



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

Programación de Sistemas

3.4 Data Management (II)

Práctica

Carlos Vázquez Regueiro

carlos.vazquez.regueiro@udc.es

Práctica P34

1. Hacer que la aplicación de Artistas funcione offline
 - a. Cuando se van a leer, hay que comprobar si hay internet (ver código ejemplo)
 - i. Si hay, se recuperan datos de la API y se guardan en BD local
 - ii. Si no hay, se recuperan datos de la BD local
 - b. Pensar en qué capa habría que hacer esta comprobación
2. Hacer que la búsqueda pueda ser modificable por el usuario
 - a. Incluir en la vista un EditText y un Botón para definir las búsquedas
 - b. Pensar cómo se debería realizar



Comprobación si hay internet

```
public boolean isInternetAvailable () {  
  
    ConnectivityManager cm = (ConnectivityManager) context  
        .getSystemService(Context.CONNECTIVITY_SERVICE);  
    NetworkInfo netInfo = cm.getActiveNetworkInfo();  
    return netInfo != null && netInfo.isConnectedOrConnecting();  
}
```

