Tablut

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | Tablut\_scenario\_01 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Créer un profil |
| Pour |  |

*Depuis le menu principal, juste après avoir exécuté l’application.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Cliquer sur le bouton « Créer profil ». | Le menu de création de profil s’ouvre et remplace le menu principal. |
| Cliquer dans le champ « Nom du profil ». | Le champ « Nom du profil » est sélectionné. |
| Entrer au clavier le nom de profil choisi. | Le nom apparait dans le champ. |
| Cliquer sur « Créer¹ ». | L’utilisateur est notifié de la création et il est ramené au menu principal. |
| *Cliquer sur « Annuler ».* | Le profil n’est pas créé et l’utilisateur est ramené au menu. |

1 : En cas de pseudo invalide (p.ex. doublon), le renommage n’a pas lieu. L’utilisateur est  
 notifié de de l’erreur avec un message s’affichant au-dessus du champ texte et peut  
 insérer un nouveau nom de profil.

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | Tablut\_scenario\_02 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Consulter un profil |
| Pour | Visionner les statistiques du profil |

*Depuis le menu principal, juste après avoir exécuté l’application.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Cliquer sur le bouton « Gérer profil ». | Le menu de gestion des profils s’ouvre et remplace le menu principal. |
| Cliquer dans la barre déroulante. | La barre déroulante s’ouvre et affiche les profils par leur pseudo. |
| Cliquer sur un nom de profil. | La barre déroulante se ferme et affiche uniquement le profil sélectionner.  La zone d’affichage des statistiques se met à jour pour afficher celles du profil sélectionné. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | Tablut\_scenario\_03 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Consulter un profil |
| Pour | Réinitialiser les statistiques |

*Depuis le menu principal, juste après avoir exécuté l’application.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Cliquer sur le bouton « Gérer profil ». | Le menu de gestion des profils s’ouvre et remplace le menu principal. |
| Cliquer dans la barre déroulante. | La barre déroulante s’ouvre et affiche les profils par leur pseudo. |
| Cliquer sur un nom de profil. | La barre déroulante se ferme et affiche uniquement le profil sélectionner.  Le bouton « Réinitialiser » s’active. |
| Cliquer sur « Réinitialiser » | Une fenêtre demandant confirmation s’ouvre. |
| Cliquer sur « Confirmer ».. | Les statistiques du profil sont remises à zéro. |
| *Si « Annuler » est cliqué.* | La fenêtre de confirmation se ferme, l’opération est annulée. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | Tablut\_scenario\_04 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Consulter un profil |
| Pour | Renommer le profil |

*Depuis le menu principal, juste après avoir exécuté l’application.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Cliquer sur le bouton « Gérer profil ». | Le menu de gestion des profils s’ouvre et remplace le menu principal. |
| Cliquer dans la barre déroulante. | La barre déroulante s’ouvre et affiche les profils par leur pseudo. |
| Cliquer sur un nom de profil. | La barre déroulante se ferme et affiche uniquement le profil sélectionner.  Le bouton « Renommer » s’active. |
| Cliquer sur le bouton « Renommer ». | Une nouvelle fenêtre s’ouvre et affiche un champ texte. |
| Cliquer dans le champ texte. | Le champ texte est sélectionner. |
| Taper au clavier le nouveau nom du profil. | Le champ texte se net à jour |
| Cliquer sur le bouton « Confirmer¹ ». | La fenêtre de « Renommage » se ferme et le pseudo du compte utilisé est remplacé.  L’utilisateur est ramené dans le menu de gestion de profil sur le compte qu’il a renommé. |
| *Cliquer sur le bouton « Annuler ».* | La fenêtre de « Renommage » se ferme. Le renommage n’a pas eu lieu et l’utilisateur est ramené dans le menu de gestion de profil sur le compte qu’il comptait renommer. |

1 : En cas de pseudo invalide (p.ex. doublon), le renommage n’a pas lieu. L’utilisateur est  
 notifié de de l’erreur avec un message s’affichant au-dessus du champ texte et peut  
 insérer un nouveau nom de profil.

