

Trabajo Práctico

"Recursividad"

Alumna: Wolanink, Melany Luz Valeria (wolaninkmelany@gmail.com)

Tecnicatura Universitaria En Programación Universidad Tecnológica Nacional Programación I

Comisión: 23

Docente Titular: Nicolas Quirós

Docente Tutor: Flor Camila Gubiotti



```
X File Edit Selection View Go Run ···

∠ Desktop

      Trabajopractico.py
       Trabajopractico.py > 

potencia
Q
             def factorial(n):
                    return 1
                    return n * factorial(n-1)
             def factorial_usuario():
胎
                 num = int(input("Ingrese un número entero positivo para calcular factoriales hasta ese número: "))
                 for i in range(1, num + 1):
                 print(f"Factorial de {i}: {factorial(i)}")
Д
             def fibonacci(n):
                    return fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2)
             def fibonacci_usuario():
                 num = int(input("Ingrese la posición para mostrar la serie Fibonacci hasta esa posición: "))
                 print("Serie Fibonacci:")
                 for i in range(num):
                    print(fibonacci(i), end=" ")
                 print()
```



```
X File Edit Selection View Go Run ···

∠ Desktop

                                                 \leftarrow
       🕏 Trabajopractico.py 🔘
       🕏 Trabajopractico.py > 😭 es_palindromo
Q
              def potencia(base, exponente):
وړ
                  if exponente == 0:
                      return 1
                      return base * potencia(base, exponente - 1)
胎
              def potencia_usuario():
                  base = int(input("Ingrese la base: "))
Д
                  exponente = int(input("Ingrese el exponente: "))
                  print(f"{base} elevado a {exponente} es {potencia(base, exponente)}")
              def decimal_a_binario(num):
                  if num == 0:
                      return decimal_a_binario(num // 2) + str(num % 2)
              def decimal_a_binario_usuario():
                  num = int(input("Ingrese un número decimal positivo para convertir a binario: "))
                  if num == 0:
                      print("0")
                      print(decimal_a_binario(num))
```

```
💢 File Edit Selection View Go Run …

∠ Desktop

      Trabajopractico.py
       ◆ Trabajopractico.py > ♦ es_palindromo
             def es_palindromo(palabra):
လျှ
                 if len(palabra) <= 1:
        59
                 elif palabra[0] != palabra[-1]:
₽
                 return False
괌
                    return es_palindromo(palabra[1:-1])
             def palindromo_usuario():
Д
                 palabra = input("Ingrese una palabra sin espacios ni tildes para verificar si es palíndromo: ").lower()
                 if es_palindromo(palabra):
                    print("Es palíndromo")
                    print("No es palíndromo")
             def suma_digitos(n):
                 if n == 0:
                    return 0
                     return n % 10 + suma_digitos(n // 10)
             def suma_digitos_usuario():
                 num = int(input("Ingrese un número entero positivo para sumar sus dígitos: "))
                 print(f"Suma de dígitos: {suma_digitos(num)}")
```



```
def contar_bloques(n):
وړ
                        return 1
                        return n + contar_bloques(n - 1)
胎
              def contar_bloques_usuario():
    n = int(input("Ingrese el número de bloques en el nivel más bajo de la pirámide: "))
    print(f"Total de bloques necesarios: {contar_bloques(n)}")
Д
               def contar_digito(numero, digito):
                    if numero == 0:
                        return 0
                        return (1 if numero % 10 == digito else 0) + contar_digito(numero // 10, digito)
               def contar_digito_usuario():
                    numero = int(input("Ingrese un número entero positivo: "))
                    digito = int(input("Ingrese un dígito para contar sus apariciones: "))
                    print(f"El dígito {digito} aparece {contar_digito(numero, digito)} veces en el número {numero}")
(2)
```