

HRnet

Sommaire

Présentation & Synthèse	Page 2
Create Employee (React)	Page 3
Create Employee (jQuery)	Page 12
Employee List (React)	Page 24
Employee List (jQuery)	Page 33

Présentation du rapport de performance Lighthouse - HRnet (Comparatif jQuery / React) -

Ce document présente les résultats d'audits de performance réalisés avec Lighthouse sur l'application HRnet, avant et après sa migration vers React.

- La version jQuery a été exécutée localement via Live Server.
- La version React a été buildée avec Vite (npm run build), puis servie avec serve dist-s.
- Les audits ont été réalisés en mode "Navigation", appareil "Ordinateur", catégorie "Performances".

Synthèse

Les résultats obtenus montrent une parité parfaite en termes de performances entre les deux versions : les pages "**Create Employee**" et "**Employee List**" obtiennent toutes les deux un score de **100 %** en performance Lighthouse, que ce soit en **jQuery** ou en **React**.

Cependant, en analysant plus finement les **métriques détaillées** comme le *First Contentful Paint*, le *Largest Contentful Paint* ou le *Speed Index*, on observe que la version **React** bénéficie d'un affichage **légèrement plus rapide et fluide**. Ces écarts, bien que minimes, traduisent les **optimisations de build** apportées par Vite et une structure moderne côté React.

Au-delà du score global, la version React présente plusieurs **avantages notables** :

- **Code plus maintenable**, structuré en composants réutilisables, avec une gestion d'état claire.
- **Accessibilité améliorée**, notamment pour la navigation clavier et les retours visuels d'erreur.
- **Interface modernisée**, fluide et visuellement cohérente.
- Le plugin jQuery (modale) a été **converti en un composant React léger, documenté, publié sur npm**, et peut être intégré dans d'autres projets.

En résumé : Même si les scores de performance sont équivalents, la **version React est plus adaptée aux standards actuels du développement**. Elle facilite l'évolution future du projet, garantit une meilleure accessibilité, et offre une expérience utilisateur plus fluide.



Performances

Les valeurs sont estimées et peuvent varier. Le [calcul du score lié aux performances](#) repose directement sur ces statistiques. [Affichez la calculatrice.](#)

▲ 0–49 50–89 90–100



STATISTIQUES

[Développer la vue](#)

First Contentful Paint

0,5 s

Largest Contentful Paint

0,5 s

Total Blocking Time

0 ms

Cumulative Layout Shift

0

Speed Index

0,5 s



[Consultez la carte proportionnelle](#)



Afficher les audits pertinents pour : All FCP LCP

DIAGNOSTIC

▲ Réduisez les ressources JavaScript inutilisées — Économies potentielles de 118 Kio

Réduisez les ressources JavaScript inutilisées et différez le chargement des scripts tant qu'ils ne sont pas requis afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. [Découvrez comment réduire les ressources JavaScript inutilisées.](#) [FCP] [LCP]

URL	Taille de transfert	Économies potentielles
localhost Propriétaire	193,3 KiB	118,4 KiB
/assets/index-CESJNuAB.js (localhost)	193,3 KiB	118,4 KiB

Réduisez la taille des ressources JavaScript — Économies potentielles de 97 Kio

La minimisation des fichiers JavaScript peut réduire la taille des charges utiles et la durée d'analyse des scripts. [Découvrez comment les minimiser.](#) [FCP] [LCP]

URL	Taille de transfert	Économies potentielles
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/vendor/@eyeo/webext-ad-filtering-solution/content.js	92,2 KiB	75,0 KiB
chrome-extension://bfbameneiokgbdmiekhjnmfkcnldhhm/content/content.js	21,0 KiB	8,2 KiB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/polyfill.js	10,6 KiB	5,7 KiB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/bypass.preload.js	11,0 KiB	5,6 KiB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/composer.preload.js	7,2 KiB	2,1 KiB

Diffusez des éléments statiques grâce à des règles de cache efficaces — 2 ressources trouvées

Une longue durée de vie du cache peut accélérer les visites répétées sur votre page. [En savoir plus sur les règles efficaces liées au cache](#)

URL	Cache de la valeur TTL	Taille de transfert
localhost Propriétaire		200 KIB
/assets/index-CESJNuAB.js (localhost)	None	194 KIB
/assets/index-DJJGKWsQ.css (localhost)	None	6 KIB

Supprimez les modules en double dans les groupes JavaScript — Économies potentielles de 14 Kio

Supprimez les modules JavaScript volumineux et en double de vos groupes pour réduire les débits d'octets superflus sur le réseau. FCP LCP

Source	Taille de transfert	Économies potentielles
node_modules/webextension-polyfill		10 KIB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/polyfill.js	10 KiB	
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/bypass.preload.js	10 KIB	
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/onpage-dialog-ui.preload.js	10 KIB	

Évitez d'utiliser de l'ancien code JavaScript dans les navigateurs récents — Économies potentielles de 1 Kio

Polyfills and transforms enable legacy browsers to use new JavaScript features. However, many aren't necessary for modern browsers. Consider modifying your JavaScript build process to not transpile [Baseline](#) features, unless you know you must support legacy browsers. [Learn why most sites can deploy ES6+ code without transpiling](#) FCP LCP

URL	Économies potentielles
localhost Propriétaire	0,6 KIB
/assets/index-CESJNuAB.js (localhost)	0,6 KIB
index-CESJNuAB.js:64	@babel/plugin-transform-classes
index-CESJNuAB.js:64	@babel/plugin-transform-spread

○ Évitez de créer des chaînes de requêtes critiques — 2 chaînes trouvées

Les chaînes de demandes critiques ci-dessous vous montrent quelles ressources sont chargées avec une priorité élevée. Envisagez de réduire la longueur des chaînes et la taille de téléchargement des ressources ou de reporter le téléchargement de ressources inutiles afin d'améliorer le chargement des pages. [Découvrez comment éviter de créer des chaînes de demandes critiques.](#)

Latence de chemin d'accès critique maximale : **106,284 ms**

Navigation initiale

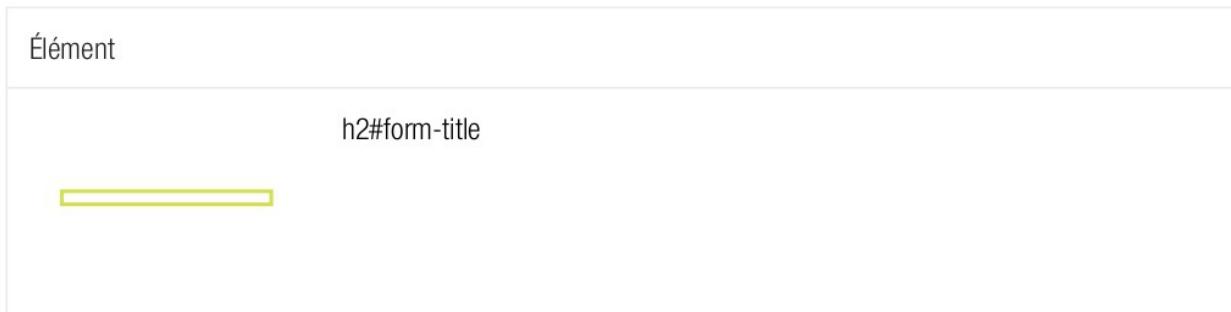
http://localhost:3000

/assets/index-DJJGKWsQ.css (localhost) - 48,207 ms, 5,55 KiB

/assets/index-CESJNuAB.js (localhost) - 78,232 ms, 194,07 KiB

- Élément identifié comme "Largest Contentful Paint" — 470 ms

Il s'agit de l'élément identifié comme "Largest Contentful Paint" dans la fenêtre d'affichage. [En savoir plus cette métrique](#) [LCP]



Phase	% du LCP	Durée
TTFB	26%	120ms
Délai de chargement	0%	0ms
Temps de chargement	0%	0ms
Délai de rendu	74%	340ms

Plus d'informations sur les performances de votre application. Ces chiffres n'ont pas d'[incidence directe](#) sur le score lié aux performances.

