

Repaso

Instrucciones basicas

1. Implemente un código que pida al usuario un número y determine si es par o impar.
2. Implemente un código que imprima los números del 1 al 10 usando un bucle for.
3. Implemente un código que pida números hasta que el usuario ingrese 0
 - a. calcule la suma de los números ingresados.
 - b. devuelva el numero mas grande.
4. Implemente un código que pida al usuario un número del 1 al 7 y muestre el día de la semana correspondiente.
5. Implemente un código que declare un vector de 5 enteros, pida al usuario que ingrese los valores y luego los imprima.
6. Implemente un código que pida al usuario un número y calcule su factorial utilizando un bucle for/while.
7. Implemente un código que pida al usuario una frase y cuente cuántas vocales hay en la frase.
8. Implemente un código que pida al usuario dos números y una operación (+, -, *, /) y realice la operación correspondiente.

Archivos

9. Implemente un código que pida nombres y los guarde en un archivo `nombres.bin`, hasta que el usuario ingrese "Fin".
10. Implemente un código que lea e imprima en pantalla, todos los datos contenidos en el archivo `nombres.bin`.
11. Repita los puntos 1 y 2 para un archivo `nombres.dat`.
12. Implemente un código que lea un archivo de texto y cuente cuántas líneas tiene.

13. Implemente un código que pida al usuario una palabra y busque cuántas veces aparece esa palabra en un archivo de texto.

Integrador

14. Escriba un programa que se encargue de manejar el inicio de sesión de una computadora. Este debe constar de 4 opciones:
- a. Crear usuario: pida al usuario un nombre y contraseña y los guarde en un archivo `credenciales.bin` .
 - b. Iniciar sesion: pida al usuario un nombre y contraseña y los compare con los guardados.
 - c. Cambiar nombre.
 - d. Cambiar contraseña.