

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

ИКБ направление «Киберразведка и противодействие угрозам с применением технологий искусственного интеллекта» 10.04.01

Кафедра КБ-4 «Интеллектуальные системы информационной безопасности»

Лабораторная работа №2

по дисциплине Анализ защищенности систем искусственного интеллекта»

> Группа: ББМО-02-22 Выполнил: Кутняхов А.С. Проверил: к.т.н Спирин А.А.

Задачи

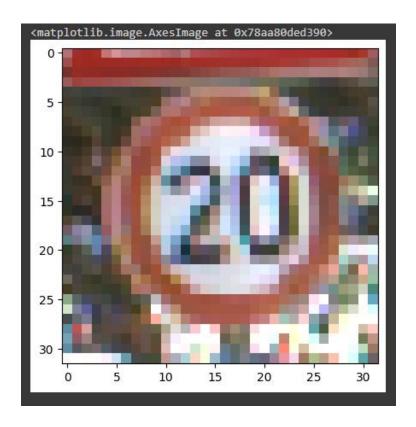
- Реализовать атаки уклонения на основе белого ящика против классификационных моделей на основе глубокого обучения.
- Получить практические навыки переноса атак уклонения на основе черного ящика против моделей машинного обучения.

Набор данных

Для этой части используйте набор данных GTSRB (German Traffic Sign Recognition Benchmark). Набор данных состоит примерно из 51 000 изображений дорожных знаков. Существует 43 класса дорожных знаков, а размер изображений составляет 32×32 пикселя.

Задание 1

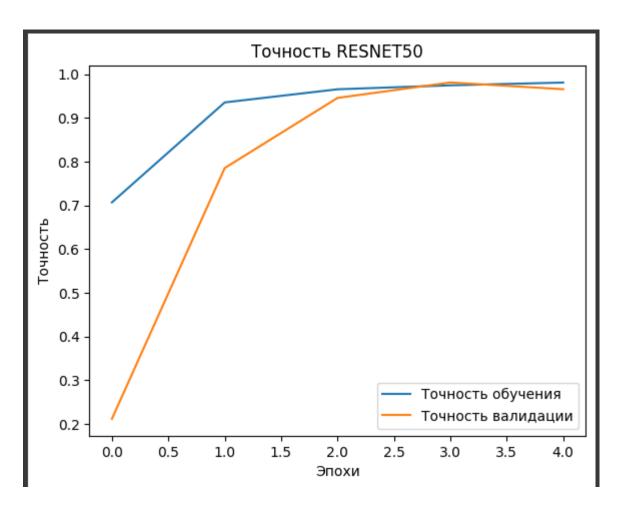
Обучим 2 классификатора на основе глубоких нейронных сетей на датасете GTSRB. При извлечении картинок для создания тренировочной выборки, получим матричное представление картинки. Для восприятия моделями нейронных сетей, данные были масштабированы.

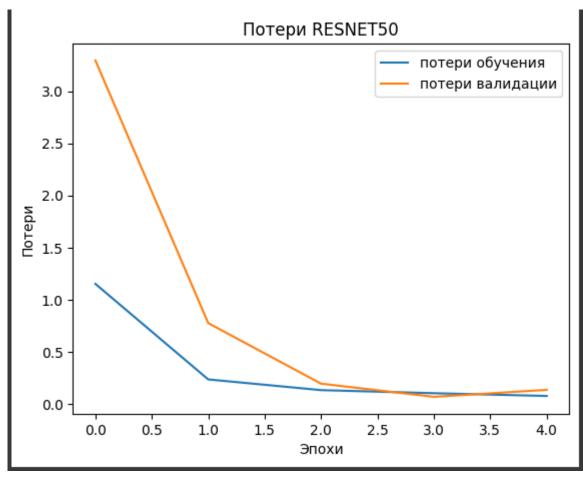


В качестве первой модель будет использоваться ResNet50. Опытным путём были выбраны лучшие значения количества эпох обучения и размера пакета.

RestNet50

Далее необходимо построить графики, отражающие качество обучения модели ResNet50. Было принято решение остановиться на 5 эпохах, так как итоговая точность увеличилась по мере роста числа эпох.