AUDITS RÉUSSIS (31)

Masquer

Éliminez les ressources qui bloquent le rendu



Des ressources bloquent la première visualisation (first paint) de votre page. Envisagez de diffuser des feuilles JS/CSS essentielles en ligne et de différer la diffusion de toutes les feuilles JS/de style non essentielles. [Découvrez comment éliminer les ressources qui bloquent l'affichage.](#) [FCP] [LCP]

Dimensionnez correctement les images



Diffusez des images de taille appropriée afin d'économiser des données mobiles et de réduire le temps de chargement. [Découvrez comment dimensionner les images.](#) [FCP] [LCP]

Différez le chargement des images hors écran



Envisagez de charger des images masquées ou hors écran après le chargement de toutes les ressources essentielles afin de réduire le délai avant interactivité. [Découvrez comment différer les images hors écran.](#) [FCP] [LCP]

Réduisez la taille des ressources CSS



La minimisation des fichiers CSS peut réduire la taille des charges utiles de réseau. [Découvrez comment minimiser des fichiers CSS.](#) FCP LCP

Réduisez les ressources CSS inutilisées



Réduisez les règles inutilisées des feuilles de style et différez les ressources CSS non utilisées pour le contenu au-dessus de la ligne de flottaison afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. [Découvrez comment réduire les ressources CSS non utilisées.](#) FCP LCP

Encodez les images de manière efficace



Les images optimisées se chargent plus rapidement et consomment moins de données mobiles. [Découvrez comment encoder efficacement des images.](#) FCP LCP

Diffusez des images aux formats nouvelle génération



Les formats d'image comme WebP et AVIF proposent souvent une meilleure compression que PNG et JPEG. Par conséquent, les téléchargements sont plus rapides et la consommation de données est réduite. [En savoir plus sur les formats d'image récents](#) FCP LCP

Activez la compression de texte



Les ressources textuelles doivent être diffusées compressées (Gzip, Deflate ou Brotli) pour réduire le nombre total d'octets du réseau. [En savoir plus sur la compression de texte](#) FCP LCP

Connectez-vous à l'avance aux origines souhaitées



Envisagez d'ajouter les indices de ressources `preconnect` ou `dns-prefetch` pour établir les premières connexions avec des origines tierces importantes. [Découvrez comment établir des préconnexions aux origines requises.](#) LCP FCP

Le temps de réponse initial du serveur était court — [Le document racine a pris 0 ms](#)



Le temps de réponse du serveur pour le document principal doit rester court, car toutes les autres requêtes en dépendent. [En savoir plus sur la métrique "Time to First Byte"](#) FCP LCP

URL	Temps passé
localhost Propriétaire	0 ms
http://localhost:3000	0 ms

Évitez les redirections de page multiples



Les redirections entraînent des retards supplémentaires avant que la page ne puisse être chargée. [Découvrez comment éviter les redirections de page.](#) LCP FCP



Le protocole HTTP/2 offre de nombreux avantages par rapport à HTTP/1.1, comme les en-têtes binaires et le multiplexage. [En savoir plus sur le protocole](#)
[HTTP/2](#) [LCP](#) [FCP](#)

Utilisez des formats vidéo pour le contenu animé



Les grandes images GIF sont inefficaces pour diffuser du contenu animé. Envisagez d'utiliser des vidéos MPEG4/WebM pour les animations et PNG/WebP pour les images statiques au lieu d'images GIF afin d'économiser des octets réseau. [En savoir plus sur les formats vidéo efficaces](#) [FCP](#) [LCP](#)

○ Précharger l'image Largest Contentful Paint



Si l'élément LCP est ajouté de façon dynamique à la page, préchargez l'image pour améliorer le LCP. [En savoir plus sur le préchargement d'éléments LCP](#)
[LCP](#)

Éviter d'énormes charges utiles de réseau — La taille totale était de 202 Kio



Les charges utiles des grands réseaux coûtent de l'argent réel aux utilisateurs et sont fortement corrélées aux délais de chargement interminables. [Découvrez comment réduire la taille des charges utiles.](#)

URL	Taille de transfert
localhost Propriétaire	201,6 KIB
/assets/index-CESJNuAB.js (localhost)	194,1 KiB
/assets/index-DJJGKWsQ.css (localhost)	5,5 KiB
http://localhost:3000	1,0 KiB
/favicon.ico (localhost)	1,0 KiB

Éviter une taille excessive de DOM — 78 éléments



Un grand DOM sollicite davantage la mémoire, et entraîne de plus longs [calculs de style](#) et de coûteux [ajustements de la mise en page](#). [Découvrez comment éviter une taille de DOM excessive.](#) [TBT](#)

Statistique	Élément	Valeur
Nombre total d'éléments DOM		78
Profondeur maximum de DOM	path	14



Statistique	Élément	Valeur
Nombre maximal d'éléments enfants		7

Marques et mesures du temps utilisateur

Envisagez de doter votre appli de l'API User Timing pour mesurer ses performances réelles lors d'expériences utilisateur clés. [En savoir plus sur les marques User Timing](#)

Délai d'exécution de JavaScript — 0,0 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [Découvrez comment réduire le temps d'exécution de JavaScript.](#) [TBT]

URL	Temps CPU total	Évaluation des scripts	Analyse des scripts
localhost <small>Propriétaire</small>	117 ms	17 ms	30 ms
http://localhost:3000	117 ms	17 ms	30 ms

Réduire le travail du thread principal — 0,2 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [Découvrez comment réduire le travail du thread principal.](#) [TBT]

Catégorie	Temps passé
Other	67 ms
Script Evaluation	61 ms
Script Parsing & Compilation	33 ms
Style & Layout	31 ms
Parse HTML & CSS	9 ms
Rendering	2 ms



Utilisez la fonctionnalité **font-display** CSS afin que le texte soit visible par l'utilisateur pendant le chargement des polices Web. [En savoir plus sur font-display](#)

○ Réduire au maximum l'utilisation de code tiers



Le code tiers peut affecter considérablement les performances de chargement des pages. Limitez le nombre de fournisseurs tiers redondants, et essayez de charger du code tiers une fois le chargement de votre page terminé. [Découvrez comment réduire l'impact du code tiers.](#) TBT

○ Ressources tierces pouvant être chargées de façon différée avec des façades



Certaines intégrations tierces peuvent être chargées de manière différée. Vous pouvez envisager de les remplacer par une façade tant qu'elles ne sont pas requises. [Découvrez comment différer le chargement de codes tiers par une façade.](#) TBT

○ L'image Largest Contentful Paint n'a pas eu de chargement différé



Les images de la partie au-dessus de la ligne de flottaison qui ont un chargement différé sont rendues plus tard dans le cycle de vie de la page, ce qui peut retarder Largest Contentful Paint. [En savoir plus sur le chargement différé optimal](#) LCP

○ Éviter les changements de mise en page importants



Voici les décalages de mise en page les plus importants observés sur la page. Chaque élément du tableau représente un unique décalage de mise en page et montre l'élément qui a été le plus décalé. Des causes possibles du décalage de mise en page se trouvent sous chaque élément. Il est possible que certains de ces décalages de mise en page ne soient pas inclus dans la valeur de la métrique CLS en raison du [fenêtrage](#). [Découvrez comment améliorer le CLS.](#) CLS

La page utilise des écouteurs d'événements passifs pour améliorer les performances de défilement



Envisagez de marquer vos écouteurs d'événements tactiles et à la molette comme **passive** pour améliorer les performances de défilement de votre page. [En savoir plus sur l'utilisation d'écouteurs d'événements passifs](#)

Évite `document.write()`



Pour les utilisateurs rencontrant des problèmes de connexion lente, les scripts externes injectés dynamiquement via `document.write()` peuvent retarder le chargement des pages de plusieurs dizaines de secondes. [Découvrez comment éviter document.write\(\)](#).

○ Évitez les tâches longues dans le thread principal



Indique les tâches les plus longues du thread principal, ce qui est utile pour identifier celles qui entraînent le plus de retard. [Découvrez comment éviter les longues tâches du thread principal.](#) TBT

○ Éviter les animations non composées



Les animations non composées peuvent être lentes et augmenter le CLS. [Découvrez comment éviter les animations non composées.](#) CLS

Les éléments d'image possèdent une **width** et une **height** explicites



Indiquez une largeur et une hauteur explicites sur les éléments d'image afin de réduire les décalages de mise en page et d'améliorer le CLS. [Découvrez comment définir les dimensions de l'image.](#) [CLS](#)

Une balise `<meta name="viewport">` ayant l'attribut **width** ou **initial-scale** est configurée



Un `<meta name="viewport">` optimise votre appli pour les tailles d'écrans de mobiles, mais empêche aussi un [délai d'entrée utilisateur de 300 millisecondes](#). [En savoir plus sur l'utilisation de la balise Meta viewport](#)

La page n'a pas empêché la restauration du cache amélioré



La navigation consiste généralement à revenir à une page précédente ou retourner à une page suivante. Le cache amélioré peut accélérer ce type de navigation. [En savoir plus sur le cache amélioré](#)

Captured at 11 mai 2025, 15:28
UTC+2

Chargement de page initial

Émulation (ordinateur) with Lighthouse
12.5.1

Limitation personnalisée

Session avec consultation d'une seule page

Using Chromium 136.0.0.0 with devtools

Generated by **Lighthouse** 12.5.1 | [Signaler un problème](#)



Performances

Les valeurs sont estimées et peuvent varier. Le [calcul du score lié aux performances](#) repose directement sur ces statistiques. [Affichez la calculatrice.](#)

▲ 0–49 50–89 90–100



STATISTIQUES

[Développer la vue](#)

First Contentful Paint

0,6 s

Largest Contentful Paint

0,7 s

Total Blocking Time

0 ms

Cumulative Layout Shift

0,01

Speed Index

0,6 s



[Consultez la carte proportionnelle](#)



