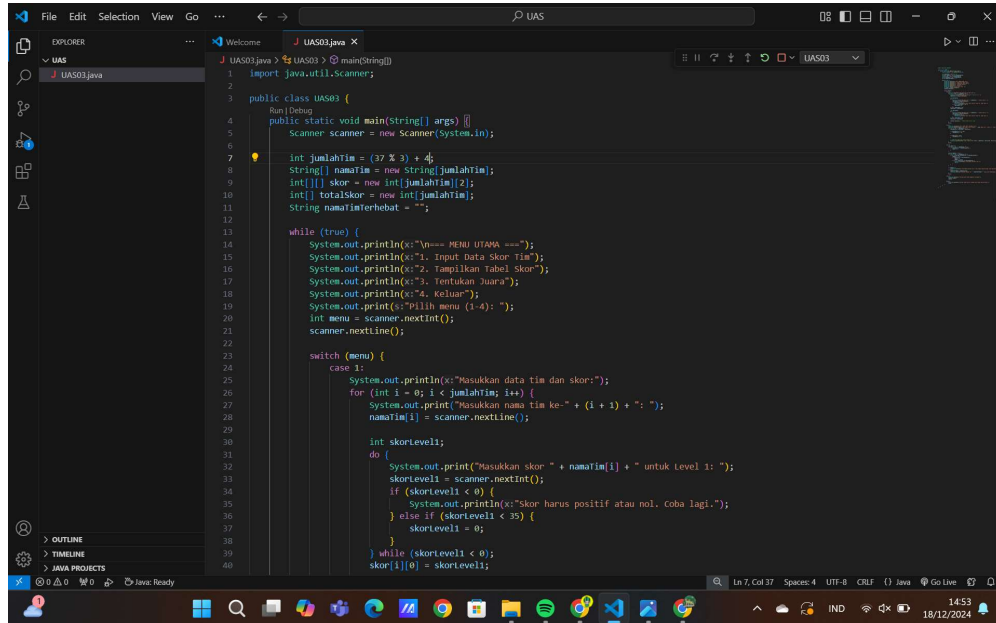


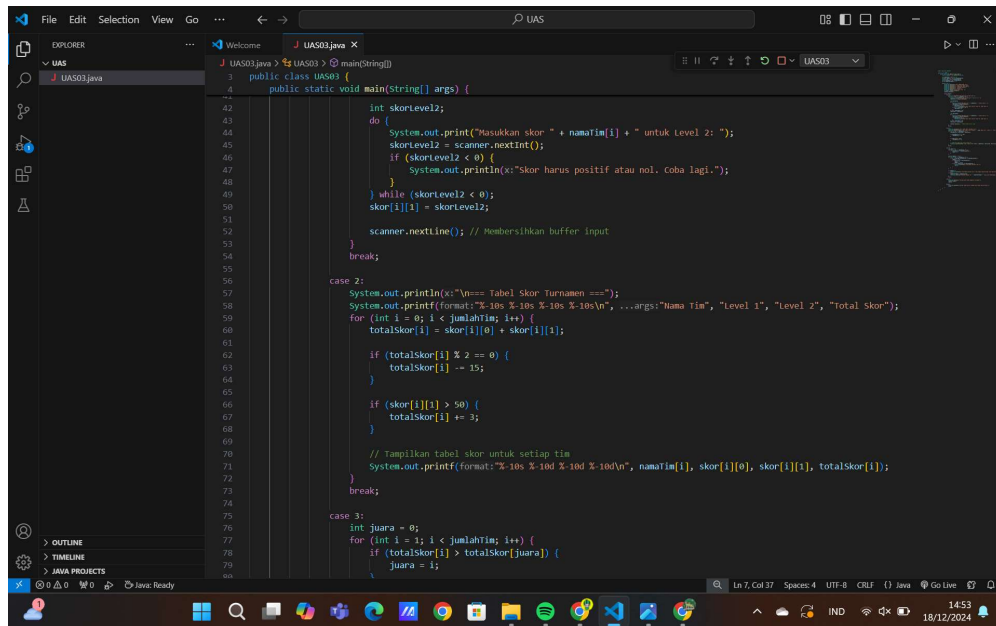
Nama : Adinda Luluk Hanifah

NIM : 244107060137

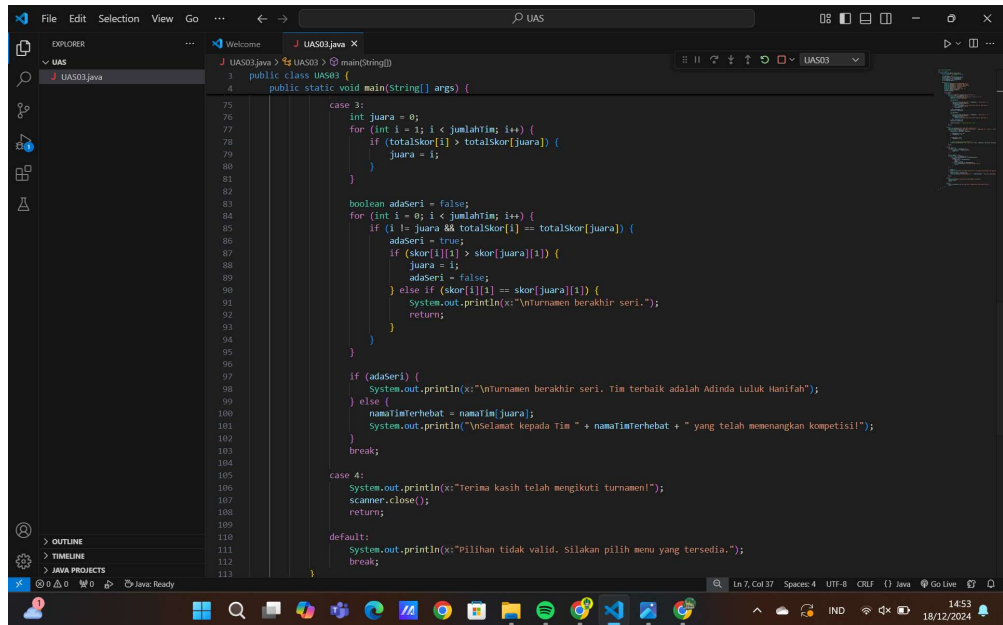
Absen : 03



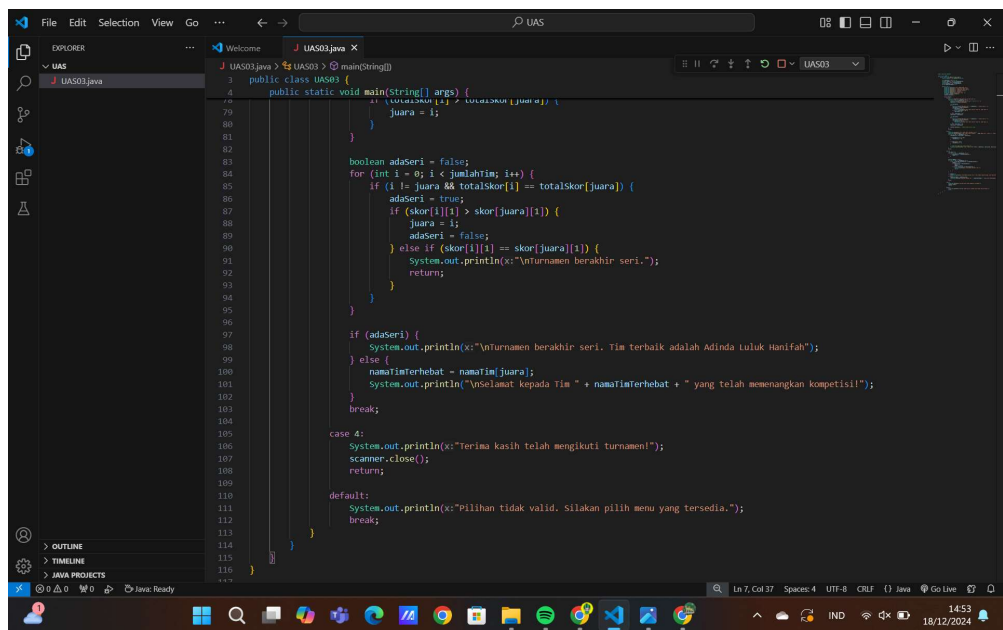
```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class UAS03 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
6
7         int jumlahTim = (37 % 3) + 4;
8         String[] namaTim = new String[jumlahTim];
9         int[] skor = new int[jumlahTim][2];
10        int[] totalSkor = new int[jumlahTim];
11        String namaInterhebat = "";
12
13        while (true) {
14            System.out.println("\n=== MENU UTAMA ===");
15            System.out.println("1. Input data Skor tim");
16            System.out.println("2. Tampilkan Tabel Skor");
17            System.out.println("3. Tentukan Juara");
18            System.out.println("4. Keluar");
19            System.out.print("Pilih menu (1-4): ");
20            int menu = scanner.nextInt();
21            scanner.nextLine();
22
23            switch (menu) {
24                case 1:
25                    System.out.println("Masukkan data tim dan skor:");
26                    for (int i = 0; i < jumlahTim; i++) {
27                        System.out.print("Masukkan nama tim ke-" + (i + 1) + ": ");
28                        namaTim[i] = scanner.nextLine();
29
30                        int skorLevel1;
31                        do {
32                            System.out.print("Masukkan skor " + namaTim[i] + " untuk level 1: ");
33                            skorLevel1 = scanner.nextInt();
34                            if (skorLevel1 < 0) {
35                                System.out.println("Skor harus positif atau nol. Coba lagi.");
36                            } else if (skorLevel1 < 35) {
37                                skorLevel1 = 0;
38                            }
39                        } while (skorLevel1 < 0);
40                        skor[i][0] = skorLevel1;
```



```
42        int skorLevel2;
43        do {
44            System.out.print("Masukkan skor " + namaTim[i] + " untuk level 2: ");
45            skorLevel2 = scanner.nextInt();
46            if (skorLevel2 < 0) {
47                System.out.println("Skor harus positif atau nol. Coba lagi.");
48            }
49        } while (skorLevel2 < 0);
