



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

Programación de Sistemas

## **2.5 Advanced UI**

### **Práctica**

**Carlos Vázquez Regueiro**

carlos.vazquez.regueiro@udc.es

# Práctica P25

---

1. Crear una app básica con menú de opciones con 4 elementos con título e icono
  - a. Dos primeros visibles en barra de aplicaciones y el resto en menú extendido
2. Al pulsar en el 1º elemento se muestra un Snackbar con botón y en el 4o un Toast
3. El 2o elemento del menú lanza una notificación con título, icono y 3 botones:
  - a. Ambos lanzan la actividad principal mostrando el botón pulsado (TextView)
4. El 3er elemento del menú de opciones cancela la notificación
5. Añadir al layout una colección (ListView) con 7 elementos
  - a. Registrar un menú contextual con 2 opciones (*Delete* y *Share*)
  - b. Al pulsar una opción se muestra un Toast con la acción y el índice del elemento
  - c. Con *Delete* borrar elemento de la lista y mostrar un SnackBar con opción *Undo*



# Práctica P25

- Para inicializar un ListView mejor usar un array dinámico:

```
String[] data = {"zero", "one", "two", "three", "four", "five", "six", "seven"}; // data
ArrayList<String> dataList = new ArrayList<String>(Arrays.asList(data)); // dynamic list
ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<>(this,
                                                android.R.layout.simple_list_item_1, // layout
                                                dataList); // data
listView.setAdapter(adapter);
```

- Para “reutilizar” correctamente un pendingIntent con datos diferentes:

```
intent.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK | Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TASK);
intent.putExtra(KEY_NAME, "Main"); // diferente dato/string en cada intent
PendingIntent pendingIntent = PendingIntent.getActivity(this, requestCode++, intent,
                                                        PendingIntent.FLAG_UPDATE_CURRENT | PendingIntent.FLAG_IMMUTABLE );
```

- Para “eliminar” correctamente un elemento de un ListView:

```
dataList.remove(info.position);
adapter.notifyDataSetChanged();
```

