

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития  
Кафедра инфокоммуникаций

**ОТЧЕТ**  
**ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3**  
**дисциплины «Программирование на Python»**

Выполнил:  
Середа Кирилл Витальевич  
1 курс, группа ИВТ-б-о-22-1,  
09.03.01 «Информатика и  
вычислительная техника», очная  
форма обучения

---

(подпись)

Руководитель практики:  
Воронкин Роман Александрович

---

(подпись)

Отчет защищен с оценкой \_\_\_\_\_ Дата защиты \_\_\_\_\_

Ставрополь, 2023 г.

Тема: Основы ветвления Git

Цель: исследование базовых возможностей по работе с локальными и удаленными ветками Git.

### Краткое теоретическое обоснование

Ветка в Git — это простой перемещаемый указатель на один из таких коммитов. По умолчанию, имя основной ветки в Git — `master`. Как только вы начнёте создавать коммиты, ветка `master` будет всегда указывать на последний коммит. Каждый раз при создании коммита указатель ветки `master` будет передвигаться на следующий коммит автоматически.

HEAD – это указатель на коммит в вашем репозитории, который станет родителем следующего коммита. Для того, чтобы лучше понять это, рассмотрим пример репозитория, в котором сделано сделано шесть коммитов. HEAD указывает на коммит, относительно которого будет создана рабочая копия во время операции `checkout`. Другими словами, когда вы переключаетесь с ветки на ветку, используя операцию `checkout`, то в вашем репозитории указатель HEAD будет переключаться между последними коммитами выбираемых вами ветвей.

Создание веток выполняется с помощью команды `git branch`

Для переключения на существующую ветку выполняется команда `git checkout`

Удаленная ветка - это ветка, которая существует в удаленном репозитории и отслеживает состояние истории изменений в этом удаленном репозитории. Она может быть доступна для скачивания и обновления изменений между вашим локальным репозиторием и удаленным репозиторием. Удаленные ветки используются для совместной работы и синхронизации изменений между разными разработчиками и репозиториями.

Ветка отслеживания - это локальная ветка в Git, которая непосредственно связана с удаленной веткой. Ветка отслеживания автоматически отслеживает изменения в удаленной ветке и позволяет синхронизировать локальные изменения с удаленным репозиторием.

Для создания ветки отслеживания в Git, вы можете использовать команды `git checkout` или `git switch` с флагом `-t` (или `--track`).

Для слияния веток используется команда `git merge`. Для решения конфликтов при слиянии используется как ручной метод так и различные утилиты.

### Ход выполнения:

- 1) Изучил теоретический материал
- 2) Создал общедоступный репозиторий и клонировал его на компьютер

