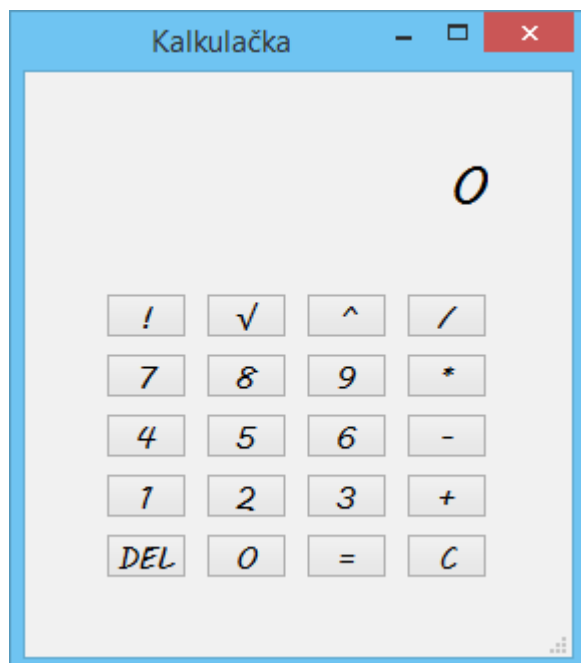


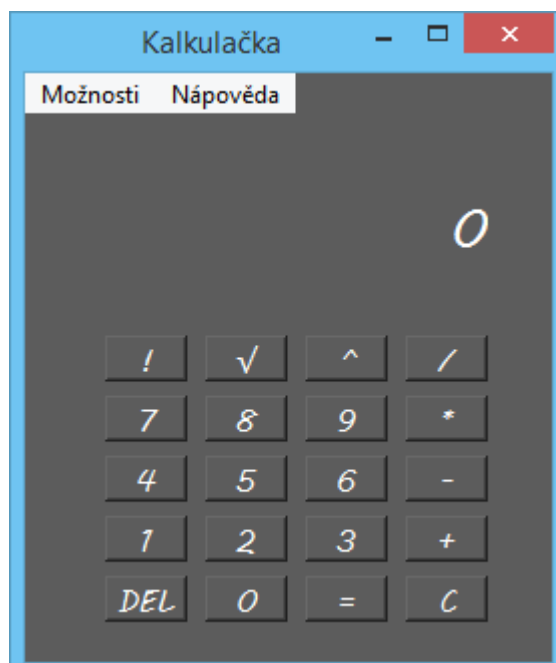
Mockup

aneb jak bude vypadat nová verze Kalkulačky

Změna vzhledu kalkulačky ze starší verze na novější a přidání panelu (viz Ilustrace 1,2).

