****Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

**Partecipanti del progetto**

| **Nome** | **Matricola** | **E-mail** |
| --- | --- | --- |
| **Ermanno Allocco** | **0512109570** | [**e.allocco1@studenti.unisa.it**](mailto:e.allocco1@studenti.unisa.it) |
| **Melania Leonelli** | **0512110395** | [**m.leonelli3@studenti.unisa.it**](mailto:m.leonelli3@studenti.unisa.it) |
| **Salvatore Scafa** | **0512113101** | [**s.scafa1@studenti.unisa.it**](mailto:s.scafa1@studenti.unisa.it) |

**1. Descrizione del problema**

Il pasto più importante della giornata è la colazione ma il secondo pasto più importante è il **pranzo**. Pranzare all’università non dovrebbe essere un incubo e la gestione attuale della mensa potrebbe sia spaventare le matricole, sia dare stress a chi la frequenta abitualmente.  
Le problematiche attuali sono:   
-le lunghe file per ritirare e pagare i pasti, che puntiamo a risolvere tramite una cassa veloce.  
-Il non avere informazioni riguardanti la mensa e il proprio profilo “a portata di click”, risolvendolo tramite un’applicazione web semplice ed efficace che le conterrà. Noi puntiamo a dare la migliore organizzazione per tutti i fruitori della mensa.

**2. Requisiti funzionali**

“LunchTime” offre i seguenti servizi differenziati tra 3 categorie di utenti:

Un ospite può:

* **RF\_O\_01:** Effettuare la registrazione **(alta priorità)**
* **RF\_O\_02**: Consultare il menu del giorno **(alta priorità)**

Un iscritto può:

* **RF\_I\_01**: Effettuare l’accesso **(alta priorità)**
* **RF\_I\_02**: Visualizzare la propria tessera **(alta priorità)**
* **RF\_I\_03**: Visualizzare il conto tessera/profilo **(alta priorità)**
* **RF\_I\_04**: Ricaricare il proprio conto tessera **(alta priorità)**
* **RF\_I\_05**: Visualizzare/Aggiornare la propria lista di prodotti preferiti **(alta priorità)**
* Immagine che contiene testo

  Descrizione generata automaticamente**RF\_I\_06**: Visualizzare lo storico degli acquisti **(alta priorità)**
* **RF\_I\_07**: Aggiungere/rimuovere un prodotto al carrello **(alta priorità)**
* **RF\_I\_08**: Procedere con un ordine **(alta priorità)**
* **RF\_I\_09**: Visualizzare il menu del giorno **(alta priorità)**
* **RF\_I\_10:** Visualizzare i prodotti preferiti disponibili nel menu del giorno **(bassa priorità)**

Un cataloghista può svolgere tutte le funzionalità di un utente e inoltre può:

* **RF\_C\_01:** Aggiunge un nuovo prodotto al catalogo **(alta priorità)**
* **RF\_C\_02:** Modificare le caratteristiche di un prodotto del catalogo **(alta priorità)**
* **RF\_C\_03:** Rimuovere un prodotto dal catalogo **(alta priorità)**
* **RF\_C\_04:** Aggiornare il menu del giorno (pranzo) **(alta priorità)**
* **RF\_C\_05**: Può visualizzare tutti gli ordini effettuati da qualsiasi utente **(alta priorità)**
* **RF\_C\_05:** Aggiornare il menu del giorno (cena) **(bassa priorità)**

**3. Requisiti non funzionali**

**Usabilità:**

Il sistema deve fornire un’interfaccia prevista per utenti con competenza di medio livello riguardo la navigazione su siti web, per cui dovrà essere intuitiva. In particolare:

* **RNF\_U\_01**: l’utente riceverà un feedback grafico riguardante il successo o meno di un’operazione effettuata **(alta priorità)**
* **RNF\_U\_02**: la grafica del sito non deve essere troppo confusionale o invasiva per l’occhio **(alta priorità)**
* **RNF\_U\_03**: il footer sarà presente in ogni pagina **(alta priorità)**
* **RNF\_U\_04**: avere una documentazione minimale ma esaustiva **(alta priorità)**

**Affidabilità:**

L’utente non deve entrare a contatto con la logica applicativa dell’applicazione e deve poterne usufruire nonostante eventuali malfunzionamenti parziali:

* **RNF\_A\_01**: Il sistema deve essere in grado di gestire eventuali input non validi inseriti dall’utente **(alta priorità)**
* **RNF\_A\_02**: Le password degli utenti dovranno essere criptate tramite una codifica nel database che le renda sicure ad attacchi alla sicurezza **(alta priorità)**Immagine che contiene testo

  Descrizione generata automaticamente

**Performance**

* **RNF\_P:** Il prodotto software deve minimizzare i tempi di risposta in termini di svolgimento delle funzionalità da esso offerte, trasmettendo all'utente sensazioni di fluidità e immediatezza per i dati richiesti ed immessi. Il sistema deve essere disponibile in qualsiasi momento della giornata, fatta eccezione per i periodi di manutenzione, e deve consentire a più utenti di usufruire dei servizi proposti dallo stesso. **(alta priorità)**

**Manutenzione**

Il sistema dovrà affrontare eventuali modifiche hardware/software in maniera efficace:

* **RNF\_M:** il sistema si baserà sull’architettura MVC **(alta priorità)**

**Vincoli**

**Implementazione**

Il sistema dovrà essere un’applicazione web e sarà fornito di accessi ai servizi distribuiti per ogni dispositivo che sia in grado di connettersi ad internet

**4.1 Scenario utente**

Cristian Russo sente parlare dell’applicazione web “LunchTime” e la visita curioso di conoscere ciò che offre.