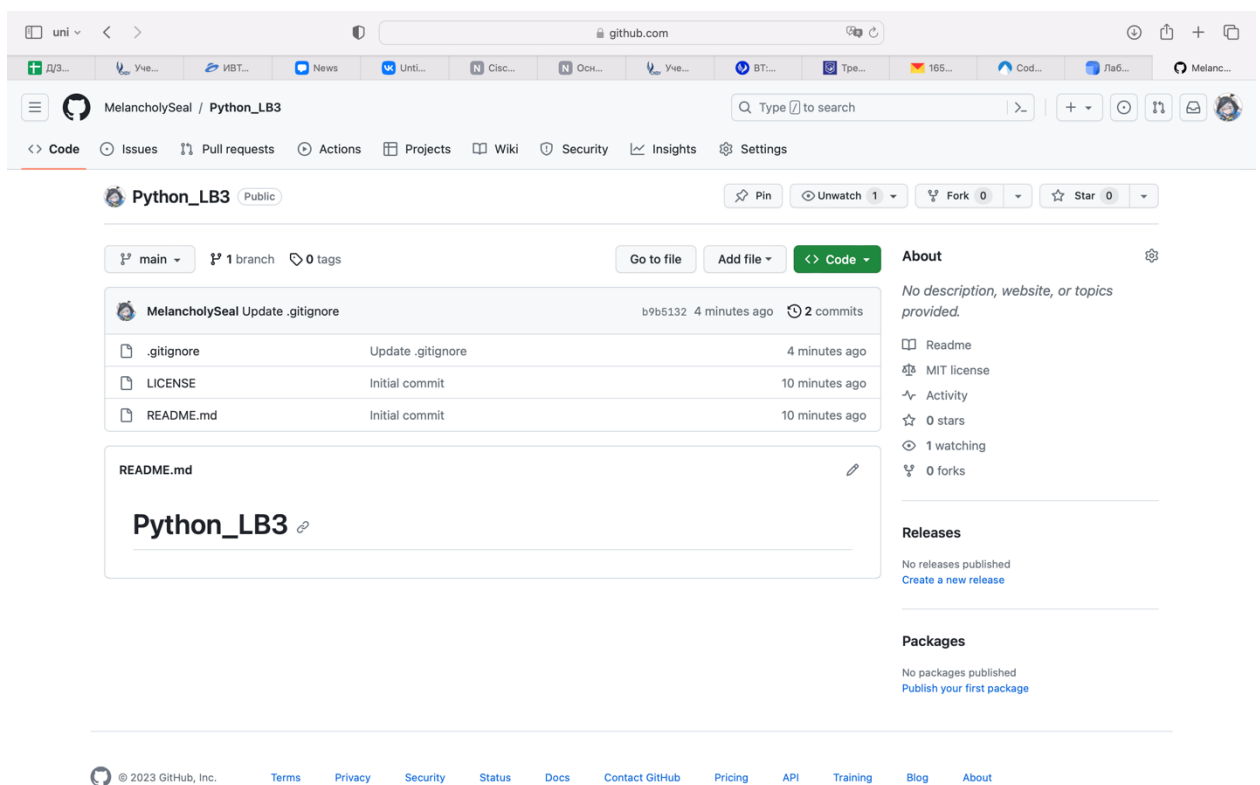


Рисунок 1 – Репозиторий на удаленном сервере

- 3) Проиндексировал первый файл и сделал коммит с комментарием "add 1.txt file".

```
nothing added to commit but untracked files present (use 'git add' to track)
[(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git add 1.txt
[(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git commit -m "add 1.txt file"
[main b3080f3] add 1.txt file
 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 create mode 100644 1.txt
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 %
```

Рисунок 2 – Окно терминала после выполненных действий

4) Проиндексировал второй и третий файлы.

```
[(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git add 2.txt 3.txt  
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 %
```

Рисунок 3 - Проиндексировать второй и третий файлы.

5) Перезаписал последний коммит с новым комментарием "add 2.txt and 3.txt"

```
[(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git commit --amend -m "add 2.txt and 3.txt"  
[main 0a110a7] add 2.txt and 3.txt  
Date: Tue Sep 26 16:17:28 2023 +0300  
3 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)  
create mode 100644 1.txt  
create mode 100644 2.txt  
create mode 100644 3.txt  
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 %
```

Рисунок 4 - Окно терминала после выполненных действий

6) Создал новую ветку my\_first\_branch.

```
[(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git branch my_first_branch  
"my_first_branch" created from "main"
```

Рисунок 5 - Окно терминала после выполненных действий

7) Перешел на ветку и создал новый файл in\_branch.txt, закоммитил изменения.

```
[(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git switch my_first_branch  
Switched to branch 'my_first_branch'  
[(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % touch in_branch.txt  
[(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git add in_branch.txt  
[(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git commit -m "Add in_branch.txt"  
[my_first_branch bc635d2] Add in_branch.txt  
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)  
create mode 100644 in_branch.txt  
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 %
```

Рисунок 6 - Окно терминала после выполненных действий

8) Вернулся на основную ветку

```
[(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git switch main  
Switched to branch 'main'  
Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.  
(use "git push" to publish your local commits)  
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 %
```

