Tests

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_01 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Vérifier le lancement du jeu depuis l’exécutable.  (Ouverture de l’application et lancement de la musique) |
| **Données** | Aucune. |
| **Pré-requis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Avoir le son activé vers environ 30. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Lancer le.exe de l’application. | L’application s’ouvre. | Validé |
|  | La musique du menu principal se lance. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_02 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Ouvrir le menu de création des profils. |
| **Données** | Aucune. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Lancer le .exe de l’application. | L’application s’ouvre. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Créer Profil ». | Le menu de création de profile s’ouvre. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_03 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Vérifier le retour au menu depuis la création de profil. |
| **Données** | Aucune. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Etre dans le menu « Créer profil ». |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Annuler ». | Le menu principal s’affiche. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_04 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Vérifier l’affichage d’erreur lors de la création de compte sans la base de données. |
| **Données** | Aucune. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Etre dans le menu « Créer profil ». |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer dans le champ texte. | Le champ est sélectionné. | Validé |
| Taper un pseudo valide (A-Z,a-z,1-9,\_). | Le pseudo s’affiche dans le champ. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Créer ». | Un message d’erreur s’affiche en dessus du champ textuel en indiquant l’inaccessibilité à la base de données. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_05 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Vérifier l’affichage d’erreur lors de la création de compte avec une syntaxe incorrecte. |
| **Données** | Aucune. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Etre dans le menu « Créer profil ». |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer dans le champ texte. | Le champ est sélectionné. | Validé |
| Taper un pseudo invalide (p.ex. : Bob#) | Le pseudo s’affiche dans le champ. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Créer ». | Un message d’erreur s’affiche en dessus du champ textuel en indiquant que le nom est invalide. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_06 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Vérifier la création de profil et l’ouverture du menu de gestion de profil. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Etre dans le menu « Créer profil ». |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer dans le champ texte. | Le champ est sélectionné. | Validé |
| Taper un pseudo valide (A-Z,a-z,1-9,\_). | Le pseudo s’affiche dans le champ. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Créer ». | Une notification s’affiche en dessus du champ textuel en indiquant que le profil a été créé, le champ est vide. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Annuler ». | Le menu principal s’ouvre. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Gérer profil ». | Le menu de gestion de profil s’ouvre. | Validé |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Le profil précédemment créé s’affiche. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_07 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Dans la gestion de profil, vérifier que les boutons de contrôle sont désactivés sans profil sélectionné. |
| **Données** | - Script de création de la base de données. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Etre dans le menu principal. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Gérer profil ». | Le menu de gestion de profil s’ouvre.  Les boutons « Renommer » « Réinitialiser » « Supprimer » sont désactivés (gris) | Validé |
| Cliquer sur les boutons « Renommer », « Réinitialiser » et « Supprimer ». | Rien ne se passe :  - Aucun nom ou statistique changé.  - Aucune fenêtre ouverte. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_08 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Dans la gestion de profil. Vérifier que les boutons de contrôle sont activés lorsqu’un profil est sélectionné |
| **Données** | - Script de création de la base de données |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application. (Tablut\_Database.sql)  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé un profil.  - Etre dans le menu de gestion de profil. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Le profil créé s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur le profil. | La liste déroulante se ferme, le profil a été sélectionné et les boutons « Supprimer » « Renommer » « Réinitialiser » sont activés (brun) | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_09 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Dans la gestion de profil, vérifier que les statistiques s’affichent lorsqu’un pseudo est sélectionné |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application. (Tablut\_Database.sql)  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Etre dans le menu de gestion de profil. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Les profils s’affichent. | Validé |
| Cliquer sur un profil. | La liste déroulante se ferme, le profil a été sélectionné.  La zone « Statistiques » affiche les statistiques du profil sectionné. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_10 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Dans la gestion de profil, vérifier le rafraichissement des statistiques lorsque un deuxième profil est sélectionné. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application. (Tablut\_Database.sql)  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Etre dans le menu de gestion de profil. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Les profils s’affichent. | Validé |
