

PROYECTO PAGINA WEB

ESTUDIANTES:

DANIEL CORREA

DANIEL HERNANDEZ

AHIMELEC CHIA

BOOTCAMP PROGRAMACION NIVEL EXPLORADOR

UNIVERSIDAD SERGIO ARBOLEDA

PROGRAMACION

2024

INTRODUCCION

La creación de páginas web se ha convertido en una habilidad esencial en el mundo digital actual. Con el crecimiento exponencial de la presencia en línea tanto a nivel personal como empresarial, la demanda de profesionales capaces de diseñar y desarrollar sitios web atractivos y funcionales ha alcanzado nuevos niveles de importancia.

Al combinar estos tres elementos - HTML, CSS y JavaScript - los desarrolladores web pueden crear sitios web que no solo sean visualmente atractivos, sino también funcionales, accesibles y adaptables a una variedad de dispositivos y plataformas. En este trabajo, exploraremos los conceptos esenciales de cada uno de estos lenguajes de programación y su aplicación práctica en la creación de páginas web, con el objetivo de proporcionar una base sólida para el desarrollo de sitios web modernos y efectivos.

DESARROLLO DEL PROBLEMA

El desafío principal consiste en la implementación práctica de los conceptos esenciales de la creación de páginas web, abarcando HTML, CSS y JavaScript, tal como se han abordado en las secciones educativas virtuales. Se pretende explorar los fundamentos del diseño web y su aplicación para la creación de sitios atractivos y funcionales, abordando aspectos como la disposición de la página, la tipografía, el uso del color y la garantía de accesibilidad.

OBJETIVO GENERAL

Adquirir habilidades en la resolución efectiva de problemas típicos que puedan surgir durante el desarrollo de una página web, así como dominar las técnicas de depuración del código para garantizar su correcto funcionamiento.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Dominar las herramientas y técnicas de depuración del código HTML, CSS y JavaScript, utilizando herramientas de desarrollo integradas en los navegadores web y aplicaciones de terceros para identificar y corregir errores de manera eficiente.
- Practicar la escritura de código limpio y organizado siguiendo las mejores prácticas de codificación en HTML, CSS y JavaScript, lo que facilita la identificación y resolución de problemas en el código.

- Realizar pruebas exhaustivas en diferentes navegadores y dispositivos para garantizar que la página web se visualice y funcione correctamente en una amplia gama de entornos
- Aplicar técnicas de resolución de problemas efectivas para abordar los desafíos típicos encontrados durante el desarrollo de una página web, incluyendo la investigación, la experimentación y la colaboración con otros desarrolladores.

PAGINA WEB

La estructura de la página web tendrá una serie de áreas que se utilizarán para mostrar los contenidos de las diferentes secciones, es de resaltar que para llevar a cabo el desarrollo del proyecto lo trabajaremos con ayuda del programa IDE de Visual Studio el cual es una plataforma creativa en la cual podemos editar, depurar y compilar códigos, también aplicaremos las metodologías enseñadas durante el desarrollo del programa.



FIGURA N° 1

En la figura N°1 se establecerá el index Html principal de la página, para ello se utilizarán las etiquetas necesarias con el fin de darle una estructura adecuada a la página, algunas de ellas como un body, encabezado (<header>), enlaces de interfaces (<nav>), un pie de página <footer>, etiqueta style css. Adicional se utilizarán las herramientas necesarias para trabajar las interfaces con el fin de interactuar con el contenido realizado en cada una de ellas. Cabe resaltar que se podrá evidenciar una breve inducción sobre el tema Biodiversidad.



Figura N°2

En la figura N°2 se puede observar el primer bloque generado en esta interfaz en el encontraremos información sobre la flora del territorio de Boyacá y Cundinamarca. Dentro del cód. de esta trabajaremos con etiquetas de listas ordenas , etiqueta de encabezados <h1 -h2 – h3>, elementos básicos como el body, header, footer, scc, atributo class, etc. Estos elementos nos permitirán darles estilos a nuestros textos, encabezados y demás contenido incluido como imágenes.



Figura N°3

En la figura N°3 esta interfaz destaca la información sobre la fauna en ella conoceremos algunas características especiales de ciertas especies que podemos encontrar dentro del altiplano cundiboyacense, al igual que las anteriores contendrá una imagen de fondo texto en párro, encabezado, pie de página, listas ordenadas, scc y parte de lenguaje de programación JavaScript.



Figura N°4

En el bloque N°4 destaca la información sobre los ecosistemas en estas hay conceptos específicos sobre la gran variedad y características especiales de estos.

Como ya se ha indicado anteriormente para todas las interfaces los elementos body, cabecera, pie de página y css permanecen inalterables. En todos los bloques el elemento `<div>` será fundamental para contener textos y poder trabar lo estilos css. A continuación, describiremos algunas etiquetas con las que podemos mejorar nuestro cód. HTML:

.container {max-width: # px; margin: # px auto; background-color: #fff; padding: #px; border-radius: #px; box-shadow: # px rgba#); transition: box-shadow #; text-align: justify; border: solid rgb (#) #px; ect.



Figura N°5

En la figura N°5 se aplicarán imágenes relacionadas con el turismo para ello se manejará el mismo estilo css, body, encabezado y pie de página, adicional se incluirá lenguaje JavaScript, al combinar estos estilos nos permitirá dirigirnos hacia la imagen seleccionarla y al ejercer esta acción nos dirigirá a un recuadro el cual nos brindará una breve información sobre la imagen.