50        skor[i][1] = skorLevel2;
51        scanner.nextLine(); // Membersihkan buffer input
52    }
53    break;
54
55    case 2:
56        System.out.println("\n=== Tabel Skor Turnamen ===");
57        System.out.printf("Nama Tim\t\tLevel 1\t\tLevel 2\t\tTotal Skor\n");
58        for (int i = 0; i < jumlahTim; i++) {
59            totalSkor[i] = skor[i][0] + skor[i][1];
60
61            if (totalSkor[i] % 2 == 0) {
62                totalSkor[i] -= 15;
63            }
64
65            if (skor[i][1] > 50) {
66                totalSkor[i] += 3;
67            }
68
69            // Tampilkan tabel skor untuk setiap tim
70            System.out.printf("%-10s %-10d %-10d %-10d\n", namaTim[i], skor[i][0], skor[i][1], totalSkor[i]);
71        }
72        break;
73
74    case 3:
75        int juara = 0;
76        for (int i = 1; i < jumlahTim; i++) {
77            if (totalSkor[i] > totalSkor[juara]) {
78                juara = i;
79            }
80        }
```



```
1 public class UAS03 {
2     @main(String[])
3     public static void main(String[] args) {
4
5         case 3:
6             int juara = 0;
7             for (int i = 1; i < jumlahTim; i++) {
8                 if (totalSkor[i] > totalSkor[juara]) {
9                     juara = i;
10                }
11            }
12
13            boolean adaSeri = false;
14            for (int i = 0; i < jumlahTim; i++) {
15                if (i != juara && totalSkor[i] == totalSkor[juara]) {
16                    adaSeri = true;
17                    if (skor[i][1] > skor[juara][1]) {
18                        juara = i;
19                    }
20                    adaSeri = false;
21                } else if (skor[i][1] == skor[juara][1]) {
22                    System.out.println(x: "Turnamen berakhir seri.");
23                    return;
24                }
25            }
26
27            if (adaSeri) {
28                System.out.println(x: "Turnamen berakhir seri. Tim terbaik adalah Adinda Iuluk Hanifah");
29            } else {
30                namaLaiTerhebat = namaTim[juara];
31                System.out.println("Selamat kepada Tim " + namaLaiTerhebat + " yang telah memenangkan kompetisi!");
32            }
33            break;
34
35            case 4:
36                System.out.println(x: "Terima kasih telah mengikuti turnamen!");