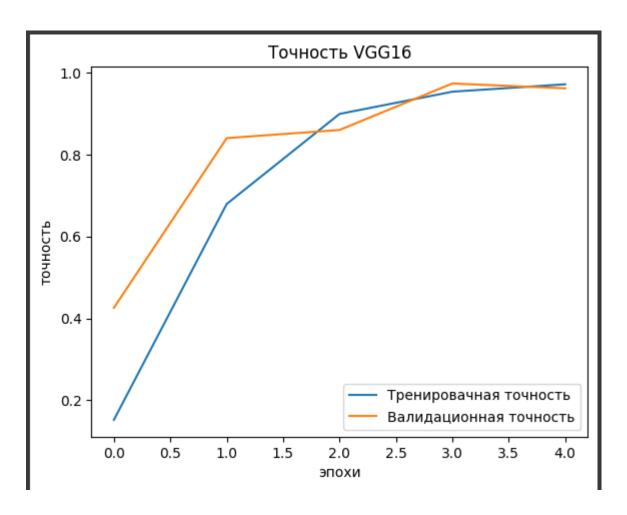
После этого необходимо проверить модель на тестовом наборе данных

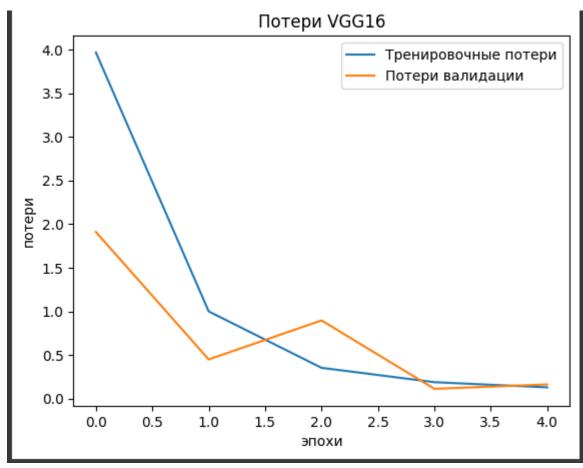
Точность составила 91%

VGG16

Следующей будет модель VGG16, необходимо её обучить

Далее необходимо построить графики, аналогичные графикам для модели ResNet50





После этого необходимо проверить модель на тестовом наборе данных

Точность составила 93%

Таблица 1. Сравнительная таблица моделей ResNet50 и VGG16

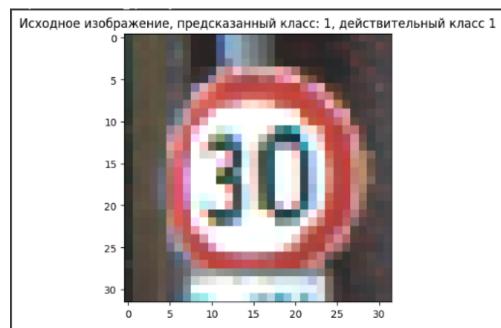
Модель	Обучение	Валидация	Тест
ResNet50	Потери: 0.08	Потери: 0.14	Потери: 0.47
	Точность: 0.98	Точность: 0.97	Точность: 0.91
VGG16	Потери: 0.13	Потери: 0.16	Потери: 0.37
	Точность: 0.97	Точность: 0.96	Точность: 0.93

Задание 2

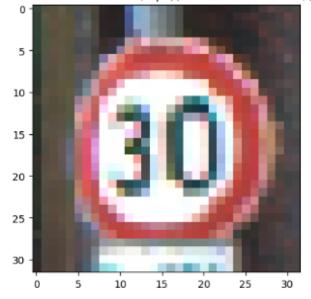
Применить нецелевую атаку уклонения на основе белого ящика против моделей глубокого обучения. Реализовать следующие типы атак:

- Fast Gradient Sign Method (FGSM)
- Projected Gradient Descent (PGD)

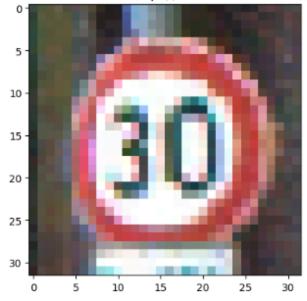
Необходимо создать модель атаки, которая основывается на классификаторе для внесения шума в изображение. Ниже представлено отображение исходного и атакующих изображений для атаки FGSM