Рисунок 7 - Окно терминала после выполненных действий

9) Создал и перешел на новую ветку new\_branch

```
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git checkout -b new_branch  
Switched to a new branch 'new_branch'
```

Рисунок 8 - Окно терминала после выполненных действий

10) Внес изменения в файл 1.txt, добавив строчку "new row in the 1.txt file", и закоммитил изменения

```
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % echo "new row in the 1.txt file" >> 1.txt  
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git add 1.txt  
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git commit -m "Add a new row to 1.txt"  
[new_branch f15f5e8] Add a new row to 1.txt  
1 file changed, 1 insertion(+)  
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 %
```

Рисунок 9 - Окно терминала после выполненных действий

11) Перешел на ветку main и выполнил слияние веток master и my\_first\_branch, а затем слияние веток main и new\_branch

```
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git merge -m"second merge" new_branch  
Merge made by the 'ort' strategy.
```

Рисунок 10 - Окно терминала после выполненных действий

12) Удалил ветки my\_first\_branch и new\_branch

```
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git branch -d my_first_branch  
Deleted branch my_first_branch (was bc635d2).  
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git branch -d new_branch  
Deleted branch new_branch (was f15f5e8).
```

Рисунок 11 - Окно терминала после выполненных действий

13) Создал ветки branch\_1 и branch\_2

```
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git checkout -b branch_1  
Switched to a new branch 'branch_1'  
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git checkout -b branch_2  
Switched to a new branch 'branch_2'
```

Рисунок 12 - Окно терминала после выполненных действий

14) Перешел на ветку branch\_1 и внес изменения в файлы 1.txt и 3.txt, как описано, затем закоммитил изменения

```

[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git switch branch_1
Switched to branch 'branch_1'
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % echo "fix in the 1.txt" > 1.txt
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % echo "fix in the 3.txt" > 3.txt
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git add 1.txt 3.txt
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git commit -m "Fixes in branch_1"
[branch_1 7ab84cb] Fixes in branch_1
 2 files changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 %

```

Рисунок 13 - Окно терминала после выполненных действий

15) Перешел на ветку `branch_2` и внес изменения в файлы `1.txt` и `3.txt`, как описано, затем закоммитил изменения

```

[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git switch branch_2
Switched to branch 'branch_2'
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % echo "My fix in the 1.txt" > 1.txt
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % echo "My fix in the 3.txt" > 3.txt
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git add 1.txt 3.txt
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git commit -m "My Fixes in branch_2"
[branch_2 39c772d] My Fixes in branch_2
 2 files changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 %

```

Рисунок 14 - Окно терминала после выполненных действий

16) Слил изменения ветки `branch_2` в ветку `branch_1`

```

[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git switch branch_1
Switched to branch 'branch_1'
[[base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git merge -m"merging 2 to 1" branch_2
Auto-merging 1.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in 1.txt
Auto-merging 3.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in 3.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 %

```

Рисунок 15 - Окно терминала после выполненных действий

17) Решил конфликт файла `1.txt` в ручном режиме, а конфликт `3.txt` используя команду `git mergetool` с помощью Meld.



```

fix in the 1.txt
My fix in the 1.txt

