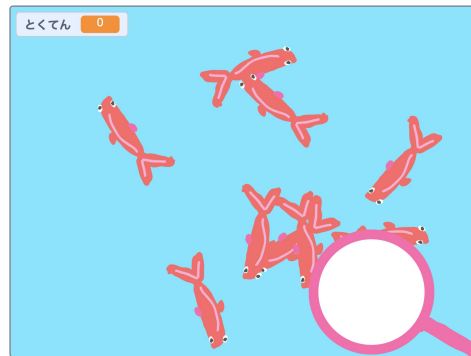
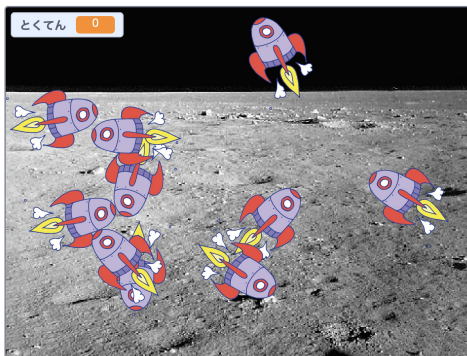
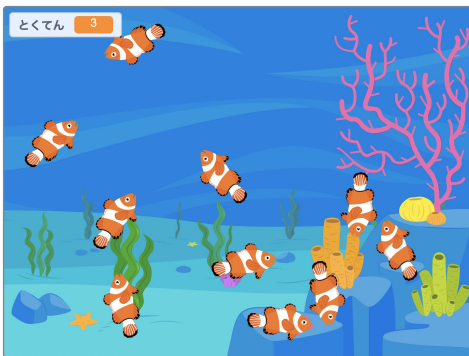


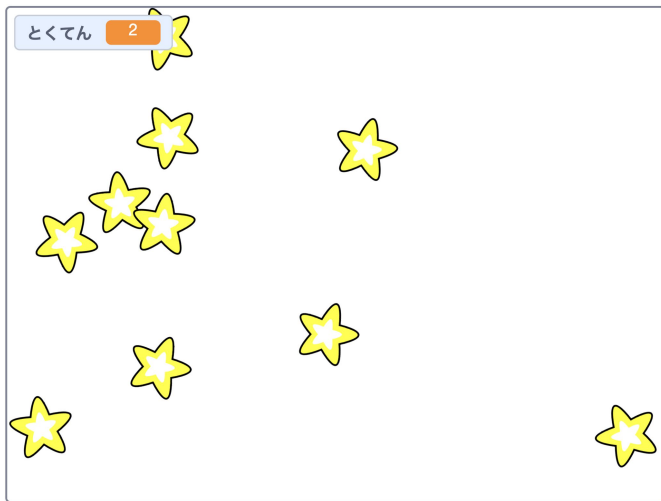
クリックゲーム

うごきまわるスプライトをたくさんクリックしよう！



つくるもの

このコースでは、クリックゲームをつくるよ
時間内にどれだけクリックできるかな？



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

もくじ

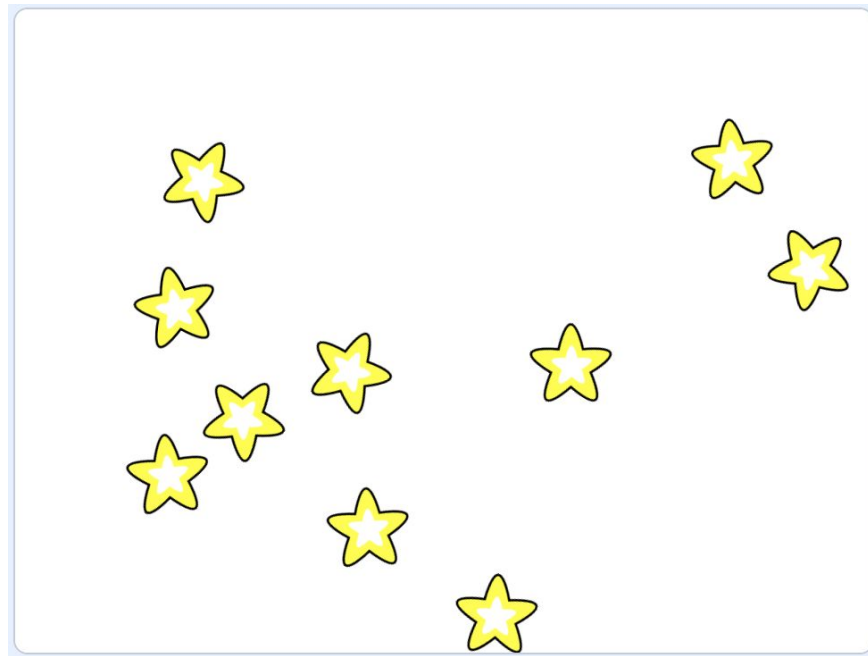
1. スプライトをうごかそう
2. クリックしたらけそう
3. とくてんをつけよう