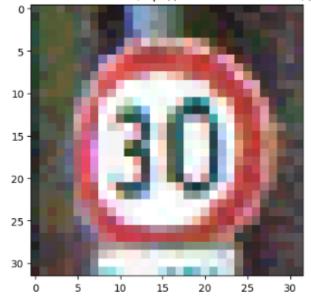
Изображение с eps: 0.00392156862745098, предсказанный класс: 1, действительный класс 1

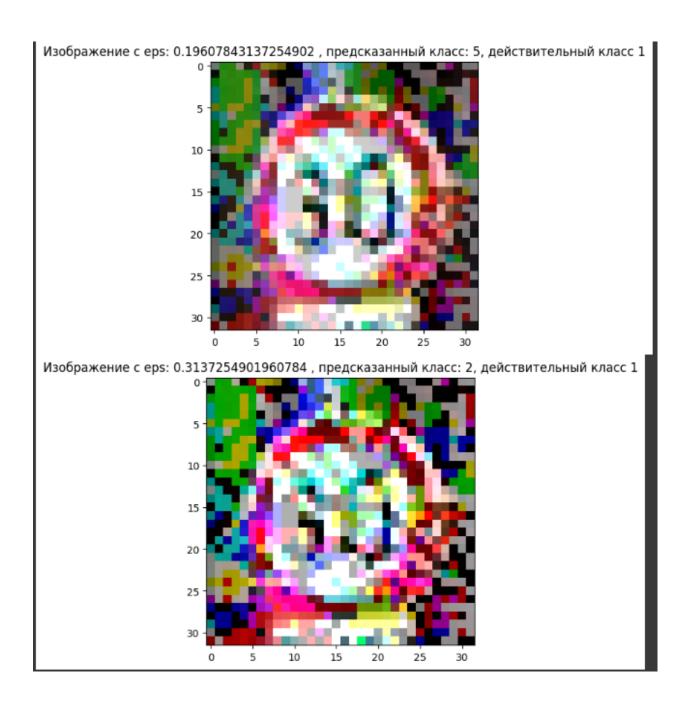


Изображение с eps: 0.0196078431372549, предсказанный класс: 5, действительный класс 1



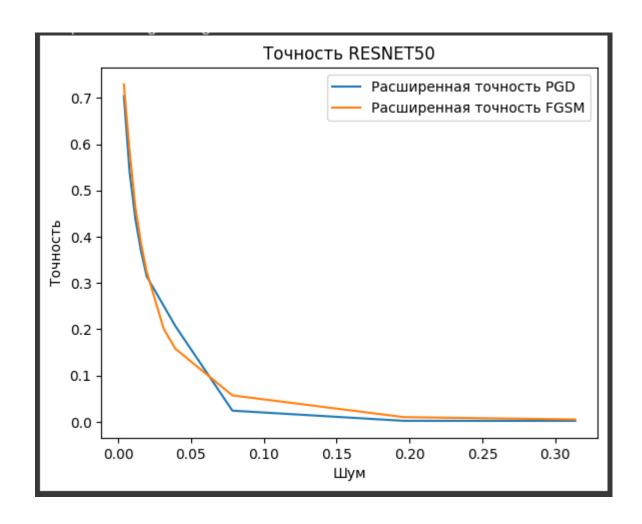
Изображение с eps: 0.0392156862745098 , предсказанный класс: 5, действительный класс 1





Далее нужно построить график зависимости точности предсказания модели на атакованных изображениях от параметра искажения.

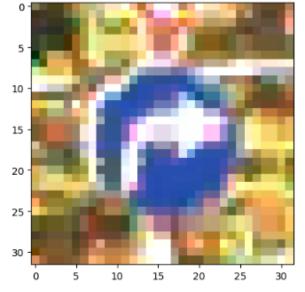
Исходя из графика можно сделать вывод, что данные методы имеют примерно одинаковую эффективность.



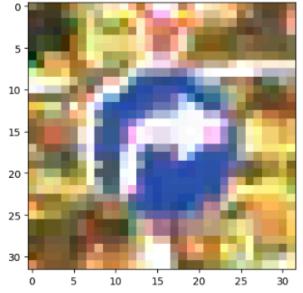
Теперь необходимо повторить эксперимент с атаками FGSM и PGD на базе модели VGG16. Ниже представлено отображение исходного и атакующих изображений для атаки FGSM