Afficher les audits pertinents pour : All FCP LCP TBT CLS

DIAGNOSTIC

⚠ Éliminez les ressources qui bloquent le rendu — Économies potentielles de 390 ms



Des ressources bloquent la première visualisation (first paint) de votre page. Envisagez de diffuser des feuilles JS/CSS essentielles en ligne et de différer la diffusion de toutes les feuilles JS/de style non essentielles. [Découvrez comment éliminer les ressources qui bloquent l'affichage.](#) FCP LCP

Afficher les ressources tierces (4)

URL	Taille de transfert	Économies potentielles
Cloudflare CDN Cdn	2,2 KiB	240 ms
...0.9.1/jquery.modal.min.css (cdnjs.cloudflare.com)	2,2 KiB	240 ms
Google CDN Cdn	30,9 KiB	380 ms
...3.5.1/jquery.min.js (ajax.googleapis.com)	30,9 KiB	380 ms
jQuery CDN Cdn	130,1 KiB	470 ms
...1.12.1/jquery-ui.js (code.jquery.com)	121,8 KiB	250 ms
...base/jquery-ui.css (code.jquery.com)	8,3 KiB	220 ms
127.0.0.1 Propriétaire	86,5 KiB	560 ms
/jquery.datetimepicker.full.min.js (127.0.0.1)	60,3 KiB	280 ms
/jquery.datetimepicker.css (127.0.0.1)	18,3 KiB	80 ms
/app.js (127.0.0.1)	7,3 KiB	120 ms
/app.css (127.0.0.1)	0,6 KiB	80 ms

⚠ Réduisez les ressources JavaScript inutilisées — Économies potentielles de 107 Kio



Réduisez les ressources JavaScript inutilisées et différez le chargement des scripts tant qu'ils ne sont pas requis afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. [Découvrez comment réduire les ressources JavaScript inutilisées.](#) FCP LCP

Afficher les ressources tierces (1)

URL		Taille de transfert	Économies potentielles
jQuery CDN Cdn		105,6 KIB	85,7 KIB
...1.12.1/jquery-ui.js (code.jquery.com)		105,6 KiB	85,7 KiB
127.0.0.1 Propriétaire		56,6 KIB	20,9 KIB
/jquery.datetimepicker.full.min.js (127.0.0.1)		56,6 KiB	20,9 KiB

▲ Réduisez la taille des ressources JavaScript — Économies potentielles de 138 Kio ▲

La minimisation des fichiers JavaScript peut réduire la taille des charges utiles et la durée d'analyse des scripts. [Découvrez comment les minimiser.](#) FCP LCP

Afficher les ressources tierces (1)

URL		Taille de transfert	Économies potentielles
Non attribuable		141,9 KIB	96,7 KIB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/vendor/@eyeo/webext-ad-filtering-solution/content.js		92,2 KiB	75,0 KiB
chrome-extension://fbbameneiokgbdmiekhjnfmfcnldhhm/content/content.js		21,0 KiB	8,2 KiB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/polyfill.js		10,6 KiB	5,7 KiB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/bypass.preload.js		11,0 KiB	5,6 KiB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/composer.preload.js		7,2 KiB	2,1 KiB
jQuery CDN Cdn		105,6 KIB	38,1 KIB
...1.12.1/jquery-ui.js (code.jquery.com)		105,6 KiB	38,1 KiB
127.0.0.1 Propriétaire		6,9 KiB	3,2 KiB
/app.js (127.0.0.1)		6,9 KiB	3,2 KiB

▲ La page a empêché la restauration du cache amélioré — 1 motif d'échec ▲

La navigation consiste généralement à revenir à une page précédente ou retourner à une page suivante. Le cache amélioré peut accélérer ce type de navigation. [En savoir plus sur le cache amélioré](#)

Motif de l'échec	Type d'échec
Les pages avec WebSocket ne peuvent pas être incluses dans le cache amélioré.	Assistance pour navigateur en attente
/index.html (127.0.0.1)	

Aucune balise `<meta name="viewport">` ayant l'attribut `width` ou `initial-scale` n'est configurée
▲ Aucune balise `<meta name="viewport">` trouvée

Un `<meta name="viewport">` optimise votre appli pour les tailles d'écrans de mobiles, mais empêche aussi un [délai d'entrée utilisateur de 300 millisecondes](#). [En savoir plus sur l'utilisation de la balise Meta viewport](#)

Activez la compression de texte — Économies potentielles de 63 KiB

Les ressources textuelles doivent être diffusées compressées (Gzip, Deflate ou Brotli) pour réduire le nombre total d'octets du réseau. [En savoir plus sur la compression de texte](#) FCP LCP

URL	Taille de transfert	Économies potentielles
127.0.0.1 Propriétaire	90,5 KiB	63,0 KiB
/jquery.datetimepicker.full.min.js (127.0.0.1)	59,9 KiB	40,8 KiB
/jquery.datetimepicker.css (127.0.0.1)	18,0 KiB	13,3 KiB
/app.js (127.0.0.1)	6,9 KiB	5,2 KiB
/index.html (127.0.0.1)	5,7 KiB	3,6 KiB

La page n'utilise pas d'écouteurs d'événements passifs pour améliorer les performances de défilement

Envisagez de marquer vos écouteurs d'événements tactiles et à la molette comme `passive` pour améliorer les performances de défilement de votre page. [En savoir plus sur l'utilisation d'écouteurs d'événements passifs](#)

Afficher les ressources tierces (1)

Source
Google CDN Cdn
jquery.min.js:2
127.0.0.1 Propriétaire

Source

jquery.datetimepicker.full.min.js:9

Supprimez les modules en double dans les groupes JavaScript — Économies potentielles de 14 KiB

Supprimez les modules JavaScript volumineux et en double de vos groupes pour réduire les débits d'octets superflus sur le réseau. [FCP](#) [LCP](#)

Source	Taille de transfert	Économies potentielles
node_modules/webextension-polyfill		10 KiB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccdilifddb/polyfill.js	10 KiB	
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccdilifddb/bypass.preload.js	10 KiB	
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccdilifddb/onpage-dialog-ui.preload.js	10 KiB	

Évitez d'utiliser de l'ancien code JavaScript dans les navigateurs récents — Économies potentielles de 27 KiB

Polyfills and transforms enable legacy browsers to use new JavaScript features. However, many aren't necessary for modern browsers. Consider modifying your JavaScript build process to not transpile [Baseline](#) features, unless you know you must support legacy browsers. [Learn why most sites can deploy ES6+ code without transpiling](#) [FCP](#) [LCP](#)

URL	Économies potentielles
127.0.0.1 Propriétaire	26,5 KiB
/jquery.datetimepicker.full.min.js (127.0.0.1)	26,5 KiB
jquery.datetimepicker.full.min.js:9	Array.prototype.indexOf

Réduisez les ressources CSS inutilisées — Économies potentielles de 17 KiB

Réduisez les règles inutilisées des feuilles de style et différez les ressources CSS non utilisées pour le contenu au-dessus de la ligne de flottaison afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. [Découvrez comment réduire les ressources CSS non utilisées.](#) [FCP](#) [LCP](#)

URL	Taille de transfert	Économies potentielles
127.0.0.1 Propriétaire	18,0 KiB	17,4 KiB
/jquery.datetimepicker.css (127.0.0.1)	18,0 KiB	17,4 KiB

○ Éviter les changements de mise en page importants — 1 décalage de mise en page trouvé

^

Voici les décalages de mise en page les plus importants observés sur la page. Chaque élément du tableau représente un unique décalage de mise en page et montre l'élément qui a été le plus décalé. Des causes possibles du décalage de mise en page se trouvent sous chaque élément. Il est possible que certains de ces décalages de mise en page ne soient pas inclus dans la valeur de la métrique CLS en raison du [fenêtrage](#). [Découvrez comment améliorer le CLS.](#) [CLS](#)

Élément	Score de décalage de mise en page
form#create-employee	0,010

○ Évitez de créer des chaînes de requêtes critiques — 9 chaînes trouvées

^

Les chaînes de demandes critiques ci-dessous vous montrent quelles ressources sont chargées avec une priorité élevée. Envisagez de réduire la longueur des chaînes et la taille de téléchargement des ressources ou de reporter le téléchargement de ressources inutiles afin d'améliorer le chargement des pages. [Découvrez comment éviter de créer des chaînes de demandes critiques.](#)

Latence de chemin d'accès critique maximale : **124,614 ms**

Navigation initiale

/index.html (127.0.0.1)
 jquery.datetimepicker.css (127.0.0.1) - **35,887 ms, 18,33 KiB**
 ...0.9.1/jquery.modal.min.css (cdnjs.cloudflare.com) - **95,152 ms, 2,16 KiB**
 ...base/jquery-ui.css (code.jquery.com) - **69,808 ms, 8,29 KiB**
 /app.css (127.0.0.1) - **34,597 ms, 0,65 KiB**
 ...3.5.1/jquery.min.js (ajax.googleapis.com) - **93,527 ms, 30,91 KiB**
 jquery.datetimepicker.full.min.js (127.0.0.1) - **35,864 ms, 60,30 KiB**
 ...0.9.1/jquery.modal.min.js (cdnjs.cloudflare.com) - **95,64 ms, 1,70 KiB**
 ...1.12.1/jquery-ui.js (code.jquery.com) - **67,933 ms, 121,77 KiB**
 /app.js (127.0.0.1) - **35,317 ms, 7,25 KiB**

