

PetConnect

Nombre: Melany Aranza Puente Treviño

Matricula: 32090

Docente: Alejandro Zapata

Materia : **TOPICO 1 (DESARROLLO DE
APLICACIONES WEB**

PAGINA WEB



UNIVERSIDAD
EDEC



PetConnect

Descripción del Proyecto:

PetConnect es una aplicación web diseñada para facilitar la conexión entre dueños de mascotas y cuidadores, paseadores, veterinarios o servicios relacionados. El objetivo es resolver la dificultad que tienen muchas personas para encontrar apoyo confiable para el cuidado de sus animales cuando están ocupados o ausentes.

La aplicación permite a los usuarios publicar y buscar servicios relacionados con mascotas, como paseos, guardería, consultas veterinarias o adopciones. También incluirá perfiles con valoraciones, un sistema básico de contacto y gestión de solicitudes.

¿Qué necesidad resuelve?

- ✓ Falta de tiempo o conocimientos para cuidar adecuadamente a una mascota.
- ✓ Dificultad para encontrar cuidadores confiables.
- ✓ Personas que desean adoptar o dar en adopción a animales.

¿Qué hará la app?

- ✓ Mostrar una lista de cuidadores disponibles.
- ✓ Permitir a los usuarios registrar a sus mascotas y solicitar servicios.
- ✓ Permitir a los cuidadores registrar sus servicios y recibir solicitudes.
- ✓ Mostrar detalles de los perfiles de cuidadores y mascotas.

Requisitos Funcionales Iniciales:

- ✓ El usuario podrá crear y editar un perfil con información personal.
- ✓ El usuario podrá registrar una o varias mascotas con sus datos básicos.
- ✓ El cuidador podrá registrar un servicio (ej. paseos, cuidado diario).
- ✓ El usuario podrá ver una lista de servicios y cuidadores.
- ✓ El usuario podrá enviar una solicitud de servicio.
- ✓ El cuidador podrá ver y aceptar/rechazar solicitudes.
- ✓ Ver detalles de un cuidador, mascota o solicitud.



Alcance del Proyecto (para el curso):

- ✓ FUNCIONALIDADES OBLIGATORIAS:
- ✓ Registro de usuario y mascota.
- ✓ Publicación y listado de servicios.
- ✓ Solicitud de un servicio.
- ✓ Ver detalles de cuidador y mascota.

FUNCIONALIDADES FUERA DE ALCANCE (para el futuro):

- ✓ Chat en tiempo real.
- ✓ Sistema de pago.
- ✓ Notificaciones automáticas.
- ✓ Valoraciones y reseñas.
- ✓ Geolocalización.

Entidades Principales:

- ✓ Usuario (cuidador o dueño).
- ✓ Mascota
- ✓ Servicio
- ✓ Solicitud

Usuarios Principales:

- ✓ Dueños de mascotas.
- ✓ Cuidadores (freelance o profesionales).
- ✓ Administrador (para versión futura, no requerido ahora).