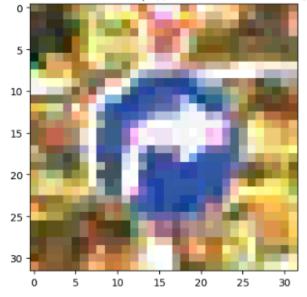


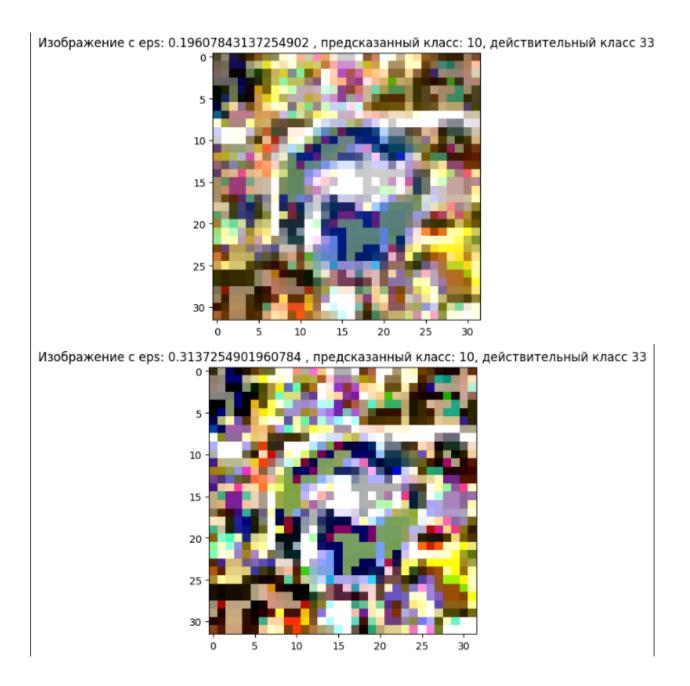






Изображение с eps: 0.0392156862745098, предсказанный класс: 10, действительный класс 33





Далее нужно построить график зависимости точности предсказания модели на атакованных изображениях от параметра искажения.

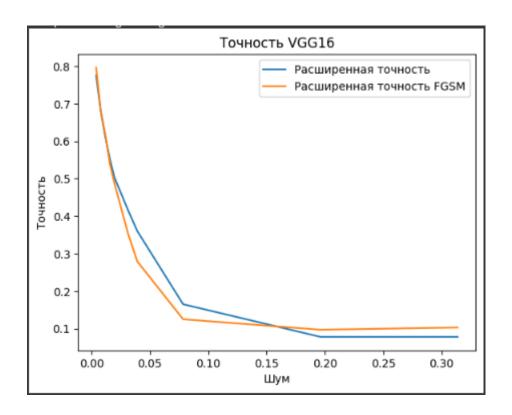


Таблица 2. Задание 2

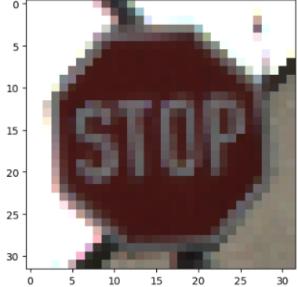
Модель	Исходные изображения, %	Adversarial images $\epsilon=1/255$, %	Adversarial images ϵ =5/255, %	Adversarial images ∈=10/255, %
ResNet50	91	72.9	32.4	15.8
FGSM				
ResNet50	91	70.3	31.4	20.7
PGD				
VGG16	93	79.6	48.7	27.9
FGSM				
VGG16	93	77.5	50.3	36
PGD				

Задание 3

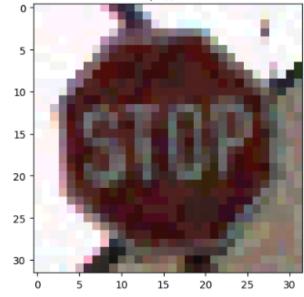
Применение целевой атаки уклонения методом белого против моделей глубокого обучения.

- Шаг 1: Используйте изображения знака «Стоп» (label class 14) из тестового набора данных. Примените атаку PGD на знак «Стоп» с целью классификации его как знака «Ограничение скорости 30» (target label class = 1). Изменяйте значения искажений $\epsilon \epsilon = [1/255, 3/255, 5/255, 10/255, 20/255, 50/255, 80/255]$, и заполните отчёт значениями точности классификации изображений знаков "Стоп" и "Ограничение скорости 30".
- Шаг 2: Повторите атаку методом FGSM, и объясните производительность по сравнению с PGD. Сравните результаты атак PGD и FGSM между собой.
- Шаг 1. Применение атаки PGD на знак «STOP» с целью классификации его как знака «Ограничение скорости 30».

