

Architecture Microservices avec Spring Boot

Christophe Fontaine cfontaine@dawan.fr

16/01/2023

Objectifs



 Maîtriser l'utilisation de Spring Boot pour la construction de web services

Durée: 5 jours

Pré-requis: Maîtrise de la programmation orientée

objet Java et de Spring Core

Bibliographie



- Mastering Microservices with Java Sourabh Sharma
 Packt Publishing - Février 2019
- Learn Microservices with Spring Boot Moisés Macero García Apress - 2nd edition - Novembre 2020



- Manning 6nd edition Janvier 2022
- Spring Microservices in Action
 John Carnell, Illary Huaylupo Sánchez
 Manning 2nd edition Mai 2021









Bibliographie



Spring Reference Documentation

- Spring Framework
 https://docs.spring.io/spring-framework/docs/current/reference/html/
- Spring Boot
 https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/index.html
- Spring Data JPA
 https://docs.spring.io/spring-data/jpa/docs/current/reference/html
- Spring Security
 https://docs.spring.io/spring-security/site/docs/current/reference/html5/
- Maven: The Complete Reference
 https://books.sonatype.com/mvnref-book/reference/index.html

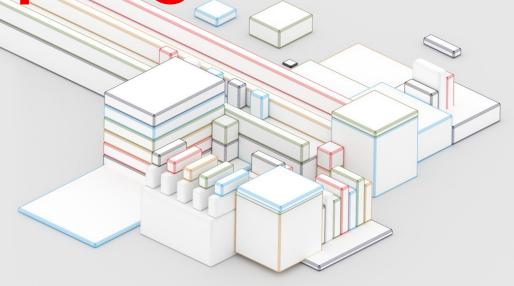
Plan



- Découvrir Spring Boot
- Configurer Spring Boot
- Mapping d'entités avec Spring Data JPA
- Implémenter des requêtes sur les données de la base
- Développer des micro-services avec Spring Web
- Sécuriser un service web
- Tester une application Spring Boot
- Mettre en production un service
- Écrire des clients de services web



Découvrir Spring Boot



Historique



2002

Rod Johnson publie son livre ExpertOne-on-One J2EE Design and Development qui explique les raisons de la création de Spring



2004

Spring 1.0 sort sous licence Apache 2 Création de l'entreprise **interface21**

2006

Spring 2.0 → Java 5, Groovy

2009

Spring 3.0 → Java EE 6, configuration java Achat de SpringSource par VMWare (420 M\$)

2011

Spring Boot 1.0 → gain en temps de développement configuration aisée et ajout de fonctionnalités

Historique



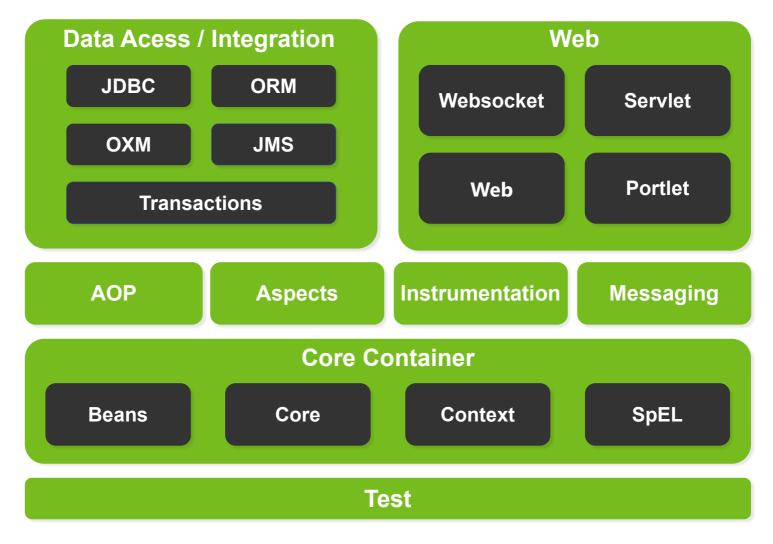
2013	Spring 4.0 → Java 8 , Java EE 7et inclut Spring Boot Création de Pivotal, joint venture entre VMWare et EMC
2017	Spring 5.0 → au minimum Java 8, Kotlin, Reactive programming
2018	Spring Boot 2.0 → au minimum Java 8, amélioration d'actuator
2019	Acquisition de Pivotal Software par VMWare (2,7 milliards)
2022	Spring 6.0 → au minimum Java 17, Jakarta EE 9 Spring Boot 3.0 compilation native, observabilité

Structure du framework





Spring Framework Runtime



Galaxie Spring



Le cadre de Spring consistait à apporter un conteneur léger servant à l'loc Aujourd'hui, Spring représente un grand nombre de modules logiciels :



Spring Framework → contient les fonctionnalités de base de Spring (représente la version 1 de spring) **version: 6.0.4**



Spring boot → pour simplifier le démarrage et le développement de nouvelles applications Spring **version: 3.0.1**



Spring Security → sécurité au niveau d'une application JEE (authentification et habilitation des utilisateurs) **version: 6.0.1**



Spring Data → a pour but de faciliter l'utilisation de solutions de type No SQL. Il est composé de plusieurs sous-projets, un pour les différentes solutions supportées **version: 2022.0.1**