※ Scratch は、MITメディア・ラボのライフロング・キンダーガーデン・グループの協力によりScratch財団が進めているプロジェクトです。
<https://scratch.mit.edu> から自由に入手できます。
※ そのほか記載されている会社名、製品名はそれぞれ各社の商標および登録商標です。

1. スプライトをうごかそう


- ① スプライトをつくろう
- ② クローンさせてみよう
- ③ クローンをうごかそう
- ④ ランダムにうごかそう



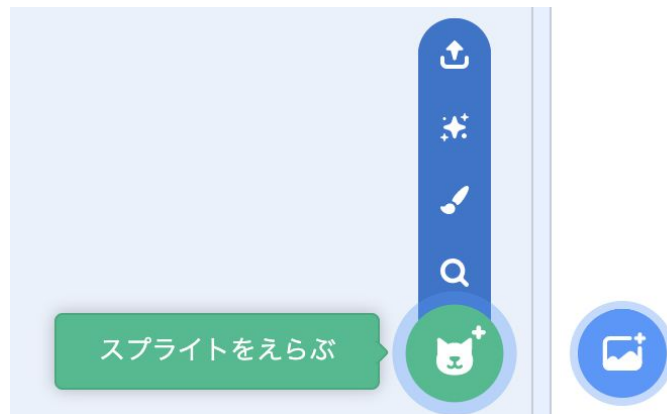
1. スプライトをうごかさう

① スプライトをつくろう

つかわないスプライトは  でけそう

画面の右下にある  から、「スプライトをえらぶ」をクリックしよう

好きなスプライトをクリックしてつかいしよう



1. スプライトをうごかそう

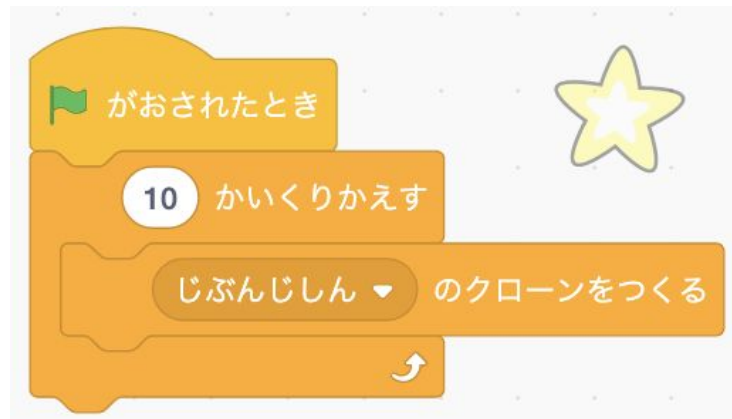
② クローンさせてみよう

クローンきのうをつかうと、同じスプライトをたくさんつくれるよ

クローンは  でつくれるよ

クローンをたくさん作るために [()かいくりかえす] でかこもう

 をおしたらクローンがつくられるようになるよ



くりかえす回数をかえると
クローンの数がかわるよ！




メクルン


© 2020 Mekurun All Rights reserved.