```

Рисунок 16 – Отредактированный файл `1.txt`

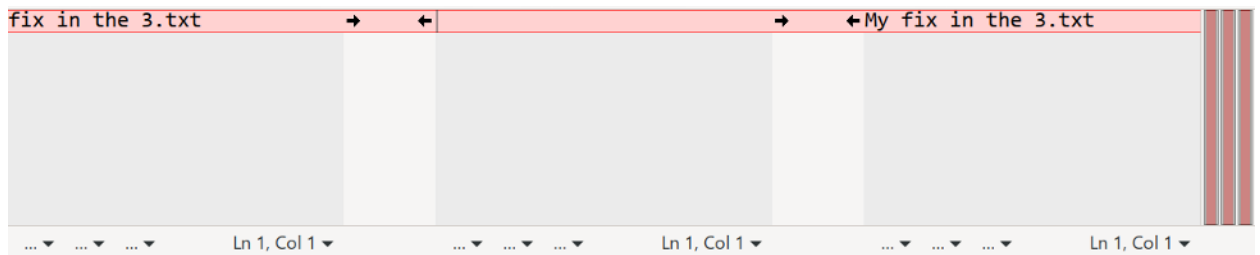


Рисунок 17 – Решение конфликта с помощью утилиты meld

```
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git push --set-upstream origin branch_1
Enumerating objects: 15, done.
Counting objects: 100% (15/15), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (10/10), done.
Writing objects: 100% (14/14), 1.24 KiB | 1.24 MiB/s, done.
Total 14 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (5/5), done.
remote:
remote: Create a pull request for 'branch_1' on GitHub by visiting:
remote:   https://github.com/MelancholySeal/Python_LB3/pull/new/branch_1
remote:
To https://github.com/MelancholySeal/Python_LB3.git
 * [new branch]      branch_1 -> branch_1
branch 'branch_1' set up to track 'origin/branch_1'.
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 %
```

Рисунок 18 – Отправление ветки на удаленный репозиторий после решения конфликта

18) Создал branch\_3 на удаленном репозитории

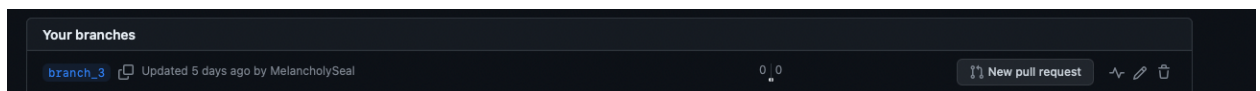


Рисунок 19 – Созданная ветка branch\_3

19) Создал в локальном репозитории ветку отслеживания удаленной ветки branch\_3

```
((base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git checkout --track origin/branch_3
branch 'branch_3' set up to track 'origin/branch_3'.
Switched to a new branch 'branch_3'
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 %
```

Рисунок 20 -Создание ветки отслеживания

20) Перешел на ветку branch\_3 и добавил в файл 2.txt строку "the final fantasy in the 4.txt file"

```
((base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git switch branch_3
Already on 'branch_3'
Your branch is up to date with 'origin/branch_3'.
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % echo "the final fantasy in the 4.txt file" > 2.txt
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git add 2.txt
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 %
```

Рисунок 21 – Изменение файла 2.txt

21) Выполнил перемещение ветки master на ветку branch\_2



```

(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git switch main
Already on 'main'
Your branch is ahead of 'origin/main' by 4 commits.
(use "git push" to publish your local commits)
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git rebase branch_2
Successfully rebased and updated refs/heads/main.
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 %

```

Рисунок 22 – Перемещение ветки main на branch\_2

22) Отправил изменения в ветках main и branch\_2 на удаленный репозиторий

```

(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git push origin main
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (4/4), 356 bytes | 356.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/MelancholySeal/Python_LB3.git
    b61a3d3..f2450f8  main -> main
(base) MelancholySeal@Kiras-MacBook-Air Python_LB3 % git push origin branch_2
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: Create a pull request for 'branch_2' on GitHub by visiting:
remote:   https://github.com/MelancholySeal/Python_LB3/pull/new/branch_2
remote:
To https://github.com/MelancholySeal/Python_LB3.git
 * [new branch]      branch_2 -> branch_2

```

Рисунок 23 – Отправка изменений на удаленный репозиторий

Ответы на вопросы:

1) Что такое ветка?

Под веткой принято понимать независимую последовательность коммитов в хронологическом порядке. Однако конкретно в Git реализация ветки выполнена как указатель на последний коммит в рассматриваемой ветке. После создания ветки уже новый указатель ссылается на текущий коммит.

