

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития
Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ
ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №4
дисциплины «анализ данных»

Выполнил:
Середа Кирилл Витальевич
2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1,
09.03.01 «Информатика и
вычислительная техника», очная
форма обучения

(подпись)

Руководитель практики:
Воронкин Роман Александрович

(подпись)

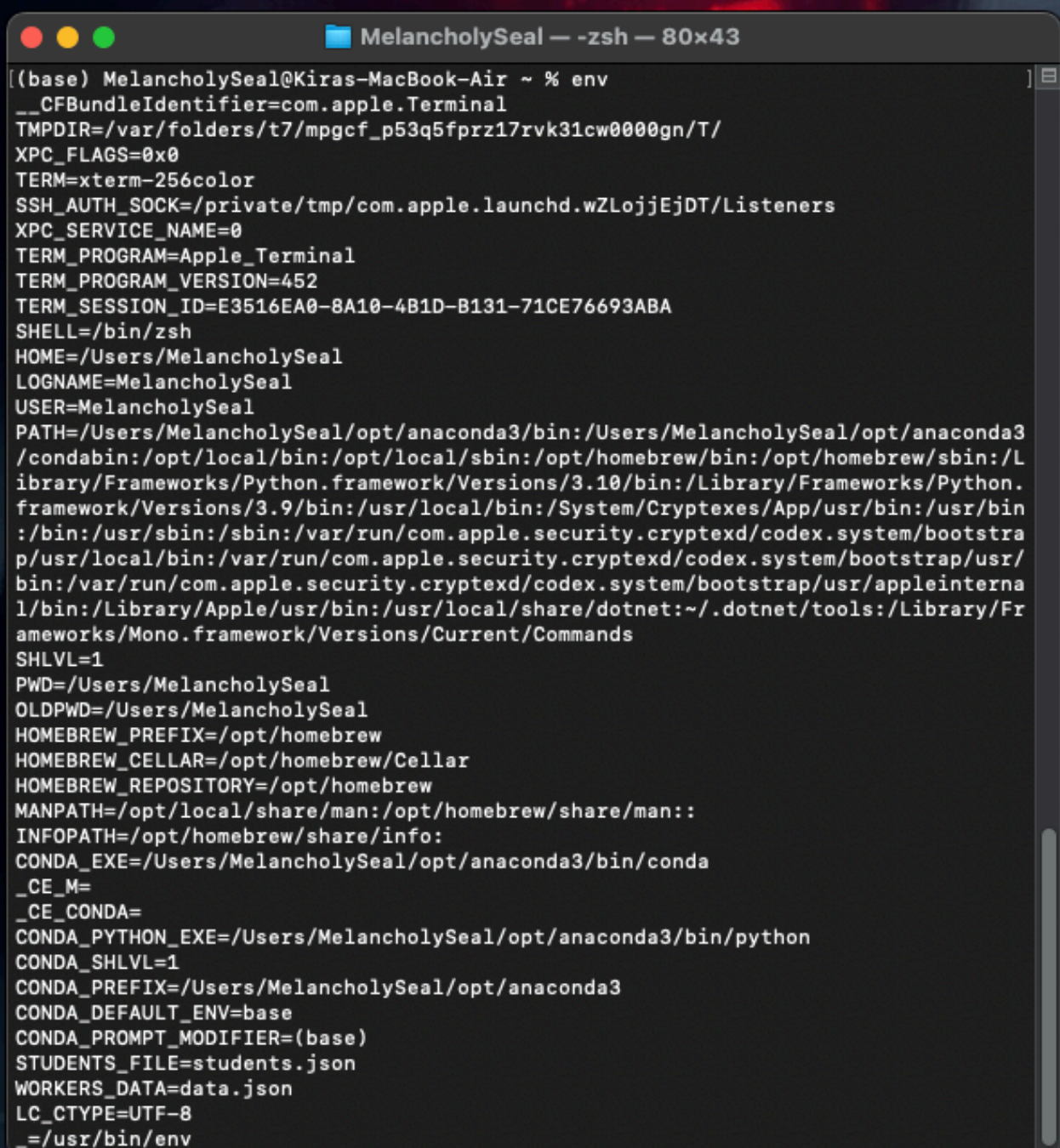
Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты _____

Ставрополь, 2024 г.

Тема: Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Python3

Цель: приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.x.

