

UNIVERSIDAD DON BOSCO SOYAPANGO



Proyecto de catedra – Alpha Finanzas

Asignatura:

Diseño y Programación de Software Multiplataforma DPS104

Catedrática:

Mag. Karens Medrano

Grupo:

G01T

Integrantes:

Apellidos	Nombres	Carnet
Palacios Aguilar	Michael Steven	PA210749
Rodríguez Arteaga	Melvin Alexander	RA180087
Ascencio Villagrán	Kevin Alexis	AV180327
Chávez Martínez	José Miguel	CM180362
Fernández Vásquez	Andrés Eduardo	FV212520
Lemus Girón	Raúl Alexander	LG171442

Ciclo:

02-2023

Índice.

Índice	1
Introducción	3
Metodología de trabajo.....	4
Diseño UX/UI -> Mock Ups.....	5
Diagramas UML	7
Herramientas a utilizar durante el desarrollo	8
Presupuesto	9
Referencias.....	12

Introducción.

El control y manejo adecuado de las finanzas personales se ha convertido en una necesidad apremiante en la era digital. Ante la variedad de transacciones que realizamos día a día y la importancia de mantener un equilibrio financiero, surge la imperante demanda de herramientas que faciliten esta labor. Atendiendo a esta demanda, presentamos una propuesta dirigida al desarrollo de una aplicación multiplataforma destinada a la gestión de finanzas personales.

Nuestro objetivo es crear una aplicación diseñada específicamente para proporcionar a los usuarios una experiencia intuitiva y comprensible en el manejo de sus finanzas. Mediante el uso de React Native, buscamos que esta herramienta sea accesible desde dispositivos móviles con sistemas operativos Android e iOS, así como desde navegadores web, garantizando así su disponibilidad y funcionalidad en diversas plataformas.

Esta herramienta no sólo permitirá el registro y seguimiento de transacciones financieras, sino que también presentará una representación gráfica de estas, facilitando la comprensión del estado financiero del usuario. Además, características como notificaciones, recordatorios y sincronización en la nube, convierten a esta aplicación en un aliado fundamental para quienes buscan mantener sus finanzas al día y alcanzar sus objetivos financieros a largo plazo.

Metodología de trabajo.

La metodología adaptada para suplir las necesidades presentadas en las diferentes etapas de este proyecto será la de Scrum, la cual ha resultado mas atractiva a los miembros del equipo, por las opciones de optimización de trabajo como la delegación de responsabilidades de los diferentes partes del trabajo.

Los roles de los miembros del equipo son los siguientes:

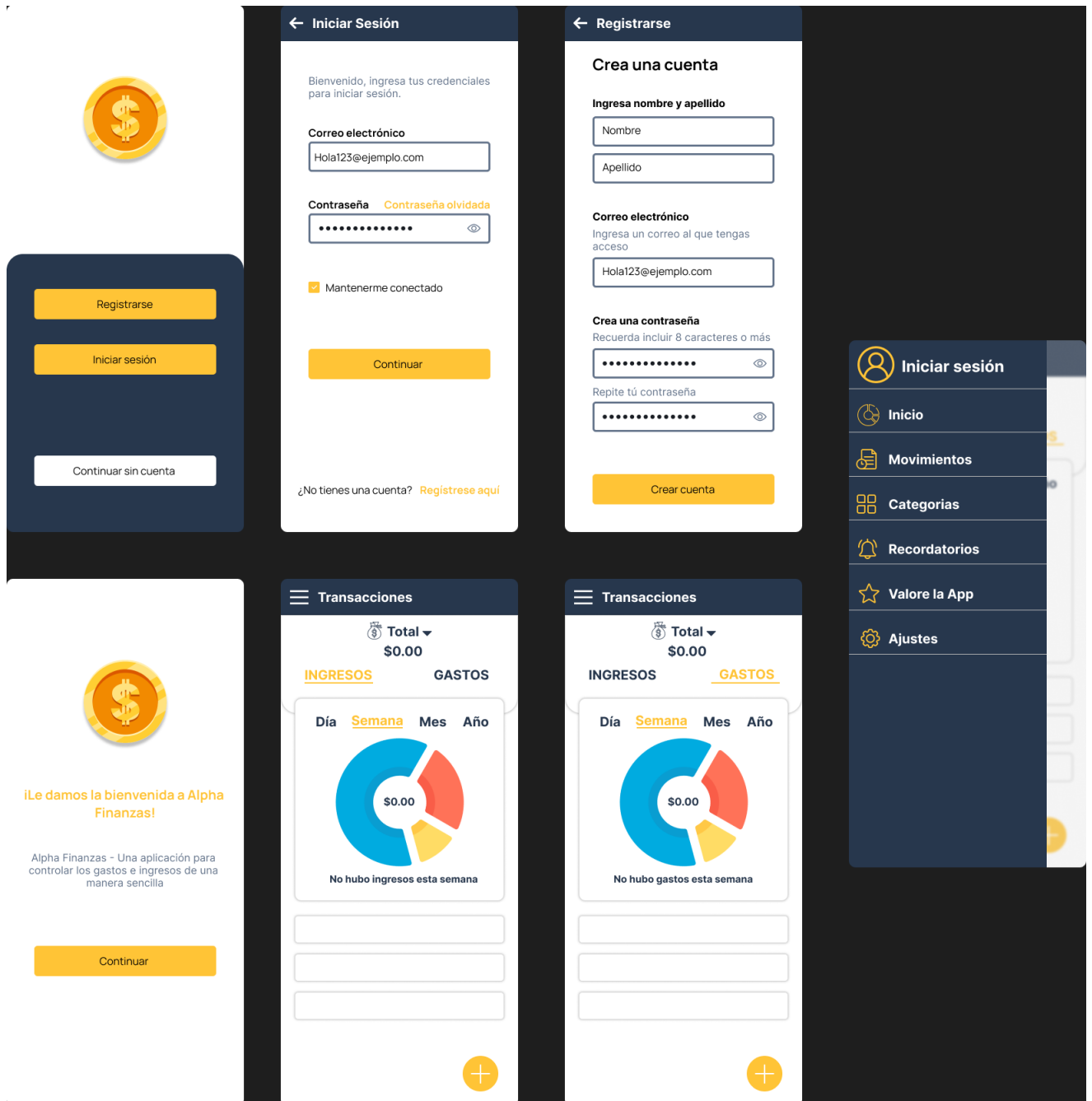
Rol	Descripción	Responsable(s)
Product Owner	Responsable de maximizar el valor del trabajo, llevando a cabo una buena gestión del Product Backlog.	Melvin Rodriguez
Scrum Master	Responsable de velar y hacer cumplir las técnicas implementadas en la metodología de trabajo.	Michael Palacios
Equipo de desarrollo	Encargados de realizar las tareas priorizadas por el Product Owner	Kevin Ascencio Raul Lemus Andrés Fernández

El producto Backlog se estaran administrando y trabajando mediante la plataforma en línea de Trello¹, donde se estaran realizando las diferente delegaciones de trabajos y las evaluaciones de trabajo semanales, para llevar un control de la eficiencia de trabajo en las diferentes áreas del proyecto.

¹ <https://trello.com/invite/b/xqWSfuDM/ATTI16640a4a9d35b5a7f5cc1cb7f755b1f143BB72A1/proyecto-de-catedra-alpha-finanzas>

Diseño UX/UI -> Mock Ups.