L’idea di vedere il menu del giorno lo entusiasma a tal punto da voler usufruire di tutte le funzionalità che offre il sito, per cui decide di registrarsi.

**4.2 Scenario Iscritto**Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

**VISTA DEL MENU**

Gennaro Esposito frequenta l'università di Salerno e segue i corsi tutti i giorni dalle 9 alle 13 e dalle 14 alle 16.

Gennaro vive lontano dall'università e impiega un'ora e mezza per tornare a casa; quindi, torna tardi la sera e non ha tempo di preparare il pranzo per il giorno dopo. Quindi prende in considerazione l'idea di sfruttare la mensa universitaria per poter cibarsi di pasti caldi e contribuire a tutti i macronutrienti essenziali e vitamine offerte dal piano culinario della mensa.

Gennaro è a conoscenza dell'applicazione web "LunchTime" offerta dall'università e si registra sulla piattaforma.

**VISTA DEL CONTO ONLINE**

La schermata iniziale offre la vista del menù giornaliero e nota che nella navbar può cliccare sul "profilo" dove ha la possibilità di visualizzare il suo conto online. Si rende conto di avere come saldo iniziale: 0.00 euro ma non ha soldi in contante per poter ricaricare la carta allo sportello. L'applicazione web offre la possibilità di ricaricare il conto online.

**SEZIONE PREFERITI**

Prima di recarsi in mensa decide di vedere quali sono i pasti del giorno offerti e vede che nel menù ci sono le "polpette alla sorrentina" ed essendo un grande goloso di polpette, le aggiunge alla lista dei preferiti che potrà visualizzare nella sezione "preferiti".

**ACQUISTO CODICE CASSA RAPIDA**

Gennaro, una volta arrivato in mensa, si rende conto che le file sono troppo numerose e capisce che la prossima volta potrebbe "giocare d'anticipo" acquistando il pasto online, direttamente dal sito, per poterlo ritirare direttamente attraverso un codice generato dalla piattaforma.

**STORICO DEGLI ACQUISTI**

Trascorso del tempo, curioso di sapere se ha assunto le giuste calorie, controlla nello storico degli acquisti i pasti assunti in precedenza.

**4.3 Scenario Cataloghista**

Arturo, cataloghista, deve aggiornare il menù per il giorno successivo, la sera prima si reca nella sezione “menù del giorno” per inserire i pasti che verranno serviti.

**FUNZIONALITA’ MENU**  
Tra i pasti da inserire sono presenti le uova ad occhio di bue e la pasta alla boscaiola.  
Arturo cerca di aggiungere i prodotti ma si accorge che mancano dal catalogo, quindi Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamenteArturo aggiunge entrambi i prodotti, con la relativa descrizione, tramite la apposita sezione

**AGGIUNTA DEI PRODOTTI**

Dopodiché Arturo si presta ad aggiungerli al menù.  
Francesco, un altro cataloghista, controlla il menù del giorno per accertarsi che sia stato inserito correttamente, e si accorge che la descrizione della pasta alla boscaiola è sbagliata (sono stati messi i funghi porcini, mentre la mensa usa i funghi champignon) e, tramite la piattaforma, modifica la descrizione della pasta alla boscaiola inserendo i funghi corretti.

**SEZIONE MODIFICA PRODOTTI**

Mentre corregge l’errore, Francesco si rende conto di una voce inusuale nel catalogo: la pasta con pesto alle noci.  
Francesco ricorda che era stato precedentemente ordinato a un suo collega di rimuovere dal catalogo questa pietanza.

**FUNZIONALITA’ RIMOZIONE PIETANZE**

Essendo ancora presente decide, quindi, di rimuoverla.

**5.Target Environment**

Tecnologie utilizzate per lo sviluppo del sistema:

* Apache Tomcat 9
* JDK 17, Java Server Pages, Java Servlets
* Eclipse IDE for Java Enterprise and Web Developers
* JavaScript, jQuery, AJAX
* MySQL, MySQL Workbench, JDBL

**6.Deadlines**

* **07-10:** Project Proposal
* **14-10:** Problem Statement
* **28-10:** Requisiti e casi d’uso
* **11-11:** Requirements Analysis Document
* **25-11:** System Design Document
* **16-11:** Piano di test e specificainterfacce dei moduli del sistema
* Immagine che contiene testo

  Descrizione generata automaticamenteAltri documenti (esecuzione dei test, Object Design, report sul lavoro individuale dei partecipanti, codice) alla consegna finale del progetto

**7.Criteri di accettazione**

* Interfaccia responsive (si adatta al tipo di schermo sul quale viene visualizzata)

**Legenda priorità:**

* **priorità alta:** requisito funzionale necessario per il sistema
* **priorità bassa:** requisito funzionale non necessario per il sistema (implementazione futura)