

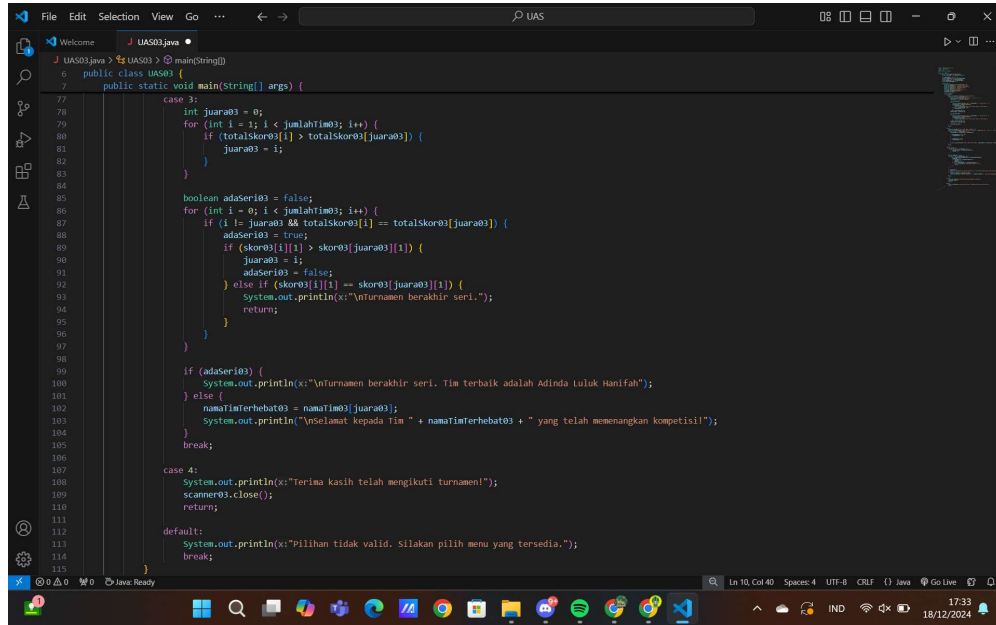
Nama : Adinda Luluk Hanifah

NIM : 244107060137

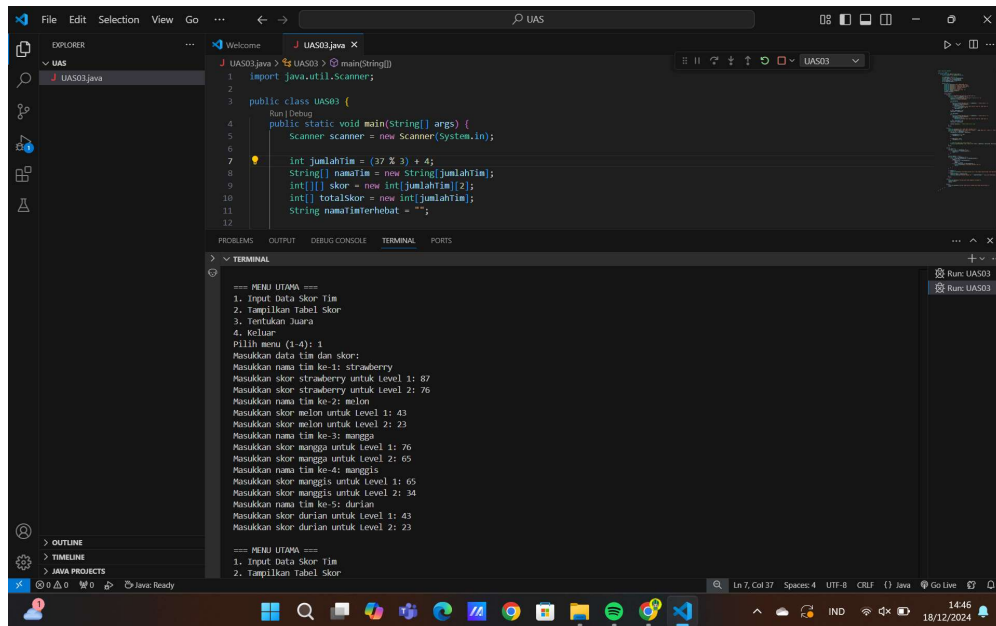
Absen : 03

```
File Edit Selection View Go ... UAS
Welcome J UAS03.java
1 //Nama : Adinda Luluk Hanifah
2 //NIM : 244107060137
3 //Absen : 03
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class UAS03 {
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner scanner03 = new Scanner(System.in);
9
10        int jumlahTim03 = (37 % 3) + 4;
11        String[] namaTim03 = new String[jumlahTim03];
12        int[] skor03 = new int[jumlahTim03][2];
13        int[] totalSkor03 = new int[jumlahTim03];
14        String namaTimTerhebat03 = "";
15
16        while (true) {
17            System.out.println("\n== MENU UTAMA ==");
18            System.out.println("1. Input Data Skor Tim");
19            System.out.println("2. Tampilkan Tabel Skor");
20            System.out.println("3. Tentukan Juara");
21            System.out.println("4. Keluar");
22            System.out.print("Pilih menu (1-4): ");
23            int menu03 = scanner03.nextInt();
24            scanner03.nextLine();
25
26            switch (menu03) {
27                case 1:
28                    System.out.println("Masukkan data tim dan skor:");
29                    for (int i = 0; i < jumlahTim03; i++) {
30                        System.out.print("Masukkan nama tim ke-" + (i + 1) + ": ");
31                        namaTim03[i] = scanner03.nextLine();
32
33                        int skorLevel1_03;
34                        do {
35                            System.out.print("Masukkan skor " + namaTim03[i] + " untuk Level 1: ");
36                            skorLevel1_03 = scanner03.nextInt();
37                            if (skorLevel1_03 < 0) {
38                                System.out.println("Skor harus positif atau nol. Coba lagi.");
39                            } else if (skorLevel1_03 < 35) {
40                                skorLevel1_03 = 0;
41                            }
42                        } while (skorLevel1_03 < 0);
43                        skor03[i][0] = skorLevel1_03;
44
45                        int skorLevel2_03;
46                        do {
47                            System.out.print("Masukkan skor " + namaTim03[i] + " untuk Level 2: ");
48                            skorLevel2_03 = scanner03.nextInt();
49                            if (skorLevel2_03 < 0) {
50                                System.out.println("Skor harus positif atau nol. Coba lagi.");
51                            }
52                        } while (skorLevel2_03 < 0);
53                        skor03[i][1] = skorLevel2_03;
54                        scanner03.nextLine();
55                    }
56                    break;
57                case 2:
58                    System.out.println("\n== Tabel Skor Turnamen ==");
59                    System.out.printf(format: "%-10s %-10s %-10s %-10s\n", ...args: "Nama Tim", "Level 1", "Level 2", "Total Skor");
60                    for (int i = 0; i < jumlahTim03; i++) {
61                        totalSkor03[i] = skor03[i][0] + skor03[i][1];
62
63                        if (totalSkor03[i] % 2 == 0) {