| Cliquer sur un profil. | La liste déroulante se ferme, le profil a été sélectionné.  La zone « Statistiques » affiche les statistiques du profil sectionné. | Validé |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Les profils s’affichent. | Validé |
| Cliquer sur un profil différent. | La liste déroulante se ferme, le profil a été sélectionné.  La zone « Statistiques » affiche les statistiques du profil sectionné |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_11 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Renommer un profil (avec un pseudo incorrecte) dans la gestion de profil. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu de gestion de profil. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Le profil créé s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur le profil. | La liste déroulante se ferme, le profil a été sélectionné et les boutons « Supprimer » « Renommer » « Réinitialiser » sont activés (brun). | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Renommer ». | Une fenêtre « Renommer profil » s’ouvre et affiche un champ texte, un bouton « Confirmer » et un bouton « Annuler ». | Validé |
| Cliquer dans le champ textuel. | Le champ est sélectionné. | Validé |
| Taper au clavier le nouveau pseudo (invalide). | Le pseudo s’affiche dans le champ textuel. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Confirmer » | La fenêtre de renommage reste ouverte. Un message d’erreur s’affiche sous le champ textuel. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_12 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Renommer un profil (avec un pseudo correct) dans la gestion de profil. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu de gestion de profil. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Le profil créé s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur le profil. | La liste déroulante se ferme, le profil a été sélectionné et les boutons « Supprimer » « Renommer » « Réinitialiser » sont activés (brun). | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Renommer ». | Une fenêtre « Renommer profil » s’ouvre et affiche un champ texte, un bouton « Confirmer » et un bouton « Annuler ». | Validé |
| Cliquer dans le champ textuel. | Le champ est sélectionné. | Validé |
| Taper au clavier le nouveau pseudo (valide). | Le pseudo s’affiche dans le champ textuel. | Validé |
| Cliquer sur « Confirmer ». | La fenêtre de renommage se ferme.  Le nouveau pseudo est sélectionné. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_13 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Renommer un profil dans la gestion de profil lorsque la base de donnée devient inaccessible. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu de gestion de profil. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Le profil créé s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur le profil. | La liste déroulante se ferme, le profil a été sélectionné et les boutons « Supprimer » « Renommer » « Réinitialiser » sont activés (brun) | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Renommer ». | Une fenêtre « Renommer profil » s’ouvre et affiche un champ texte, un bouton « Confirmer » et un bouton « Annuler ». | Validé |
| Nous simulons un crash du serveur de base de données. | | |
| Cliquer dans le champ textuel. | Le champ est sélectionné. | Validé |
| Taper au clavier le nouveau pseudo. | Le pseudo s’affiche dans le champ textuel. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Confirmer ». | La fenêtre de renommage reste ouverte. Un message d’erreur s’affiche sous le champ textuel. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_14 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Réinitialiser un profil dans la gestion de profil. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql)  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu de gestion de profil. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Le profil créé s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur le profil. | La liste déroulante se ferme, le profil a été sélectionné et les boutons « Supprimer » « Renommer » « Réinitialiser » sont activés (brun).  Les statistiques du profil s’affichent. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Réinitialiser ». | Une fenêtre « Confirmation » s’ouvre et affiche un bouton « Confirmer » et un bouton « Annuler ». | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Confirmer ». | La fenêtre de « Confirmation » se ferme, le profil est toujours sélectionné dans la liste déroulante. Les statistiques sont réinitialisées à 0. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_15 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Réinitialiser un profil dans la gestion de profil lorsque la base de donnée devient inaccessible . |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu de gestion de profil. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Le profil créé s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur le profil. | La liste déroulante se ferme, le profil a été sélectionné et les boutons « Supprimer » « Renommer » « Réinitialiser » sont activés (brun).  Les statistiques du profil s’affichent. | Validé |
| Nous simulons un crash du serveur de base de données. | | |