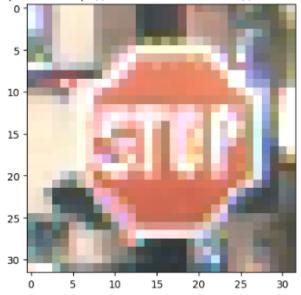




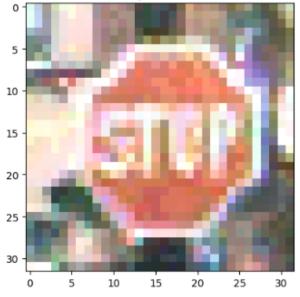
Изображение с eps: 0.0392156862745098, предсказанный класс: 1, действительный класс 14



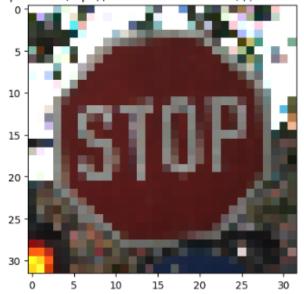
Исходное изображение, предсказанный класс: 14, действительный класс 14



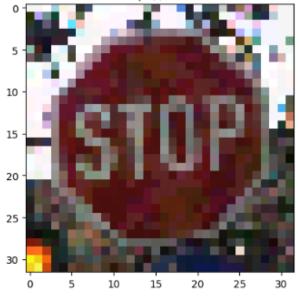
Изображение с eps: 0.0392156862745098, предсказанный класс: 14, действительный класс 14

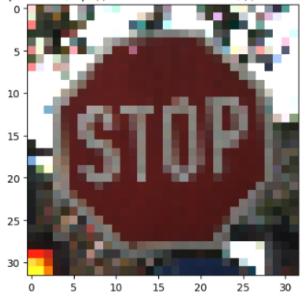


Исходное изображение, предсказанный класс: 14, действительный класс 14

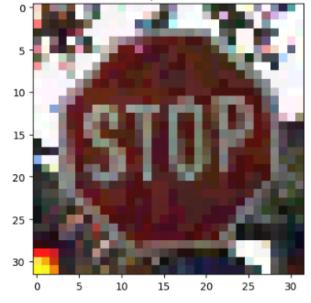


Изображение с eps: 0.0392156862745098, предсказанный класс: 14, действительный класс 14

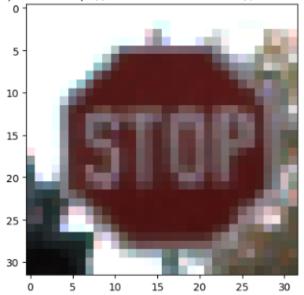




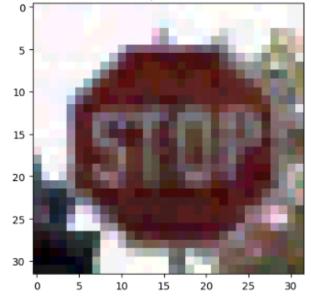
Изображение с eps: 0.0392156862745098, предсказанный класс: 1, действительный класс 14



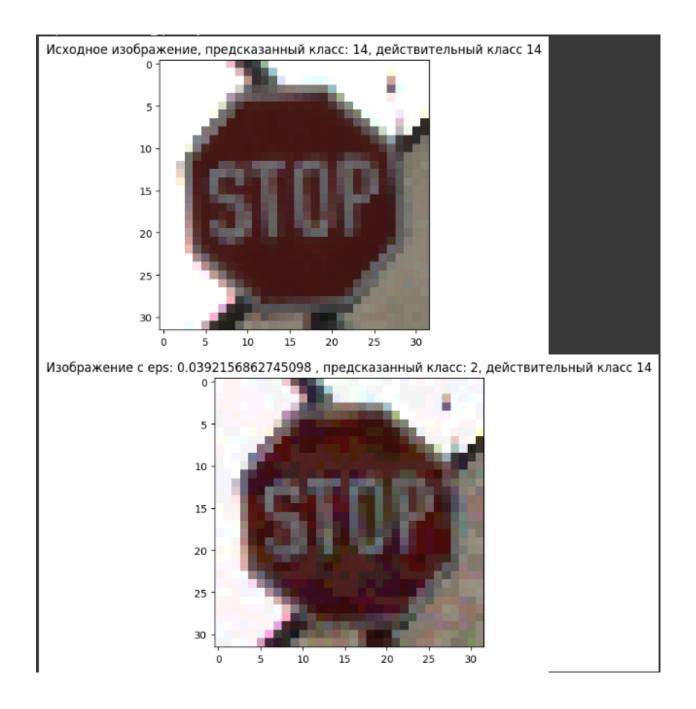
Исходное изображение, предсказанный класс: 14, действительный класс 14