64                            totalSkor03[i] -= 15;
65                        }
66
67                        if (skor03[i][1] > 50) {
68                            totalSkor03[i] += 3;
69                        }
70
71                        System.out.printf(format: "%-10s %-10s %-10s %-10s\n", namaTim03[i], skor03[i][0], skor03[i][1], totalSkor03[i]);
72                    }
73                    break;
74                case 3:
75                    int juara03 = 0;
76                    for (int i = 1; i < jumlahTim03; i++) {
77
78                    }
79                }
80            }
81        }
82    }
83}
```

```
File Edit Selection View Go ... UAS
Welcome J UAS03.java
1 //Nama : Adinda Luluk Hanifah
2 //NIM : 244107060137
3 //Absen : 03
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class UAS03 {
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner scanner03 = new Scanner(System.in);
9
10        int jumlahTim03 = (37 % 3) + 4;
11        String[] namaTim03 = new String[jumlahTim03];
12        int[] skor03 = new int[jumlahTim03][2];
13        int[] totalSkor03 = new int[jumlahTim03];
14        String namaTimTerhebat03 = "";
15
16        while (true) {
17            System.out.println("\n== MENU UTAMA ==");
18            System.out.println("1. Input Data Skor Tim");
19            System.out.println("2. Tampilkan Tabel Skor");
20            System.out.println("3. Tentukan Juara");
21            System.out.println("4. Keluar");
22            System.out.print("Pilih menu (1-4): ");
23            int menu03 = scanner03.nextInt();
24            scanner03.nextLine();
25
26            switch (menu03) {
27                case 1:
28                    System.out.println("Masukkan data tim dan skor:");
29                    for (int i = 0; i < jumlahTim03; i++) {
30                        System.out.print("Masukkan nama tim ke-" + (i + 1) + ": ");
31                        namaTim03[i] = scanner03.nextLine();
32
33                        int skorLevel1_03;
34                        do {
35                            System.out.print("Masukkan skor " + namaTim03[i] + " untuk Level 1: ");
36                            skorLevel1_03 = scanner03.nextInt();
37                            if (skorLevel1_03 < 0) {
38                                System.out.println("Skor harus positif atau nol. Coba lagi.");
39                            } else if (skorLevel1_03 < 35) {
40                                skorLevel1_03 = 0;
41                            }
42                        } while (skorLevel1_03 < 0);
43                        skor03[i][0] = skorLevel1_03;
44
45                        int skorLevel2_03;
46                        do {
47                            System.out.print("Masukkan skor " + namaTim03[i] + " untuk Level 2: ");
48                            skorLevel2_03 = scanner03.nextInt();
49                            if (skorLevel2_03 < 0) {
50                                System.out.println("Skor harus positif atau nol. Coba lagi.");
51                            }
52                        } while (skorLevel2_03 < 0);
53                        skor03[i][1] = skorLevel2_03;
54                        scanner03.nextLine();