1. スプライトをうごかそう

③ クローンをうごかそう

クローンをうごかすためのプログラムは、
クローンされたとき()につなげるよ

 はおぼえているかな？ 向いている方向に
すすむブロックだね、数でうごくはやさをきめれるよ

画面のはしにぶつかっても止まらないように、
 をいれよう

 をおしたらクローンがうごくようになったかな？



1. スプライトをうごかそう

③ クローンをうごかそう

このままだと、クローンじゃないスプライトが見えて
いるけどうごかないね

クローンじゃないスプライトはかくしておくよ

はじめはかくしておいて、クローンだけ見えるように
するといいね



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.



1. スプライトをうごかそう

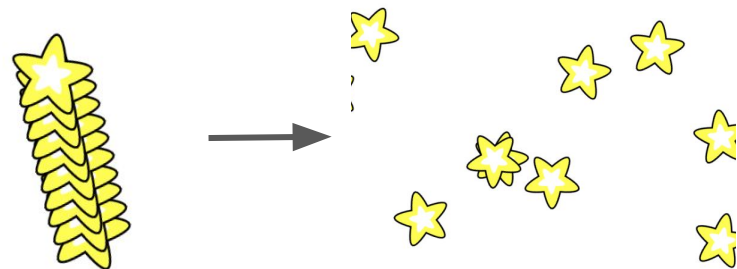
④ ランダムにうごかそう

いまはスプライトが同じところにかたまっていて、
なんでいるね

もっとバラバラにうごくように、いろんな場所から
クローンがでてくるようにするよ

クローンをつくるまえに、
「どこかのばしょへいく」をいれよう
「15 どまわす」をつかうと向きもかえられるよ

バラバラにうごくようになったかな？



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

2. クリックしたらけそう

- ① クリックされたらクローンをけそう
- ② クローンがまたでてくるようにしよう
- ③ 音をならそう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

2. クリックしたらけそう

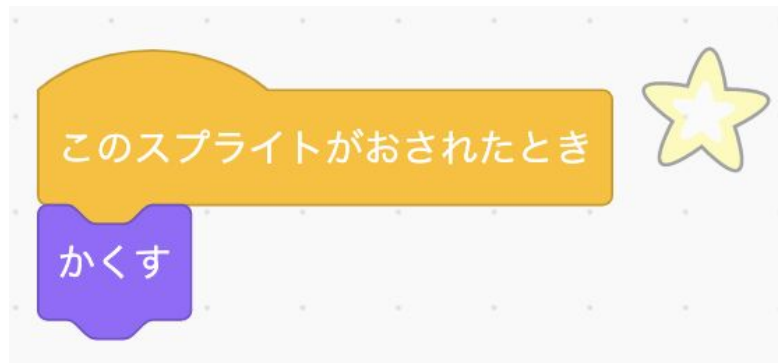
① クリックされたらクローンをけそう

クリックされたときにうごかしたいコードは、
[このスプライトがおされたとき]につなげよう

[このスプライトがおされたとき]はクローンでも
同じようにうごくよ！

[かくす]をいれて、おされたらかくすようにしよう

クリックしたらきえるようになったかな？



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

2. クリックしたらけそう

② クローンがまたでてくるようにしよう

いまはクリックするとクローンがへっちゃうね

けたあとに、また別の場所からでてくるようにしよう

[どこかのばしょにいく]と[ひょうじする]ブロックをさっきつくったコードの下につなげよう




2. クリックしたらけそう

③ 音をならそう

クリックされたら音をならすようにするよ

クリックされたときに  ブロック
をいれてみよう

音をついかして、好きな音をえらんでみよう
音をついかするほうほうはおぼえているかな？

「コスチューム」のよこの「おと」の  から音を
えらべるね



3. とくてんをつけよう

- ① へんすうをつくろう
- ② とくてんをふやそう
- ③ とくてんを見せよう
- ④ ゲームがおわったときに
クローンをけそう




3. とくてんをつけよう

① へんすうをつくろう

「へんすう」をつかってとくてんきのうをつくるよ

「へんすう」は、中身に数や文字をいれられるものだ
よ！

まずはへんすうをつくってみよう

 へんすう の[へんすうをつくる]をおして、とくてんをい
れるへんすうをつくろう

×

あたらしいへんすう

あたらしいへんすうめい:

とくてん

☒ すべてのスプライト

☐ このスプライトのみ

トよう

のみ

キャンセル

OK



メクルン


© 2020 Mekurun All Rights reserved.