| Cliquer sur le bouton « Réinitialiser ». | Une fenêtre « Confirmation » s’ouvre et affiche un bouton « Confirmer » et un bouton « Annuler ». | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Confirmer ». | La fenêtre de « Confirmation » se ferme, le profil est toujours sélectionné dans la liste déroulante. Les statistiques ne sont pas réinitialisées et un message d’erreur s’affiche sous la liste déroulante. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_16 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Supprimer un profil dans la gestion de profil. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu de gestion de profil. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Le profil créé s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur le profil. | La liste déroulante se ferme, le profil a été sélectionné et les boutons « Supprimer » « Renommer » « Réinitialiser » sont activés (brun). | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Supprimer ». | Une fenêtre « Confirmation » s’ouvre et affiche un bouton « Confirmer » et un bouton « Annuler ». | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Confirmer ». | La fenêtre de « Confirmation » se ferme, aucun profil n’est sélectionné dans la liste déroulante. Aucune statistique n’est affichée. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_17 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Supprimer un profil dans la gestion de profil lorsque la base de donnée devient inaccessible . |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu de gestion de profil. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Le profil créé s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur le profil. | La liste déroulante se ferme, le profil a été sélectionné et les boutons « Supprimer » « Renommer » « Réinitialiser » sont activés (brun). | Validé |
| Nous simulons un crash du serveur de base de données. | | |
| Cliquer sur le bouton « Supprimer ». | Une fenêtre « Confirmation » s’ouvre et affiche un bouton « Confirmer » et un bouton « Annuler ». | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Confirmer ». | La fenêtre de « Confirmation » se ferme, le profil est toujours sélectionné dans la liste déroulante. Un message d’erreur s’affiche sous la liste déroulante. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_18 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Vérifier l’ouverture du menu de gestion de profil lorsque la base de donnée est inaccessible. |
| **Données** | Aucune. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Etre dans le menu principal. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Gérer profil ». | Le menu de gestion de profil s’ouvre.  Un message d’erreur s’affiche en dessous de la liste déroulante. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_19 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Retourner au menu depuis la gestion de profil. |
| **Données** | Aucune. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Etre dans le menu de gestion de profil. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Menu ». | Le menu principal s’ouvre. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_19 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Annuler le renommage d’un profil. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu de gestion de profil. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Le profil créé s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur le profil. | La liste déroulante se ferme, le profil a été sélectionné et les boutons « Supprimer » « Renommer » « Réinitialiser » sont activés (brun). | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Renommer ». | Une fenêtre « Renommer profil » s’ouvre et affiche un champ texte, un bouton « Confirmer » et un bouton « Annuler ». | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Annuler ». | La fenêtre « Renommer un profil » se ferme. Le profil est toujours sélectionné dans la liste déroulante, ses statistiques affichées. Le nom n’a pas été modifié. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_20 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Annuler la réinitialisation d’un profil dans la gestion de profil. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql)  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu de gestion de profil. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Le profil créé s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur le profil. | La liste déroulante se ferme, le profil a été sélectionné et les boutons « Supprimer » « Renommer » « Réinitialiser » sont activés (brun).  Les statistiques du profil s’affichent. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Réinitialiser ». | Une fenêtre « Confirmation » s’ouvre et affiche un bouton « Confirmer » et un bouton « Annuler ». | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Annuler ». | La fenêtre de « Confirmation » se ferme, le profil est toujours sélectionné dans la liste déroulante. Les statistiques ne sont pas réinitialisées à 0. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_21 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Annuler la suppression d’un profil dans la gestion de profil. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu de gestion de profil. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Le profil créé s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur le profil. | La liste déroulante se ferme, le profil a été sélectionné et les boutons « Supprimer » « Renommer » « Réinitialiser » sont activés (brun). | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Supprimer ». | Une fenêtre « Confirmation » s’ouvre et affiche un bouton « Confirmer » et un bouton « Annuler ». | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Annuler ». | La fenêtre de « Confirmation » se ferme, le profil est toujours sélectionné dans la liste déroulante, ses statistiques sont toujours affichées. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_22 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Ouvrir le menu de sélection des joueurs. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu principal. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Jouer ». | Le menu de sélection des joueurs s’ouvre. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_23 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Ouvrir le menu de sélection des joueurs lorsque la base de donnée est injoignable. |
| **Données** | Aucune. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Avoir le serveur MySQL lancé (si simulation de base inexistante).  - Etre dans le menu principal. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Jouer ». | Le menu de sélection des profils s’ouvre. Il affiche un message d’erreur en dessous des deux listes box. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_24 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Retourner au menu depuis la sélection des joueurs. |
