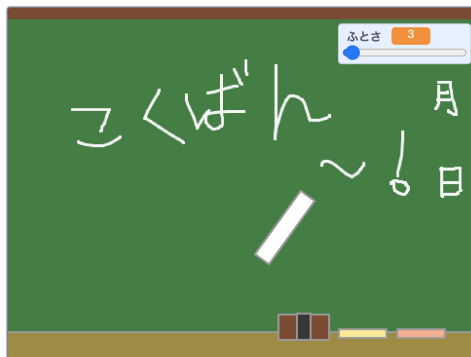


おえかきボード

いろんな絵がかけるボードをつくってみよう！



つくるもの

このコースではおえかきボードをつくるよ
ペンをつかっていろいろな絵をかいてみよう！



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

もくじ

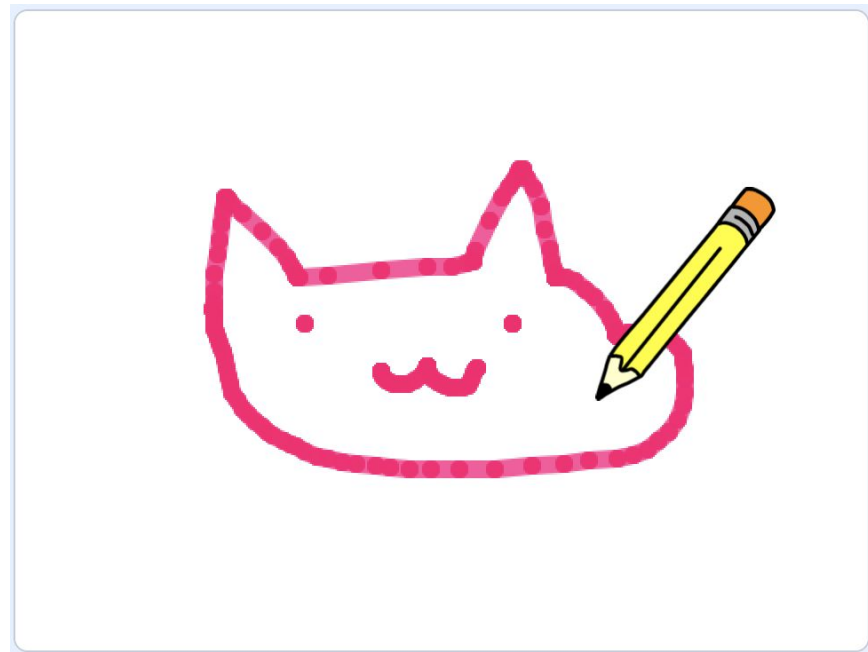
1. ペンで線をかこう
2. パレットで色をかえよう
3. ペンの太さをかえよう



※ Scratch は、MITメディア・ラボのライフロング・キンダーガーデン・グループの協力によりScratch財団が進めているプロジェクトです。
<https://scratch.mit.edu> から自由に入手できます。
※ そのほか記載されている会社名、製品名はそれぞれ各社の商標および登録商標です。

1. ペンで線をかこう

- ① ペンブロックってなに？
- ② 線かけるようにしよう
- ③ はじめにリセットしよう




メクルン


© 2020 Mekurun All Rights reserved.

1. ペンで線をかこう

① ペンブロックってなに？

スプライトの場所に線をひいたりスタンプをおせたりする、かくちょうきのうのブロックだよ

まずは、画面右下の  から、好きなスプライトをついかしよう

ペンブロックをつかえるようにするには、画面左下の  リックして、「ペン」をえらぼう

ペンブロックがでてきたかな？



1. ペンで線をかこう

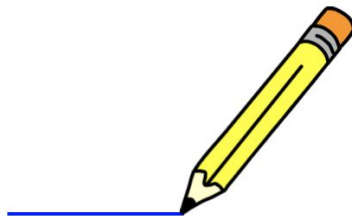
① ペンブロックってなに？

ペンをおろしたままスプライトをうごかすと、線がかけるよ！じっさいにやってみよう！

[ペンをおろす] ブロックでペンをおろして、
[()ほうごかす] ブロックでうごかすと線がかけるよ

たとえば、右上のようなプログラムをつくると、右下のような線がかけるよ(かくにんしたらけしておこう)

ペンブロックのつかいかたはわかったかな？




メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.