37                scanner.close();
38                return;
39
40            default:
41                System.out.println(x: "Pilihan tidak valid. Silakan pilih menu yang tersedia.");
42                break;
43
44        }
45    }
46 }
```



```
1 public class UAS03 {
2     @main(String[])
3     public static void main(String[] args) {
4
5         case 3:
6             int juara = 0;
7             for (int i = 1; i < jumlahTim; i++) {
8                 if (totalSkor[i] > totalSkor[juara]) {
9                     juara = i;
10                }
11            }
12
13            boolean adaSeri = false;
14            for (int i = 0; i < jumlahTim; i++) {
15                if (i != juara && totalSkor[i] == totalSkor[juara]) {
16                    adaSeri = true;
17                    if (skor[i][1] > skor[juara][1]) {
18                        juara = i;
19                    }
20                    adaSeri = false;
21                } else if (skor[i][1] == skor[juara][1]) {
22                    System.out.println(x: "Turnamen berakhir seri.");
23                    return;
24                }
25            }
26
27            if (adaSeri) {
28                System.out.println(x: "Turnamen berakhir seri. Tim terbaik adalah Adinda Iuluk Hanifah");
29            } else {
30                namaLaiTerhebat = namaTim[juara];
31                System.out.println("Selamat kepada Tim " + namaLaiTerhebat + " yang telah memenangkan kompetisi!");
32            }
33            break;
34
35            case 4:
36                System.out.println(x: "Terima kasih telah mengikuti turnamen!");
37                scanner.close();
38                return;
39
40            default:
41                System.out.println(x: "Pilihan tidak valid. Silakan pilih menu yang tersedia.");
42                break;
43
44        }
45    }
46 }
```

```
UAS03.java X
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class UAS03 {
4     Run/Debug
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
7
8         int jumlahTim = (37 * 3) + 4;
9         String[] namaTim = new String[jumlahTim];
10        int[][] skor = new int[jumlahTim][2];
11        int[] totalSkor = new int[jumlahTim];
12        String namaTimTerhebat = "";
13    }
14 }
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

TERMINAL