Galaxie Spring





Spring Batch → plan de production pour l'enchaînement de traitements par lots liés par des dépendances **version: 5.0.0**



Spring Cloud → fournit des outils permettant aux développeurs de créer rapidement certains des modèles courants dans les systèmes distribués version: 2022.0.0



Spring Web Flow → développement d'interfaces web riches (ajax, jsf,...), utilise Spring MVC **version: 2.5.1**



Spring Web Service → permet de développer des services web de type SOAP **version: 4.0.1**



Spring LDAP → a pour but de simplifier l'utilisation d'annuaires de type LDAP **version: 2.4.0**

Galaxie Spring



Autre module:

Spring Shell (2.1.5)

Spring Cloud Data Flow (2.10.0)

- Spring HATEOAS (2.0.0)
- Spring CredHub (2.3.0)
- **Spring REST Docs** (3.0.0)
- **Spring Flo** (0.8.8)

Spring AMQP (3.0.0)

Spring for Apache Kafka (3.0.1)

- Spring Integration (6.0.1)
- **Spring Vault** (3.0.0)
- **Spring Statemachine** (3.2.0)
- Spring GraphQL (1.1.1)
- Spring Session (2021.2.0)
- Spring Authorization Server (1.0.0)

Concept d'inversion de contrôle



- Patron d'architecture qui fonctionne selon le principe que le flot d'exécution d'un logiciel n'est plus sous le contrôle direct de l'application mais du framework
- Avec l'loC, le framework prend en charge l'exécution principale du programme, il coordonne et contrôle l'activité de l'application
- loC permet de découpler les dépendances entre objets (Couplage → degré de dépendance entre objets)
- Utilisation la plus connue : l'inversion des dépendances décrit dans l'article :

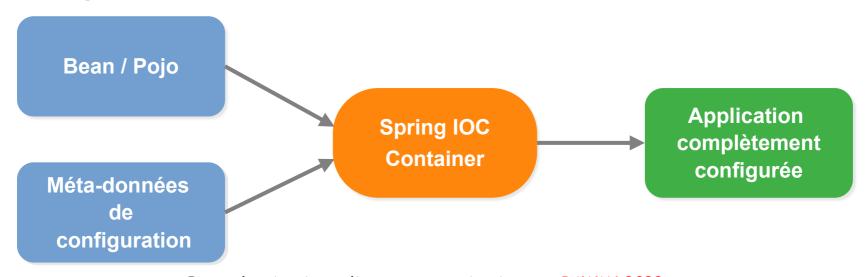
dependency inversion principle de Robert C. Martin en 1994

Le conteneur d'inversion de contrôle



Le conteneur d'inversion de contrôle est le cœur de spring

- Le conteneur d'ioc utilise l'injection de dépendance pour gérer les composants qui constituent une application
- Les objets gérés par le conteneur d'ioc sont des beans
- Il reçoit ses instructions pour l'instanciation, la configuration et l'assemblage des beans en lisant les métadonnées de configuration



Le conteneur d'inversion de contrôle



- L'interface ApplicationContext représente le conteneur d'inversion de contrôle
- Plusieurs implémentations sont fournies avec Spring
 - pour les applications autonomes
 - ClassPathXmlApplicationContext
 - AnnotationConfigApplicationContext, …
 - pour les applications web
 - WebXmlApplicationContext, ...
- Les méta-données peuvent être fournies :
 - en XML
 - avec les annotations java (Spring 2.5)
 - avec du code Java (Spring 3.0)

à privilégier avec spring boot

Déclarer un Bean



- L'annotation @Configuration placée sur une classe indique qu'elle fournit des définitions de bean
- Pour déclarer un bean, il faut annoter une méthode avec l'annotation @Bean
 - le type de retour de la méthode, définie le type du bean
 - par défaut, le bean aura le même nom que la méthode on peut le modifier avec l'attribut name de @Bean

```
@Configuration
public class AppConfig {
    @Bean
    public MyService myService() {
        return new MyServiceImpl();
    }

    @Bean(name = { "dataSource", "dataSourceA" })
    public DataSource dataSource() { // ... }
}
```

Instancier un conteneur



- On utilise pour implémentation de ApplicationContext:
 AnnotationConfigApplicationContext
 - En paramètre du constructeur, on utilise les classes annotée avec @Configuration qui contiennent la définition des beans
- On récupère les instances des beans depuis le conteneur avec la méthode :
 - T getBean(String name, Class<T> requiredType)

```
public static void main(String[] args) {
    ApplicationContext ctx =
        new AnnotationConfigApplicationContext(AppConfig.class);
    MyService myService = ctx.getBean(MyService.class);
    myService.doStuff();
}
```

Composants



 L'annotation @Component, lorsqu'elle est placée sur une classe, permet de déclarer un bean (composant)

Spring va:

- scanner l'application pour détecter les composants
- les instancier et injecter toutes les dépendances
- les injecter là où ils sont utilisés
- @Component est utiliser pour un composant générique, mais on peut catégoriser les composants avec :
 - @Controller pour les contrôleurs
 - @Service pour les services
 - @Repository pour les gestionnaires des données (DAO)

Composants



 L'attribut value de ces annotations permet de spécifier le nom du bean, sinon par défaut, c'est le nom de la classe

```
@Service("contactService1")
public class ContactServiceImpl implements ContactService{ }
```

