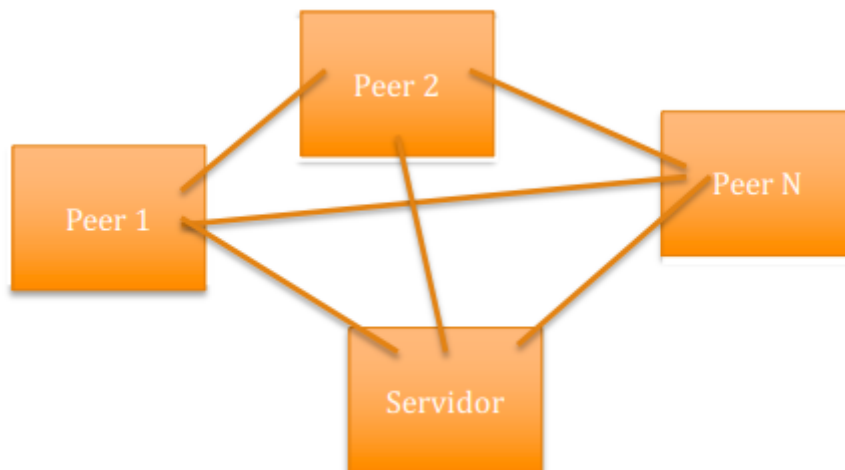


## ENUNCIADO

Você deverá implementar um aplicativo de transferência de arquivos que utilize uma arquitetura P2P. Todos os pares que desejam se conectar a rede devem solicitar acesso ao servidor (usando a arquitetura cliente/servidor). O servidor possui a lista dos pares que já estão participando da rede, bem como seus endereços IPs. Sempre que um par desejar sair da rede, deve primeiramente informar o servidor. Cada par possui uma lista de arquivos que podem ser transferidos para os outros pares. A listagem deve apresentar o nome do arquivo e sua extensão. Diversos arquivos podem/devem ser transferidos simultaneamente entre os pares.



## SEQUÊNCIA DE PASSOS PARA CONCLUIR O TRABALHO

- ☒ Criar o servidor
- ☒ Criar o peer
- ☒ O peer deve virar um servidor
- ☒ Peer deve solicitar acesso ao servidor para conectar
- ☒ Servidor possui a lista dos peers
- ☒ Cada peer tem uma lista de arquivos para compartilhar (nome e extensão)
- ☒ Comando `peers` retorna a lista dos peers conectados
- ☒ Comando `'ls IP'` retorna a lista dos arquivos disponíveis do IP informado
- ☒ Comando `'get IP nome.extensao'` faz baixar o arquivo informado do IP informado
- ☒ Comando `quit` para sair da rede
- ☒ Comando `desconhecido` retorna uma mensagem dizendo que não reconhece o comando
- ☒ Ter um arquivo `meus_arquivos.txt` com o seguinte formato de corpo:
  - a.txt /home/username/arquivos/a.txt
  - b.txt /home/username/arquivos/b.txt

Nesse arquivo, terá uma lista de arquivos compartilháveis, seguidos do endereço dos mesmos

- ☒ ~~Ao fazer o download de um artigo com o comando **get**, este arquivo deve ser adicionado ao arquivo de arquivos compartilhados~~