55                    }
56                    break;
57                case 2:
58                    System.out.println("\n== Tabel Skor Turnamen ==");
59                    System.out.printf(format: "%-10s %-10s %-10s %-10s\n", ...args: "Nama Tim", "Level 1", "Level 2", "Total Skor");
60                    for (int i = 0; i < jumlahTim03; i++) {
61                        totalSkor03[i] = skor03[i][0] + skor03[i][1];
62
63                        if (totalSkor03[i] % 2 == 0) {
64                            totalSkor03[i] -= 15;
65                        }
66
67                        if (skor03[i][1] > 50) {
68                            totalSkor03[i] += 3;
69                        }
70
71                        System.out.printf(format: "%-10s %-10s %-10s %-10s\n", namaTim03[i], skor03[i][0], skor03[i][1], totalSkor03[i]);
72                    }
73                    break;
74                case 3:
75                    int juara03 = 0;
76                    for (int i = 1; i < jumlahTim03; i++) {
77
78                    }
79                }
80            }
81        }
82    }
83}
```



```
File Edit Selection View Go ... UAS
J UAS03.java > UAS03 > main(String[])
public class UAS03 {
    public static void main(String[] args) {
        case 3:
            int juara03 = 0;
            for (int i = 1; i < jumlahTim03; i++) {
                if (totalSkor03[i] > totalSkor03[juara03]) {
                    juara03 = i;
                }
            }
            boolean adaSerio3 = false;
            for (int i = 0; i < jumlahTim03; i++) {
                if (i != juara03 && totalSkor03[i] == totalSkor03[juara03]) {
                    adaSerio3 = true;
                    if (skor03[i][1] > skor03[juara03][1]) {
                        juara03 = i;
                        adaSerio3 = false;
                    } else if (skor03[i][1] == skor03[juara03][1]) {
                        System.out.println(x: "Turnamen berakhir seri.");
                        return;
                    }
                }
            }
            if (adaSerio3) {
                System.out.println(x: "Turnamen berakhir seri. Tim terbaik adalah Adinda (luluk Hanifah");
            } else {
                namaTimInterhebat03 = namaTim03[juara03];
                System.out.println("Selamat kepada tim " + namaTimInterhebat03 + " yang telah memenangkan kompetisi!");
            }
            break;
        case 4:
            System.out.println(x: "Terima kasih telah mengikuti turnamen!");
            scanner03.close();
            return;
        default:
            System.out.println(x: "Pilihan tidak valid. Silakan pilih menu yang tersedia.");
            break;
    }
}
```



```
File Edit Selection View Go ... UAS
J UAS03.java X
J UAS03.java > UAS03 > main(String[])
import java.util.Scanner;
public class UAS03 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        int jumlahTim = (37 % 3) + 4;
        String[] namaTim = new String[jumlahTim];
        int[][] skor = new int[jumlahTim][2];
        int[] totalSkor = new int[jumlahTim];
        String namaTimInterhebat = "";
    }
}
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

TERMINAL

