

FileEditSelectionViewGoRun...←→

terbaru

0%123456789101112131415161718192021222324252627282930313233343536373839404142434445464748495051525354555657585960616263646566676869707172737475767778798081828384858687888990919293949596979899100

EXPLORER

UAS

.vscode

UAS1F20.java

PROBLEMS

OUTPUT

DEBUG CONSOLE

TERMINAL

PORTS

=== MENU UTAMA ===

1. Input Data Skor Tim

2. Tampilkan Tabel Skor

3. Tentukan Juara

4. Keluar

Pilih menu (1-4): 1

=== Input Data Skor Tim ===

Masukkan nama tim ke-1: lele

Masukkan skor untuk Level 1: 89

Masukkan skor untuk Level 2: 90

Masukkan nama tim ke-2: buaya

Masukkan skor untuk Level 1: 98

Masukkan skor untuk Level 2: 79

Masukkan nama tim ke-3: biawak

Masukkan skor untuk Level 1: 70

Masukkan skor untuk Level 2: 68

Masukkan nama tim ke-4: ayam

Masukkan skor untuk Level 1: 90

Masukkan skor untuk Level 2: 87

Masukkan nama tim ke-5: merak

Masukkan skor untuk Level 1: 93

Masukkan skor untuk Level 2: 82

=== MENU UTAMA ===

1. Input Data Skor Tim

2. Tampilkan Tabel Skor

3. Tentukan Juara

4. Keluar

Pilih menu (1-4): 2

=== Tabel Skor Turnamen ===

Nama Tim	Level 1	Level 2	Total Skor
lele	89	90	199
buaya	98	79	197
biawak	70	68	143
ayam	90	87	197

> OUTLINE

> TIMELINE

> VS CODE PETS

> JAVA PROJECTS

Run: terbaru

Run: Turna...

Run: Turna...

Run: terbaru

Run: UAS1F...

Run: StudiK...

Run: UAS1F...

Run: UAS1F...

Run: tes

Run: tes

Run: UAS1F...

Run: UAS1F...

Ln 8, Col 45 (238 selected) Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Java Go Live

FileEditSelectionViewGoRun...<=>::||⌂↓↑↺⏏▼terbaru

EXPLORER

UAS<div> > .vscode<div> UAS1F20.java

PROBLEMSOUTPUTDEBUG CONSOLETERMINALPORTS

Masukkan skor untuk Level 1: 93
Masukkan skor untuk Level 2: 82

=== MENU UTAMA ===
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 2

=== Tabel Skor Turnamen ===
Nama TimLevel 1Level 2Total Skor
lele8990199
buaya9879197
biawak7068143
ayam9087197
merak9382195

=== MENU UTAMA ===
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 3

Selamat kepada Tim lele yang telah memenangkan kompetisi!

=== MENU UTAMA ===
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 4
Program selesai.
PS D:\UAS>

Run: terbaru
Run: Turna...
Run: Turna...
Run: terbaru
Run: UAS1F...
Run: StudiK...
Run: UAS1F...
Run: UAS1F...
Run: tes
Run: tes
Run: UAS1F...
Run: UAS1F...

> OUTLINE
> TIMELINE
> VS CODE PETS
> JAVA PROJECTS

Ln 8, Col 45 (238 selected)Spaces: 4UTF-8CRLF{} JavaGo Live