



**USAC**  
TRICENTENARIA  
Universidad de San Carlos de Guatemala  
**INGENIERIA**  
**CUNOC**

Ola ke hace  
**MANUAL TÉCNICO**  
**#3**

# Pensamiento Sistémico

## -Marco Teórico

Un cliente desea contar con un sistema que le permita actualizar eventos a desarrollarse en Xela "ola ke hace". El sistema puede llegar a ser escalable, es decir, puede llegar a estar en varias ubicaciones no solamente en Xela. En una reunión se definió que podía tener las siguientes Funcionalidades el sistema

### **Administración de usuarios:**

- Administrador
- Publicador de anuncios
- Usuario registrado

**Publicador de Anuncios:** Será la persona o empresa que cuenta con un usuario y podrán publicar qué eventos se van a realizar. Es deseable que exista una categorización de eventos (ej: música, arte, historia, investigación, etc) para que los usuarios puedan realizar una búsqueda mediante categoría. Los eventos son públicos, es decir, no es necesario hacer un LOGIN para poder ver los eventos que se estarán realizando.

LogIn: El login será para validar la existencia de los diferentes tipos de usuarios.

### **Notificaciones:**

Existirán notificaciones tanto para los diferentes tipos de usuarios como para los administradores del sistema.

**Usuario Administrador:** Será el encargado de validar las publicaciones de eventos que se deseen mostrar en la página principal, esto quiere decir, que el administrador será quien decida si la publicación, que algún usuario solicita publicar, será publicada en el panel de eventos o dicha publicación será desechada. Además el administrador podrá observar las publicaciones que han sido baneadas por diferentes usuarios y decidir si se elimina dicha publicación del panel principal.

## ❖ Login

Notificaciones (administrador y usuarios)

### **Crear publicación:**

Una publicación contará con la siguiente información:

- id
- nombre de la publicación (evento)
- lugar
- fecha
- hora
- tipo de público (infantil, adulto, intelectual, etc.)
- cupo limitado
- url

### **Publicador de Anuncios:**

Para que el publicador pueda agregar sus publicaciones al panel, deberá tener como mínimo 2 publicaciones aprobadas por el administrador, en el momento en el que su segunda publicación sea aprobada, automáticamente las dos publicaciones serán agregadas (publicadas) en el panel principal de publicaciones.

Para los usuarios que publican eventos, si una de sus publicaciones llega a ser reportada, perderá el privilegio de que sus publicaciones tengan la publicación automática. para volver a ese privilegio, deberá de volver a tener dos publicaciones aprobadas y así volver a publicar eventos de manera automática.

**Usuario Registrado:** Este usuario será quien sea el interesado en asistir a un evento, por lo tanto, en las publicaciones deberá de existir la opción de “Deseo Asistir” y lo que hará es agregar a su lista de eventos a los que irá, mostrando un conteo regresivo en base a la fecha de cada evento. Estos usuarios pueden reportar publicaciones, esta opción debe ser de fácil acceso para el usuario, es decir, que debe de ser fácil para el usuario el poder reportar las publicaciones.

**Publicaciones:** Estas son las que se muestran en el panel principal, cuando una publicación cuenta con 2 reportes, esta será baneada, es decir, será eliminada del panel principal y automáticamente se le elimina esta publicación al dueño, es decir, al publicador dueño de esta publicación.

**Objetivo:**

Desarrollar el pensamiento sistémico y ponerlo en práctica en un sistema de información.

**Reglas de negocio:**

**Un publicador de anuncios:** debe tener al menos dos publicaciones aprobadas para que se publiquen automáticamente sus anuncios.

De lo contrario un administrador será el responsable de autorizar la publicación.

**Un usuario registrado tiene la opción** de "deseo asistir" y está le mostrará una notificación en la que le lista esos eventos con un conteo regresivo.

Los usuarios registrados pueden reportar un anuncio, deberán indicar el motivo (facilite esa opción)

Las publicaciones con 3 reportes deberán de quitarse de la vista general

Las publicaciones con reportes deberá de aprobarlas o ignorarlas un administrador.

