

=== MENU UTAMA ===

1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar

Pilih menu (1 - 4) :1

Masukkan nama tim ke-1:

harimau

Masukkan skor harimau untuk level 1: 87

Masukkan skor harimau untuk level 2: 87

Masukkan nama tim ke-2:

kelinci

Masukkan skor kelinci untuk level 1: 87

Masukkan skor kelinci untuk level 2: 87

Masukkan nama tim ke-3:

singa

Masukkan skor singa untuk level 1: 22

Skor level 1 kurang dari 35, dianggap 0.

Masukkan skor singa untuk level 2: -1

Error: Skor harus bilangan positif atau 0. Silakan coba lagi.

Masukkan skor singa untuk level 2: 2

Masukkan nama tim ke-4:

durian

Masukkan skor durian untuk level 1: 55

Masukkan skor durian untuk level 2: 54

Masukkan nama tim ke-5:

anggur

Masukkan skor anggur untuk level 1: 43

Masukkan skor anggur untuk level 2: 45

=== MENU UTAMA ===

1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar

Pilih menu (1 - 4) :2

Tabel Skor Turnamen

Nama Tim	Level 1	Level 2	Total Skor
harimau	87	87	169
kelinci	87	87	169
singa	0	2	-13
durian	55	54	119
anggur	43	45	73

=== MENU UTAMA ===

1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar

Pilih menu (1 - 4) :3

Turnamen berakhir seri. Tim terbaik adalah Early Chelsealia Az Zahra

=== MENU UTAMA ===

```
Turnamen berakhir seri. Tim terbaik adalah Early Chelsealia Az Zahra  
=== MENU UTAMA ===  
1. Input Data Skor Tim  
2. Tampilkan Tabel Skor  
3. Tentukan Juara  
4. Keluar  
Pilih menu (1 - 4) :4  
Terima kasih! Program selesai.
```