- L'annotation @ComponentScan est placée sur la classe de configuration
 - Elle permet d'indiquer avec l'attribut basePackages, les packages où sont recherchés les composants
- Si on ne précise rien,elle les cherchera dans le package de la classe de configuration et ses sous-packages

```
@Configuration
@ComponentScan(basePackages = "fr.dawan.formation")
public class AppConfig { }
```

L'annotation @Import



 L'annotation @Import permet de charger des définitions de bean depuis une autre classe de configuration

```
@Configuration
public class ConfigA {
    @Bean
    public A a() {
        return new A();
@Configuration
@Import(ConfigA.class)
public class ConfigB {
    @Bean
    public B b(A a) {
        return new B(a);
```

Dépendance des beans



 On peut matérialiser la dépendances à l'aide des paramètres de la méthode

```
@Configuration
public class AppConfig {
    @Bean
    public TransferService transferService(AccountRepository accRepository) {
        return new TransferServiceImpl(accRepository);
    }
}
```

 Lorsque les beans ont des dépendances les uns aux autres On exprime cette dépendance en ayant une méthode du bean qui en appelle une autre

```
@Bean
public Foo foo() {
    return new Foo(bar());
}
@Bean
public Bar bar() {
    return new Bar();
}
```

L'annotation @Autowired



- L'annotation @Autowired permet de faire de l'injection automatique de dépendances basée sur le type
- Elle s'utilise sur une **propriété**, un **setter** ou un **constructeur**
- L'attribut required permet de préciser si l'injection d'une instance dans la propriété est obligatoire, par défaut à true
- Depuis Spring 4.3, @Autowired sur le constructeur n'est plus nécessaire si le bean ne définit qu'un seul constructeur (Si plusieurs constructeurs sont disponibles, on doit en annoté un pour indiquer celui qui doit être utiliser)

```
public class PersonneService {
    @Autowired
    private PersonneDao personneDao;
    public void setPersonneDao(PersonneDao personneDao) {
        this.personneDao = personneDao;
    }
```

L'annotation @Qualifier



- L'annotation @Qualifier permet de qualifier le candidat à une injection automatique avec son nom
 C'est utile lorsque plusieurs instances sont du type à injecter
- Elle s'utilise avec l'annotation @Autowired
- Elle peut s'appliquer sur
 - sur un attribut

```
@Autowired
@Qualifier("per1")
private Personne personne;
```

sur un setter

```
@Autowired
public void setPersonne(@Qualifier("per1") Personne personne){ }
```

sur un constructeur

```
@Autowired
public Constructeur(@Qualifier("per1") Personne personne) { }
```

Les annotations de gestion du cycle de vie des beans



 La méthode annotée avec @PostConstruct sera exécutée après la création d'une nouvelle instance

```
public class MonBean {
    @PostConstruct
    public void initialiser() {
    }
}
```

 On peut utiliser aussi l'attribut initMethod de l'annotation @Bean

```
@Configuration
public class AppConfig {
    @Bean(initMethod = "initialiser")
    public Foo foo() {
       return new Foo();
    }
```

Les annotations de gestion du cycle de vie des beans



 La méthode annotée avec @PreDestroy sera exécutée avant la destruction d'une instance

```
public class MonBean {
    @PreDestroy
    public void detruire() {
    }
}
```

 On peut utiliser aussi l'attribut destroyMethod de l'annotation @Bean

```
@Configuration
public class AppConfig {
    @Bean(destroyMethod = "detruire")
    public Foo foo() {
       return new Foo();
    }
```

Les annotations de gestion du cycle de vie des beans



 Pour pouvoir utiliser les annotations @PostConstruct et @PreDestroy à partir de Java 11, il faut ajouter la dépendance suivante :

```
<dependency>
     <groupId>jakarta.annotation</groupId>
          <artifactId>jakarta.annotation-api</artifactId>
               <version>2.1.1</version>
                 </dependency>
```

• Elles sont dans le package jakarta

L'annotation @Scope



- L'annotation @Scope permet de préciser la portée du bean
- Les valeurs utilisables sont :
 - singleton (par défaut)
 - → crée une instance unique pour chaque conteneur loC
 - prototype
 - → crée une instance à chaque demande
 - request (web) @RequestScope
 - → crée une instance par requête HTTP
 - session (web) @SessionScope
 - → crée une instance par session HTTP

L'annotation @Scope



- application (web) @ApplicationScope

 → crée une instance dont la durée de vie est celle du ServletContext
- - → crée une instance par session websocket

```
@Controller
@Scope("prototype")
public class MonController { // ... }

@Bean
@Scope("prototype")
public Person personPrototype() {
    return new Person();
}
```

L'annotation @Lazy



- Par défaut, Spring crée tous les beans singleton au démarrage du contexte d'application
- L'annotation @Lazy permet de retarder le chargement des singletons à leur première utilisation
- On peut la placer, au niveau
 - de la classe : tous les beans seront en lazy loadings

```
@Lazy
@Configuration
@ComponentScan(basePackages = "fr.dawan.formation")
public class AppConfig {
```

- du bean :

```
@Lazy
@Bean
public fomation getFormation(){
   return new Formation);
}
```

