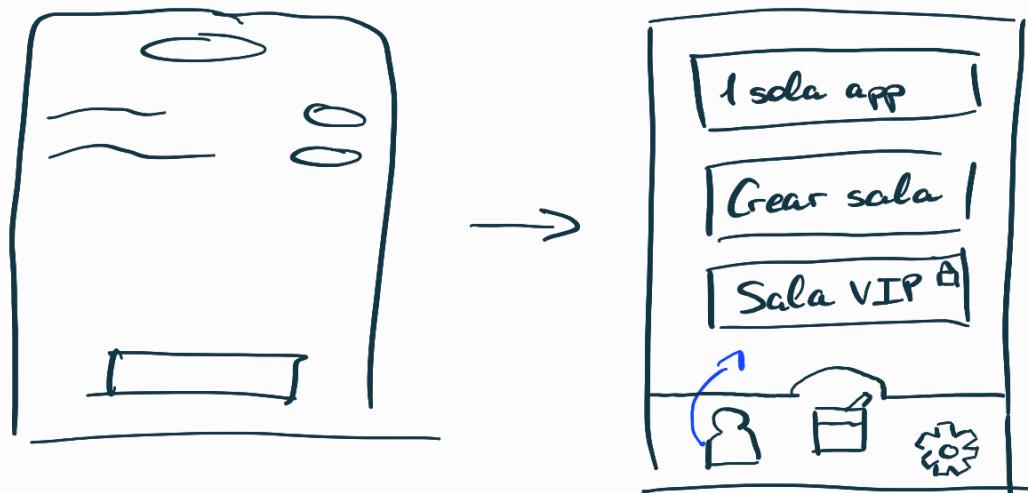


Pantalla Inicial (Visual)

- 1º Hacer una animación splash al iniciar la app
- 2º Modificar el fondo
- 3º Modificar los botones de inicio por google y facebook
- 4º Modificar para que se vea bien sin importar el dispositivo (Imp.)

Pantalla Jugadores (Visual)

- 1º Modificar para que aparezca un menú abajo para poder seleccionar la ventana.



(para iniciar un juego habré que pulsar en el menú, el de los juegros.

- 2º Si queremos que sea con varios niveles, poner un menú de crear sala en vez de uno de añadir jugadores. También puede haber un modo online y otro offline

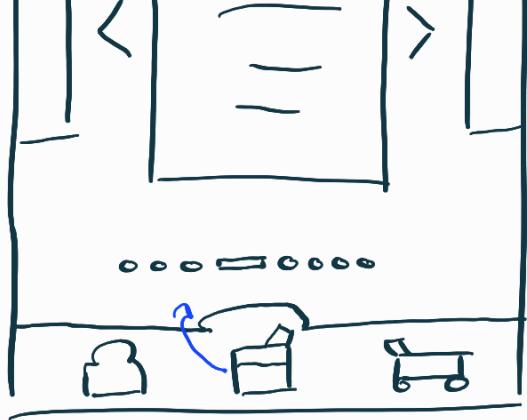
Modo de juego (Visual)

- 1º Hacer la siguiente modif.



→ filtro para, por ej., solo mostrar los modos de juego desbloqueados.

Modos



- Con apuesta o sin ella (No disponible en offline)

Títulos (Forma de monetización)

1 solo pago con posibilidad de upgrade

- 2€ El tranquilo → 1-3 monedas gratis diarias
Acceso a X modos
- 5€ El relaciones públicas → 4-6 monedas gratis diarias
Acceso a X+X modos
- 10€ El desacatado → 10-15 mon gra diarias
Acceso a X+X+X modos
Contacto con soporte
- 20€ El del reservado → 30-40 mon gra diarias
Acceso a todos los modos
Contacto con soporte
Acceso anticipado a modos
Acceso a solo VIP

Modificar la apariencia de la app segun el título + añadir tags personalizables

Tienda

(Forma de monetización)

- Posibilidad de comprar monedas
- Posibilidad de comprar título
- Posibilidad de comprar cosméticos



Pruebas

(Pruebas)

- Bebido se nace o se hace (Prueba para X personas): echad un chupito de agua por cada persona menor no que sera de la bebida que querais ... Adelante a quien le toca

(NO LE HAGAIS DAÑO)

- Gargajos alcoholíticos

- Postura

- Tornáica, palabras etc.

- Admendar x palabras en x tiempo sin poder decirlas (1 admire, el resto pebble x palabra, 1 cada persona, tiene que intentar q admire)

- Frase sin sentido

- Siempre hay secretos: cada uno tendrá una prueba secreta que tendrá que intentar completar, el que la complete antes ganará. Si: hacer que alguien diga tu nombre

Privilegios

(Pruebas)

1 vez rendom cada x pruebas
1 persona privilegiada

- Naso del pulgar
- El escapista (puedes beber, o no)

CASO A ESTU

CASO A ESTU

Hendicaps

(Pruebas)

comer a todos
1 vez cada x pruebas

- Cambio de roles
- Peñeteros se cuestan
x tragos

Anunciaciões

(Visual)

