

```
=== MENU UTAMA ===
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 3
Tidak ada data yang bisa ditampilkan.
```

```
=== MENU UTAMA ===
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 1
Masukkan nama tim ke-1: lele
Masukkan skor lele untuk Level 1: 90
Masukkan skor lele untuk Level 2: 90
Masukkan nama tim ke-2: gurame
Masukkan skor gurame untuk Level 1: 70
Masukkan skor gurame untuk Level 2: 80
```

```
Masukkan nama tim ke-3: teri
Masukkan skor teri untuk Level 1: 80
Masukkan skor teri untuk Level 2: 90
Masukkan nama tim ke-4: bandeng
Masukkan skor bandeng untuk Level 1: 60
Masukkan skor bandeng untuk Level 2: 90
Masukkan nama tim ke-5: lumba
Masukkan skor lumba untuk Level 1: 60
Masukkan skor lumba untuk Level 2: 50
Masukkan nama tim ke-6: ubur
Masukkan skor ubur untuk Level 1: 50
Masukkan skor ubur untuk Level 2: 50
```

```
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 2
```

```
Tabel Skor Turnamen
```

Nama Tim	Level 1	Level 2	Total Skor
lele	90	90	175
gurame	70	80	145
teri	80	90	165
bandeng	60	90	145
lumba	60	50	95
ubur	50	50	85

2. Tampilkan Tabel Skor

3. Tentukan Juara

4. Keluar

Pilih menu (1-4): 3

Selamat kepada Tim lele yang telah memenangkan kompetisi!

=== MENU UTAMA ===

1. Input Data Skor Tim

2. Tampilkan Tabel Skor

3. Tentukan Juara

4. Keluar