| **Données** | Aucune. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Etre dans la sélection des joueurs. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Menu ». | Le menu principal s’ouvre. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_25 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Impossible de lancer une partie sans sélectionner de profils. |
| **Données** | Aucune. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Etre dans le menu principal. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Jouer ». | Le menu de sélection des profils s’ouvre.  Le bouton « Démarrer » est désactivé (en gris). | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Démarrer ». | L’écran reste le même. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_26 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Impossible de lancer une partie avec seul le joueur attaquant sélectionné. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu principal. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Jouer ». | Le menu de sélection des profils s’ouvre.  Le bouton « Démarrer » est désactivé (en gris). | Validé |
| Cliquer dans la liste déroulante « Attaque ». | La liste des profils s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur un profil. | Le profil est sélectionné.  Le bouton « démarrer » reste désactivé (gris). | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Démarrer ». | L’écran reste le même. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_27 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Impossible de lancer une partie avec seul le joueur défenseur sélectionné. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu principal. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Jouer ». | Le menu de sélection des profils s’ouvre.  Le bouton « Démarrer » est désactivé (en gris). | Validé |
| Cliquer dans la liste déroulante « Défense ». | La liste des profils s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur un profil. | Le profil est sélectionné.  Le bouton « démarrer » reste désactivé (gris). | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Démarrer ». | L’écran reste le même. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_27 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Impossible de lancer une partie avec deux fois le même joueur. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans la sélection des joueurs. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer dans la liste déroulante « Attaque ». | La liste des profils s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur un profil. | Le profil est sélectionné. | Validé |
| Cliquer dans la liste déroulante « Défense ». | La liste des profils s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur le même profil qu’en attaque. | Le profil est sélectionné.  Un message d’erreur s’affiche sous les deux list déroulantes. Le bouton « démarrer » est désactivé (gris). | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Démarrer ». | L’écran reste le même. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_28 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Lancer une partie en sélectionnant deux joueurs différents. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans la sélection des joueurs. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer dans la liste déroulante « Attaque ». | La liste des profils s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur un profil. | Le profil est sélectionné. | Validé |
| Cliquer dans la liste déroulante « Défense ». | La liste des profils s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur un autre profil qu’en attaque. | Le profil est sélectionné.  Le bouton « Démarré » est activé (brun). | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Démarrer ». | L’écran de jeu (un plateau) s’ouvre. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_28\_bis |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Lancer une partie en sélectionnant deux joueurs différents après avoir sélectionné deux fois le même joueur. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans la sélection des joueurs. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer dans la liste déroulante « Attaque ». | La liste des profils s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur un profil. | Le profil est sélectionné. | Validé |
| Cliquer dans la liste déroulante « Défense ». | La liste des profils s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur le même profil qu’en attaque. | Le profil est sélectionné.  Un message d’erreur s’affiche sous les deux list déroulantes. Le bouton « démarrer » est désactivé (gris). | Validé |
| Cliquer sur une des deux listes déroulantes. | La liste des profils s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur un profil différent. | Le profil est sélectionné.  Le message d’erreur disparait.  Le bouton « Démarrer » devient actif (brun). | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Démarrer ». | L’écran de jeu (un plateau) s’ouvre. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_29 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Retourner au menu depuis une partie. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans une partie, après la sélection des joueurs. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Menu ». | Une fenêtre de confirmation s’ouvre. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Confirmer » | La fenêtre de confirmation se ferme et le menu principal s’affiche. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_29 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Annuler le retourner au menu depuis une partie. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans une partie, après la sélection des joueurs. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Menu ». | Une fenêtre de confirmation s’ouvre. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Annuler » | La fenêtre de confirmation se ferme, la partie reprend. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_30 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Quitter l’application depuis une partie. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans une partie, après la sélection des joueurs. