Методология экспериментальной работы с тематическими моделями в BigARTM

Mypaт Апишев great-mel@yandex.ru MelLain@github.com

МГУ им М.В. Ломоносова

30 ноября 2016

О чём будет идти речь

- Большое количество проектов.
- Требуется много исполнителей-экспериментаторов.
- Нужно быстро обучаться. Чему?
- Научится пользоваться BigARTM важно! Но для этого есть туториалы.
- Ещё важнее уметь правильно организовать свой эксперимент.

Зачем всё это

Правильная подготовка экспериментов позволяет (или может позволить) добиться:

- улучшения получаемых результатов
- ② ускорения экспериментов \Rightarrow увеличения их количества \Rightarrow п. 1
- воспроизводимости экспериментов
- 🗿 удобной интерпретации и презентации результатов
- **5** возможности понимания и повторения эксперимента другими людьми с минимальным участием экспериментатора.

Структура изложения

- Данные:
 - парсинг;
 - анализ;
 - предобработка;
- Моделирование в BigARTM:
 - подготовка кода (парсинг, моделирование, журналирование);
 - построение моделей (структурные параметры, регуляризаторы и модальности);
- 3 Извлечение и анализ результатов

В качестве примера используются последние эксперименты в этничном проекте.

Почему это очень важно

«Сейчас быстро перегоню тексты в Vowpal Wabbit, и надо пробовать строить модели...»

Если эксперимент пилотный или тестовый — ОК.

Если эксперимент в рамках проекта — так делать НЕЛЬЗЯ.

Невнимательное отношение к данным может привести к печальным последствиям (не только в ТМ, но и вообще в ML).

Для правильного построения дальнейшей работы важно:

- корректно преобразовать данные в понимаемый Вами формат.
- изучить структуру данных, статистические характеристики и проч.

Парсинг. Форматы данных

Форматы данных бывают какие угодно:

- База данных или её дамп.
- Наборы текстовых файлов или один файл с текстами.
- То же самое в json/xml/protobuf...
- Могут быть вообще сырые pdf, html...

Внутри каждого описанного типа данные могут иметь совершенно произвольный вид \Rightarrow написать универсальный парсер данных в Vowpal Wabbit невозможно.

Задача парсинга ложится на пользователя.

Парсинг. Совет

Сразу: речь пойдёт о «живых» данных, а не об академических датасетах, вроде данных с UCI.

Два варианта:

- Структура известна: заказчик сообщил относительно полную информацию о том, как устроены данные, в каком они формате.
- Структура известна только частично или неизвестна так часто бывает.

Даже в первом случае данные почти всегда не полностью удовлетворяют заявленной структуре.

Всегда на них нужно внимательно посмотреть.

Парсинг. Совет

А чем вообще можно смотреть в данные?

Можно прямо из Python (with [codecs.]open(data_filename ...). При поиске закономерностей удобно использовать регулярные выражения (модуль re)

Помните: для стандартных форматов: json, xml, дампы баз данных — есть готовые модули для работы, не тратьте время на изобретение велосипедов.

- В Linux/Mac OS можно пользоваться разными терминальными командами: less, head, tail.
- В Windows удобно использовать графический редактор EmEditor (позволяет открывать гигантские файлы, таблицы, умеет работать с tab-ами и запятыми).

Заказчик выдал дамп базы данных с известной схемой.

Каждая строка — один документ.

У каждого документа есть слова, геотег, url, метка времени, возраст автора.

Кажется, что всё хорошо. Но если даже бегло посмотреть внутрь:

- сразу видно, что слова и по группам, и внутри групп разбиваются запятыми — нужно аккуратно считывать.
- данные наверняка неполные у многих документов те или иные поля отсутствуют.

Начинаем делать парсинг в Python. Важно: если данные большие, и преобразований будет много — лучше делать их по-этапно, проверяя и сохраняя промежуточные результаты.

Данные надо поправить так, чтобы:

- все компоненты легко отделялись друг от друга (раздельные сеператоры внутри групп и между группами).
- все неполные данные были либо дополнены какими-то значениями, либо удалены из выборки.
- все ненужные данные должны быть удалены.

Если данных много, и из общей схемы парсинга выбиваются доли процента от числа документов — можно их выбросить и не тратить время.

В данных может быть излишняя детализация.

Например, url документа. Нет смысла возиться с каждым отдельным адресом, их много и они не повторяются.

Лучше вытащить хост и использовать его как модальность, если нужно.

```
http://www.liveinternet.ru/users/ykecet/post305639491/http://vk.com/wall69939430_1688
http://vk.com/wall-23469754_128778?reply=128805
http://vk.com/wall58881050_8574
```

 \Rightarrow liveinternet.ru, vk.com.