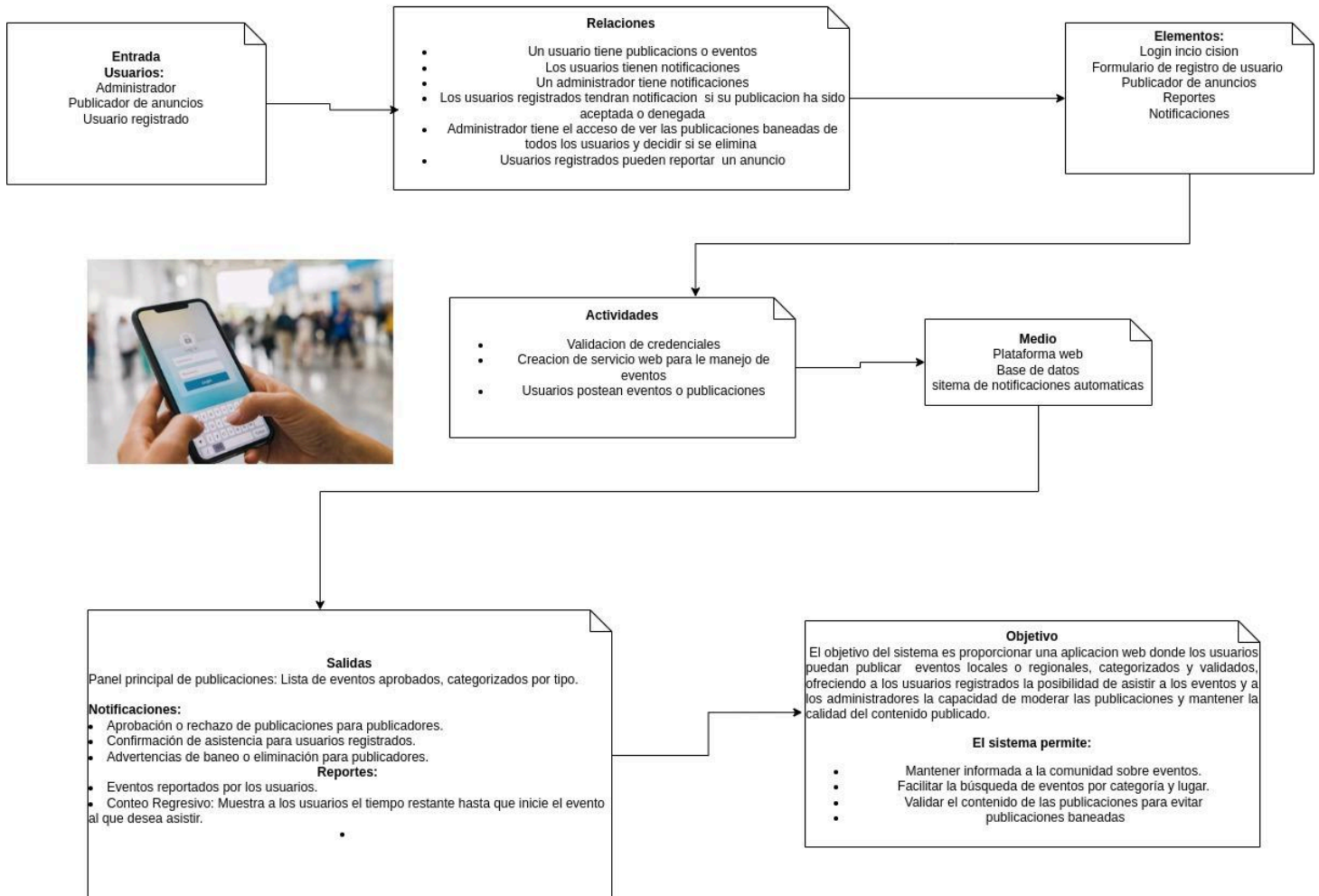
Los anunciantes que han sido reportados y el reporte fue confirmado por un admin, perderán el privilegio de publicación automática, si ya lo había adquirido, de no tenerlo (primeras publicaciones), será baneado del sistema para publicar

**Ambiente de trabajo**

- **El proyecto es individual.**
- Las tecnologías a usar son las de XAMPP (PHP, Javascript, HTML, CSS, MySQL/MariaDB). Se recomienda que sean libres y que puedan ser desplegadas en los servidores del Cunoc. Puede usar frameworks.
- Deberá de tener clases/métodos de prueba en las distintas capas.
- Tome las consideraciones necesarias para su solución.
- Puntos de evaluación
- Funcionalidades.
- (Abstracción de la solución, calidad del producto, escalabilidad/integridad del sistema)