○ Réduire au maximum l'utilisation de code tiers — Le thread principal a été bloqué par du code tiers pendant 0 ms

^

Le code tiers peut affecter considérablement les performances de chargement des pages. Limitez le nombre de fournisseurs tiers redondants, et essayez de charger du code tiers une fois le chargement de votre page terminé. [Découvrez comment réduire l'impact du code tiers.](#) [TBT](#)

Tiers	Taille de transfert	Durée de blocage du thread principal
jQuery CDN Cdn	137 KIB	0 ms
...1.12.1/jquery-ui.js (code.jquery.com)	122 Kib	0 ms

Tiers		Taille de transfert	Durée de blocage du thread principal
...base/jquery-ui.css	(code.jquery.com)	8 Kib	0 ms
...images/ui-icons_777777_256x240.png	(code.jquery.com)	7 Kib	0 ms
Google CDN	Cdn	31 Kib	0 ms
...3.5.1/jquery.min.js	(ajax.googleapis.com)	31 Kib	0 ms
Cloudflare CDN	Cdn	4 Kib	0 ms
...0.9.1/jquery.modal.min.css	(cdnjs.cloudflare.com)	2 Kib	0 ms
...0.9.1/jquery.modal.min.js	(cdnjs.cloudflare.com)	2 Kib	0 ms

○ Élément identifié comme "Largest Contentful Paint" — 660 ms ▲

Il s'agit de l'élément identifié comme "Largest Contentful Paint" dans la fenêtre d'affichage. [En savoir plus cette métrique](#) [LCP]

Élément
<p>h2</p> 

Phase	% du LCP	Durée
TTFB	18%	120ms
Délai de chargement	0%	0ms
Temps de chargement	0%	0ms
Délai de rendu	82%	540ms

Plus d'informations sur les performances de votre application. Ces chiffres n'ont pas d'[incidence directe](#) sur le score lié aux performances.

AUDITS RÉUSSIS (24)

Masquer ▲

Dimensionnez correctement les images ▲

Diffusez des images de taille appropriée afin d'économiser des données mobiles et de réduire le temps de chargement. [Découvrez comment dimensionner les images](#) [FCP] [LCP]

Différez le chargement des images hors écran ▲

Envisagez de charger des images masquées ou hors écran après le chargement de toutes les ressources essentielles afin de réduire le délai avant interactivité. [Découvrez comment différer les images hors écran.](#) FCP LCP

Réduisez la taille des ressources CSS ^

La minimisation des fichiers CSS peut réduire la taille des charges utiles de réseau. [Découvrez comment minimiser des fichiers CSS.](#) FCP LCP

Encodez les images de manière efficace ^

Les images optimisées se chargent plus rapidement et consomment moins de données mobiles. [Découvrez comment encoder efficacement des images.](#) FCP LCP

Diffusez des images aux formats nouvelle génération ^

Les formats d'image comme WebP et AVIF proposent souvent une meilleure compression que PNG et JPEG. Par conséquent, les téléchargements sont plus rapides et la consommation de données est réduite. [En savoir plus sur les formats d'image récents](#) FCP LCP

Connectez-vous à l'avance aux origines souhaitées ^

Envisagez d'ajouter les indices de ressources `preconnect` ou `dns-prefetch` pour établir les premières connexions avec des origines tierces importantes. [Découvrez comment établir des préconnexions aux origines requises.](#) LCP FCP

Le temps de réponse initial du serveur était court — Le document racine a pris 0 ms ^

Le temps de réponse du serveur pour le document principal doit rester court, car toutes les autres requêtes en dépendent. [En savoir plus sur la métrique "Time to First Byte"](#) FCP LCP

URL	Temps passé
127.0.0.1 Propriétaire	0 ms
/index.html (127.0.0.1)	0 ms

Évitez les redirections de page multiples ^

Les redirections entraînent des retards supplémentaires avant que la page ne puisse être chargée. [Découvrez comment éviter les redirections de page.](#) LCP FCP

Utilisez HTTP/2 ^

Le protocole HTTP/2 offre de nombreux avantages par rapport à HTTP/1.1, comme les en-têtes binaires et le multiplexage. [En savoir plus sur le protocole HTTP/2](#) LCP FCP

Utilisez des formats vidéo pour le contenu animé ^

Les grandes images GIF sont inefficaces pour diffuser du contenu animé. Envisagez d'utiliser des vidéos MPEG4/WebM pour les animations et PNG/WebP pour les images statiques au lieu d'images GIF afin d'économiser des octets réseau. [En savoir plus sur les formats vidéo efficaces](#) FCP LCP

○ Précharger l'image Largest Contentful Paint ^

Si l'élément LCP est ajouté de façon dynamique à la page, préchargez l'image pour améliorer le LCP. [En savoir plus sur le préchargement d'éléments LCP](#) LCP

Éviter d'énormes charges utiles de réseau — La taille totale était de 264 Kio ^

Les charges utiles des grands réseaux coûtent de l'argent réel aux utilisateurs et sont fortement corrélées aux délais de chargement interminables.

[Découvrez comment réduire la taille des charges utiles.](#)

Afficher les ressources tierces (6)

URL	Taille de transfert
jQuery CDN Cdn	137,1 KIB
...1.12.1/jquery-ui.js (code.jquery.com)	121,8 KiB
...base/jquery-ui.css (code.jquery.com)	8,3 KiB
...images/ui-icons_777777_256x240.png (code.jquery.com)	7,1 KiB
127.0.0.1 Propriétaire	91,9 KIB
/jquery.datetimepicker.full.min.js (127.0.0.1)	60,3 KiB
/jquery.datetimepicker.css (127.0.0.1)	18,3 KiB
/app.js (127.0.0.1)	7,3 KiB
/index.html (127.0.0.1)	6,0 KiB
Google CDN Cdn	30,9 KIB
...3.5.1/jquery.min.js (ajax.googleapis.com)	30,9 KiB
Cloudflare CDN Cdn	3,9 KIB
...0.9.1/jquery.modal.min.css (cdnjs.cloudflare.com)	2,2 KiB
...0.9.1/jquery.modal.min.js (cdnjs.cloudflare.com)	1,7 KiB

Utiliser des règles de cache efficaces sur les éléments statiques — 0 ressource trouvée ^

Une longue durée de vie du cache peut accélérer les visites répétées sur votre page. [En savoir plus sur les règles efficaces liées au cache](#)

Éviter une taille excessive de DOM — 607 éléments ▲

Un grand DOM sollicite davantage la mémoire, et entraîne de plus longs [calculs de style](#) et de coûteux [ajustements de la mise en page](#). [Découvrez comment éviter une taille de DOM excessive.](#) TBT

Statistique	Élément	Valeur
Nombre total d'éléments DOM		607
Profondeur maximum de DOM	div	9
Nombre maximal d'éléments enfants	div	101

○ Marques et mesures du temps utilisateur ▲

Envisagez de doter votre appli de l'API User Timing pour mesurer ses performances réelles lors d'expériences utilisateur clés. [En savoir plus sur les marques User Timing](#)

Délai d'exécution de JavaScript — 0,1 s ▲

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [Découvrez comment réduire le temps d'exécution de JavaScript.](#) TBT

Afficher les ressources tierces (1)

URL	Temps CPU total	Évaluation des scripts	Analyse des scripts
127.0.0.1 Propriétaire	91 ms	14 ms	29 ms
/index.html (127.0.0.1)	91 ms	14 ms	29 ms
Google CDN Cdn	65 ms	49 ms	2 ms
...3.5.1/jquery.min.js (ajax.googleapis.com)	65 ms	49 ms	2 ms

Réduire le travail du thread principal — 0,2 s ▲

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [Découvrez comment réduire le travail du thread principal.](#) TBT

Catégorie	Temps passé
Script Evaluation	77 ms
Other	55 ms
Script Parsing & Compilation	44 ms
Style & Layout	16 ms
Parse HTML & CSS	13 ms
Rendering	7 ms

La totalité du texte reste visible pendant le chargement des polices Web

Utilisez la fonctionnalité **font-display** CSS afin que le texte soit visible par l'utilisateur pendant le chargement des polices Web. [En savoir plus sur font-display](#)

○ Ressources tierces pouvant être chargées de façon différée avec des façades

Certaines intégrations tierces peuvent être chargées de manière différée. Vous pouvez envisager de les remplacer par une façade tant qu'elles ne sont pas requises. [Découvrez comment différer le chargement de codes tiers par une façade.](#) TBT

○ L'image Largest Contentful Paint n'a pas eu de chargement différé

Les images de la partie au-dessus de la ligne de flottaison qui ont un chargement différé sont rendues plus tard dans le cycle de vie de la page, ce qui peut retarder Largest Contentful Paint. [En savoir plus sur le chargement différé optimal](#) LCP

Évitez `document.write()`

Pour les utilisateurs rencontrant des problèmes de connexion lente, les scripts externes injectés dynamiquement via `document.write()` peuvent retarder le chargement des pages de plusieurs dizaines de secondes. [Découvrez comment éviter document.write\(\)](#).

