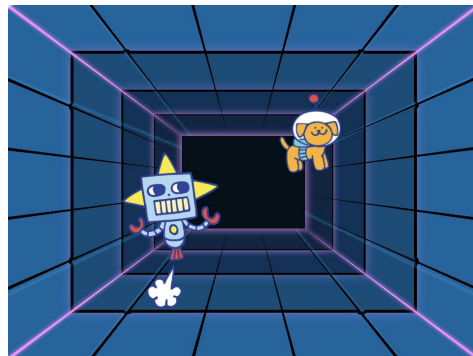


おいかけっこゲーム

おにからにげるゲームをつくろう！



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

つくるもの

このコースではおいかけっこゲームをつくるよ
おにからタッチされないようににげよう！



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

もくじ

1. じぶんをうごかそう
2. おにをうごかそう
3. タッチされたらとまる



1. じぶんをうごかそう

- ① キャラクターをきめよう
- ② マウスの矢印についてくるようにしよう
- ③ うごかしてみよう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

1. じぶんをうごかそう

① キャラクターをきめよう

画面の右下にある  クリックしよう

すきなスプライトをクリックしてつかしよう

大きさは  数字でかえられるよ

背景も右の  クリックしてえらんでみよう



メクルン


© 2020 Mekurun All Rights reserved.

1. じぶんをうごかさう

② マウスの矢印についてくるようにしよう

さっきつかしたスプライトをプログラムするよ
右のようなコードをくみたててみよう

マウスポインターへ行く は どこかの場所へ行く
の下矢印からへんこうしよう

できたら  おしてうごかしみよう
マウスの矢印についてくるようになったかな？

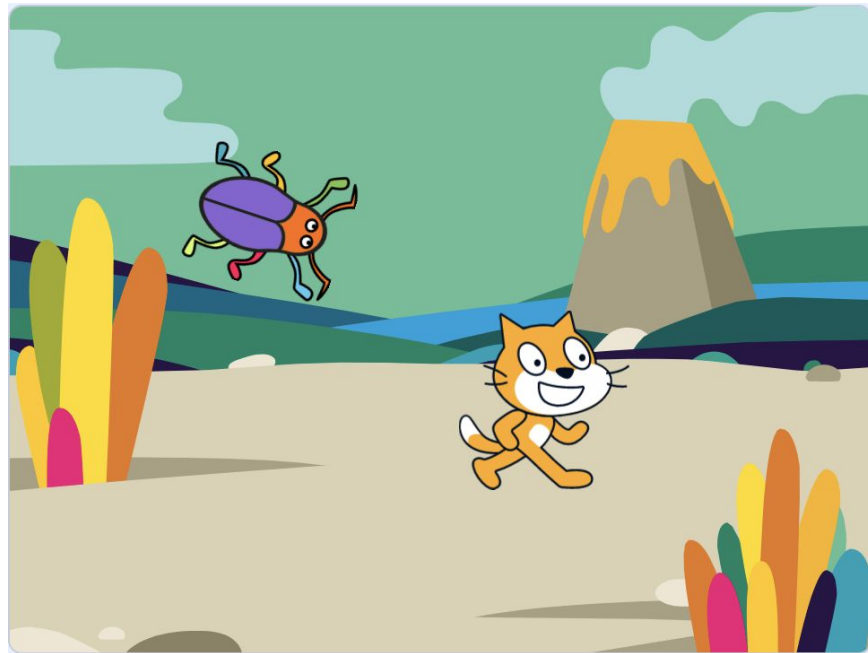


メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

2. おにをうごかそう

- ① おにをきめよう
- ② おいかけするようにしよう
- ③ うごかしてみよう




メクルン

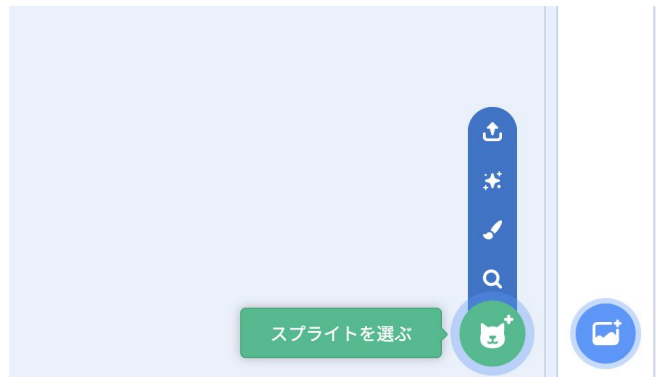
© 2020 Mekurun All Rights reserved.

2. おにをうごかそう

① おにをきめよう

画面の右下にある  クリックして、
好きなスプライトをクリックしてつかしよう

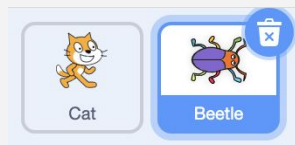
ここでえらんだスプライトがおにになるよ



2. おにをうごかそう

② おいかけようにしよう

えらんだおにのSpriteにプログラムするよ
おにのSpriteが青くなってるかチェックしよう



おにかけるコードには右のブロックをつかうよ
ブロックの下矢印からおいかける相手をえらぼう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.


2. おにをうごかそう

② おいかけようにしよう

右のようなブロックをくみたててみよう

10歩動かす の数字をかえると、おいかけるはやさをへん
こができるよ



できたら  おしてうごかしみよう
おいかけてくるようになっていたらせいこうだよ



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

3. タッチされたらとまる

- ① タッチされたらとめる
- ② 音をならしてみよう
- ③ うごかしてみよう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

3. タッチされたらとまる

① タッチされたらとまる

タッチされたらゲームをとめるコードをついかするよ
おにのSpriteのコードを右のようにしてみよう

マウスポインターに触れた を おいかける相手に触れた
にへんこうしよう



3. タッチされたらとまる

② 音をならしてみよう

タッチされたら音をならすプログラムをついかしよう


音をならすにはこのブロックをつかうよ



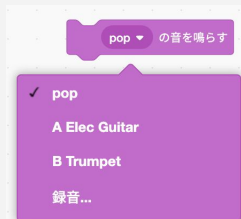
3. タッチされたらとまる

② 音をならしてみよう

ほかの音をえらぶには音をついかしないといけないよ

音をついかするには左上の音をクリックして
左下にある  いらすきな音をえらんでついかしよう

ついかしたらあたらしい音がえらべるようになるよ



やってみよう

- おにをふやしてみる
- カウントダウンをつけてみる
- ゲームオーバー画面を作ってみる
- ステージをふやしてみる



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.