Важно внутри одной модальности выдерживать общий формат.

При моделировании меток времени, все метки должны быть строго в одном формате.

При моделировании геотегов:

Москва, москва, москва_город, Москва_Столица и т.п.

— не годится.

Нужно строить соответствия и сливать группы разных написаний одного и того же.

Все данные лучше сразу привести в нижний регистр (если это не критично для задачи).

Анализ коллекции. Общие слова.

Итак, все данные после парсинга корректные, приведены к одному формату и понятны экспериментатору.

Следующий этап — анализ коллекции.

Необходим для понимания данных и выбора корректной стратегии обработки.

Базовые вещи, на которые всегда надо смотреть:

- Число документов в коллекции.
- Объём словаря по каждой модальности.
- Распределение длин документов, средняя длина документа.
- Суммарная длина коллекции.
- Распределение документов по специальным модальностям (метки времени, геотеги).

Анализ коллекции. Замечание.

HO!

Прежде, чем всё это делать, коллекцию надо лемматизировать.

Лемматизация — процесс приведения словоформы к лемме — её нормальной (словарной) форме. (Википедия)

Для английского языка не так критично, как для русского.

санками ⇒ санки

катаясь \Rightarrow кататься

Модули с лемматизаторами в Python: pymorphy, pymystem

Если заказчик уже использовал лемматизатор, обязательно узнавайте, какой именно!

Анализ коллекции. Лемматизация.

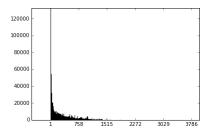
Пример кода на Python, выполняющего лемматизацию слова:

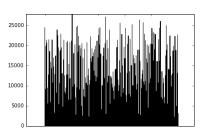
```
import pymystem3
mystem = pymystem3.Mystem()
lemma = mystem.lemmatize(token)[0]
```

После лемматизации по коллекции можно собирать п-граммы.

Биграммы можно добавлять в основной словарь, разделив слова спец. символом, отсутствующим в Ваших данных:

```
русский_общение украинский_родной засылать_казачок русский_больница
```





- Распределение длин документов много коротких, но длинных всё равно достаточно.
- Распределение числа документов с заданной меткой времени — колоссальных разрывов нет.

Словарь коллекции может иметь огромные размеры — десятки миллионов.

Столько моделировать сложно и, как правило, бессмысленно.

Построив гистограмму частот слов, можно отрезать длинный низкочастотный хвост.

На слова с высокими частотами лучше смотреть глазами — как правило, это стоп-слова, и от них надо избавляться.

Помимо этого стоит выкидывать слишком коротки слова, слишком длинные, состоящие из цифр, спец. символов и т.п.

Тут тоже очень могут помочь регулярные выражения.

```
def special match eng(strg):
2
3
4
       search=re.compile(u'^[a-z]+$').search
      return bool(search(strg))
  lower bound = 600
  upper bound = 8e+5
  min token len = 4
  max token len = 18
9
  filtered dictionary = \{\}
  for k, v in dictionary.iteritems():
       if (v > lower bound and v < upper bound and
12
               len(k) >= min token len and
13
               len(k) <= max token len) and
14
               special match eng(k):
15
           filtered dictionary[k] = v
16
```

После того, как фильтрация была завершена, надо снова пересчитать все статистики.

Если фильтрация слишком сильная или недостаточная — надо переделать.

Как только всё станет OK — можно записать итоговый файл в формате VW.

Можно сохранить как последовательный текст, так и «мешок слов» (см. документацию).

Первое может потребоваться для специализированных моделей, для подсчёта совстречаемостей и т.п.

Какой нужен код

Не будем разбирать API BigARTM.

Требуется:

- Распарсить файл VW в батчи и базовый словарь.
- Изменить словарь, если это нужно.
- Написать код для журналирования результатов экспериментов.
- Написать сам код для моделирования.

Написание кода. Пример.

Стоит описать такую функцию. Она создаёт модель, добавляет в неё все необходимые метрики, регуляризаторы из список и возвращает ссылку на объект ARTM.

- 🚺 меньше кода.
- 2 удобнее.
- меньше шансов ошибиться и проще искать ошибку и модернизировать.

Написание кода. Пример.

Стоит описать такую функцию. Она будет принимать на вход модель и её параметры и сохранять в файл с уникальным именем все результаты: параметры модели, топ-слова, значения метрик и т.п.

Преимущества использования функции те же.

Моделирование. Пример.

