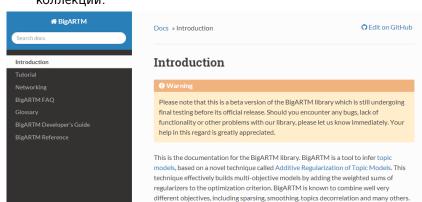
# Библиотека BigARTM

Александр Фрей, Мурат Апишев

30 сентября 2014

# BigARTM (http://bigartm.org)

- Комбинирование многих критериев при построении тематической модели.
- Параллельная распределённая обработка больших коллекций.



#### Ключевые особенности

- Онлайн-алгоритм библиотека не хранит в памяти всю коллекцию, загружая её частями по мере необходимости;
- Параллельность многопоточная обработка на ноде;
- Распределённость библиотека спроектирована для работы на кластере<sup>1</sup>;
- О Кроссплатформенность поддержка Windows и Linux<sup>2</sup>;
- Интерфейс на Python, добавятся на C++ и Java;
- Много моделей одновременное обучение нескольких моделей по одним данным.

 $<sup>^{1}</sup>$ Функциональность реализована, но нуждается в доработке.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Протестировано на Ubuntu и Fedora.

#### Online Batch PLSA-EM

```
1: инициализировать \phi_{wt} для всех w \in W и t \in T;
 2: n_{wt} := 0, n_t := 0 для всех w \in W и t \in T;
 3: для всех пакетов D_i, j = 1,...,J выполнять
         \tilde{n}_{wt} := 0, \tilde{n}_t := 0 для всех w \in W и t \in T;
 4:
 5:
         для всех d \in D_i выполнять
            инициализировать \theta_{td} для всех t \in T:
 6:
 7:
            повторять
               p_{tdw} := rac{\phi_{wt} 	heta_{td}}{\sum_{s} \phi_{we} 	heta_{ed}} для всех w \in d, t \in T
 8:
                \theta_{td} := \frac{1}{n_t} \sum_{w \in d} n_{dw} p_{tdw} для всех t \in T
 9:
10:
            пока \theta_d не сойдётся:
            \tilde{n}_{wt}, \tilde{n}_t \mathrel{+}= n_{dw} p_{tdw} для всех w \in W и t \in T;
11:
         n_{wt}:=
ho_i n_{wt}+	ilde{n}_{wt};\;\; n_t:=
ho_i n_t+	ilde{n}_t\;\; для всех w\in W, t\in T
12:
         \phi_{wt} := n_{wt}/n_t для всех w \in W, t \in T
13:
```

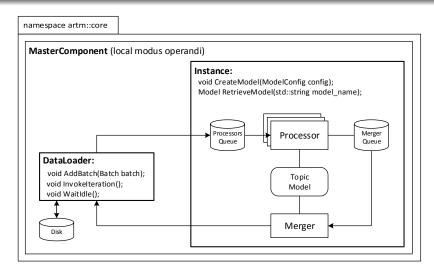
#### Online Batch PLSA-EM

Описанный онлайн-алгоритм обладает рядом преимуществ перед обычным:

- Не нужно хранить трехмерную матрицу  $p_{tdw}$ ;
- Можно отказаться от хранения матрицы Ө её значения считаются по ходу работы и «забываются» после использования;
- Распределения  $\phi$  и  $\theta$  сходятся достаточно согласованно, процесс легко регулируется;
- Данный алгоритм допускает эффективную параллельную реализацию.

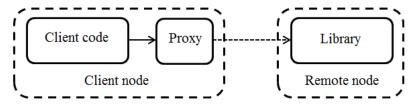
Сейчас библиотека работает с коллекцией в виде «мешка слов». В будущем планируется поддерживать обработку данных и в исходном текстовом виде.

#### Многопоточная обработка



#### Многопоточная обработка

Сейчас библиотека в первую очередь предназначена для использования на одной мощной машине. Такой компьютер можно арендовать в различных сервисах (Amazon EC2, Windows Azure и т.п.). Для подобной ситуации в BigARTM предусмотрен ргоху-режим. Он позволяет производить вычисления на удалённой машине, запуская клиентский код со своей. Установка библиотеки на чистую машину с Ubuntu и распаковка тестовых данных занимают 10-20 минут<sup>3</sup>.



 $<sup>^3</sup>$ Компьютер с 8 ядрами и 15 Гб оперативной памяти

## Распределённая обработка

- MapReduce/Hadoop не подходит для данной задачи;
- MPI не используется в данный момент, однако в будущем может стать основой распределённой реализации;
- Механизм RPC (библиотека rpcz) используется сейчас по нескольким причинам:
  - грсz является надстройкой над ZeroMQ, которая в ряде проектов успешно заменила MPI;
  - ② грсz предназначена для работы с Google Protocol Buffers;
  - **3** грсz автоматически управляет потоками (Threads) на вызывающей и удаленной стороне.

Архитектура распределённой обработки аналогична параллельной. Текущая распределённая реализация является работоспособной, но не протестированной с точки зрения эффективности. В будущем её ожидают большие изменения.