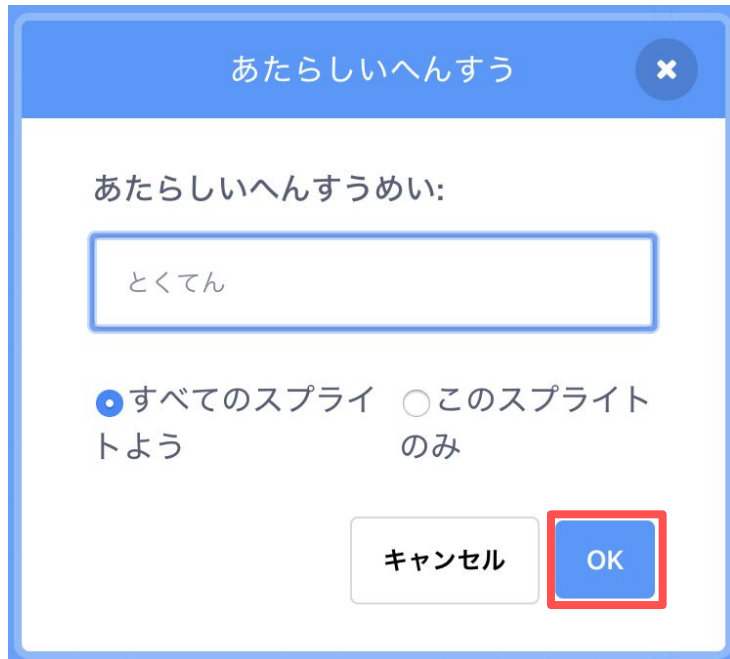
3. とくてんをつけよう

① へんすうをつくろう

「へんすうめい」はへんすうの名前のことだよ
わかりやすい名前にするとあとで読みやすいよ
ここでは、「とくてん」にしているよ

「このスプライトのみ」にすると、ほかのスプライト
からはつかえなくなるよ
ここでは、「すべてのスプライトよう」をえらぼう！

へんすうのせっていがおわったら、をおして
へんすうをつくろう




メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

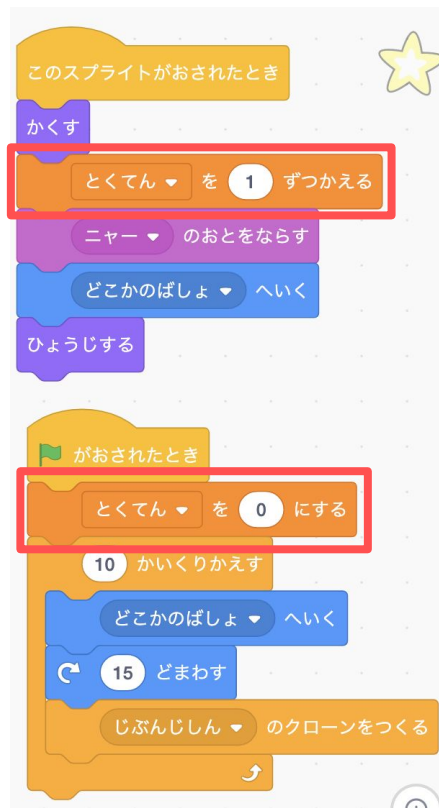
3. とくてんをつけよう

② とくてんをふやそう

クローンがクリックされたときにとくてんをふやしてみよう

をつかって、へんすうの中身をふやそう

ゲームをはじめたときにとくてんがリセットされるように、はじめに をいれてみよう



3. とくてんをつけよう

③ とくてんを見せよう

へんすうのよこのチェックマーク ☒ は、
ステージにひょうじするかどうかをきりかえられるよ



とくてん

ステージのへんすうを右クリックすると、見た目を
かえられるよ

ステージのへんすうをクリックしながらうごかすと
すきな場所におけるよ

とくてん

0

ふつうのひょうじ

おおきなひょうじ

スライダー

とくてん

0




メクルン

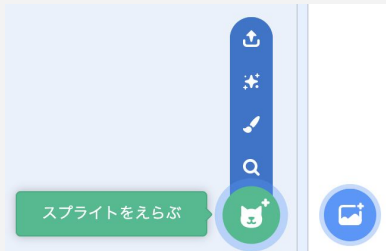
© 2020 Mekurun All Rights reserved.