1. ペンで線をかこう

② 線をかけるようにしよう

マウスで線かけるようにしてみるよ

マウスの場所に線かけるように、 を
ずっとくりかえすブロックのなかにいれよう！

マウスがおされたときだけペンをおろして、それ以外
のときは、ペンが上がるようにしよう

 と[もし<>なら ~ でなければ]ブロック
を組み合わせるとつくれるよ

マウスで線がかけるようになったかな？



1. ペンで線をかこう

② 線かけるようにしよう

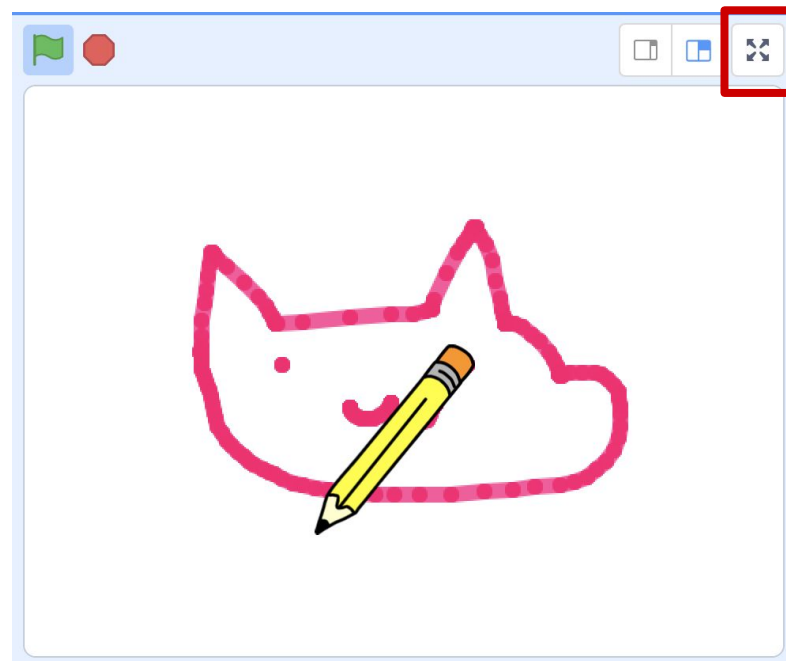
スプライトがうごいてうまく線がかけないときは、

全画面モード()でプログラムをうごかすか、

ひょうじする



で見た目をかくそう




メクルン

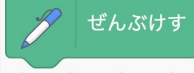
© 2020 Mekurun All Rights reserved.

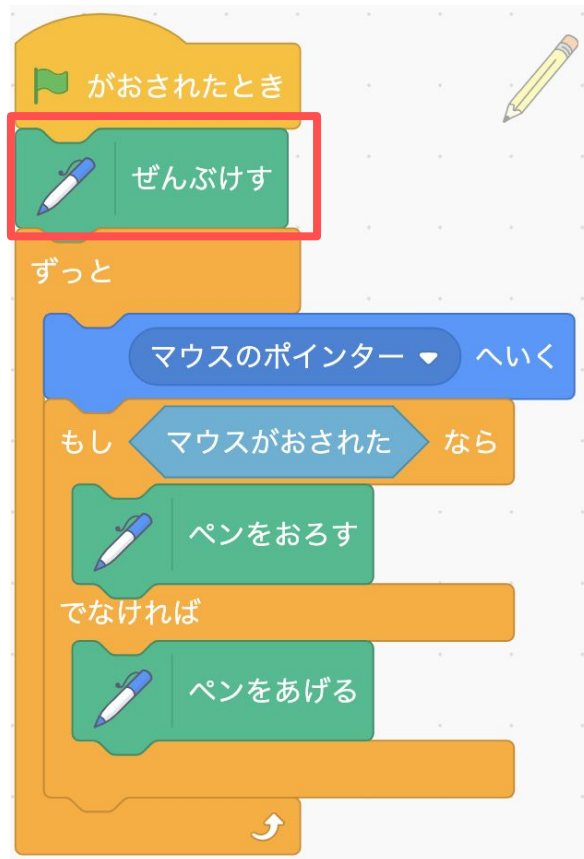
1. ペンで線をかこう

③ はじめにリセットしよう

このままだと、をおしても線がかかれたままだね

をおしたときにペンでかいた線をけすようにしよう

ペンの線やスタンプをけすには をつかうよ



2. パレットで色をかえよう

- ① パレットをつくろう
- ② 色の合図をおくろう
- ③ 合図で色をかえよう
- ④ パレットをふやそう





メクルン



© 2020 Mekurun All Rights reserved.