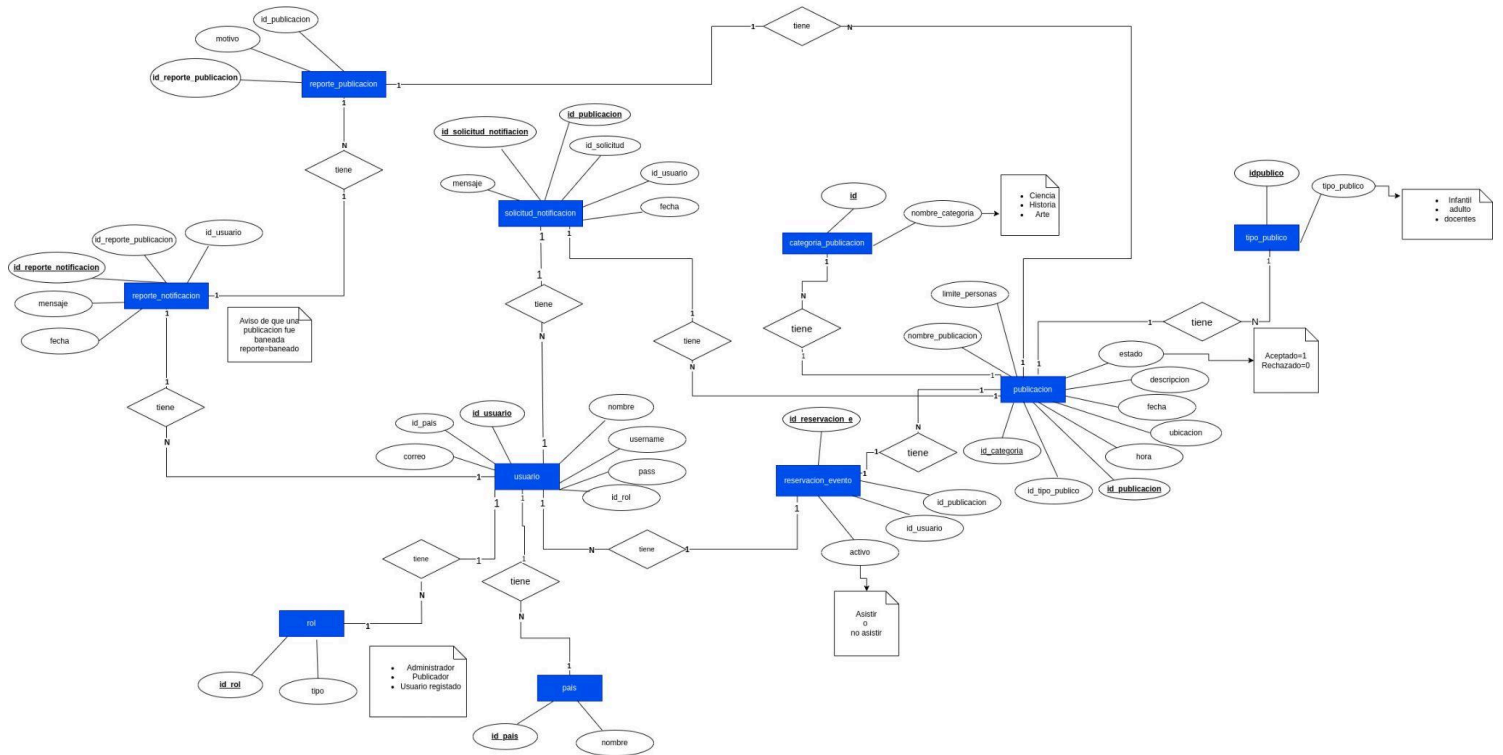
## Diagrama de sistema humano

### Sistema que le permita actualizar eventos a desarrollar en Xela ola ke hace.