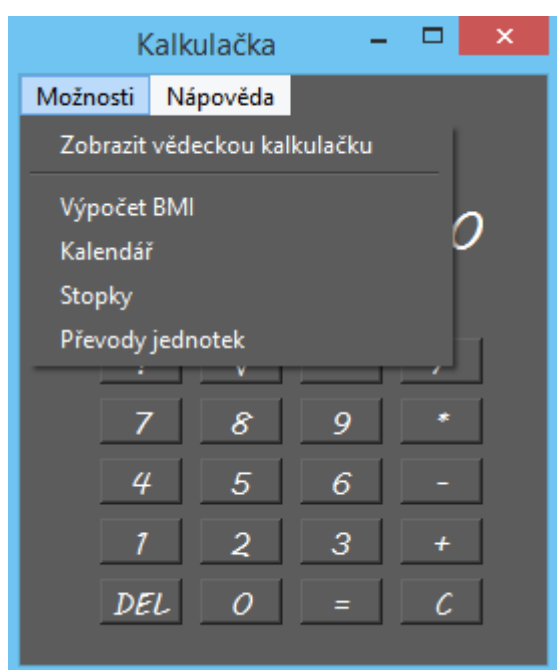


Ilustrace 1: Stará verze

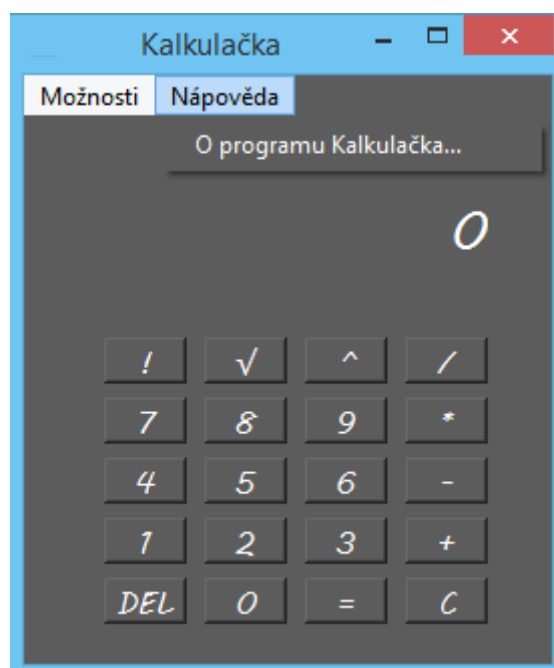


Ilustrace 2: Nová verze

Panel obsahuje Možnosti a Nápovědu (viz Ilustrace 3,4). V Možnostech lze vybrat přepnutí na vědeckou kalkulačku, výpočet BMI, Kalendář, Stopky a Převody jednotek (viz Ilustrace 3) a v Nápovědě lze nalézt informace o programu (zobrazí se uživatelská příručka). Pokud si uživatel vybere některou položku z panelu Možností, zobrazí se mu nové okno, ve kterém může provést výpočet.