Dépendance Circulaire



- Dépendance Circulaire : via l'injection de constructeur
 - Le bean A nécessite une instance du bean B
 - Le bean B nécessite une instance du bean A
- Elle est détectée par le conteneur d'ioc à l'exécution et lance une exception (BeanCurrentlyInCreationException)

Solution

 modifier l'architecture du code : une dépendance circulaire, indique qu'il y a quelque chose qui ne va pas

Sinon temporairement on peut :

Placer l'@Autowired sur un setter ou sur un attribut

Dépendance Circulaire



Utiliser @Lazy

```
@Component
public class BeanA {
    private BeanB b;
    @Autowired
    public BeanA(@Lazy BeanB b) {
        this.b = b;
    }
}
```

Utiliser @PostConstruct

```
@Component
public class BeanA {
    @Autowired
    private BeanB b;
    @PostConstruct
    public void init() {
        b.set(this);
    }
    public BeanB getCircB() {
        return b;
    }
}
```

Maven



- Maven est une framework de gestion de projets regroupant :
 - Un ensemble de standards
 - Un repository d'un format particulier
 - Un outil pour gérer et décrire un projet
- Il fournit un cycle de vie standard pour Construire, Tester et Déployer des projets selon une logique commune
- Il s'articule autour d'une déclaration commune de projet que l'on appelle le POM (Project Object Model)
- Maven structure un projet à partir d'un « archétype » et permet de construire son propre archétype pour reproduire un schéma

POM (Project Object Model)



- Descripteur d'un projet Apache Maven, au format XML
- Indique à Maven quel type de projet il va devoir traiter et comment il va devoir s'adapter pour transformer les sources et produire le résultat attendu en définissant plusieurs goals (tâches)
- Ces tâches ou goals, utilisent le POM pour s'exécuter correctement. Des plugins peuvent être développés et utilisés dans de multiples projets de la même manière que les tâches pré-construites
- Description complète :

http://maven.apache.org/ref/3-LATEST/maven-model/maven.html

Entête d'un POM (GAV)



- Maven identifie de manière unique un projet avec :
 - groupID identifiant arbitraire du groupe de projet habituellement basé sur le package Java (sans espace, ni :)
 - artfiactId nom arbitraire du projet (sans espaces, ni :)
 - version version du projet : Major.Minor.Maintanence si en développement, on ajoute -SNAPSHOT
- GAV Syntaxe: groupId:artifactId:version

POM - Structure



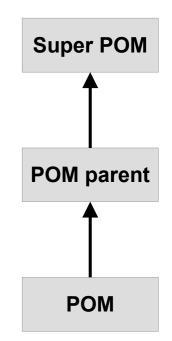
Le POM se compose de 4 catégories de description et de configuration

ОМ	
POM Relationships	Build Settings
Coordinate groupid artifactld version Multi-modules Inheritance	Build directories extensions ressources plugins
Dependencies	reporting
General Project Information General	Build Environment Environment Information
Contributors	Maven Environment
Licenses	Profiles

POM - Héritage



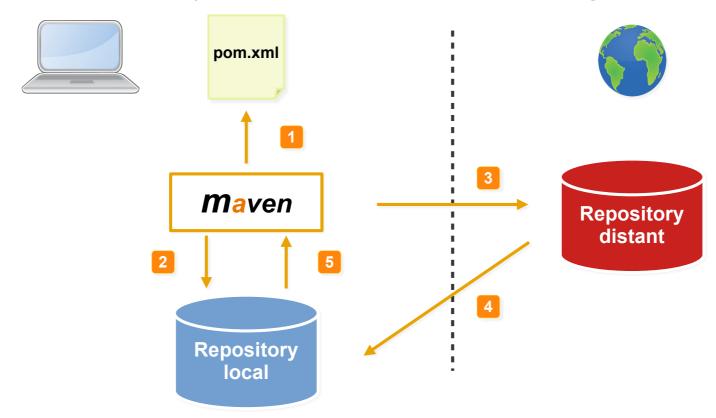
 Les fichiers POM peuvent hériter d'un configuration : groupld, version, configuration, dépendances ...



Repository



- Emplacement des bibliothèques logicielles organisées selon une arborescence spécifique à Maven (settings.xml)
- 2 types de référentiels : local ou remote central Repository : http://search.maven.org/



Cycle de Vie Maven



clean nettoie le projet (supprimer les .class)

validate valide le projet

compile compile les sources du projet en java en .class

test lancement des unitaire

compile→test

package empaquetage en archive jar, war...

compile→test→package

verify vérification du projet

install installation

compile→test→package→copie l'archive dans le repository local

site intégration

deploy déploiement

Spring Boot



Spring Boot aide à créer des applications Spring autonomes

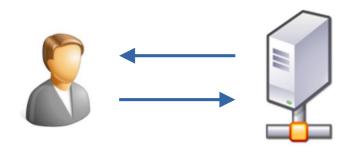
Objectifs

- Démarrage plus rapide et plus accessible d'un projet Spring
- Fournir les valeurs par défaut dés le début que l'on pourra modifiées par la suite
- Fournir des fonctionnalités non fonctionnelles communes à un grand nombre de projets (serveurs intégrés, sécurité, métriques, contrôles de santé et configuration externalisée)
- Aucune génération de code et pas de configuration XML requise

