## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

## ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №11 дисциплины «Алгоритмизация»

	Выполнил: Середа Кирилл Витальевич 1 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и
	вычислительная техника», очная форма обучения
	(подпись)
	Руководитель практики: Воронкин Роман Александрович
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Ставрополь, 2023 г.

### Порядок выполнения работы:

1. Нахождение числа фиббоначи:

Динамическое программирование назад:

```
Инициализация F[0...n] = [-1,-1,...,-1]
Функция FIBTD(n)
если F[n] = -1:
если n \le 1:
F[n] \leftarrow n
иначе:
F[n] \leftarrow FIBTD(n-1) + FIBTD(n-2)
вернуть F[n]
```

Рисунок 1 – Алгоритм нахождения числа Фибоначчи

Рисунок 2 – Фрагмент кода файла fib.py

Динамическое программирование вперед:

```
Функция FIBBU(n)

создать массив F[0...n]
F[0] \leftarrow 0, F[1] \leftarrow 1
для i от 2 до n:
F[i] \leftarrow F[i-1] + F[i-2]
вернуть F[n]
```

Рисунок 3 – Алгоритм нахождения числа Фибоначчи

```
def fib_bu(n):
"""

Динамическое программирование вперед.
"""

ξ = [-1] * (n+1)
f[0] = 0
f[1] = 1

for i in range(2, n + 1):
    f[i] = f[i - 1] + f[i - 2]

return f[n]
```

Рисунок 4 – Фрагмент кода файла fib.py

Уменьшение количества потребления памяти:

# Функция FIBBUIMPROVED(n) если $n \leq 1$ : вернуть n $prev \leftarrow 0$ $curr \leftarrow 1$ повторить (n-1) раз: $next \leftarrow prev + curr$ $prev \leftarrow curr$ $curr \leftarrow next$ вернуть curr

Рисунок 5 – Алгоритм нахождения числа Фибоначчи

```
def fib_bu_imroved(n, calculation_method):

"""

Уменьшенным παмяти.

"""

if n <= 1:
    return n

prev, curr = 0, 1

for _ in range(n - 1):
    prev, curr = curr, prev + curr

return curr
```

Рисунок 6 – Фрагмент кода файла fib.py

### Результат:

```
Число Фибоначчи(10):
fib(N, 0) = 55
fib(N, 1) = 55
fib(N, 2) = 55
```

Рисунок 7 — Результат выполнения программы fib.py

2. Нахождение в списка НВП и самой НВП:

Поиск длины наибольшей возрастающей подпоследовательности

```
Функция LISBOTTOMUP(A[1 \dots n])

создать массив D[1 \dots n]

для i от 1 до n:

D[i] \leftarrow 1

для j от 1 до i-1:

если A[j] < A[i] и D[j] + 1 > D[i]:

D[i] \leftarrow D[j] + 1

аns \leftarrow 0

для i от 1 до n:

ans \leftarrow \max(ans, D[i])

вернуть ans
```

Рисунок 8 – Алгоритм нахождения длинны НВП

Рисунок 9 – Фрагмент кода файла (list.py)

Восстановление НВП с помощью списка prev:

## Восстановление ответа L[1...ans] {индексы НВП} $k \leftarrow 1$ для i от 2 до n: если D[i] > D[k]: $k \leftarrow i$ $j \leftarrow ans$ пока k > 0: $L[j] \leftarrow k$ $j \leftarrow j - 1$ $k \leftarrow prev[k]$

Рисунок 10 – Алгоритм нахождения НВП

Рисунок 11 – Фрагмент кода файла (list.py)

Восстановление НВП без помощи списка prev:

```
Функция LISBOTTOMUP2(A[1 \dots n])

создать массивы D[1 \dots n] и prev[1 \dots n]
для i от 1 до n:

D[i] \leftarrow 1, prev[i] \leftarrow -1
для j от 1 до i-1:

если A[j] < A[i] и D[j] + 1 > D[i]:

D[i] \leftarrow D[j] + 1, prev[i] \leftarrow j

ans \leftarrow 0
для i от 1 до n:

ans = \max(ans, D[i])

вернуть ans
```