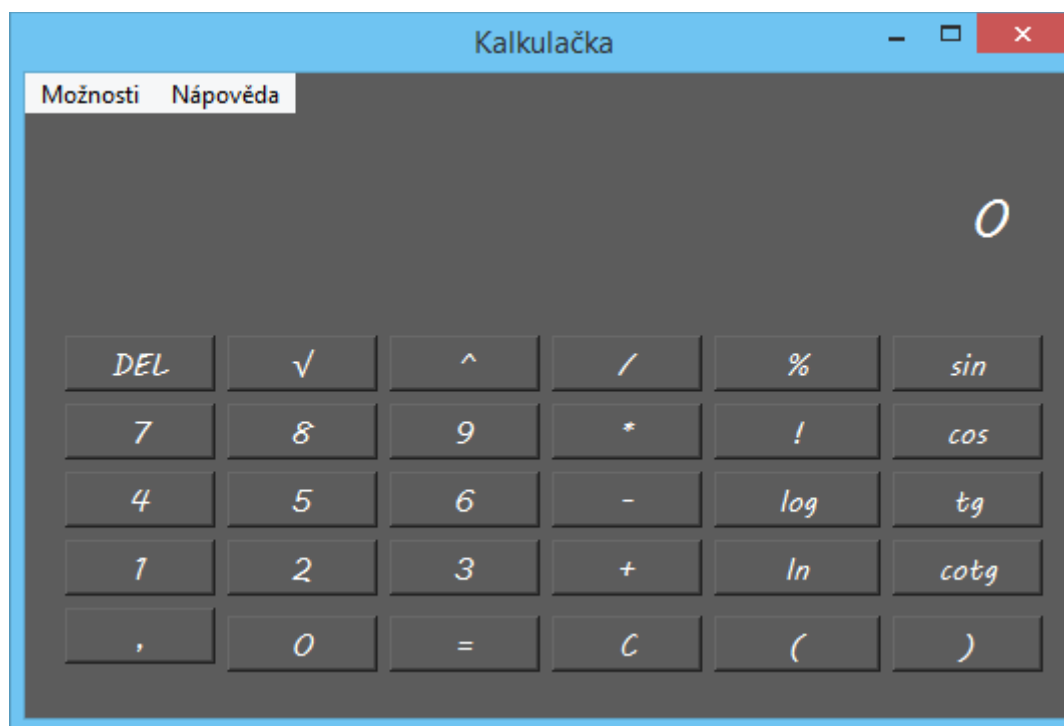


Ilustrace 4: Možnosti



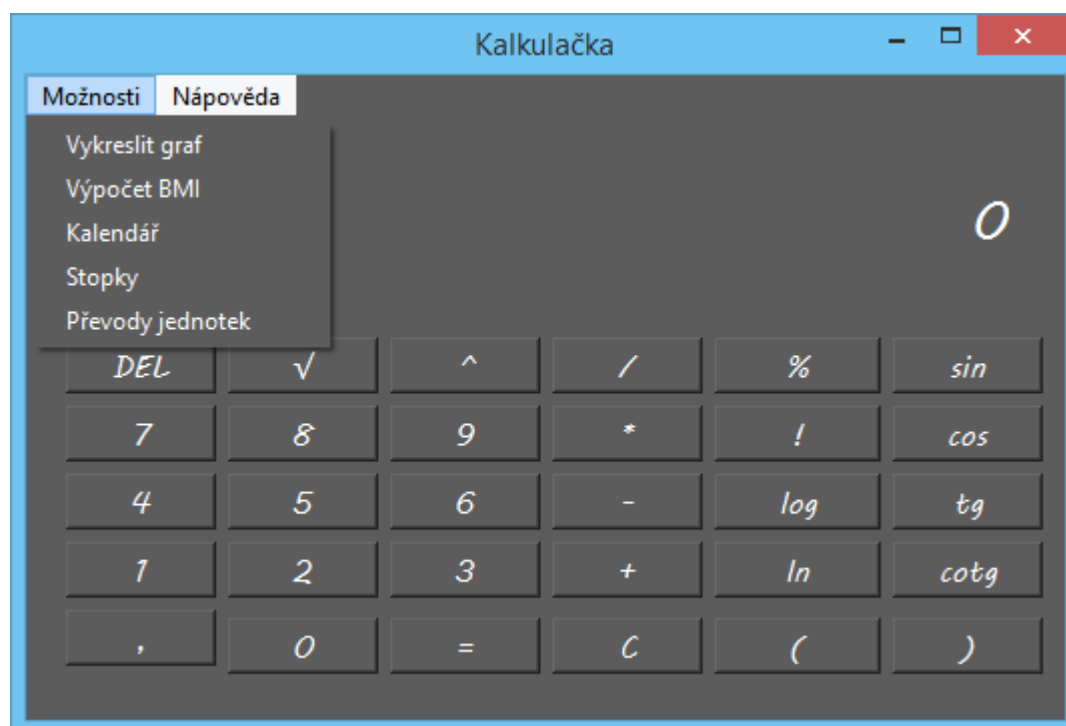
Ilustrace 3: Nápověda

Pokud si uživatel vybere Zobrazit vědeckou kalkulačku, tak se mu přepne obyčejná kalkulačka na vědeckou (viz Ilustrace 5). Obsahuje také panel, který má obdobný výběr.