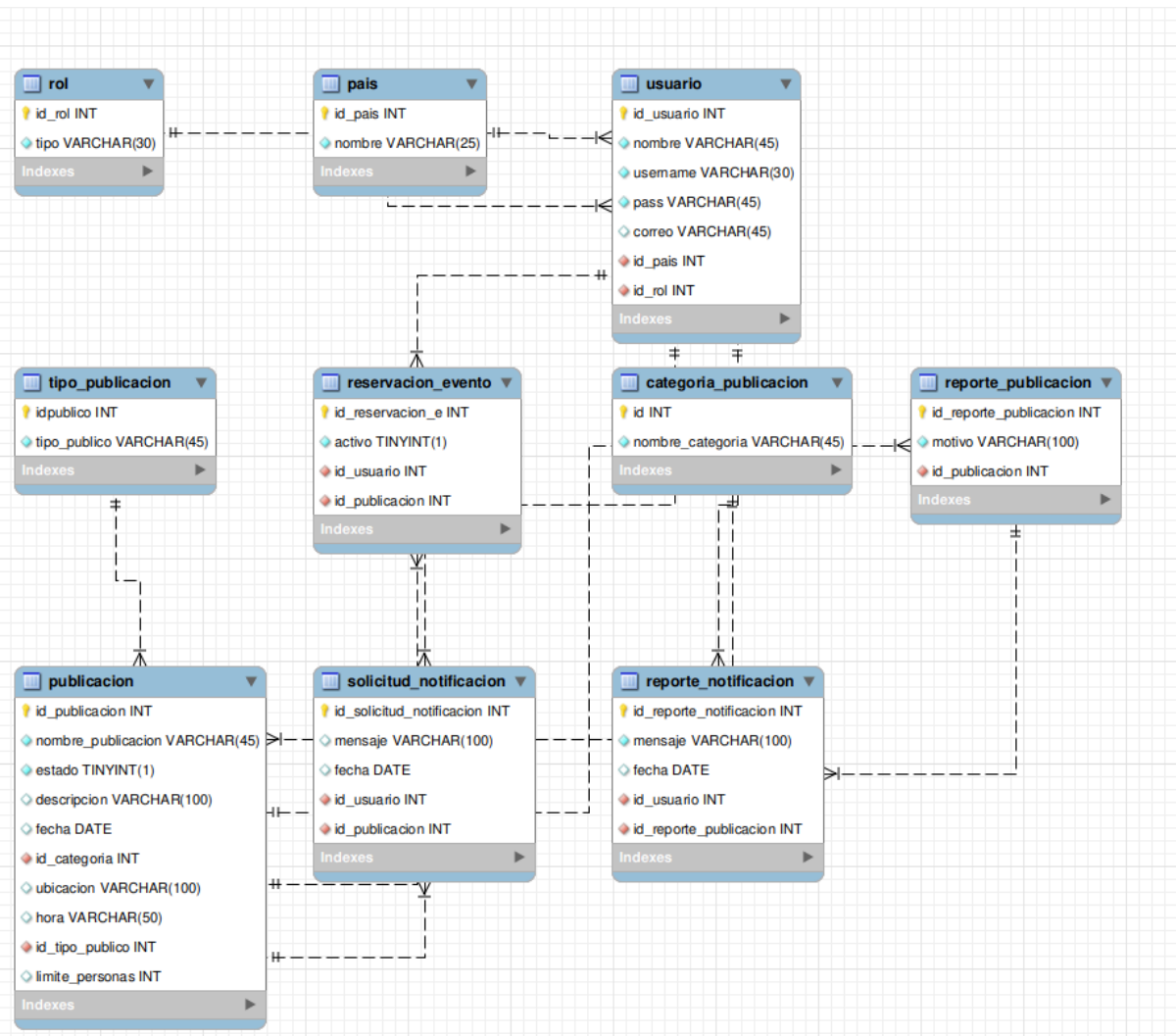


# Diagrama de peter chen

**ola ke hace**

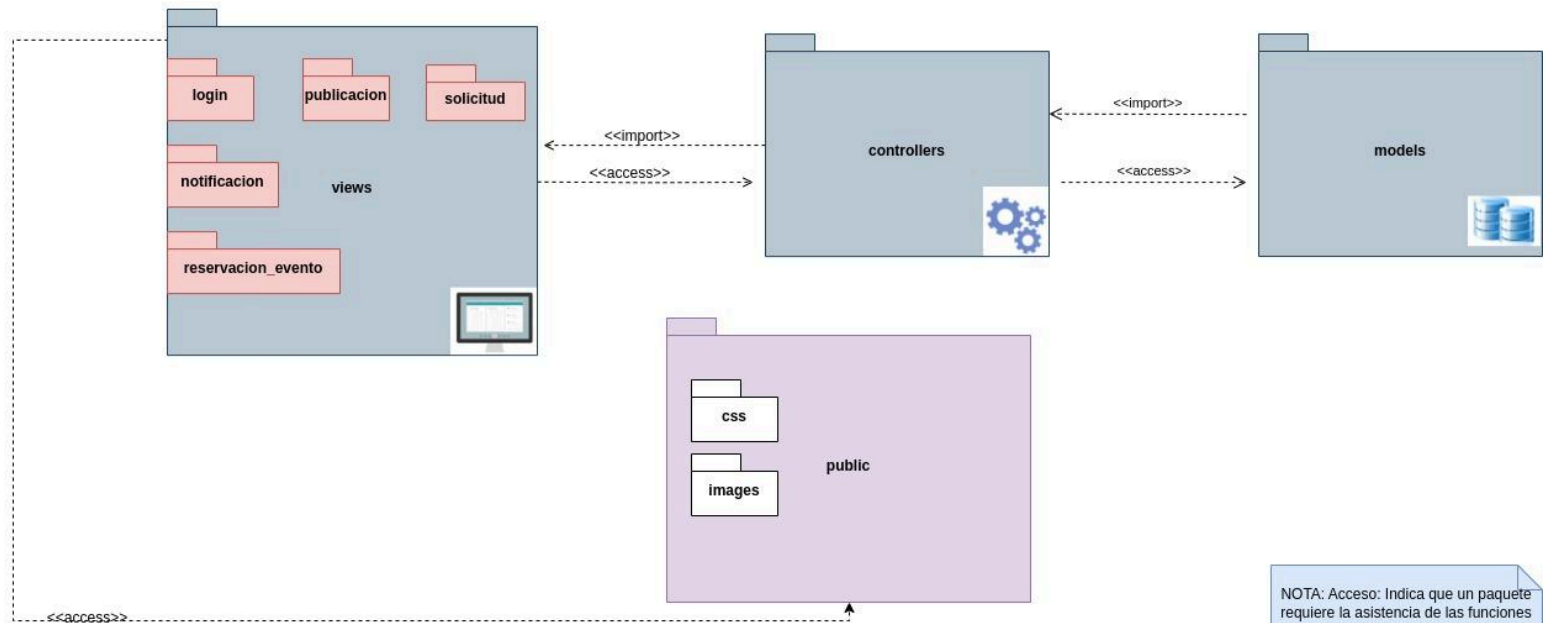


# Diagrama de tablas



# Diagrama de paquetes