```
==== MENU UTAMA ====
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 1
Masukkan data tim dan skor:
Masukkan nama tim ke-1: strawberry
Masukkan skor strawberry untuk level 1: 87
Masukkan skor strawberry untuk level 2: 76
Masukkan nama tim ke-2: melon
Masukkan skor melon untuk level 1: 43
Masukkan skor melon untuk level 2: 23
Masukkan nama tim ke-3: mangga
Masukkan skor mangga untuk level 1: 76
Masukkan skor mangga untuk level 2: 65
Masukkan nama tim ke-4: manggis
Masukkan skor manggis untuk level 1: 65
Masukkan skor manggis untuk level 2: 34
Masukkan nama tim ke-5: durian
Masukkan skor durian untuk level 1: 43
Masukkan skor durian untuk level 2: 23
```

```
UAS03.java X
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class UAS03 {
4     Run/Debug
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
7
8         int jumlahTim = (37 * 3) + 4;
9         String[] namaTim = new String[jumlahTim];
10        int[][] skor = new int[jumlahTim][2];
11        int[] totalSkor = new int[jumlahTim];
12        String namaTimTerhebat = "";
13    }
14 }
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

TERMINAL

```
==== MENU UTAMA ====
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 2

==== Tabel Skor Turnamen ====
Nama Tim   Level 1   Level 2   Total Skor
strawberry 87        76        166
melon      43        23        51
mangga     76        65        141
manggis    65        34        99
durian     43        23        51

==== MENU UTAMA ====
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 3

Selamat kepada Tim strawberry yang telah memenangkan kompetisi!
```