## Механизм регуляризации

BigARTM реализует идею аддитивной регуляризации тематических моделей. Регуляризаторы подключаются в виде плагинов. Каждый плагин — это класс, который реализует метод регуляризации  $\Phi$  или  $\Theta$ .

- Регуляризатор Ф производит поправку во время обновления матрицы.
- Регуляризатор матрицы  $\Theta$  вызывается на каждом проходе каждого документа.

#### Механизм регуляризации

## Регуляризаторы в BigARTM:

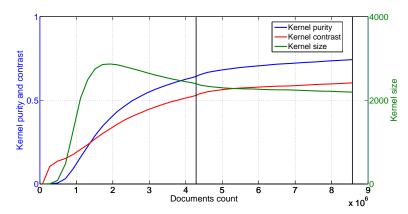
- Регуляризатор Дирихле
- Регуляризатор сглаживания/разреживания
- Декоррелятор тем
- Мультиязычный регуляризатор
- Регуляризатор для частичного обучения
- Регуляризатор сглаживания динамических тем
- Регуляризатор максимизации когерентности

Регуляризатор имеет разнообразные параметры. Для хранения объёмных данных создан механизм статических словарей.

Пример: регуляризатор сглаживания/разреживания, данными для которого являются счётчики всей коллекции.

#### Функционалы качества

Функционал качества — это так же класс-плагин, оценивающий параметры либо  $\Phi$ , либо  $\Theta$ . На картинке графики убывания перплексий обычной и регуляризованных моделей:



#### Функционалы качества

### Функционалы качества в BigARTM:

- Перплексия
- Разреженности матриц Ф и  $\Theta$
- Объём, чистота и контрастность ядер тем
- Наиболее вероятные слова в теме
- Когерентность тем

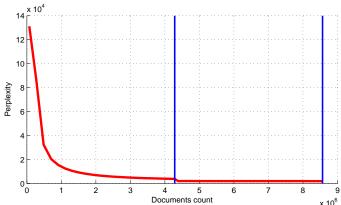
Как и регуляризаторы, функционалы получают параметры в виде словарей. Пример: перплексия, где проблема нулевой вероятности под логарифмом решается по униграмной модели коллекции (где и нужен словарь с информацией о коллекции). Результаты работы функционалов помещаются в заданные классы. Основным требованием к функционалу является легковесность (несколько Кб) его результата.

## Мультимодальные тематические модели

Библиотека позволяет строить тематические модели с любым числом матриц Ф. Поэтому она может решать задачи классификации и категоризации документов, строить мультиязычные модели. Мультимодальные модели позволяют эффективно использовать имеющиеся в документе мета-данные (авторы, дата издания, теги и т.п.).

## Эксперименты на Pubmed

Библиотека была запущена на коллекции Pubmed, выявлялось 100 тем. Использовалась машина с 8 ядрами и 15 Гб оперативной памяти. Два прохода по коллекции заняли 1300 секунд. Перплексия сошлась, что можно наблюдать на графике:



## Стороннее ПО

Список стороннего ПО, необходимого для разработки и/или использования BigARTM  $^4$  :

- Boost
- Google Protocol Buffers (создание всех структур данных и организация их пересылки)
- rpcz (RPC библиотека для Protocol Buffers на базе ZeroMQ)
- ZeroMQ (низкоуровненвая организация сетевых взаимодействий)
- Python (интерпретатор для выполнения пользовательских скриптов)
- glog (библиотека логгирования для C++ кода ядра)
- googletest (библиотека для unit-тестирования кода ядра)
- CMake (кроссплатформенная build-система для сборки библиотеки)

 $<sup>^4</sup>$ Все лицензии для данных программных продуктов описаны в файле LICENSE в корне BigARTM

#### Ссылки и документация

# http://bigartm.org/

— официальный сайт проекта BigARTM с документацией.

# https://github.com/bigartm/bigartm

— открытый репозиторий проекта BigARTM.

# https://github.com/bigartm/bigartm/releases

— релизы библиотеки. Процесс установки под Linux описан в документации, для установки по Windows достаточно скачать релиз и установить Python 2.7.

#### Ссылки на статьи

Ниже приведён список публикаций, использованных при проектировании BigARTM:

- David Newman, Arthur Asuncion, Padhraic Smyth and Max Welling Distributed Algorithms for Topic Models, 2009.
- A. J. Smola and S. Narayanamurthy An architecture for parallel topic models, 2010.
- Arthur Asuncion, Padhraic Smyth, Max Welling Asynchronous Distributed Estimation of Topic Models for Document Analysis, 2010.
- Yi Wang, Hongjie Bai, Matt Stanton, Wen-Yen Chen and Edward Y.Chang — PLDA: Parallel Latent Dirichlet Allocation for Large-Scale Applications, 2009.
- Se Zhai, Jordan Boyd-Graber, Nima Asadi, Mohamad Alkhouja Mr. LDA: A Flexible Large Scale Topic Modeling Package using Variational Inference in MapReduce, 2012.
- 6 Liu, Z., Zhang, Y., Chang, E. Y., and Sun, M. PLDA+: Parallel Latent Dirichlet Allocation with Data Placement and Pipeline Processing, 2011.