2) Что такое HEAD?

HEAD в Git-это указатель на текущую ссылку ветви, которая, в свою очередь, является указателем на последний сделанный вами коммит или последний коммит, который был извлечен из вашего рабочего каталога.

HEAD – это указатель на коммит в вашем репозитории, который станет родителем следующего коммита.

HEAD указывает на коммит, относительно которого будет создана рабочая копия во время операции checkout . Другими словами, когда вы переключаетесь с ветки на ветку, используя операцию checkout , то в вашем



репозитории указатель HEAD будет переключаться между последними коммитами выбираемых вами ветвей.

3) Способы создания веток.

1. Команда `git branch`: Создание новой ветки без переключения на нее;

2. команда `git checkout -b`: Создание и переключение на новую ветку одной командой;

3. создание веток в удаленных репозиториях (GitHub): веб-интерфейс позволяет создавать ветки и отправлять их в удаленный репозиторий.

4) Как узнать текущую ветку?

С помощью команд `git branch` и `git status`.

5) Как переключаться между ветками?

С помощью команд `git checkout`, `git switch` и `git branch`

6) Что такое удаленная ветка?

Удаленная ветка - это ветка, которая существует в удаленном репозитории и отслеживает состояние истории изменений в этом удаленном репозитории. Она может быть доступна для скачивания и обновления изменений между вашим локальным репозиторием и удаленным репозиторием. Удаленные ветки используются для совместной работы и синхронизации изменений между разными разработчиками и репозиториями.

7) Что такое ветка отслеживания?

Ветки слежения — это ссылки на определённое состояние удалённых веток. Это локальные ветки, которые нельзя перемещать; Git перемещает их автоматически при любой коммуникации с удаленным репозиторием, чтобы гарантировать точное соответствие с ним.

Ветка отслеживания - это локальная ветка в Git, которая непосредственно связана с удаленной веткой. Ветка отслеживания

автоматически отслеживает изменения в удаленной ветке и позволяет синхронизировать локальные изменения с удаленным репозиторием.

8) Как создать ветку отслеживания?

Для создания ветки отслеживания в Git, вы можете использовать команды `git checkout` или `git switch` с флагом `-t` (или `--track`).

9) Как отправить изменения из локальной ветки в удаленную ветку?

`git push remote_name local_branch_name:remote_branch_name`

`remote_name`: Имя удаленного репозитория, куда вы хотите отправить изменения (обычно это "origin").

`local_branch_name`: Имя вашей локальной ветки, из которой вы отправляете изменения.

`remote_branch_name`: Имя удаленной ветки, в которую вы хотите отправить изменения.

10) В чем отличие команд `git fetch` и `git pull`?

Команда `git fetch` загружает все изменения из удаленного репозитория в ваш локальный репозиторий, но не автоматически объединяет их с вашей текущей веткой. Это означает, что `git fetch` не изменяет вашу рабочую директорию и не создает новых коммитов в текущей ветке. Вместо этого он обновляет информацию о состоянии удаленных веток, которая хранится локально. После выполнения `git fetch`, вы можете решить, какие изменения объединить (если это необходимо) и когда.

Команда `git pull` также загружает изменения из удаленного репозитория в ваш локальный репозиторий, но, в отличие от `git fetch`, она автоматически пытается объединить эти изменения с вашей текущей веткой. `git pull` фактически объединяет изменения из удаленной ветки в вашу текущую ветку и создает новый коммит, если это необходимо. Это может привести к конфликтам слияния, если ваша текущая ветка и удаленная ветка имеют конфликтующие изменения.

11) Как удалить локальную и удаленную ветки?

Для удаления локальной ветки используется команда `git branch -d` с именем ветки, которую вы хотите удалить.

