## Литература

Тестирование графического интерфейса:

1. <https://en.wikipedia.org/wiki/Graphical_user_interface_testing>
2. <https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_GUI_testing_tools>

Автоматизация действий пользователя в Windows:

1. <https://www.autoitscript.com/site/autoit/>
2. <https://en.wikipedia.org/wiki/Windows_Script_Host>

Автоматизация действий пользователя в Java (AWT Robot):

1. <https://docs.oracle.com/javase/10/docs/api/java/awt/Robot.html>
2. <https://www.geeksforgeeks.org/robot-class-java-awt/>

Открытая библиотека AssertJ для тестирования Swing-приложений:

1. <http://joel-costigliola.github.io/assertj/assertj-swing.html>

Средство автоматизированного тестирования Android-приложений Espresso:

1. <https://developer.android.com/training/testing/espresso/>
2. <https://developer.android.com/training/testing/ui-testing/espresso-testing>
3. <https://medium.com/mindorks/android-testing-part-1-espresso-basics-7219b86c862b>
4. <http://www.vogella.com/tutorials/AndroidTestingEspresso/article.html>

Коммерческие инструменты тестирования графического интерфейса:

1. <https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/test/use-ui-automation-to-test-your-code?view=vs-2017>
2. <https://smartbear.com/product/testcomplete/overview/>
3. <https://www.ranorex.com/>
4. <https://software.microfocus.com/en-us/products/unified-functional-automated-testing/overview>