2. パレットで色をかえよう

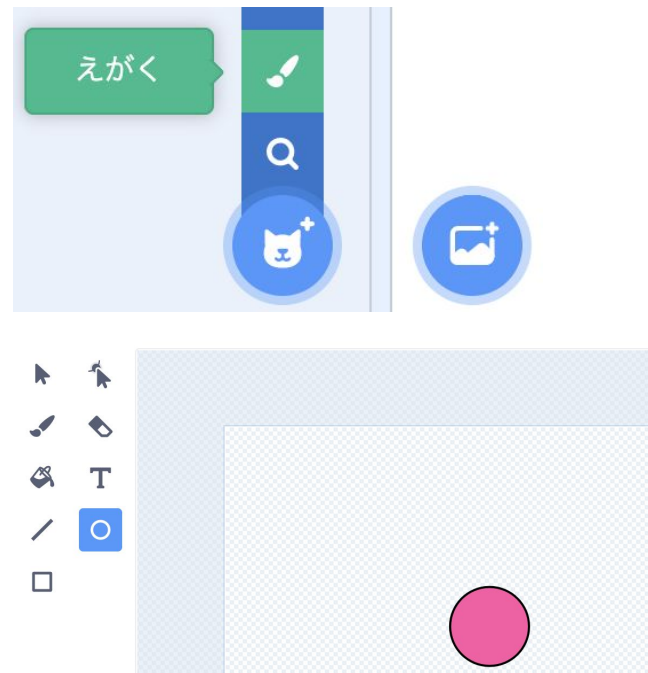
① パレットをつくろう

クリックすると色をかえられるパレットをつくろう

今回は   であたらしくスプライトをかくよ

 コスチューム の画面で  をつかって
画面をクリックしながらうごかすと円がかけるよ
「Shift」キーをおしながらするとまるい円になるよ



すきな色のパレットがつくれたかな？



2. パレットで色をかえよう

② 色の合図をおくろう

つぎはクリックしたらペンの色が変わるようにしよう

ペンの色をかえるには、 ペンのいろを  にする をつかうよ
線にかくコードと同じスプライトでつかわないと
色が変わらないから気をつけよう！

パレットがクリックされたら合図をおくって、合図で
ペンの色が変わるようにするよ

合図をおくするには、「メッセージ」きのうをつかうよ



クリックされたとき
「あか」の合図をおくる



「あか」の合図を受け
とった！

色をあかにかえる





メクルン


© 2020 Mekurun All Rights reserved.

2. パレットで色をかえよう

② 色の合図をおくろう

メッセージきのうは、同じプロジェクトのコード同士で合図をおくったりうけとったりできるきのうだよ

 イベント の  メッセージ1 ▼ をおくる でパレットがクリックされたときに色をかえるためのメッセージをおくろう

 をおして「あたらしいメッセージ」をおすと、あたらしい名前のメッセージがつかれるよ

パレットがおされたときにメッセージをおくるよ



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

2. パレットで色をかえよう

③ 合図で色をかえよう

パレットがおくったメッセージを、ペンでうけとるよ


メッセージをうけとるには  をつかうよ

ペンのスプライトに、メッセージをうけとったら、
ペンの色をかえるコードを組んでみよう！

パレットをクリックすると、色が変わったかな？



 をクリックすると色がかえられるよ

さらに  をクリックすると、ステージの色を選べるよ



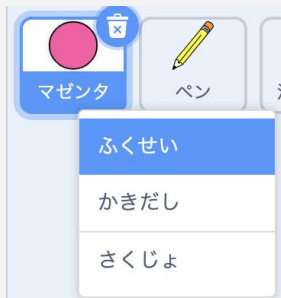
メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