○ Évitez les tâches longues dans le thread principal

Indique les tâches les plus longues du thread principal, ce qui est utile pour identifier celles qui entraînent le plus de retard. [Découvrez comment éviter les longues tâches du thread principal.](#) TBT

○ Évitez les animations non composées

Les animations non composées peuvent être lentes et augmenter le CLS. [Découvrez comment éviter les animations non composées.](#) CLS

Les éléments d'image possèdent une `width` et une `height` explicites

Indiquez une largeur et une hauteur explicites sur les éléments d'image afin de réduire les décalages de mise en page et d'améliorer le CLS. [Découvrez comment définir les dimensions de l'image.](#) [CLS](#)

 Captured at 11 mai 2025, 15:30

UTC+2

 Chargement de page initial

 Émulation (ordinateur) with Lighthouse

12.5.1

 Limitation personnalisée

 Session avec consultation d'une seule

page

 Using Chromium 136.0.0.0 with
devtools

Generated by **Lighthouse** 12.5.1 | [Signaler un problème](#)



Performances

Les valeurs sont estimées et peuvent varier. Le [calcul du score lié aux performances](#) repose directement sur ces statistiques. [Affichez la calculatrice.](#)

▲ 0–49 50–89 90–100

Current Employees						
Search employee						
First Name	Last Name	Date of Birth	Department	Start Date	Street	
Dwight	Tromis	03/10/1957	Legal	05/11/1990	1052 Central Road	
Bunk	Okiensu	05/06/1991	Sales	11/04/2009	1800 Pennsylvania Avenue NW	
Elroy	Knuckleton	05/05/1957	Engineering	06/02/1992	555 Grand River Street	
ZD	Top	12/10/1949	Marketing	11/04/2009	245 South Main Street	

STATISTIQUES

[Développer la vue](#)

First Contentful Paint

0,5 s

Largest Contentful Paint

0,5 s

Total Blocking Time

0 ms

Cumulative Layout Shift

0

Speed Index

0,5 s



[Consultez la carte proportionnelle](#)

Afficher les audits pertinents pour : All FCP LCP

DIAGNOSTIC

▲ Réduisez les ressources JavaScript inutilisées — Économies potentielles de 117 Kio

Réduisez les ressources JavaScript inutilisées et différez le chargement des scripts tant qu'ils ne sont pas requis afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. [Découvrez comment réduire les ressources JavaScript inutilisées.](#) [FCP] [LCP]

URL		Taille de transfert	Économies potentielles
localhost	Propriétaire	193,3 KiB	116,6 KiB
/assets/index-CESJNuAB.js	(localhost)	193,3 KiB	116,6 KiB

Réduisez la taille des ressources JavaScript — Économies potentielles de 97 Kio

La minimisation des fichiers JavaScript peut réduire la taille des charges utiles et la durée d'analyse des scripts. [Découvrez comment les minimiser.](#) [FCP]

URL	Taille de transfert	Économies potentielles
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/vendor/@eyeo/webext-ad-filtering-solution/content.js	92,2 KiB	75,0 KiB
chrome-extension://fbbameneiokkgbdmiekjhnmfkcnldhhm/content/content.js	21,0 KiB	8,2 KiB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/polyfill.js	10,6 KiB	5,7 KiB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/bypass.preload.js	11,0 KiB	5,6 KiB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/composer.preload.js	7,2 KiB	2,1 KiB

Diffusez des éléments statiques grâce à des règles de cache efficaces — 2 ressources trouvées

Une longue durée de vie du cache peut accélérer les visites répétées sur votre page. [En savoir plus sur les règles efficaces liées au cache](#)

URL	Cache de la valeur TTL	Taille de transfert
localhost Propriétaire		200 KiB
/assets/index-CESJNuAB.js (localhost)	None	194 KiB
/assets/index-DJJGKWsQ.css (localhost)	None	6 KiB

Supprimez les modules en double dans les groupes JavaScript — Économies potentielles de 14 KiB

Supprimez les modules JavaScript volumineux et en double de vos groupes pour réduire les débits d'octets superflus sur le réseau. FCP LCP

Source	Taille de transfert	Économies potentielles
node_modules/webextension-polyfill		10 KiB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/polyfill.js	10 KiB	
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/bypass.preload.js	10 KiB	
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/onpage-dialog-ui.preload.js	10 KiB	

Évitez d'utiliser de l'ancien code JavaScript dans les navigateurs récents — Économies potentielles de 1 KiB

Polyfills and transforms enable legacy browsers to use new JavaScript features. However, many aren't necessary for modern browsers. Consider modifying your JavaScript build process to not transpile [Baseline](#) features, unless you know you must support legacy browsers. [Learn why most sites can deploy ES6+ code without transpiling](#) FCP LCP

URL	Économies potentielles
localhost Propriétaire	0,6 KiB
/assets/index-CESJNuAB.js (localhost)	0,6 KiB
index-CESJNuAB.js:64	@babel/plugin-transform-classes
index-CESJNuAB.js:64	@babel/plugin-transform-spread

○ Évitez de créer des chaînes de requêtes critiques — 2 chaînes trouvées

Les chaînes de demandes critiques ci-dessous vous montrent quelles ressources sont chargées avec une priorité élevée. Envisagez de réduire la longueur des chaînes et la taille de téléchargement des ressources ou de reporter le téléchargement de ressources inutiles afin d'améliorer le chargement des pages. [Découvrez comment éviter de créer des chaînes de demandes critiques.](#)

Latence de chemin d'accès critique maximale : **82,74 ms**

Navigation initiale

/employee-list (localhost)

/assets/index-DJJGKWsQ.css (localhost) - 33,119 ms, 5,55 KiB

/assets/index-CESJNuAB.js (localhost) - 55,895 ms, 194,07 KiB

- Élément identifié comme "Largest Contentful Paint" — 460 ms



Il s'agit de l'élément identifié comme "Largest Contentful Paint" dans la fenêtre d'affichage. [En savoir plus cette métrique](#) [LCP]

Élément

h1#employee-list-title

Phase	% du LCP	Durée
TTFB	27%	120ms
Délai de chargement	0%	0ms
Temps de chargement	0%	0ms
Délai de rendu	73%	340ms

Plus d'informations sur les performances de votre application. Ces chiffres n'ont pas d'[incidence directe](#) sur le score lié aux performances.

AUDITS RÉUSSIS (31)

Masquer

Éliminez les ressources qui bloquent le rendu



Des ressources bloquent la première visualisation (first paint) de votre page. Envisagez de diffuser des feuilles JS/CSS essentielles en ligne et de différer la diffusion de toutes les feuilles JS/de style non essentielles. [Découvrez comment éliminer les ressources qui bloquent l'affichage.](#) [FCP] [LCP]

Dimensionnez correctement les images



Diffusez des images de taille appropriée afin d'économiser des données mobiles et de réduire le temps de chargement. [Découvrez comment dimensionner les images.](#) [FCP] [LCP]

Différez le chargement des images hors écran



Envisagez de charger des images masquées ou hors écran après le chargement de toutes les ressources essentielles afin de réduire le délai avant interactivité. [Découvrez comment différer les images hors écran.](#) [FCP] [LCP]

Réduisez la taille des ressources CSS



La minimisation des fichiers CSS peut réduire la taille des charges utiles de réseau. [Découvrez comment minimiser des fichiers CSS.](#) FCP LCP

Réduisez les ressources CSS inutilisées



Réduisez les règles inutilisées des feuilles de style et différez les ressources CSS non utilisées pour le contenu au-dessus de la ligne de flottaison afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. [Découvrez comment réduire les ressources CSS non utilisées.](#) FCP LCP

Encodez les images de manière efficace



Les images optimisées se chargent plus rapidement et consomment moins de données mobiles. [Découvrez comment encoder efficacement des images.](#) FCP LCP

Diffusez des images aux formats nouvelle génération



Les formats d'image comme WebP et AVIF proposent souvent une meilleure compression que PNG et JPEG. Par conséquent, les téléchargements sont plus rapides et la consommation de données est réduite. [En savoir plus sur les formats d'image récents](#) FCP LCP

Activez la compression de texte



Les ressources textuelles doivent être diffusées compressées (Gzip, Deflate ou Brotli) pour réduire le nombre total d'octets du réseau. [En savoir plus sur la compression de texte](#) FCP LCP

