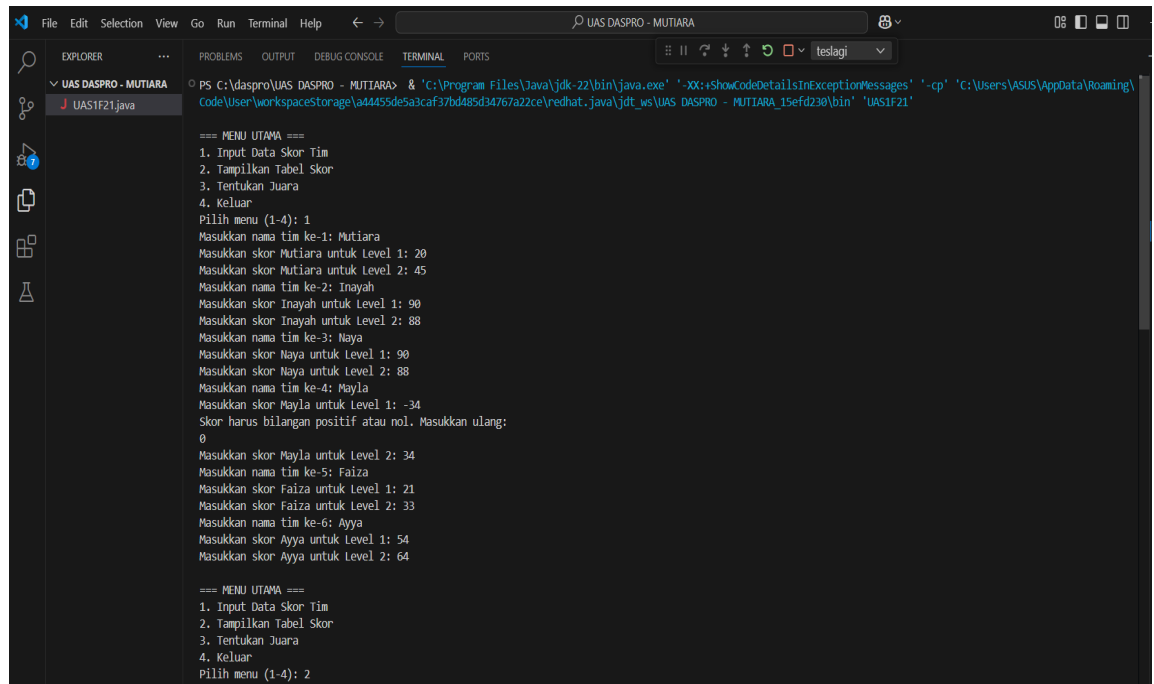


Nama : Mutiara Inayah Maylafaiza

NIM : 244107060041

Absen : 21

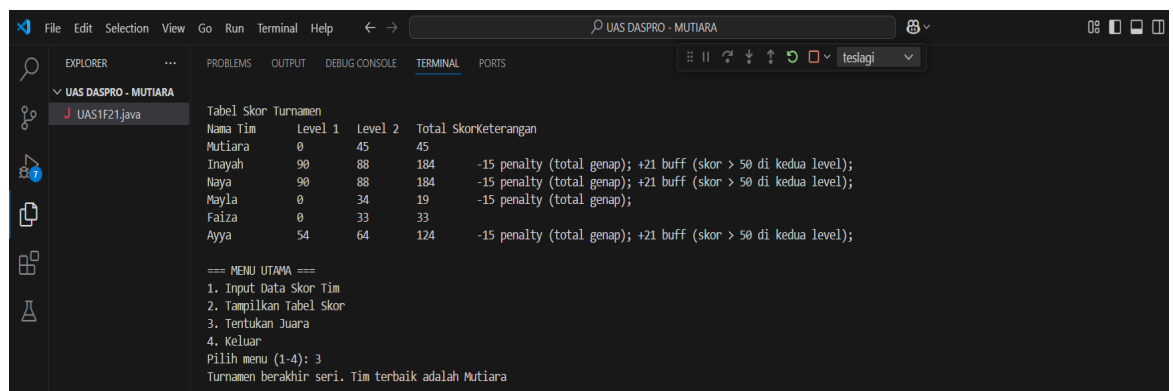
DOKUMENTASI HASIL PROGRAM UAS



```
PS C:\daspro\UAS DASPRO - MUTIARA> & 'C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\ASUS\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\1a44455de5a3caf37bd485d34767a22ce\redhat.java\jdt_ws\UAS DASPRO - MUTIARA_15efd230\bin' 'UAS1F21'

=== MENU UTAMA ===
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 1
Masukkan nama tim ke-1: Mutiara
Masukkan skor Mutiara untuk Level 1: 20
Masukkan skor Mutiara untuk Level 2: 45
Masukkan nama tim ke-2: Inayah
Masukkan skor Inayah untuk Level 1: 90
Masukkan skor Inayah untuk Level 2: 88
Masukkan nama tim ke-3: Naya
Masukkan skor Naya untuk Level 1: 90
Masukkan skor Naya untuk Level 2: 88
Masukkan nama tim ke-4: Mayla
Masukkan skor Mayla untuk Level 1: -34
Skor harus bilangan positif atau nol. Masukkan ulang:
0
Masukkan skor Mayla untuk Level 2: 34
Masukkan nama tim ke-5: Faiza
Masukkan skor Faiza untuk Level 1: 21
Masukkan skor Faiza untuk Level 2: 33
Masukkan nama tim ke-6: Ayya
Masukkan skor Ayya untuk Level 1: 54
Masukkan skor Ayya untuk Level 2: 64

=== MENU UTAMA ===
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 2
```



```
Tabel Skor Turnamen
Nama Tim    Level 1    Level 2    Total SkorKeterangan
Mutiara      0          45         45
Inayah      90         88        184      -15 penalty (total genap); +21 buff (skor > 50 di kedua level);
Naya        90         88        184      -15 penalty (total genap); +21 buff (skor > 50 di kedua level);
Mayla        0          34         19      -15 penalty (total genap);
Faiza        0          33         33
Ayya        54         64        124      -15 penalty (total genap); +21 buff (skor > 50 di kedua level);

=== MENU UTAMA ===
