



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

Programación de Sistemas

2.6 Working in Background

Práctica

Carlos Vázquez Regueiro

carlos.vazquez.regueiro@udc.es

Práctica P26

1. Crear una app básica con un receptor de emisiones que reciba DOS avisos: uno del sistema (*USER_PRESENT*) y otro propio con nombre *“es.udc.PSI.broadcast.GENERAL”*
 - a. El receptor debe mostrar un Toast con los datos de la emisión recibida
 - b. Añadir un botón para lanzar la emisión propia
2. Crear un servicio local que acepte como entrada el número de cuentas a realizar
 - a. La tarea del servicio es contar y esperar 500 milisegundos entre cuentas
 - b. En cada cuenta, el servicio muestra un log con su nombre y número de cuenta
3. Añadir un texto editable y un primer Switch para lanzar (o parar) un servicio local
 - a. El valor del texto editable será el número de cuentas que contará el servicio



Práctica P26

4. Al finalizar su cuenta, el servicio deberá lanzar una emisión propia
 - a. La actividad la recogerá y cambiará a *off* el estado de ese primer Switch
5. Añadir al layout principal un segundo Switch y dos botones *Get* y *Set* para:
 - a. Lanzar (o parar) un servicio enlazado
 - b. Obtener y mostrar el valor actual de la cuenta a un servicio enlazado
 - c. Modificar el valor final de la cuenta (enviando el valor del texto editable)
 - d. Al finalizar la cuenta también se actualizará el estado de este segundo Switch
6. Añadir tercer Switch para ejecutar (o parar) una tarea de contar en segundo plano
 - a. La tarea, la entrada y la salida son similares a las del(os) servicio(s)
 - b. Mostrar en un TextView la progresión y el estado de esa tarea en 2o plano