Внимательно и понятно описывайте все параметры.

```
model name = 'artm 200 topics geo 1 time 1 eb 10'
2
  params = \{\}
  params ['num processors'] = 10
  params ['num topics'] = 200
  params['num collection passes'] = 12
  params ['num document passes'] = 5
8
  params['class ids'] = {
                           '@default class': 1.0,
10
                           'Oethnic class': 10.0,
11
                           '@bigram class': 10.0,
12
13
                           '@time class': 1.0,
                           '@geo class': 1.0,
14
15
16 regularizer strings = []
```

Моделирование. Пример.

Моделирование. Всё прозрачно и легко модифицируемо:

```
model = create model (
2
      num topics=params['num topics'],
3
      class ids=params['class ids'],
4
      num processors=params['num processors'],
5
      num document passes=params [ 'num document passes'],
6
7
      regularizer strings=regularizer strings)
  time start = time.time()
  for i in xrange(params['num collection passes']):
10
      model.fit offline(batch vectorizer=bv)
      print 'Time:{0}, Perp:{1}'.format(
11
12
           time.time() - time start,
13
           model.score tracker['perplexity'].last value)
14
15
  save results(model, params, '{} res.txt'.format(model name),
16
                time.time() - time start, regularizer strings)
```

О подборе параметров

Параметры бываюи структурные:

- Число батчей и документов в батчах;
- Число потоков-обработчиков;
- Число проходов по коллекции/документу;
- Тип алгоритма;
- Параметры алгоритма (если онлайн).

Или обычные:

- Наборы регуляризаторов и их параметров;
- Наборы модальностей и их параметров;

О подборе структурных параметров

- Число потоков обработчиков выбирается исходя из возможнойстей экспериментальной машины.
- Число батчей должно быть кратно числу потоков.
- Размер батча не слишком маленьким (порядка тысяч документов, сотен, если документы очень большие). Но и не слишком большим.
- Тип алгоритма оффлайн проще, онлайн круче.
- Параметры алгоритма чёткой методики нет, можно перебором.
- Число тем регуляризатор отбора тем или эвристические соображения.

О подборе обычных параметров

Не надо пихать в модель сразу все регуляризаторы!

Легче добавлять по одному, оптимизируя au. При этом надо всегда понимать, зачем именно регуляризатор добавляется в модель и как он примерно работает.

- Сглаживание/разреживание.
- Декоррелятор.
- Частичное обучение.
- Модальности.

Подбирать параметры можно с помощью grid search или random search.

Относительные коэффициенты регуляризации: gamma=0.5 — можно перебирать τ от 0 до 1 (только Φ). **Медленнее!**

Типы результатов

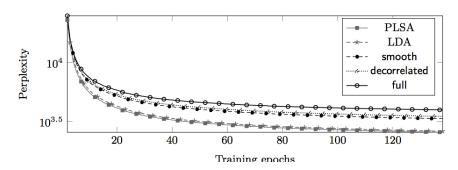
- Перплексия и другие числовые метрики.
- Топ-слова в темах.
- Документы (топ-документы надо извлекать).

Извлечение топ-документов для большой коллекции:

- Обучили модель без сохранения Ө;
- ② Идём в цикле по батчам и подаём их в ARTM.transform() (просим извлечь dense_theta).
- **③** Получив Θ для очередного батча, анализируем её (максимум по столбцам, например).
- **4** Закончив обработку, удаляем Θ для текущего батча, переходим к следующему.

Графики

Числовые метрики и понимать, и презентовать лучше всего с помощью графиков:



Топ-слова и документы придётся просматривать глазами.

Презентация результатов

Для визуализации специальных модальностей можно пользоваться разнообразными инструментами.

Геотеги — наложить на реальную карту.

Метки времени — нарисовать график изменения темы во времени.

Ещё можно строить гистограммы.

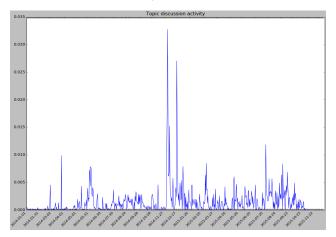
Важно: визуализация всегда нагляднее других способов (хоть и не всегда полнее).

B Python много средств визуализации. Почти всегда можно подобрать что-то с нуля за 2-3 часа.

Можно рисовать в Matlab или в LateX (tikz).

Пример графика изменения темы во времени

Это тема про войну в Чечне (пик на 20-тилетнюю годовщину):



Выводы

- Внимательно изучайте Ваши данные.
- Не ленитесь делать качественную предобработку.
- Вдвойне не ленитесь аккуратно журналировать все эксперименты.
- Сперва обоснованно подберите структурные параметры, а потом уже перебирайте регуляризаторы и модальности.
- Старайтесь наглядно демонстрировать полученные результаты, активно используйте визуализации.

Успехов!