Spring Boot



- Le développement d'application Web nécessite bien souvent des acteurs difficiles à mettre en place :
 - Un livrable
 - Un serveur applicatif
- Les configurations sont souvent lourdes, celles-ci bloquent :
 - Le déploiement à chaud de machines et services
 - Le déploiement rapide d'applications



WAR: WebApp1
WAR: WebApp2
WAR: WebApp3

Spring Boot



 Spring Boot va offrir un déploiement incluant le conteneur applicatif

Avantages :

- Le déploiement va pouvoir se faire rapidement sur plusieurs ordinateurs
- Les Test d'intégrations sont simplifiés

 Le besoin de Haute Disponibilité va pouvoir être satisfait plus rapidement

App1
Spring



 Consommation mémoire plus importante dans le cas de beaucoup d'applications



Spring Boot: Pré-requis



- Configuration requise pour Spring Boot 3.0.1
 - java: java 17 à java 19
 - spring framework : 6.0.3
 - Maven : 3.5+
- Spring Boot prend en charge les conteneurs de servlet intégrés
 - Tomcat 10.0 (servlet 5.0)
 - Jetty 11.0 (servlet 5.1)
 - Undertow 2.2 (servlet 5.0)
- On peut déployer une application Spring Boot sur tous les conteneurs compatible avec les Servlet 5.0

Les starters



- Les starters sont des descripteurs de dépendance simplifiés que l'on peut inclure dans l'application
 - on veut utiliser spring et jpa → spring-boot-starter-datajpa
- Tous les starters officielles se nomment suivant Le modèle spring-boot-starter-*
 - spring-boot-starter-web, spring-boot-starter-thymeleaf, spring-boot-starter-test, spring-boot-starter-security ...
- On a aussi les Spring Boot technical starters qui permet d'utiliser d'autre "moyen" technique
 - pour utiliser jetty au lieu de tomcat → spring-boot-starter-jetty
 - spring-boot-starter-undertow, spring-boot-starter-jetty, spring-boot-starter-logging, spring-boot-starter-log4j2 ...

Les starters



- spring-boot-starter-parent est utilisé par tous les projets
 Spring Boot comme parent dans le pom.xml
- Il contient:
 - la version de java (par défaut Java 17)
 - les versions par défaut des dépendance de spring boot
 - configuration par défaut des plugins maven
- On peut redéfinir une version d'une dépendance en fournissant une propriété avec un nom correspondant à la dépendance dans le POM.xml

```
<mockito.version>2.10.20><mockito.version>
```

Auto-configuration

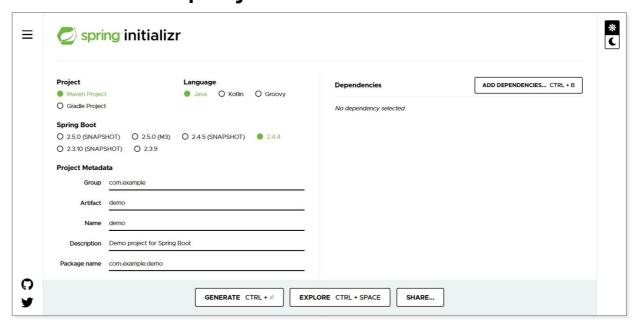


- L'auto configuration de spring boot permet d'automatiquement configurer l'application à partir des dépendances des jars que l'on a ajouté
 - si on a Hsqldb dans le classpath, Spring Boot autoconfigures une base de donnée en mémoire)
- Si on définit un bean de configuration, il écrase la configuration par défaut
- L'auto configuration provient de : spring-boot-autoconfiguration-{version}.jar
- On peut afficher les auto-configuration qui sont appliquées avec les log en démarrant l'application en debug (avec --debug)

Spring Initializer



 Outil permettant de choisir les frameworks Spring que l'on utilisera dans notre projet



- Spring initializer est :
 - disponible au travers du site : https://start.spring.io/ le projet est téléchargeable au format zip
 - intégré à Spring Tools Suite

Spring Boot CLI



- Spring Boot CLI est un outil en ligne de commande qui peut être utiliser pour développer rapidement avec spring
- Il permet d'exécuter des script Groovy
- Installation
 - Téléchargement : spring-boot-cli-3.0.1-bin.zip
 - Variable d'environnement :

```
SPRING_HOME = Dossier d'installation
Ajout au PATH =%SPRING_HOME %\bin
```

Vérification

```
$ spring --version
```

Spring Boot CLI



Exemple: HelloWorld.groovy

```
@RestController
class HelloWorld {
    @RequestMapping("/")
    String home() {
        "Hello World!"
    }
}
```

Exécution

```
$ spring run HelloWorld.groovy
```

dans un navigateur : http://localhost:8080

→ affiche: Hello World!