Connectez-vous à l'avance aux origines souhaitées



Envisagez d'ajouter les indices de ressources **preconnect** ou **dns-prefetch** pour établir les premières connexions avec des origines tierces importantes. [Découvrez comment établir des préconnexions aux origines requises.](#) LCP FCP

Le temps de réponse initial du serveur était court — [Le document racine a pris 0 ms](#)



Le temps de réponse du serveur pour le document principal doit rester court, car toutes les autres requêtes en dépendent. [En savoir plus sur la métrique "Time to First Byte"](#) FCP LCP

URL	Temps passé
localhost Propriétaire	0 ms
/employee-list (localhost)	0 ms

Évitez les redirections de page multiples



Les redirections entraînent des retards supplémentaires avant que la page ne puisse être chargée. [Découvrez comment éviter les redirections de page.](#) LCP FCP

Utilisez HTTP/2

Le protocole HTTP/2 offre de nombreux avantages par rapport à HTTP/1.1, comme les en-têtes binaires et le multiplexage. [En savoir plus sur le protocole](#)

[HTTP/2](#) [LCP](#) [FCP](#)

Utilisez des formats vidéo pour le contenu animé

Les grandes images GIF sont inefficaces pour diffuser du contenu animé. Envisagez d'utiliser des vidéos MPEG4/WebM pour les animations et PNG/WebP pour les images statiques au lieu d'images GIF afin d'économiser des octets réseau. [En savoir plus sur les formats vidéo efficaces](#) [FCP](#) [LCP](#)

○ Précharger l'image Largest Contentful Paint

Si l'élément LCP est ajouté de façon dynamique à la page, préchargez l'image pour améliorer le LCP. [En savoir plus sur le préchargement d'éléments LCP](#) [LCP](#)

Éviter d'énormes charges utiles de réseau — La taille totale était de 202 KiO

Les charges utiles des grands réseaux coûtent de l'argent réel aux utilisateurs et sont fortement corrélées aux délais de chargement interminables.

[Découvrez comment réduire la taille des charges utiles.](#)

URL	Taille de transfert
localhost Propriétaire	201,6 KiB
/assets/index-CESJNuAB.js (localhost)	194,1 KiB
/assets/index-DJJGKWsQ.css (localhost)	5,5 KiB
/employee-list (localhost)	1,0 KiB
/favicon.ico (localhost)	1,0 KiB

Éviter une taille excessive de DOM — 253 éléments

Un grand DOM sollicite davantage la mémoire, et entraîne de plus longs [calculs de style](#) et de coûteux [ajustements de la mise en page](#). [Découvrez comment éviter une taille de DOM excessive.](#) [TBT](#)

Statistique	Élément	Valeur
Nombre total d'éléments DOM		253
Profondeur maximum de DOM	div.sc-cXrvCrkSanMI	11
		

Statistique	Élément	Valeur
Nombre maximal d'éléments enfants	div.sc-eagyWJ.gYEHFl.rdt_TableBody	10

Marques et mesures du temps utilisateur

Envisagez de doter votre appli de l'API User Timing pour mesurer ses performances réelles lors d'expériences utilisateur clés. [En savoir plus sur les marques User Timing](#)

Délai d'exécution de JavaScript — 0,1 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [Découvrez comment réduire le temps d'exécution de JavaScript.](#) TBT

URL	Temps CPU total	Évaluation des scripts	Analyse des scripts
localhost <small>Propriétaire</small>	155 ms	60 ms	30 ms
/employee-list (localhost)	103 ms	13 ms	29 ms
/assets/index-CESJNuAB.js (localhost)	52 ms	47 ms	1 ms

Réduire le travail du thread principal — 0,2 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [Découvrez comment réduire le travail du thread principal.](#) TBT

Catégorie	Temps passé
Script Evaluation	65 ms
Other	62 ms
Script Parsing & Compilation	33 ms
Style & Layout	31 ms
Parse HTML & CSS	7 ms

Catégorie	Temps passé
Rendering	1 ms

La totalité du texte reste visible pendant le chargement des polices Web

Utilisez la fonctionnalité **font-display** CSS afin que le texte soit visible par l'utilisateur pendant le chargement des polices Web. [En savoir plus sur font-display](#)

○ Réduire au maximum l'utilisation de code tiers

Le code tiers peut affecter considérablement les performances de chargement des pages. Limitez le nombre de fournisseurs tiers redondants, et essayez de charger du code tiers une fois le chargement de votre page terminé. [Découvrez comment réduire l'impact du code tiers.](#) TBT

○ Ressources tierces pouvant être chargées de façon différée avec des façades

Certaines intégrations tierces peuvent être chargées de manière différée. Vous pouvez envisager de les remplacer par une façade tant qu'elles ne sont pas requises. [Découvrez comment différer le chargement de codes tiers par une façade.](#) TBT

○ L'image Largest Contentful Paint n'a pas eu de chargement différé

Les images de la partie au-dessus de la ligne de flottaison qui ont un chargement différé sont rendues plus tard dans le cycle de vie de la page, ce qui peut retarder Largest Contentful Paint. [En savoir plus sur le chargement différé optimal](#) LCP

○ Éviter les changements de mise en page importants

Voici les décalages de mise en page les plus importants observés sur la page. Chaque élément du tableau représente un unique décalage de mise en page et montre l'élément qui a été le plus décalé. Des causes possibles du décalage de mise en page se trouvent sous chaque élément. Il est possible que certains de ces décalages de mise en page ne soient pas inclus dans la valeur de la métrique CLS en raison du [fenêtrage](#). [Découvrez comment améliorer le CLS.](#) CLS

La page utilise des écouteurs d'événements passifs pour améliorer les performances de défilement

Envisagez de marquer vos écouteurs d'événements tactiles et à la molette comme **passive** pour améliorer les performances de défilement de votre page. [En savoir plus sur l'utilisation d'écouteurs d'événements passifs](#)

Évite `document.write()`

Pour les utilisateurs rencontrant des problèmes de connexion lente, les scripts externes injectés dynamiquement via `document.write()` peuvent retarder le chargement des pages de plusieurs dizaines de secondes. [Découvrez comment éviter document.write\(\)](#).

○ Évitez les tâches longues dans le thread principal

Indique les tâches les plus longues du thread principal, ce qui est utile pour identifier celles qui entraînent le plus de retard. [Découvrez comment éviter les longues tâches du thread principal.](#) TBT

○ Éviter les animations non composées

^

Les animations non composées peuvent être lentes et augmenter le CLS. [Découvrez comment éviter les animations non composées.](#) [CLS](#)

Les éléments d'image possèdent une **width** et une **height** explicites

^

Indiquez une largeur et une hauteur explicites sur les éléments d'image afin de réduire les décalages de mise en page et d'améliorer le CLS. [Découvrez comment définir les dimensions de l'image.](#) [CLS](#)

Une balise `<meta name="viewport">` ayant l'attribut **width** ou **initial-scale** est configurée

^

Un `<meta name="viewport">` optimise votre appli pour les tailles d'écrans de mobiles, mais empêche aussi un [délay d'entrée utilisateur de 300 millisecondes](#). [En savoir plus sur l'utilisation de la balise Meta viewport](#)

La page n'a pas empêché la restauration du cache amélioré

^

La navigation consiste généralement à revenir à une page précédente ou retourner à une page suivante. Le cache amélioré peut accélérer ce type de navigation. [En savoir plus sur le cache amélioré](#)

■ Captured at 11 mai 2025, 14:59

UTC+2

■ Chargement de page initial

■ Emulation (ordinateur) with Lighthouse

12.5.1

■ Limitation personnalisée

■ Session avec consultation d'une seule

page

■ Using Chromium 136.0.0.0 with
devtools

Generated by **Lighthouse** 12.5.1 | [Signaler un problème](#)



Performances

Les valeurs sont estimées et peuvent varier. Le [calcul du score lié aux performances](#) repose directement sur ces statistiques. [Affichez la calculatrice.](#)

▲ 0–49 50–89 90–100

Current Employees								
First Name	Last Name	Hire Date	Department	Day of Birth	Street	City	State	Zip Code
Annette	Fisher	2008-01-21	Legal	1977-06-12	15 Main Street	New York	NY	10001
Arnold	Schwarzenegger	2003-08-02	Engineering	1947-07-30	Hollywood Hills	Los Angeles	CA	90067
Bernie	O'Brien	2008-11-01	Sales	1981-08-01	1000 Pennsylvania Avenue NW	Washington	DC	20008
Douglas	Kirk	1995-09-11	Legal	1957-03-10	1957 Cardinal Road	Virginia Beach	VA	23451
Ella	Flippend	1991-09-18	Marketing	1962-06-07	1000 Pennsylvania Avenue NW	Washington	DC	20008
Georges	Clooney	1985-11-14	Human Resources	1961-05-09	2399 East Van Duzen Street	Phoenix	AZ	85008
Hamid	Rivkin	2008-01-03	Engineering	1945-02-10	714 Blue Ridge Avenue	Blacksburg	VA	44112
Jenna	Mitchell	2016-11-16	Human Resources	1983-01-22	1545 South 8th Street	Minneapolis	MT	59801

