

Local Reference en Angular



Local Reference en Angular

1. ¿Qué es una Local Reference en Angular?

Una **Local Reference** en Angular es una referencia que se crea directamente en la plantilla HTML y permite acceder a un elemento del DOM (como un `<input>`, un `<button>`, etc.) dentro de la misma plantilla. Esto es útil para interactuar con elementos del DOM sin necesidad de manipularlos directamente desde el código TypeScript del componente.

2. Sintaxis Básica

La sintaxis básica para crear una Local Reference es:

```
<elemento #nombreReferencia></elemento>
```

- **#nombreReferencia:** Es la Local Reference que crea una referencia local al elemento. Puedes usar este nombre dentro de la misma plantilla para acceder a las propiedades y métodos del elemento.

3. Ejemplo Práctico con Local Reference

Este ejemplo permitirá al usuario ingresar una tarea en un campo de texto y mostrar esa tarea en un párrafo cuando se haga clic en un botón.



Creamos el componente agregar-tarea:

ng g c agregar-tarea --skip-tests

1. Código del Componente (agregar-tarea.component.ts)

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-agregar-tarea',
  standalone: true,
  imports: [],
  templateUrl: './agregar-tarea.component.html',
  styleUrls: ['./agregar-tarea.component.css']
})
export class AgregarTareaComponent {
  tarea: string = '';

  agregarTarea(nuevaTarea: string): void {
    this.tarea = nuevaTarea;
  }
}
```

2. Plantilla del Componente (agregar-tarea.component.html)

```
<div class="container mt-5">
  <h2>Agregar Tarea</h2>
  <div class="mt-3 d-flex justify-content-center">
    <input type="text" #tareaInput class="form-control mb-2 w-50"
      placeholder="Escribe una tarea">
  </div>
```

```

<div class="d-flex justify-content-center">
  <button class="btn btn-primary"
    (click)="agregarTarea(tareaInput.value); tareaInput.value=''">
    Agregar Tarea
  </button>
</div>

<div class="mt-3 text-center">
  @if (tarea) {
    <p>Tarea: {{ tarea }}</p>
  }
</div>
</div>

```

3. Recordar agregar el nuevo componente al componente principal AppComponent para poder visualizarlo

Explicación del Código:

1. **Componente agregar-tarea.component.ts:**
 - o `tarea: string = ''`; Esta propiedad almacena el texto de la tarea ingresada.
 - o `agregarTarea(nuevaTarea: string): void`: Este método se invoca cuando el usuario hace clic en el botón "Mostrar Tarea". Asigna el valor de `nuevaTarea` a la propiedad `tarea`.
2. **Plantilla agregar-tarea.component.html:**
 - o **Local Reference #tareaInput**: Crea una referencia local al campo de entrada, lo que permite acceder al valor del campo directamente desde la plantilla.
 - o **Botón con click**: Cuando el botón es presionado, se llama al método `agregarTarea`, pasando el valor del campo de entrada. Luego, el campo de entrada se vacía para que el usuario pueda escribir otra tarea.
 - o **@If="tarea"**: Utiliza `@If` para mostrar el párrafo solo si hay una tarea definida, evitando mostrar un mensaje vacío.

Resultado Esperado:

- Cuando el usuario ingrese una tarea en el campo de texto y haga clic en "Mostrar Tarea", la tarea aparecerá debajo del botón.
- El campo de entrada se limpiará automáticamente después de que la tarea se haya mostrado.



The screenshot shows a web application interface with a dark background. At the top, the title 'Local Reference en Angular' is displayed in orange. Below it, the heading 'Agregar Tarea' is centered in white. A text input field contains the text 'nueva tarea'. To the right of the input field is a blue button labeled 'Agregar Tarea'. Below the button, the text 'Tarea: nueva tarea' is displayed in white.

Conclusión:

Este ejemplo simplificado nos enfocamos únicamente en el uso de Local Reference en Angular, y así poder comprender cómo acceder a los valores de los campos de entrada y mostrarlos en la interfaz de usuario.

Saludos!

Ing. Ubaldo Acosta

Fundador de [GlobalMentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)