Spring Boot CLI



Dépendance

Spring Boot essaie de déduire les dépendances depuis le code

ex: @RestController \rightarrow tomcat embedded et spring mvc

L'annotation groovy @Grab permet de définir les dépendances

ex:@Grab('spring-boot-starter-freemarker')

Commande

run → exécuter les scripts groovy des applications Spring Boot

jar → créer un JAR exécutable à partir de scripts groovy

shell → démarrer un shell embarqué

init → initialiser un nouveau projet en utilisant Spring Initializm

--list pour répertorier les capacités du service

- - -

Environnements de développement



Tous les IDE supportant Java SE/Java EE Les deux principaux :

 Spring Tools Suite (https://spring.io/tools)



→ un IDE basé sur Eclipse fournit par Pivotal

IntelliJ IDEA

(https://www.jetbrains.com/idea/)

- → existe en 2 versions :
 - community edition (open-souce et gratuit)
 - utimate (payante)



Configuration de Spring Tool Suite 4



 À partir de eclipse 4.18, le JRE qui va exécuter eclipse est intégrée sous forme de plugin (openjdk 17)

Il n'est plus nécessaire de le configurer dans le fichier eclipse.ini avec l'option -vm

-vm

C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_351

- Dans windows → préférence
 - filtre sur jre

Installed JREs \rightarrow Add \rightarrow choisir:

- Standard VM
- JRE home: C:\Program Files\Java\jdk-17.0.5
- JRE Name: jdk-17.0.5

Configuration de Spring Tool Suite 4



filtre sur text editors

cocher: Insert spaces for tabs

cocher: remove multiple spaces and backpace/delete

filtre sur spelling

décocher : enable spelling

filtre sur formatter

java → code style → Formatter

new → profil name : Eclipse

indentation: tab policy choisir space only

Web Service REST: HelloWorld



pom.xml

```
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
   xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
               http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
   <groupId>fr.dawan
   <artifactId>springboot</artifactId>
   <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
   <parent>
      <groupId>org.springframework.boot
      <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
      <version>3.0.1
   </parent>
   <dependencies>
      <dependency>
         <groupId>org.springframework.boot
         <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
      </dependency>
   </dependencies>
</project>
```

Web Service REST: HelloWorld

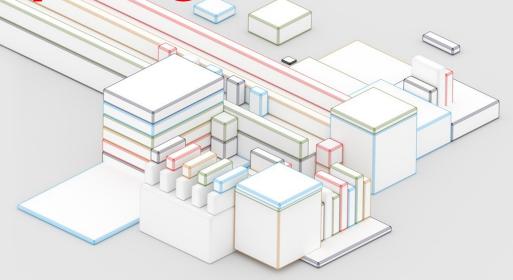


HelloWorldController.java

```
package fr.dawan.springboot.controllers;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
@RestController
public class HelloWorldController {
    @RequestMapping("/")
    public String helloWorld()
        return "Hello World !";
```



Configurer Spring Boot



La classe d'exécution principale



L'annotation @SpringBootApplication est une simple encapsulation de trois annotations :

- @Configuration
 permet de demander au conteneur d'utiliser cette classe
 pour instancier des beans
- @EnableAutoConfiguration
 permet au démarrage de spring, de générer
 automatiquement les configurations nécessaires en
 fonction des dépendances situées dans le classpath
- @ComponentScan
 indique qu'il faut scanner les classes de ce package afin
 de trouver des beans de configuration

La classe d'exécution principale



 La classe SpringApplication permet de démarrer une application Spring à partir d'une méthode main()

```
public static void main(String[] args) {
    SpringApplication.run(MySpringConfig.class, args);
}
```

 On peut créer une instance de SpringApplication et la personnaliser

```
@SpringBootApplication
public class MyApp {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication app = new SpringApplication(MyApp.class);
        app.setBannerMode(Banner.Mode.OFF); // désactiver la bannière
        app.run(args);
} }
```



Spring Boot permet d'externaliser la configuration, on peut utiliser le même code dans différents environnements

- Il offre le choix d'un fichier en .properties ou .yaml
- On peut aussi utiliser les variables d'environnements de l'OS, les argument de ligne de commande ...

L'ordre de priorité est :

- + | argument de ligne de commande
 - variables d'environnements de l'OS
 - fichier .properties ou .yaml à l'extérieur du jar
 - ♦ fichier .properties ou .yaml à l'intérieur du jar
- Des propriétés systèmes sont déjà définies et peuvent être redéfinies



Fichier properties

```
spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost/FormationSpring
spring.datasource.username=root
spring.datasource.password=
spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.jdbc.Driver
server.port=9002
```

Fichier yaml

```
spring:
    datasource:
        url:jdbc:mysql://localhost/FormationSpring
        username:root
        password:
        driver-class-name:com.mysql.jdbc.Driver
server:
    port:9002
```

Les fichiers .properties sont prioritaires sur les fichiers yaml



- Par défaut SpringApplication convertie les arguments en ligne de commande qui commencent par -- en propriété
- Idem avec -D, pour les options de la JVM
- Pour désactiver les propriétés en ligne de commande:
 SpringApplication.setAddCommandLineProperties(false)

```
java -jar demo.jar --server.port=8081
java -jar -Dserver.port=8081 myproject.jar
```

• spring.config.name: permet de remplacer le nom application du fichier de propriété

```
java -jar myproject.jar --spring.config.name=myproject
```



- Au démarrage de l'application va automatiquement trouver et charger application.properties et application.yaml à partir de ces emplacement :
- + | racine du classpath
 - package /config du classpath
 - le répertoire courant
 - le sous-répertoire /config du répertoire courant
- - spring.config.location permet de remplacer explicitement ces emplacements (liste de répertoire \ ou de fichier séparé par ,)
 - spring.config.additional-location ne remplace pas mais ajoute des emplacements
 - Avec le préfixe optional, aucun exception ne sera lancer si l'emplacement n'existe pas



- spring.config.import permet d'importer d'autres données de configuration à partir d'autres emplacements Les valeurs importées seront prioritaire sur celle du fichier qui a déclenché l'importation
- Propriétés Placeholders

On peut faire référence aux valeurs précédemment définies avec : **\${name}**

On peut aussi spécifier une valeur par défaut avec : \${name:default}

[→] app.description = MyApp is a Spring Boot application written by Unknown

Multi-profils



- Quand on déploie une application, il est nécessaire d'avoir différents environnements :
 - application-DEV.properties

application-PROD.properties

- Par exemple :
 - Les bases de données sont sur différents serveurs
 - Le système de fichiers change

. . .