Diagrama de paquetes

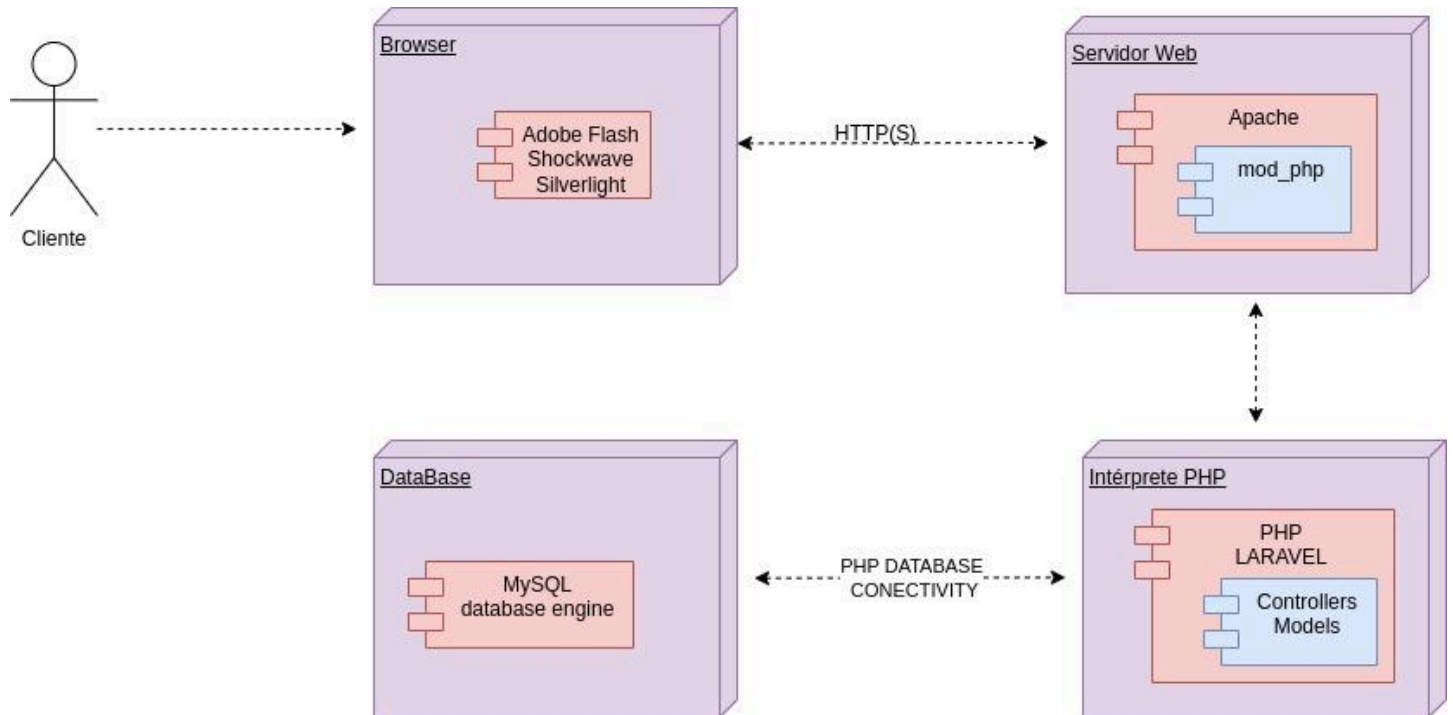


NOTA: Acceso: Indica que un paquete requiere la asistencia de las funciones de otro paquete.