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Quitter ». | Une fenêtre de confirmation s’ouvre. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Confirmer » | L’application se ferme. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_31 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Annuler la fermeture de l’application depuis une partie. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans une partie, après la sélection des joueurs. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Lancer le .exe de l’application. | L’application s’ouvre. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Quitter ». | Une fenêtre de confirmation s’ouvre. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Annuler » | La fenêtre de confirmation se ferme et la partie reprend. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_32 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Cliquer sur un pion nous appartenant affiche les déplacements possibles |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur un de nos pions.  Défense = blanc,  Attaque = noir. | Les déplacements possibles sont indiqués par des carrés bleus.  Mouvements possibles : Cases verticales/horizontales libres par rapport au pion sélectionné. Ils ne peuvent pas aller sur la case du centre (sauf le roi). Ils ne peuvent sauter au-dessus d’un autre pion. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_33 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Déplacer un pion nous appartenant sur une case autorisée. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur un de nos pions.  Défense = blanc,  Attaque = noir. | Les déplacements possibles sont indiqués par des carrés bleus. | Validé |
| Cliquer sur un carré bleu. | Le pion se déplace sur le carré cliqué. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_33 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Déplacer un pion nous appartenant sur une case non autorisée. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur un de nos pions.  Défense = blanc,  Attaque = noir. | Les déplacements possibles sont indiqués par des carrés bleus. | Validé |
| Cliquer sur un carré non bleu. | Le pion reste à sa place, les déplacement possibles sont toujours affichés. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_34 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Désélectionner un pion |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur un de nos pions.  Défense = blanc,  Attaque = noir. | Les déplacements possibles sont indiqués par des carrés bleus. | Validé |
| Cliquer à nouveau sur le même pion. | Les déplacement possibles sont effacés. | Validé |
| Cliquer sur un autre de nos pions. | Les déplacement possibles de ce nouveau pion sont affichés par des carrés bleus. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_35 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Tenter de déplacer un pion ne nous appartenant pas. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur un pion adverse.  Si défense = noir.  Si attaque = blanc. | Aucun déplacement possible ne s’affiche. | Validé |
| Cliquer sur des cases libres pour tenter de déplacer le pion adverse. | Le pion ne bouge pas. | Validé. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_36 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Effectuer un tour de jeu. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur un pion allié.  Défense = blanc,  Attaque = noir. | Les déplacements possibles sont indiqués par des carrés bleus. | Validé |
| Cliquer sur une case libre pour tenter de déplacer le pion. | Le pion bouge. | Validé. |
| Cliquer sur un pion adverse. | Les déplacements possibles sont indiqués par des carrés bleus.  Le tour de jeu a changé. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_37 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Eliminer un pion noir horizontalement. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Jouer jusqu’à avoir entouré horizontalement un pion noir par deux pions blancs. | Le pion noir est retiré du plateau. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_37\_bis |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Eliminer un pion noir verticalement. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Jouer jusqu’à avoir entouré verticalement un pion noir par deux pions blancs. | Le pion noir est retiré du plateau. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_38 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Eliminer un pion blanc horizontalement. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Jouer jusqu’à avoir entouré horizontalement un pion blanc par deux pions noirs. | Le pion blanc est retiré du plateau. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_38\_bis |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Eliminer un pion blanc verticalement. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Jouer jusqu’à avoir entouré verticalement un pion blanc par deux pions noirs. | Le pion blanc est retiré du plateau. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_39 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Eliminer le roi, finir la partie. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Jouer jusqu’à avoir entouré le roi horizontalement par deux pions noirs et verticalement par deux pions noirs. | Le roi est retiré du plateau.  Une fenêtre « partie terminée » s’ouvre et indique « Victoire des attaquants ». | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_40 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Echapper le roi, finir la partie. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Amener le roi dans une case aux 4 coins du plateau. | Une fenêtre « partie terminée » s’ouvre et indique « Victoire des défenseurs ». | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_41 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Eliminer tous les attaquants, finir la partie. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Eliminer tous les pions noir en les entourant horizontalement ou verticalement avec des pions blancs | Une fenêtre « partie terminée » s’ouvre et indique « Victoire des défenseurs ». | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_42 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Accéder à l’écran des statistiques de fin de partie. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir terminé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Terminer » de la fenêtre de fin « Partie terminée » | La fenêtre se ferme, et affiche les statiques de la partie et le même vainqueur que la fenêtre « Partie terminé ». | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_43 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Vérifier la validité des statistiques de sur le menu des statistiques. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Terminer une partie en notant le nombre de coups effectués et de pièces mangées pour chaque camp. | Une fenêtre « partie terminée » s’ouvre et affiche le nom du vainqueur. | Validé |