```
==== MENU UTAMA ====
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 1
Masukkan data tim dan skor:
Masukkan nama tim ke-1: strawberry
Masukkan skor strawberry untuk Level 1: 87
Masukkan skor strawberry untuk Level 2: 76
Masukkan nama tim ke-2: melon
Masukkan skor melon untuk Level 1: 43
Masukkan skor melon untuk Level 2: 23
Masukkan nama tim ke-3: mangga
Masukkan skor mangga untuk Level 1: 26
Masukkan skor mangga untuk Level 2: 65
Masukkan nama tim ke-4: manggis
Masukkan skor manggis untuk Level 1: 65
Masukkan skor manggis untuk Level 2: 34
Masukkan nama tim ke-5: durian
Masukkan skor durian untuk Level 1: 43
Masukkan skor durian untuk Level 2: 23

==== MENU UTAMA ====
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
```

```
UAS03.java X
J UAS03.java > @ UAS03 > @ main(String[])
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class UAS03 {
4     Run/Debug
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
7
8         int jumlahTim = (37 * 3) + 4;
9         String[] namaTim = new String[jumlahTim];
10        int[][] skor = new int[jumlahTim][2];
11        int[] totalSkor = new int[jumlahTim];
12        String namaTimTerhebat = "";
13    }
14 }

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
TERMINAL
===== MENU UTAMA =====
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 2

===== Tabel Skor Turnamen =====
Nama Tim  Level 1  Level 2  Total skor
strawberry 87      76      166
melon      43      23      51
mangga     76      65      144
manggis    65      34      99
durian     43      23      51

===== MENU UTAMA =====
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 3

Selamat kepada Tim strawberry yang telah memenangkan kompetisi!

===== MENU UTAMA =====
1. Input Data Skor Tim
```

```
UAS03.java X
J UAS03.java > @ UAS03 > @ main(String[])
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class UAS03 {
4     Run/Debug
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
7
8         int jumlahTim = (37 * 3) + 4;
9         String[] namaTim = new String[jumlahTim];
10        int[][] skor = new int[jumlahTim][2];
11        int[] totalSkor = new int[jumlahTim];
12        String namaTimTerhebat = "";
13    }
14 }

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
TERMINAL
Pilih menu (1-4): 2

===== Tabel Skor Turnamen =====
Nama Tim  Level 1  Level 2  Total skor
strawberry 87      76      166
melon      43      23      51
mangga     76      65      144
manggis    65      34      99
durian     43      23      51

===== MENU UTAMA =====
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 3

Selamat kepada Tim strawberry yang telah memenangkan kompetisi!

===== MENU UTAMA =====
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 4
Terima kasih telah mengikuti turnamen!
ps C:\java\UAS03
```