# Formulario de Recolección de Información del Proyecto

#### 1. Información Básica

- Nombre del Proyecto:
  - GYM Manager
- Nombre del Cliente/Equipo:
  - The Villa Broth
- Información de Contacto (Correo Electrónico/Teléfono):
  - PENDIENTE
- Fecha de Solicitud:
  - · 21/12/2024
- Fecha de Finalización Objetivo:
  - · 21/02/2025
- **Entorno/Plataforma de Desarrollo Preferido** (por ejemplo, Windows, macOS, Linux, Web, Android):
  - Web (Windows, Android, Apple, Linux)

# 2. Descripción General del Proyecto

# • Descripción Breve del Programa:

Este sistema es una plataforma integral para optimizar la experiencia de los usuarios en un gimnasio. Permite gestionar agendas personales, realizar pagos, recibir recordatorios de fechas de pago y verificar en tiempo real la cantidad de personas en el gimnasio. Ofrece acceso mediante lector de QR y un rastreador de rutinas personalizadas según las preferencias del usuario. Además, recuerda la toma de agua durante las sesiones y permite consultar las ventas del gimnasio, como suplementos y equipo, con descuentos y promociones. Incluye una sección de recomendaciones para elegir las mejores máquinas según los objetivos

del usuario, ya sea tonificación o aumento de masa muscular. También facilita la agendación de citas con nutricionistas, masajistas y psicólogos, con opciones para reprogramar las consultas. En resumen, este sistema optimiza tanto la experiencia del usuario como la gestión de sus rutinas y necesidades de salud, brindando un enfoque integral para el bienestar físico y mental.

### • Características/Funcionalidades Clave:

• Ejemplo: Gestión de archivos, integración de bases de datos, análisis de datos, etc.

# • Base de Usuarios Objetivo:

¿Quién usará este programa? ¿Usuarios finales, personal interno, etc.?

# 3. Plataformas Objetivo y Compatibilidad

#### Sistemas Operativos Soportados:

• (por ejemplo, Windows, macOS, Linux, plataformas móviles, web, etc.)

# • Tipos de Dispositivos (si aplica):

• (por ejemplo, escritorio, móvil, tablet, etc.)

# • Aplicación Web o Nativa:

· ¿Será una aplicación basada en web, un programa de escritorio o una app móvil?

# • Compatibilidad Multiplataforma:

- · ¿Se requiere compatibilidad multiplataforma? Sí/No
- (Si la respuesta es sí, ¿qué plataformas?)

# 4. Interfaz de Usuario y Diseño

### • Requisitos de UI/UX:

• ¿Tienes pautas de diseño existentes o inspiración para la interfaz de usuario?

# • Pantallas/Páginas Clave:

• (Enumera las principales pantallas o secciones del programa, con descripciones)

#### • Preferencias de Diseño:

• (Colores, estilo de diseño, botones, navegación, etc.)

### • Características de Accesibilidad:

• (¿Existen requisitos específicos de accesibilidad? Por ejemplo, daltonismo, soporte para lectores de pantalla.)

# 5. Funcionalidad Principal

# • Características Principales:

- (Describe en detalle lo que el programa necesita hacer)
- Ejemplo: "Selector de archivos con función de búsqueda", "Autenticación de usuario", etc.

# • Entrada y Salida:

• (¿Qué datos se ingresarán en el sistema y qué salida debe producir?)

# • Requisitos de Base de Datos:

• (¿Necesita el proyecto una base de datos? ¿Qué datos deben almacenarse?)

#### 6. Seguridad y Privacidad

#### • Autenticación:

• (¿Requiere la aplicación inicio de sesión de usuario, permisos o roles?)

#### • Cifrado:

• (¿Es necesario cifrar datos sensibles? Sí/No)

# • Requisitos de Privacidad de Datos:

• (¿Existen regulaciones a seguir? GDPR, HIPAA, etc.)

# 7. Rendimiento y Escalabilidad

# • Tráfico/Carga Esperada:

• (Para aplicaciones web, ¿cuántos usuarios se esperan? ¿El sistema necesitará manejar muchos datos?)

#### • Expectativas de Rendimiento:

• (¿Existen indicadores de rendimiento específicos que deben cumplirse?)

### 8. Integración y APIs

- Servicios de Terceros:
  - (¿El programa necesita integrarse con APIs o servicios externos? Enuméralos.)
- Importación/Exportación de Datos:
  - (¿Habrá necesidad de importar/exportar datos de/a otros programas o sistemas?)

# 9. Lo que el Programa No Hará

- Limitaciones:
  - (¿Existen características o funcionalidades que estén explícitamente excluidas del proyecto?)
- Exclusiones de Alcance:
  - (¿Qué tareas, características o sistemas están fuera del alcance de este proyecto?)

### 10. Consideraciones Técnicas

- Herramientas/Frameworks de Desarrollo:
  - (¿Qué lenguajes de programación, frameworks o herramientas prefieres?)
- Requisitos de Despliegue:
  - (¿El programa debe desplegarse de alguna manera específica? Por ejemplo, mediante un servidor web, tienda de aplicaciones, etc.)

# 11. Presupuesto y Recursos

- Presupuesto Estimado:
  - ∘ (¿Cuál es el rango de presupuesto para el proyecto?)
- Miembros del Equipo Involucrados:
  - (¿Quién trabajará en el proyecto, incluyendo desarrolladores, diseñadores o testers?)
- Cronograma v Hitos:
  - $\circ$  (¿Existen fechas límite específicas para las fases del proyecto? Ej., prototipos, pruebas, entrega final.)

### 12. Mantenimiento y Soporte

- Soporte Post-Lanzamiento:
  - (¿Habrá necesidad de soporte y mantenimiento continuo después de que el programa se entregue? ¿Cuáles son las expectativas?)
- Actualizaciones y Mejoras:
  - (¿Se espera que haya actualizaciones futuras o mejoras de características?)

### 13. Notas Adicionales

- Instrucciones Especiales o Consideraciones:
  - (¿Hay algo más que señalar? Requisitos únicos, restricciones técnicas, etc.)