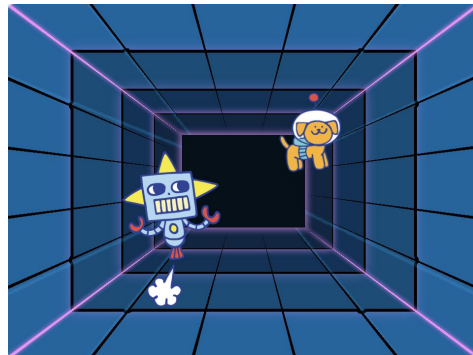


おいかけっこゲーム

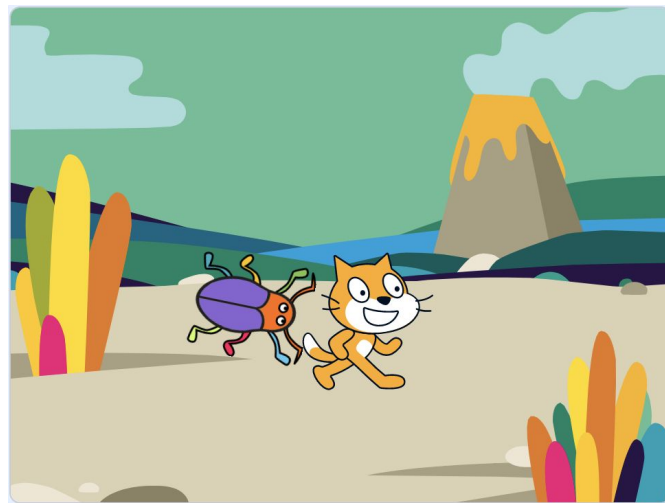
おにからにげるゲームをつくろう！



メクルン

つくるもの

このコースではおいかけっこゲームをつくるよ
おにからタッチされないようににげよう！



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

もくじ

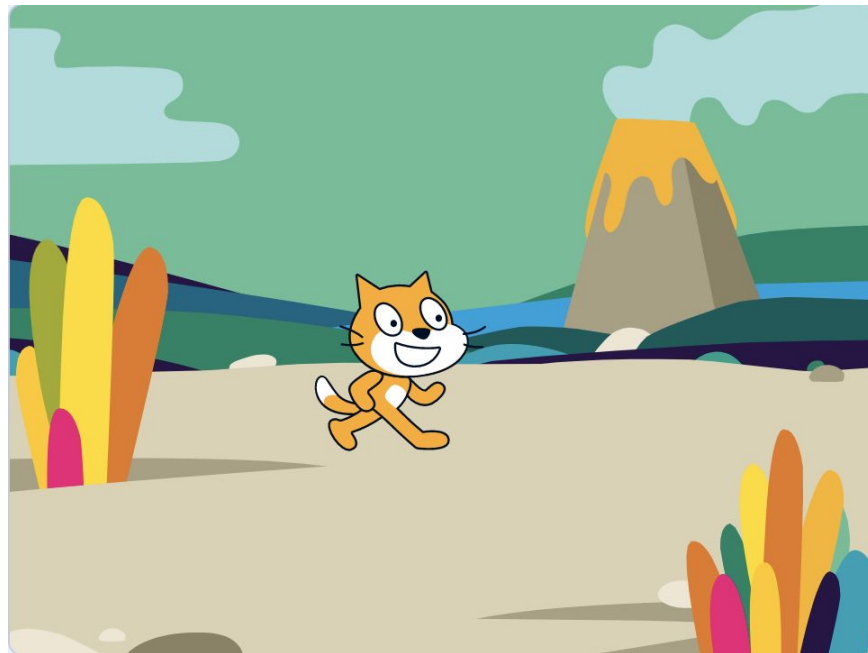
1. じぶんをうごかそう
2. おにをうごかそう
3. タッチされたらとまる



※ Scratch は、MITメディア・ラボのライフロング・キンダーガーデン・グループの協力によりScratch財団が進めているプロジェクトです。
<https://scratch.mit.edu> から自由に入手できます。
※ そのほか記載されている会社名、製品名はそれぞれ各社の商標および登録商標です。

1. じぶんをうごかさう

- ① キャラクターをきめよう
- ② マウスでうごかせるようにしよう
- ③ うごかしてみよう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

1. じぶんをうごかさう

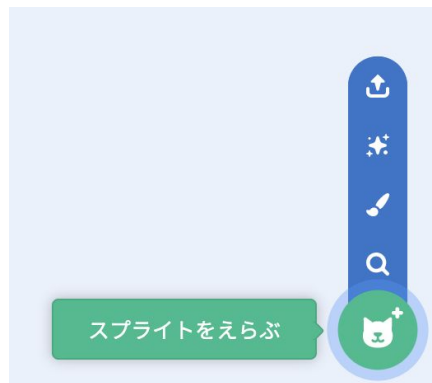
① キャラクターをきめよう

画面の右下にある  をクリックしよう

好きなスプライトをクリックしてつかしよう

大きさは おおきさ
 の数字でかえられるよ

はいけいも右の  をクリックしてえらんでみよう



メクルン


© 2020 Mekurun All Rights reserved.