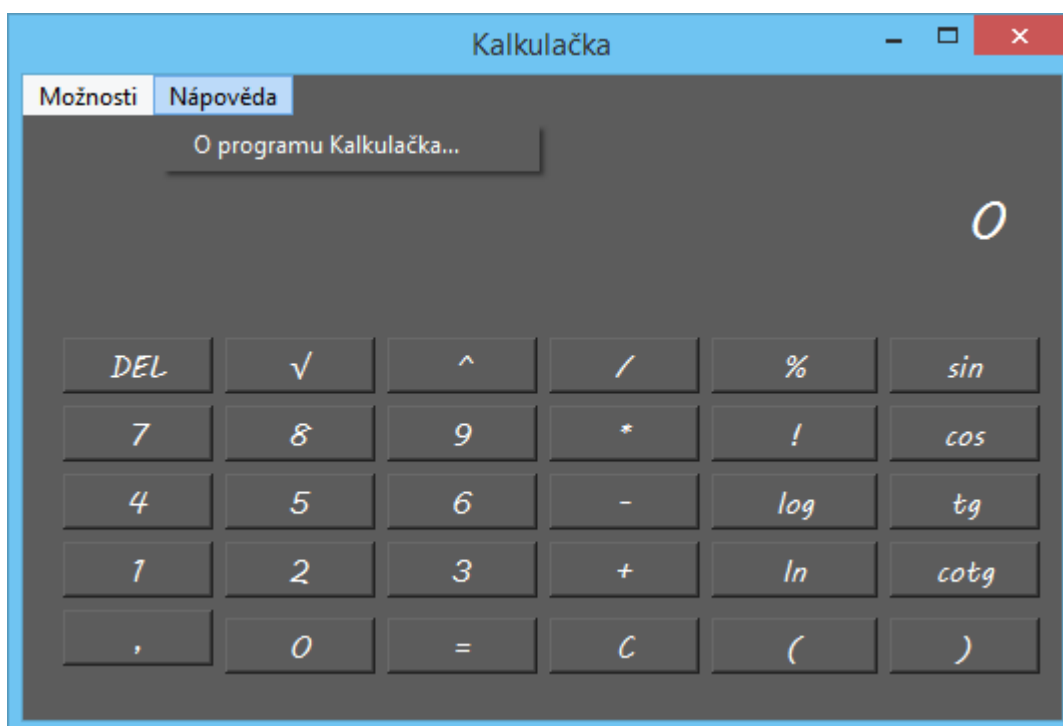


Ilustrace 5: Vědecká kalkulačka

V Možnostech lze vybrat Vykreslení grafu, Výpočet BMI, Kalendář, Stopky a Převody jednotek (viz Ilustrace 6). V Nápovědě (viz Ilustrace 7) lze nalézt informace o programu jako u obyčejné verze, taktéž při rozkliknutí se zobrazí uživatelská příručka, která popisuje co lze očekávat a jak používat kalkulačku.

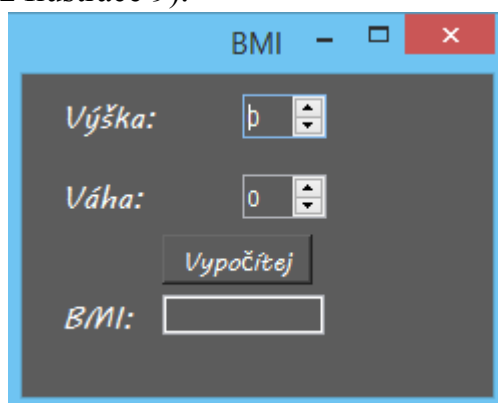


Ilustrace 6: Možnosti



Ilustrace 7: Nápověda

Při výběru výpočet BMI se zobrazí nové okno(viz Ilustrace 8). Při výběru Kalendář se zobrazí aktuální kalendář(viz Ilustrace 9).

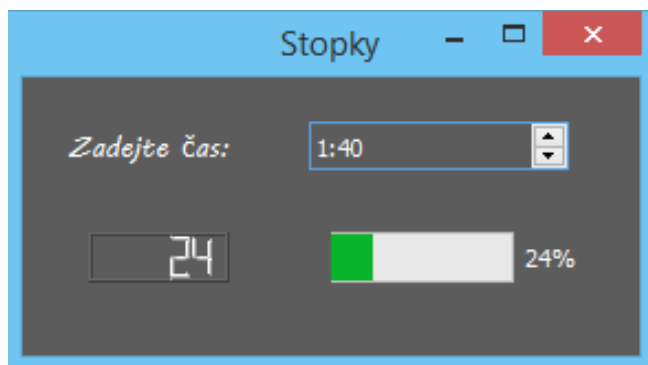


Ilustrace 8: Výpočet BMI



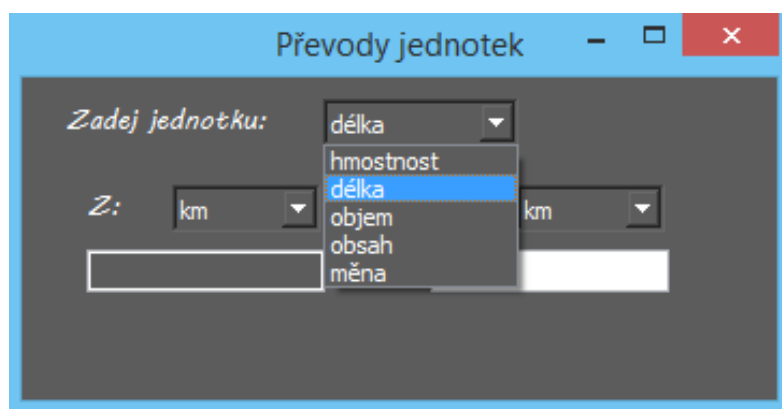
Ilustrace 9: Kalendář

A při výběru Stopky se zobrazí stopky(viz Ilustrace 10).