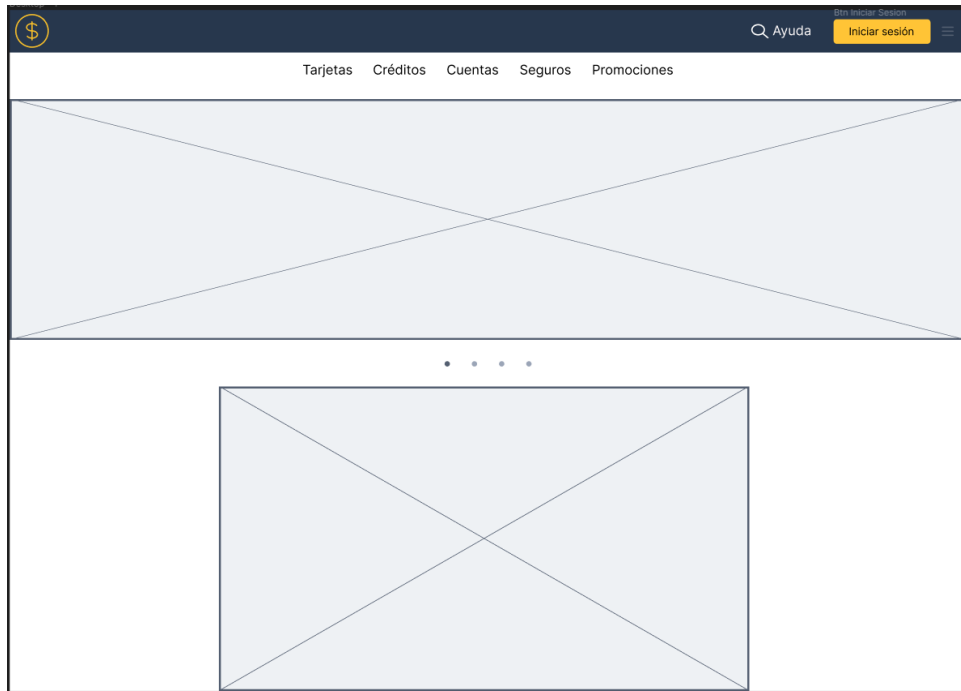
Versión Móvil. ²



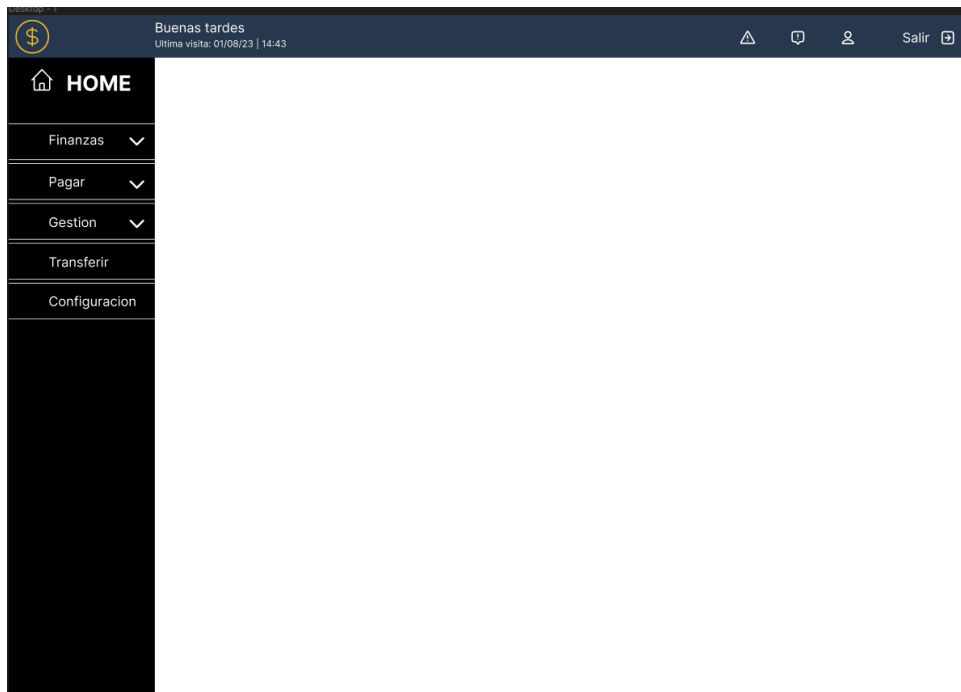
² <https://www.figma.com/file/dKBVztVohULHiw9MikBURt/Control-Financiero?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=7GJe9cZfF3Y2dPqp-1>

Versión Escritorio.³

Pantalla de Inicio:



Pantalla Principal:



³ <https://www.figma.com/file/dKBVztVohULHiw9MikBURt/Control-Financiero?type=design&node-id=48%3A818&mode=design&t=7GJe9cZfF3Y2dPqp-1>

Diagramas UML.

Diagrama de casos de uso:

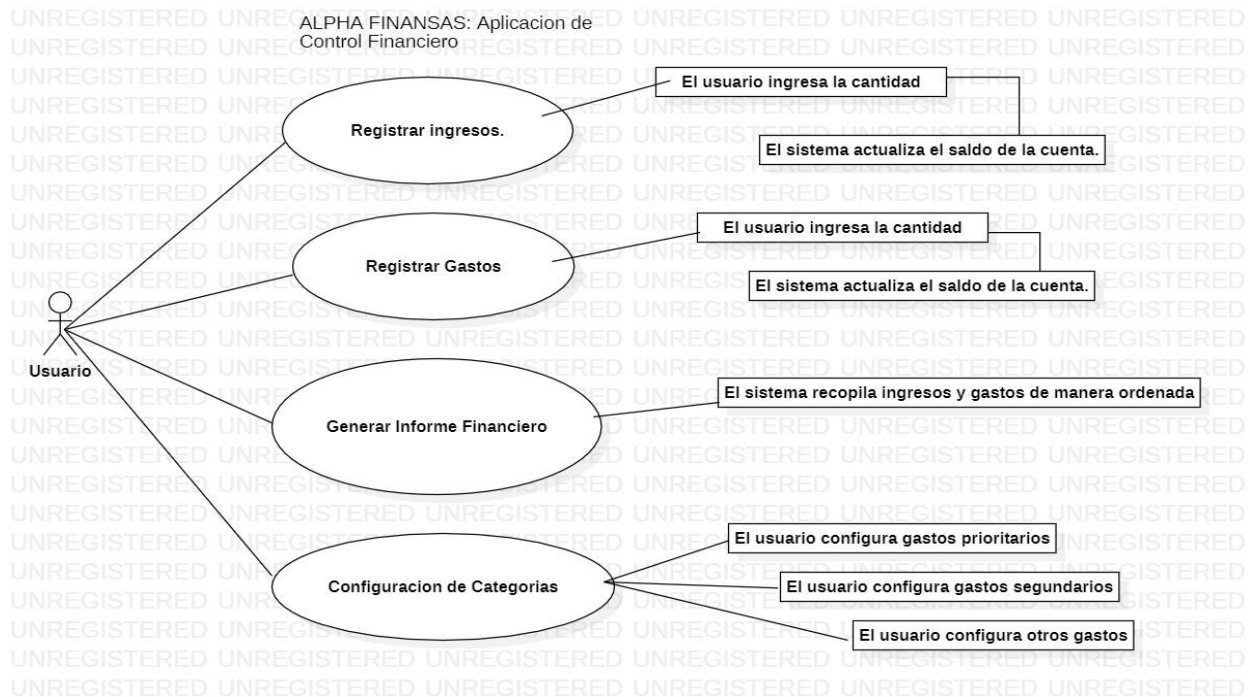
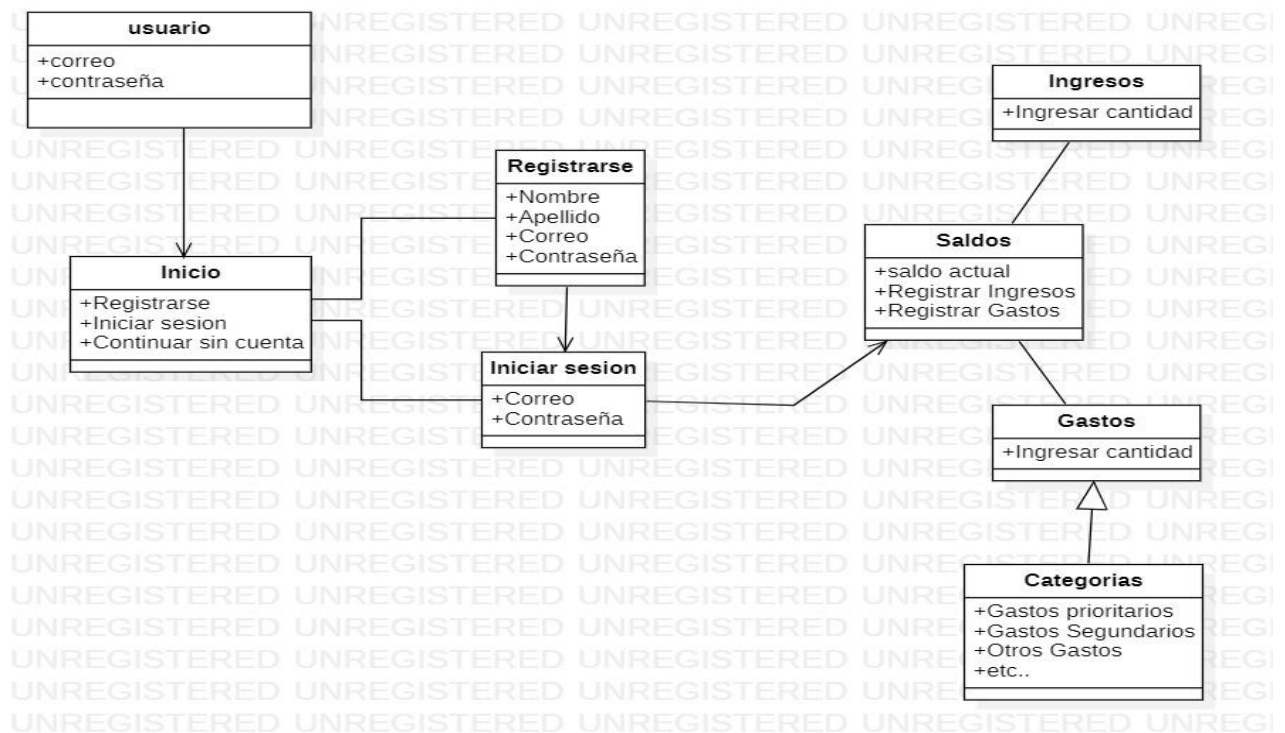