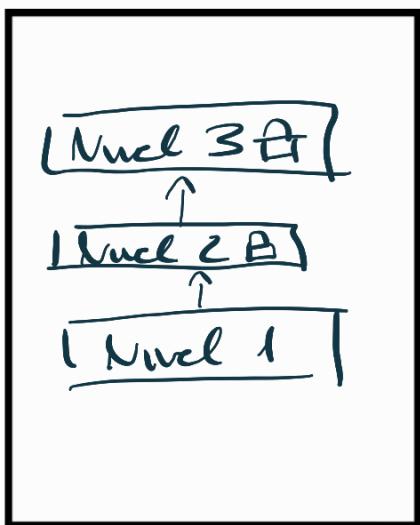
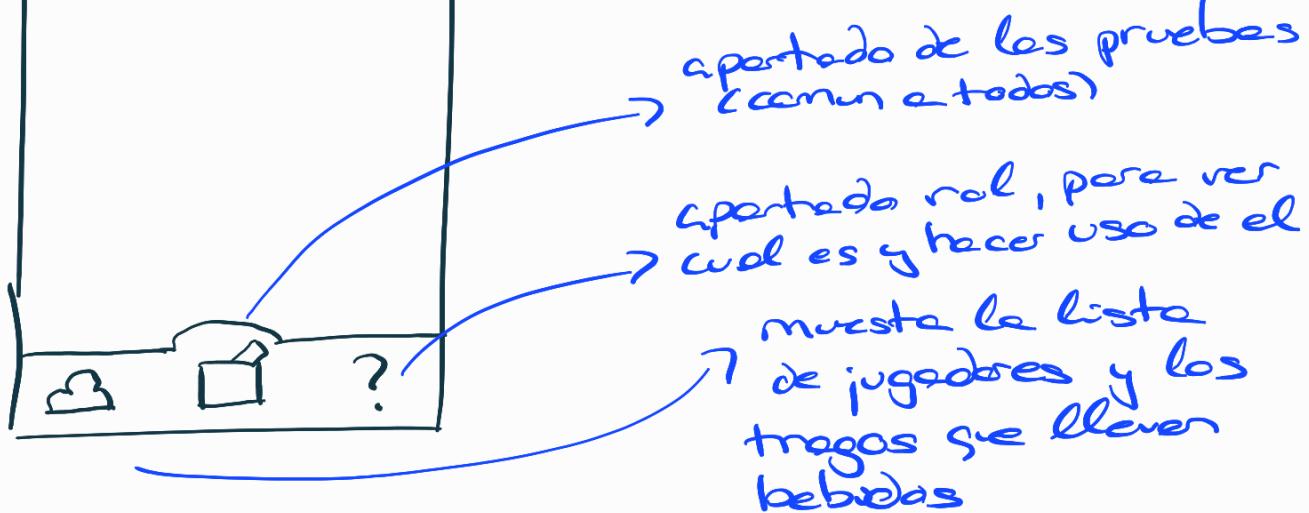
(Se puede hacer esto o lo que hay más abajo)

- Para las pruebas, meter una enunciación que sea un vaso llenándose poco a poco y que el color del líquido depende de la dificultad y se muestre la dificultad en el vaso.

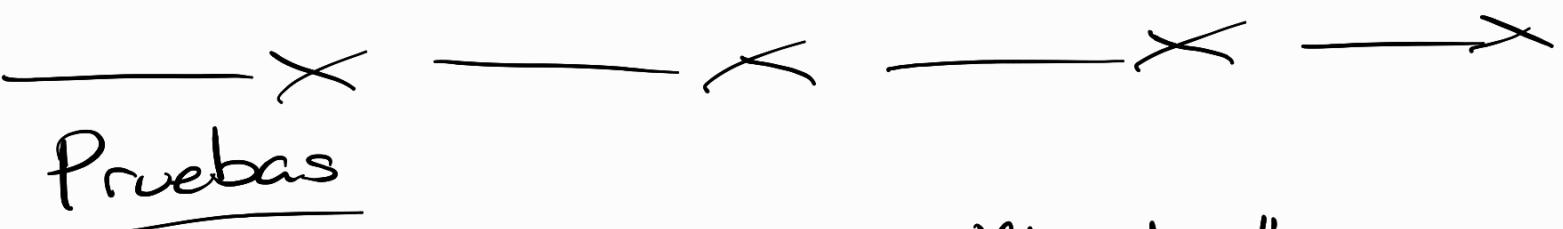
- Una vez se muestre la dificultad, aparecerá un cuadro para escoger tus compañeros de prueba y la cantidad aparecerá arriba (no permitirnos coger ni mas ni menos)

Juego

(Visual)



Meter que las pruebas sean por niveles para que así no sean tan rápidas. Para pasar al siguiente nivel hay que completar el nivel. La penalización es menor cuanto más alto es el nivel



- Agregar una opción llamada "Alternativa" para que si una prueba por lo que sea no se puede hacer (no hay cuentos materiales) se proponga otra.

Lo Con esto (alternativa fija) se podría poner los materiales para cada prueba y que al comienzo de la partida se pone que materiales se tienen a mano y así que las pruebas sean acordes a

ello.