STATISTIQUES

[Développer la vue](#)

First Contentful Paint

0,5 s

Largest Contentful Paint

0,5 s

Total Blocking Time

0 ms

Cumulative Layout Shift

0,012

Speed Index

0,5 s

 Consultez la carte proportionnelle

Afficher les audits pertinents pour : All FCP LCP TBT CLS

DIAGNOSTIC

- ▲ Éliminez les ressources qui bloquent le rendu — Économies potentielles de 270 ms

Des ressources bloquent la première visualisation (first paint) de votre page. Envisagez de diffuser des feuilles JS/CSS essentielles en ligne et de différer la diffusion de toutes les feuilles JS/de style non essentielles. [Découvrez comment éliminer les ressources qui bloquent l'affichage.](#) FCP LCP

Afficher les ressources tierces (3)

URL		Taille de transfert	Économies potentielles
Google CDN	Cdn	30,9 KIB	320 ms
...3.5.1/jquery.min.js	(ajax.googleapis.com)	30,9 KIB	320 ms
datatables.net		30,2 KIB	310 ms
...js/jquery.dataTables.min.js	(cdn.datatables.net)	27,6 KiB	80 ms
...css/jquery.dataTables.min.css	(cdn.datatables.net)	2,6 KiB	230 ms
127.0.0.1	Propriétaire	1,5 KIB	80 ms
/employee-list.js	(127.0.0.1)	1,5 KiB	80 ms

- ▲ La page a empêché la restauration du cache amélioré — 1 motif d'échec

La navigation consiste généralement à revenir à une page précédente ou retourner à une page suivante. Le cache amélioré peut accélérer ce type de navigation. [En savoir plus sur le cache amélioré](#)

Motif de l'échec	Type d'échec
Les pages avec WebSocket ne peuvent pas être incluses dans le cache amélioré.	Assistance pour navigateur en attente
/employee-list.html (127.0.0.1)	

- Aucune balise `<meta name="viewport">` ayant l'attribut `width` ou `initial-scale` n'est configurée

Aucune balise '`<meta name="viewport">`' trouvée

Un `<meta name="viewport">` optimise votre appli pour les tailles d'écrans de mobiles, mais empêche aussi un [délai d'entrée utilisateur de 300 millisecondes](#). En savoir plus sur l'utilisation de la balise `Meta viewport`.

Réduisez la taille des ressources JavaScript — Économies potentielles de 97 Kio

La minimisation des fichiers JavaScript peut réduire la taille des charges utiles et la durée d'analyse des scripts. [Découvrez comment les minimiser.](#) FCP LCP

URL	Taille de transfert	Économies potentielles
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/vendor/@eyeo/webext-ad-filtering-solution/content.js	92,2 KiB	75,0 KiB
chrome-extension://fbbameneiokgbdmiekhjnfmfcnldhhm/content/content.js	21,0 KiB	8,2 KiB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/polyfill.js	10,6 KiB	5,7 KiB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/bypass.preload.js	11,0 KiB	5,6 KiB
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/composer.preload.js	7,2 KiB	2,1 KiB

Activez la compression de texte — Économies potentielles de 1 Kio

Les ressources textuelles doivent être diffusées compressées (Gzip, Deflate ou Brotli) pour réduire le nombre total d'octets du réseau. [En savoir plus sur la compression de texte](#) FCP LCP

URL	Taille de transfert	Économies potentielles
127.0.0.1 <small>Propriétaire</small>	2,8 KiB	1,5 KiB
/employee-list.html (127.0.0.1)	2,8 KiB	1,5 KiB

Supprimez les modules en double dans les groupes JavaScript — Économies potentielles de 14 Kio

Supprimez les modules JavaScript volumineux et en double de vos groupes pour réduire les débits d'octets superflus sur le réseau. FCP LCP

Source	Taille de transfert	Économies potentielles
node_modules/webextension-polyfill	10 KiB	
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/polyfill.js	10 KiB	
chrome-extension://cfhdojbkjhnlbpkdaibdccddilifddb/bypass.preload.js	10 KiB	

Source	Taille de transfert	Économies potentielles
chrome-extension://cfhdojbkjhnkpbkdaibdccddilifddb/onpage-dialog-ui.preload.js	10 KiB	

○ Éviter les changements de mise en page importants — 1 décalage de mise en page trouvé ▲

Voici les décalages de mise en page les plus importants observés sur la page. Chaque élément du tableau représente un unique décalage de mise en page et montre l'élément qui a été le plus décalé. Des causes possibles du décalage de mise en page se trouvent sous chaque élément. Il est possible que certains de ces décalages de mise en page ne soient pas inclus dans la valeur de la métrique CLS en raison du [fenêtrage](#). [Découvrez comment améliorer le CLS.](#) [CLS](#)

Élément	Score de décalage de mise en page
 h1	0,012

○ Évitez de créer des chaînes de requêtes critiques — 5 chaînes trouvées ▲

Les chaînes de demandes critiques ci-dessous vous montrent quelles ressources sont chargées avec une priorité élevée. Envisagez de réduire la longueur des chaînes et la taille de téléchargement des ressources ou de reporter le téléchargement de ressources inutiles afin d'améliorer le chargement des pages. [Découvrez comment éviter de créer des chaînes de demandes critiques.](#)

Latence de chemin d'accès critique maximale : **143,261 ms**

Navigation initiale

```
/employee-list.html (127.0.0.1)
...css/jquery.dataTables.min.css (cdn.datatables.net) - 41,759 ms, 2,60 KiB
/app.css (127.0.0.1) - 23,521 ms, 0,65 KiB
...3.5.1/jquery.min.js (ajax.googleapis.com) - 114,451 ms, 30,91 KiB
...js/jquery.dataTables.min.js (cdn.datatables.net) - 45,428 ms, 27,61 KiB
/employee-list.js (127.0.0.1) - 23,748 ms, 1,49 KiB
```

○ Réduire au maximum l'utilisation de code tiers — Le thread principal a été bloqué par du code tiers pendant 0 ms ▲

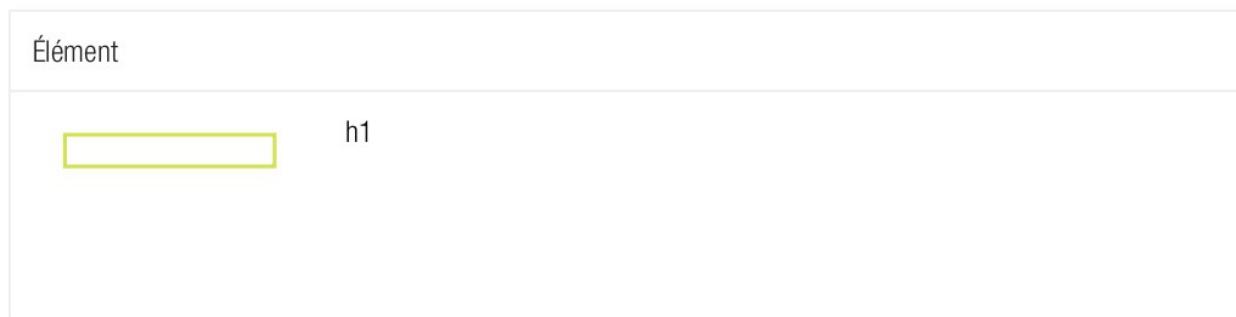
Le code tiers peut affecter considérablement les performances de chargement des pages. Limitez le nombre de fournisseurs tiers redondants, et essayez de charger du code tiers une fois le chargement de votre page terminé. [Découvrez comment réduire l'impact du code tiers.](#) [TBT](#)

Tiers	Taille de transfert	Durée de blocage du thread principal
datatables.net	32 KiB	0 ms

Tiers		Taille de transfert	Durée de blocage du thread principal
...js/jquery.dataTables.min.js	(cdn.datatables.net)	28 KiB	0 ms
...css/jquery.dataTables.min.css	(cdn.datatables.net)	3 KiB	0 ms
...images/sort_both.png	(cdn.datatables.net)	1 KiB	0 ms
...images/sort_asc.png	(cdn.datatables.net)	1 KiB	0 ms
Google CDN	Cdn	31 KiB	0 ms
...3.5.1/jquery.min.js	(ajax.googleapis.com)	31 KiB	0 ms

➊ Élément identifié comme "Largest Contentful Paint" — 510 ms ^

Il s'agit de l'élément identifié comme "Largest Contentful Paint" dans la fenêtre d'affichage. [En savoir plus cette métrique](#) [LCP]



Phase	% du LCP	Durée
TTFB	24%	120ms
Délai de chargement	0%	0ms
Temps de chargement	0%	0ms
Délai de rendu	76%	380ms

Plus d'informations sur les performances de votre application. Ces chiffres n'ont pas d'[incidence directe](#) sur le score lié aux performances.