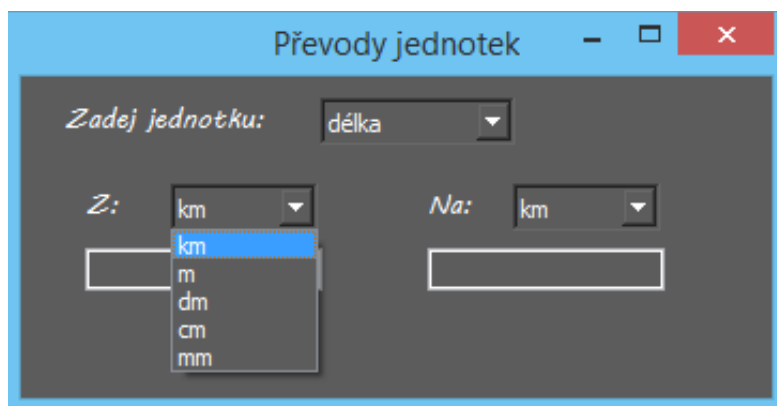


Ilustrace 10: Stopky

Pokud si v Možnostech uživatel zvolí Převody jednotek, tak se zobrazí okno, kde si lze vybrat jakou veličinu chce uživatel převádět(viz Ilustrace 11) a volbu jednotek zvolené veličiny(viz Ilustrace 12).

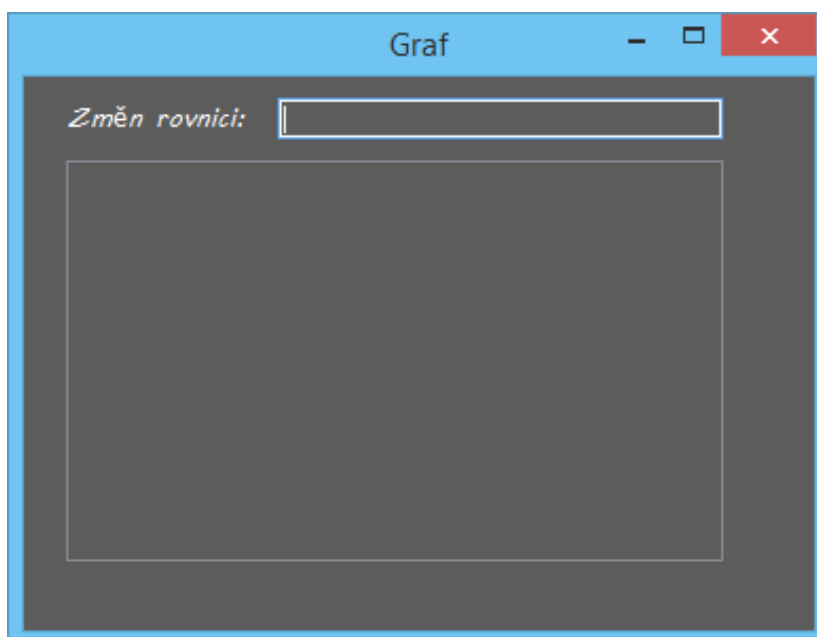


Ilustrace 11: Převody - výběr veličiny



Ilustrace 12: Převody - výběr jednotek

Ve vědecké kalkulačce lze vybrat možnost Vykreslit graf. Tuto možnost lze vybrat buď hned a zadat rovnici do rámečku, a nebo po zadání rovnice do vědecké kalkulačky. Pokud byla zadána rovnice, tak se vykreslí graf. Tuto rovnici lze pak i změnit (viz Ilustrace 13).



Ilustrace 13: Vykreslení grafu