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 3
Turnamen berakhir seri. Tim terbaik adalah Mutiara
```

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help UAS DASPRO - MUTIARA 08
EXPLORER PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
UAS DASPRO - MUTIARA
J UAS1F21.java
=== MENU UTAMA ===
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 1
Masukkan nama tim ke-1: Mutiara
Masukkan skor Mutiara untuk Level 1: 20
Masukkan skor Mutiara untuk Level 2: 45
Masukkan nama tim ke-2: Inayah
Masukkan skor Inayah untuk Level 1: 90
Masukkan skor Inayah untuk Level 2: 88
Masukkan nama tim ke-3: Naya
Masukkan skor Naya untuk Level 1: 93
Masukkan skor Naya untuk Level 2: 85
Masukkan nama tim ke-4: Mayla
Masukkan skor Mayla untuk Level 1: -34
Skor harus bilangan positif atau nol. Masukkan ulang:
0
Masukkan skor Mayla untuk Level 2: 25
Masukkan nama tim ke-5: 23
Masukkan skor 23 untuk Level 1: 23
Masukkan skor 23 untuk Level 2: 65
Masukkan nama tim ke-6: Faiza
Masukkan skor Faiza untuk Level 1: 64
Masukkan skor Faiza untuk Level 2: 44
=== MENU UTAMA ===
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 2
```

```
Tabel Skor Turnamen
Nama Tim    Level 1    Level 2    Total Skor    Keterangan
Mutiara     0          45         45
Inayah      90         88         184          -15 penalty (total genap); +21 buff (skor > 50 di kedua level);
Naya        93         85         184          -15 penalty (total genap); +21 buff (skor > 50 di kedua level);
Mayla       0          25         25
23          0          65         65
Faiza       64         44         93          -15 penalty (total genap);

=== MENU UTAMA ===
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 3
Selamat kepada Tim Inayah yang telah memenangkan kompetisi!

=== MENU UTAMA ===
1. Input Data Skor Tim
2. Tampilkan Tabel Skor
3. Tentukan Juara
4. Keluar
Pilih menu (1-4):
```