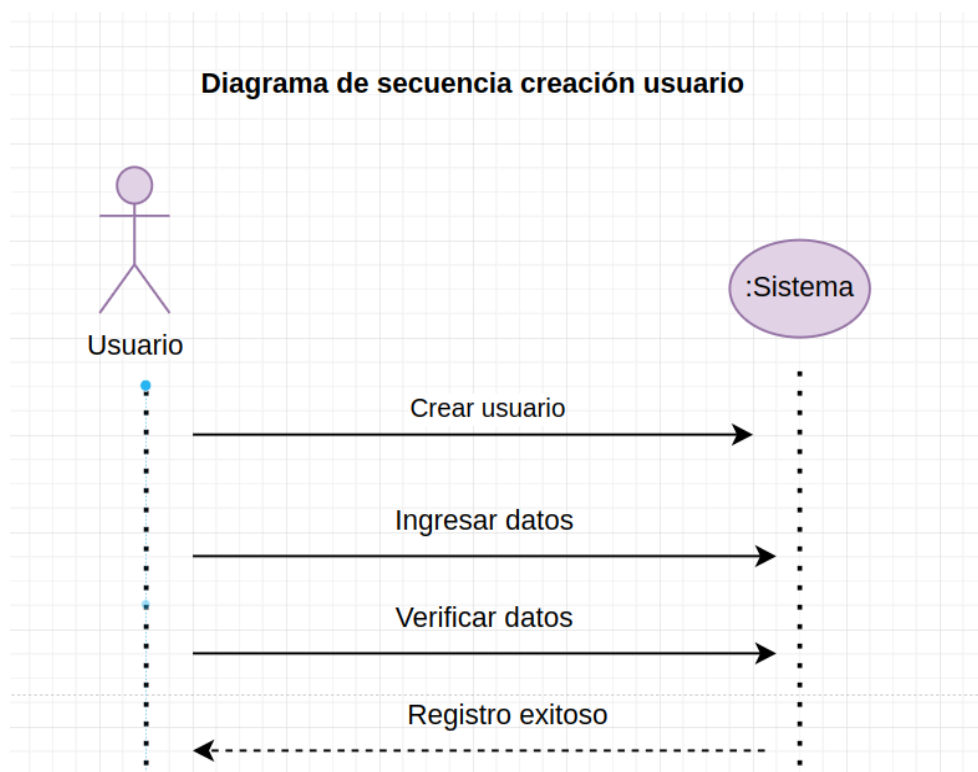
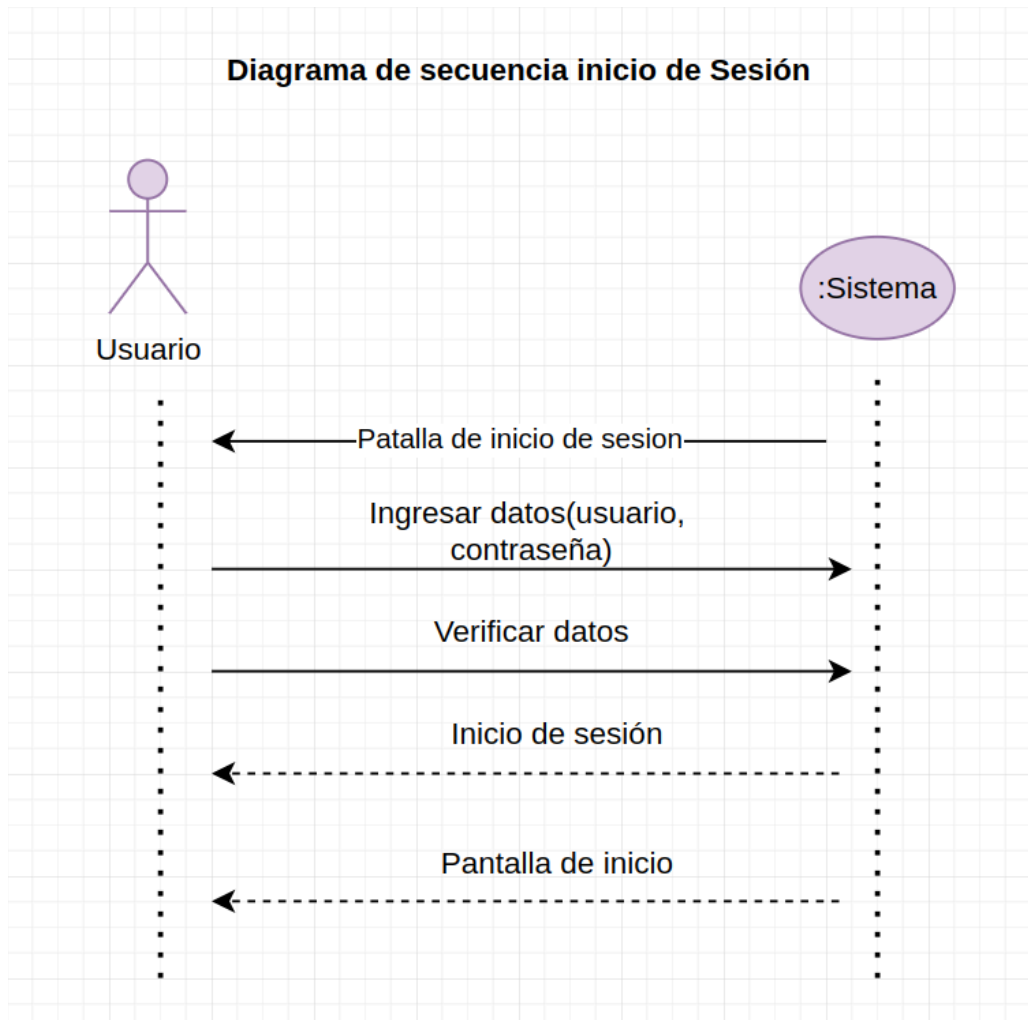
Importación: Indica que la funcionalidad se ha importado de un paquete a otro.