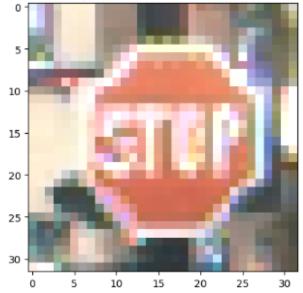


Изображение с eps: 0.0392156862745098 , предсказанный класс: 2, действительный класс 14

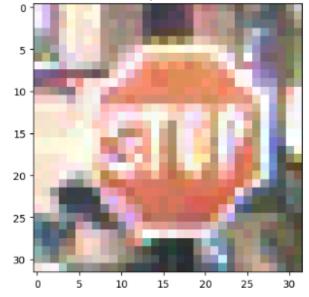


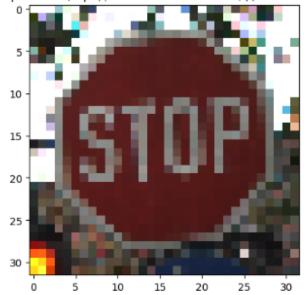
Повторение атаки методом FGSM



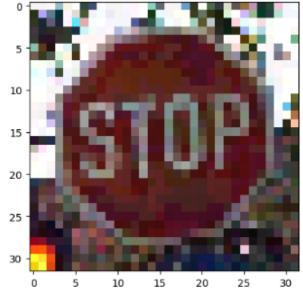


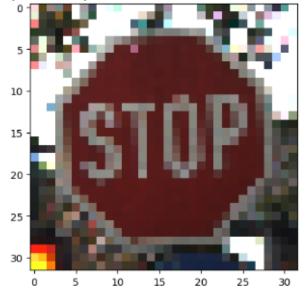
Изображение с eps: 0.0392156862745098 , предсказанный класс: 1, действительный класс 14



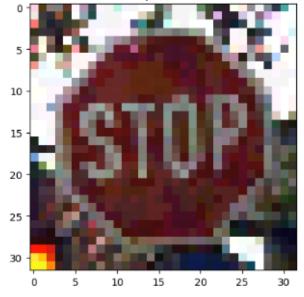


Изображение с eps: 0.0392156862745098, предсказанный класс: 2, действительный класс 14

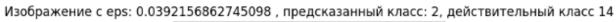




Изображение с eps: 0.0392156862745098, предсказанный класс: 1, действительный класс 14







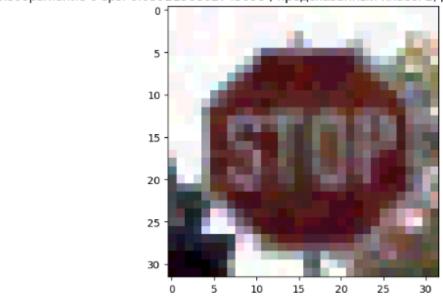


Таблица 3. Задание 3

Искажение	PGD attack – Stop sign	FGSM attack - Stop
	images, %	sign images, %
<i>ϵ</i> =1/255	97.4	88.1
<i>∈</i> =3/255	90	71.1
<i>∈</i> =5/255	79.6	47.8
<i>ϵ</i> =10/255	70.4	11.5
<i>∈</i> =20/255	37.8	0
<i>∈</i> =50/255	1.9	0
ε=80/255	0.3	0

Вывод

Метод FGSM не подходит для целевых атак, так как с ростом eps и шума, классификация будет ошибочной. Наилучшим значением искажения будет являться 10/255, после этого модель будет ошибаться.

Метод PGD подходит для целевых атак, при больших значениях ерѕ модель всегда будет определять заданный нами класс, однако минусом здесь является то, что изображение будет довольно сильно искажаться. Наилучшее значение искажения для данной атаки является 50/255