- Spring Boot permet la gestion des environnements en ajoutant un "-PROFIL" derrière le nom du fichier
- Le choix du profil se fait au démarrage de l'application java -jar -Dspring.profiles.active=DEV demo.jar
- Avec @Component et @Configuration, on peut définir le profil utilisé avec @Profile(non_profil)

Propriétés par défaut



 Il est possible d'injecter des variables définies dans le fichier de propriétés

@Value("\${key}")

```
@Component
public class MyBean {
@Value("${converter}")
private String path;
    // ...
}
```

spring.jpa.hibernate.connection.autocommit=false
server.port=9002
converter=C:/Program Files/ImageMagick-7.0.4-Q16/magick.exe
spring.http.multipart.max-file-size=10MB
...

path prendra la valeur :

C:/Program Files/ImageMagick-7.0.4-Q16/magick.exe

Reproduction interdite sans autorisation - © DAWAN 2023

Bannière



- On peut changer la bannière afficher au démarrage en ajoutant à la racine des ressources
 - un fichier texte banner.txt
 - ou un fichier image banner.gif, banner.jpg, banner.png (converties en ASCII art)
- On peut changer le chemin du fichier
 - texte avec spring.banner.location
 - image avec spring.banner.image.location
- La méthode setBanner de SpringApplication permet de générer une bannière en implémentant printBanner() de l'interface org.springframework.boot.Banner
- Générateur d'ASCII art : http://patorjk.com/software/taag/#p=display&f=Standard&t=Dawan

Bannière



Dans le fichier banner.txt, on peut utiliser les variables :

\${application.version} \${application.formatted-version}

numéro de version de l'application dans MANIFEST.MF du jar

\${application.title}

titre de l'application dans MANIFEST.MF du jar

\${spring-boot.version}

\${spring-boot.formatted-version}

\${AnsiBackground.NAME}

\${AnsiColor.NAME}

\${AnsiStyle.NAME}

version de spring boot

ANSI escape code → NAME est le nom de l'ANSI escape code (ex : RED)

- spring.main.banner-mode permet de modifier le mode d'affiche de la bannière
 - console → avec System.out
 - log → l'envoie vers le logger
 - off → pour ne pas l'afficher

Spring Boot Runners



 ApplicationRunner et CommandLineRunner sont deux interfaces qui contiennent une méthode run(...) qui est exécuté une seule fois par SpringApplication.run(...) après l'initialisation du context

```
interface ApplicationRunner {
    void run(ApplicationArguments args); }
interface CommandLineRunner {
    void run(String[] args); }
```

- Si on a plusieurs implémentations de ces interfaces,
 l'annotation @Order permet d'indiquer l'ordre d'exécution
- Utilisation :
 - créer un application console non-web avec spring boot
 - préparer les données initiales de l'application

. . .

Spring Boot Runners



- On peut implémenter ces interfaces :
 - comme un bean avec @Bean ou @Componant
 - dans la classe annoté avec @SpringBootApplication

```
@Component
public class ApplicationRunner implements CommandLineRunner {
    @Override
    public void run(String|] args) {
        System.out.println(" ApplicationRunner");
@SpringBootApplication
public class Application implements CommandLineRunner {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        SpringApplication.run(SpringBootWebApplication.class, args);
    @Override
    public void run(String...args) throws Exception {
        System.out.println("Application");
```

Developer Tools



- Developper tools → outils pour faciliter le développements
- Dépendance pour ajouter le support des devtools

```
<dependency>
     <groupId>org.springframework.boot</groupId>
          <artifactId>spring-boot-devtools</artifactId>
          <optional>true</optional>
          </dependency>
```

- Si l'application est lancée avec java -jar, Elle est considérée comme application en production et les devtools sont désactivé (risque de sécurité)
- On peut activer/désactiver les devtools avec la propriété spring.devtools.restart.enabled

Developer Tools



Fonctionnalités ajoutées :

- Valeurs par défaut des propriétés

 → désactivation automatique des caches (thymeleaf...)
 ...
- Redémarrage automatique
- Live Reload → déclencher une actualisation du navigateur lorsqu'une ressource est modifiée (nécessite l'installation d'une extension sur le navigateur)
- Paramètres globaux qui ne sont associés à aucune application → fichier : spring-boot-devtools.properties
- Débogage à distance via HTTP (Remote Debug Tunnel)

Valeurs par défaut des propriétés



Le cache des moteurs de template sont désactivé

```
spring.freemarker.cache,spring.thymeleaf.cache,
spring.template.provider.cache, spring.web.resources.chain.cache
spring.groovy.template.cache, spring.mustache.cache, ← false
spring.web.resources.cache.period ← 0
```