Diagrama de clase:



Herramientas a utilizar durante el desarrollo

- **React** es una librería JavaScript de código abierto diseñada para crear interfaces de usuario con el objetivo de facilitar el desarrollo de aplicaciones en una sola página.
- **Material UI** es una librería de componentes de react basada en el diseño de Material Design de Google. Proporciona una amplia gama de componentes pre estilizados y personalizables que siguen las pautas de diseño de Material Design.
- **Visual Studio Code (VS Code)** es un popular editor de código fuente desarrollado por Microsoft. Es conocido por su alta personalización y una amplia gama de extensiones que permiten a los desarrolladores trabajar de manera eficiente con diferentes lenguajes de programación y tecnologías.
- **Figma** es una herramienta de diseño de interfaz de usuario basada en la nube que permite a los diseñadores crear prototipos, colaborar en tiempo real y diseñar interfaces de usuario de alta calidad.
- **Git** es un sistema de control de versiones distribuido que permite el seguimiento de cambios en el código fuente de tu proyecto. Facilita la colaboración entre equipos de desarrollo, el seguimiento de versiones y la gestión de conflictos en el código.

Presupuesto.

El presupuesto está basado en dólares americanos, por un tiempo de 4 meses.

Electricidad:

Costo por hora	horas	Total
0.242 USD por kWh	624 horas (6 h por día durante 4 meses)	\$151.00

Equipo informático:

Cantidad de equipos	Cobro de desgaste	Total
6	\$100	\$600

Tabla de presupuesto de gestión:

Activos	Cantidad	Precio	Proveedor	Detalles
Raúl Alexander Lemus Girón	-	-	-	Diseñadores de proyecto
Andrés Eduardo Fernández Vásquez	-	-	-	Diseñadores de proyecto
Melvin Alexander Rodríguez Arteaga	-	-	-	Diseñadores de proyecto
Michael Steven Palacio Aguilar	-	-	-	Diseñadores de proyecto
José Miguel Chávez Martínez	-	-	-	Diseñadores de proyecto
Kevin Alexis Ascencio Villagrán	-	-	-	Diseñadores de proyecto
Servicio de internet	4 meses	\$160	Claro	Precio aplicado por cada integrante
Electricidad	4 meses	\$151	CAESS	Precio aplicado por

				cada integrante
Equipo informático	6 equipos	\$600	Intel/AMD	-Huawei matebook D15 -Dell Latitude E6420 -Victus HP Laptop 16t-d000 -etc
Total de gestion		\$911		

Tabla de presupuesto operativo:

Activos	Candida	Precio	Total	Proveedor	Detalles
Raúl Alexander Lemus Giron	624 horas	\$5/hora	\$3120	-	Desarrolladores
Andrés Eduardo Fernández Vásquez	624 horas	\$5/hora	\$3120	-	Desarrolladores
Melvin Alexander Rodriguez Arteaga	624 horas	\$5/hora	\$3120	-	Desarrolladores
Michael Steven Palacio Aguilar	624 horas	\$5/hora	\$3120	-	Desarrolladores
José Miguel Chávez Martínez	624 horas	\$5/hora	\$3120	-	Desarrolladores
Kevin Alexis Ascencio Villagrán	624 horas	\$5/hora	\$3120	-	Desarrolladores
Node.js	4 meses	GRATIS	GRATIS	-	Para crear la base de datos en React
Figma	4 meses	\$45/mes	\$180	figma	Para el Desarrollo de la aplicacion

Github	4 meses	GRATIS	GRATIS	Git Hub	Para el Desarrollo de la aplicación
Visual Studio Code	4 meses	GRATIS	GRATIS	Microsoft	Para el Desarrollo de la aplicación
Flutter	4 meses	\$75/mes	\$300	FlutterFlow	Para el Desarrollo de la aplicación
Total Operativo			\$19,200.00		

Tabla de presupuesto Total:

Proyecto Alpha-Finanzas	Recursos	Costo Total por recurso	Costo Total
	gestión	\$911	\$20,611.00
	operativos	\$19,200.00	
	Imprevistos	\$500	

Referencias

Creative Commons — Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0

International — CC BY-NC-SA 4.0. (s. f.).

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>