

Uso de JavaScript

Proyecto: Piedra, Papel o Tijeras

Asignación:

- Cree un documento HTML en blanco con una etiqueta de secuencia de comandos vinculando un archivo .js externo.
- El juego se jugará contra la computadora, así que comience con una función que devuelva aleatoriamente 'piedra' 'papel' o 'tijera'. Usaremos esta función en el juego para hacer que la computadora juegue.
- Devolver una cadena que declare al ganador de la ronda de la siguiente manera.