



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

Programación de Sistemas

2.4 Layouts

Práctica

Carlos Vázquez Regueiro

carlos.vazquez.regueiro@udc.es

Práctica P24 (I)

1. Crear una aplicación Android que contenga una lista de elementos
 - a. Estos elementos deben tener un título y un subtítulo
 - i. El subtítulo será más pequeño que el título
2. Añadir dos botones a la vista:
 - a. uno para borrar todos los elementos
 - b. otro para añadir más elementos: en vez de un número fijo, lanza un diálogo para que el usuario indique el número de nuevos elementos



Práctica P24 (y II)

3. Clickando en un elemento de la lista se debe abrir otra actividad que mostrará:
 - a. Los detalles del elemento (*Article*): título, subtítulo y una descripción (es necesario crear un objeto modelo con esos mismos atributos)
 - b. Botón *Eliminar*: cierra la ventana e informa del borrado a la actividad principal
 - c. Botón *Editar*: activa la edición de los diferentes atributos
 - d. Botón *OK*: cierra la ventana y devuelve los cambios a la actividad principal



Práctica P24 (Notas)

- El objeto (*Article*) debe implementar la interfaz *Parcelable* (o la *Serializable*). Android Studio se encargará de hacer todo el trabajo (Ojo, en dos etapas):

```
public class Article implements Parcelable { ... }
```

- Para enviar un objeto *Parcelable*:

```
intent.putExtra(MainActivity.KEY_ARTICLE, new Article(123) );  
startActivity(intent);
```

- Para recoger un objeto *Parcelable* (aunque hay otras alternativas):

```
Article article = getIntent().getParcelableExtra (MainActivity.KEY_ARTICLE);  
if (article != null) {  
    binding.title.setText(article.getTitle());  
    ...  
}
```