1. じぶんをうごかさう

② マウスでうごかせるようにしよう

さっきつかしたスプライトをプログラムするよ
右のようなコードをくみたててみよう

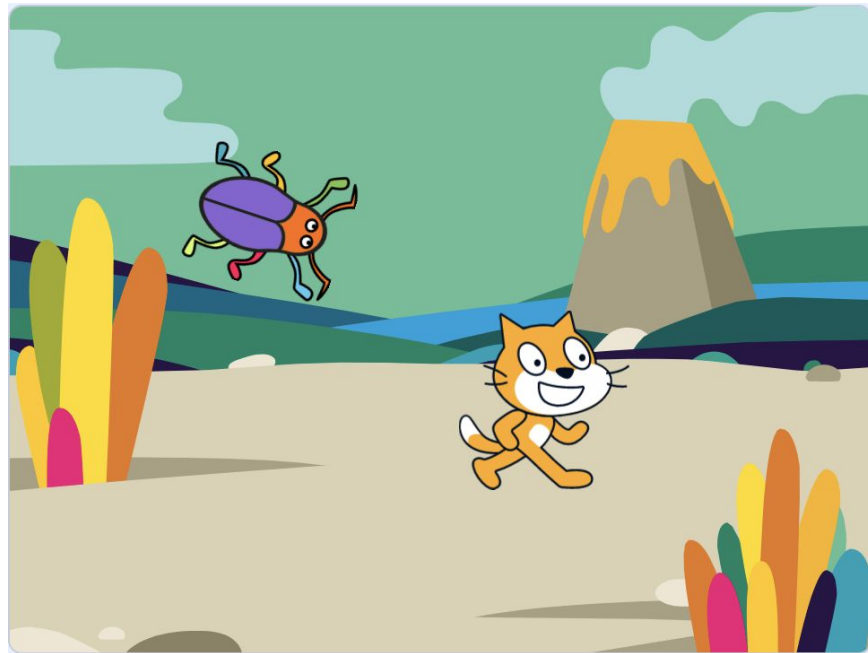
マウスポインターへ行く は どこかの場所へ行く に
へんこうしよう

できたら  をおしてうごかしみよう
マウスポインターについてくるようになったかな？



2. おにをうごかそう

- ① おにをきめよう
- ② おいかけるようにしよう
- ③ うごかしてみよう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

2. おにをうごかそう

① おにをきめよう

画面の右下にある  をクリックして、
好きなスプライトをクリックしてつかしよう

ここでえらんだスプライトがおにになるよ



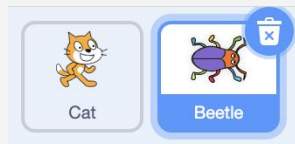
メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

2. おにをうごかそう

② おいかけるようにしよう

えらんだおにのSpriteにプログラムするよ
おにのSpriteが青くなってるかチェックしよう



おにかけるコードには右のブロックをつかうよ
ブロックの下矢印からおいかける相手をえらぼう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.


2. おにをうごかさう

② おいかけるようにしよう

右のようなブロックをくみたててみよう

10ほうごかす の数字をかえると、おいかけるはやさを
をへんこうできるよ



できたら  をおしてうごかしてみよう
おいかけてくるようになっていたらせいこうだよ



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

3. タッチされたらとめる

- ① タッチされたらとめる
- ② 音をならしてみよう
- ③ うごかしてみよう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

3. タッチされたらとまる

① タッチされたらとまる

タッチされたらゲームをとめるコードをついかするよ
おにのスプライトのコードを右のようにしてみよう

マウスポインターにふれた を おいかける相手にふれた
た にへんこうしよう



メクルン

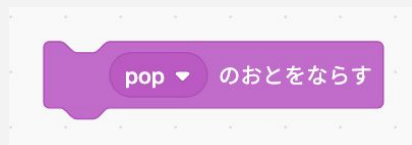
© 2020 Mekurun All Rights reserved.

3. タッチされたらとまる

② 音をならしてみよう

タッチされたら音をならすプログラムをついかしよう

音をならすにはこのブロックをつかうよ




メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

3. タッチされたらとまる

② 音をならしてみよう

ほかの音をえらぶには音をついかしないといけないよ

音をついかするには左上の音をクリックして
左下にある  からすきな音をえらんでついかしよう

ついかしたらあたらしい音がえらべるようになるよ



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

やってみよう

- おにをふやしてみる
- カウントダウンをつけてみる
- ゲームオーバー画面を作ってみる
- ステージをふやしてみる



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.