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | Tablut\_scenario\_05 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Consulter un profil |
| Pour | Supprimer le profil |

*Depuis le menu principal, juste après avoir exécuté l’application.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Cliquer sur le bouton « Gérer profil ». | Le menu de gestion des profils s’ouvre et remplace le menu principal. |
| Cliquer dans la barre déroulante. | La barre déroulante s’ouvre et affiche les profils par leur pseudo. |
| Cliquer sur un nom de profil. | La barre déroulante se ferme et affiche uniquement le profil sélectionner.  Le bouton « Supprimer » s’active. |
| Cliquer sur le bouton « Supprimer ». | Une fenêtre demandant confirmation s’ouvre. |
| Cliquer sur « Confirmer ». | Le profil est effacé.  L’utilisateur est ramené sur la page de gestion sans profil sélectionné. |
| *Si « Annuler » est cliqué.* | La fenêtre de confirmation se ferme, l’opération est annulée.  L’utilisateur est amené au menu de gestion avec le profil sélectionné. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | Tablut\_scenario\_06 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Jouer |
| Pour | Lancer une partie |

*Depuis le menu principal, juste après avoir exécuté l’application.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Cliquer sur le bouton « Jouer ». | Le menu de début de partie s’ouvre et remplace le menu principal. |
| Cliquer dans la liste déroulante sous « Attaquant ». | La liste déroulante est sélectionnée, se déroule et affiche les profils. |
| Cliquer sur le profil du joueur « attaquant ». | La liste déroulante se ferme et affiche le profil sélectionné. |
| Cliquer dans la liste déroulante sous « Défenseur ». | La liste déroulante est sélectionnée, se déroule et affiche les profils (sauf celui déjà utilisé par l’attaquant). |
| Cliquer sur le profil du joueur « défenseur ». | La liste déroulante se ferme et affiche le profil sélectionné. |
| Les deux profils ont été choisis. | Le bouton « Démarrer » s’active. |
| Cliquer sur « Démarrer ». | Le menu de début de partie se ferme et la partie démarre. |
| *Cliquer sur « Annuler ».* | Le menu de début de partie se ferme et aucune partie n’est lancée. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | Tablut\_scenario\_07 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Jouer |
| Pour | Déplacer un pion |

*Après avoir lancé une partie conformément au scénario : Tablut\_scenario\_06*

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Je clique sur un pion¹. | Si mon pion : Affiche en surbrillance toutes les cases sur lesquelles le pion peut se déplacer.  Sinon: Rien ne se passe. |
| Je clique sur une case. | Si case valide : Le pion sélectionné s’y déplace.  Le tour du joueur passe.  Sinon : Rien ne se passe |

1 : Si je veux changer de pion, il suffit de cliquer sur un autre pion. Si je désire   
 désélectionner un pion, je lui clique dessus. Un seul pion à la fois peut être sélectionné.

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | Tablut\_scenario\_08 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Jouer |
| Pour | Terminer une partie |

*Après avoir lancé une partie conformément au scénario : Tablut\_scenario\_06 et en disputant la partie en déplaçant les pions comme dans le scénario : Tablut\_scenario\_07.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Je remplis une condition de victoire. | L’écran de fin de partie apparait et affiche quel camp a gagné ainsi que des statistiques (coups par camp, pièces attrapées, temps de la partie). |
| Je clique sur le bouton « Menu ». | Les joueurs sont ramenés au menu principal. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | Tablut\_scenario\_09 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Jouer |
| Pour | Terminer une partie |

*Après avoir lancé une partie conformément au scénario : Tablut\_scenario\_06.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Je clique sur le bouton « Menu ». | Une fenêtre demandant confirmation s’ouvre. |
| Cliquer sur le bouton « Confirmer¹ ». | L’utilisateur est ramené au menu principal. Aucune statistique n’est touchée. |
| *Cliquer sur le bouton « Annuler ».* | La fenêtre de confirmation disparait et la partie reprend. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | Tablut\_scenario\_10 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Quitter l’application |
| Pour | Terminer une partie |

*Après avoir lancé une partie conformément au scénario : Tablut\_scenario\_06.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Je clique sur le bouton « Quitter ». | Une fenêtre demandant confirmation s’ouvre. |
| Cliquer sur le bouton « Confirmer¹ ». | L’application se ferme.  Aucune statistique n’est enregistrée. |
| *Cliquer sur le bouton « Annuler ».* | La fenêtre de confirmation disparait et la partie reprend. |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | Tablut\_scenario\_11 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Quitter l’application |
| Pour |  |

*Depuis le menu principal, juste après avoir exécuté l’application.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Je clique sur le bouton « Quitter ». | L’application se ferme |