Ход выполнения заданий



```
[(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air ~ % env
__CFBundleIdentifier=com.apple.Terminal
TMPDIR=/var/folders/t7/mpgcf_p53q5fprz17rvk31cw0000gn/T/
XPC_FLAGS=0x0
TERM=xterm-256color
SSH_AUTH_SOCK=/private/tmp/com.apple.launchd.wZLojjEjDT/Listeners
XPC_SERVICE_NAME=0
TERM_PROGRAM=Apple_Terminal
TERM_PROGRAM_VERSION=452
TERM_SESSION_ID=E3516EA0-8A10-4B1D-B131-71CE76693ABA
SHELL=/bin/zsh
HOME=/Users/MelancholySeal
LOGNAME=MelancholySeal
USER=MelancholySeal
PATH=/Users/MelancholySeal/opt/anaconda3/bin:/Users/MelancholySeal/opt/anaconda3/condabin:/opt/local/bin:/opt/local/sbin:/opt/homebrew/bin:/opt/homebrew/sbin:/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.10/bin:/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.9/bin:/usr/local/bin:/System/Cryptexes/App/usr/bin:/usr/bin:/bin:/usr/sbin:/sbin:/var/run/com.apple.security.cryptexd/codex.system/bootstrap/usr/local/bin:/var/run/com.apple.security.cryptexd/codex.system/bootstrap/usr/bin:/var/run/com.apple.security.cryptexd/codex.system/bootstrap/usr/appleinternal/bin:/Library/Apple/usr/bin:/usr/local/share/dotnet:~/dotnet/tools:/Library/Frameworks/Mono.framework/Versions/Current/Commands
SHLVL=1
PWD=/Users/MelancholySeal
OLDPWD=/Users/MelancholySeal
HOMEBREW_PREFIX=/opt/homebrew
HOMEBREW_CELLAR=/opt/homebrew/Cellar
HOMEBREW_REPOSITORY=/opt/homebrew
MANPATH=/opt/local/share/man:/opt/homebrew/share/man::
INFOPATH=/opt/homebrew/share/info:
CONDA_EXE=/Users/MelancholySeal/opt/anaconda3/bin/conda
_CE_M=
_CE_CONDA=
CONDA_PYTHON_EXE=/Users/MelancholySeal/opt/anaconda3/bin/python
CONDA_SHLVL=1
CONDA_PREFIX=/Users/MelancholySeal/opt/anaconda3
CONDA_DEFAULT_ENV=base
CONDA_PROMPT_MODIFIER=(base)
STUDENTS_FILE=students.json
WORKERS_DATA=data.json
LC_CTYPE=UTF-8
_=/usr/bin/env
```

Рисунок 1 – Переменные окружения

- 1) Проработал пример лабораторной работы

```
(DA_4) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air prog % python exml.py --help
usage: workers [-h] [--version] {add,display,select} ...

positional arguments:
  {add,display,select}
    add                Add a new worker
    display            Display all workers
    select             Select the workers

optional arguments:
  -h, --help            show this help message and exit
  --version             show program's version number and exit
(DA_4) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air prog % python exml.py add -d='data.json' -n='Анатолий' -p='Кассир' -y='2019'
(DA_4) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air prog % python exml.py display -d='data.json'
```

№	Ф.И.О.	Должность	Год
1	Анатолий	Кассир	2019

```
(DA_4) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air prog %
```

Рисунок 2 – Использование примера

2) Сделал индивидуальное задание 1

```
(DA_4) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air prog % python ind1.py add --name "Геннадий Иванов" --group "101" --grades "5 4 4 5"
(DA_4) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air prog % python ind1.py display
```

Ф.И.О.	Номер группы	Успеваемость
Геннадий Иванов	101	5.0, 4.0, 4.0, 5.0

```
(DA_4) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air prog % python ind1.py --help
Usage: ind1.py [OPTIONS] COMMAND [ARGS]...

Options:
  --help  Show this message and exit.

Commands:
  add      Add a new student.
  display  Display all students.
(DA_4) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air prog %
```

Рисунок 3 – Вывод индивидуального задания 1

3) Сделал индивидуальное задание 2

```
(DA_4) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air prog % python ind2.py add --name "Геннадий Иванов" --group "101" --grades "5 4 4 5"
(DA_4) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air prog % python ind2.py display
```

Ф.И.О.	Номер группы	Успеваемость
Геннадий Иванов	101	5.0, 4.0, 4.0, 5.0

```
(DA_4) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air prog % python ind2.py --help
Usage: ind2.py [OPTIONS] COMMAND [ARGS]...

Options:
  --help  Show this message and exit.

Commands:
  add      Add a new student.
  display  Display all students.
(DA_4) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air prog %
```

Рисунок 4 – Вывод индивидуального задания 2

Ответы на вопросы

1. **Каково назначение переменных окружения?** Переменные окружения используются для передачи информации процессам, которые запущены в оболочке. Они позволяют конфигурировать поведение программ,

предоставляя параметры, такие как пути к исполняемым файлам, настройки локали и системные параметры.

2. **Какая информация может храниться в переменных окружения?** Переменные среды хранят информацию о среде операционной системы. Эта информация может включать такие сведения, как путь к операционной системе, количество процессоров, используемых операционной системой, расположение временных папок, а также специфичные настройки для различных приложений и процессов.

3. **Как получить доступ к переменным окружения в ОС Windows?** Нужно открыть окно "Свойства системы" и нажать на кнопку "Переменные среды". Также можно получить доступ через командную строку командой `echo %VARIABLE_NAME%` или через PowerShell командой `$env:VARIABLE_NAME`.