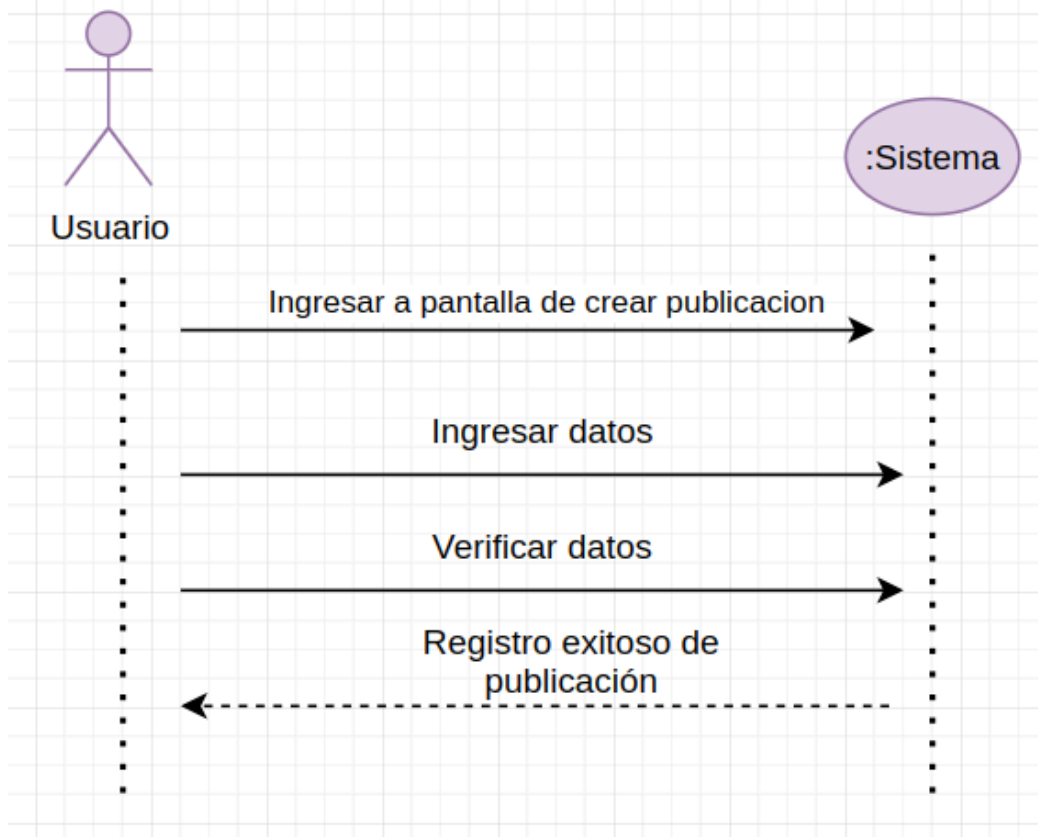
# Diagrama de despliegue



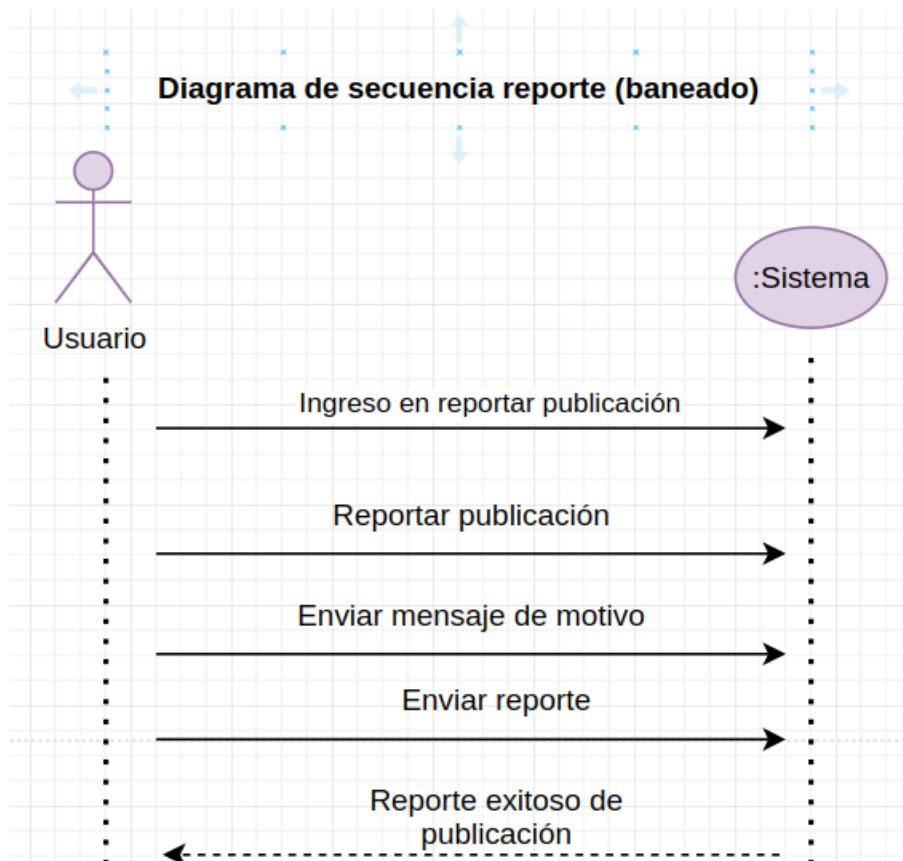
# Diagrama de secuencia



### Diagrama de secuencia crear publicación



### Diagrama de secuencia reporte (baneado)



## Diagrama de secuencia de asistir a un evento