AUDITS RÉUSSIS (28)

Masquer ^

Dimensionnez correctement les images

Diffusez des images de taille appropriée afin d'économiser des données mobiles et de réduire le temps de chargement. [Découvrez comment dimensionner les images](#) [FCP] [LCP]

Différez le chargement des images hors écran

Envisagez de charger des images masquées ou hors écran après le chargement de toutes les ressources essentielles afin de réduire le délai avant interactivité. [Découvrez comment différer les images hors écran.](#) FCP LCP

Réduisez la taille des ressources CSS ^

La minimisation des fichiers CSS peut réduire la taille des charges utiles de réseau. [Découvrez comment minimiser des fichiers CSS.](#) FCP LCP

Réduisez les ressources CSS inutilisées ^

Réduisez les règles inutilisées des feuilles de style et différez les ressources CSS non utilisées pour le contenu au-dessus de la ligne de flottaison afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. [Découvrez comment réduire les ressources CSS non utilisées.](#) FCP LCP

Réduisez les ressources JavaScript inutilisées ^

Réduisez les ressources JavaScript inutilisées et différez le chargement des scripts tant qu'ils ne sont pas requis afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. [Découvrez comment réduire les ressources JavaScript inutilisées.](#) FCP LCP

Encodez les images de manière efficace ^

Les images optimisées se chargent plus rapidement et consomment moins de données mobiles. [Découvrez comment encoder efficacement des images.](#) FCP LCP

Diffusez des images aux formats nouvelle génération ^

Les formats d'image comme WebP et AVIF proposent souvent une meilleure compression que PNG et JPEG. Par conséquent, les téléchargements sont plus rapides et la consommation de données est réduite. [En savoir plus sur les formats d'image récents](#) FCP LCP

Connectez-vous à l'avance aux origines souhaitées ^

Envisagez d'ajouter les indices de ressources `preconnect` ou `dns-prefetch` pour établir les premières connexions avec des origines tierces importantes. [Découvrez comment établir des préconnexions aux origines requises.](#) LCP FCP

Le temps de réponse initial du serveur était court — Le document racine a pris 0 ms ^

Le temps de réponse du serveur pour le document principal doit rester court, car toutes les autres requêtes en dépendent. [En savoir plus sur la métrique "Time to First Byte"](#) FCP LCP

URL	Temps passé
127.0.0.1 Propriétaire	0 ms
/employee-list.html (127.0.0.1)	0 ms

Évitez les redirections de page multiples ^

Les redirections entraînent des retards supplémentaires avant que la page ne puisse être chargée. [Découvrez comment éviter les redirections de page.](#)

[LCP](#) [FCP](#)

Utilisez HTTP/2

Le protocole HTTP/2 offre de nombreux avantages par rapport à HTTP/1.1, comme les en-têtes binaires et le multiplexage. [En savoir plus sur le protocole HTTP/2](#) [LCP](#) [FCP](#)

Utilisez des formats vidéo pour le contenu animé

Les grandes images GIF sont inefficaces pour diffuser du contenu animé. Envisagez d'utiliser des vidéos MPEG4/WebM pour les animations et PNG/WebP pour les images statiques au lieu d'images GIF afin d'économiser des octets réseau. [En savoir plus sur les formats vidéo efficaces](#) [FCP](#) [LCP](#)

Évitez d'utiliser de l'ancien code JavaScript dans les navigateurs récents

Polyfills and transforms enable legacy browsers to use new JavaScript features. However, many aren't necessary for modern browsers. Consider modifying your JavaScript build process to not transpile [Baseline](#) features, unless you know you must support legacy browsers. [Learn why most sites can deploy ES6+ code without transpiling](#) [FCP](#) [LCP](#)

○ Précharger l'image Largest Contentful Paint

Si l'élément LCP est ajouté de façon dynamique à la page, préchargez l'image pour améliorer le LCP. [En savoir plus sur le préchargement d'éléments LCP](#) [LCP](#)

Éviter d'énormes charges utiles de réseau — La taille totale était de 68 Kio

Les charges utiles des grands réseaux coûtent de l'argent réel aux utilisateurs et sont fortement corrélées aux délais de chargement interminables. [Découvrez comment réduire la taille des charges utiles.](#)

Afficher les ressources tierces (5)

URL	Taille de transfert
datatables.net	31,5 Kib
...js/jquery.dataTables.min.js (cdn.datatables.net)	27,6 Kib
...css/jquery.dataTables.min.css (cdn.datatables.net)	2,6 Kib
...images/sort_both.png (cdn.datatables.net)	0,7 Kib
...images/sort_asc.png (cdn.datatables.net)	0,6 Kib
Google CDN Cdn	30,9 Kib
...3.5.1/jquery.min.js (ajax.googleapis.com)	30,9 Kib

URL	Taille de transfert
127.0.0.1 Propriétaire	5,3 kB
/employee-list.html (127.0.0.1)	3,2 kB
/employee-list.js (127.0.0.1)	1,5 kB
/app.css (127.0.0.1)	0,6 kB

Utiliser des règles de cache efficaces sur les éléments statiques — 0 ressource trouvée

Une longue durée de vie du cache peut accélérer les visites répétées sur votre page. [En savoir plus sur les règles efficaces liées au cache](#)

Éviter une taille excessive de DOM — 136 éléments

Un grand DOM sollicite davantage la mémoire, et entraîne de plus longs [calculs de style](#) et de coûteux [ajustements de la mise en page](#). [Découvrez comment éviter une taille de DOM excessive.](#) [TBT]

Statistique	Élément	Valeur
Nombre total d'éléments DOM		136
Profondeur maximum de DOM	option	7
Nombre maximal d'éléments enfants	tbody	10

○ Marques et mesures du temps utilisateur

Envisagez de doter votre appli de l'API User Timing pour mesurer ses performances réelles lors d'expériences utilisateur clés. [En savoir plus sur les marques User Timing](#)

Délai d'exécution de JavaScript — 0,1 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [Découvrez comment réduire le temps d'exécution de JavaScript.](#) [TBT]

Afficher les ressources tierces (1)

URL	Temps CPU total	Évaluation des scripts	Analyse des scripts
127.0.0.1 Propriétaire	89 ms	15 ms	30 ms
/employee-list.html (127.0.0.1)	89 ms	15 ms	30 ms
Google CDN Cdn	60 ms	30 ms	2 ms
...3.5.1/jquery.min.js (ajax.googleapis.com)	60 ms	30 ms	2 ms

Réduire le travail du thread principal — 0,2 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [Découvrez comment réduire le travail du thread principal.](#) TBT

Catégorie	Temps passé
Script Evaluation	52 ms
Other	50 ms
Script Parsing & Compilation	38 ms
Style & Layout	22 ms
Parse HTML & CSS	19 ms
Rendering	6 ms

La totalité du texte reste visible pendant le chargement des polices Web

Utilisez la fonctionnalité **font-display** CSS afin que le texte soit visible par l'utilisateur pendant le chargement des polices Web. [En savoir plus sur font-display](#)

○ Ressources tierces pouvant être chargées de façon différée avec des façades

Certaines intégrations tierces peuvent être chargées de manière différée. Vous pouvez envisager de les remplacer par une façade tant qu'elles ne sont pas requises. [Découvrez comment différer le chargement de codes tiers par une façade.](#) TBT

○ L'image Largest Contentful Paint n'a pas eu de chargement différé

Les images de la partie au-dessus de la ligne de flottaison qui ont un chargement différé sont rendues plus tard dans le cycle de vie de la page, ce qui peut retarder Largest Contentful Paint. [En savoir plus sur le chargement différé optimal](#) LCP



Envisagez de marquer vos écouteurs d'événements tactiles et à la molette comme **passive** pour améliorer les performances de défilement de votre page. [En savoir plus sur l'utilisation d'écouteurs d'événements passifs](#)

Évitez `document.write()`



Pour les utilisateurs rencontrant des problèmes de connexion lente, les scripts externes injectés dynamiquement via `document.write()` peuvent retarder le chargement des pages de plusieurs dizaines de secondes. [Découvrez comment éviter document.write\(\)](#).

○ Évitez les tâches longues dans le thread principal



Indique les tâches les plus longues du thread principal, ce qui est utile pour identifier celles qui entraînent le plus de retard. [Découvrez comment éviter les longues tâches du thread principal.](#) [TBT](#)

○ Évitez les animations non composées



Les animations non composées peuvent être lentes et augmenter le CLS. [Découvrez comment éviter les animations non composées.](#) [CLS](#)

Les éléments d'image possèdent une `width` et une `height` explicites



Indiquez une largeur et une hauteur explicites sur les éléments d'image afin de réduire les décalages de mise en page et d'améliorer le CLS. [Découvrez comment définir les dimensions de l'image.](#) [CLS](#)

Captured at 11 mai 2025, 14:59

UTC+2

Chargement de page initial

Émulation (ordinateur) with Lighthouse

12.5.1

Limitation personnalisée

Session avec consultation d'une seule

page

Using Chromium 136.0.0.0 with devtools

Generated by **Lighthouse** 12.5.1 | [Signaler un problème](#)