

Variablen

- Variablen speichern Werte
- Deklaration einer Variable:
 Datentyp name = Wert;
 Datentyp name;
- Name:
 - Kleiner Anfangsbuchstabe, (1. Zeichen keine Zahl!)
 - Aussagekräftig
 - camelCase

Datentypen

- Ganze Zahlen

- `byte` -2^7 bis $2^7 - 1$
- `short` -2^{15} bis $2^{15} - 1$
- `int` -2^{31} bis $2^{31} - 1$
- `long` -2^{63} bis $2^{63} - 1$

- Beispiel:

```
int zahl = 10;
```

Datentypen

- Gebrochene Zahlen:
 - `float` Einfache Genauigkeit 32 Bit
 - `double` Doppelte Genauigkeit 64 Bit
- Beispiel:
`double bruch = 1.3;`
`float bruch = 1.3F;`

Datentypen

- Wahrheitswerte:

- `boolean` 1 Bit True / False

- Beispiel:

`boolean` wahr = `true`;

`boolean` falsch = `false`;

Datentypen

- Einzelnes Zeichen:

– `char` 16 Bit Unicode

- ASCII Tabelle :

<http://de.wikipedia.org/wiki/ASCII#ASCII-Tabelle>

- Beispiel:

```
char a = 'a';
```

```
char A = 'A';
```