3. とくてんをつけよう

③ とくてんを見せよう

ゲームがおわったらとくてんをいうきのうをつけるよ

画面右下の  からすきなスプライトをえらぼう



こんなかんじでとくてんをおしえるよ




メクルン



© 2020 Mekurun All Rights reserved.




3. とくてんをつけよう

③ とくてんを見せよう

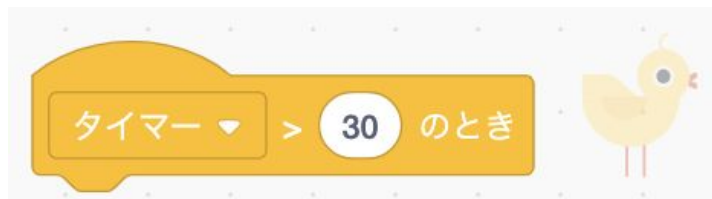
タイマーをつかって、ゲームがおわった時にとくてんを見せるようにしてみよう

タイマーには、がおされてからの時間がはいつているよ

タイマーの時間がすぎたときにうごかしたいコードは
の につなげるよ

はじめは  になっているから、 をクリックして  にかえよう

数をかえてすきな時間(びょう)にしよう！
ゲーム時間はここできめられるよ！



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

3. とくてんをつけよう

③ とくてんを見せよう

とくてんをいわせるには をつかおう

の中に、 の をいれよう

をつかうと、まえの文字とうしろの文字をつなげられるよ


まえにしゃべらせたいセリフ、うしろにとくてんのへんすうをいれよう



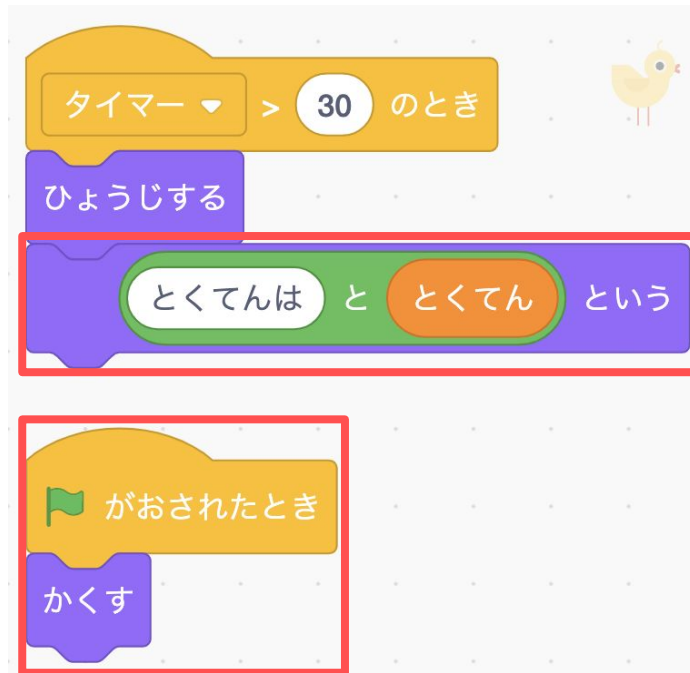
3. とくてんをつけよう

③ とくてんを見せよう

とくてんをいうまえにスプライトをひょうじしよう

ゲームのはじめはかくすために、がおされたらかくすようにするね

とくてんをいうようになったかな？



3. とくてんをつけよう

④ ゲームがおわったときにクローンをけそう
クローンするスプライトにもどろう

タイマーがおわった時にクローンをけすには、
このクローンをさくじょするをつかうよ

タイマー > 30 のとき
のあとにつなげよう
()のなかの数字はさっきと同じにしよう

できたら、をおしてうごかしてみよう！



やってみよう

- おじゃまキャラをふやしてみる
- クローンの見た目をかえてみる
- たいせんモードをつくってみる
- ハイスコアをきろくしてみる