2. パレットで色をかえよう

③ パレットをふやそう

右クリックして「ふくせい」をおすと、パレットの
スプライトをコピーできるよ



パレットの色とおくるメッセージをあたらしく
つくって、えらべる色をふやしてみよう！



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

3. ペンの太さをかえよう

- ① へんすうをつくろう
- ② へんすうをひょうじしよう
- ③ へんすうで太さをかえよう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

3. ペンの太さをかえよう

① へんすうをつくろう

ペンの太さを自由にかえられるようにしよう
「へんすう」をつかってペンの太さをかえるよ

「へんすう」は、中身に数や文字をいれることができるものだよ！

まずはへんすうをつくってみよう

 の[へんすうをつくる]をクリックしよう

×

あたらしいへんすう

あたらしいへんすうめい:

ふとさ|

☒ すべてのスプライトよう

☐ このスプライトのみ

キャンセル


OK

3. ペンの太さをかえよう

① へんすうをつくろう

「へんすうめい」はへんすうの名前のことだよ
わかりやすい名前にするとあとで読みやすいよ
ここでは、「ふとさ」にしているよ

「このスプライトのみ」にすると、ほかのスプライト
からはつかえなくなるよ
ここでは、「すべてのスプライトよう」をえらぼう！

へんすうのせっていがおわったら、をおして
へんすうをつくろう



あたらしいへんすう

あたらしいへんすうめい:

ふとさ

☒ すべてのスプライトよう ☐ このスプライトのみ

キャンセル OK



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

3. ペンの太さをかえよう

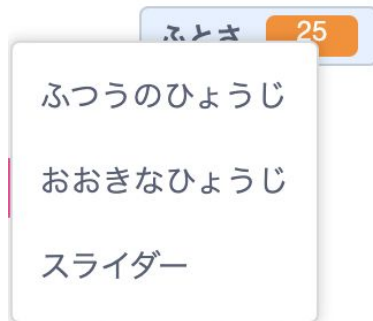
② へんすうをひょうじしよう

へんすうのよこのチェックマーク ☒ は、
ステージにひょうじするかどうかをきりかえられるよ



ステージのへんすうを右クリックすると、見た目を
かえられるよ

「スライダー」にすると、ステージ上でへんすうの中
身をかえられるようになるよ



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

3. ペンの太さをかえよう

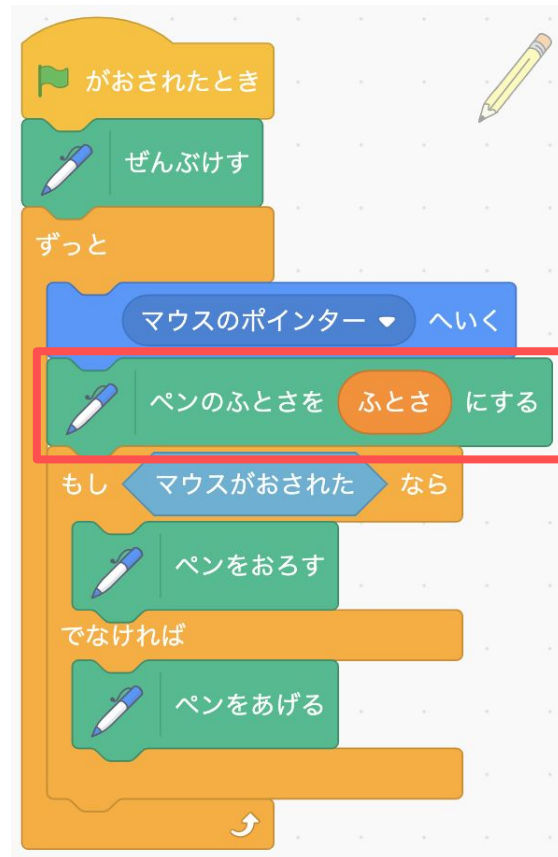
③ へんすうで太さをかえよう

さっきつくったへんすうでペンの太さをかえてみよう

ペンの太さをかえるには  ペンのふとさを ① にする をつかうよ
 のところに、 の  をいれよう

これで、ペンの太さがへんすう「ふとさ」の中身になるよ

ずっと、へんすうできめた太さになるようにしよう
へんすうできめた太さでかけるようになったかな？



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

やってみよう

- パレットをもっとふやす
- スタンプきのうをつくる
- 色が次々にかわるペンをつくる
- あかるさやとうめいどをかえる