| Cliquer sur le bouton « Terminer ». | La fenêtre « Partie terminée » se ferme.  Les statistiques affichées sont identiques à celles calculées par nos soins. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_44 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Retourner au menu depuis l’écran des statistiques. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre sur l’écran des statistiques. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Menu ». | Le menu principal s’ouvre. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_45 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Vérifier la mise à jour des profils en fin de partie. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir noté les statistiques de deux profils depuis le menu de gestion des profils.  - Avoir terminé une partie avec ces deux profils.  - Etre de retour dans le menu principal. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Gérer profil ». | Le menu de gestion de profil s’ouvre. | Validé |
| Cliquer dans la liste déroulante. | Les profils s’affichent. | Validé |
| Cliquer sur le premier profil. | Les statistiques du profil s’affichent et sont mises à jour. | Validé |
| Cliquer sur la liste déroulante. | Les profils s’affichent. | Validé |
| Cliquer sur le second profil. | Les statistiques du second profil s’affichent et sont mise à jour. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_46 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Lancement de la musique en jeu. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir sélectionné deux profils dans la sélection des profils.  - Avoir le son activé vers environ 30. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Démarrer ». | La partie se lance.  La musique n’est plus la même que dans le menu principal. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_47 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Bouclage de la musique en jeu. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Avoir lancé une partie.  - Avoir le son activé vers environ 30. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Attendre. | La musique est jouée. | Validé |
|  | A la fin du morceau le même ou un nouveau est lancé. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_48 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Bouclage de la musique en jeu. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu principal.  - Avoir le son activé vers environ 30. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Attendre. | La musique est jouée. | Validé |
|  | A la fin du morceau le même est rejoué. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_49 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Transition entre la musique de jeu et la musique du menu. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans l’écran des statistiques la fin d’une partie.  - Avoir le son activé vers environ 30. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Menu ». | La musique est de jeu s’arrête. | Validé |
|  | La musique du menu se lance. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_50 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Couper la musique. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu.  - Avoir le son activé vers environ 30. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton en forme de haut-parleur en bas à droit de l’écran | La musique n’est plus audible | Validé |
|  | L‘image du bouton change en haut-parleur sous une croix rouge. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_50 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Réactiver la musique. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu.  - Avoir le son activé vers environ 30.  - Avoir couper le son depuis la fonctionnalité en jeu. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton en forme de haut-parleur sous une croix rouge en bas à droit de l’écran | La musique est activée. | Validé |
|  | L‘image du bouton change en haut-parleur simple. | Validé |

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_51 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Son des boutons. |
| **Données** | - Script de création de la base de données.  - Script de création de profil avec statistiques. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Créer la base de données à l’aide du script dans le dossier de l’application (Tablut\_Database.sql).  - Avoir le serveur MySQL lancé.  - Avoir créé les profils factices par le script « MHG\_DB\_Tablut\_Data.sql ».  - Etre dans le menu principal.  - Avoir le son activé vers environ 30. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Passer la souris sur un bouton. | Un son est joué. | Validé |
| Clique sur un bouton. | Un son est joué. | Validé |

Ce test est à répéter sur tous les boutons.

Bouton n’ayant pas passé le test : Aucun

|  |  |
| --- | --- |
| **Synopsis** | Tablut\_Test\_52 |
| **Environnement** | Windows 7 (x64) |
| **Objectif** | Quitter l’application depuis le menu. |
| **Données** | Aucune. |
| **Prérequis** | - Avoir installé le jeu via l’installeur .msi.  - Etre dans le menu. |
| **Auteur** | Herzig Melvyn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Résultat attendu** | **Résultat** |
| Cliquer sur le bouton « Quitter ». | L’application se ferme. | Validé |