asynchrone et les observables plus facilement.

maVariable = new Observable(fonction () { });

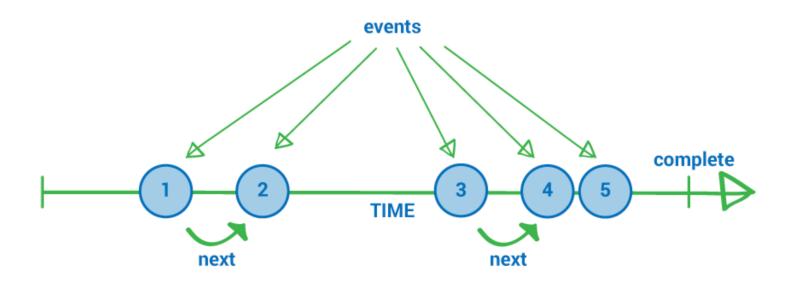
La fonction est une série d'évènements que l'observable émettra.

Chaque émission s'effectue grâce à la méthode next().

17

```
monObservable = new Observable(obs => {
   obs.next(1);
   obs.next(2);
   obs.next(3);
});
```

Ici, l'observable émet la valeur 1, puis 2, puis 3.

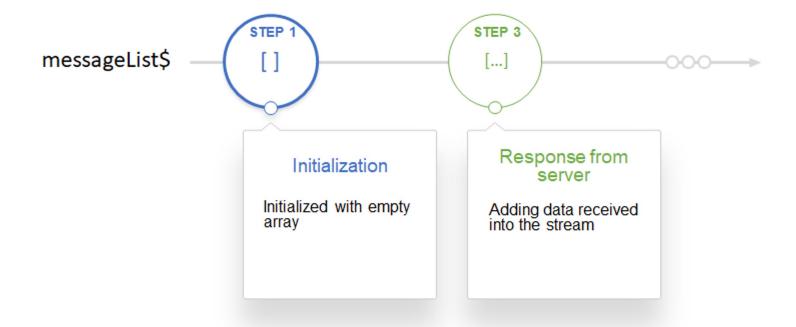


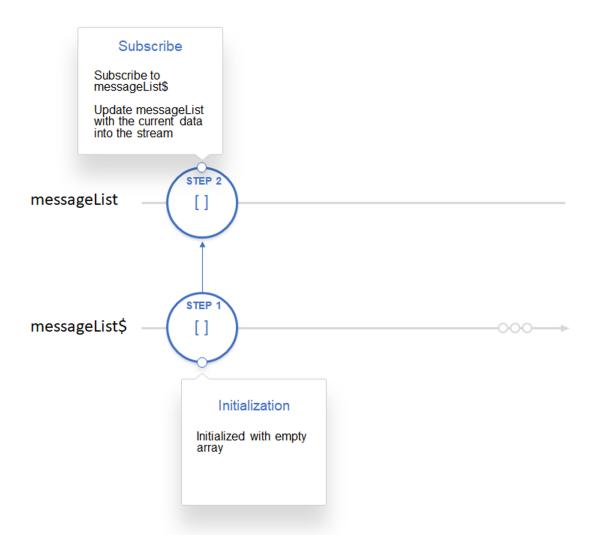
Observable Sequence

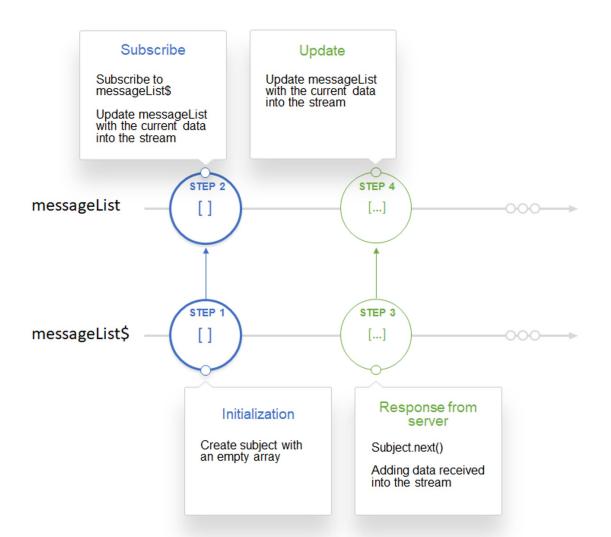
	SINGLE	MULTIPLE
SYNCHRONOUS	Function	Enumerable
ASYNCHRONOUS	Promise	Observable

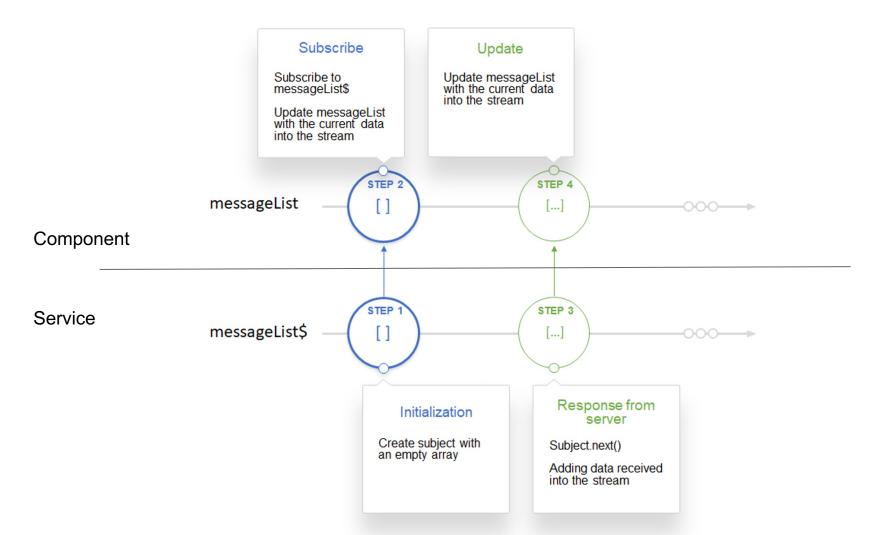
Time + Value











Service

Component

```
@Injectable()
export class MessageService {
    public messageList$: BehaviorSubject<MessageModel[]>;

    constructor() {
        this.messageList$.next( value: []);
    }

    updateMessageList(messageList: MessageModel[]) {
        this.messageList(messageList) => this.messageList);
    }

    updateMessageList$.next(messageList);
    }

    updateMessageList$.next(messageList);
    }
}
```