Удаление веток на удалённом сервере выполняется при помощи команды `git push origin --delete`

12) Изучить модель ветвления `git-flow` (использовать материалы статей <https://www.atlassian.com/ru/git/tutorials/comparing-workflows/gitflowworkflow>, <https://habr.com/ru/post/106912/>). Какие основные типы веток присутствуют в модели `git-flow`? Как организована работа светками в модели `git-flow`? В чем недостатки `git-flow`?

Модель `git-flow` предполагает следующие основные типы веток:

1. **Main (Master) Branch\*\***: Главная ветка, в которой хранится стабильная и готовая к продакшн версия продукта.
2. **Develop Branch\*\***: Ветка разработки, в которой объединяются новые функции и исправления из разных веток фичей. Здесь происходит основная разработка.
3. **Feature Branches\*\***: Ветки фичей, создаются для разработки новых функций. Каждая фича имеет свою собственную ветку, которая создается от ветки ``develop`` и после завершения фичи сливается обратно в ``develop``.
4. **Release Branches\*\***: Ветки релизов, создаются перед выпуском новой версии. В них можно проводить финальное тестирование и подготовку к релизу. После завершения релиза ветка сливается как в ``develop``, так и в ``main`` (для обновления стабильной версии).
5. **Hotfix Branches\*\***: Ветки исправлений, создаются для быстрого исправления критических ошибок в текущей стабильной версии (ветке ``main``). После исправления ошибки ветка сливается как в ``develop``, так и в ``main``.

Работа с ветками в модели `git-flow` организована так:

1. Фичи создаются от ``develop``.

2. Релизные ветки создаются перед выпуском новой версии и сливаются как в `main`, так и в `develop` после завершения тестирования.

3. Хотфиксы создаются от `main` для исправления критических ошибок и сливаются как в `main`, так и в `develop` после исправления.

Недостатки git-flow:

1. Сложность: Модель git-flow может быть слишком сложной для небольших проектов или команд, где требуется более простой подход к управлению ветками.

2. Замедление разработки: Создание множества дополнительных веток (фичей, релизов, хотфиксов) может замедлить процесс разработки и увеличить сложность слияния изменений.

3. Ветвление релизов: Ветки релизов могут стать сложными и требовать много усилий при долгосрочной разработке, особенно если между ними происходит много изменений.

4. Стандарт не всегда подходит: Модель git-flow не всегда идеально подходит для всех видов проектов и может потребовать адаптации к конкретным потребностям.

13) На прошлой лабораторной работе было задание выбрать одно из программных средств с GUI для работы с Git. Необходимо в рамках этого вопроса привести описание инструментов для работы с ветками Git, предоставляемых этим средством.

1. Создание веток: GitHub Desktop позволяет создавать новые локальные ветки на основе существующих веток в вашем репозитории. Вы можете указать имя и базовую ветку для новой ветки.

2. Переключение между ветками: Вы можете легко переключаться между локальными ветками с помощью интерфейса GitHub Desktop. Текущая активная ветка отображается в верхней части приложения.

3. Отслеживание удаленных веток: GitHub Desktop отображает доступные удаленные ветки для вашего репозитория. Вы можете создавать

локальные отслеживающие ветки для удаленных веток и синхронизировать изменения.

4.     Просмотр истории веток: Инструмент предоставляет визуальное отображение истории изменений в ваших ветках. Вы можете просматривать коммиты и их связи между ветками.

5.     Слияние веток: GitHub Desktop поддерживает слияние изменений из одной ветки в другую. Вы можете выполнить слияние локальных веток или изменений из удаленных веток.

6.     Удаление веток: Вы можете удалять локальные ветки с помощью GitHub Desktop. Также есть возможность удаления удаленных веток (после подтверждения).

Вывод: лабораторная работа по исследованию базовых возможностей по работе с локальными и удаленными ветками Git позволила ознакомиться с важными аспектами управления ветками в системе контроля версий Git. Было изучено создание, переключение, удаление и слияние веток, а также поняли, как ветки используются для организации и совместной разработки в проектах.