Рисунок 12 – Алгоритм нахождения НВП

Рисунок 13 – Фрагмент кода файла (list.py)

Поиск длины и самой НВП:

```
def list_bottom_up_2(a):
   n = len(a)
   d, prev = [], []
   for i in range(n):
        d.append(1)
       prev.append(-1)
       for j in range(i):
            if a[j] < a[i] and d[j] + 1 > d[i]:
                d[i] = d[j]+1
                prev[i] = j
   ans, max_index = 0, 0
   for i, item in enumerate(d):
       if ans < item:</pre>
            ans, max_index = item, i
   list_using_prev = using_prev(prev, max_index)
   list_without_prev = without_prev(d, ans, max_index)
   return ans, (list_using_prev, list_without_prev)
```

Рисунок 14 – Фрагмент кода файла (list.py)

Результат:

```
5
(5, ([1, 3, 5, 9, 11], [2, 3, 5, 10, 11]))
```

Рисунок 15 – Результат выполнения кода (list.py)

3. Поиск максимальной стоимости предметов в рюкзаке Предметы могут повторяться:

```
Функция KNAPSACKWITHREPSBU(W, w_1, \ldots, w_n, c_1, \ldots, c_n) создать массив D[0\ldots W] = [0,0,\ldots,0] для w от 1 до W: для i от 1 до n: если w_i \leq w: D[w] \leftarrow \max(D[w], D[w-w_i] + c_i) вернуть D[W]
```

### Рисунок 16 – Алгоритм поиска максимальной стоимости предметов в рюкзаке

```
def knapsack_with_reps(W, weight, cell):

"""

Поиск максимальной стоимости предметов в рюкзаке.

Предметы могут повторяться.

"""

d = [0] * (W+1)

for w in range(1, W+1):

for weight_i, cell_i in zip(weight, cell):

if weight_i <= w:

d[w] = max(d[w], d[w - weight_i] + cell_i)

return d[W]
```

Рисунок 17 – Фрагмент кода файла (knapsack.py)

Предметы не могут повторяться:

```
КNAPSACKWITHOUTREPSBU(W, w_1, \ldots, w_n, c_1, \ldots, c_n)
создать массив D[0 \ldots W, 0 \ldots n]
для w от 0 до W:
D[w,0] \leftarrow 0
для i от 0 до n:
D[0,i] \leftarrow 0
для i от 1 до n:
D[w,i] \leftarrow D[w,i-1]
D[w,i] \leftarrow D[w,i-1]
D[w,i] \leftarrow D[w,i-1]
D[w,i] = \max(D[w,i], D[w-w_i,i-1] + c_i)
вернуть D[W,n]
```

Рисунок 18 – Алгоритм поиска максимальной стоимости предметов в рюкзаке

```
def knapsack_without_reps(W, weight, cell):
   Предметы не могут повторяться.
   def restore(d, weight_rev, cell_rev):
       Восстановление предметов в рюкзаке.
       solution = []
       w = W
       elem = len(weight_rev)
       for weight_i, cell_i in zip(weight_rev, cell_rev):
            if d[w][elem] == d[w - weight_i][elem-1] + cell_i:
                solution.append(1)
                w -= weight_i
            else:
                solution.append(0)
            elem -= 1
        solution.reverse()
       return solution
   d = [[0] for _ in range(W+1)]
   d[0] = [0] * (len(weight) + 1)
   for weight_i, cell_i in zip(weight, cell):
        for w in range(1, W+1):
            d[w].append(d[w][-1])
            if weight_i <= w:</pre>
                d[w][-1] = max(d[w][-1], d[w - weight_i][-2] + cell_i)
   solution = restore(d, weight[::-1], cell[::-1])
   return d[W][-1], solution
```

Рисунок 19 – Фрагмент кода файла (knapsack.py)

### Результат:

```
with_rep_bu = 48
without_rep_bu = (46, [1, 0, 1, 0])
```

Рисунок 20 – Результат выполнения кода (knapsack.py)

Вывод: в процессе работы мы ознакомились с методами динамического программирования, такими как нахождение чисел Фибоначчи, поиск наибольшей возрастающей подпоследовательности (НВП) и алгоритм расчета максимальной стоимости предметов в рюкзаке.