4. **Каково назначение переменных PATH и PATHEXT?**

- **PATH** позволяет запускать исполняемые файлы и скрипты, расположенные в определенных каталогах, без указания их точного местоположения.

- **PATHEXT** дает возможность не указывать расширение файла, если оно прописано в ее значениях, тем самым упрощая выполнение команд.

5. **Как создать или изменить переменную окружения в Windows?** В окне "Переменные среды" нужно нажать на кнопку "Создать" или "Изменить", затем ввести имя переменной и значение (путь или данные).

6. **Что представляют собой переменные окружения в ОС Linux?** Переменные окружения в Linux представляют собой набор именованных значений, используемых операционной системой и приложениями для настройки среды выполнения и передачи конфигурационных параметров.

7. **В чем отличие переменных окружения от переменных оболочки?**

- **Переменные окружения** доступны в масштабах всей системы и наследуются всеми дочерними процессами и оболочками.

- **Переменные оболочки** локальны для текущей сессии оболочки и не наследуются дочерними процессами, если не экспортированы командой **export**.

8. **Как вывести значение переменной окружения в Linux?**

Наиболее часто используемая команда для вывода переменных окружения – **printenv** или **echo**:

```
printenv VARIABLE_NAME
```

```
echo $VARIABLE_NAME
```

9. **Какие переменные окружения Linux Вам известны?**

- **USER**: текущий пользователь.
- **PWD**: текущая директория.
- **HOME**: домашняя директория текущего пользователя.
- **SHELL**: путь к оболочке текущего пользователя.
- **EDITOR**: заданный по умолчанию редактор.
- **LOGNAME**: имя пользователя, используемое для входа в систему.

- **PATH**: пути к каталогам, в которых будет производиться поиск команд.

- **LANG**: текущие настройки языка и кодировки.
- **TERM**: тип текущего эмулятора терминала.
- **MAIL**: место хранения почты текущего пользователя.
- **LS_COLORS**: задает цвета для команды **ls**.

10. **Какие переменные оболочки Linux Вам известны?**

- **BASHOPTS**: список задействованных параметров оболочки.
- **BASH_VERSION**: версия запущенной оболочки **bash**.
- **COLUMNS**: количество столбцов для отображения выходных данных.
- **HISTFILESIZE**: максимальное количество строк для файла истории команд.

- **HISTSIZE:** количество строк из файла истории команд, хранимых в памяти.

- **HOSTNAME:** имя текущего хоста.
- **IFS:** внутренний разделитель поля в командной строке.
- **PS1:** внешний вид строки приглашения ввода команд.
- **PS2:** вторичная строка приглашения.
- **UID:** идентификатор текущего пользователя.

11. **Как установить переменные оболочки в Linux?**

`NEW_VAR='значение'`

12. **как установить переменные окружения в Linux?** Команда **export** используется для задания переменных окружения:

`export VARIABLE_NAME='значение'`

13. **Для чего необходимо делать переменные окружения Linux постоянными?** Чтобы переменные сохранялись после закрытия сеанса оболочки и были доступны при каждом запуске системы или новой оболочки. Это позволяет использовать их в постоянной конфигурации среды.

14. **Для чего используется переменная окружения PYTHONHOME?** Переменная среды **PYTHONHOME** изменяет расположение стандартных библиотек Python, указывая альтернативный путь к каталогу, где находятся компоненты Python.

15. **Для чего используется переменная окружения PYTHONPATH?** Переменная среды **PYTHONPATH** изменяет путь поиска по умолчанию для файлов модулей, добавляя дополнительные директории к стандартным путям поиска.

16. **Какие еще переменные окружения используются для управления работой интерпретатора Python?**

- **PYTHONSTARTUP**
- **PYTHONOPTIMIZE**
- **PYTHONBREAKPOINT**
- **PYTHONDEBUG**

- **PYTHONINSPECT**
- **PYTHONUNBUFFERED**
- **PYTHONVERBOSE**
- **PYTHONCASEOK**
- **PYTHONDONTWRITEBYTECODE**
- **PYTHONPYCACHEPREFIX**
- **PYTHONHASHSEED**
- **PYTHONIOENCODING**
- **PYTHONNOUSERSITE**
- **PYTHONUSERBASE**
- **PYTHONWARNINGS**
- **PYTHONFAULTHANDLER**

17. Как осуществляется чтение переменных окружения в программах на языке программирования Python?

```
import os
value = os.environ.get('MY_ENV_VARIABLE')
```

18. Как проверить, установлено или нет значение переменной окружения в программах на языке программирования Python

```
import os
if 'MY_ENV_VARIABLE' in os.environ:
    print("Переменная окружения установлена.")
else:
    print("Переменная окружения не установлена.")
```

19. Как присвоить значение переменной окружения в программах на языке программирования Python

```
import os
os.environ['MY_ENV_VARIABLE'] = 'value'
```

Вывод

В ходе выполнения работы приобретены навыки работы с переменными окружения, использования их в программах на языке

программирования Python версии 3.x, а также навыки конфигурирования окружения для различных систем и приложений