- La console de H2 est activé spring.h2.console.enabled ← true
- Les données de session sont conservées entre les redémarrages

```
server.servlet.session.persistent ← true
```

- Les messages, stacktraces, erreurs sont inclues aux erreurs server.error.include-message, server.error.include-stacktrace,
 - server.error.include-message, server.error.include-scackcrace, server.error.include-binding-errors ← always
- Pour ne pas appliquer les valeurs par défaut des propriétés spring.devtools.add-properties ← false

Redémarrage automatique



- Une application qui utilise spring-boot-devtools redémarre automatiquement quand un fichier est modifié dans le classpath
- Le redémarrage avec spring boot fonctionne à l'aide de deux chargeurs de classe :
 - Les classes qui ne change pas sont chargés dans un chargeur de classe de base
 - Les classes que vous développez activement sont chargées dans un chargeur de classes de redémarrage
- Les redémarrages des applications sont généralement beaucoup plus rapides que les «démarrages à froid»

Redémarrage automatique



Déclencher un redémarrage

Le déclenchement du redémarrage dépend de l'EDI:

- Eclipse → l'enregistrement
- IntelliJ IDEA → la construction du projet (Build + → + Build Project)
- build plugin de Maven → mvn compile

Réglages globaux



- On peut configurer des réglages globaux pour devtools en ajoutant un de ces fichiers dans le dossier \$HOME/.config/spring-boot
 - spring-boot-devtools.properties
 - spring-boot-devtools.yaml
 - spring-boot-devtools.yml
- Il sont prioritaires aux configuration externe
- Toutes les propriétés placées dans ces fichiers s'appliquent à toutes les applications de la machine qui utilisent devtools
- Les profils ne fonctionnent pas avec le réglages globaux

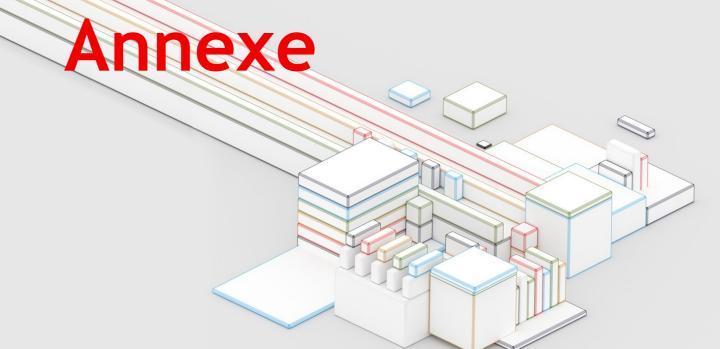
Mise à niveau de Spring Boot



- Pour passer à une nouvelle version de spring boot et mettre à jour toutes les dépendances, il suffit de modifié la version de spring-boot-starter-parent
- La dépendance spring-boot-properties-migrator permet lorsqu'elle est ajoutée dans le pom.xml, d'afficher un diagnostique sur les propriétés qui ont été ajoutés ou renommés
- Elle va aussi migrer temporairement les propriétés au moment de l'exécution
- Une fois la mise à jour effectuée, la retirer du pom.xml

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-properties-migrator</artifactId>
        <scope>runtime</scope>
</dependency>
```





Bannière: couleur et style



Valeurs pour AnsiColor et AnsiBackground

BLACK BRIGHT_BLACK DEFAULT

BLUE BRIGHT_BLUE

CYAN BRIGHT_CYAN

GREEN BRIGHT_GREEN

MAGENTA BRIGHT_MAGENTA

RED BRIGHT_RED

WHITE BRIGHT_WHITE

YELLOW BRIGHT YELLOW

Valeurs pour AnsiStyle

BOLD FAINT

ITALIC NORMAL

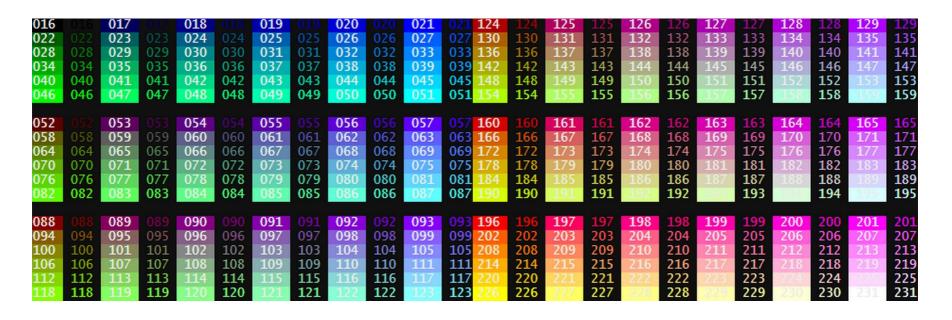
UNDERLINE

Bannière: couleur et style



 Valeurs numériques pour AnsiColor et AnsiBackground

000	000	001	001	002	002	003	003	004	004	005	005	006	006	007	007
800	008	009	009	010	010	011	011	012	012				014		015
232	232	233		234	234	235	235	236	236	237	237	238	238	239	239
240	240	241	241	242	242	243	243	244	244	245	245	246	246	247	247
248	248	249	249	250	250	251	251	252	252	253	253	254	254		255





Plus d'informations sur http://www.dawan.fr

Contactez notre service commercial au **09.72.37.73.73** (prix d'un appel local)